

Centrale Atlantis 160



MANUALE GENERALE DI PROGRAMMAZIONE

Centrale mod. Atlantis 160

Omologazione
IMQ ALLARME
1° e 2° LIVELLO



Indice generale

Programmazione	Programmazione con tastiera	1
	Collegamento delle tastiere	1
	Indirizzamento delle tastiere Venice	1
	Indirizzamento delle tastiere X-Pad	1
Menù primari	Diagramma dei menù primari	2
Configurazione	Attivazione delle Tastiere	3
	Attivazione delle espansioni degli ingressi	3
	Attivazione delle espansioni delle uscite	3
	Attivazione dei lettori ATLAREAD	3
	Attivazione del CLIMA 485	4
	Esistenza telefonico digitale	4
	Esistenza del telefonico X-GSM	4
	Collegamento diretto con computer	4
Regola orologio	Ora e Data della centrale	4
Ingressi	Programmazione delle zone	5
	Tipo di zona	5
	Numero di sbilanciamento delle zone per provocare allarme	6
	Gruppi di zone per impianti diversi	6
	Gruppo 1 - 8	6
	Zone associate ai gruppi che saranno attive in accensione ON - INT - PAR	7
	Tastiere associate ai Gruppi	8
	Lettori ATLAREAD associati ai Gruppi	8
	Opzioni per allarmi di zona	8
	Memorizza allarme di zona nella memoria eventi	8
	Memorizza ripristino di zona nella memoria eventi	9
	Attiva buzzer per allarme di zona	9
	Doppio bilanciamento (allarme - tamper)	10
	Triplo bilanciamento (allarme - tamper - mascheramento)	10
	Codifica allarmi per eventi multipli	12
	Opzioni ausiliarie delle zone	12
	Suono del buzzer per tempo di ingresso	12
	Suono del buzzer per tempo di uscita	12
	Funzione Chime	13
	Funzione Door	13
	Funzione Din Don	13
	Quale zona non potrà essere esclusa	14
	Zona di Coercizione	14
	Zona come ultima porta in uscita	15
	Programmazione delle funzioni dei Tamper (antimanomissione)	15
	Tamper della centrale	15
	Tamper delle tastiere	15
	Tamper delle espansioni degli ingressi	15
	Tamper delle espansioni delle uscite	15
	Programmazione delle funzioni del mascheramento	16
	Programmazione delle funzioni di test delle zone	17
	Programmazione delle opzioni Radio	18
	Programmazione dei Radiocomandi	19
Uscite	Programmazione del Relè 1	20
	Programmazione del Relè 2	21
	Programmazione delle uscite Open Collector	22
Codici	Programmazione e funzioni dei Codici Installatore	26
	Cifre del codice	27
	Programmazione e funzioni dei Codici Utente	27
	Cifre del codice	27
	Se il codice è attivo	27
	A quale gruppo è associato	27
	Gestione delle accensioni	28
	Se può accendere in ON - INT - PAR	28
	Se può spegnere	28
	Se può bloccare il programmatore orario	28
	Se può abilitare lo straordinario	28
	Opzioni ausiliarie	28
	Se può cambiare i numeri di telefono	28
	Se può cambiare il proprio codice	28
	Se può cambiare la data e l'ora	29
	Se può bloccare le telefonate in uscita	29
	Se può accedere alla memoria eventi della centrale	29
	Se può bloccare il buzzer delle tastiere	29
	Se è abilitato alla telegestione utente con telefonico vocale	29
	Se è abilitato alla telegestione utente con SMS	29
	Se può escludere le zone in centrale	29
	Se può attivare le macro	29

	Controllo accessi	29
	Se è bloccato dal programmatore orario	29
	Se invia una chiamata telefonica	29
	Se può annullare un preallarme antirapina	28
	Configurazione TAG	28
	Acquisizione - Cancella - Verifica TAG	28
	Se il TAG è abilitato	31
	Quale lettore è associato al Codice	31
	Quale uscita Open Collector attiva	32
	Quale uscita Open Collector attiva con Codice di Emergenza	32
	Durata del codice in giorni	32
Tempi	Tempi di ingresso e uscite delle zone temporizzate	33
	Tempo di durata del suono del buzzer in caso di allarme	33
	Tempo di acquisizione degli sbilanciamenti delle zone	33
	Tempo di preavviso per accensione da programmatore orario	34
	Temporizzazione per l'annullamento del preallarme anticoercizione	34
Controlli	Programmazione delle funzioni di accensione	34
	Se il codice installatore è attivo a centrale accesa	34
	Se è attivo l'autotest automatico all'accensione della centrale	34
	Se è attiva l'accensione forzata	34
	Se è attiva l'accensione veloce	34
	Se è attivo lo spegnimento veloce	35
	Se è attiva in tastiera la visione costante dei gruppi	35
	Programmazione delle funzioni sulle alimentazioni	35
	Ritardo mancanza della tensione di rete	35
	Ora, minuto e periodicità della chiamata automatica di autotest	35
	Giorno e mese dell'indicazione della manutenzione impianto	35
	Programmazione delle Stringhe	36
	Stringa Info	36
	Stringhe delle Zone	36
	Stringhe dei Codici	37
	Stringhe delle Uscite	37
	Stringhe delle tastiere	38
	Stringhe delle espansioni degli ingressi	38
	Stringhe dei lettori	38
	Stringhe delle espansioni delle uscite	39
	Stringhe dei Gruppi	39
	Stringhe delle Macro	40
	Programmazione degli indirizzi delle schede di rete	40
	Indirizzo TCP IP	40
	Netmask	41
	Gateway	41
	Porta TCP	42
	Codice LAN	42
	Programmazione delle Macro	43
	Impostazione dell'evento scatenante	43
	Impostazione del tipo di evento scatenante	43
	Impostazione dell'evento di blocco della macro	43
	Impostazione del tipo di blocco della macro	43
	Se la macro è bloccata dal programmatore orario	45
	Se la macro deve avere una ripartenza automatica	45
	Ritardo impostabile in secondi / minuti	45
	Memorizza l'attivazione della macro in memoria eventi	45
	Programmazione delle operazioni macro	46
	Comando Operazione 1 - 10	46
	Opzioni Operazione 1 - 10	46
	Visione memoria eventi	46
	Versione Software	46
	Ripristino della Programmazione della centrale ai valori di default	46
	Ripristino della Programmazione dei Menù Utente ai valori di default	46
	Controllo accessi	47
	Se i led del lettore ATLAREAD debbano essere sempre accesi	47
Programm. orario	Programmazione delle fasce orarie	48
	Lunedì - Domenica	48
	Operazione 1 - 16	48
	Ora - Minuto	48
	Tipo di funzione	49
	Opzioni ausiliarie	49
	Programmazione dei periodi festivi	49
	Programmazione Inizio e fine dei periodi festivi	49

Telefonico

Programmazione dei numeri di telefono	50
Cifre del numero	52
Protocollo di invio	53
Codice del Cliente	53
Allarme delle zone	53
Ripristino delle zone	54
Tentativi su chiamata non andata a buon fine	54
Stop telefonate	54
Programmazione dei Parametri telefonici	54
Invio su risposta	54
Pausa tra i tentativi	55
Ripetizione dei messaggi vocali	55
Numeri degli Squilli su PSTN per collegamento in Telegestione	55
Numeri degli Squilli su GSM per collegamento in Telegestione	55
Impostazione del salto della segreteria	55
Se la SIM è ricaricabile	55
Se il numero deve essere riconosciuto	55
Attivazione del Ring Back	55
Eventi da associare ai numeri di telefono	55
Allarme manomissione Tamper	56
Allarme da Mascheramento dei sensori	56
Zona esclusa	56
Accensione - Spegnimento dei Gruppi	56
Mancanza della tensione di rete	56
Mancanza della batteria	56
Scarso livello della batteria	56
Autotest	56
Eventi di Batch D.G.	56
Inserimento di Codice Utente	56
Inserimento di Codice Utente di Emergenza	56
Chiamata da dispaccio Medico	57
Chiamata da dispaccio Panico	57
Chiamata da dispaccio Fuoco	57
SIM scarica	57
SIN in scadenza	57
Associazione al tipo di allarme per ogni zona	57
Registrazione dei messaggi vocali	58
Registrazione dei messaggi degli indirizzi per ogni gruppo	58
Registrazione delle parole personalizzate	59
Programmazione della Password per collegamento interattivo	59
Codice di Collegamento	60

Appendici

Programmazione dei Gestori GSM	61
Programmazione dei Tipi di zona	61
Programmazione del Relè 2 e delle uscite Open Collector	61
Programmazione del modo e del tipo che scatenale Macro e che le blocca	64
Programmazione delle Operazioni Macro	66
Programmazione del Programmatore orario	66
Protocolli di Comunicazione	66
Tipo di Evento per comunicazioni SIA - CONTACT ID - VOXIA	66

Programmazione della centrale Atlantis 160

La programmazione di tutte le funzioni della centrale può essere effettuata usando una delle tastiere opportunamente indirizzata e collegata alla centrale o usando un computer con il software **OBERON 7** installato.

Programmazione generale con tastiera

Collegamento delle tastiere

La tastiera deve essere collegata alla centrale seguendo le indicazioni del Manuale di Installazione di cui qui di seguito si inserisce un estratto.

Le tastiere devono essere collegate in parallelo agli stessi conduttori, rispettando le sigle riportate sui morsetti della centrale e delle tastiere e, quindi, **+ con +, - con -, A con A e B con B**.

Per l'alimentazione 12 V—devono essere usati conduttori da 0,50 e per i segnali A e B da 0,22; la schermatura deve essere collegata al negativo dalla parte della centrale.

- Le tastiere sono provviste di un pulsante dedicato all'antimanomissione che si attiva all'apertura del contenitore ed alla rimozione dalla parete della tastiera stessa.
- La chiusura del ponte posto a lato del pulsante provoca la totale esclusione della protezione dalla tastiera.



Indirizzamento delle tastiere mod. VENICE

Le tastiere VENICE devono essere indirizzate mediante programmazione in modo che vengano riconosciute.

- Alla prima alimentazione ogni singola tastiera mostrerà il menù di selezione dell'indirizzo.
- Con i tasti freccia ▲ e freccia ▼ scegliere per ogni tastiera l'indirizzo adeguato.
- Premere **ESC** per due volte per confermare l'indirizzo ed uscire dal menù.

Attenzione: non possono esistere due o più tastiere con lo stesso indirizzo.



Variazione dell'indirizzo

- Premere per mezzo secondo il pulsante sul fondo del contenitore posto vicino all'antimanomissione della tastiera.
- Premere il tasto **OK**.
- Il display mostrerà il menù dell'indirizzo fisico della tastiera.
- Premere il tasto **OK** per entrare nel menù.
- Con i tasti freccia su e freccia giù scegliere l'indirizzo desiderato.
- Premere **ESC** per due volte per confermare l'indirizzo ed uscire dal menù.



Indirizzamento delle tastiere mod. X-PAD

Le tastiere X-PAD devono essere indirizzate mediante i dip switch posti sulla scheda di ogni tastiera in modo che vengano riconosciute dal sistema.



Dip n°				Tastiera n°
1	2	3	4	
OFF	OFF	OFF	OFF	Tastiera 1
ON	OFF	OFF	OFF	Tastiera 2
OFF	ON	OFF	OFF	Tastiera 3
ON	ON	OFF	OFF	Tastiera 4
OFF	OFF	ON	OFF	Tastiera 5
ON	OFF	ON	OFF	Tastiera 6
OFF	ON	ON	OFF	Tastiera 7
ON	ON	ON	OFF	Tastiera 8

Dip n°				Tastiera n°
1	2	3	4	
OFF	OFF	OFF	ON	Tastiera 9
ON	OFF	OFF	ON	Tastiera 10
OFF	ON	OFF	ON	Tastiera 11
ON	ON	OFF	ON	Tastiera 12
OFF	OFF	ON	ON	Tastiera 13
ON	OFF	ON	ON	Tastiera 14
OFF	ON	ON	ON	Tastiera 15
ON	ON	ON	ON	Tastiera 16

CODICI

I primi 15 codici di fabbrica sono riportati nella tabella a lato e da programmazione di default è abilitato il solo codice dell'Installatore 1 e quello dell'Utente 1; tutti gli altri Codici Utente devono essere attivati con la programmazione.

Installatore	Utente 1	Utente 2	Utente 3	Utente 4	Utente 5
	1 1 1 1 1 1	2 2 2 2 2 2	3 3 3 3 3 3	4 4 4 4 4 4	5 5 5 5 5 5
1 2 3 4 5 6	Utente 6	Utente 7	Utente 8	Utente 9	Utente 10
	6 6 6 6 6 6	7 7 7 7 7 7	8 8 8 8 8 8	9 9 9 9 9 9	0 0 0 0 0 0
1 2 3 4 5 6	Utente 11	Utente 12	Utente 13	Utente 14	Utente 15
	0 1 1 0 0 0	0 1 2 0 0 0	0 1 3 0 0 0	0 1 4 0 0 0	0 1 5 0 0 0

Diagramma dei Menù primari

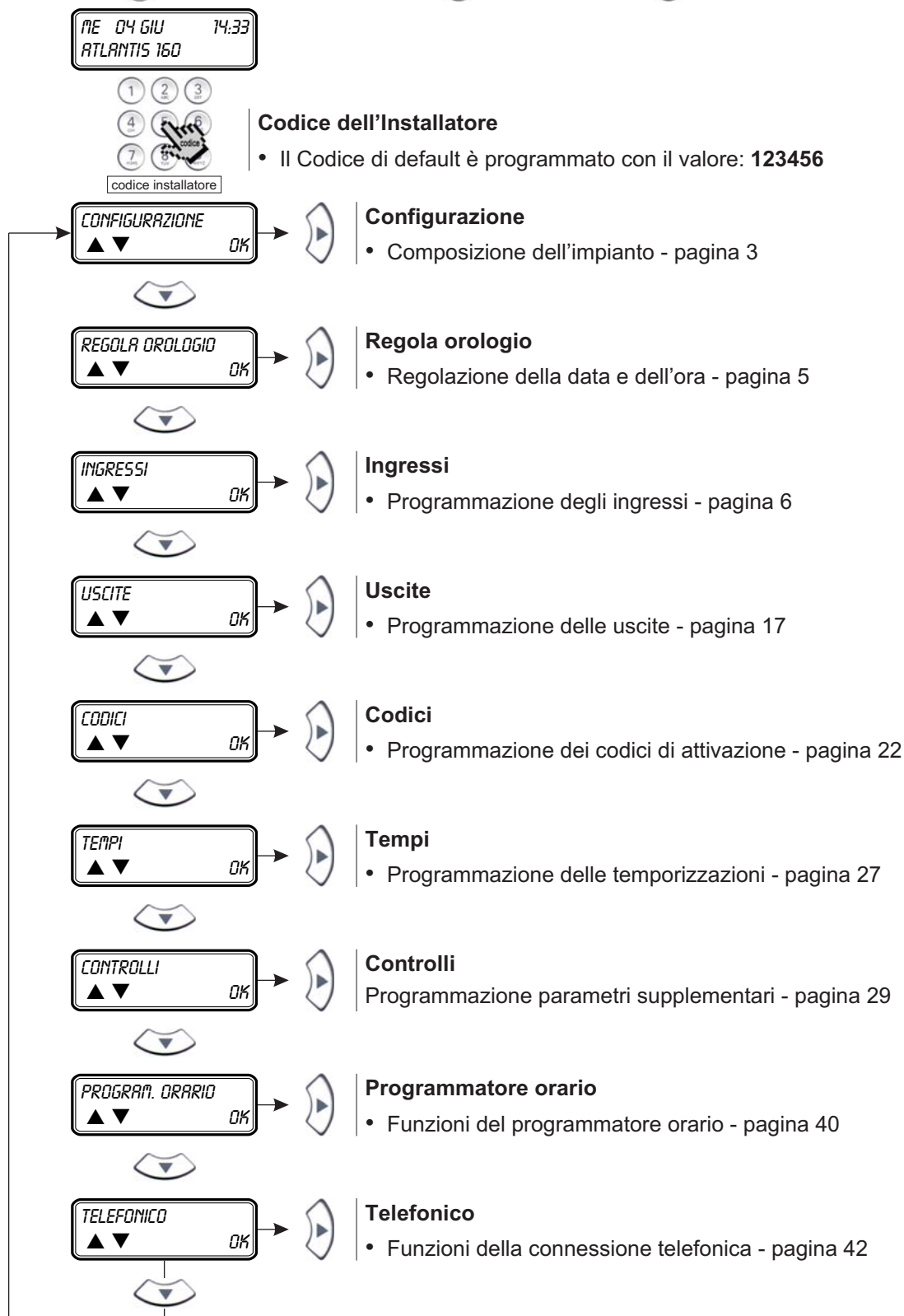
La programmazione di tutte le funzioni della centrale rientrano in n° 9 Menù primari che identificano altrettante categorie di funzioni.

- Quando la centrale è programmata con i valori di fabbrica, l'unica tastiera abilitata è la n° 1, quindi quella con indirizzo programmato a 0 (zero). Pertanto, se fosse collegata più di una tastiera, il codice che permette l'accesso alla programmazione deve essere digitato su tale tastiera.
- Alla programmazione della centrale si accede digitando sulla tastiera il **Codice dell'Installatore**, al quale i valori di fabbrica assegnano il valore **123456**.

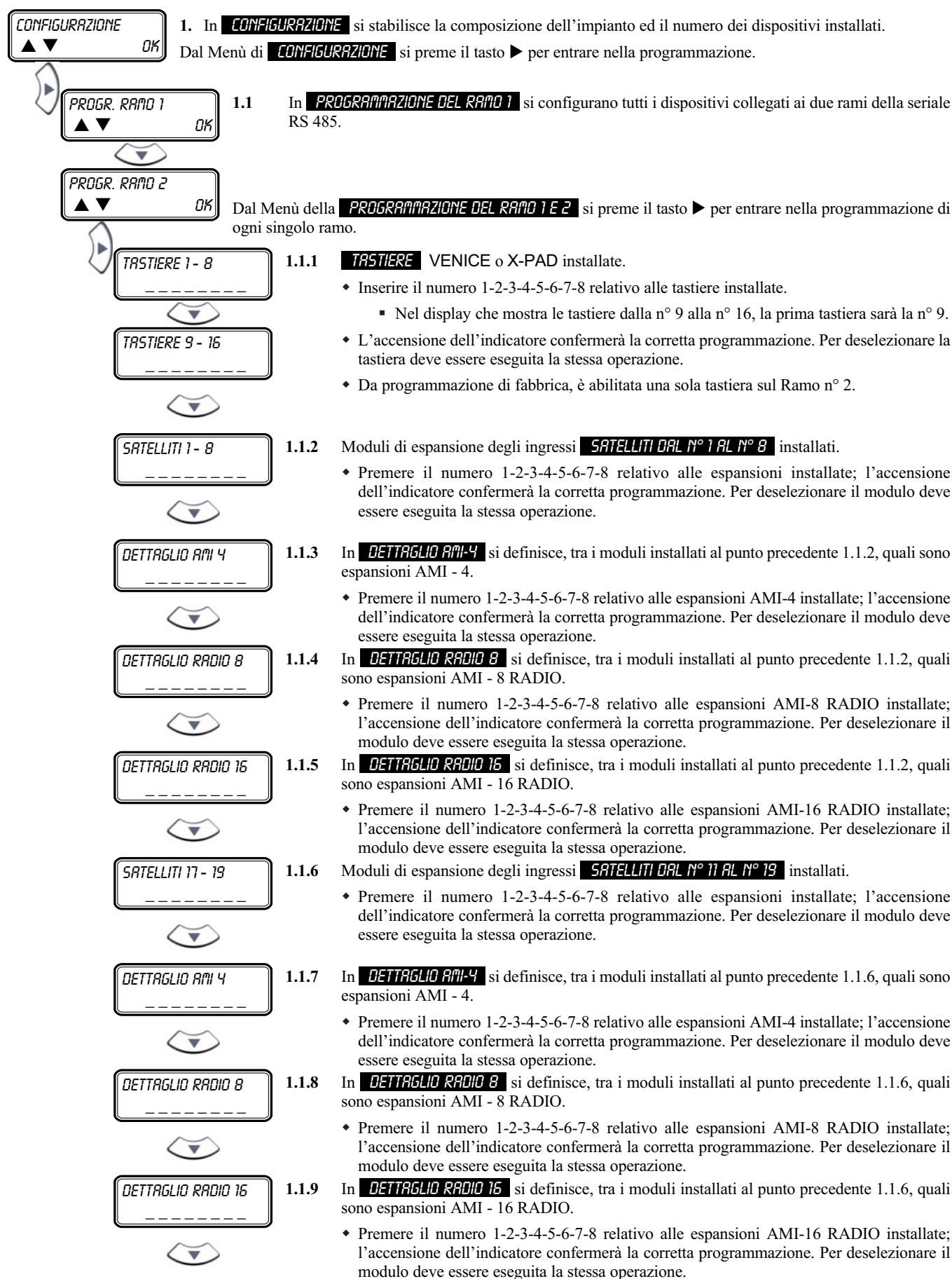
Navigazione

- 4 tasti di navigazione permettono lo spostamento all'interno dei Menù di Programmazione:

- Il tasto **OK**  conferma il dato, **CLR** (clear)  lo cancella, **ESC**  fa uscire.



1. Configurazione dei dispositivi della centrale



MODULO USCITE 1 - 8



DETTAGLIO ATI 4



MODULO USCITE 17 - 19



DETTAGLIO ATI 4

1.1.10 Espansione con **MODULO USCITE DAL N° 1 AL N° 8** installati.

- ♦ Premere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle espansioni installate; l'accensione dell'indicatore confermerà la corretta programmazione. Per deselezionare il modulo deve essere eseguita la stessa operazione.

1.1.11 In **DETTAGLIO ATI-4** si definisce, tra i moduli installati al punto precedente 1.1.10, quali sono espansioni ATI - 4.

- ♦ Premere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle espansioni ATI-4 installate; l'accensione dell'indicatore confermerà la corretta programmazione. Per deselezionare il modulo deve essere eseguita la stessa operazione.

1.1.12 Espansione con **MODULO USCITE DAL N° 17 AL N° 19** installati.

- ♦ Premere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle espansioni installate; l'accensione dell'indicatore confermerà la corretta programmazione. Per deselezionare il modulo deve essere eseguita la stessa operazione.

1.1.11 In **DETTAGLIO ATI-4** si definisce, tra i moduli installati al punto precedente 1.1.12, quali sono espansioni ATI - 4.

- ♦ Premere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle espansioni ATI-4 installate; l'accensione dell'indicatore confermerà la corretta programmazione. Per deselezionare il modulo deve essere eseguita la stessa operazione.



per tornare indietro

PROGR. RAMO 3



ATLAREAD 1 - 8



ATLAREAD 25 - 32



CLIMA 485 1 - 8



CLIMA 485 9 - 16



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello precedente del Menù di programmazione per scendere alla programmazione del ramo 3.

Dal Menù della **PROGRAMMAZIONE DEL RAMO 3** si preme il tasto ▶ per entrare nella programmazione dei dispositivi del ramo 3.

1.3.1 Lettori di prossimità **ATLAREAD** installati.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo ai lettori di prossimità installati; l'accensione dell'indicatore confermerà la corretta programmazione. Per deselezionare il lettore deve essere eseguita la stessa operazione.
 - Il lettore si identifica con l'indirizzo ad esso dato (vedi le indicazioni riportate sul manuale di installazione della centrale o del lettore di prossimità).

1.3.2 Moduli di rilevazione temperatura **CLIMA 485** installati.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo ai moduli clima installati; l'accensione dell'indicatore confermerà la corretta programmazione. Per deselezionare il lettore deve essere eseguita la stessa operazione.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello precedente del Menù di programmazione per scendere alle successive programmazioni.

TELEFONICO



ATLACALL



1.4 Programmare con un **SI** se il circuito **TELEFONICO** presente nella circuito della centrale per il collegamento alla rete telefonica analogica PSTN deve essere abilitato.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

1.5 Inserire il gestore telefonico a cui l'interfaccia telefonica GSM **ATLACALL** deve essere abilitata.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.
- ♦ Si programma il gestore relativo alla SIM inserita nel modulo GSM.
- ♦ Scrivere direttamente il numero del gestore, consultando la tabella sottostante:

Prog.	Tipo di funzione	Gestore
0	NO GSM	Nessun gestore selezionato.
1	TIM	Gestore di telefonia mobile TIM.
2	VODAFONE	Gestore di telefonia mobile VODAFONE.
3	WIND	Gestore di telefonia mobile WIND.

ATLARAZ (MODEM)
NO

- 1.6 Programmare con un **SI** se l'interfaccia telefonica digitale ad alta velocità **ATLARAZ** è installata.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ATLAPRINT
NO

- 1.7 Programmare con un **SI** se l'interfaccia stampante **ATLAPRINT** è installata.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

PC <-- > ATLANTIS
NO

- 1.8 Programmare con un **SI** se si desidera un collegamento diretto tra un **PC E CENTRALE ATLANTIS 160**.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.
- Il collegamento tra la porta seriale RS232 del PC e la centrale deve avvenire per mezzo dell'interfaccia di conversione **ATLALINK** o **X-LINK**.
 - Se il PC fosse sprovvisto di porta seriale RS 232 e dotato della sola porta USB, è necessario adoperare un convertitore tipo **DIGI-USB**.
 - Per il collegamento interattivo tra le centrali ed il PC deve essere installato e opportunamente configurato il software **OBBERON 7**.
 - Per le procedure di installazione e di registrazione devono essere seguite le indicazioni del manuale del software **OBBERON 7**.

ATLALAN
NO

- 1.7 Programmare con un **SI** se l'interfaccia di rete Ethernet **ATLALAN** è installata.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello precedente del Menù di Configurazione.

CONFIGURAZIONE
▲ ▼ OK

Dal Menù di **CONFIGURAZIONE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di regolazione dell'orologio interno della centrale.

2. Regolazione dell'Orologio interno

REGOLA OROLOGIO
▲ ▼ OK

2. In **REGOLA OROLOGIO** si programma l'ora e la data dell'orologio interno della centrale.
Dal Menù di **REGOLA OROLOGIO** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

ORA
08 (MAX. 23)

- 2.1 Regolazione dell'**ORA** corrente.
♦ Scrivere direttamente le cifre dell'ora.

MINUTO
12 (MAX. 59)

- 2.2 Regolazione del **MINUTO** corrente.
♦ Scrivere direttamente le cifre dei minuti.

GIORNO
5 (MAX. 31)

- 2.3 Regolazione del **GIORNO** corrente.
♦ Scrivere direttamente le cifre del giorno.

MESE
5 (MAX. 12)

- 2.4 Regolazione del **MESE** corrente.
♦ Scrivere direttamente le cifre del mese.

ANNO
3 (MAX. 99)

- 2.5 Regolazione **DELL'ANNO** corrente.
♦ Scrivere direttamente le cifre dell'anno.

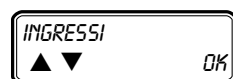
per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Regola Orologio.

REGOLA OROLOGIO
▲ ▼ OK

Dal Menù **REGOLA OROLOGIO** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Programmazione degli Ingressi della centrale.

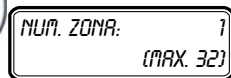
3. Programmazione degli Ingressi della centrale



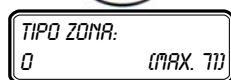
3. In **INGRESSI** si programmano tutti i parametri di configurazione degli ingressi della centrale.
Dal Menù **INGRESSI** si preme il tasto ► per entrare nel primo Menù di Programmazione delle zone.



- 3.1 Dal Menù di **PROGRAMMAZIONE ZONE** premendo il tasto ► si entra nelle modalità di programmazione di ogni singola zona.



- 3.1.1 Scegliere il **NUMERO DELLA ZONA** da configurare.
♦ Scrivere il numero della zona da configurare.



- 3.1.2 Scegliere il **TIPO DI ZONA** associando la modalità di funzionamento.
♦ Scrivere il numero della modalità desiderata consultando la tabella sotto riportata.

Progr.	Tipo di zona	Descrizione
0	Istantanea	A centrale accesa genera un'allarme appena la zona viene sbilanciata.
1	Istantanea con blocco * il suo uso fa decadere l'omologa IMQ ALLARME	Se al momento dell'inserimento del gruppo l'ingresso è sbilanciato la zona viene automaticamente esclusa e tale evento viene registrato nella memoria eventi. La reinclusione avviene automaticamente allo spegnimento della centrale. Nota: il suo uso fa decadere l'omologa IMQ-ALLARME.
2 - 5	Temporizzata 1 - 4	All'accensione della centrale si attiva il tempo di uscita 1 - 2. Al termine di questo tempo, un successivo sbilanciamento della linea, attiverà il tempo di rientro 1 - 4. Al termine del tempo di rientro, se la centrale non viene spenta, si attiverà una sequenza di allarme.
6	Temporizzata secondaria con blocco * il suo uso fa decadere l'omologa IMQ ALLARME	La zona diventa attiva dopo un tempo detto di "uscita" programmabile, che consente di allontanarsi dopo aver inserito il gruppo; se al termine di questo tempo la zona risulta sbilanciata viene automaticamente esclusa. La reinclusione avverrà al successivo ribilanciamento. La zona genera un allarme dopo un ritardo programmabile calcolato dal momento in cui l'ingresso viene sbilanciato; durante questo ritardo è possibile disinserire il gruppo senza generare allarmi. Nota: il suo uso fa decadere l'omologa IMQ-ALLARME.
7	Istantanea Interna	Linea istantanea che viene automaticamente esclusa durante il tempo di uscita e di rientro di una linea temporizzata 1 o 2.
8	Tipo 24 ore	Linea sempre attiva e un suo sbilanciamento provoca lo stato di allarme anche a centrale spenta. Nota: per mantenere l'omologa IMQ-ALLARME. se questa modalità viene usata con funzione di antirapina, le zone devono essere associate a tutti i numeri di telefono.
9	Tamper	Linea supplementare di antimanomissione; non è escludibile con operazione di "OFF ZONE" da tastiera e un suo sbilanciamento provoca lo stato di allarme per antimanomissione anche a centrale spenta.
10-11-12	Accensione ON - INT - PAR	Linea di accensione remota in modalità ON, INT, PAR. Il suo sbilanciamento provoca l'accensione della centrale in una delle possibili modalità.
13 - 20	Sospensione Gruppo 1 - 8	Se la zona viene sbilanciata, mette in stand-by il Gruppo selezionato.
19	Reset Panico ritardato	Se la zona viene sbilanciata, annulla la procedura di anticoercizione.
21 - 36	Blocco Tastiera 1 - 16	Se la zona viene sbilanciata, blocca la tastiera selezionata.
37	Reset Panico Ritardato	Se la zona viene sbilanciata, annulla la procedura di anticoercizione.
38 - 47	Attiva Macro 1 - 10	Se la zona viene sbilanciata, si attiva la macro associata.
48 - 57	Blocca Macro 1 - 10	Se la zona viene sbilanciata, si blocca la macro associata.
58 - 67	Reset Macro 1 - 10	Se la zona viene sbilanciata, si resetta la macro associata.
68	Zona Non Usata	Zona non usata.
69	Pulsante ON / OFF	Se la zona viene sbilanciata fa commutare l'uscita O.C. programmata con funzione 107 ON/OFF.
70	Non disponibile	Non disponibile
71	Tapparella	

Attenzione: Gli eventi rapina, furto, manomissione devono essere associati almeno al primo numero di telefono. Questo per garantire che in caso di contemporaneità degli eventi vengano trasmessi come prioritari la rapina, il furto e la manomissione.

SBILANC. ZONE
1 (MAX. 10)

3.1.3 Il numero degli **SBILANCIAMENTI DELLA ZONA** necessari per provocare uno stato di allarme della centrale.

- ♦ Scrivere il numero degli sbilanciamenti desiderati.
 - Non può essere usata questa funzione per collegare sensori inerziali o sensori per tap-parelle in quanto l'ingresso rileva sbilanciamenti con tempo superiore a 120mS. La norma CEI 79-2 prescrive infatti di non rilevare sbilanciamenti con tempo inferiore a 40mS e non superiore a 400mS.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione Zone per scendere alla programmazione dei Gruppi.

GRUPPI
▲ ▼ OK

3.2 In **GRUPPI** si programmano tutti i parametri di configurazione delle possibili partizioni della centrale. Dal Menù **GRUPPI** si preme il tasto ▶ per entrare nel primo Menù di Programmazione delle zone.



GRUPPO 01
▲ ▼ OK

3.2.1 Per Gruppo di Partizione si intende la possibilità di raggruppare le zone per ottenere impianti diversi con una unica centrale.

- ♦ Dal Menù **GRUPPO 1** fino al Menù **GRUPPO 8** si preme il tasto ▶ per entrare nel Menù di Programmazione degli 8 possibili Gruppi.
 - La centrale Atlantis 160 ha 8 Gruppi e per ognuno di essi devono essere programmate o associate le funzioni desiderate. Se non si ha necessità di utilizzare più Gruppi, basta non associare nessuna funzione ai Gruppi dal n° 2 al n° 8.
 - Le modalità di accensione sono utilizzate per personalizzare la messa in servizio dell'impianto di sicurezza; la centrale Atlantis 160 possiede n° 3 modalità di accensione che si identificano con altrettanti tasti sulla tastiera di gestione: **ON** (accensione totale), **INT** (accensione interna) e **PAR** (accensione parzializzata). Quindi, ogni Gruppo può essere messo indipendentemente in stato di acceso utilizzando una delle 3 diverse modalità alla volta.
 - Se la stessa zona viene associata a 2 o più Gruppi diversi per la stessa modalità di accensione, si ottiene una **zona in comune**; la zona in comune sarà attiva soltanto quando tutti i Gruppi ad essa associati saranno in stato di accensione; questo automatismo agevola la programmazione quando si è in presenza di più impianti con un ingresso in comune. Ovviamente, le zone in comune possono essere anche più d'una (vedi programmazione a pag. ____ al punto ____).



GRUPPO 02
▲ ▼ OK



GRUPPO 07
▲ ▼ OK



GRUPPO 08
▲ ▼ OK



ATTIVA IN ON
▲ ▼ OK

3.2.1.1 ♦ In **ATTIVA IN ON** si programmano le zone associate all'accensione in modalità ON. Premere ▶ per entrare nella programmazione.



ZONE 1 - 8

3.2.1.1.1 Selezionare quale zona sarà **ATTIVA IN ON** quando il Gruppo sarà acceso nella modalità **ON**.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



ZONE 153 - 160



per tornare indietro

ATTIVA IN INT
▲ ▼ OK

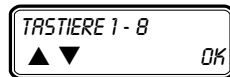
3.2.1.2 In maniera analoga alla modalità **ON** si programma l'accensione in modalità **INT**erna e **PAR**zializzata.



ATTIVA IN PAR
▲ ▼ OK

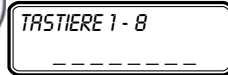


Da **ATTIVA IN PAR** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Associazione delle Tastiere.



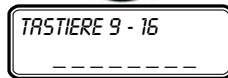
3.2.1.4 In **TASTIERE 1 - 8** programma l'associazione tra il Gruppo prescelto e le tastiere installate.

Premere ► per entrare nella programmazione.



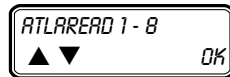
3.2.1.4.1 Selezionare quale **TASTIERE 1 - 8** sarà associata al Gruppo prescelto.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle tastiere che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.
 - In maniera analoga, si programmano le tastiere dalla 9 alla 16.



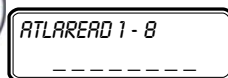
per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù delle Tastiere e scendere al Menù dei Lettori di Prossimità.



3.2.1.5 In **ATLAREAD 1 - 8** si programma l'associazione tra il Gruppo prescelto e i lettori.

Premere ► per entrare nella programmazione.



3.2.1.5.1 Selezionare quale lettore di prossimità **ATLAREAD 1 - 8** sarà associato al Gruppo prescelto.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo al lettore che deve essere associato.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dei lettori per scendere alla Programmazione delle Opzioni ON, INT e PAR.



3.2.1.6 In **OPZIONI ON** si programma cosa la centrale dovrà attivare in caso di allarme quando sarà accesa in modalità ON.



3.2.1.7 In **OPZIONI INT** si programma cosa la centrale dovrà attivare in caso di allarme quando sarà accesa in modalità INTERNA.



3.2.1.8 In **OPZIONI PAR** si programma cosa la centrale dovrà attivare in caso di allarme quando sarà accesa in modalità PARzializzata.

Premere ► per entrare nella programmazione.



3.2.1.6.1 In **ATTIVA RELE 1** si fa in modo che in caso di allarme e di accensione della centrale nella modalità prescelta si attivi il relè principale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



3.2.1.6.2 In **ATTIVA RELE 2** si fa in modo che in caso di allarme e di accensione della centrale nella modalità prescelta si attivi il relè principale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



3.2.1.6.3 In **ATTIVA BUZZER** si fa in modo che in caso di allarme e di accensione della centrale nella modalità prescelta si attivi il cicalino della tastiera.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



3.2.1.6.4 In **OPEN COLLECTOR** si fa in modo che in caso di allarme e di accensione della centrale nella modalità prescelta si attivino le uscite attive programmate.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



3.2.1.6.5 In **COMUNICAZIONI TELEFONICHE** si fa in modo che in caso di allarme e di accensione della centrale nella modalità prescelta si attivino le telefonate programmate.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ripetutamente ◀ per ritornare indietro al Menù dei Gruppi per scendere al Menù delle Opzioni di Allarme.



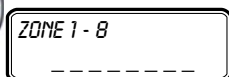
3.3 In **OPZIONI DI ALLARME** si programmano tutte quelle funzioni che in qualche modo si associano allo stato di allarme della centrale.

Dal menù delle **OPZIONI DI ALLARME** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



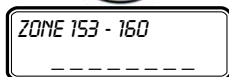
3.3.1 In **MEMORIZZA ALLARME** e in **MEMORIZZA RIPRISTINO** si fa in modo che la memoria eventi memorizzi l'avvenuto allarme e il relativo ripristino dall'allarme.

Premere ► per entrare nella programmazione.

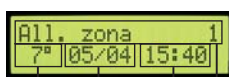


3.3.1.1 Selezionare quale **ZONE 1 - 8** dovrà memorizzare l'allarme e il ripristino nella memoria eventi della centrale.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



- Memoria Eventi:**
- la centrale possiede una memoria in cui vengono registrati con data e ora tutti gli eventi di anomalia, di accensione e spegnimento, dei codici digitati e gli stati di allarme e di ripristino delle zone, se in programmazione è stata selezionata la funzione come sopra descritto; gli eventi memorizzati sono 1.000 che si aggiornano automaticamente, cancellando sempre il più vecchio.
 - gli eventi in memoria sono consultabili direttamente dall'utente e saranno visualizzati sulla tastiera di gestione in questa forma:



Numero progressivo dell'evento
Data dell'evento
Ora dell'evento
Tipo di evento



Descrizione dell'evento



Telefonate andate a buon fine

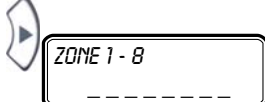
per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù di Memorizzazione e scendere al Menù di Attivazione del Buzzer.



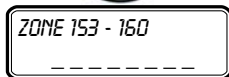
3.3.3 In **ATTIVA BUZZER** si programma quale zona attiverà il cicalino delle tastiere.

Premere ► per entrare nella programmazione.



3.3.3.1 Selezionare quale zona dovrà **ATTIVARE IL BUZZER** (cicalino) della tastiera in caso di allarme.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



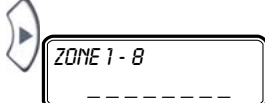
per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù di Attivazione del cicalino delle tastiere e scendere al Menù del Doppio Bilanciamento.



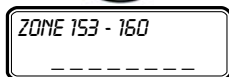
3.3.4 In **DOPPIO EOL** si programmano quali zone saranno a doppio bilanciamento.

Premere ► per entrare nella programmazione.



3.3.4.1 Selezionare quale zona dovrà essere configurata per **DOPPIO BILANCIAMENTO**.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ Le zone non associate al doppio bilanciamento risulteranno automaticamente configurate a singolo bilanciamento.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



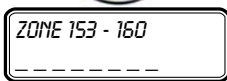
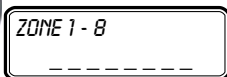
per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù del Doppio Bilanciamento e scendere al Menù del Triplo Bilanciamento.



3.3.5 In **TRIPLO EOL** si programmano quali zone saranno a triplo bilanciamento.

Premere ► per entrare nella programmazione.



per tornare indietro

3.3.5.1 Selezionare quale zona dovrà essere configurata per **TRIPLO BILANCIAMENTO**.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ Per essere associate al triplo bilanciamento, le zone devono necessariamente essere associate anche al doppio bilanciamento.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù del Triplo Bilanciamento e scendere al Menù di codifica degli Allarmi.

MANUALE DI INSTALLAZIONE

Riportiamo qui di seguito un estratto del manuale di installazione dove si spiega l'uso dei bilanciamenti di zona.

La centrale Atlantis 160 ha 8 linee di ingresso, configurabili singolarmente per il singolo o doppio bilanciamento; con il doppio bilanciamento si può ottenere, per ogni linea e con due soli fili, la rilevazione distinta dell'allarme e della manomissione, con possibilità di rilevare anche il mascheramento dei sensori.

Nella stessa morsettiera ci sono le uscite di alimentazione 12V— degli eventuali sensori; entrambe le uscite sono protette da fusibili:

F7: F3,15A - 250V. Protezione sull'alimentazione delle zone 1-4.

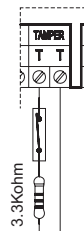
F8: F3,15A - 250V. Protezione sull'alimentazione delle zone 5-8.

Nella morsettiera di sinistra, vicino ai cavi di connessione con la batteria di autoalimentazione della centrale, ci sono i morsetti della linea di antimanomissione della centrale e sono contrassegnati con le sigle **TT**; è dedicata all'antimanomissione di vari componenti dell'impianto (sirene interne ed esterne, ecc.) e deve essere bilanciata con una resistenza da **3.300 ohm** (arancio, arancio, rosso).

N.B.: La linea di antimanomissione non può essere esclusa da tastiera e, quindi, deve avere sempre la resistenza di bilanciamento.

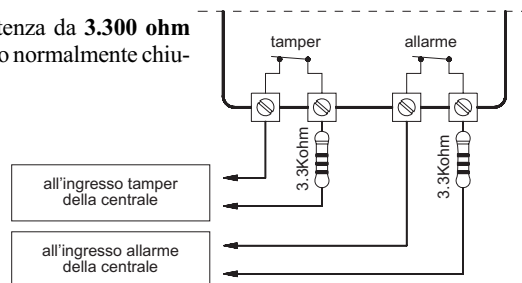
I pulsanti di protezione contro l'apertura (PB1) e contro la rimozione (PB2) della centrale, posti sulla scheda delle connessioni, possono essere esclusi chiudendo i relativi ponti (S1 e S2) posti a fianco dei pulsanti stessi.

Alla messa in servizio della centrale i ponti **S1** e **S2** devono essere rimossi per rendere attive le protezioni, altrimenti decade la certificazione **IMQ-ALLARME**.



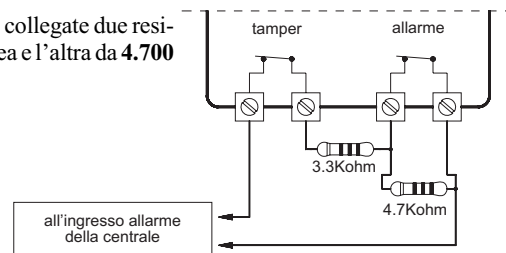
Singolo bilanciamento

Programmando la linea per singolo bilanciamento, una resistenza da **3.300 ohm** (arancio, arancio, rosso) deve essere collegata in serie al contatto normalmente chiuso.



Doppio bilanciamento

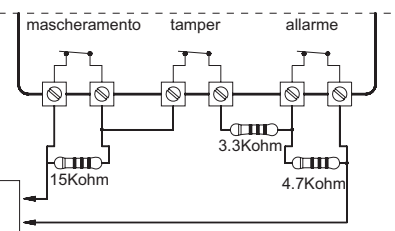
Programmando la linea per doppio bilanciamento, devono essere collegate due resistenze, una da **3.300 ohm** (arancio, arancio, rosso) in serie alla linea e l'altra da **4.700 ohm** (giallo, viola, rosso) in parallelo al contatto di allarme.



Rilevazione mascheramento

Se il sensore è provvisto di uscita di rilevazione di mascheramento, è possibile far riconoscere alla centrale anche questo stato; devono essere collegate tre resistenze, una che rileva la manomissione da **3.300 ohm** (arancio, arancio, rosso) posta in serie alla linea, un'altra da **4.700 ohm** (giallo, viola, rosso) in parallelo al contatto di allarme ed un'altra da **15.000 ohm** (marro-ne, verde, arancio) in parallelo al contatto di antimascheramento.

- escludendo una linea da tastiera con funzione di **OFF ZONE** viene esclusa la funzione di rilevazione dell'allarme della zona, ma non la relativa protezione di antimanomissione.
- digitando il Codice dell'Installatore si inibisce ogni allarme, pertanto anche tutte le protezioni di antimanomissione saranno bloccate.

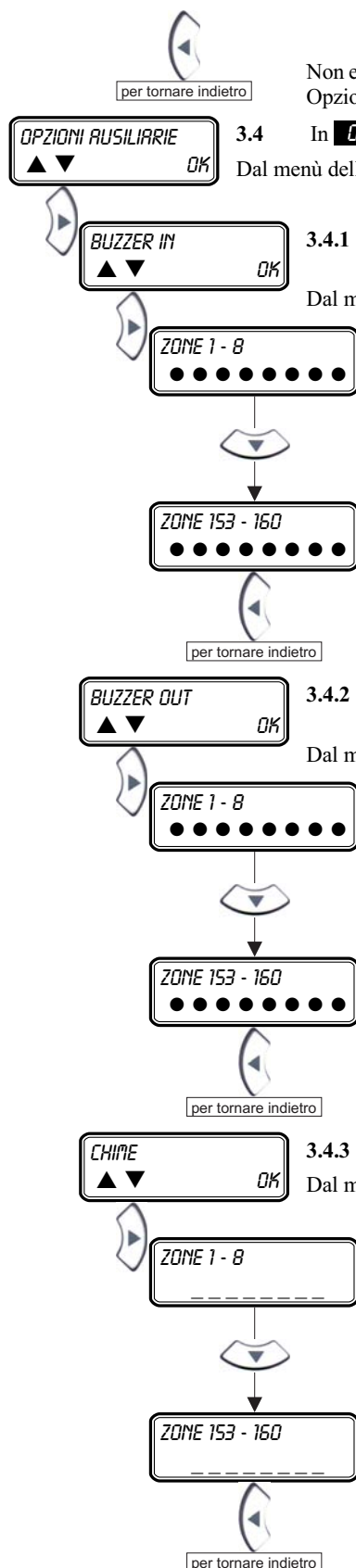


CODIFICA ALLARMI
3 (MAX. 10)

3.3.6 In **CODIFICA ALLARMI**, con un numero maggiore di zero, si abilita la funzione di controllo sugli allarmi multipli.

- ♦ Scrivere il numero degli allarmi necessari per attivare la funzione di Codifica Allarmi.
 - Dopo il numero programmato di allarmi sulla stessa zona, non si attiverà più il relè di allarme, si memorizzerà nella memoria eventi l'esclusione di zona e la somma degli eventi e verrà effettuata un'unica telefonata comunicando l'avvenuta esclusione della zona.
 - Il reset del conteggio e la reinclusione della zona avverrà con lo spegnimento della centrale o con l'allarme di un'altra zona.
 - Dalla codifica degli allarmi sono escluse automaticamente tutte le zone programmate con funzione di *Tipo 24 ore* e *Tamper*.
 - Inserendo la cifra zero si disabilita completamente la funzione.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù delle Opzioni di Allarme e si scende al Menù delle Opzioni Ausiliarie.



3.4 In **OPZIONI AUSILIARIE** si programmano i parametri ausiliari delle zone.

Dal menù delle **OPZIONI AUSILIARIE** si preme il tasto ▶ per entrare nella programmazione.

3.4.1 In **BUZZER IN** si programmano quali zone programmate come temporizzate dovranno far suonare il cicalino delle tastiere

Dal menù delle **BUZZER IN** si preme il tasto ▶ per entrare nella programmazione.

3.4.1.1 Quale zona dovrà attivare il suono del **BUZZER IN** delle tastiere per segnalare il tempo di ingresso di una zona temporizzata.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare il cicalino.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.
 - La funzione può essere lasciata attiva per tutte le zone in quanto le sole zone temporizzate faranno suonare il cicalino della tastiera.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù del Buzzer IN e si scende al Menù del Buzzer OUT.

3.4.2 In **BUZZER OUT** si programmano quali zone programmate come temporizzate dovranno far suonare il cicalino delle tastiere

Dal menù delle **BUZZER OUT** si preme il tasto ▶ per entrare nella programmazione.

3.4.2.1 Quale zona dovrà attivare il suono del **BUZZER OUT** della tastiera per segnalare il tempo di uscita di una zona temporizzata.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare il cicalino.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.
 - La funzione può essere lasciata attiva per tutte le zone in quanto le sole zone temporizzate faranno suonare il cicalino della tastiera.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Buzzer OUT e si scende al Menù Chime.

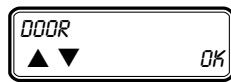
3.4.3 In **CHIME** si programmano quali zone attiveranno la funzione di Chime.

Dal menù delle **CHIME** si preme il tasto ▶ per entrare nella programmazione.

3.4.3.1 Il **CHIME** è una funzione che farà suonare il cicalino della tastiera quando, ad impianto spento, la zona verrà sbilanciata. Il suono sarà continuo e per tacitarlo sarà necessario digitare un Codice Utente.

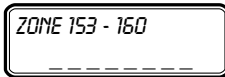
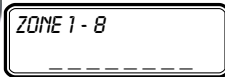
- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare il cicalino.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Chime e si scende al Menù Door.



3.4.4 In **DOOR** si programmano quali zone attiveranno la funzione Door.

Dal menù delle **DOOR** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



per tornare indietro

3.4.4.1 Il **DOOR** è una funzione che farà suonare il cicalino della tastiera quando, ad impianto spento, la zona verrà sbilanciata.

Il suono si interromperà quando la zona tornerà a ribilanciarsi.

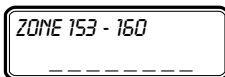
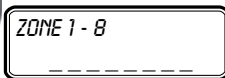
- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare il cicalino.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Door e si scende al Menù Din Don.



3.4.5 In **DIN DON** si programmano quali zone attiveranno la funzione Din Don.

Dal menù delle **DIN DON** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



per tornare indietro

3.4.5.1 Il **DIN DON** è una funzione che farà suonare il cicalino della tastiera per due secondi quando, ad impianto spento, la zona verrà sbilanciata.

Il suono si interromperà automaticamente anche se la zona rimane sbilanciata.

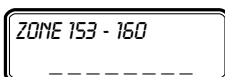
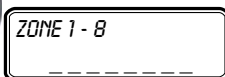
- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare il cicalino.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Din Don e si scende al Menù Din Don Dan.



3.4.6 In **DIN DON DAN** si programmano quali zone attiveranno la funzione Din Don.

Dal menù delle **DIN DON DAN** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



per tornare indietro

3.4.5.1 Il **DIN DON DAN** è una funzione che farà suonare il cicalino della tastiera per due secondi quando, ad impianto spento, la zona verrà sbilanciata.

Il suono si ripeterà automaticamente ogni 5 secondi se la zona rimane sbilanciata.

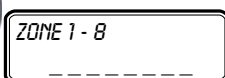
- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare il cicalino.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Din Don Dan e si scende al Menù delle Zone non Escludibili.



3.4.6 In **ZONA NON ESCLUDIBILE** si programmano quali zone non potranno essere escluse.

Dal menù delle **ZONA NON ESCLUDIBILE** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



per tornare indietro

3.4.6.1 Selezionando la **ZONA NON ESCLUDIBILE** si fa in modo che non possa mai essere esclusa, nemmeno dell'Utente.

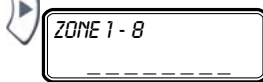
- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che non potranno essere escluse.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.
 - Le zone programmate in modalità Tamper non potranno comunque mai essere escluse.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello delle Zone non Escludibili e si scende al Menù di Coercizione.



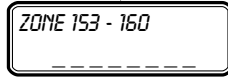
3.4.7 In **COERCIZIONE** si programmano quali zone saranno programmate con funzione di Coercizione.

Dal menù delle **COERCIZIONE** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



3.4.7.1 Lo sbilanciamento della zona associata alla funzione **COERCIZIONE** provoca l'avvio della procedura di allarme silenzioso con il conseguente invio delle chiamate telefoniche programmate.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare le chiamate ► telefoniche.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



- La zona coercizione può essere una qualsiasi linea della centrale in qualsiasi modalità sia stata programmata (vedi pag. 5).
- La procedura di *Coercizione* può essere soltanto arrestata sbilanciando una zona programmata con funzione *Reset Panico Ritardato* (vedi pag. 5).

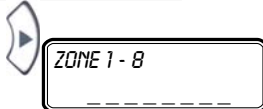


Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Coercizione e si scende al Menù di Guasto al Test.



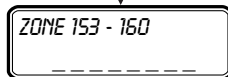
3.4.8 In **GUASTO AL TEST** si programmano quali zone saranno attive per il test.

Dal menù delle **GUASTO AL TEST** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



3.4.7.1 Selezionando la zona per il **GUASTO AL TEST** si fa in modo che venga segnalato in tastiera il possibile guasto in quanto, a centrale spenta, la zona stessa non viene mai sbilanciata.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che non potranno essere escluse.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

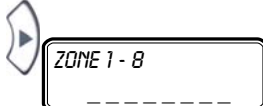


Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Guasto al Test e si scende al Menù Final Door.



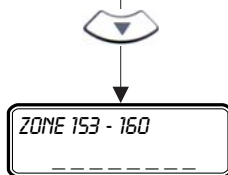
3.4.9 In **FINAL DOOR** si programmano quali zone saranno considerate come ultima uscita.

Dal menù delle **FINAL DOOR** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

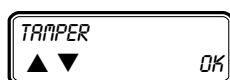


3.4.8.1 La zona associata alla funzione **FINAL DOOR** fa terminare immediatamente il tempo di uscita di una linea temporizzata quando questa viene ribilanciata.

- ♦ Per tutte le zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che saranno considerate "ultima uscita".
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



Non essendoci più parametri da configurare, premere per 2 volte ◀ per ritornare indietro al livello del Menù delle Opzioni ausiliarie per scendere al Menù dei Tamper.



3.5 Per tamper si intende tutto ciò che è antimanomissione dell'impianto e possono essere di diversa origine, anche se tutti eseguono la stessa procedura programmata.

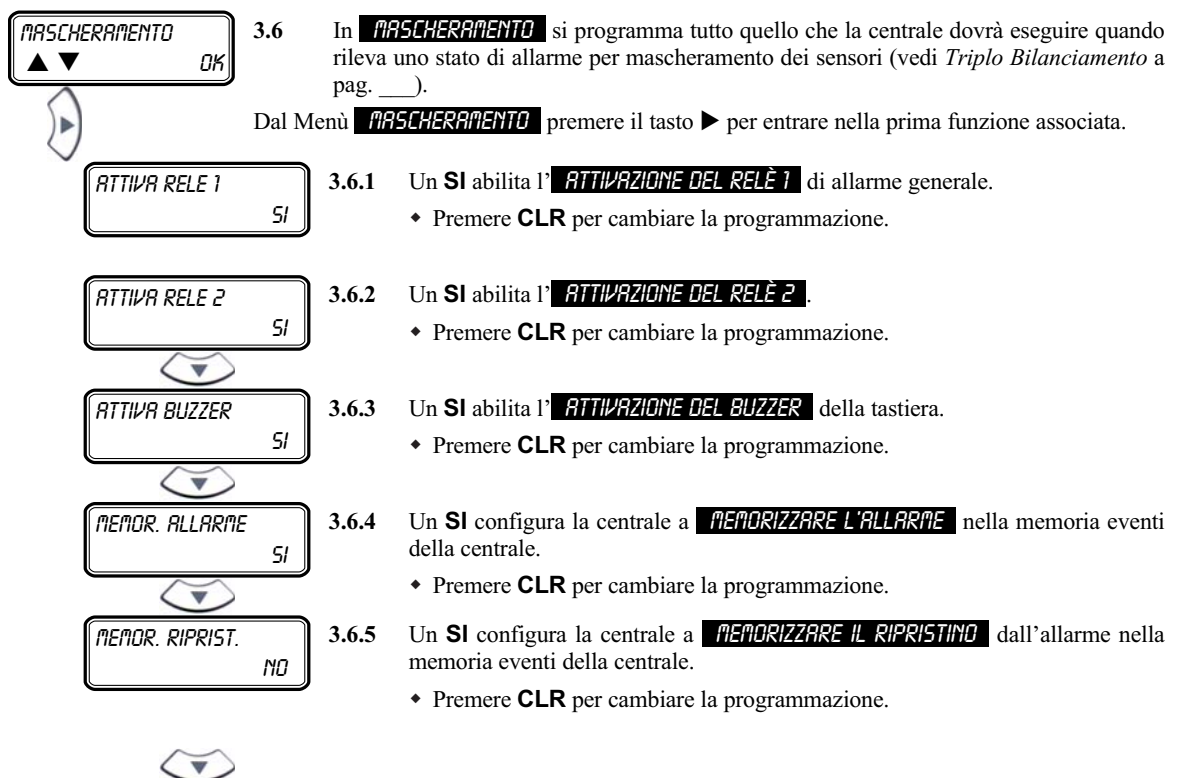
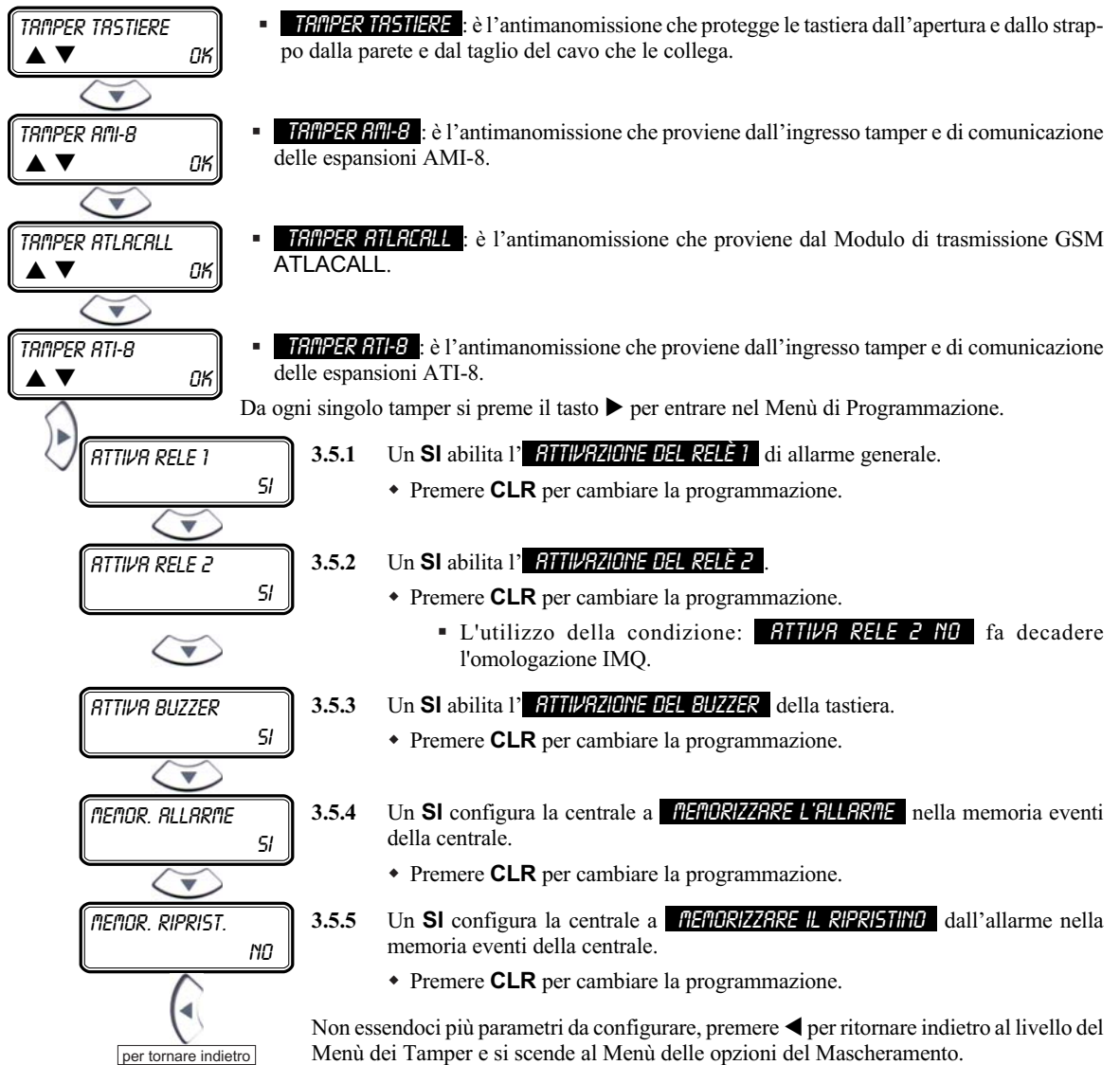
Dal Menù di ogni Tamper si preme il tasto ► per entrare nel Menù di Programmazione.



- **TAMPER CENTRALE**: possono essere di due tipi, ma sono identificati nello stesso modo.

Linea dedicata all'antimanomissione della centrale; è in morsettiera e le sigle che la identificano sono **TT (vedi pag. 10)**.

Pulsanti che proteggono dall'apertura e dallo strappo dalla parete del contenitore della centrale (vedi pag. 10).



TIPO MASCHERAM.
A STATO

3.6.6 Si definisce il tipo di mascheramento che viene usato dal sensore.

- ♦ Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù dei Tamper.
- L'uscita di allarme mascheramento può attivarsi in due differenti modalità e dipende dalle caratteristiche costruttive del sensore; è necessario, quindi, consultare il manuale del sensore per individuare la modalità di funzionamento.
 - **A STATO**: l'uscita si attiva e rimane in questo stato per tutto il tempo in cui il sensore rileva il mascheramento; il ripristino avviene automaticamente quando le cause del mascheramento saranno rimosse.
 - **IMPULSIVA**: l'uscita si attiva quando rileva il mascheramento del sensore e dopo qualche secondo si ripristina automaticamente anche se permangono le cause che lo hanno generato (funzione impulsiva). Altrettanto si considera per la modalità lampeggiante dell'antimascheramento del sensore.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Mascheramento e si scende al Menù del Test delle Zone.

TEST ZONE
▲ ▼ OK

3.7 Il **TEST ZONE** è una funzione che permette di controllare il ciclo di allarme su determinate zone limitandone la funzionalità (vedi punti dal 3.7.2 al 3.7.5).

Dal Menù **TEST ZONE** premere il tasto ▶ per entrare nel primo Menù di programmazione.

ZONE IN TEST
▲ ▼ OK

3.7.1 In **ZONE IN TEST** si programmano le zone che saranno condizionate dalle funzioni di test.
Dal Menù **ZONE IN TEST** premere il tasto ▶ per entrare nella prima funzione associata.

ZONE 1 - 8

3.7.1.1 Per quale **ZONA DALLA 1 ALLA 8** dovrà essere attivata la funzione di test.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che saranno messe in stato di test.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

ZONE 153 - 160



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Test delle Zone e si scende al Menù delle attivazioni delle zone in test.

ATTIVA RELE 1
SI

3.7.2 Programmando un **NO**, uno stato di allarme provocato dalla zona a cui è stata associata la funzione di test, non provocherà l'**ATTIVAZIONE DEL RELE 1** di allarme generale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ATTIVA RELE 2
SI

3.7.3 Programmando un **NO**, uno stato di allarme provocato dalla zona a cui è stata associata la funzione di test, non provocherà l'**ATTIVAZIONE DEL RELE 2**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ATTIVA USCITA D.C.
SI

3.7.4 Programmando un **NO**, uno stato di allarme provocato dalla zona a cui è stata associata la funzione di test, non provocherà l'**ATTIVAZIONE DELLE USCITE D.C.**

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ATTIVA BUZZER
SI

3.7.4 Programmando un **NO**, uno stato di allarme provocato dalla zona a cui è stata associata la funzione di test, non provocherà l'**ATTIVAZIONE DEL CICALINO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

COM. TELEFONICHE
SI

3.7.4 Programmando un **NO**, uno stato di allarme provocato dalla zona a cui è stata associata la funzione di test, non attiverà le **COMUNICAZIONI TELEFONICHE**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



DURATA TEST ZONE
0 (0 ÷ 255 GIORNI)

3.7.5 In **DURATA TEST DELLE ZONE** si stabilisce la durata in giorni del test.

- ♦ Scrivere direttamente il numero dei giorni del periodo di test delle zone.
 - Il periodo di test comincerà dal momento in cui si esce dalla programmazione.
 - Scaduto il periodo di test, le zone riprenderanno il loro funzionamento programmato, ignorando le configurazioni di test.
 - **N.B. :**
 - Le configurazioni di test rimangono sempre programmate in centrale, anche se il periodo di test è scaduto e, di fatto, non condizionano in nessun modo il funzionamento della centrale.
 - Se però si entra e si esce dalla programmazione, anche senza aver cambiato nessuna delle configurazioni, si ripresenterà il periodo di test delle zone.
 - Questo permette di attivare la funzione da Telegestione Installatore Telefonica Remota; così facendo si ottiene di poter controllare sensori dalla taratura critica e dalla collocazione ambientale difficile, mettendoli in test da remoto senza necessariamente portarsi sul posto.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Test Zone per scendere al Menù delle Opzioni Radio.

OPZIONI RADIO
▲ ▼ OK

3.8

In **OPZIONI RADIO** si programmano le funzioni che si associano al modulo AMI-816 RADIO.

Dal Menù **OPZIONI RADIO** premere il tasto ▶ per entrare nella prima funzione associata.

SUPERVISIONE
▲ ▼ OK

3.8.1 La **SUPERVISIONE** è quel controllo che il ricevitore radio fa sui ricevitori; qualora non rilevasse il segnale di sopravvivenza si attiveranno le funzioni programmate.

Dal Menù **SUPERVISIONE** premere il tasto ▶ per entrare nella prima funzione associata.

BATTERIA TRASMETT.
▲ ▼ OK

3.8.2 In **BATTERIA TRASMETTITORI** si programmano le funzioni associate alla segnalazione di batteria scarica dei trasmettitori radio.

Dal Menù **BATTERIA TRASMETTITORI** premere il tasto ▶ per entrare nella prima funzione associata.

ATTIVA RELE 1
SI

3.8.1.1 Un **SI** abilita l' **ATTIVAZIONE DEL RELE 1** di allarme generale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ATTIVA RELE 2
SI

3.8.1.2 Un **SI** abilita l' **ATTIVAZIONE DEL RELE 2**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ATTIVA BUZZER
SI

3.8.1.3 Un **SI** abilita l' **ATTIVAZIONE DEL BUZZER** della tastiera.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

MEMORIZZA ALLARME
SI

3.8.1.4 Un **SI** configura la centrale a **MEMORIZZARE L'ALLARME** nella memoria eventi della centrale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

MEMORIZZA RIPRISTINO
SI

3.8.1.5 Un **SI** configura la centrale a **MEMORIZZARE IL RIPRISTINO** dall'allarme nella memoria eventi della centrale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Batteria dei Trasmettitori e si scende al Menù dei Radiocomandi.

RADIOCOMANDI
▲ ▼ OK

3.8.3 In **RADIOCOMANDI** si programmano le funzioni associate ai 2 pulsanti dei possibili 8 Radiocomandi.

Dal Menù **RADIOCOMANDI** premere il tasto ▶ per entrare nella prima funzione associata.

RADIOCOMANDI 1
▲ ▼ (MAX. 16)

3.8.3.1 Per i **RADIOCOMANDI 1 - 8** si possono associare le funzioni sotto descritte.

Dal Menù **RADIOCOMANDI 1-8** premere il tasto ▶ per entrare nella programmazione dei pulsanti di ogni singolo radiocomando.

RADIOCOMANDI
▲ ▼ OK

PULSANTE 1
▲ ▼ OK

3.8.3.1.1 Per il **PULSANTE 1** ed il **PULSANTE 2** si devono associare il tipo di funzione e completare con i dati ausiliari, secondo le tabelle sotto riportare.

PULSANTE 2
▲ ▼ OK

TIPO
0 (MAX. 23)

AUSILIARI
0 (MAX. 160)

Tipo	Ausiliari	Funzioni del Programmatore Orario
0	0	Nessuna funzione associata.
1	1 - 8	Accensione in modalità ON del Gruppo [1 - 8]
2	1 - 8	Accensione in modalità INTERNA del Gruppo [1 - 8]
3	1 - 8	Accensione in modalità PARZIALIZZATA del Gruppo [1 - 8]
4	1 - 8	Spegnimento del Gruppo [1 - 8]
5	1 - 160	Attivazione Open Collector [1 - 32]
6	1 - 160	Disattivazione Open Collector [1 - 32]
7	1 - 160	Blocca Codici Utente [1 - 50]
8	1 - 160	Sblocca Codici Utente [1 - 50]
9	1 - 160	Blocca tastiere [1 - 16]
10	1 - 160	Sblocca tastiere [1 - 16]
11	1 - 160	Start Macro [1 - 20]
12	1 - 160	Abilita Macro [1 - 20]
13	1 - 160	Disabilita Macro [1 - 20]

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere per 3 volte ◀ per ritornare indietro al livello del Menù degli Ingressi per scendere al Menù delle Uscite.

4. Programmazione delle Uscite

USCITE
▲ ▼ OK

4. In **USCITE** si programmano tutti i parametri di configurazione delle uscite della centrale.
Dal Menù **USCITE** si preme il tasto ► per entrare nel primo Menù di Programmazione delle Uscite.

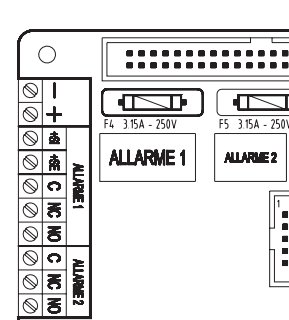
RELE PRINCIPALE
▲ ▼ OK

4.1 Il **RELE PRINCIPALE** è l'uscita di allarme a sicurezza positiva dove vanno collegate le sirene.
Dal Menù del relè 1 si preme il tasto ► per entrare nel primo Menù di Programmazione.

Uscita Relè Principale

E' un relè a sicurezza positiva, a doppio scambio con portata di 1A ciascuno. Uno scambio è fornito in uscita libero da tensione dove C è il comune, NC è lo scambio normalmente chiuso e NO è quello normalmente aperto; l'altro è dato già polarizzato per il collegamento delle sirene autoalimentate e delle sirene interne opzionali non autoalimentate.

- / + : alimentazione per la ricarica delle batterie delle sirene autoalimentate; il positivo è protetto dal fusibile F4 da 3,15A 250V.
- +S E : positivo di comando per le sirene autoalimentate; fornisce costantemente un positivo che viene a mancare in caso di allarme ed è protetta dal fusibile F5 da 3,15A 250V.
- +S I : positivo di alimentazione per le sirene opzionali non autoalimentate; fornisce un positivo in caso di allarme ed è protetta dal fusibile F5 da 3,15A 250V.



ATTIVATO DA ZONE
▲ ▼ OK

4.1.1 In **ATTIVATO DA ZONE** si programma la zona che dovrà attivare il relè 1.
Dal **ATTIVATO DA ZONE** si preme il tasto ► per entrare nel primo Menù di Programmazione.

ZONE 1 - 8
● ● ● ● ● ● ● ●

4.1.1.1 Selezionare quale **ZONA DALL'1 ALLA 8** dovrà attivare il relè in caso di allarme.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
 - La programmazione di default associa tutte le zone al relè 1
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

ZONE 153 - 160
● ● ● ● ● ● ● ●

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Attivato da Zone e scendere ai successivi Menù di configurazione del Relè Principale.



4.1.2 Definire quale deve essere il **TEMPO DI ATTIVAZIONE** del relè 1.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.
 - La base dei tempi può essere in minuti o in secondi (vedi passo successivo).

4.1.3 Il tempo selezionato può essere in **MINUTI** o secondi.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

4.1.4 Impostare un **RITARDO ALL'ATTIVAZIONE**, se necessario.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.
 - Per mantenere la certificazione IMQ-ALLARME il ritardo all'attivazione del relè principale deve essere programmato a zero

4.1.5 Impostare un **RITARDO ALLA DISATTIVAZIONE**, se necessario.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione del Relè 1 e scendere alla Programmazione del Relè 2..



4.2 Il **RELE 2** è un'uscita di allarme supplementare.

Dal Menù del relè 1 si preme il tasto ▶ per entrare nel primo Menù di Programmazione.

Uscita Relè Secondario

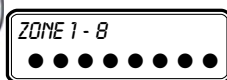
E' un relè a sicurezza non positiva, ad uno scambio con portata di 1A. Lo scambio è fornito in uscita libero da tensione dove C è il comune, NC è lo scambio normalmente chiuso e NO è quello normalmente aperto.

	ALLARME 1	ALLARME 2
+	✓	✓
C	✓	✓
NC	✓	✓
NO	✓	✓
+	✓	✓



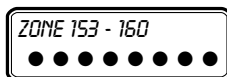
4.2.1 In **ATTIVATO DA ZONE** si programma la zona che dovrà attivare il relè 2.

Dal **ATTIVATO DA ZONE** si preme il tasto ▶ per entrare nel primo Menù di Programmazione.



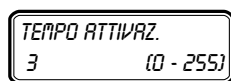
4.2.1.1 Selezionare quale **ZONA DALL'1 ALLA 8** dovrà attivare il relè in caso di allarme.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



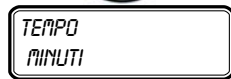
per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Attivato da Zone e scendere ai successivi Menù di configurazione del Relè Secondario.



4.2.2 Definire quale deve essere il **TEMPO DI ATTIVAZIONE** del relè 2.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.
 - La base dei tempi può essere in minuti o in secondi (vedi passo successivo).



4.2.3 Il tempo selezionato può essere in **MINUTI** o secondi.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



4.2.4 Impostare un **RITARDO ALL'ATTIVAZIONE**, se necessario.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.



4.2.5 Impostare un **RITARDO ALLA DISATTIVAZIONE**, se necessario.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione del Relè Secondario e scendere al Menù delle uscite attiva Open Collector.



4.3

Le uscite attive **OPEN COLLECTOR** sono delle uscite supplementari disponibili con i moduli di espansione delle uscite ATI-4, ATI-8, ATI-4 DOMO e ATI8-DOMO.



OPEN COLLECTOR # 1
(MAX. 160)

4.3.1 Scegliere il **NUMERO DELL'OPEN COLLECTOR** da configurare.

- ♦ Scrivere il numero dell'uscita O.C. da configurare.



FUNZIONE O.C.
0 (0 - 255)

4.3.2 Scegliere la funzione per l'uscita Open Collector associando la modalità.

- ♦ Scrivere il numero della modalità desiderata consultando la tabella sotto riportata:



Prog.	Tipo di funzione	Descrizione
0	Nessuna funzione	Nessuna funzione associata.
1	Stato zona (lampeggiante con zona esclusa)	Quando una delle zone associate viene sbilanciata l'uscita si attiva, mentre se una zona è esclusa l'uscita si attiva in modo intermittente. L'uscita non segue i tempi programmati.
2	Stato zona (non lampeggiante)	Quando una delle zone associate viene sbilanciata l'uscita si attiva. L'uscita non segue i tempi programmati.
3	Stato zona temporizzato	L'uscita si attiva quando una delle zone associate viene sbilanciata; l'uscita si disattiva al termine del tempo programmato (applicazione classica: luce delle scale). Nota: il tempo programmato parte dal momento in cui si ribilancia la zona.
4	Allarme zona	L'uscita si attiva quando una delle zone ad essa associate provoca un'allarme, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
5	Tamper zona	L'uscita si attiva quando una delle zone ad essa associate provoca un'allarme tamper, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
6	Mascheramento zona	L'uscita si attiva quando una delle zone ad essa associate provoca un'allarme mascheramento, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
7	Tamper generico	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di uno o più dispositivi, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
8	Tamper centrale	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper della centrale, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
9	Tamper tastiere	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di una o più tastiere, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
10	Tamper satelliti AMI 8	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di uno o più dei satelliti di espansione degli ingressi, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
11	Tamper Axiradio	Funzione non disponibile.
12	Tamper Atlacall	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme di mancanza comunicazione seriale tra la centrale ed il modulo GSM, seguendo il tempo programmato con la stessa modalità del tamper generico. Tempo: T1
13	Tamper ATI 8	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di uno o più dei moduli di espansione delle uscite, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
14 - 21	Accensione Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando il gruppo selezionato è inserito in una delle tre modalità. Se durante l'ultimo periodo di accensione c'è stato un allarme e la durata di attivazione dell'Open Collector è diversa da zero, al momento del disinserimento del gruppo l'uscita lampeggia fino al successivo inserimento altrimenti si disattiva.
22 - 29	Accensione ON Gruppo 1 - Gruppo 8	Si attiva quando il gruppo selezionato è acceso in modalità ON. Tempo: T1
30 - 37	Accensione INT Gruppo 1 - Gruppo 8	Come la precedente, quando il gruppo selezionato è acceso in modalità INT. Tempo: T1
38 - 45	Accensione PAR Gruppo 1 - Gruppo 8	Come la precedente, quando il gruppo selezionato è acceso in modalità PAR. Tempo: T1
46	Attivazione da tastiera, RFA e programmatore orario	Le uscite programmate in questa modalità possono essere attivate dal codice utente, da telefono remoto mediante la funzione RFA e da programmatore orario. Se la durata di attivazione è 255 la funzione dell'Open Collector è toggle altrimenti segue il tempo programmato.
47	Mancanza rete	Si attiva quando viene a mancare la tensione di rete 230V della centrale o degli alimentatori supplementari collegati alle espansioni AMI8. Tempo: T2
48	Anomalia batteria	Si attiva quando si verifica uno scarso livello o una mancanza della batteria della centrale o degli alimentatori supplementari. Tempo: T2
49	Taglio linea telefonica	Si attiva quando viene tagliata la linea telefonica. Tempo: T2
50	Segnale GSM mancante	Si attiva quando viene a mancare il segnale GSM sul Modulo ATLACALL. Tempo: T2
51	Sim esaurita	Si attiva quando la SIM CARD inserita nell'Atlacall ha meno di 3 EURO. Tempo: T2
52	Telefonico PSTN in linea	Si attiva quando il comunicatore telefonico AXITEL impegna la linea. Tempo: T2
53	Telefonico GSM in linea	Si attiva quando il comunicatore GSM ATLACALL è in linea. L'uscita segue i tempi programmati. Tempo: T2
54	OC autotest	Si attiva nel momento in cui la centrale esegue il test dinamico della batteria. Tempo: T3
55	Mancanza connessione PC	Si attiva quando viene a mancare il collegamento diretto con il PC. Tempo: T3

56	Codice errato	Si attiva quando viene inserito per tre volte consecutivamente un codice errato sia da tastiera che da collegamento telefonico RFA. Tempo: T3
57	Uscita Chime	Si attiva quando si sbilanciano le linee associate alla funzione chime. Tale uscita si resetta quando viene inserito un codice utente valido per il gruppo di appartenenza delle relative zone; l'uscita non segue il tempo programmato.
58	Uscita Din Don	Si attiva quando si sbilanciano le linee associate alla funzione Din Don. Tempo: T3
59	Uscita preavviso accensione	Si attiva durante il tempo di preavviso accensione del programmatore orario. Tempo: T3
60	= = =	Non disponibile.
61	Codice installatore	Si attiva quando viene inserito un codice installatore. Se programmata con tempo 255 si disattiva quando si esce dalla programmazione altrimenti segue il tempo programmato.
62	= = =	Non disponibile.
63	= = =	Non disponibile.
64	= = =	Non disponibile.
65 - 72	Tempo ingresso Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando è in corso il tempo di rientro per il gruppo corrispondente e si disattiva allo scadere dello stesso o allo spegnimento del gruppo.
73 - 80	Tempo uscita Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando è in corso il tempo di uscita per il gruppo corrispondente e si disattiva allo scadere dello stesso o allo spegnimento del gruppo.
81	= = =	Funzione non disponibile.
82	Uscita AND	L'uscita si attiva quando tutte le linee di ingresso ad essa associate provocano uno stato di allarme. Tempo: T3
83	Guasto fusibili	L'uscita si attiva quando uno o più fusibili sono in avaria. Tempo: T1
84	Scheda rete attiva	L'uscita si attiva quando viene a mancare la comunicazione tra la centrale e la scheda di interfaccia di rete LAN. Tempo: T3
85	TCP-IP attivo	L'uscita si attiva quando viene a mancare la connessione di tipo TCP-IP con software OberonNET. Tempo: T3
86	Telegestione attiva	L'uscita si attiva quando è in corso una sessione di telegestione con computer remoto. Tempo: T1
87	= = =	Non disponibile.
88	Uscita generica	L'uscita si attiva quando viene comandata da codice utente, codice di emergenza, da programmatore orario, da macro e da RFA. Tempo: T3
89	Dispaccio panico	L'uscita si attiva quando viene eseguita la chiamata panico da tastiera (ON + 4). Tempo: T3
90	Dispaccio medico	L'uscita si attiva quando viene eseguita la chiamata medico da tastiera (ON + 5). Tempo: T3
91	Dispaccio fuoco	L'uscita si attiva quando viene eseguita la chiamata fuoco da tastiera (ON + 6). Tempo: T3
92	= = =	Non disponibile.
93	Festa	L'uscita si attiva quando è in corso una festività del programmatore orario. Tempo: T2
94	Programmatore orario bloccato	L'uscita si attiva quando il programmatore orario è stato disabilitato dall'utente. Tempo: T2
95	Straordinario attivo	L'uscita si attiva quando è in corso lo straordinario del programmatore orario. Tempo: T2
96	Blocco tastiera	L'uscita si attiva quando la tastiera associata è bloccata. Tempo: T2
97 - 104	Sospensione Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando il gruppo in questione è sospeso. Tempo: T2
105	Codici bloccati	L'uscita si attiva quando uno o più codici ad essa associati sono bloccati (da Programmatore orario o da ingresso programmato opportunamente). Tempo: T2
106	Preallarme	L'uscita si attiva alla fine del tempo di preallarme se non viene resettata la condizione di coercizione. Tempo: T3
107	Funzione On Off	L'uscita si attiva quando si sbilancia una zona programmata come "pulsante". Tempo: T3 (con valore 255 l'uscita è <i>toggle</i>)
108	Squillo da linea PSTN	L'uscita si attiva quando squilla il telefono collegato alla rete fissa. Tempo: T3
109	Squillo da linea GSM	L'uscita si attiva quando l'interfaccia ATLACALL sta ricevendo uno squillo di chiamata. Tempo: T3
110	SMS entrante	L'uscita si attiva quando arriva un SMS attraverso l'interfaccia ATLACALL. Tempo: T3
111	Termostato	L'uscita si attiva quando il termostato associato esce dalla soglia programmata. Tempo: T3
112	Termostato modalità estate	L'uscita si attiva quando il termostato associato è in modalità estate. Tempo: T3.
113	Termostato modalità inverno	L'uscita si attiva quando il termostato associato è in modalità inverno. Tempo: T3.
114	Termostato ON	L'uscita si attiva quando il termostato associato è attivo. Tempo: T3.
115	Termostato OFF	L'uscita si attiva quando il termostato associato è disattivo. Tempo: T3.
116	Termostato automatico	L'uscita si attiva quando il termostato associato è in modalità automatica. Tempo: T3.
117	Termostato manuale	L'uscita si attiva quando il termostato associato è in modalità manuale. Tempo: T3.

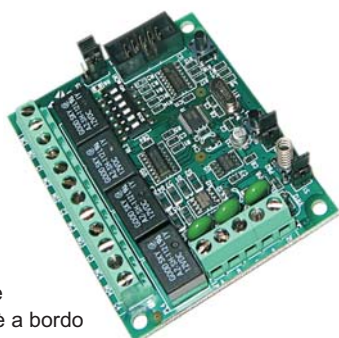
118	Stampante sconnessa	L'uscita si attiva quando l'interfaccia stampante non è connessa alla seriale della centrale. Tempo: T3.
119	Guasto al test	L'uscita si attiva quando la/e uscite associate non hanno superato il guasto al test. Tempo: T3.
120	AND Uscite	L'uscita si attiva quando le uscite ad essa associate sono tutte attive. Tempo: T3.
121	OR Uscite	L'uscita si attiva quando almeno una delle uscite ad essa associate è attiva. Tempo: T3.
122	= = =	Non disponibile.
123	Varco	L'uscita si attiva quando un TAG programmo come "CHIAVE VARCO" viene riconosciuto dal lettore. Tempo: T3.
124	= = =	Non disponibile.
125	= = =	Non disponibile.
126	= = =	Non disponibile.
127	Clima Soglia 1	L'uscita si attiva quando il termostato associato in funzionamento multisoglia esce dalla soglia 1. Tempo: T3.
128	Clima Soglia 2	L'uscita si attiva quando il termostato associato in funzionamento multisoglia esce dalla soglia 2. Tempo: T3.
129	Clima Soglia 3	L'uscita si attiva quando il termostato associato in funzionamento multisoglia esce dalla soglia 3. Tempo: T3.
130	Clima Soglia 4	L'uscita si attiva quando il termostato associato in funzionamento multisoglia esce dalla soglia 4. Tempo: T3.
131	Tapparella su	L'uscita si attiva quando viene comandato dall'"ingresso tapparella" ad esso associato. Tempo: T3.
132	Tapparella giù	L'uscita si attiva quando viene comandato dall'"ingresso tapparella" ad esso associato. Tempo: T3.
133	O.C. Supervisione	L'uscita si attiva quando gli ingressi radio ad esso associato vanno in allarme "supervisione". Tempo: T3.
134	Batteria Radio	Si attiva quando si verifica uno scarso livello della batteria dei trasmettitori radio. Tempo: T3.

Per i valori dei tempi usabili e, quindi, programmabili ci si deve attenere alla tabella sottostante:

Tempi	Temporizzazioni	
T 1	0 :	si attiva per 3 secondi
	1 .. 253 :	si attiva per i secondi o minuti programmati
	254 :	si attiva fino a che il gruppo cui la zona è associata non viene disinserito
	255 :	segue lo stato di allarme della zona (si disattiva se la zona rientra dallo stato di allarme)
T 2	Se la durata di attivazione è 255 l'uscita segue lo stato della segnalazione altrimenti segue il tempo programmato	
T 3	La durata di attivazione dell'uscita segue il tempo programmato	
	255 :	segue lo stato della segnalazione
T 4	0 :	si verifica un impulso all'accensione ed un altro allo spegnimento.
	1 .. 253 :	si attiva per i secondi o minuti programmati
	255 :	segue lo stato della segnalazione

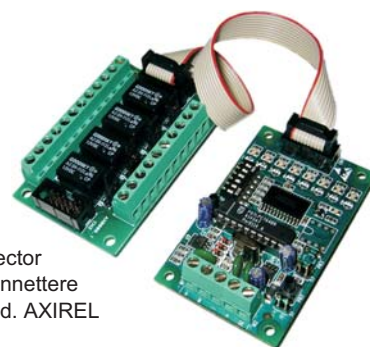
ATI-4:

4 uscite
con relè a bordo



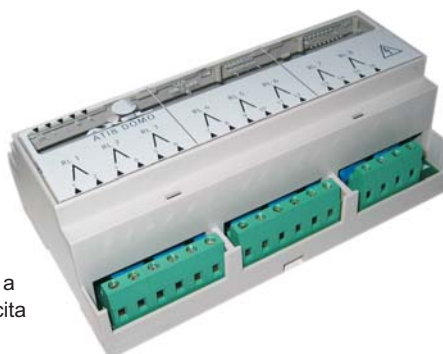
ATI-8:

8 uscite Open Collector
a cui è possibile connettere
il modulo a relè mod. AXIREL



ATI-8 DOMO:

8 uscite a relè di potenza per
commutazione di carico resistivo a
16A - 250V~ per ogni singola uscita



TEMPO ATTIVAZ.
0 (0 - 255)

4.3.3 Definire quale deve essere il **TEMPO DI ATTIVAZIONE** dell'uscita attiva selezionata.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.
 - La base dei tempi può essere in minuti o in secondi (vedi passo successivo).

TEMPO
SECONDI

4.3.4 Il tempo selezionato può essere in **SECONDI** o minuti.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

RITARDO ATTIVAZ.
0 (0 - 255)

4.3.5 Impostare un **RITARDO ALL'ATTIVAZIONE**, se necessario.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.

RITARDO DISATT.
0 (0 - 255)

4.3.6 Impostare un **RITARDO ALLA DISATTIVAZIONE**, se necessario.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.

MODO O.C.
DISATTIVO

4.3.7 In **MODO O.C.** si programma lo stato dell'uscita:

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.
 - **Disattivo:** normalmente non fornisce nessuna tensione; viene fornito un negativo quando si verifica la condizione programmata.
 - **Attivo:** fornisce costantemente un negativo che viene a mancare quando si verifica la condizione programmata.

BLOCC. DA P.ORARIO
NO

4.3.8 In **BLOCCATO DA PR. ORARIO** si stabilisce se l'uscita dovrà essere comandata dal programmatore orario.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

MEMO ATTIVAZ.
NO

4.3.9 In **MEMO ATTIVAZIONE** con un **SI** si programma che qualsiasi cambiamento di stato dell'uscita attiva venga memorizzato della memoria eventi della centrale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ATTIVATO DA ZONE
▲ ▼ OK

4.3.10 In **ATTIVATO DA ZONE** si programma la zona che dovrà attivare l'uscita O.C.

Dal **ATTIVATO DA ZONE** si preme il tasto ► per entrare nel primo Menù di Programmazione.

ZONE 1 - 8

4.3.10.1 Selezionare quale zona dalla 1 alla 8 dovrà attivare in caso di sbilanciamento l'uscita attiva selezionata.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

ZONE 153 - 160

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere per 3 volte ◀ per ritornare indietro al livello del Menù delle Uscite e scendere al Menù dei Codici.

5. Programmazione dei Codici

CODICI
▲ ▼ OK

5. I Codici permettono di gestire tutte le funzioni della centrale e sono delle vere e proprie chiavi di accesso.

I primi 15 codici di fabbrica sono riportati nella tabella a lato e da programmazione di default è abilitato il solo codice dell'Installatore e quello dell'Utente 1; tutti gli altri Codici Utente devono essere attivati con la programmazione.

- La centrale ha n° 2 Codice Installatore che permettono l'accesso alla programmazione di tutte le funzioni della centrale e n° 100 Codici Utente che permettono di gestire la centrale in ogni sua parte.
- I Codici Installatore sono gli unici codici che permettono di entrare in programmazione e rispettivamente sono programmati di default con le cifre **123456** e **654321** per il secondo.

Installatore 1	Utente 1	Utente 2	Utente 3	Utente 4	Utente 5
123456	1 1 1 1 1 1	2 2 2 2 2 2	3 3 3 3 3 3	4 4 4 4 4 4	5 5 5 5 5 5
	Utente 6	Utente 7	Utente 8	Utente 9	Utente 10
654321	6 6 6 6 6 6	7 7 7 7 7 7	8 8 8 8 8 8	9 9 9 9 9 9	0 1 0 0 0 0
	Utente 11	Utente 12	Utente 13	Utente 14	Utente 15
	0 1 1 0 0 0	0 1 2 0 0 0	0 1 3 0 0 0	0 1 4 0 0 0	0 1 5 0 0 0

Premere ► per entrare nella programmazione.

5.1 In **CODICE INSTALLATORE** si programmano le cifre che lo compongono e le funzioni abilitate ad ogni singolo Codice Installatore.

Premere ► per entrare nella programmazione.

COD. INSTALLATORE
▲ ▼ OK

NUM. CODICE: 1
(MAX. 2)

5.1.1 Dal menù **NUMERO CODICE 1** e **NUMERO CODICE 2** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione di ogni singolo codice.

CIFRE CODICE
▲ ▼ OK

5.1.1.1 In **CIFRE CODICE** si programmano le cifre che lo compongono.
Premere il tasto ► per entrare nella programmazione.

CIFRE CODICE

5.1.1.1 Si programma il valore del codice prescelto

- ♦ Premere **CLR** per cancellare il codice corrente.
- ♦ Scrivere il **nuovo codice**.
- ♦ Premere **OK** per confermare il nuovo codice.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù delle Cifre del Codice per scendere verso le altre cofigurazioni.

per tornare indietro

CODICE ATTIVO
SI

Con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione dei Codici Utente.

5.1.1.2 Un **SI** programma il **CODICE ATTIVO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

VISIONE MEMORIA
SI

5.1.1.3 Un **SI** abilita il Codice Installatore a poter **VISIONARE LA MEMORIA EVENTI**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

MODIFICA ALTRI CODICI
SI

5.1.1.4 Un **SI** abilita il Codice Installatore a poter **MODIFICARE GLI ALTRI CODICI**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

INGRESSI
SI

5.1.1.5 Un **SI** abilita il Codice Installatore a poter **xxxxxxx** gli **INGRESSI**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

USCITE
SI

5.1.1.6 Un **SI** abilita il Codice Installatore a poter **xxxxxxx** le **USCITE**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

TELEFONICO
SI

5.1.1.7 Un **SI** abilita il Codice Installatore a poter **xxxxxxx** il **TELEFONICO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

PRIORITA'
PRIORITA' ALTA

5.1.1.8 Una **PRIORITA' ALTA** abilita il Codice Installatore a poter accedere direttamente alla programmazione della centrale con il solo proprio codice, mentre con una Priorità Bassa è necessario che l'Utente inserisca il proprio Codice per consentire l'accesso all'installatore.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Codice Installatore per scendere verso la programmazione dei Codici Utente.

per tornare indietro

CODICI UTENTE
▲ ▼ OK

5.2 In **CODICI UTENTE** si programmano le cifre che lo compongono.

- ♦ Premere il tasto ► per entrare nella programmazione.

NUM. CODICE: 1
(MAX. 100)

5.2.1 Scegliere il **NUMERO DEL CODICE** che si vuole programmare.

- ♦ Scrivere il numero del Codice che si vuole programmare.
- ♦ Premere il tasto ► per entrare nella programmazione di ogni singolo codice.

CIFRE CODICE
▲ ▼ OK

5.2.2 In **CIFRE CODICE** si programmano le cifre che lo compongono.

- ♦ Dal menù **CIFRE CODICE** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

CIFRE CODICE

5.2.2.1 Si programma il valore del codice prescelto.

- ♦ Premere **CLR** per cancellare il codice corrente.
- ♦ Scrivere il **nuovo codice**.
- ♦ Premere **OK** per confermare il nuovo codice.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione delle Cifre Codice per scendere alle proprietà del Codice.

per tornare indietro

CODICE ATTIVO
SI

5.2.3 Un **SI** programma il **CODICE ATTIVO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

GRUPPI ATTIVI
▲ ▼ OK

5.2.4 In **GRUPPI ATTIVI** si associa il codice al gruppo di centrale.

- ♦ Dal Menù di **GRUPPI ATTIVI** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

GR. 1 2 3 4 5 6 7 8
● - - - - -

5.2.4.1 Selezionare a quale **GRUPPO 12345678** dovrà essere associato il Codice.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo ai gruppi a cui sarà associato.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù dei Gruppi Attivi.

ACCENSIONI / PO
▲ ▼ OK

5.2.5 Nel Menù **ACCENSIONI / PROGRAMMATORE ORARIO** si programmano tutte le funzioni relative agli stati di accensione.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

ACCENSIONE ON
SI

5.2.5.1 Un **SI** abilita il Codice all' **ACCENSIONE ON**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ACCENSIONE INT
SI

5.2.6.2 Un **SI** abilita il Codice all' **ACCENSIONE INTERNA**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ACCENSIONE PAR
SI

5.2.6.3 Un **SI** abilita il Codice all' **ACCENSIONE PARZIALIZZATA**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

SPEGNIMENTO
SI

5.2.4.4 Un **SI** abilita il Codice allo **SPEGNIMENTO** della centrale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

BLOCCA P.O.
SI

5.2.4.5 Un **SI** abilita il Codice a poter **BLOCCARE IL PROGRAMMATORE ORARIO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

PROGRAMMA P.O.
NO

5.2.4.6 Un **SI** abilita il Codice a poter **PROGRAMMARE IL PROGRAMMATORE ORARIO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ABILITA STRAORD.
NO

5.2.4.7 Un **SI** abilita il Codice a poter **ABILITARE LO STRAORDINARIO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione delle Accensioni per scendere verso le Opzioni Ausiliarie.

OPZIONI AUSILIARIE
▲ ▼ OK

5.2.5 Nelle **OPZIONI AUSILIARIE** si programmano le proprietà aggiuntive del Codice Utente.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

CAMBIA TELEFONO
SI

5.2.5.1 Un **SI** abilita il Codice Utente a poter **CAMBIARE I NUMERI DI TELEFONO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

MODIFICA IL CODICE
SI

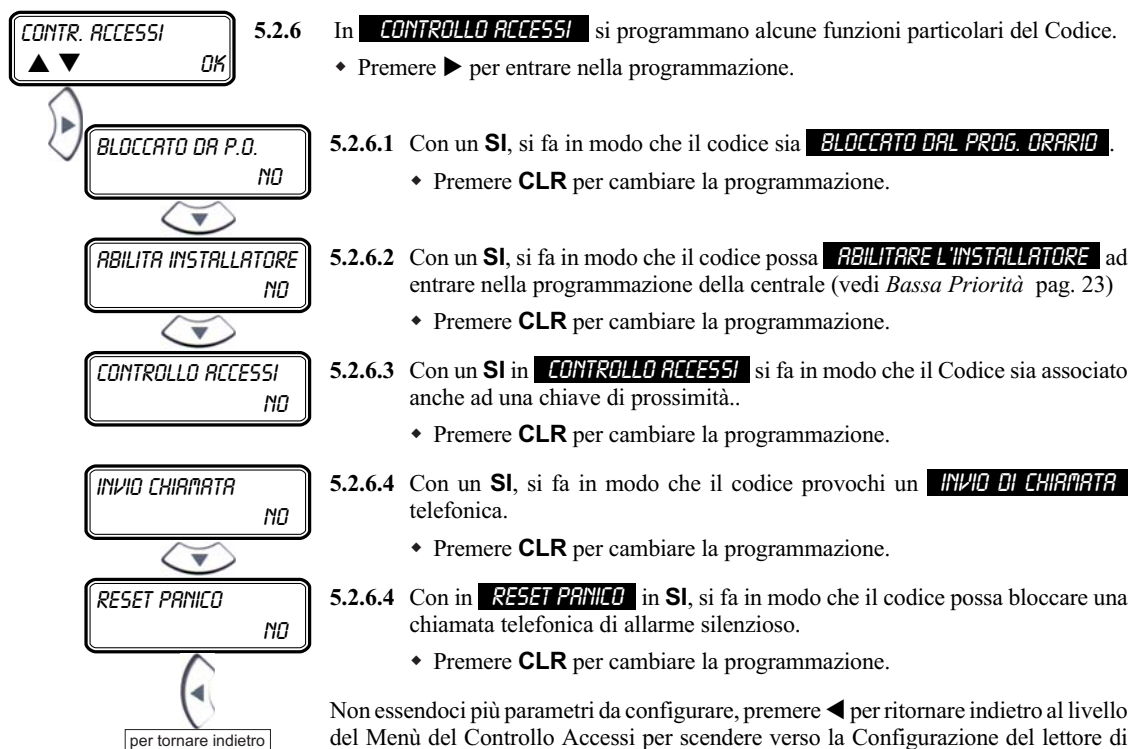
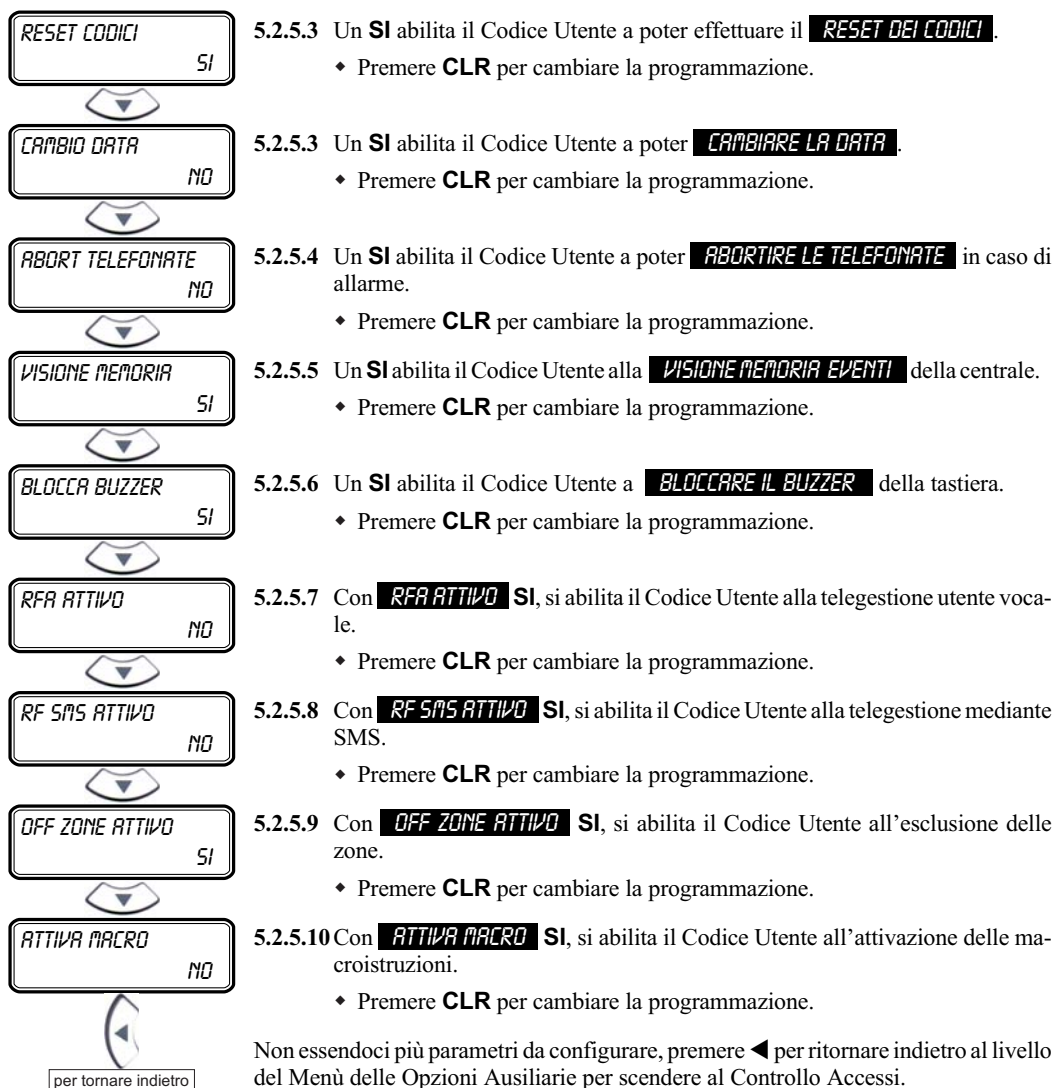
5.2.5.2 Un **SI** abilita il Codice Utente a poter **MODIFICARE IL PROPRIO CODICE**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

MODIFICA ALTRI CODICI
SI

5.2.5.2 Un **SI** abilita il Codice Utente a poter **MODIFICARE ALTRI CODICI**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.





5.2.7 In **CONFIGURAZIONE TAG** si programma la chiave di prossimità relativa al Codice Utente.

Dal menù **CONFIGURAZIONE TAG** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



5.2.7.1 In **ACQUISIZIONE TAG** si associa una chiave di prossimità al Codice Utente.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



5.2.7.1.1 In **CHIAVE GENERALE** si associa una chiave di prossimità alla funzione di accensione e spegnimento dell'impianto.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.
- ♦ Si **AVVICINA** la chiave all'inseritore con indirizzo 0 e l'acquisizione sarà confermata sul display.



5.2.7.1.2 In **CHIAVE VARCHI** si associa una chiave di prossimità alla funzione di controllo dei varchi.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.
- ♦ Si **AVVICINA** la chiave all'inseritore con indirizzo 0 e l'acquisizione sarà confermata sul display.
- ♦ Premere ◀ per uscire dall'acquisizione e per tornare al menù precedente.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù dei Acquisizione del TAG per scendere verso la possibilità di cancellare le chiavi di prossimità

per tornare indietro



5.2.7.2 In **CANCELLA TAG** si toglie l'associazione di una chiave di prossimità al Codice Utente.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione di cancellazione.



5.2.7.2.1 In **CHIAVE GENERALE** si cancella una chiave di prossimità dalla funzione di accensione e spegnimento dell'impianto.

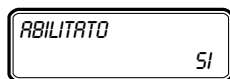
- ♦ Confermando con **OK** la richiesta **SICURO ?** la cancellazione sarà eseguita e confermata sul display.
- ♦ Premere ◀ per uscire dell'acquisizione e per tornare al menù precedente.



5.2.7.3.1 In **CHIAVE VARCHI** si cancella una chiave di prossimità dalla funzione di controllo dei varchi.

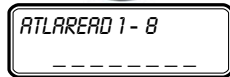
- ♦ Confermando con **OK** la richiesta **SICURO ?** la cancellazione sarà eseguita e confermata sul display.

per tornare indietro



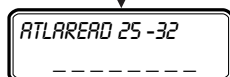
5.2.7.4 Con un **SI** nel Menù **ABILITATO** si fa in modo che la chiave di prossimità associata al codice sia attiva.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



5.2.7.5 In **ATLAREAD 1-8** si associano i lettori alla chiave di prossimità al Codice Utente.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo ai lettori di prossimità installati; l'accensione dell'indicatore confermerà la corretta programmazione. Per deselegionare il lettore deve essere eseguita la stessa operazione.
 - Il lettore si identifica con l'indirizzo ad esso dato (vedi le indicazioni riportate sul manuale di installazione della centrale o del lettore di prossimità).



per tornare indietro



5.2.8 Con un **SI**, si **ATTIVA L'USCITA O.C.** programmata ogni volta che il Codice Utente sarà digitato sulla tastiera.

- ♦ Scrivere il numero corrispondente all'uscita O.C. che si vuole associare.



ATTIVA O.C. EMERGENZA
0 (MAX. 160)

5.2.9 Con un **SI**, si **ATTIVA L'USCITA O.C. EMERGENZA** ogni volta che il Codice di Emergenza sarà digitato sulla tastiera.

- ♦ Scrivere il numero corrispondente all'uscita O.C. che si vuole associare.
 - Il Codice di Emergenza è quel codice che prende origine dal Codice Utente a cui viene sommata una unità.
 - Permette di gestire tutte le funzioni della centrale come il Codice Utente da cui prende origine, ma in più può attivare chiamate telefoniche silenziose e, se qui programmato, anche il relè secondario.

DURATA CODICE
0 (0 - 255)

5.2.10 Si programmano i giorni di **DURATA CODICE**; scaduti il tempo programmato, il codice non sarà più attivo.

- ♦ Scrivere il numero totale dei giorni in cui il Codice Utente sarà attivo.
- ♦ Inserire la **cifra 0** ha il significato di durata illimitata, quindi il codice sarà sempre attivo.

per tornare indietro

NUM. CODICE: 1
(MAX. 100)

5.2.1 Selezionando il numero 2, si sceglie il Codice Utente n° 2 e scorrendo la programmazione appena vista per il Codice n° 1 (partendo dal punto 5.2.2 di pag. 23) si configurano tutti i parametri.

per tornare indietro

Quando si avrà finito con la configurazione di tutti i codici utente desiderati, si deve premere ◀ per uscire dalla programmazione dei singoli codici per ritornare al menù precedente dei Codici Utente.

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione dei Codici per scendere al Menù di Programmazione dei Tempi.

6. Programmazione dei Tempi

TEMPI
▲ ▼ OK

6. Nella Programmazione dei **TEMPI** si configurano tutte le temporizzazioni della centrale.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

TEMPI IN - OUT
▲ ▼ OK

6.1 In **TEMPI IN - OUT** si programmano i tempi di ingresso e uscita delle linee temporizzate.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

TEMPO INGRESSO 1
5 (0 - 255 SEC)

6.1.1 In **TEMPO INGRESSO 1** si programma il tempo di ingresso della linea temporizzata 1.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi.

TEMPO USCITA 1
5 (0 - 255 SEC)

6.1.2 In **TEMPO USCITA 1** si programma il tempo di uscita della linea temporizzata 1.

- Scrivere direttamente le cifre dei secondi.

TEMPO INGRESSO 2
10 (0 - 255 SEC)

6.1.3 In **TEMPO INGRESSO 2** si programma il tempo di ingresso della linea temporizzata 2.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi.

TEMPO USCITA 2
10 (0 - 255 SEC)

6.1.4 In **TEMPO USCITA 2** si programma il tempo di uscita della linea temporizzata 2.

- Scrivere direttamente le cifre dei secondi.

TEMPO INGRESSO 3
15 (0 - 255 SEC)

6.1.5 In **TEMPO INGRESSO 3** si programma il tempo di ingresso della linea temporizzata 3.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi.

TEMPO USCITA 3
15 (0 - 255 SEC)

6.1.6 In **TEMPO USCITA 3** si programma il tempo di uscita della linea temporizzata 3.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi.

TEMPO INGRESSO 4
15 (0 - 255 SEC)



TEMPO USCITA 4
15 (0 - 255 SEC)



TEMPO INGRESSO 5
15 (0 - 255 SEC)



TEMPO USCITA 5
15 (0 - 255 SEC)



per tornare indietro

6.1.7 In **TEMPO INGRESSO 4** si programma il tempo di ingresso della linea temporizzata 4.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi.

6.1.8 In **TEMPO USCITA 4** si programma il tempo di uscita della linea temporizzata 4.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi.

6.1.9 In **TEMPO INGRESSO 5** si programma il tempo di ingresso della linea secondaria con blocco.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi.

6.1.10 In **TEMPO USCITA 6** si programma il tempo di uscita della linea secondaria con blocco.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dei tempi di ingresso e di uscita per scendere verso altre programmazioni dei tempi

DURATA BUZZER
2 (0 - 255 MIN)



ACQUISIZ. IMPULSI
30 (0 - 255 SEC)



PREAVVISO P.O.
30 (0 - 255 MIN)



TIME OUT PROGRAM.
0 (0 - 255 MIN)



COERCIZIONE
0 (0 - 255 MIN)



per tornare indietro

6.2 In **DURATA BUZZER** si programma il tempo del suono del cicalino della tastiera in caso di allarme.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei minuti.

6.3 In **ACQUISIZIONE IMPULSI** si programma la finestra temporale in cui devono essere acquisiti gli allarmi di zona, quando questi sono stati impostati con valore maggiore di 1 (vedi punto 3.1.3 a pag. 7).

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi della finestra temporale.

6.4 In **PREAVVISO PROGRAMM. ORARIO** si programma il tempo di preavviso in cui il cicalino della tastiera avvertirà che è in corso una accensione automatica da programmatore orario.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei minuti di preavviso.
 - Durante il tempo di preavviso sarà possibile inserire lo straordinario che sposterà l'accensione di un'ora.
 - E' possibile inserire lo straordinario per non più di tre volte, dopo di che l'accensione automatica da programmatore orario sarà comunque eseguita.
 - Lo straordinario può essere inserito se il Codice Utente che esegue l'operazione è stato abilitato (vedi punto 5.2.4.7 a pag. 24).

6.6 Il **TIME OUT DI PROGRAMMAZIONE** è quel tempo espresso in minuti di permanenza nel Menù di Programmazione della centrale, dopo aver digitato il Codice Installatore.

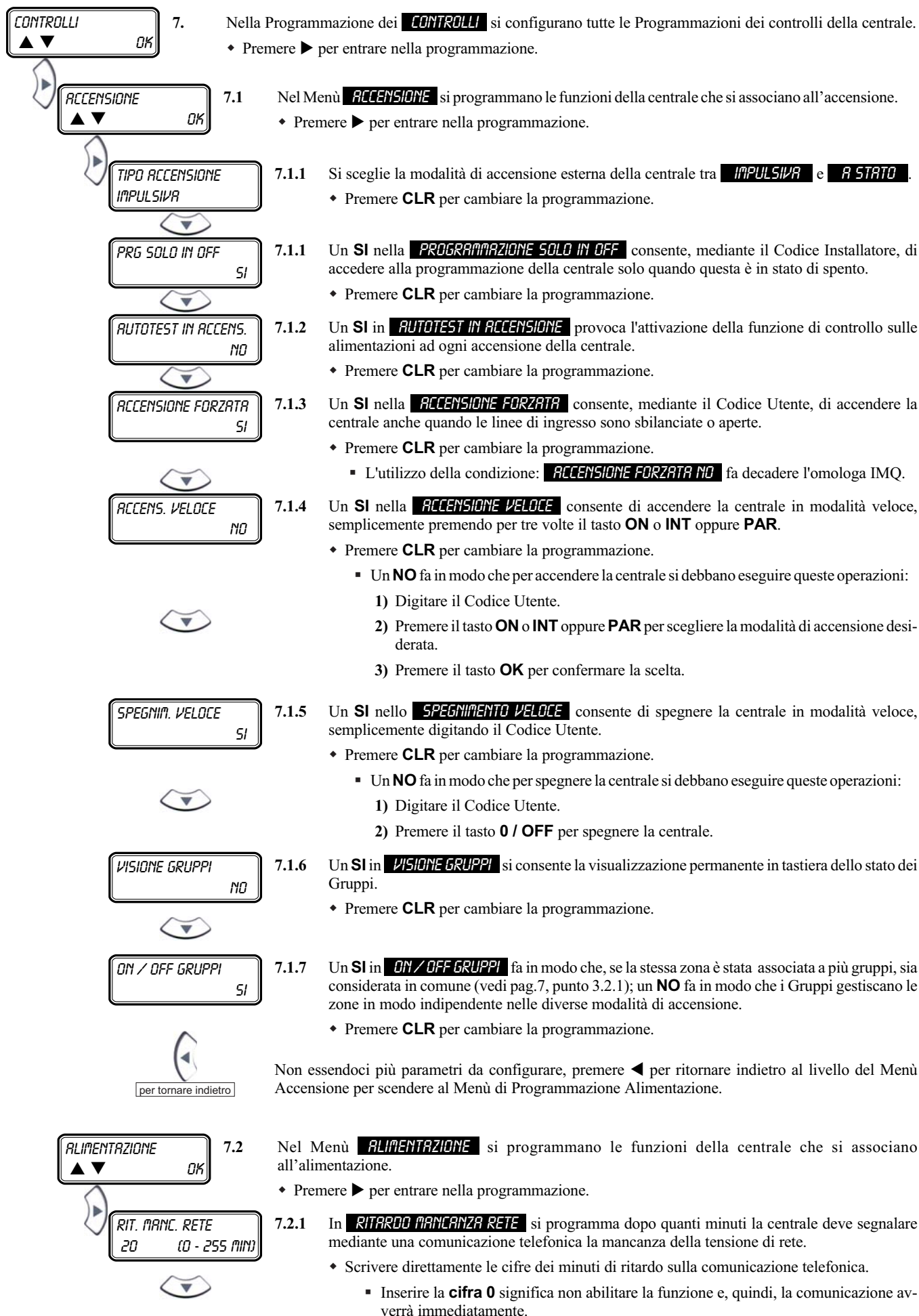
- Scrivere direttamente le cifre dei minuti di timeout.
- Il tempo viene conteggiato dal momento di entrata nel Menù di Programmazione e si rinnova al digitare di ogni qualsiasi tasto della tastiera.

6.7 In **COERCIZIONE** si programma il tempo di ritardo per far sì che l'Utente possa bloccare la chiamata silenziosa di panico andando a sbilanciare una zona programmata con *Reset Panico Ritardato* (vedi: tipo 19 a pag.6).

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei minuti di preavviso.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione dei tempi per scendere al Menù dei Controlli.

7. Programmazione dei Controlli



ORA AUTOTEST
7 (MAX. 23)



MIN AUTOTEST
0 (MAX. 59)



PERIODO AUTOTEST.
24 (0 - 255 ORE)



GG MANUTENZIONE
0 (MAX. 31)



MM MANUTENZIONE
0 (MAX. 12)



per tornare indietro

7.2.2 In **ORA AUTOTEST** si programma l'ora in cui la centrale dovrà eseguire l'Autotest.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dell'ora.
 - L'Autotest è quella funzione periodica che permette di controllare la corretta carica delle batterie di autoalimentazione della centrale e degli alimentatori supplementari.

7.2.3 In **MINUTO AUTOTEST** si programma il minuto in cui la centrale dovrà eseguire l'Autotest.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei minuti.

7.2.4 In **PERIODO AUTOTEST** si programma ogni quante ore la centrale dovrà eseguire l'Autotest.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre delle ore del periodo.
 - Inserire la **cifra 0** significa non abilitare la funzione

7.2.5 In **GIORNO MANUTENZIONE** si programma il giorno in cui dovrà comparire sul display della tastiera una stringa informativa composta dalla parola "manutenzione" e dalla parola programmata in stringa info (vedi punto 7.3.1 a pag. 21), ricordando all'Utente la scadenza dell'assistenza periodica dell'impianto [es. **MANUTENZIONE CENTRALE**].

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del giorno.
 - Inserire la **cifra 0** significa non abilitare la funzione

7.2.6 In **MESE MANUTENZIONE** si programma il mese de scadenza dell'assistenza periodica.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del mese.
 - Inserire la **cifra 0** significa non abilitare la funzione.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione dell'Alimentazione al Menù di Programmazione delle Stringhe.

STRINGHE
▲ ▼ OK

7.3

Nel Menù **STRINGHE** si programmano le scritte *info* e quelle che si associano alle linee della centrale.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



STRINGA INFO
▲ ▼ OK

7.3.1 La **STRINGA INFO** è quella scritta che appare sulla tastiera della centrale, alternandosi con le informazioni sullo stato dell'impianto, e anche alla scadenza della manutenzione (vedi punto 7.2.5 a pag. ____).

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



STRINGA INFO
ATLANTIS 160

7.3.1.1 La **STRINGA INFO** è programmata di default con la scritta **ATLANTIS 160**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione ed inserire i caratteri desiderati seguendo le indicazioni della sottostante tabella.

- a) Con il tasto **CLR** si cancellano le lettere o le cifre programmate e si torna indietro di un carattere
- b) Con il tasto ◀ si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- c) Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.

Tasto	Lettere associate				
1	1	?		,	
2	a	b	c	2	
3	d	e	f	3	
4	g	h	i	4	
5	j	k	l	5	
6	m	n	o	6	
7	p	q	r	s	7
8	t	u	v	8	
9	w	x	y	z	9
0	spazio	0			



per tornare indietro

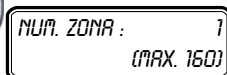
Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione della Stringa Info per scendere al menù di Configurazione delle Stringhe delle zone.



7.3.2

Le **STRINGHE DELLE ZONE** sono quelle scritte che si associano ad ogni ingresso della centrale e che aiutano l'utente nella gestione e nella comprensione delle linee di ingresso.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

7.3.2.1 Scegliere il **NUMERO DELLA ZONA** che si vuole programmare.

- ♦ Scrivere il numero della zona che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la Programmazione della stringa della zona prescelta.

7.3.2.2 In **NUMERO ZONA 1** è possibile programmare la stringa relativa all'ingresso n°1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.

- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa della zona n° 1, si può passare alla stringa della zona n° 2, etc.

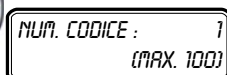
Quando si avrà finito con tutte le stringhe, premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe delle Zone per scendere al Menù delle Stringhe dei Codici.



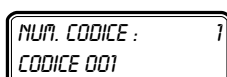
7.3.3

Le **STRINGHE DEI CODICI** sono quelle scritte che si associano ad ogni Codice Utente.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

7.3.3.1 Scegliere il **NUMERO DEL CODICE** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del Codice che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.

7.3.3.2 In **NUMERO CODICE 1** è possibile programmare la stringa relativa al codice n°1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.

- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del codice n° 1, si può passare alla stringa del codice n° 2, etc.

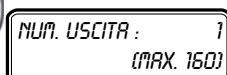
Quando si avrà finito con tutte le stringhe, premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe dei Codici per scendere al Menù delle Stringhe delle Uscite.



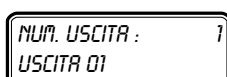
7.3.4

Le **STRINGHE DELLE USCITE** sono quelle scritte che si associano ad ogni Uscita O.C.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

7.3.4.1 Scegliere il **NUMERO DELL'USCITA** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero dell'Uscita che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.

7.3.4.2 In **NUMERO USCITA 1** è possibile programmare la stringa relativa all'Uscita n°1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.

- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del codice n° 1, si può passare alla stringa del codice n° 2, etc.

Quando si avrà finito con tutte le stringhe, premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe delle Uscite per scendere al Menù delle Stringhe delle Tastiere.





7.3.5

Le **STRINGHE TASTIERE** sono quelle scritte che si associano ad ogni tastiera.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.3.5.1 In **NUMERO TASTIERA: 1** è possibile programmare la stringa relativa alla tastiera n° 1.

- ♦ Scrivere il numero del modulo che si vuole programmare.

Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.



7.3.5.2 In **NUMERO TASTIERA: 1** è possibile programmare la stringa relativa alla tastiera n° 1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.

- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa della tastiera n° 1, si può passare alla stringa della tastiera n° 2, etc.

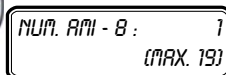
Quando si avrà finito con tutte le stringhe, premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe delle Tastiere per scendere al Menù delle Stringhe dei Moduli degli Ingressi.



7.3.6

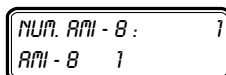
Le **STRINGHE AMI - 8** sono quelle scritte che si associano ad ogni espansione AMI - 8.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.3.6.1 Scegliere il **NUMERO DELL'AMI - 8** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del modulo che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.



7.3.6.2 In **NUMERO AMI - 8: 1** è possibile programmare la stringa relativa al modulo n° 1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.

- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del modulo n° 1, si può passare alla stringa del modulo n° 2, etc.

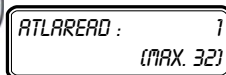
Quando si avrà finito con tutte le stringhe, premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe delle Tastiere per scendere al Menù delle Stringhe dei lettori di prossimità ATLAREAD.



7.3.7

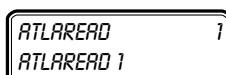
Le **STRINGHE ATLAREAD** sono quelle scritte che si associano ad ogni lettore ATLAREAD.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.3.7.1 Scegliere il **ATLAREAD** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del modulo che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.



7.3.7.2 In **ATLAREAD : 1** è possibile programmare la stringa relativa al modulo n° 1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.

- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del modulo n° 1, si può passare alla stringa del modulo n° 2, etc.

Quando si avrà finito con tutte le stringhe, premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe dei lettori di prossimità ATLAREAD per scendere al Menù delle Stringhe delle Stringhe dei Moduli di espansione delle Uscite ATI - 8.

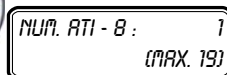




7.3.8

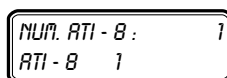
Le **STRINGHE ATI - 8** sono quelle scritte che si associano ad ogni espansione ATI - 8.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.3.8.1 Scegliere il **NUMERO DELL'ATI - 8** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del modulo che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.



7.3.8.2 In **NUMERO ATI - 8: 1** è possibile programmare la stringa relativa al modulo n° 1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.
- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del modulo n° 1, si può passare alla stringa del modulo n° 2, etc.



per tornare indietro

Quando si avrà finito con tutte le stringhe, premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe dei Moduli di espansione delle Uscite ATI - 8 per scendere al Menù delle Stringhe delle Stringhe dei Gruppi.



7.3.8

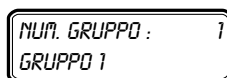
Le **STRINGHE GRUPPI** sono quelle scritte che si associano ad ogni Gruppo.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.3.8.1 Scegliere il **NUMERO DEL GRUPPO** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del modulo che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.



7.3.8.2 In **NUMERO GRUPPO: 1** è possibile programmare la stringa relativa al Gruppo n° 1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.
- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del modulo n° 1, si può passare alla stringa del modulo n° 2, etc.



per tornare indietro

Quando si avrà finito con tutti i Gruppi, premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe dei Gruppi per scendere al Menù di Programmazione delle Stringhe delle Macro.



7.3.8

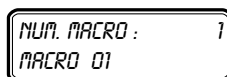
Le **STRINGHE MACRO** sono quelle scritte che si associano ad ogni Macro.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.3.8.1 Scegliere il **NUMERO DELLA MACRO** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del modulo che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.



7.3.8.2 In **NUMERO MACRO: 1** è possibile programmare la stringa relativa alla macro n° 1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.
- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del modulo n° 1, si può passare alla stringa del modulo n° 2, etc.



per tornare indietro

Quando si avrà finito con tutti i moduli, si deve premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe Macro per scendere al Menù di Programmazione delle Stringhe dei termostati.

STRINGA TERMOSTATO
▲ ▼ OK

7.3.8

Le **STRINGHE TERMOSTATO** sono quelle scritte che si associano ad ogni Termostato.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



NUMERO TERMO: 1
(MAX. 16)

7.3.8.1 Scegliere il **NUMERO TERMO: 1** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del termostato che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.



NUMERO TERMO: 1
TERMOSTATO 01

7.3.8.2 In **NUMERO TERMO: 1** è possibile programmare la stringa relativa altermostato n°1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.
- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del termostato n° 1, si può passare alla stringa del termostato n° 2, etc.



per tornare indietro

Quando si avrà finito con tutti i termostati, premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe dei Termostati per scendere al Menù di Programmazione delle Stringhe dei Clima.

STRINGA CLIMA 485
▲ ▼ OK

7.3.8

Le **STRINGHE CLIMA 485** sono quelle scritte che si associano ad ogni Modulo Clima 485.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



NUMERO CLIMA: 1
(MAX. 16)

7.3.8.1 Scegliere il **NUMERO CLIMA: 1** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del termostato che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.



NUMERO CLIMA: 1
CLIMA 485 01

7.3.8.2 In **NUMERO CLIMA: 1** è possibile programmare la stringa relativa altermostato n°1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.
- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del termostato n° 1, si può passare alla stringa del termostato n° 2, etc.



per tornare indietro

Quando si avrà finito con tutti i termostati, premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe dei Termostati.



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione delle Stringhe per scendere al Menù di Programmazione dei parametri della scheda di rete.

TCP - IP
▲ ▼ OK

7.4

In **TCP - IP** si programmano tutti i parametri relativi alla scheda di rete X-LAN.

- ♦ Dal Menù **TCP - IP** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



INDIRIZZO IP
▲ ▼ OK

7.4.1

In **INDIRIZZO IP** si programma l'indirizzo della scheda di rete X-LAN.

- ♦ Dal Menù **INDIRIZZO IP** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



BYTE 0
192 (0 - 255)

7.4.1.1 In **BYTE 0** si programma la prima cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del primo byte (es. **192**).



BYTE 1
168 (0 - 255)

7.4.1.2 In **BYTE 1** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del secondo byte (es. 192.**168**).



BYTE 2
20 (0 - 255)

7.4.1.3 In **BYTE 2** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del terzo byte (es. 192.168.**20**).



BYTE 3
30 (0 - 255)

per tornare indietro

7.4.1.4 In **BYTE 3** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del quarto byte (es. 192.168.20.**30**).

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dell'Indirizzo TCP e scendere al Menù di Programmazione della maschera della sottorete locale.

NETMASK
▲ ▼ OK

7.4.2

In **NETMASK** si programma l'indirizzo della maschera della sottorete locale.

- ♦ Dal Menù **NETMASK** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

BYTE 0
255 (0 - 255)

7.4.2.1 In **BYTE 0** si programma la prima cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del primo byte (es. **255**).

BYTE 1
255 (0 - 255)

7.4.2.2 In **BYTE 1** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del secondo byte (es. 255.**255**).

BYTE 2
255 (0 - 255)

7.4.1.3 In **BYTE 2** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del terzo byte (es. 255.255.**255**).

BYTE 3
0 (0 - 255)

7.4.1.4 In **BYTE 3** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del quarto byte (es. 255.255.255.**0**).

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dell'Indirizzo Netmask per scendere al Menù di Programmazione dell'Indirizzo IP del Gateway.

GATEWAY
▲ ▼ OK

7.4.3

In **GATEWAY** si programma l'indirizzo IP del Gateway.

- ♦ Dal Menù **GATEWAY** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

BYTE 0
192 (0 - 255)

7.4.3.1 In **BYTE 0** si programma la prima cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del primo byte (es. **192**).

BYTE 1
168 (0 - 255)

7.4.3.2 In **BYTE 1** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del secondo byte (es. 192.**168**).

BYTE 2
20 (0 - 255)

7.4.3.3 In **BYTE 2** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del terzo byte (es. 192.168.**20**).

BYTE 3
254 (0 - 255)

7.4.3.4 In **BYTE 3** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del quarto byte (es. 192.168.20.**254**).

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dell'Indirizzo Gateway per scendere al Menù di Programmazione dell'Indirizzo della Porta TCP.

PORTA TCP
▲ ▼ OK

7.4.4

In **PORTA TCP** si programma l'indirizzo della porta di ascolto della scheda di rete.

- ♦ Dal Menù **PORTA TCP** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

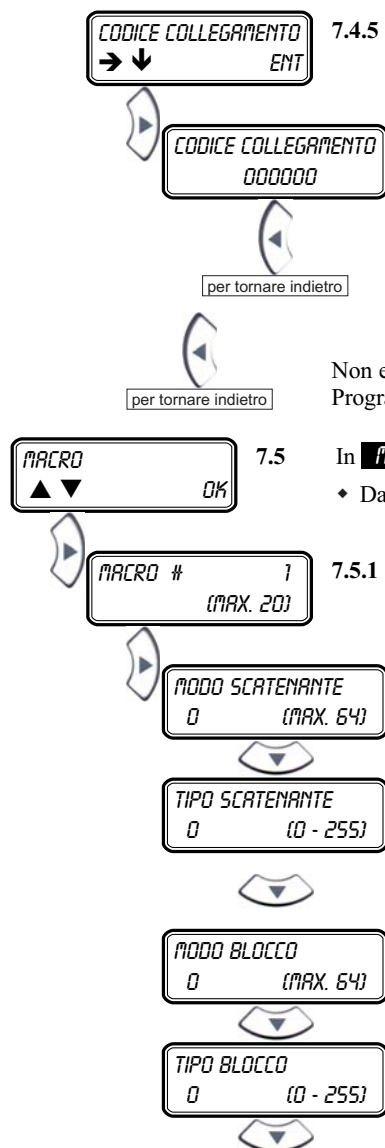
PORTA TCP
0

7.4.4.1 In **PORTA TCP** si programma l'indirizzo della porta di ascolto.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre.

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dell'Indirizzo della Porta TCP per scendere al Menù di Programmazione del Codice di Collegamento.



7.4.5 In **CODICE COLLEGAMENTO** si programma il codice numerico a sei cifre di riconoscimento per lo scambio dati.

- ♦ Dal Menù **CODICE COLLEGAMENTO** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

7.4.5.1 Scrivere il **CODICE COLLEGAMENTO** che deve essere uguale a quello programmato in OberoNET.

- ♦ Scrivere direttamente il codice a sei cifre.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione del Codice di Collegamento.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione TCP - IP per scendere al Menù di Programmazione delle Macro.

7.5 In **MACRO** si programmano tutte le funzioni relative alle macroistruzioni della centrale.

- ♦ Dal Menù **MACRO** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

7.5.1 Scegliere il **NUMERO DELLA MACRO** da configurare.

- ♦ Scrivere il numero della macro da configurare.

7.5.2 In **MODO SCATENANTE** si programma l'evento che farà attivare la macro.

- ♦ Scrivere il numero del **modo**, scegliendolo tra quelli mostrati nella prima colonna della tabella che segue.

7.5.3 In **TIPO SCATENANTE** si programma il secondo parametro dell'evento che farà attivare la macro.

- ♦ Scrivere il numero del **tipo**, scegliendolo tra quelli mostrati nella seconda colonna della tabella che segue.

7.5.4 In **MODO BLOCCO** si programma l'evento che farà bloccare la macro.

- ♦ Scrivere il numero del **modo**, scegliendolo tra quelli mostrati nella prima colonna della tabella che segue.

7.5.5 In **TIPO BLOCCO** si programma il secondo parametro dell'evento che farà bloccare la macro.

- ♦ Scrivere il numero del **tipo**, scegliendolo tra quelli mostrati nella seconda colonna della tabella che segue.

Modo	Tipo	Descrizione della funzione
0	xx	Evento nullo
1	1 - 160	Allarme Zona 1 - 160
2	1 - 160	Ripristino Zona 1 - 160
3	1 - 160	Esclusione Zona 1 - 160
4	1 - 160	Reinclusione Zona 1 - 160
5	1 - 160	Tamper Zona 1 - 160
6	1 - 100	Codice Utente 1 - 100
6	129 - 229	Codice Utente di Emergenza 129 - 229
7	xx	Vedere tabella successiva (Tabella 2)
8	1 - 160	Allarme Multiplo di Zona 1 - 160
9	1 - 160	Ripristino da Allarme Multiplo di Zona 1 - 160
10	1 - 160	Allarme Tamper Multiplo di Zona 1 - 160
11	1 - 160	Ripristino Tamper Multiplo di Zona 1 - 160
12	1 - 16	Allarme Tamper Tastiera 1 - 16
13	1 - 16	Ripristino Tamper Tastiera 1 - 16
14	1 - 19	Allarme Ingresso Tamper su espansione di zone AMI 8
15	1 - 19	Ripristino da Allarme Ingresso Tamper su espansione di zone AMI 8
16 - 20	xx	Valori non usati
21	1 - 160	Esclusione automatica della Zona 1 - 160
22	1 - 160	Reinclusione da Esclusione automatica della Zona 1 - 160
23	1 - 19	Mancanza Rete (0 = Centrale; 1 - 19 Alimentatori Supplementari)
24	1 - 19	Ripristino Rete (0 = Centrale; 1 - 19 Alimentatori Supplementari)
25	1 - 19	Batteria Bassa (0 = Centrale; 1 - 19 Alimentatori Supplementari)
26	1 - 19	Ripristino Batteria (0 = Centrale; 1 - 19 Alimentatori Supplementari)
27	1 - 19	Batteria Mancante (0 = Centrale; 1 - 19 Alimentatori Supplementari)
28	xx	Valore non usato
29	1 - 8	Accesso ON Gruppo 1 - 8

30	1 - 8	Spento da Acceso ON Gruppo 1 - 8
31	1 - 8	Acceso INT Gruppo 1 - 8
32	1 - 8	Spento da Acceso INT Gruppo 1 - 8
33	1 - 8	Acceso PAR Gruppo 1 - 8
34	1 - 8	Spento da Acceso PAR Gruppo 1 - 8
35	1 - 160	Allarme Mascheramento Zona 1 - 160
36	1 - 2	Inserimento Codice Installatore 1 - 2
37	1 - 16, 20	Codice Errato su Tastiera 1 - 16. [20: su Accesso remoto RFA]
38	1 - 8	Inizio Sospensione Gruppo 1 - 8
39	1 - 8	Fine Sospensione Gruppo 1 - 8
40	1 - 8	Valore non usato.
41	1 - 8	Accensione automatica Gruppo 1 - 8
42	1 - 8	Spegnimento automatico Gruppo 1 - 8
43	1 - 160	Attivazione Uscita O.C. 1 - 160
44	1 - 160	Disattivazione Uscita O.C. 1 - 160
45	1 - 160	Disabilitazione Uscita O.C. 1 - 160
46	1 - 160	Riabilitazione Uscita O.C. 1 - 160
47 - 55	xx	Valori non usati
56	1 - 16	Blocco Tastiera 1 - 16
57	1 - 16	Sblocco Tastiera 1 - 16
58	1 - 16	Attivazione Macro 1 - 16
59	1 - 20	Blocco Macro 1 - 20
60	1 - 20	Reset Macro 1 - 20
61		Guasto Fusibili
62	1 - 8	Disattivato Programmatore Orario per Gruppo 1 - 8
63	1 - 8	Attivato Programmatore Orario per Gruppo 1 - 8
64	1 - 8	Allarme Ingresso Tamper su espansione delle uscite ATI 8
65	1 - 8	Ripristino da Allarme Ingresso Tamper su espansione delle uscite ATI 8
66 - 67	xx	Valori non usati
68	1 - 8	Inserito Straordinario su Gruppo 1 - 8
69		Ripristino Fusibili
70		Tamper comunicazione AMI-8
71		Tamper comunicazione ATI-8
72		Tamper comunicazione Tastiera
73		TAG letto
74		TAG non valido
75		Codice Abilitato
76		Codice Disabilitato
77		Reset Zona
78	xx	Valori non usati
79		Varco Bloccato
80		Varco Sbloccato
82		Allarme Termometro
83		Ripristino Termometro

- Soltanto per il **MODO 7** possono essere inseriti questi valori nel **TIPO**:

Modo	Tipo	Funzioni Macro
7	0 - 53	Valori non usati
7	54	Reset di Sistema (Watch Dog)
7	55	Cambio Codici
7	56	Reset Codici
7	57	Reset della programmazione ai Valori di default
7	58	Codice Installatore 1
7	59	Codice Installatore 2
7	60	Mancanza Linea Telefonica
7	61	Ripristino Linea Telefonica
7	62	Invio Memoria Eventi
7	63	Interruzione delle telefonate
7	64	Cambio Data del sistema
7	65	Dispaccio Rapina
7	66	Dispaccio Fuoco
7	67	Dispaccio Medico
7	68	Programmazione Remota a buon fine
7	69	Programmazione Remota non a buon fine
7	70	Accesso Remoto Negato
7	71	Tamper centrale
7	72	Ripristino Tamper centrale
7	73	Autotest

7	74	Inizio Telegestione Utente o Installatore
7	75	Fine Telegestione Utente o Installatore
7	76	Fine Connessione Locale PC
7	77	Inizio Connessione Locale PC
7	78	Inizio Fascia Oraria di Blocco dei codici
7	79	Fine Fascia Oraria di Blocco dei codici
7	80	Inizio del Periodo di test delle zone
7	81	Fine del Periodo di test delle zone
7	82	Attivato Relè Principale (doppio scambio)
7	83	Disattivato Relè Principale (doppio scambio)
7	84	Mancanza segnale GSM su ATLACALL
7	85	Ripristino segnale GSM su ATLACALL
7	86	Attivato Relè 2 (singolo scambio)
7	87	Disattivato Relè 2 (singolo scambio)
7	88	Allarme Tamper su GSM ATLACALL
7	89	Ripristino da Allarme Tamper su GSM ATLACALL
7	90	Inizio Preallarme
7	91	Reset Preallarme
7	92	SIM Scarica
7	93	SIM Ricarica
7	94	SIM in Scadenza
7	95	Valore non usato
7	96	Start Configurazione Radio
7	97	Stop Configurazione Radio
7	98	Start Test Radio
7	99	Stop Test Radio

BLOCCATO DA P.O.
NO



AUTORESTART
NO



RITARDO IN
MINUTI



MEMO ATTIVAZIONE
NO



CONTROLLI
NO



CODICE UTENTE
NO



OPERAZIONI MACRO
▲ ▼ OK



COMANDO OPER. 1
0 (MAX. 16)



OPZIONI OPER. 1
0 (0 - 255)

7.5.6 Con un **SI** in **BLOCCATO DA P.O.** si fa in modo che la macro possa essere bloccata dal Programmatore Orario.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

7.5.7 Con un **SI** in **AUTORESTART** si fa in modo che la macro continui automaticamente a girare.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

7.5.8 In **RITARDO IN MINUTI** si stabilisce la base dei tempi dell'eventuale ritardo.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

7.5.9 Con un **SI** in **MEMO ATTIVAZIONE** si fa in modo che il momento dell'attivazione della macro venga memorizzato nella memoria eventi della centrale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

7.5.10 Con un **SI** in **CONTROLLI** si fa in modo che l'evento di "blocca macro" non sia considerato come effettivo blocco della macro, ma come condizione di partenza della macro stessa.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

7.5.11 Con un **SI** in **CODICE UTENTE** si fa in modo che l'Utente con il proprio codice possa attivare la macro.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

7.5.11 In **OPERAZIONI MACRO** si programmano le operazioni che la macro dovrà eseguire.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

7.5.11.1 In **COMANDO OPERAZIONI 1** si inserisce il primo dei 16 comandi che la macro dovrà eseguire.

- ♦ Scrivere il numero del comando desiderato, consultando la tabella sotto riportata.

7.5.11.2 In **OPZIONI OPERAZIONI 1** si inserisce il parametro che completa il comando dell'operazione appena programmato.

- ♦ Scrivere il numero dell'opzione desiderata, consultando la tabella sotto riportata.

Comandi	Opzioni	Funzioni delle Operazioni
0	0	Nessuna funzione
1	1 - 8	Accensione in modalità ON del Gruppo [1 - 8]
2	1 - 8	Accensione in modalità INTERNA del Gruppo [1 - 8]
3	1 - 8	Accensione in modalità PARZIALIZZATA del Gruppo [1 - 8]
4	1 - 8	Spegnimento del Gruppo [1 - 8]
5	1 - 32	Attivazione Open Collector [1 - 32]
6	1 - 32	Disattivazione Open Collector [1 - 32]
7	0 - 255	Inserimento di un Ritardo in minuti o secondi (vedi punto 7.5.8)
8	1 - 50	Blocca Codici Utente [1 - 50]
9	1 - 50	Sblocca Codici Utente [1 - 50]
10	1 - 16	Blocca tastiere [1 - 16]
11	1 - 16	Sblocca tastiere [1 - 16]
12	1 - 20	Start Macro [1 - 20]
13	1 - 20	Stop Macro [1 - 20]
14	1 - 20	Reset Macro [1 - 20]
15	1 - 32	Escludi zona [1 - 32]
16	1 - 32	Reincludi zona [1 - 32]



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù delle Operazioni Macro.



per tornare indietro

Quando si avrà finito con la configurazione di tutte le Macro, premere ◀ per uscire dalla programmazione delle Operazioni Macro per ritornare al menù principale delle Macro, per scendere al Menù della Visione della Memoria eventi.



7.6 In visione memoria si possono controllare tutti gli eventi accaduti alla centrale con data e ora.

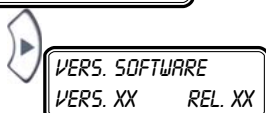
- ♦ Premere ► per entrare nella visualizzazione.

Memoria Eventi: la centrale possiede una memoria in cui vengono registrati con data e ora tutti gli eventi di anomalia, di accensione e spegnimento, dei codici digitati e gli stati di allarme e di ripristino delle zone; gli eventi memorizzati sono 200 che si aggiornano automaticamente, cancellando sempre il più vecchio.



7.7 Nel Menù **VERSIONE SOFTWARE** è possibile visualizzare la versione software della centrale.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.7.1 Nel Menù **VERSIONE SOFTWARE** si controlla la versione del software installato in centrale con la relativa release.

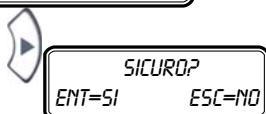
Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione della Versione Software per scendere al menù di Programmazione di Default della centrale.

per tornare indietro



7.8 Nel Menù di **PROGRAMMAZIONE DI DEFAULT 1** è possibile riportare la programmazione della centrale ai valori di default.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.5.1 Rispondere alla domanda **SICURO?**

- ♦ Premere **OK** per confermare il reset ai valori di default.
- ♦ Premere ◀ per annullare la funzione.
- ♦ Dopo aver premuto il tasto **OK**, attendere la fine del reset. Automaticamente si ritorna al Menù di programmazione di default.

Dopo aver premuto il tasto ◀, si ritorna al Menù di programmazione di default e si scende al menù di Programmazione del controllo accessi.

per tornare indietro



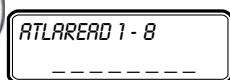
7.10 In **CONTROLLO ACCESSI** si programmano le funzioni avanzate del lettore di prossimità ATLAREAD.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.10.1 In **LED ATTIVI** si programma in quale lettore i led visualizzeranno gli stati della centrale.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

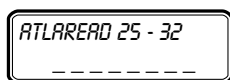


7.10.1.1 Selezionare i lettori **ATLAREAD 1 - 8** di prossimità in cui ci saranno i led attivi.

- ♦ Inserire il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo al lettore in cui i led dovranno essere sempre attivi; l'accensione dell'indicatore confermerà la corretta programmazione. Per deselectionare il lettore deve essere eseguita la stessa operazione.

Modalità veloce: il tasto 9 seleziona tutto e il tasto 0 deselectiona tutto.

- ♦ Il lettore si identifica con l'indirizzo ad esso dato (vedi le indicazioni riportate sul manuale di installazione del lettore di prossimità).
- ♦ I lettori in cui i led non saranno attivi saranno sempre spenti; avvicinando la chiave al lettore si attiveranno segnalando lo stato della centrale.



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù dei Led attivi.

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Controllo Accessi.

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Controlli per scendere al Menù del Programmatore Orario.

8. Programmatore Orario



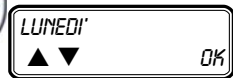
8. In **PROGRAMMATORE ORARIO** si configurano tutti i parametri del Programmatore Orario.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



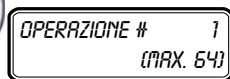
8.1 In **FASCE ORARIE** si programmano per ogni giorno della settimana le funzioni che la centrale dovrà automaticamente eseguire.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



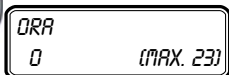
8.1.1 In **LUNEDI'** si programmano le operazione che la centrale eseguirà nel giorno della settimana.

- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende agli altri giorni della settimana.
- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



8.1.1.1 Scegliere l' **OPERAZIONE** da programmare.

- ♦ Scrivere il numero dell'operazione che si vuole programmare.
- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



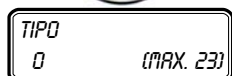
8.1.1.3 Programmazione dell' **ORA** in cui sarà eseguita l'operazione.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dell'ora.



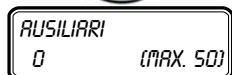
8.1.1.4 Programmazione del **MINUTO** in cui sarà eseguita l'operazione.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del minuto.



8.1.1.5 Programmazione il **TIPO** di operazione che sarà eseguita.

- ♦ Scrivere direttamente il numero del **tipo**, consultando la tabella sotto riportata.



8.1.1.6 In **AUSILIARI** si inserisce il parametro che completa il comando dell'operazione appena programmato.

- ♦ Scrivere il numero dell'opzione **ausiliari**, consultando la tabella sotto riportata.

Tipo	Ausiliari	Funzioni del Programmatore Orario
0	0	Nessuna funzione associata.
1	1 - 8	Accensione in modalità ON del Gruppo [1 - 8]
2	1 - 8	Accensione in modalità INTERNA del Gruppo [1 - 8]
3	1 - 8	Accensione in modalità PARZIALIZZATA del Gruppo [1 - 8]
4	1 - 8	Spegnimento del Gruppo [1 - 8]
5	1 - 160	Attivazione Open Collector [1 - 32; lo 0 (zero) blocca tutti i codici]
6	1 - 160	Disattivazione Open Collector [1 - 32; lo 0 (zero) blocca tutti i codici]
7	1 - 100	Blocca Codici Utente [1 - 50; lo 0 (zero) blocca tutti i codici]
8	1 - 100	Sblocca Codici Utente [1 - 50; lo 0 (zero) blocca tutti i codici]
9	1 - 16	Blocca tastiere [1 - 16]
10	1 - 16	Sblocca tastiere [1 - 16]
11	1 - 20	Start Macro [1 - 20]
12	1 - 20	Abilita Macro [1 - 20]
13	1 - 20	Disabilita Macro [1 - 20]

Non essendoci più programmazioni da effettuare, si ritorna all' **OPERAZIONE N° 1**.

- ♦ Riprendere dal punto 8.1.1.1 e ripetere la programmazione per tutte le operazioni desiderate.

Dal Menù **LUNEDÌ** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù del **MARTEDÌ**; così si programmano tutte le funzioni di tutti i giorni della settimana.

Dopo aver programmato tutte le operazioni desiderate per tutti i giorni della settimana, premere ◀ per tornare al Menù delle Fasce Orarie per scendere al menù della Programmazione delle Festività.



8.2

Nelle **FESTIVITA'** si programmano i giorni festivi in cui le programmazioni delle accensioni e spegnimenti non saranno eseguite dalla centrale.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



8.2.1

Scegliere i giorni delle festività **GLOBALI** che valgono per tutti i Gruppi.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



8.2.1.1

Scegliere la **FESTIVITA'** da programmare.

- ♦ Scrivere il numero della festività che si vuole programmare.
- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



8.2.1.1.1

Si programma il **GIORNO DELLA FESTIVITA'** per tutti i Gruppi.

- Scrivere il giorno.



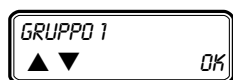
8.2.1.1.2

Si programma il **MESE FESTIVITA'**.

- Scrivere il mese.

per tornare indietro

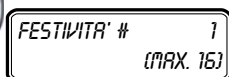
Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione delle Festività Globali per scendere al Menù delle Festività per ogni singolo Gruppo.



8.2.2

Scegliere il **GRUPPO** su cui programmare i giorni festivi.

- ♦ Scrivere il numero dell'operazione che si vuole programmare.
- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



8.2.2.1

Scegliere la **FESTIVITA'** da programmare.

- ♦ Scrivere il numero della festività che si vuole programmare.
- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



8.2.2.1.1

Si programma il **GIORNO DELLA FESTIVITA'** per tutti i Gruppi.

- Scrivere il giorno.



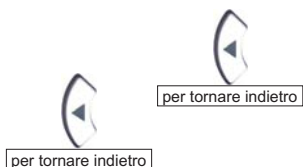
8.2.2.1.2

Si programma il **MESE FESTIVITA'**.

- Scrivere il mese.

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù delle Festività di ogni singolo Gruppo.



Non essendoci più parametri da configurare, premere per 2 volte ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Programmatore Orario per scendere al Menù di Programmazione del Telefonico.

9. Telefonico



9. In **TELEFONICO** si configurano tutti i parametri del Comunicatore Telefonico.
- ♦ Premere ▶ per entrare nella programmazione.

MANUALE DI INSTALLAZIONE

Riportiamo qui di seguito un estratto del manuale di installazione dove si spiega l'inserimento e il collegamento del modulo telefonico AXITEL.

AXITEL

Circuito elettronico da abbinare alle centrali serie ATLANTIS a cui va collegato mediante un connettore a flat cable in dotazione; sarà possibile in questo modo inviare qualsiasi comunicazione di allarme o di anomalia attraverso la linea telefonica.

E' programmabile direttamente con la tastiera collegata alla centrale o attraverso la linea telefonica con collegamento interattivo.

I protocolli di comunicazione disponibili sono:

- 1) SIA standard per comunicazioni con apparecchiature di ricezione.
- 2) Contact ID per comunicazioni con apparecchiature di ricezione.
- 2) AXIA per comunicazioni con software di **programmazione interattiva** e ricezione **OBBERON 7** su computer completo di modem Hayes e sistema operativo Windows.



INSERIMENTO DELLA SCHEDA NELLA CENTRALE

Installazione

La scheda del combinatore va fissata e bloccata sul fondo del contenitore della centrale con gli appositi distanziatori in dotazione, sopra alla scheda di analisi della centrale.

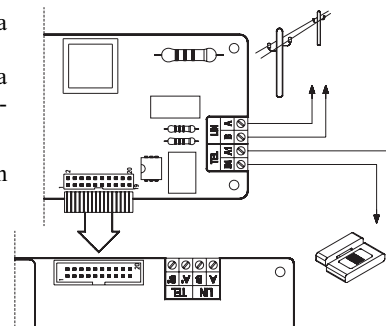
Sulla torretta filettata di rame va inserito prima il distanziatore e, quindi, la scheda che va fissata saldamente con il dado; questo assicura una adeguata continuità elettrica tra la massa ed il negativo della scheda.

Attenzione ! I trimmer **PT 1** e **PT 2** posti sulla scheda del comunicatore digitale sono tarati in fabbrica e non devono essere ruotati per alcun motivo.

Collegamenti

Devono essere seguite scrupolosamente le seguenti istruzioni:

- a) Togliere completamente l'alimentazione alla centrale.
- b) Inserire il connettore del combinatore telefonico in quello a vaschetta posto a lato della scheda della centrale.
- c) Collegare i morsetti **A** e **B** alla linea telefonica esterna, a monte di tutti gli apparecchi telefonici.
- d) Collegare i morsetti **A1** e **B1** ai telefoni interni.
- e) Ridare alimentazione alla centrale collegando la tensione di rete e la batteria di autoalimentazione della centrale.



SCHEDA DI SINTESI VOCALE

SINTAGMA

Circuito elettronico per la gestione dei messaggi in sintesi vocale da inviare attraverso la linea telefonica; in questo modo si ha la possibilità di inviare automaticamente a qualunque numero di telefono tutte le comunicazioni, di allarme, di guasto o anomalia, per mezzo di messaggi preregistrati e già inseriti nella centrale.

Sarà consentito, inoltre, all'utente stesso interrogare con un normale telefono la centrale per conoscere lo stato delle linee e degli allarmi; potrà anche, se abilitato, spegnere ed accendere la centrale, escludere e reinserire le zone, controllare e variare i propri numeri di telefono, attivare e disattivare le uscite attive, attivare comandi macro.



COMUNICATORE TELEFONICO GSM

Telefonico GSM

La centrale può essere dotata di un circuito GSM che consente di inviare automaticamente a qualunque numero di telefono tutte le comunicazioni, di allarme, di guasto o anomalia, con diverse modalità di comunicazione:

Mod. ATLACALL: modulo GSM da collegare direttamente sulla scheda di elaborazione della centrale che consente di inviare comunicazioni con:

- Protocollo Contact ID standard per segnalazioni digitali con centri di ricezione e di sorveglianza.
- Messaggi SMS verso telefoni cellulari; i messaggi già inseriti nel modulo permettono la comunicazione di qualsiasi evento della centrale.

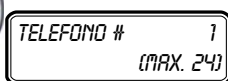


Il modulo permette inoltre all'Utente di attivare la funzione RFA-SMS, con la quale diventa possibile la telegestione della centrale mediante semplici messaggi SMS.



9.1 In **NUMERI DI TELEFONO** si programmano i numeri e le proprietà che riguardano le comunicazioni telefoniche.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.1.1 Scegliere il **NUMERO DI TELEFONO** che si vuole programmare.

- ♦ Scrivere quale Numero di telefono si vuole programmare.
- ♦ Premere il tasto ► per entrare nella Programmazione di tutti i parametri del numero di telefono prescelto.



Attenzione: Gli eventi rapina, furto, manomissione devono essere associati almeno al primo numero di telefono.

Questo per garantire che in caso di contemporaneità degli eventi vengano trasmessi come prioritari la rapina, il furto e la manomissione.



9.1.2 In **CIFRE NUMERO** si programmano le cifre che lo compongono.

- ♦ Dal menù **CIFRE NUMERO** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



9.1.2.1 Si programma il numero di telefono che sarà chiamato.

- ♦ Premere **CLR** per cancellare il numero corrente.
- ♦ Scrivere il **nuovo numero**.
- ♦ Premere **OK** per confermare il nuovo numero.



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione delle Cifre del Numero per scendere al Menù di Programmazione del Protocollo di comunicazione.



9.1.3 In **PROTOCOLLO** si programmano le modalità di comunicazione del comunicatore telefonico per il numero prescelto.

- ♦ Scrivere il numero della modalità desiderata consultando la tabella sotto riportata:

Prog.	Tipo di funzione	Descrizione
0	SIA	Formato digitale per ricevitori digitali in protocollo SIA
1	AXIA	Formato digitale per comunicazioni con software OBERON
2	VOXIA	Formato per inviare messaggi vocali predefiniti e preregistrati in centrale
3	CONTACT ID	Formato digitale per ricevitori digitali in protocollo CONTACT ID
4	SMS	Formato per inviare messaggi SMS predefiniti e preregistrati in centrale



9.1.4



Il **CODICE CLIENTE** è il codice che viene inviato nelle comunicazioni digitali SIA e CONTACT ID e che identificano l'utente chiamante.

- ♦ Premere il tasto ► per entrare nella programmazione.
 - E' indispensabile per i centri di ricezione e di controllo per riconoscere l'utente che invia una chiamata; per sapere quale codice inserire deve essere interpellato il centro stesso che darà l'informazione necessaria.
 - Per il protocollo SIA è composto da 6 cifre, partendo da sinistra.
 - Per il protocollo CONTACT ID è composto da 4 cifre, partendo da sinistra.



CODICE CLIENTE
0 0 0 0 0

9.1.4.1 Si programma il valore del codice prescelto.

- ♦ Premere **CLR** per cancellare il codice corrente.
- ♦ Scrivere il **nuovo codice**.
- ♦ Premere ► per confermare il nuovo codice.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione del Codice Cliente per scendere agli altri Menù di Configurazione del numero di telefono precedentemente prescelto.



TENTATIVI
3 (MAX. 16)

9.1.5 In **TENTATIVI** si riferiscono al numero massimo di telefonate che la centrale eseguirà sul numero di telefono prescelto qualora non andassero a buon fine.

- ♦ Scrivere il numero desiderato.

STOP TELEFONATE
NO

9.1.6 Un **SI** su **STOP TELEFONATE** abilita l'interruzione delle chiamate telefoniche quando l'utente chiamato premerà il **tasto 4** sul telefono e di attivare direttamente la telegestione utente premendo il **tasto 3** sul telefono.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ALLARME ZONA
▲ ▼ OK

9.1.7 In **ALLARME ZONA** si programmano le zone che attiveranno le telefonate.

- ♦ Dal menù **ALLARME ZONA** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

ZONE 1 - 8

9.1.7.1 Con **ZONE 1 - 8** si programma quale zona provocherà l'attivazione della chiamata telefonica in caso di allarme.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che dovranno attivare le chiamate telefoniche.
Modalità veloce: il tasto 0 seleziona tutto e il tasto 9 deselecta tutto.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù degli Allarmi di Zona per scendere al Menù dei Ripristini di zona.



RIPRISTINO ZONA
▲ ▼ OK

9.1.8 In **RIPRISTINO ZONA** si programmano le zone che attiveranno le telefonate.

- ♦ Dal menù **RIPRISTINO ZONA** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

ZONE 1 - 8

9.1.8.1 Con **ZONE 1 - 8** si programma quale zona provocherà l'attivazione della chiamata telefonica in caso di ripristino da allarme.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che dovranno attivare le chiamate telefoniche.
Modalità veloce: il tasto 0 seleziona tutto e il tasto 9 deselecta tutto.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Ripristino della Zona per scendere al Menù degli Allarmi di Soglia.



ALLARME SOGLIA 1
▲ ▼ OK

9.1.9 In **ALLARME SOGLIA 1** si programmano i termostati che attiveranno le telefonate.

- ♦ Dal menù **ALLARME SOGLIA 1** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

TERMOSTATO 1 - 8

9.1.9.1 Con **TERMOSTATO 1 - 8** si programma quale termostato provocherà l'attivazione della chiamata telefonica in caso di superamento della soglia programmata.

- ♦ Per ogni termostato, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo ai termostati che dovranno attivare le chiamate telefoniche.
Modalità veloce: il tasto 0 seleziona tutto e il tasto 9 deselecta tutto.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù degli Allarmi di Soglia per scendere al Menù dei Ripristini da Allarmi di Soglia.



RIPRISTINO SOGLIA 1
▲ ▼ OK

9.1.9 In **RIPRISTINO SOGLIA 1** si programmano i termostati che attiveranno le telefonate.

- ♦ Dal menù **ALLERME SOGLIA 1** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



TERMOSTATO 1 - 8

9.1.8.1 Con **TERMOSTATO 1 - 8** si programma quale termostato provocherà l'attivazione della chiamata telefonica in caso di superamento della soglia programmata.

- ♦ Per ogni termostato, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo ai termostati che dovranno attivare le chiamate telefoniche.

Modalità veloce: il tasto 0 seleziona tutto e il tasto 9 diseleziona tutto.

- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.
- ♦ Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù dei Ripristini.



per tornare indietro



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù dei Numeri di Telefono per scendere al Menù dei Parametri Telefonici.

PARAMETRI TELEFONICI
▲ ▼ OK

9.2

In **PARAMETRI TELEFONICI** si programmano tutti i parametri che riguardano le comunicazioni telefoniche.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



NUMERAZIONE
DTMF

9.2.1 In numerazione si sceglie la modalità di composizione dei numeri Di telefono tra DTMF o DECADICA.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



INVIO SU RISPOSTA
SI

9.2.2 Un **SI** su **INVIO SU RISPOSTA** fa in modo che la centrale invii i messaggi vocali programmati dopo una risposta vocale alla chiamata (es. *Pronto?*).

Un **NO** fa in modo che il messaggio inizi comunque, senza aspettare la risposta.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



PAUSA TENTATIVI
60 (0 - 255)

9.2.3 La **PAUSA TENTATIVI** si riferisce al tempo in secondi che deve intercorrere tra il secondo ed il terzo tentativo qualora le chiamate telefoniche impostate (vedi punto 9.1.5 a pag. 44) non andassero a buon fine.

- ♦ Scrivere i secondi della pausa.



RIPETIZ. VOCALE
3 (MAX. 8)

9.2.4 La **RIPETIZIONE VOCALE** è il numero di volte che l'intero messaggio vocale dovrà essere ripetuto per ogni chiamata telefonica vocale.

- ♦ Scrivere il numero desiderato.



SQUILLI LINEA PPTT
0 (MAX. 14)

9.2.5 In **SQUILLI LINEA PPTT** si programma il numero di squilli telefonici rilevati dalla centrale sulla linea cablata; raggiunto il quale si attiverà la Telegestione Utente.

- ♦ Scrivere il numero desiderato.



SQUILLI LINEA GSM
0 (MAX. 14)

9.2.6 In **SQUILLI LINEA GSM** si programma il numero di squilli telefonici rilevati dalla centrale sulla linea GSM; raggiunto il quale si attiverà la Telegestione Utente.

- ♦ Scrivere il numero desiderato.



SALTO SEGRETERIA
NO

9.2.7 Un **SI** su **SALTO SEGRETERIA** fa in modo che la centrale in caso di chiamata per Telegestione Utente attivi la funzione. Programmando **NO**, la centrale controllerà soltanto il numero degli squilli telefonici visti al punto 9.2.5.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



EMERGENZA GSM
0 (MAX. 23)

9.2.8 In **EMERGENZA GSM** si definisce quale dei numeri di telefono sarà attivato qualora fossero esauriti tutti i tentativi di chiamata programmati senza aver ricevuto una conferma di risposta..

- ♦ Scrivere il numero desiderato.



RING BACK
SI

9.2.9 Un **SI** in **RING BACK** fa in modo che la centrale chiami il numero dell'installatore a seguito di una richiesta di Telegestione Installatore mediante PC e software Oberon. Programmando un **NO**, sarà sufficiente che il PC chiami la centrale per instaurare una telegestione interattiva.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione dei Parametri Telefonici per scendere al Menù di Programmazione degli Eventi Associati.



9.3

In **EVENTI ASSOCIATI** si programmano per ogni numero di telefono gli eventi che dovranno essere comunicati.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.
- ♦ Per tutti i seguenti eventi da associare ai numeri di telefono, ci si deve attenere alle seguenti indicazioni:

- per ogni gruppo di numeri di telefono, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle cifre che devono essere associate.

Modalità veloce: il tasto 0 seleziona tutto e il tasto 9 deselecta tutto.

- L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

- Premere ◀ per uscire dalla programmazione.



9.3.1 In **TAMPER** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione dell'anti-manomissione.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.3.2 In **MASCHERAMENTO** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione del mascheramento.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



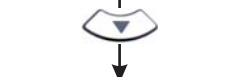
9.3.3 In **ESCLUSA ZONA** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione di avvenuta esclusione di zona.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.3.4 In **ON - OFF GRUPPO 1** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione di accensione e di spegnimento del Gruppo 1.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.3.11 In **ON - OFF GRUPPO 8** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione di accensione e di spegnimento del Gruppo 8.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.3.12 In **MANCANZA RETE** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione della mancanza della tensione di rete.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.3.13 In **MANCANZA BATTERIA** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione della mancanza della batteria.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.3.14 In **BATTERIA BASSA** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione del livello scarso della batteria.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.3.15 In **AUTOTEST** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione di avvenuto autotest sulle alimentazioni della centrale programmato al punt___ di pag. ____.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.3.16 Per **WATCH D.G.** si intende una particolare funzione di controllo sul microprocessore della centrale; in caso di gravi disturbi elettrici questo controllo provoca un restart del sistema senza nessuna perdita di dati nella centrale. Qui si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione di avvenuto restart.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.3.17 Si programma su quale numero di telefono deve essere inviata la comunicazione che è stato inserito un **CODICE UTENTE** in tastiera.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.3.18 Si programma su quale numero di telefono deve essere inviata la comunicazione che è stato inserito un **CODICE DI EMERGENZA** in tastiera.

Premere ► per entrare nella programmazione.

Il Codice di Emergenza è quel codice che prende origine dal Codice Utente a cui viene sommata una unità.

- Permette di gestire tutte le funzioni della centrale come il Codice Utente da cui prende origine, ma in più può attivare chiamate telefoniche silenziose.





9.3.19 In **DISPAZIO MEDICO** si programma su quale numero di telefono deve essere inviata una comunicazione silenziosa di chiamata medico provocata da una pressione congiunta dei tasti **ON** e **5** in tastiera.

Premere ► per entrare nella programmazione.



9.3.20 In **DISPAZIO FUOCO** si programma su quale numero di telefono deve essere inviata una comunicazione silenziosa di chiamata incendio provocata da una pressione congiunta dei tasti **ON** e **6** in tastiera.

Premere ► per entrare nella programmazione.



9.3.21 In **DISPAZIO PANICO** si programma su quale numero di telefono deve essere inviata una comunicazione silenziosa di antirapina provocata da una pressione congiunta dei tasti **ON** e **4** in tastiera.

Premere ► per entrare nella programmazione.

per tornare indietro

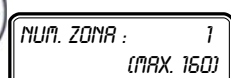


9.4

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione degli Eventi Associati e scendere al Menù di Programmazione del tipo SIA-VOXIA.

Nel Menù **TIPO SIA-VOXIA** si programma la modalità di comunicazione per ogni ingresso della centrale.

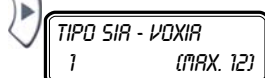
♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.4.1 Scegliere il **NUMERO DELLA ZONA** che si vuole programmare.

♦ Scrivere il Numero della zona che si vuole programmare.

♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.4.2 In **TIPO SIA-VOXIA** si programma il tipo di comunicazione per la zona prescelta.

Esempi: ■ programmando il **tipo 1** (furto) per la **zona n° 1**, un allarme di questa zona invierà per i protocolli digitali, per le comunicazioni vocali e per i messaggi SMS una comunicazione del tipo: ALLARME FURTO ZONA 1.

■ programmando il **tipo 6** (rapina), la comunicazione sarà: ALLARME RAPINA ZONA 1.

Scrivere il numero della modalità desiderata consultando la tabella sotto riportata:

Prog.	Tipo di funzione	Descrizione
1	Furto	Allarme Furto della Zona associata
2	Tamper	Allarme Tamper della Zona associata (antimanomissione)
3	Incendio	Allarme Incendio della Zona associata
4	Gas	Allarme Gas della Zona associata
5	Tecnico	Allarme Tecnico della Zona associata (tecnico generico)
6	Rapina	Allarme Rapina della Zona associata
7	Medico	Allarme Medico della Zona associata
8	Emergenza	Allarme Emergenza della Zona associata
9	Calore	Allarme Calore della Zona associata
10	Freddo	Allarme Freddo della Zona associata
11	Allagamento	Allarme Allagamento della Zona associata
12	Sprinkler	Allarme Sprinkler della Zona associata (spegnimento in corso)



9.4.3 Con la **PAROLA PERSONALIZZATA** è possibile aggiungere al messaggio vocale una parola che meglio specifica l'allarme della zona che lo ha provocato.

Esempi: ■ programmando il **tipo 1** (furto) per la **zona n° 1** e associando la **parola n° 1** programmata con la voce **ingresso**, un allarme di questa zona invierà per le comunicazioni vocali un messaggio del tipo: ALLARME FURTO ZONA 1 INGRESSO.

♦ Scrivere il numero della parola da aggiungere.

■ Per la registrazione delle parole personalizzate vedere il punto 9.5.2 a pag. 48.

per tornare indietro

Non essendoci più alcuna programmazione per la zona selezionata, si ritorna al Menù di programmazione del **NUMERO DELLA ZONA**.

♦ Selezionando il numero 2, si sceglie la Zona 2 e scorrendo la programmazione appena vista per la Zona 1 (partendo dal punto 9.4.1 di pag. 46) si configurano tutti i parametri.

Quando si avrà finito con la configurazione di tutti i numeri desiderati, si deve premere ◀ per uscire dalla programmazione delle singole zone per ritornare al menù precedente del Tipo SIA-VOXIA per scendere al Menù di Programmazione delle Registrazioni.

per tornare indietro



9.5

In **REGISTRAZIONI** si registra l'indirizzo dell'utente, che sarà parte integrante della comunicazione vocale, e l'eventuale parola personalizzata (vedi punto 9.4.3 a pag. 77).

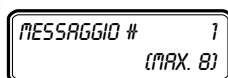
- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.5.1

In **INDIRIZZI DEL GRUPPO** si registrano gli indirizzi dell'utente relativi a ciascun gruppo; ogni messaggio precederà tutte le comunicazioni telefoniche vocali relative a quel gruppo. (es. Abitazione Rossi Carlo - Piazza Europa 32 - Padova).

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.5.1.1

In **MESSAGGIO # 1** si registra il primo degli 8 possibili indirizzi dell'utente che precederà tutte le comunicazioni telefoniche vocali (es. Abitazione Rossi Carlo - Piazza Europa 32 - Roma).

- ♦ Scrivere il numero del Numero della zona che si vuole programmare.
- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.5.1.2

In **ASCOLTO** si controlla il messaggio registrato.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.
 - Sul display della tastiera si vede lo scorrere dei 10 secondi di registrazione disponibili.



9.5.1.3

In **REGISTRAZIONE** si registra il messaggio relativo all'indirizzo dell'utente.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.
 - Sul display della tastiera si vede lo scorrere dei 10 secondi di registrazione disponibili.
- ♦ Selezionando il messaggio 2 e scorrendo la programmazione appena vista per il Messaggio 1 (partendo dal punto 9.5.1.1 di questa pagina) si registrano tutti gli altri possibili indirizzi.



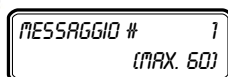
Quando si avrà finito con la configurazione di tutti i numeri desiderati, si deve premere ◀ per uscire dalla programmazione per ritornare al menù precedente del Menù di Configurazione degli Indirizzi del Gruppo per scendere al Menù di Registrazione delle Parole Personalizzate.



9.5.2

In **REGISTRA PAROLE** è possibile registrare fino ad un massimo di 60 parole, dove ognuna si accoderà al messaggio vocale per specificare meglio la zona che ha provocato l'allarme (vedi punto 9.4.3 a pag. 56).

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



9.5.2.1

Scegliere il **NUMERO DEL MESSAGGIO** che si vuole programmare.

- ♦ Scrivere il numero del messaggio corrispondente alla parola che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la Programmazione di tutti i parametri del numero di telefono prescelto.



9.5.2.2

In **ASCOLTO** si controlla il messaggio registrato.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.
 - Sul display della tastiera si vede lo scorrere dei 3 secondi di registrazione disponibili.



9.5.2.3

In **REGISTRAZIONE** si registra il messaggio relativo all'indirizzo dell'utente.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.
- ♦ Sul display della tastiera si vede lo scorrere dei 3 secondi di registrazione disponibili.
- ♦ Selezionando il messaggio 2 e scorrendo la programmazione appena vista per il Messaggio 1 (partendo dal punto 9.5.2.1 di questa pagina) si registrano tutte le altre possibili parole.



Quando si avrà finito con la configurazione di tutte le parole desiderate, si deve premere ◀ per uscire dalla programmazione per ritornare al menù precedente del Menù di Configurazione delle RegISTRAZIONI delle Parole per scendere al Menù di Programmazione della Password per la riprogrammazione da PC.

PASSWORD RIPROGR.
▲ ▼ OK

9.6

La password di riprogrammazione è un Codice di Riconoscimento della centrale e serve per il collegamento telefonico tra la centrale ed il computer.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

PASSWORD RIPROGR.
9 8 7 6 5 4

9.6.1 La **PASSWORD DI RIPROGRAMMAZIONE** è quel Codice programmato in ogni centrale e deve essere uguale a quello memorizzato nella programmazione in Oberon che fa riferimento alla centrale a cui ci si vuole collegare con il PC.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare; quindi scrivere il valore della nuova Password.
- ♦ La password di default per tutte le centrali è: **987654**.

Premere ◀ per uscire dal Menù di Programmazione della Password per scendere al Menù di Programmazione del Codice di Collegamento.

per tornare indietro

CODICE COLLEGAMENTO
▲ ▼ OK

9.7 Il **CODICE DI COLLEGAMENTO** è un Codice in possesso all'Utente che permette di abilitare la telegestione da parte dell'Installatore.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

CODICE COLLEGAMENTO

9.7.1 Il Codice di Collegamento è un codice operativo della centrale. Digitato sulla tastiera permette di attivare un particolare Menù che consente all'Utente di gestire il collegamento telefonico tra la sua centrale ed il computer dell'Installatore.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare; quindi scrivere il valore del nuovo Codice.
- ♦ Il Codice di default per tutte le centrali è: **987654**.

Premere ◀ per uscire dalla programmazione del codice.

per tornare indietro

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione del Telefonico.

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per uscire completamente dalla Programmazione della Centrale.

TEST IMPIANTO
ENT=SI ESC=NO

Prima di uscire completamente dalla Programmazione della Centrale, il display della tastiera informa che è possibile attivare un **TEST SULL'IMPIANTO**.

- ♦ Premere **OK** per entrare nel test dell'impianto.

TAMPER CENTRALE
CHIUSO

Tutti i **TAMPER CENTRALE**, cioè le antimanomissioni dell'impianto, sono chiusi.

- ♦ Premere il tasto con la freccia ▼ per proseguire nel test.

ZONE 1 - 8
_ A _ _ _ _

Per la valutazione delle **ZONE 1 - 8**, vedere la tabella a lato.

- ♦ Premere il tasto con la freccia ▼ per proseguire nel test.

ZONE 9 - 16
P P P P P P P P

Tre le **ZONE 9 - 16**, le zone dalla 9 alla 16 non sono programmate.

- ♦ Premere il tasto con la freccia ▼ per proseguire nel test.

SATELLITI 1 - 8
_ _ _ _ _

I **SATELLITI 1 - 8**, cioè i moduli di espansione degli ingressi, sono correttamente funzionanti.

- ♦ Premere il tasto con la freccia ▼ per proseguire nel test.

TASTIERE 1 - 8
_ _ _ _ _

Le **TASTIERE 1 - 8** sono correttamente funzionanti.

Premere il tasto con la freccia ▼ per proseguire nel test.

MOD. USCITE 1 - 8
_ _ _ _ _

I **MODULI DELLE USCITE 1 - 8** sono correttamente funzionanti.

- ♦ Premendo il tasto con la freccia ▼ si torna al primo Menù, in quanto i controlli sono finiti.

per tornare indietro

USCIRE? SICURO?
ENT=SI CLR=NO

Premere il tasto **OK** per confermare l'uscita.

OK

ME 03 SET 16:27
ATLANTIS 160

sigla	descrizione
A	allarme
M	mascheramento
T	tamper
X	non usata
?	non associata

TABELLE DI PROGRAMMAZIONE

Tabella 1- Programmazione del Gestore GSM

Prog.	Tipo di funzione	Gestore
0	NO GSM	Nessun gestore selezionato.
1	TIM	Gestore di telefonia mobile TIM.
2	VODAFONE	Gestore di telefonia mobile VODAFONE.
3	WIND	Gestore di telefonia mobile WIND.

Tabella 2 - Programmazione dei Tipi di Zona

Progr.	Tipo di zona	Descrizione
0	Istantanea	A centrale accesa genera un'allarme appena la zona viene sbilanciata.
1	Istantanea con blocco * il suo uso fa decadere l'omologa IMQ ALLARME	Se al momento dell'inserimento del gruppo l'ingresso è sbilanciato la zona viene automaticamente esclusa e tale evento viene registrato nella memoria eventi. La reinclusione avviene automaticamente allo spegnimento della centrale. Nota: il suo uso fa decadere l'omologa IMQ-ALLARME.
2 - 5	Temporizzata 1 - 4	All'accensione della centrale si attiva il tempo di uscita 1 - 2. Al termine di questo tempo, un successivo sbilanciamento della linea, attiverà il tempo di rientro 1 - 4. Al termine del tempo di rientro, se la centrale non viene spenta, si attiverà una sequenza di allarme.
6	Temporizzata secondaria con blocco * il suo uso fa decadere l'omologa IMQ ALLARME	La zona diventa attiva dopo un tempo detto di "uscita" programmabile, che consente di allontanarsi dopo aver inserito il gruppo; se al termine di questo tempo la zona risulta sbilanciata viene automaticamente esclusa. La reinclusione avverrà al successivo ribilanciamento. La zona genera un allarme dopo un ritardo programmabile calcolato dal momento in cui l'ingresso viene sbilanciato; durante questo ritardo è possibile disinserire il gruppo senza generare allarmi. Nota: il suo uso fa decadere l'omologa IMQ-ALLARME.
7	Istantanea Interna	Linea istantanea che viene automaticamente esclusa durante il tempo di uscita e di rientro di una linea temporizzata 1 o 2.
8	Tipo 24 ore	Linea sempre attiva e un suo sbilanciamento provoca lo stato di allarme anche a centrale spenta. Nota: per mantenere l'omologa IMQ-ALLARME. se questa modalità viene usata con funzione di antirapina, le zone devono essere associate a tutti i numeri di telefono.
9	Tamper	Linea supplementare di antimanomissione; non è escludibile con operazione di "OFF ZONE" da tastiera e un suo sbilanciamento provoca lo stato di allarme per antimanomissione anche a centrale spenta.
10-11-12	Accensione ON - INT - PAR	Linea di accensione remota in modalità ON, INT, PAR. Il suo sbilanciamento provoca l'accensione della centrale in una delle possibili modalità.
13 - 20	Sospensione Gruppo 1 - 8	Se la zona viene sbilanciata, mette in stand-by il Gruppo selezionato.
19	Reset Panico ritardato	Se la zona viene sbilanciata, annulla la procedura di anticoercizione.
21 - 36	Blocco Tastiera 1 - 16	Se la zona viene sbilanciata, blocca la tastiera selezionata.
37	Reset Panico Ritardato	Se la zona viene sbilanciata, annulla la procedura di anticoercizione.
38 - 47	Attiva Macro 1 - 10	Se la zona viene sbilanciata, si attiva la macro associata.
48 - 57	Blocca Macro 1 - 10	Se la zona viene sbilanciata, si blocca la macro associata.
58 - 67	Reset Macro 1 - 10	Se la zona viene sbilanciata, si resetta la macro associata.
68	Zona Non Usata	Zona non usata.
69	Pulsante ON / OFF	Se la zona viene sbilanciata fa commutare l'uscita O.C. programmata con funzione 107 ON/OFF.
70	Speciale	
71	Tapparella	

Tabella 3 - Programmazione dei Tipi di funzione per le Uscite attive Open Collector

Prog.	Tipo di funzione	Descrizione
0	Nessuna funzione	Nessuna funzione associata.
1	Stato zona (lampeggiante con zona esclusa)	Quando una delle zone associate viene sbilanciata l'uscita si attiva, mentre se una zona è esclusa l'uscita si attiva in modo intermittente. L'uscita non segue i tempi programmati.
2	Stato zona (non lampeggiante)	Quando una delle zone associate viene sbilanciata l'uscita si attiva. L'uscita non segue i tempi programmati.
3	Stato zona temporizzato	L'uscita si attiva quando una delle zone associate viene sbilanciata; l'uscita si disattiva al termine del tempo programmato (applicazione classica: luce delle scale). Nota: il tempo programmato parte dal momento in cui si ribilancia la zona.
4	Allarme zona	L'uscita si attiva quando una delle zone ad essa associate provoca un'allarme, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
5	Tamper zona	L'uscita si attiva quando una delle zone ad essa associate provoca un'allarme tamper, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
6	Mascheramento zona	L'uscita si attiva quando una delle zone ad essa associate provoca un'allarme mascheramento, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
7	Tamper generico	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di uno o più dispositivi, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
8	Tamper centrale	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper della centrale, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
9	Tamper tastiere	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di una o più tastiere, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1

10	Tamper satelliti AMI 8	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di uno o più dei satelliti di espansione degli ingressi, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
11	Tamper Axiradio	Funzione non disponibile.
12	Tamper Atacall	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme di mancanza comunicazione seriale tra la centrale ed il modulo GSM, seguendo il tempo programmato con la stessa modalità del tamper generico. Tempo: T1
13	Tamper ATI 8	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di uno o più dei moduli di espansione delle uscite, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
14 - 21	Accensione Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando il gruppo selezionato è inserito in una delle tre modalità. Se durante l'ultimo periodo di accensione c'è stato un allarme e la durata di attivazione dell'Open Collector è diversa da zero, al momento del disinserimento del gruppo l'uscita lampeggia fino al successivo inserimento altrimenti si disattiva.
22 - 29	Accensione ON Gruppo 1 - Gruppo 8	Si attiva quando il gruppo selezionato è acceso in modalità ON. Tempo: T1
30 - 37	Accensione INT Gruppo 1 - Gruppo 8	Come la precedente, quando il gruppo selezionato è acceso in modalità INT. Tempo: T1
38 - 45	Accensione PAR Gruppo 1 - Gruppo 8	Come la precedente, quando il gruppo selezionato è acceso in modalità PAR. Tempo: T1
46	Attivazione da tastiera, RFA e programmatore orario	Le uscite programmate in questa modalità possono essere attivate dal codice utente, da telefono remoto mediante la funzione RFA e da programmatore orario. Se la durata di attivazione è 255 la funzione dell'Open Collector è toggle altrimenti segue il tempo programmato.
47	Mancanza rete	Si attiva quando viene a mancare la tensione di rete 230V della centrale o degli alimentatori supplementari collegati alle espansioni AMI8. Tempo: T2
48	Anomalia batteria	Si attiva quando si verifica uno scarso livello o una mancanza della batteria della centrale o degli alimentatori supplementari. Tempo: T2
49	Taglio linea telefonica	Si attiva quando viene tagliata la linea telefonica. Tempo: T2
50	Segnale GSM mancante	Si attiva quando viene a mancare il segnale GSM sul Modulo ATLACALL. Tempo: T2
51	Sim esaurita	Si attiva quando la SIM CARD inserita nell'Atacall ha meno di 3 EURO. Tempo: T2.
52	Telefonico PSTN in linea	Si attiva quando il comunicatore telefonico AXITEL impegna la linea. Tempo: T2
53	Telefonico GSM in linea	Si attiva quando il comunicatore GSM ATLACALL è in linea. L'uscita segue i tempi programmati. Tempo: T2
54	OC autotest	Si attiva nel momento in cui la centrale esegue il test dinamico della batteria. Tempo: T3
55	Mancanza connessione PC	Si attiva quando viene a mancare il collegamento diretto con il PC. Tempo: T3
56	Codice errato	Si attiva quando viene inserito per tre volte consecutivamente un codice errato sia da tastiera che da collegamento telefonico RFA. Tempo: T3
57	Uscita Chime	Si attiva quando si sbilanciano le linee associate alla funzione chime. Tale uscita si resetta quando viene inserito un codice utente valido per il gruppo di appartenenza delle relative zone; l'uscita non segue il tempo programmato.
58	Uscita Din Don	Si attiva quando si sbilanciano le linee associate alla funzione Din Don. Tempo: T3
59	Uscita preavviso accensione	Si attiva durante il tempo di preavviso accensione del programmatore orario. Tempo: T3
60	= = =	Non disponibile.
61	Codice installatore	Si attiva quando viene inserito un codice installatore. Se programmata con tempo 255 si disattiva quando si esce dalla programmazione altrimenti segue il tempo programmato.
62	= = =	Non disponibile.
63	= = =	Non disponibile.
64	= = =	Non disponibile.
65 - 72	Tempo ingresso Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando è in corso il tempo di rientro per il gruppo corrispondente e si disattiva allo scadere dello stesso o allo spegnimento del gruppo.
73 - 80	Tempo uscita Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando è in corso il tempo di uscita per il gruppo corrispondente e si disattiva allo scadere dello stesso o allo spegnimento del gruppo.
81	= = =	Funzione non disponibile.
82	Uscita AND	L'uscita si attiva quando tutte le linee di ingresso ad essa associate provocano uno stato di allarme. Tempo: T3
83	Guasto fusibili	L'uscita si attiva quando uno o più fusibili sono in avaria. Tempo: T1
84	Scheda rete attiva	L'uscita si attiva quando viene a mancare la comunicazione tra la centrale e la scheda di interfaccia di rete LAN. Tempo: T3
85	TCP-IP attivo	L'uscita si attiva quando viene a mancare la connessione di tipo TCP-IP con software OberonNET. Tempo: T3
86	Telegestione attiva	L'uscita si attiva quando è in corso una sessione di telegestione con computer remoto. Tempo: T1
87	= = =	Non disponibile.
88	Uscita generica	L'uscita si attiva quando viene comandata da codice utente, codice di emergenza, da programmatore orario, da macro e da RFA. Tempo: T3
89	Dispaccio panico	L'uscita si attiva quando viene eseguita la chiamata panico da tastiera (ON + 4). Tempo: T3
90	Dispaccio medico	L'uscita si attiva quando viene eseguita la chiamata medico da tastiera (ON + 5). Tempo: T3
91	Dispaccio fuoco	L'uscita si attiva quando viene eseguita la chiamata fuoco da tastiera (ON + 6). Tempo: T3
92	= = =	Non disponibile.
93	Festa	L'uscita si attiva quando è in corso una festività del programmatore orario. Tempo: T2
94	Programmatore orario bloccato	L'uscita si attiva quando il programmatore orario è stato disabilitato dall'utente. Tempo: T2
95	Straordinario attivo	L'uscita si attiva quando è in corso lo straordinario del programmatore orario. Tempo: T2

96	Blocco tastiera	L'uscita si attiva quando la tastiera associata è bloccata. Tempo: T2
97 - 104	Sospensione Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando il gruppo in questione è sospeso. Tempo: T2
105	Codici bloccati	L'uscita si attiva quando uno o più codici ad essa associati sono bloccati (da Programmatore orario o da ingresso programmato opportunamente). Tempo: T2
106	Preallarme	L'uscita si attiva alla fine del tempo di preallarme se non viene resettata la condizione di coercizione. Tempo: T3
107	Funzione On Off	L'uscita si attiva quando si sbilancia una zona programmata come "pulsante". Tempo: T3 (con valore 255 l'uscita è <i>toggle</i>)
108	Squillo da linea PSTN	L'uscita si attiva quando squilla il telefono collegato alla rete fissa. Tempo: T3
109	Squillo da linea GSM	L'uscita si attiva quando l'interfaccia ATLACALL sta ricevendo uno squillo di chiamata. Tempo: T3
110	SMS entrante	L'uscita si attiva quando arriva un SMS attraverso l'interfaccia ATLACALL. Tempo: T3
111	Termostato	L'uscita si attiva quando il termostato associato esce dalla soglia programmata. Tempo: T3
112	Termostato modalità estate	L'uscita si attiva quando il termostato associato è in modalità estate. Tempo: T3.
113	Termostato modalità inverno	L'uscita si attiva quando il termostato associato è in modalità inverno. Tempo: T3.
114	Termostato ON	L'uscita si attiva quando il termostato associato è attivo. Tempo: T3.
115	Termostato OFF	L'uscita si attiva quando il termostato associato è disattivo. Tempo: T3.
116	Termostato automatico	L'uscita si attiva quando il termostato associato è in modalità automatica. Tempo: T3.
117	Termostato manuale	L'uscita si attiva quando il termostato associato è in modalità manuale. Tempo: T3.
118	Stampante sconnessa	L'uscita si attiva quando l'interfaccia stampante non è connessa alla seriale della centrale. Tempo: T3.
119	Guasto al test	L'uscita si attiva quando la/le uscite associate non hanno superato il guasto al test. Tempo: T3.
120	AND Uscite	L'uscita si attiva quando le uscite ad essa associate sono tutte attive. Tempo: T3.
121	OR Uscite	L'uscita si attiva quando almeno una delle uscite ad essa associate è attiva. Tempo: T3.
122	= = =	Non disponibile.
123	Varco	L'uscita si attiva quando un TAG programmato come "CHIAVE VARCO" viene riconosciuto dal lettore. Tempo: T3.
124	= = =	Non disponibile.
125	= = =	Non disponibile.
126	= = =	Non disponibile.
127	Clima Soglia 1	L'uscita si attiva quando il termostato associato in funzionamento multisoglia esce dalla soglia 1. Tempo: T3.
128	Clima Soglia 2	L'uscita si attiva quando il termostato associato in funzionamento multisoglia esce dalla soglia 2. Tempo: T3.
129	Clima Soglia 3	L'uscita si attiva quando il termostato associato in funzionamento multisoglia esce dalla soglia 3. Tempo: T3.
130	Clima Soglia 4	L'uscita si attiva quando il termostato associato in funzionamento multisoglia esce dalla soglia 4. Tempo: T3.
131	Tapparella su	L'uscita si attiva quando viene comandato dall'"ingresso tapparella" ad esso associato. Tempo: T3.
132	Tapparella giù	L'uscita si attiva quando viene comandato dall'"ingresso tapparella" ad esso associato. Tempo: T3.
133	O.C. Supervisione	L'uscita si attiva quando gli ingressi radio ad esso associati vanno in allarme "supervisione". Tempo: T3.
134	Batteria Radio	Si attiva quando si verifica uno scarso livello della batteria dei trasmettitori radio. Tempo: T3.

Per i valori dei tempi usabili e, quindi, programmabili ci si deve attenere alla tabella sottostante:

Tempi	Temporizzazioni	
T 1	0 :	si attiva per 3 secondi
	1 .. 253 :	si attiva per i secondi o minuti programmati
	254 :	si attiva fino a che il gruppo cui la zona è associata non viene disinserito
	255 :	segue lo stato di allarme della zona (si disattiva se la zona rientra dallo stato di allarme)
T 2	Se la durata di attivazione è 255 l'uscita segue lo stato della segnalazione altrimenti segue il tempo programmato	
T 3	La durata di attivazione dell'uscita segue il tempo programmato	
	255 :	segue lo stato della segnalazione
T 4	0 :	si verifica un impulso all'accensione ed un altro allo spegnimento.
	1 .. 253 :	si attiva per i secondi o minuti programmati
	255 :	segue lo stato della segnalazione

Tabella 4 - Programmazione del MODO e del TIPO delle Macro

Modo	Tipo	Descrizione della funzione
0	xx	Evento nullo
1	1 - 160	Allarme Zona 1 - 160
2	1 - 160	Ripristino Zona 1 - 160
3	1 - 160	Esclusione Zona 1 - 160
4	1 - 160	Reinclusione Zona 1 - 160
5	1 - 160	Tamper Zona 1 - 160
6	1 - 100	Codice Utente 1 - 100
6	129 - 229	Codice Utente di Emergenza 129 - 229
7	xx	Vedere tabella successiva (Tabella 2)
8	1 - 160	Allarme Multiplo di Zona 1 - 160
9	1 - 160	Ripristino da Allarme Multiplo di Zona 1 - 160
10	1 - 160	Allarme Tamper Multiplo di Zona 1 - 160
11	1 - 160	Ripristino Tamper Multiplo di Zona 1 - 160
12	1 - 16	Allarme Tamper Tastiera 1 - 16
13	1 - 16	Ripristino Tamper Tastiera 1 - 16
14	1 - 19	Allarme Ingresso Tamper su espansione di zone AMI 8
15	1 - 19	Ripristino da Allarme Ingresso Tamper su espansione di zone AMI 8
16 - 20	xx	Valori non usati
21	1 - 160	Esclusione automatica della Zona 1 - 160
22	1 - 160	Reinclusione da Esclusione automatica della Zona 1 - 160
23	1 - 19	Mancanza Rete (0 = Centrale; 1 - 19 Alimentatori Supplementari)
24	1 - 19	Ripristino Rete (0 = Centrale; 1 - 19 Alimentatori Supplementari)
25	1 - 19	Batteria Bassa (0 = Centrale; 1 - 19 Alimentatori Supplementari)
26	1 - 19	Ripristino Batteria (0 = Centrale; 1 - 19 Alimentatori Supplementari)
27	1 - 19	Batteria Mancante (0 = Centrale; 1 - 19 Alimentatori Supplementari)
28	xx	Valore non usato
29	1 - 8	Acceso ON Gruppo 1 - 8
30	1 - 8	Spento da Acceso ON Gruppo 1 - 8
31	1 - 8	Acceso INT Gruppo 1 - 8
32	1 - 8	Spento da Acceso INT Gruppo 1 - 8
33	1 - 8	Acceso PAR Gruppo 1 - 8
34	1 - 8	Spento da Acceso PAR Gruppo 1 - 8
35	1 - 160	Allarme Mascheramento Zona 1 - 160
36	1 - 2	Inserimento Codice Installatore 1 - 2
37	1 - 16, 20	Codice Errato su Tastiera 1 - 16. [20: su Accesso remoto RFA]
38	1 - 8	Inizio Sospensione Gruppo 1 - 8
39	1 - 8	Fine Sospensione Gruppo 1 - 8
40	1 - 8	Valore non usato.
41	1 - 8	Accensione automatica Gruppo 1 - 8
42	1 - 8	Spegnimento automatico Gruppo 1 - 8
43	1 - 160	Attivazione Uscita O.C. 1 - 160
44	1 - 160	Disattivazione Uscita O.C. 1 - 160
45	1 - 160	Disabilitazione Uscita O.C. 1 - 160
46	1 - 160	Riabilitazione Uscita O.C. 1 - 160
47 - 55	xx	Valori non usati
56	1 - 16	Blocco Tastiera 1 - 16
57	1 - 16	Sblocco Tastiera 1 - 16
58	1 - 16	Attivazione Macro 1 - 16
59	1 - 20	Blocco Macro 1 - 20
60	1 - 20	Reset Macro 1 - 20
61		Guasto Fusibili
62	1 - 8	Disattivato Programmatore Orario per Gruppo 1 - 8
63	1 - 8	Attivato Programmatore Orario per Gruppo 1 - 8
64	1 - 8	Allarme Ingresso Tamper su espansione delle uscite ATI 8
65	1 - 8	Ripristino da Allarme Ingresso Tamper su espansione delle uscite ATI 8
66 - 67	xx	Valori non usati
68	1 - 8	Inserito Straordinario su Gruppo 1 - 8
69		Ripristino Fusibili
70		Tamper comunicazione AMI-8
71		Tamper comunicazione ATI-8
72		Tamper comunicazione Tastiera
73		TAG letto
74		TAG non valido
75		Codice Abilitato
76		Codice Disabilitato
77		Reset Zona

78	xx	Valori non usati
79		Varco Bloccato
80		Varco Sbloccato
82		Allarme Termometro
83		Ripristino Termometro

- Soltanto per il **MODO 7** possono essere inseriti questi valori nel **TIPO**:

Modo	Tipo	Funzioni Macro
7	0 - 53	Valori non usati
7	54	Reset di Sistema (Watch Dog)
7	55	Cambio Codici
7	56	Reset Codici
7	57	Reset della programmazione ai Valori di default
7	58	Codice Installatore 1
7	59	Codice Installatore 2
7	60	Mancanza Linea Telefonica
7	61	Ripristino Linea Telefonica
7	62	Invio Memoria Eventi
7	63	Interruzione delle telefonate
7	64	Cambio Data del sistema
7	65	Dispaccio Rapina
7	66	Dispaccio Fuoco
7	67	Dispaccio Medico
7	68	Programmazione Remota a buon fine
7	69	Programmazione Remota non a buon fine
7	70	Accesso Remoto Negato
7	71	Tamper centrale
7	72	Ripristino Tamper centrale
7	73	Autotest
7	74	Inizio Telegestione Utente o Installatore
7	75	Fine Telegestione Utente o Installatore
7	76	Fine Connessione Locale PC
7	77	Inizio Connessione Locale PC
7	78	Inizio Fascia Oraria di Blocco dei codici
7	79	Fine Fascia Oraria di Blocco dei codici
7	80	Inizio del Periodo di test delle zone
7	81	Fine del Periodo di test delle zone
7	82	Attivato Relè Principale (doppio scambio)
7	83	Disattivato Relè Principale (doppio scambio)
7	84	Mancanza segnale GSM su ATLACALL
7	85	Ripristino segnale GSM su ATLACALL
7	86	Attivato Relè 2 (singolo scambio)
7	87	Disattivato Relè 2 (singolo scambio)
7	88	Allarme Tamper su GSM ATLACALL
7	89	Ripristino da Allarme Tamper su GSM ATLACALL
7	90	Inizio Preallarme
7	91	Reset Preallarme
7	92	SIM Scarica
7	93	SIM Ricarica
7	94	SIM in Scadenza
7	95	Valore non usato
7	96	Start Configurazione Radio
7	97	Stop Configurazione Radio
7	98	Start Test Radio
7	99	Stop Test Radio

Tabella 5 - Programmazione delle Operazioni delle Macro

Comandi	Opzioni	Funzioni delle Operazioni
0	0	Nessuna funzione
1	1 - 8	Accensione in modalità ON del Gruppo [1 - 8]
2	1 - 8	Accensione in modalità INTERNA del Gruppo [1 - 8]
3	1 - 8	Accensione in modalità PARZIALIZZATA del Gruppo [1 - 8]
4	1 - 8	Spegnimento del Gruppo [1 - 8]
5	1 - 160	Attivazione Open Collector [1 - 160]
6	1 - 160	Disattivazione Open Collector [1 - 160]
7	0 - 255	Inserimento di un Ritardo in minuti o secondi (vedi punto 7.5.8)
8	1 - 100	Blocca Codici Utente [1 - 100]
9	1 - 100	Sblocca Codici Utente [1 - 100]
10	1 - 16	Blocca tastiere [1 - 16]
11	1 - 16	Sblocca tastiere [1 - 16]
12	1 - 20	Start Macro [1 - 20]
13	1 - 20	Stop Macro [1 - 20]
14	1 - 20	Reset Macro [1 - 20]
15	1 - 160	Escludi zona [1 - 160]
16	1 - 160	Reincludi zona [1 - 160]

Tabella 6 - Programmazione del Tipo di Funzione del Programmatore Orario e dei Pulsanti Radio

Tipo	Ausiliari	Funzioni del Programmatore Orario
0	0	Nessuna funzione associata.
1	1 - 8	Accensione in modalità ON del Gruppo [1 - 8]
2	1 - 8	Accensione in modalità INTERNA del Gruppo [1 - 8]
3	1 - 8	Accensione in modalità PARZIALIZZATA del Gruppo [1 - 8]
4	1 - 8	Spegnimento del Gruppo [1 - 8]
5	1 - 160	Attivazione Open Collector [1 - 160]
6	1 - 160	Disattivazione Open Collector [1 - 160]
7	1 - 100	Blocca Codici Utente [1 - 100]
8	1 - 100	Sblocca Codici Utente [1 - 100]
9	1 - 16	Blocca tastiere [1 - 16]
10	1 - 16	Sblocca tastiere [1 - 16]
11	1 - 20	Start Macro [1 - 20]
12	1 - 20	Abilita Macro [1 - 20]
13	1 - 20	Disabilita Macro [1 - 20]

Tabella 7 - Programmazione dei Protocolli del Comunicatore Telefonico

Prog.	Tipo di funzione	Descrizione
0	SIA	Formato digitale per ricevitori digitali in protocollo SIA
1	AXIA	Formato digitale per comunicazioni con software OBERON
2	VOXIA	Formato per inviare messaggi vocali predefiniti e preregistrati in centrale
3	CONTACT ID	Formato digitale per ricevitori digitali in protocollo CONTACT ID
4	SMS	Formato per inviare messaggi SMS predefiniti e preregistrati in centrale

Tabella 8:

Programmazione dei Tipi di Comunicazione SIA-VOXIA

Prog.	Tipo di funzione	Descrizione
1	Furto	Allarme Furto della Zona associata
2	Tamper	Allarme Tamper della Zona associata (antimanomissione)
3	Incendio	Allarme Incendio della Zona associata
4	Gas	Allarme Gas della Zona associata
5	Tecnico	Allarme Tecnico della Zona associata (tecnico generico)
6	Rapina	Allarme Rapina della Zona associata
7	Medico	Allarme Medico della Zona associata
8	Emergenza	Allarme Emergenza della Zona associata
9	Calore	Allarme Calore della Zona associata
10	Freddo	Allarme Freddo della Zona associata
11	Allagamento	Allarme Allagamento della Zona associata
12	Sprinkler	Allarme Sprinkler della Zona associata (spegnimento in corso)

