

MANUALE C 4 – 6 - 8

	Pagina
1. Caratteristiche Tecniche	3
1.1 Alimentazione	3
1.2 Prestazioni	3
2. Installazione	4
2.1 Collegamenti sulla scheda madre	4
2.1.1 Il reset dei dati	5
2.2 Collegamenti presso le tastiere	7
2.3 Collegamenti presso le prese remote	8
3. Le Funzioni	9
3.1 L'Inserimento e disinserimento dell'Impianto	9
3.2 La Memoria Eventi	11
3.2.1 Eventi provocati da Codici	12
3.2.2 Eventi provocati da Allarmi di vario genere	13
3.2.3 Eventi di Controllo	14
3.2.4 Eventi legati agli Ingressi configurati non come Allarme	14
3.3 I Programmi di inserimento	15
3.4 I Codici Utente	15
3.5 Il Funzionamento delle Tastiere Remote	15
3.6 Il Funzionamento delle Prese Remote	16

4.	La Programmazione	17
4.1	La Gestione delle Zone.....	18
4.2	La Gestione dei Codici.....	19
4.2.1	La Modifica dei Codici.....	19
4.2.2	La programmazione degli inseritori.....	20
4.3	I Programmi	21
4.4	L'Orologio/Timer	22
4.4.1	Il settaggio dell'Orologio Datario	22
4.4.2	Il settaggio del Timer	22
4.5	I Parametri Vari.....	24
4.6	L'Hardware	25
4.6.1	Gli Ingressi.....	25
4.6.2	Le Uscite Programmabili.....	26
4.6.3	Le Periferiche	28
4.6.4	Le altre voci del menù Hardware	29
5.	Promemoria di Programmazione	30

1. CARATTERISTICHE TECNICHE

1.1 ALIMENTAZIONE

Tensione nominale di alimentazione	220V ~ 50 Hz
Tensioni di lavoro stabilizzate:	13.8 V - - - e 5 V - - -
Assorbimento massimo sopportabile	1 A a 13.8 V - - -
Protezione cortocircuiti mediante fusibili	
Protezione dalle sovratensioni mediante varistori	
Protezione contro l'inversione dell'alimentazione mediante diodi	
Temperatura di esercizio:	+ 5 ÷ + 40 °C

1.2 PRESTAZIONI

- 4-6-8 zone ad ingressi con doppio bilanciamento o normalmente chiusi
- Nomi zone assegnabili liberamente in fase di programmazione
- Linea Tamper bilanciata o normalmente chiusa
- Protezione all'apertura della centrale
- Tastiere remote (massimo 4) per la programmazione e la gestione dell'impianto protette da apertura, e taglio cavi.
- Prese Remote per gestione inserimento impianto.
- Dati di programmazione non volatili in caso di interruzione dell'alimentazione
- 3 Uscite a collettori aperti programmabili
- Morsettiera dedicata alle sirene
- Tempi di Allarme Uscita e di Accesso liberamente programmabili
- Memoria degli ultimi 40 eventi significativi
- 1 Codice Master, 3 Codici Utente, 1 Codice Tecnico con rispettivi codici anti aggressione
- Tasti dedicati all'allarme Panico (* + #)
- Test totale dell'impianto
- Inserimento Impianto:
 - da Menù
 - in automatico
 - mediante ingresso opportunamente programmato
 - mediante procedura rapida
 - mediante presa remota
- Disinserimento Impianto:
 - in automatico
 - mediante codice
 - mediante ingresso opportunamente programmato
 - mediante presa remota

- Autoesclusione degli ingressi e dei tamper configurabile da menù

2. INSTALLAZIONE

2.1 COLLEGAMENTI SULLA SCHEDA MADRE

Questa centrale esce dalla fabbrica già cablata per quanto concerne i collegamenti al secondario del trasformatore (18V ~) ed alla terra.

Il cavo che porta la tensione di rete (220V ~ 50Hz) va collegato al morsetto fissato sul fondo del contenitore come rappresentato in Fig. 1.

Per un corretto funzionamento dell'apparecchiatura è **IMPORTANTE** collegare sempre il filo di Terra dell'impianto elettrico al morsetto indicato.

I cavetti della batteria sono già fissati alla scheda e vanno collegati, facendo attenzione alla polarità, ad una batteria da 6Ah.

Fig. 1

IMPORTANTE:

QUANDO SI EFFETTUA LA **PRIMA** ACCENSIONE DELLA CENTRALE, TENERE PREMUTO IL **TASTO TS1** SULLA SCHEDA DELLA CENTRALE E QUINDI COLLEGARE PER PRIMI I POLI DELLA BATTERIA E POI COLLEGARE L'ALIMENTAZIONE 220 V ~

Per la seguente descrizione della morsettiera fare riferimento alla Fig. 2.

Ai morsetti n° 1,2,3 (-) e 4,5,6 (+) vanno collegati rispettivamente i negativi e i positivi di alimentazione per i sensori ed eventuali altre utenze ausiliarie.

Il morsetto 7 (+) dà il positivo di alimentazione per le sirene autoalimentate, il n° 8 (-) il negativo per le sirene autoalimentate e da interno.

Il morsetto 9 (+C) è il comando per le sirene autoalimentate (12V presente in stato di non allarme) mentre il 10 (+PZ) è il positivo per le sirene da interno (12 V presente in stato di allarme).

I morsetti 11,12,13 (NC,COM,NA) sono uno scambio a disposizione collegato con il relè di allarme con NC chiuso su COM in caso di non allarme.

I morsetti 14,15,16 (US1,US2,US3) sono le uscite programmabili che se disattivate hanno un collettore aperto se attivate chiudono al negativo.

Il morsetto 17 (+12V) fornisce un 12V per poter essere utilizzato con le uscite programmabili.

I morsetti 18 (B/S) e 19 (+CH) forniscono in uscita una tensione di 12V il primo ad impianto disinserito ed il secondo ad impianto inserito.

I morsetti 20 (COM) e 21 (TAMPER) sono l'ingresso della linea tamper configurabile come normalmente chiusa o bilanciata (mediante resistenza da 1000 ohm) il morsetto 20 (COM) può essere eventualmente utilizzato anche come comune per gli ingressi.

Il morsetto 22 (COM) è il comune su cui devono chiudersi gli ingressi.

Il morsetti 23,24,25,26,27,28,29,30 (Z1,Z2,...,Z8) sono gli ingressi delle 4-6-8 zone configurabili come contatti normalmente chiusi o doppiamente bilanciati (mediante resistenze da 1000 ohm e 2200 ohm).

I morsetti 31,32,33,34 sono dedicati al pilotaggio delle tastiere e delle prese remote. (+12V) e (-) per fornire l'alimentazione, (DT) e (CK) per il trasferimento dei dati.

2.1.1 IL RESET DEI DATI

Il tastino TS1 serve ad assegnare i dati di default quando viene data la prima alimentazione. Tenendo premuto il tasto e dando alimentazione alla scheda si ottiene la configurazione dei dati di default, la cancellazione della memoria eventi ed il rilevamento automatico delle periferiche.

L'unico codice attivo dopo il reset dei dati è 000000 per il MASTER mentre i codici Utente e Tecnico sono da inserire in fase di programmazione.

Fig. 2

Fig. 3

2.2 COLLEGAMENTI PRESSO LE TASTIERE

La centrale può essere collegata ad un **massimo di 4** tastiere remote mod. TS 72 D o mod. TS 468 D.

A seconda del numero di tastiere collegate e del modello esse vanno opportunamente indirizzate nella seguente maniera:

Se si sta utilizzando un modello con Jumper a spilla

	JP1	JP2
Periferica 1:	Aperto	Aperto
Periferica 2:	Chiuso	Aperto
Periferica 3:	Aperto	Chiuso
Periferica 4:	Chiuso	Chiuso

Oppure se il modello di tastiera utilizzata è dotata di dip switch

	Dip1	Dip2	Dip3	Dip4
Periferica 1:	OFF	OFF	OFF	OFF
Periferica 2:	ON	OFF	OFF	OFF
Periferica 3:	OFF	ON	OFF	OFF
Periferica 4:	ON	ON	OFF	OFF

Se non verranno rispettate queste configurazioni il sistema non potrà funzionare correttamente.

Le tastiere vanno collegate tra di loro come rappresentato in Fig. 3 e la lunghezza totale dei cavi utilizzati non deve superare i 100 metri.

Per il corretto funzionamento dell'impianto è **INDISPENSABILE** l'utilizzo di cavetti schermati a 4 poli con sezione dei singoli fili pari almeno a 0.5 mm² facendo attenzione a collegare lo schermo al negativo di alimentazione sia presso la scheda madre che presso ogni singola tastiera vedi figura 3.

Le tastiere TS 72 D sono protette all'apertura e al taglio dei fili: una manomissione di questo genere provoca un allarme Tamper Periferica

2.3 COLLEGAMENTI PRESSO LE PRESE REMOTE

Sulla stessa linea delle Periferiche possono essere collegate oltre alle tastiere remote appena descritte anche le prese remote mod. PR7.

Per poter essere riconosciute dal sistema esse dovranno essere opportunamente indirizzate mediante i Jumper posizionati sulla parte accessibile della presa di fianco ai morsetti.

La centrale può riconoscere fino a 8 prese diverse, anche se il massimo numero di prese collegabili è 7, dato che un indirizzo dovrà sempre essere occupato da una tastiera, necessaria per la gestione e programmazione dell'impianto.

Qui di seguito viene riportata la tabella degli indirizzi a disposizione.

	JP1	JP2	JP3
Indirizzo Periferica 1	Chiuso	Chiuso	Chiuso
Indirizzo Periferica 2	ApertoChiuso	Chiuso	
Indirizzo Periferica 3	Chiuso	ApertoChiuso	
Indirizzo Periferica 4	ApertoApertoChiuso		
Indirizzo Periferica 5	Chiuso	Chiuso	Aperto
Indirizzo Periferica 6	ApertoChiuso	Aperto	
Indirizzo Periferica 7	Chiuso	ApertoAperto	
Indirizzo Periferica 8	ApertoApertoAperto		

N.B. Quando si attribuiscono gli indirizzi alle prese fare attenzione a non sovrapporre lo stesso indirizzo con quello di una tastiera; il sistema; infatti, non riesce a riconoscere 2 periferiche con lo stesso indirizzo.

Se si devono collegare non più di quattro prese è quindi consigliabile lasciare aperto il JP3 (indirizzo dal 5 all'8) in maniera tale che automaticamente il conflitto con le tastiere sia evitato.

Per il collegamento delle prese fare riferimento a quello delle tastiere utilizzando lo stesso tipo di cavo e gli stessi accorgimenti per il collegamento dello schermo.

3. LE FUNZIONI

3.1 INSERIMENTO E DISINSERIMENTO DELL'IMPIANTO

L'inserimento dell'impianto può avvenire mediante più procedure:

- Mediante accesso al Menù con codice abilitato a farlo utilizzando la voce **"Inserimento"**.

Appena battuto un codice valido e confermato con ↵

Sul display della tastiera appare la scritta **"Inserimento"**, dopo di che si preme ancora il tasto ↵ e si può scegliere, utilizzando i tasti ↑ e ↓, se inserire l'impianto in maniera TOTALE o mediante uno degli 3 PROGRAMMI oppure in AUTOMATICO, infine si conferma la scelta premendo il tasto ↵

- Mediante l'utilizzo della procedura rapida battendo * seguito da un numero ed il tasto ↵

Significato dei numeri dell'inserimento rapido:

- 0 = Inserimento Totale
- 1 = Inserimento Programma 1
- 2 = Inserimento Programma 2
- 3 = Inserimento Programma 3
- 4 = Inserimento Automatico

Se nel momento in cui si sta inserendo l'impianto qualche zona interessata dall'inserimento risulta essere aperta sul display apparirà un messaggio di questo tipo:

Prima Riga: Numero e Nome della Zona interessata

Seconda Riga: *-Escl. # - Annulla

Se la zona segnalata corrisponde ad una particolare zona che l'utente è consapevole di dover lasciare aperta per quell'inserzione, egli potrà premere il tasto * e l'inserzione procederà regolarmente o scandendo il tempo di uscita oppure proponendo un'eventuale ulteriore zona risultante aperta, se viceversa la zona interessata è rimasta aperta per negligenza dell'utente egli potrà fermare la procedura di inserzione premendo il tasto # e quindi andando ad

ispezionare l'impianto per sistemare l'anomalia. Esiste poi l'eventualità in cui una zona risulti essere aperta momentaneamente poiché è l'utente stesso che la tiene aperta stando davanti ad un sensore che punta, ad esempio, sulla tastiera che sta usando. In questo caso premendo il tasto CANC l'apertura della zona viene ignorata e la procedura di inserimento continua; naturalmente la zona interessata dovrà risultare chiusa al termine del tempo di uscita altrimenti scatterà l'allarme.

Nel caso invece si utilizzi l'inserimento dell'impianto mediante un ingresso configurato in ON/OFF o mediante una presa remota esiste un'opzione del menù che consente di scegliere a priori se inserire o non inserire l'impianto in caso di presenza di ingresso aperto.

Questa opzione è presente nel menù "Parametri Vari"

Il sistema propone: "Test zone aperte Ins. da IT []"

Se si sceglie "Off" l'impianto verrà inserito in qualsiasi stato si trovino gli ingressi

Se si sceglie "On" l'impianto verrà inserito solo se gli ingressi di allarme risulteranno essere chiusi, per ulteriori informazioni fare riferimento al paragrafo 4.6

Se infine si inserisce l'impianto mediante il timer automatico gli ingressi di allarme dovranno essere comunque chiusi per non causare un allarme.

Il disinserimento dell'impianto può avvenire:

- Mediante un codice abilitato

- Mediante presa remota

- Mediante un ingresso programmabile configurato in ON/OFF

- Mediante timer automatico

3.2 LA MEMORIA EVENTI

La Memoria Eventi contiene gli ultimi 40 eventi significativi avvenuti durante la gestione dell'impianto.

La richiesta da parte del sistema di andare a consultare la memoria è rappresentata dal led rosso che se acceso fisso o lampeggiante informa dell'esistenza di un evento significativo da andare a visualizzare.

Nel momento in cui si entra nel menù a leggere la memoria eventi, l'eventuale led rosso di memoria rimasto acceso fisso o lampeggiante verrà spento.

Per consultare la memoria eventi basta seguire una semplice procedura:

- Entrare nel menù mediante un codice valido
- Spostarsi con i tasti ↑ e ↓ fino a raggiungere la Voce GESTIONE EVENTI
- Entrare nel sotto menù premendo il tasto ↵
- Appare la scritta LETTURA EVENTI
- Quindi visualizzare gli eventi utilizzando i tasti ↑ e ↓
- Al termine dell'operazione premere il tasto # per ritornare alla scritta LETTURA EVENTI

Se si sta utilizzando un codice abilitato a farlo (Codice Master o Codice Tecnico) è possibile azzerare la memoria eventi cancellando tutti gli eventi fino a quel momento immagazzinati. Per eseguire questa operazione bisogna:

- Dopo che appare la scritta LETTURA EVENTI premere il tasto ↑
- Appare ora la scritta CLEAR EVENTI
- Se si vogliono cancellare gli eventi premere il tasto ↵
- Sul display appare la scritta CANCELLAZIONE EVENTI ...
- Dopo alcuni secondi riappare la scritta CLEAR EVENTI segno che l'operazione è stata completata
- Ora per tornare al menù precedente premere il tasto #

I dati in memoria eventi sono così strutturati:

Prima Riga ore, minuti, giorno, mese ed anno dell'evento registrato

Seconda Riga Specifica dell'evento registrato

Nel caso si stia utilizzando una tastiera modello TS468D sul display appare di default solo la seconda riga e quindi solo la specifica dell'evento, se si vuole vedere anche l'ora e la data si dovrà tener premuto per circa mezzo secondo il tasto ↑.

Le specifiche degli eventi registrati possono essere così rappresentate:

3.2.1 EVENTI PROVOCATI DA CODICI

Le operazioni eseguite mediante un codice sono precedute dal numero del codice stesso con questi significati:

- 0 = MASTER
- 1 = UTENTE 1
- 2 = UTENTE 2
- 3 = UTENTE 3
- 9 = Inserimento rapido

Esempio 1:

17:56 24/02/97
-3-ON Progr.3

Vuol dire che l'impianto è stato inserito con Programma 3 mediante il codice utente 3 alle 5 e 56 del pomeriggio del 24 Febbraio 1997

Esempio 2:

08:35 28/05/96
OFF utente 2

Vuol dire che l'impianto è stato disinserito mediante il codice Utente 2 alle 8 e 35 del 28 Maggio 1996.

Esempio 3:

17:30 28/05/96
-9-ON Totale

Vuol dire che l'impianto è stato inserito Totalmente mediante la procedura di inserimento rapido alle 5 e 30 del pomeriggio del 28 Maggio 1996

3.2.2 EVENTI PROVOCATI DA ALLARMI DI VARIO GENERE

Il led Rosso lampeggiante sta a significare che si è verificato un evento a causa di uno stato di allarme

I messaggi inerenti gli Allarmi o i vari Tamper del sistema avranno sulla prima linea, come al solito, ore, minuti, giorno, mese ed anno

Sulla seconda apparirà ad esempio:

- A Z4: * Zona 4 * , se l'ingresso 4 configurato come allarme ha provocato un allarme ad impianto inserito
- A T4: * Zona 4 * , se l'ingresso 4 configurato come allarme e con doppio bilanciamento ha subito uno sbilanciamento che ha provocato un Tamper
- E Z4: * Zona 4 * , se l'ingresso 4 configurato come allarme è andato in allarme ad impianto inserito mentre era stato escluso da programmazione
- E T4: * Zona 4 * se l'ingresso 4 configurato come allarme e con doppio bilanciamento ha subito un allarme Tamper mentre il tamper stesso era stato escluso da programmazione.
- X Z4: * Zona 4 * se un ingresso si è autoescluso dopo i cicli di allarme programmati
- X T4: * Zona 4 * se un ingresso configurato come doppiamente bilanciato ha il Tamper autoescluso dopo il numero di cicli di allarme programmati.

N.B. la notazione " * Zona 4 *" è quella di default, naturalmente se il nome della zona è stato variato per esempio in "Finestra" al posto di "* Zona 4 *"

- "Aperta Centrale" se il dispositivo di protezione all'apertura della centrale (Tasto con Molla) viene aperto
- "Avaria T. Centr." se il dispositivo di protezione all'apertura della centrale (Tasto con Molla) rimane costantemente aperto per il numero di cicli di allarme impostati
- "Ingresso Tamper" se la linea collegata ai morsetti 20 e 21 viene aperta od interrotta per qualsiasi motivo
- "Avaria Linea T." se la linea collegata ai morsetti 20 e 21 rimane costantemente aperta per il numero di cicli di allarme impostati

- "Tamper Perif. 1" se viene aperto il contenitore della tastiera n°1 se vengono tagliati i fili di collegamento sia di una tastiera che di una presa indirizzate con l'indirizzo 1
- "Esclusa Perif. 4" se l'avaria sulla periferica (presa o tastiera) perdura nel tempo fino ad esaurire il numero di cicli di autoesclusione programmati.

Tutti questi eventi causano il lampeggio del led rosso di memoria sulle tastiere

3.2.3 EVENTI DI CONTROLLO

Altri eventi significativi che possono essere ritrovati in memoria eventi sono:

- "Batteria Scarica" se il sistema ha riscontrato durante i suoi controlli periodici una tensione ai capi della batteria che indica un pericoloso deterioramento della stessa (questo evento causa l'accensione del led rosso)
- "Mancanza 220V" se è mancata l'alimentazione di rete 220V ~ (questo evento causa l'accensione del led rosso)
- "Ritorno 220V" quando la stessa è ritornata (questo evento causa l'accensione del led rosso)
- "Codice TECNICO ! !" se si è tentato di disinserire l'impianto utilizzando il codice tecnico che non è abilitato a farlo (questo evento causa l'accensione del led rosso)
- "Reset M. Eventi" se è stata eseguita la procedura di cancellazione della memoria eventi.

3.2.4 EVENTI LEGATI AGLI INGRESSI NON COME ALLARME

La centrale ha la possibilità di configurare ogni singolo ingresso oltre che come ingresso di allarme anche come ingresso ON/OFF in questo caso i messaggi registrati saranno strutturati così:

- sulla prima riga ora e data dell'evento,
sulla seconda l'evento associato:
- "I1 Disinserito" se l'ingresso 1 è stato configurato come ON/OFF ha provocato il disinserimento dell'impianto
- "I2 Inserito" se l'ingresso 2 è stato configurato come ON/OFF ed ha provocato l'inserimento dell'impianto
- "AIT4: * Zona 4 *", se l'ingresso 4 configurato come Tecno si è aperto.

Per uscire dalla lettura della memoria eventi basta premere due volte il tasto # sino a far apparire sul display Gestione EVENTI, a questo punto se si è terminato premere ancora # per tornare in stand-by; oppure muoversi mediante i tasti ↑ e ↓ per scegliere un'altra funzione.

3.3 I PROGRAMMI DI INSERIMENTO

La centrale ha la possibilità di inserire l'impianto mediante 4 modalità differenti: o mediante un inserimento Totale o tramite un inserimento parziale associato a 3 programmi di inserimento. Ad ogni programma è associata una partizione dell'impianto scelta mediante l'inclusione-esclusione di ogni singola zona a disposizione.

3.4 I CODICI UTENTE

I codici utente possono essere destinati a due funzioni, quella normale è un accesso al menù utente, in alternativa il codice può essere utilizzato per inserire e disinserire automaticamente una parte di impianto senza passare dal menù. In questo caso il codice utente può essere assegnato ad una persona che può avere un accesso parziale all'impianto senza poter disinserire l'impianto.

3.5 IL FUNZIONAMENTO DELLE TASTIERE REMOTE

Quando viene eseguito un accesso a menù di una tastiera le altre automaticamente si mettono in blocco fino a quando l'accesso non è terminato.

- Il buzzer a bordo della tastiera fornisce un eco in seguito alla pressione di qualsiasi tasto; inoltre scandisce il tempo di uscita ed i tempi di entrata con ritmi differenti e ben riconoscibili.

Infine segnala l'apertura di un ingresso configurato come chime

- La retroilluminazione del tastierino è costantemente accesa tranne quando la tastiera va in blocco, in questo caso il display si retroillumina mentre appare la scritta TERMINALE BLOCCATO o SYSTEM LOCK
- Viceversa in condizioni normali la retroilluminazione del display rimane spenta e si accende per un tempo di circa 25 secondi dopo che è stato premuto un tasto qualsiasi.
- Il led giallo è acceso se l'impianto è inserito, spento se disinserito.

- Il led giallo lampeggia durante il tempo di Uscita e quelli di Entrata
- Il led rosso è acceso fisso quando il sistema ha subito una variazione che sarebbe da visualizzare consultando la memoria eventi
- Il led rosso lampeggia in caso di Allarme o di Tamper
- Il led verde è acceso fisso quando una zona è aperta
- Il led verde lampeggia quando un Tamper è aperto

3.6 IL FUNZIONAMENTO DELLE PRESE REMOTE

Quando viene effettuato un accesso alle prese remote tramite un inseritore valido tutte le altre periferiche si mettono in blocco

Nel caso di una presa il blocco è identificato dallo spegnimento del primo led giallo in alto; quindi quando lo stesso è acceso significa che la presa è accessibile.

Una volta infilato un'inseritore valido nella presa i tre led giallo rosso e verde che in condizioni normali sono la ripetizione dei 3 led presenti sulla tastiera, cambiano funzione e rappresentano i 3 programmi di inserimento.

Se l'impianto è inserito ed infilo un inseritore con codice Master, l'effetto che avrò sarà quello di disinserire istantaneamente l'impianto. se invece utilizzo un inseritore con codice utente se il codice utente ha accesso al menù avrò comunque l'inserimento dell'impianto, se invece l'utente ha solo la funzione di parzializzazione la parzializzazione verrà effettuata senza naturalmente disinserire l'impianto.

Se invece l'impianto è disinserito l'introduzione di un inseritore sia esso Master che Utente con accesso a menù provoca l'accensione simultanea dei led giallo rosso e verde, se si sfilava l'inseritore in questo istante si avrà l'effetto di avere un inserimento totale dell'impianto; se invece si lascia l'inseritore nella presa si accenderanno in sequenza prima il led giallo poi il rosso poi il verde e poi si spegneranno tutti. A seconda di quando si sfilava l'inseritore si avrà il seguente effetto:

Led giallo acceso	Inserimento con programma 1
Led rosso acceso	Inserimento con programma 2
Led verde acceso	Inserimento con programma 3
Led spenti	Nessun Inserimento

Se si lascia ancora l'inseritore all'interno della presa riprenderanno ad accendersi i 3 led assieme e così via ripetendo il ciclo.

Naturalmente se si tenta di inserire un inseritore con un codice Utente utilizzato per la sola parzializzazione l'impianto rimarrà comunque disinserito.

4. LA PROGRAMMAZIONE

Per entrare in programmazione è necessario utilizzare un codice valido tra quelli a disposizione. Con il codice Master (000000 di default) si può accedere a tutte le funzioni del sistema. Con il codice Tecnico si accede a tutti i parametri di configurazione dell'impianto ma non si ha la possibilità di disinserire lo stesso. Con i codici Utente si ha accesso limitato alle funzioni dell'impianto. Le voci del Menù che appaiono a seconda dei codici sono le seguenti:

<u>Master</u>	<u>Tecnico</u>	<u>Utente</u>
INSERIMENTO		INSERIMENTO
GESTIONE EVENTI	GESTIONE EVENTI	GESTIONE EVENTI
GESTIONE ZONE	GESTIONE ZONE	GESTIONE ZONE
GESTIONE CODICI	GESTIONE CODICI	GESTIONE CODICI
PROGRAMMI	PROGRAMMI	OROLOGIO/TIMER
OROLOGIO/TIMER	OROLOGIO/TIMER	
PARAMETRI VARI	PARAMETRI VARI	
HARDWARE	HARDWARE	

Per muoversi attraverso questi menù si utilizzano i tasti ↑ e ↓, per entrare all'interno di ognuno di essi si usa il tasto ↵, quando si è terminato il lavoro all'interno di ognuno di essi con il tasto # si esce dal menù e si passa al livello superiore

Dei menù INSERIMENTO e GESTIONE EVENTI si era già trattato nel capitolo precedente vediamo ora le voci di programmazione.

4.1 LA GESTIONE DELLE ZONE

Quando si incontra la voce "Gestione Zone" confermando l'ingresso con il tasto ↵ viene proposta la scritta:

```
Escl.   1 2 3 4 5 6 7 8
Zone    [ €€€€€€€€ ]
```

Premendo il tasto ↵ lampeggia la prima posizione e se si vuole escludere la zona 1 bisognerà premere il tasto CANC. Per cambiare zona si usano i tasti ↑ e ↓ e per reincludere una zona già esclusa bisognerà sempre usare il tasto CANC.

Per confermare le scelte premere di nuovo il tasto ↵.

In ogni caso il simbolo grafico € significa che la zona è inclusa mentre il simbolo ■ che la zona è esclusa.

Una zona inclusa se va in allarme mentre l'impianto è inserito provoca il suono delle sirene e la memorizzazione in memoria eventi, mentre se la stessa è esclusa il fatto che vada in allarme provoca solamente la registrazione in memoria eventi come indicato nel paragrafo relativo.

Ad esempio una rappresentazione del genere:

```
Escl.   1 2 3 4 5 6 7 8
Zone    [ € ■ ■ ■ € ■ ]
```

significa che le zone 2,3,4,5 e 7 sono state escluse mentre la 1 e la 6 sono incluse.

Procedendo all'interno del menù utilizzando il tasto ↓, appare un immagine simile alla precedente che però serve ad escludere i tamper degli ingressi nel caso gli stessi siano stati configurati come doppiamente bilanciati.

La procedura in questo caso è identica a quella per l'esclusione delle zone.

```
Escl.   1 2 3 4 5 6 7 8
Tamper  [ €€€€€€€€ ]
```

Un'immagine come questa significa che tutti i Tamper degli ingressi sono inclusi.

Utilizzando il tasto ↓ si arriva alla definizione dei Nomi da assegnare alle singole zone.

Premendo il tasto ↵ si entra nell' editor dei nomi di zona.

La Centrale ha la possibilità di assegnare ad ognuna delle zone a disposizione un nome formato da 11 caratteri in cui possono trovar luogo: lettere maiuscole e minuscole, spazi, simboli grafici e numeri.

Sulla prima riga viene proposto il numero di zona, sulla seconda riga tra parentesi quadre il nome che deve essere modificato.

Con i tasti ↑ e ↓ si seleziona la zona, poi premendo il tasto ↵ si incomincia a scrivere la prima lettera.

Utilizzando i tasti ↑ e ↓ si varia la lettera da inserire, se c'è uno spazio vuoto la prima lettera ad apparire sarà una "A" maiuscola che potrà essere cambiata usando i tasti ↑ e ↓, se invece preesiste una lettera in quello spazio con i tasti ↑ e ↓ si parte dalla stessa per cercarne una diversa.

Una volta fissata la lettera, mediante il tasto # ci si sposta verso destra, con il tasto * verso sinistra se si preme il tasto CANC si crea uno spazio.

Quando si è terminato di scrivere il testo desiderato si può confermare l'operazione mediante la pressione del tasto ↵.

Ora per passare a modificare il nome di un'altra zona utilizzare i tasti ↑ e ↓, mentre per uscire da questo menù premere il tasto #.

Utilizzando ancora il tasto ↓ si arriva alla definizione dei Tempi di ritardo in ingresso alle relative zone.

Sul display appare:

Accesso ZONA 1

Rit. Z1 Sec. []

Per impostare un tempo di ritardo in ingresso si preme il tasto ↵ e si digita il numero di secondi di ritardo (da 0 a 99) che si vuole assegnare alla zona quando si è terminato premere ancora il tasto ↵

Per tempo di ingresso si intende un periodo di tempo entro il quale se una zona è stata aperta l'impianto non va in allarme, ma che terminato il quale se l'impianto non viene disinserito le sirene incominceranno a suonare.

Continuando poi a battere il tasto ↓ si selezionano le varie zone a cui assegnare il ritardo (di default tutte le zone sono ritardate di 3 secondi)

4.2 LA GESTIONE DEI CODICI

4.2.1 LA MODIFICA DEI CODICI

Proseguendo nel menù principale utilizzando il tasto ↓ si incontra la voce GESTIONE CODICI si preme ↵ e viene proposta la voce Codice Master se si è entrati in programmazione con un codice Master oppure Codice Utente se si è entrati con un codice Utente o infine Codice Tecnico se si è entrati con il Codice Tecnico

In ogni caso il codice è proposto in chiaro entro delle parentesi quadre, per variarlo premere il Tasto ↵ per cancellare una cifra premere CANC, per introdurre numeri nuovi usare il tastierino, per confermare premere nuovamente ↵ per uscire come al solito usare il tasto #.

4.2.2 LA PROGRAMMAZIONE DEGLI INSERITORI

Procedendo nel menu mediante il tasto ↓ si raggiunge la voce "Identificativo Impianto []" qui si può introdurre un numero compreso tra 0 e 7, numero che sta ad indicare l'area di memoria in cui la centrale deve andare a scrivere il codice durante la programmazione dell'inseritore.

Questa opzione consente di poter utilizzare, anche con codici differenti, uno stesso inseritore su 8 impianti gestiti da questo tipo di centrale.

per modificare il numero premere ↵ scrivere il numero scelto e quindi confermare sempre con ↵.

Una volta definito il numero identificativo dell'impianto (0 di default) utilizzando il tasto ↓ si raggiunge la voce "Programma Chiave" premendo il tasto ↵ si può selezionare il tipo di codice che si vuole andare a scrivere sull'inseritore

scegliendolo tramite i tasti ↑ e ↓ una volta scelto il codice il programma chiede di inserire un inseritore e scrive "Programmazione in corso" non appena ha riconosciuto la presenza di un inseritore; terminata la programmazione appare la scritta "Programmazione Chiave OK". A questo punto l'inseritore è programmato

Per uscire da questo menù premere come al solito il tasto #.

4.3 I PROGRAMMI

Nel Menù programmi si può decidere quali zone vengono interessate dall'inserimento con programma avendo a disposizione tre programmi.

Per ogni programma si decidono quali zone vengono interessate da quel particolare inserimento.

Entrando nel menù tramite il tasto ↵ la prima immagine è così composta:

```
Zone    1 2 3 4 5 6 7 8
Prg:1   [ € . . . € . ]
```

In questo caso se si inserisce l'impianto con il Programma 1 le uniche due zone prese in considerazione saranno la 1 e la 6.

Se si vuole cambiare la configurazione basterà premere il tasto ↵ scegliere la zona da includere o escludere mediante i tasti ↑ e ↓ e una volta scelta la zona escluderla o includerla dal programma utilizzando il tasto CANC.

Per concludere premere ancora il tasto ↵.

Usando il tasto ↓ si passa alle configurazioni del programma 2 e 3 dopo di che seguitando a premere lo stesso tasto si raggiunge una parte di menù così rappresentata:

```
Zone    1 2 3 4 5 6 7 8
Ut. 1   [ . . . . . ]
```

Se, utilizzando la stessa procedura precedentemente descritta per i programmi di inserimento, si inserisce qualche zona nello schema cambiando il simbolo ■ nel simbolo € automaticamente il codice utente relativo cesserà di essere un codice di accesso limitato al menù ma diventerà un semplice codice di parzializzazione.

Come già ricordato in precedenza i codici utenti possono essere anche usati per poter escludere, ad impianto già inserito, un particolare gruppo di zone che consenta un accesso temporaneo ad una parte di impianto.

N.B. Se un codice viene abilitato per questa funzione non potrà più essere utilizzato per accedere al menù o per inserire o disinserire l'impianto.

Da quel momento il codice servirà solamente per parzializzare l'impianto secondo il gruppo di zone impostato

Per uscire premere come al solito il tasto #

4.4 OROLOGIO/TIMER

4.4.1 IL SETTAGGIO DELL'OROLOGIO DATARIO

La centrale ha incorporato un orologio che va regolato utilizzando la voce di menù "Settaggio Ora".

Premendo il tasto ↵ si entra in modifica con l'ora lampeggiante digitare il numero interessato, quindi confermare sempre premendo il tasto ↵ automaticamente vengono proposti i minuti e quindi i secondi. Una volta settata l'ora premere il tasto ↓ per passare alla modifica del datario che propone subito il giorno della settimana lampeggiante per variarlo digitare i numeri della tastiera nel seguente modo:

1 = Lunedì

2 = Martedì

3 = Mercoledì

4 = Giovedì

5 = Venerdì

6 = Sabato

7 = Domenica

per passare al giorno del mese premere il tasto ↵ scrivere il giorno utilizzando i tasti numerici, una volta fissato passare al numero del mese sempre con lo stesso tasto, e così via sino ad arrivare all'anno, premendo ancora il tasto ↵, si torna a "Settaggio Data".

N.B. Se si è entrati nel menù OROLOGIO/TIMER con un codice Utente l'unica parte accessibile è quest'ultima, ossia il settaggio ora data.

Per passare alla programmazione del Timer premere il tasto ↓

4.4.2 IL SETTAGGIO DEL TIMER

La centrale è in grado di gestire una sequenza di inserimenti e disinserimenti programmati per tutto l'arco della settimana.

Infatti ad ogni giorno della settimana possono essere associati due orari di disinserimento e due di inserimento totale.

Per procedere alla programmazione degli inserimenti automatici settimanali seguire la procedura qui descritta.

Raggiungere la voce

Ins. Automatico

Dom1 00:00-00:00

selezionare il giorno della settimana mediante l'uso dei tasti ↑□e ↓, quindi premere il tasto ←┘ lampeggia l'ora del disinserimento premendo ancora ←┘ si passa ai minuti; continuando a premere ←┘ si setta l'ora e i minuti dell'inserimento premendo ancora ←┘ si confermano i due orari e si può selezionare un altro giorno della settimana utilizzando i tasti ↑□e ↓, e così via. Va ricordato che l'inserimento Automatico va impostato in fase di inserimento come descritto nel paragrafo 3.1 altrimenti la centrale non ne tiene comunque conto.

N.B. Casi particolari del Timer:

- Se l'ora del disinserimento e dell'inserimento sono 00:00 00:00 l'impianto viene comunque inserito
- Se l'orario di inserimento è prima dell'orario di disinserimento l'impianto verrà comunque disinserito
- Se l'orario di disinserimento del secondo timer del giorno è antecedente l'inserimento del primo timer, il secondo timer non viene preso in considerazione.

4.5 I PARAMETRI VARI

- Tempo di Uscita Sec. []
Premere il tasto ↵ e scrivere mediante il tastierino numerico il valore desiderato compreso tra 0 e 99.
Utilizzare poi i tasti ↑ e ↓ per passare alla funzione seguente
- Tempo di Allarme Min. []
Premere il tasto ↵ e scrivere mediante il tastierino numerico il valore desiderato compreso tra 1 e 10.
Utilizzare poi i tasti ↑ e ↓ per passare alla funzione seguente
- Numero allarmi x esclusione []:
Qui si può decidere dopo quanti cicli di allarme una zona che va in allarme o un tamper che resta costantemente aperto devono auto-escludersi questo numero può variare tra 0 (nessuna auto esclusione) a 10
Per variare il valore usare il tastierino numerico, per confermare la scelta premere il tasto ↵. Utilizzare poi i tasti ↑ e ↓ per passare alla funzione seguente.
- Numero cicli sirena []
Qui si può decidere dopo quanti cicli di allarme la sirena deve zittirsi
Questo numero può variare tra 0 (funzione disabilitata) a 10
Per variare il valore usare il tastierino numerico, per confermare la scelta premere il tasto ↵. Utilizzare poi i tasti ↑ e ↓ per passare alla funzione seguente.
- Funzione di Ins. rapido []
Qui si può scegliere se abilitare o disabilitare l'inserimento rapido dell'impianto, che permette di inserire l'impianto anche senza utilizzare un codice.

Per abilitare o disabilitare la funzione premere il tasto ← per seguito da ↑ per abilitare la funzione o ↓ per disabilitarla. Premere ancora ← per confermare la scelta. Utilizzare poi i tasti ↑ e ↓ per passare alla funzione seguente.

- Test zone aperte Ins. da IT []

Con questa funzione si può decidere se all'inserimento mediante ingresso configurato come ON/OFF o con una delle prese remote la centrale deve impedire l'inserimento se un ingresso d'allarme risulta essere aperto.

Se si sceglie ON l'impianto non verrà inserito, viceversa se si sceglie OFF l'impianto viene in ogni caso inserito anche in presenza di ingressi di allarme aperti. Per operare la selezione premere il tasto ←, quindi scegliere la configurazione mediante i tasti ↑ e ↓. Confermare la scelta ancora con il tasto ←.

4.6 L'HARDWARE

In questo menù si possono operare alcune scelte sulla configurazione dell'hardware della centrale. Per incominciare la selezione premere il tasto ←

4.6.1 GLI INGRESSI

Dopo aver premuto il tasto ← ci viene proposta la seguente immagine:

Ingresso Funz.
Fz. IN 1 []

In questa parte di menù si può scegliere che tipo di funzione associare ad ogni singolo ingresso.

Utilizzando i tasti ↑ e ↓ la scelta potrà cadere su una delle seguenti 4 possibilità:

- Alarm

In questo caso l'ingresso viene configurato come ingresso di allarme e la sua apertura ad impianto inserito provocherà il suono delle sirene.

- ON/OFF

In questo caso l'ingresso potrà essere configurato come ingresso chiave in modo tale che una apertura e richiusura dello stesso della durata di almeno mezzo secondo provoca il disinserimento o l'inserimento totale dell'impianto.

- Chime

L'ingresso è sempre considerato come ingresso di allarme solamente che quando viene aperto ad impianto disinserito oltre a visualizzare sul led verde delle tastiere e delle prese l'avvenuta apertura anche il buzzer incomincerà a suonare.

- Tecno

Se l'ingresso è configurato come tecnologico la sua apertura provocherà il segnale impostato sull'uscita dedicata a questo ingresso. Se nessuna uscita è associata impostare l'ingresso come Tecno è come disabilitarlo completamente.

Al termine di quest'operazione confermare la scelta con il tasto ↵.

Utilizzando poi i tasti ↑ e ↓ si può passare a configurare tutti gli ingressi a disposizione, fino a quando non apparirà un nuovo tipo di immagine tipo:

Ingresso Tipo
Modo IN 1 []

Intervenendo su questo parametro si può decidere se configurare il singolo ingresso con doppio bilanciamento o normalmente chiuso.

Nell'operare questa scelta tenere presente che solamente un ingresso configurato come allarme può essere settato con doppio bilanciamento, tutte le altre configurazioni intendono l'ingresso come normalmente chiuso.

Per selezionare la funzione utilizzare i tasti ↑ e ↓ premere poi il tasto ↵ per confermare la scelta quindi per uscire premere il tasto #.

Esempio di ingresso con doppio bilanciamento:

4.6.2 LE USCITE PROGRAMMABILI

La centrale ha a disposizione 3 USCITE programmabili di tipo a collettore aperto che possono essere configurate in diversi modi a seconda delle esigenze.

Un'uscita disabilitata ha il collettore libero mentre se viene attivata il collettore chiude al negativo di alimentazione.

Le uscite possono essere configurate per attivarsi a seconda di determinati eventi che vengono elencati qui sotto:

OFF: L'uscita non è abbinata a nessun evento quindi ha il collettore aperto costantemente

ON: L'uscita ha costantemente il collettore chiuso verso il negativo di alimentazione

OFF 220V: Il collettore viene chiuso al negativo per 5 secondi se l'alimentazione di rete 220V è mancata continuativamente per almeno 30 minuti.

ON 220V: Il collettore viene chiuso al negativo per 5 secondi se dopo almeno 30 minuti di mancanza c'è un ritorno dell'alimentazione di rete 220V

BATT.: Il collettore viene chiuso al negativo per 5 secondi se durante uno dei controlli periodici (ogni 6 ore) dello stato di efficienza della batteria la stessa viene trovata in condizioni critiche.

PANIC: Il collettore viene chiuso al negativo per il tempo di allarme se è stata seguita la procedura di panico (pressione simultanea dei tasti # e *). Nel caso nessuna uscita sia abilitata a questa funzione la procedura di panico attiverà la sirena per un tempo di allarme senza possibilità di essere interrotta con nessun codice.

A-Agg. Se verranno utilizzati i codici anti-aggressione. Ogni codice Master o Utente ha associato un codice anti aggressione che non è altro che lo stesso codice incrementato di un'unità.

Esempi:

Codice Normale 123456

Codice Anti-Aggressione 123457

oppure

Codice Normale 129

Codice Anti-Aggressione 120

La digitazione di un codice anti aggressione avrà lo stesso effetto del codice normale associato tranne che se è stata associata un'uscita questa verrà attivata per 5 secondi.

- IT1 5 L'uscita configurata in questo modo farà sì che all'apertura dell'ingresso indicato (in questo caso l'ingresso 1) faccia attivare l'uscita interessata per 5 secondi.
- IT2 A L'uscita configurata in questo modo farà sì che all'apertura dell'ingresso indicato (in questo caso l'ingresso 2) faccia attivare l'uscita interessata per il tempo di allarme.

Per abilitare tali funzioni seguire la seguente procedura:

Raggiungere la voce di menù USCITE, premere il tasto ↵, sul display appare la scritta "Uscita Funzione Fz. OUT 1 []".

Per scegliere l'uscita programmabile usare i tasti ↑ e ↓ per andare a modificare la funzione premere il tasto ↵ quindi selezionare la stessa mediante i tasti ↑ e ↓. Confermare la scelta con il tasto ↵, quindi premere il tasto # per uscire.

4.6.3 LE PERIFERICHE

In questo menù si può scegliere se inserire o disinserire il suono di ogni singola tastiera. Alla voce

Periferica
Suono P. 1 []

Si può, premendo il tasto ↵ ed utilizzando i tasti ↑ e ↓, scegliere se escludere il suono del buzzer (Off) o se includerlo (On), una volta operata la scelta confermare mediante il tasto ↵.

Procedendo all'interno del menù utilizzando il tasto ↓ si raggiunge la voce:

Tipo Periferica
Per. 1 []

All'interno delle parentesi quadre si potrà trovare a seconda di come è stata strutturata la linea delle periferiche una delle quattro scritte:

Tastiera Presa Assente Errore

Mediante questa parte di menù si può intervenire sull'impianto escludendo

manualmente il riconoscimento di una periferica, introducendo nello spazio "Tipo di periferica" la voce "Assente" nel caso sia necessario operare su una o più di una di esse per manutenzione.

Seguitando a scorrere il menù si raggiunge la voce:

Rilevamento

Questa funzione consente di rilevare automaticamente quante e che tipo di periferiche sono collegate alla linea semplicemente premendo il tasto ↵.

Se al termine di questa operazione è stata riscontrata una o più periferiche in "Errore" la causa più probabile è che durante il rilevamento la periferica individuata come in errore aveva il tasto Antiapertura aperto.

Attenzione!! se una tastiera si mette in condizioni di test vuol dire che non sta ricevendo dati dalla centrale, quindi potrebbe esistere qualche problema sulla linea di trasmissione dati. Per verificare che realmente ci sia un problema sulla linea è consigliato di eseguire un reset dei dati della centrale come descritto al paragrafo 2.1.1 a pag 5

4.6.4 LE ALTRE VOCI DEL MENU' HARDWARE

- Ingresso Tamper Lin. Tamper []
Mediante questa opzione si può decidere se escludere la linea Tamper dei morsetti 20 e 21. Per cambiare la configurazione premere il tasto ↵ e scegliere se inserire la linea mediante il tasto ↓ (On) oppure disinserirla mediante il tasto ↑ (Off).
- Ingresso Tamper Tamp.moda []
Mediante questa opzione si può decidere se la linea Tamper dei morsetti 20 e 21 va configurata come normalmente chiusa o bilanciata.
Per cambiare la configurazione premere il tasto ↵ e scegliere se la linea debba essere bilanciata mediante il tasto ↓ [Bil.] oppure normalmente chiusa mediante il tasto ↑ [N. C.]. Per confermare premere il tasto ↵.
- Funzione Tamper Periferiche []
Utilizzando questa funzione si può escludere il controllo dei tamper delle periferiche, in caso di avaria di qualche tamper delle tastiere

Per cambiare la configurazione premere il tasto ↵ e scegliere se escludere il controllo sui tamper delle periferiche mediante il tasto ↓ [Off] oppure abilitarlo mediante il tasto ↑ [On]. Per confermare premere il tasto ↵.

- Massimo errori periferiche []

Con questo settaggio si può decidere quanti errori sulla linea delle periferiche possano essere tollerati dal sistema (minimo 1 massimo 99).

Più il numero impostato è alto più la linea diverrà immune a disturbi indotti.

Per cambiare questo valore premere il tasto ↵ e inserire un valore tramite la tastiera numerica. Per confermare premere il tasto ↵.

- Funzionamento Impianto []

Con questa opzione si può mettere l'impianto in Test, ciò vuol dire che il sistema sarà completamente funzionante tranne che per le sirene che vengono lasciate bloccate in loro vece i led delle periferiche lampeggeranno simultaneamente e i buzzer si metteranno a suonare per tutto il tempo di allarme impostato.

Per cambiare la configurazione premere il tasto ↵ e scegliere se mettere l'impianto in test mediante il tasto ↑ [Test] oppure in funzionamento normale mediante il tasto ↓ [Attivo]. Per confermare premere il tasto ↵.

Per uscire premere il tasto #

5. PROMEMORIA DI PROGRAMMAZIONE

Dati del Tecnico:		
Tempo di Allarme:	Minuti	
Tempo di Uscita:	Secondi	

Tempo Ingresso 1	Secondi			
Tempo Ingresso 2	Secondi			
Tempo Ingresso 3	Secondi			
Tempo Ingresso 4	Secondi			
Tempo Ingresso 5	Secondi			
Tempo Ingresso 6	Secondi			
Tempo Ingresso 7	Secondi			
Tempo Ingresso 8	Secondi			
Ingresso n° 1	Funzione Associata:		Nome:	
Ingresso n° 2	Funzione Associata:		Nome:	
Ingresso n° 3	Funzione Associata:		Nome:	
Ingresso n° 4	Funzione Associata:		Nome:	
Ingresso n° 5	Funzione Associata:		Nome:	
Ingresso n° 6	Funzione Associata:		Nome:	
Ingresso n° 7	Funzione Associata:		Nome:	
Ingresso n° 8	Funzione Associata:		Nome:	
Programma n° 1	Zone Associate:			
Programma n° 2	Zone Associate:			
Programma n° 3	Zone Associate:			
Codice Utente n° 1	Zone Associate:			
Codice Utente n° 2	Zone Associate:			
Codice Utente n° 3	Zone Associate:			
Uscita Prog. n° 1	Funzione Associata:			
Uscita Prog. n° 2	Funzione Associata:			
Uscita Prog. n° 3	Funzione Associata:			
Numero cicli di autoesclusione:				