

Centrale Atlantis 32



MANUALE GENERALE DI PROGRAMMAZIONE

Centrale mod. Atlantis 32 v.5.x

Omologazione IMQ
SISTEMI DI SICUREZZA
1° e 2° LIVELLO



Indice generale

Programmazione	Programmazione con tastiera	1
	Collegamento delle tastiere	1
	Indirizzamento delle tastiere Venice	1
	Indirizzamento delle tastiere X-Pad	1
Menù primari	Diagramma dei menù primari	2
Configurazione	Attivazione delle Tastiere	3
	Attivazione delle espansioni degli ingressi	3
	Attivazione delle espansioni delle uscite	3
	Attivazione dei lettori ATLAREAD	3
	Attivazione del CLIMA 485	4
	Esistenza telefonico digitale	4
	Esistenza del telefonico X-GSM	4
	Collegamento diretto con computer	4
Regola orologio	Ora e Data della centrale	4
Ingressi	Programmazione delle zone	5
	Tipo di zona	5
	Numero di sbilanciamento delle zone per provocare allarme	6
	Durata impulsi switch alarm	6
	Gruppi di zone per impianti diversi	6
	Gruppo 1 - 8	6
	Zone associate ai gruppi che saranno attive in accensione ON - INT - PAR	7
	Tastiere associate ai Gruppi	8
	Lettori ATLAREAD associati ai Gruppi	8
	Opzioni per allarmi di zona	8
	Memorizza allarme di zona nella memoria eventi	8
	Memorizza ripristino di zona nella memoria eventi	9
	Attiva buzzer per allarme di zona	9
	Doppio bilanciamento (allarme - tamper)	10
	Triplo bilanciamento (allarme - tamper - mascheramento)	10
	Codifica allarmi per eventi multipli	12
	Opzioni ausiliarie delle zone	12
	Suono del buzzer per tempo di ingresso	12
	Suono del buzzer per tempo di uscita	12
	Funzione Chime	13
	Funzione Door	13
	Funzione Din Don	13
	Quale zona non potrà essere esclusa	14
	Zona di Coercizione	14
	Zona come ultima porta in uscita	15
	Programmazione delle funzioni dei Tamper (antimanomissione)	15
	Tamper della centrale	15
	Tamper delle tastiere	15
	Tamper delle espansioni degli ingressi	15
	Tamper delle espansioni delle uscite	15
	Programmazione delle funzioni del mascheramento	16
	Programmazione delle funzioni di test delle zone	17
	Programmazione delle opzioni Radio	18
	Programmazione dei Radiocomandi	19
Uscite	Programmazione del Relè 1	20
	Programmazione del Relè 2	21
	Programmazione delle uscite Open Collector	22
Codici	Programmazione e funzioni dei Codici Installatore	26
	Cifre del codice	27
	Programmazione e funzioni dei Codici Utente	27
	Cifre del codice	27
	Se il codice è attivo	27
	A quale gruppo è associato	27
	Gestione delle accensioni	28
	Se può accendere in ON - INT - PAR	28
	Se può spegnere	28
	Se può bloccare il programmatore orario	28
	Se può abilitare lo straordinario	28
	Opzioni ausiliarie	28
	Se può cambiare i numeri di telefono	28
	Se può cambiare il proprio codice	28
	Se può cambiare la data e l'ora	29
	Se può bloccare le telefonate in uscita	29
	Se può accedere alla memoria eventi della centrale	29
	Se può bloccare il buzzer delle tastiere	29
	Se è abilitato alla telegestione utente con telefonico vocale	29
	Se è abilitato alla telegestione utente con MyWeb	29
	Se è abilitato alla telegestione utente con SMS	29

	Se può escludere le zone in centrale	29
	Se può attivare le macro	29
	Controllo accessi	29
	Se è bloccato dal programmatore orario	29
	Se invia una chiamata telefonica	29
	Se può annullare un preallarme antirapina	28
	Configurazione TAG	28
	Acquisizione - Cancella - Verifica TAG	28
	Se il TAG è abilitato	31
	Quale lettore è associato al Codice	31
	Quale uscita Open Collector attiva	32
	Quale uscita Open Collector attiva con Codice di Emergenza	32
	Durata del codice in giorni	32
Tempi	Tempi di ingresso e uscite delle zone temporizzate	33
	Tempo di durata del suono del buzzer in caso di allarme	33
	Tempo di acquisizione degli sbilanciamenti delle zone	33
	Tempo di preavviso per accensione da programmatore orario	34
	Temporizzazione per l'annullamento del preallarme anticoercizione	34
Controlli	Programmazione delle funzioni di accensione	34
	Se il codice installatore è attivo a centrale accesa	34
	Se è attivo l'autotest automatico all'accensione della centrale	34
	Se è attiva l'accensione forzata	34
	Se è attiva l'accensione veloce	34
	Se è attivo lo spegnimento veloce	35
	Se è attiva in tastiera la visione costante dei gruppi	35
	Se è attiva la funzione di zone in comune	35
	Se è attiva la funzione di esclusione dell'antimanomissione con OFF ZONE	35
	Programmazione delle funzioni sulle alimentazioni	35
	Ritardo mancanza della tensione di rete	35
	Ora, minuto e periodicità della chiamata automatica di autotest	35
	Giorno e mese dell'indicazione della manutenzione impianto	35
	Programmazione delle Stringhe	36
	Stringa Info	36
	Stringhe delle Zone	36
	Stringhe dei Codici	37
	Stringhe delle Uscite	37
	Stringhe delle tastiere	38
	Stringhe delle espansioni degli ingressi	38
	Stringhe dei lettori	38
	Stringhe delle espansioni delle uscite	39
	Stringhe dei Gruppi	39
	Stringhe delle Macro	40
	Programmazione degli indirizzi delle schede di rete	40
	Indirizzo TCP IP	40
	Netmask	41
	Gateway	41
	Porta TCP	42
	Codice LAN	42
	Programmazione delle Macro	43
	Impostazione dell'evento scatenante	43
	Impostazione del tipo di evento scatenante	43
	Impostazione dell'evento di blocco della macro	43
	Impostazione del tipo di blocco della macro	43
	Se la macro è bloccata dal programmatore orario	45
	Se la macro deve avere una ripartenza automatica	45
	Ritardo impostabile in secondi / minuti	45
	Memorizza l'attivazione della macro in memoria eventi	45
	Programmazione delle operazioni macro	46
	Comando Operazione 1 - 10	46
	Opzioni Operazione 1 - 10	46
	Visione memoria eventi	46
	Versione Software	46
	Ripristino della Programmazione della centrale ai valori di default	46
	Ripristino della Programmazione dei Menù Utente ai valori di default	46
	Controllo accessi	47
	Se i led del lettore ATLAREAD debbano essere sempre accesi	47
Programm. orario	Programmazione delle fasce orarie	48
	Lunedì - Domenica	48
	Operazione 1 - 16	48
	Ora - Minuto	48
	Tipo di funzione	49
	Opzioni ausiliarie	49
	Programmazione dei periodi festivi	49
	Programmazione Inizio e fine dei periodi festivi	49

Telefonico

Programmazione dei numeri di telefono	50
Cifre del numero	52
Protocollo di invio	53
Codice del Cliente	53
Allarme delle zone	53
Ripristino delle zone	54
Tentativi su chiamata non andata a buon fine	54
Stop telefonate	54
Programmazione dei Parametri telefonici	54
Invio su risposta	54
Pausa tra i tentativi	55
Ripetizione dei messaggi vocali	55
Numeri degli Squilli su PSTN per collegamento in Telegestione	55
Numeri degli Squilli su GSM per collegamento in Telegestione	55
Impostazione del salto della segreteria	55
Se la SIM è ricaricabile	55
Se il numero deve essere riconosciuto	55
Attivazione del Ring Back	55
Eventi da associare ai numeri di telefono	55
Allarme manomissione Tamper	56
Allarme da Mascheramento dei sensori	56
Zona esclusa	56
Accensione - Spegnimento dei Gruppi	56
Mancanza della tensione di rete	56
Mancanza della batteria	56
Scarso livello della batteria	56
Autotest	56
Eventi di Batch D.G.	56
Inserimento di Codice Utente	56
Inserimento di Codice Utente di Emergenza	56
Chiamata da dispaccio Medico	57
Chiamata da dispaccio Panico	57
Chiamata da dispaccio Fuoco	57
SIM scarica	57
SIN in scadenza	57
Associazione al tipo di allarme per ogni zona	57
Registrazione dei messaggi vocali	58
Registrazione dei messaggi degli indirizzi per ogni gruppo	58
Registrazione delle parole personalizzate	59
Programmazione della Password per collegamento interattivo	59
Codice di Collegamento	60

Appendici

Programmazione dei Gestori GSM	61
Programmazione dei Tipi di zona	61
Programmazione del Relè 2 e delle uscite Open Collector	61
Programmazione del modo e del tipo che scatenale Macro e che le blocca	64
Programmazione delle Operazioni Macro	66
Programmazione del Programmatore orario	66
Protocolli di Comunicazione	66
Tipo di Evento per comunicazioni SIA - CONTACT ID - VOXIA	66

Programmazione della centrale Atlantis 32

La programmazione di tutte le funzioni della centrale può essere effettuata usando una delle tastiere opportunamente indirizzata e collegata alla centrale o usando un computer con il software **OBERON 7** installato.

Programmazione generale con tastiera

Collegamento delle tastiere

La tastiera deve essere collegata alla centrale seguendo le indicazioni del Manuale di Installazione di cui qui di seguito si inserisce un estratto.

Le tastiere devono essere collegate in parallelo agli stessi conduttori, rispettando le sigle riportate sui morsetti della centrale e delle tastiere e, quindi, **+ con +, - con -, A con A e B con B**.

Per l'alimentazione 12 V—devono essere usati conduttori da 0,50 e per i segnali A e B da 0,22; la schermatura deve essere collegata al negativo dalla parte della centrale.



- Le tastiere sono provviste di un pulsante dedicato all'antimanomissione che si attiva all'apertura del contenitore ed alla rimozione dalla parete della tastiera stessa.
- La chiusura del ponte posto a lato del pulsante provoca la totale esclusione della protezione dalla tastiera.

Indirizzamento delle tastiere mod. VENICE

Le tastiere VENICE devono essere indirizzate mediante programmazione in modo che vengano riconosciute.

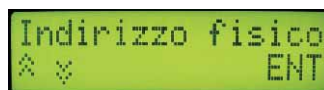
- 1) Alla prima alimentazione ogni singola tastiera mostrerà il menù di selezione dell'indirizzo.
- 2) Con i tasti freccia ▲ e freccia ▼ scegliere per ogni tastiera l'indirizzo adeguato.
- 3) Premere **ESC per due volte** per confermare l'indirizzo ed uscire dal menù.

Attenzione: non possono esistere due o più tastiere con lo stesso indirizzo.



Variazione dell'indirizzo

- 1) Premere per mezzo secondo il pulsante sul fondo del contenitore posto vicino all'antimanomissione della tastiera.
- 2) Premere il tasto **OK**.
- 3) Il display mostrerà il menù dell'indirizzo fisico della tastiera.
- 4) Premere il tasto **OK** per entrare nel menù.
- 5) Con i tasti freccia su e freccia giù scegliere l'indirizzo desiderato.
- 6) Premere **ESC per due volte** per confermare l'indirizzo ed uscire dal menù.



Indirizzamento delle tastiere mod. X-PAD

Le tastiere X-PAD devono essere indirizzate mediante i dip switch posti sulla scheda di ogni tastiera in modo che vengano riconosciute dal sistema.



Dip n°				Tastiera n°
1	2	3	4	
OFF	OFF	OFF	OFF	Tastiera 1
ON	OFF	OFF	OFF	Tastiera 2
OFF	ON	OFF	OFF	Tastiera 3
ON	ON	OFF	OFF	Tastiera 4
OFF	OFF	ON	OFF	Tastiera 5
ON	OFF	ON	OFF	Tastiera 6
OFF	ON	ON	OFF	Tastiera 7
ON	ON	ON	OFF	Tastiera 8

I primi 15 codici di fabbrica sono riportati nella tabella a lato e da programmazione di default è abilitato il solo codice dell'Installatore e quello dell'Utente 1; tutti gli altri Codici Utente devono essere attivati con la programmazione.

Installatore	Utente 1	Utente 2	Utente 3	Utente 4	Utente 5
	1 1 1 1 1	2 2 2 2 2	3 3 3 3 3	4 4 4 4 4	5 5 5 5 5
1 2 3 4 5 6	Utente 6	Utente 7	Utente 8	Utente 9	Utente 10
	6 6 6 6 6	7 7 7 7 7	8 8 8 8 8	9 9 9 9 9	0 0 0 0 0
1 2 3 4 5 6	Utente 11	Utente 12	Utente 13	Utente 14	Utente 15
	1 0 0 0 0	1 0 0 1 0 0	1 0 0 2 0 0	1 0 0 3 0 0	1 0 0 4 0 0

Diagramma dei Menù primari

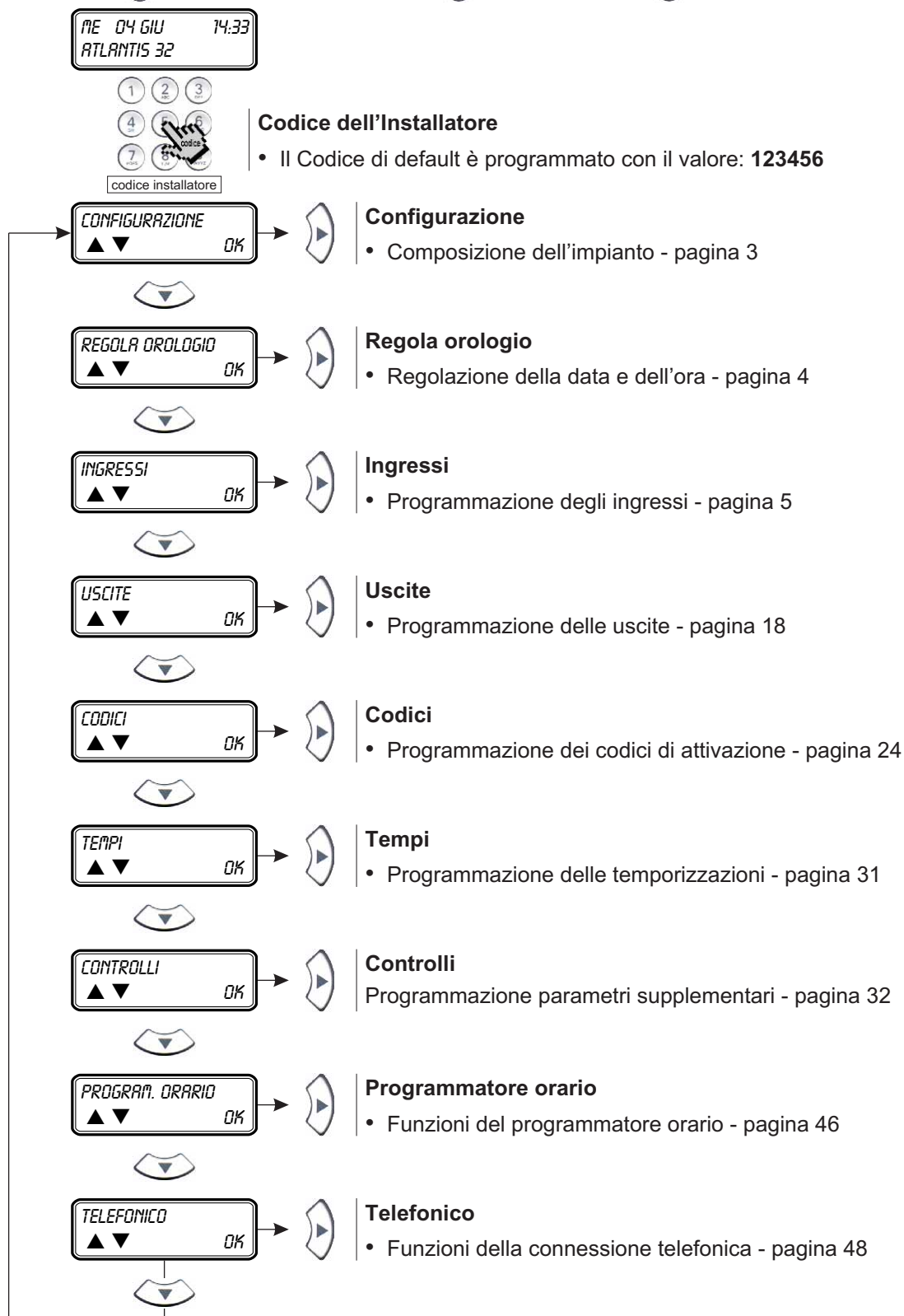
La programmazione di tutte le funzioni della centrale rientrano in n° 9 Menù primari che identificano altrettante categorie di funzioni.

- Quando la centrale è programmata con i valori di fabbrica, l'unica tastiera abilitata è la n° 1, quindi quella con indirizzo programmato a 0 (zero). Pertanto, se fosse collegata più di una tastiera, il codice che permette l'accesso alla programmazione deve essere digitato su tale tastiera.
- Alla programmazione della centrale si accede digitando sulla tastiera il **Codice dell'Installatore**, al quale i valori di fabbrica assegnano il valore **123456**.

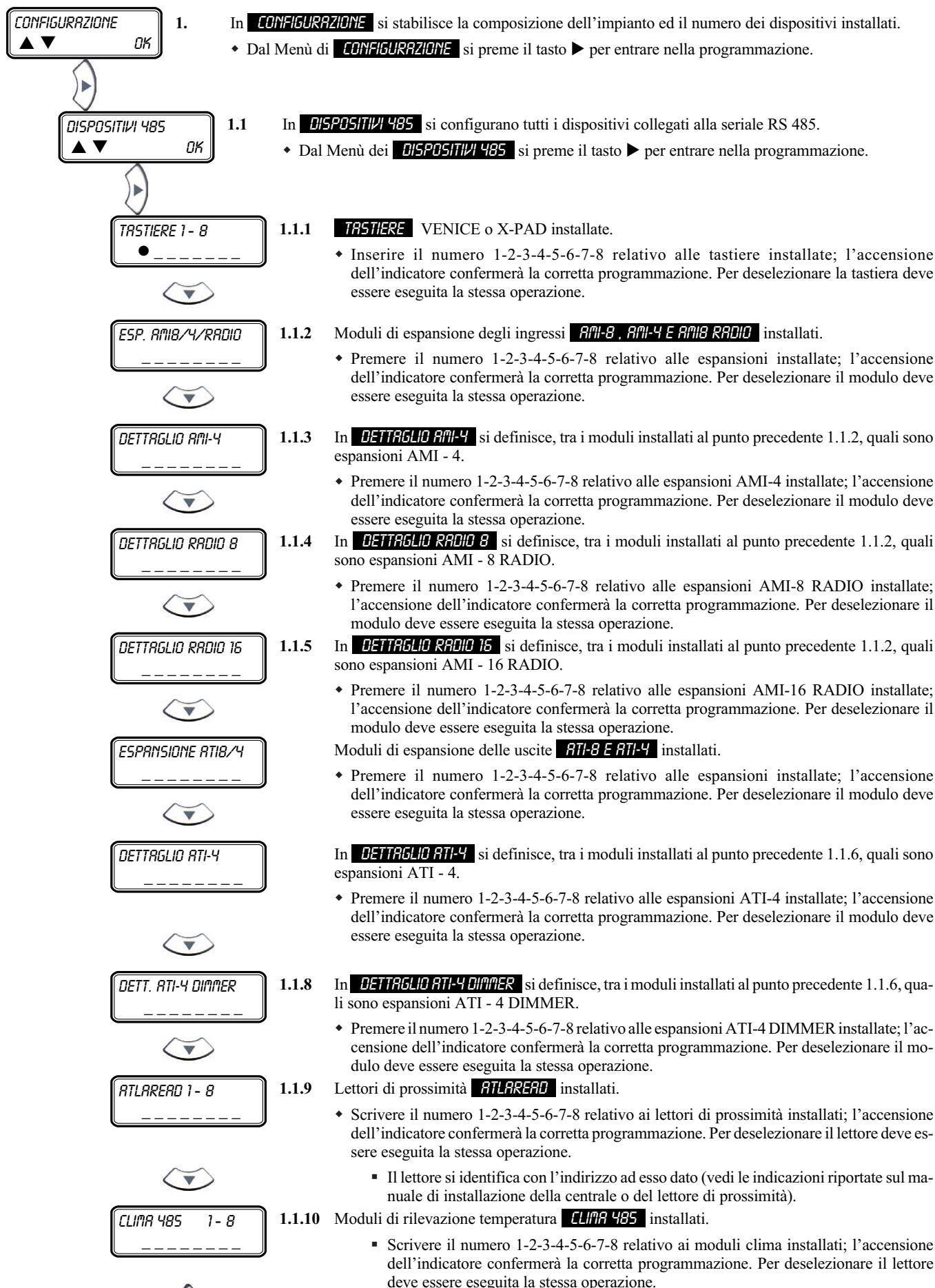
Navigazione

- 4 tasti di navigazione permettono lo spostamento all'interno dei Menù di Programmazione:

- Il tasto **OK**  conferma il dato, **CLR** (clear)  lo cancella, **ESC**  fa uscire.



1. Configurazione dei dispositivi della centrale



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello precedente del Menù di programmazione del ramo 1.

DISPOSITIVI 485
▲ ▼ OK



Dal Menù **DISPOSITIVI 485** con la freccia verso il basso ▼ si scende alla Programmazione degli altri dispositivi.

TELEFONICO
SI



MODULO X GSM
0 (MAX. 3)



PC <--> ATLANTIS
NO



per tornare indietro

CONFIGURAZIONE
▲ ▼ OK



1.2 Programmare con un **SI** se il circuito **TELEFONICO** presente nella circuito della centrale per il collegamento alla rete telefonica analogica PSTN deve essere abilitato.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

1.3 Programmare con un **SI** se l'interfaccia telefonica GSM **X-GSM** deve essere abilitata.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.
- ♦ Si programma il gestore relativo alla SIM inserita nel modulo GSM.
- ♦ Scrivere direttamente il numero del gestore, consultando la tabella sottostante:

1.4 Programmare con un **SI** se si desidera un collegamento diretto tra un **PC E CENTRALE ATLANTIS 32**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.
 - Il collegamento tra la porta seriale RS232 del PC e la centrale deve avvenire per mezzo dell'interfaccia di conversione **ATLALINK** o **X-LINK**.
 - Se il PC fosse sprovvisto di porta seriale RS 232 e dotato della sola porta USB, è necessario adoperare un convertitore tipo **DIGI-USB**.
 - Per il collegamento interattivo tra le centrali ed il PC deve essere installato e opportunamente configurato il software **OBERON 7**.
 - Per le procedure di installazione e di registrazione devono essere seguite le indicazioni del manuale del software **OBERON 7**.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello precedente del Menù di Configurazione.

Dal Menù di **CONFIGURAZIONE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di regolazione dell'orologio interno della centrale.

2. Regolazione dell'Orologio interno

REGOLA OROLOGIO
▲ ▼ OK



ORA
08 (MAX. 23)



MINUTO
12 (MAX. 59)



GIORNO
5 (MAX. 31)



MESE
5 (MAX. 12)



2. In **REGOLA OROLOGIO** si programma l'ora e la data dell'orologio interno della centrale.

- ♦ Dal Menù di **REGOLA OROLOGIO** si preme il tasto ▶ per entrare nella programmazione.

Regolazione dell' **ORA** corrente.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dell'ora.

2.2 Regolazione del **MINUTO** corrente.

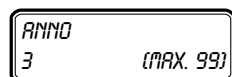
- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei minuti.

2.3 Regolazione del **GIORNO** corrente.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del giorno.

2.4 Regolazione del **MESE** corrente.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del mese.



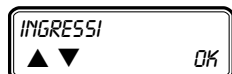
- 2.5 Regolazione **DELL'ANNO** corrente.
- ♦ Scrivere direttamente le cifre dell'anno.

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Regola Orologio.



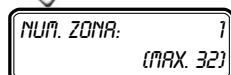
Dal Menù **REGOLA OROLOGIO** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Programmazione degli Ingressi della centrale.



3. In **INGRESSI** si programmano tutti i parametri di configurazione degli ingressi della centrale.
- ♦ Dal Menù **INGRESSI** si preme il tasto ▶ per entrare nel primo Menù di Programmazione delle zone.



- 3.1 Dal Menù di **PROGRAMMAZIONE ZONE** premendo il tasto ▶ si entra nelle modalità di programmazione di ogni singola zona.



- 3.1.1 Scegliere il **NUMERO DELLA ZONA** da configurare.
- ♦ Scrivere il numero della zona da configurare.



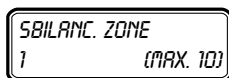
- 3.1.2 Scegliere il **TIPO DI ZONA** associando la modalità di funzionamento.
- ♦ Scrivere il numero della modalità desiderata consultando la tabella sotto riportata.

Progr.	Tipo di zona	Descrizione
0	Istantanea	A centrale accesa genera un'allarme appena la zona viene sbilanciata.
1	Istantanea con blocco	Se al momento dell'inserimento del gruppo l'ingresso è sbilanciato la zona viene automaticamente esclusa e tale evento viene registrato nella memoria eventi. La reinclusione avviene automaticamente allo spegnimento della centrale. Nota: il suo uso fa decadere l'omologa IMQ-ALLARME.
2 - 3	Temporizzata 1 - 2 (Per la programmazione dei tempi vedi a pag. 31 al punto 6.1.1 fino al 6.1.4)	All'accensione della centrale si attiva il tempo di uscita 1 - 2. Al termine di questo tempo, un successivo sbilanciamento della linea, attiverà il tempo di rientro 1 - 2. Al termine del tempo di rientro, se la centrale non viene spenta, si attiverà una sequenza di allarme.
4	Temporizzata secondaria con blocco Per la programmazione dei tempi si deve far riferimento alla Linea Temporizzata 3 (vedi pag. 31 al punto 6.1.5 e 6.1.6)	La zona diventa attiva dopo un tempo detto di "uscita" programmabile, che consente di allontanarsi dopo aver inserito il gruppo; se al termine di questo tempo la zona risulta sbilanciata viene automaticamente esclusa. La reinclusione avverrà al successivo ribilanciamento. La zona genera un allarme dopo un ritardo programmabile calcolato dal momento in cui l'ingresso viene sbilanciato; durante questo ritardo è possibile disinserire il gruppo senza generare allarmi. Nota: il suo uso fa decadere l'omologa IMQ-ALLARME.
5	Istantanea Interna	Linea istantanea che viene automaticamente esclusa durante il tempo di uscita e di rientro di una linea temporizzata 1 o 2.
6	Tipo 24 ore	Linea sempre attiva e un suo sbilanciamento provoca lo stato di allarme anche a centrale spenta. Nota: per mantenere l'omologa IMQ-ALLARME: se questa modalità viene usata con funzione di antirapina, le zone devono essere associate a tutti i numeri di telefono.
7	Tamper	Linea supplementare di antimanomissione; non è escludibile con operazione di "OFF ZONE" da tastiera e un suo sbilanciamento provoca lo stato di allarme per antimanomissione anche a centrale spenta.
8 - 9 - 10	Accensione ON - INT - PAR	Linea di accensione remota in modalità ON, INT, PAR. Il suo sbilanciamento provoca l'accensione della centrale in una delle possibili modalità.
11 - 18	Sospensione Gruppo 1 - 8	
19	Reset Panico ritardato	Se la zona viene sbilanciata, annulla la procedura di anticoercizione.
20 - 29	Attiva Macro 1 - 10	Se la zona viene sbilanciata, si attiva la macro associata.
33 - 39	Blocca Macro 1 - 10	Se la zona viene sbilanciata, si blocca la macro associata.



40 - 49	Reset Macro 1 - 10	Se la zona viene sbilanciata, si resetta la macro associata.
50	Zona Non Usata	Zona non usata.
51	Pulsante ON / OFF	Se la zona viene sbilanciata fa commutare l'uscita O.C. programmata con funzione 99 ON/OFF.
52	Tapparella	Se la zona viene sbilanciata fa commutare l'uscita O.C. programmata con funzione 121 TAPPARELLA SU o 122 TAPPARELLA GIU'.
53	Dimmer	Se la zona viene sbilanciata fa commutare l'uscita O.C. programmata con funzione 125 DIMMER.

Attenzione: Gli eventi rapina, furto, manomissione devono essere associati almeno al primo numero di telefono. Questo per garantire che in caso di contemporaneità degli eventi vengano trasmessi come prioritari la rapina, il furto e la manomissione.



Il numero degli **SBILANCIAMENTI DELLA ZONA** necessari per provocare uno stato di allarme della centrale.

- ♦ Scrivere il numero degli sbilanciamenti desiderati.



3.1.4 In **DURATA SWITCH ALARM** si programma il tempo di acquisizione necessario per attivare uno stato di allarme provocato dei dispositivi switch alarm e inerziali collegati agli **AMI-4 SW**.

- ♦ Scrivere il numero relativo al tempo desiderato.

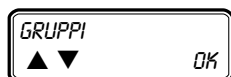
valore	tempo
0	1 mS
1	2 mS
2	5 mS
3	10 mS
4	20 mS

valore	tempo
5	40 mS
6	80 mS
7	120 mS
8	160 mS
9	200 mS

valore	tempo
10	600 mS
11	1 sec.
12	2 sec.
13	4 sec.
14	8 sec.

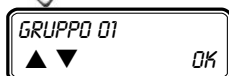


per tornare indietro



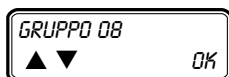
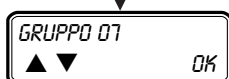
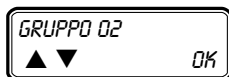
3.2 In **GRUPPI** si programmano tutti i parametri di configurazione delle possibili partizioni della centrale.

- ♦ Dal Menù **GRUPPI** si preme il tasto ► per entrare nel primo Menù di Programmazione delle zone.



3.2.1 Per Gruppo di Partizione si intende la possibilità di raggruppare le zone per ottenere impianti diversi con una unica centrale.

- ♦ Dal Menù **GRUPPO 01** fino al Menù **GRUPPO 08** si preme il tasto u per entrare nel Menù di Programmazione degli 8 possibili Gruppi.

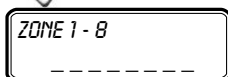


- La centrale Atlantis 32 ha 8 Gruppi e per ognuno di essi devono essere programmate o associate le funzioni desiderate. Se non si ha necessità di utilizzare più Gruppi, basta non associare nessuna funzione ai Gruppi dal n° 2 al n° 8.
- Le modalità di accensione sono utilizzate per personalizzare la messa in servizio dell'impianto di sicurezza; la centrale Atlantis 32 possiede n° 3 modalità di accensione che si identificano con altrettanti tasti sulla tastiera di gestione: **ON** (accensione totale), **INT** (accensione interna) e **PAR** (accensione parzializzata). Quindi, ogni Gruppo può essere messo indipendentemente in stato di acceso utilizzando una delle 3 diverse modalità alla volta.
- Se la stessa zona viene associata a 2 o più Gruppi diversi per la stessa modalità di accensione, si ottiene una **zona un comune**; la zona in comune sarà attiva soltanto quando tutti i Gruppi ad essa associati saranno in stato di accensione; questo automatismo agevola la programmazione quando si è in presenza di più impianti con un ingresso in comune. Ovviamente, le zone in comune possono essere anche più d'una (vedi programmazione a pag. 35 al punto 7.1.7).



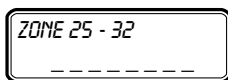
3.2.1.1 ♦ In **ATTIVA IN ON** si programmano le zone associate all'accensione in modalità ON.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



3.2.1.1.1 Selezionare quale zona sarà **ATTIVA IN ON** quando il Gruppo sarà acceso nella modalità **ON**.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù Attiva in ON.

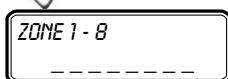


Da **ATTIVA IN ON** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Attivazione delle zone in **INT**erna.



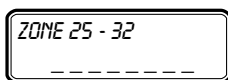
3.2.1.2 In **ATTIVA IN INT** si programmano le zone associate all'accensione in modalità ON.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



3.2.1.2.1 Selezionare quale zona sarà **ATTIVA IN INT** quando il Gruppo sarà acceso nella modalità **INT**.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù Attiva in INT.

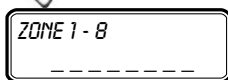


Da **ATTIVA IN INT** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Attivazione delle zone in **PAR**zializzata.



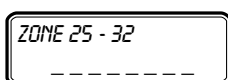
3.2.1.3 In **ATTIVA IN PAR** si programmano le zone associate all'accensione in modalità PAR.

- ♦ Premere u per entrare nella programmazione.



3.2.1.3.1 Selezionare quale zona sarà **ATTIVA IN PAR** quando il Gruppo sarà acceso nella modalità **PAR**.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

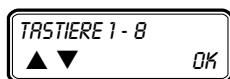


per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù Attiva in PAR.



Da **ATTIVA IN PAR** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Associazione delle Tastiere.



3.2.1.4 In **TASTIERE 1 - 8** programma l'associazione tra il Gruppo prescelto e le tastiere installate.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

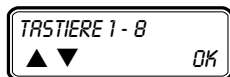


3.2.1.4.1 Selezionare quale **TASTIERE 1 - 8** sarà associata al Gruppo prescelto.

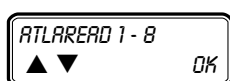
- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle tastiere che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù delle Tastiere.



Da **TASTIERE 1 - 8** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù dei programmazione dei lettori di prossimità.



3.2.1.5 In **ATLAREAD 1 - 8** si programma l'associazione tra il Gruppo prescelto e i lettori installati.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

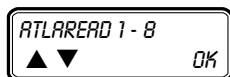


3.2.1.5.1 Selezionare quale lettore di prossimità **ATLAREAD 1 - 8** sarà associato al Gruppo prescelto.

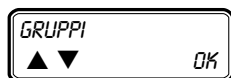
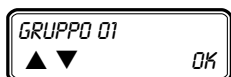
- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo al lettore che deve essere associato.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dei lettori di prossimità.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione del Gruppo.



Dal **GRUPPO 02** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Configurazione delle Opzioni di Allarme.



3.3 In **OPZIONI DI ALLARME** si programmano tutte quelle funzioni che in qualche modo si associano allo stato di allarme della centrale.

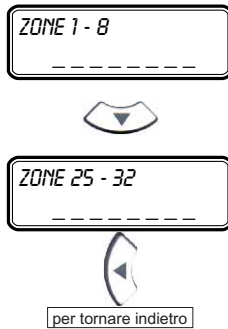
- ♦ Dal menù delle **OPZIONI DI ALLARME** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



3.3.1 In **MEMORIZZA ALLARME** si fa in modo che la memoria eventi memorizzi l'avvenuto allarme.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.





3.3.1.1 Selezionare quale **ZONE 1 - 8** dovrà memorizzare l'allarme nella memoria eventi della centrale.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù di Memorizzazione dell'Allarme.

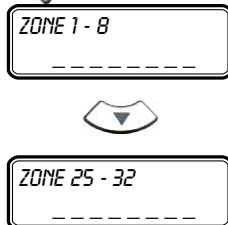


Da **MEMORIZZA ALLARME** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Memorizzazione del Ripristino.



3.3.2 In **MEMORIZZA RIPRISTINO** si fa in modo che la memoria eventi memorizzi il ripristino dell'avvenuto allarme.

- ♦ Premere u per entrare nella programmazione.

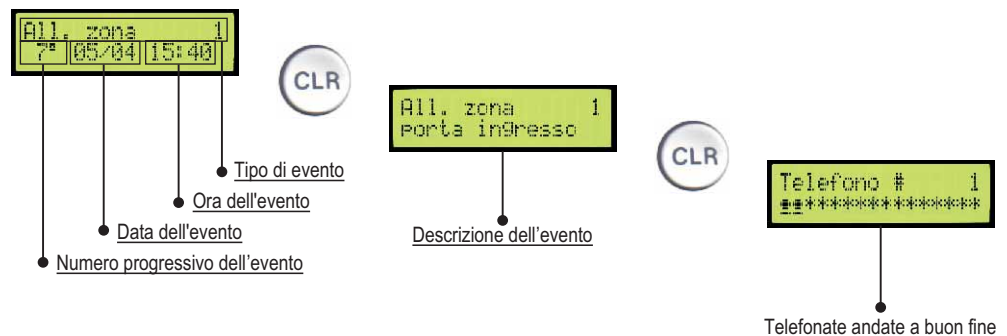


3.3.2.1 Selezionare quale zona dovrà **MEMORIZZARE IL RIPRISTINO** dall'allarme nella memoria eventi della centrale.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Memoria Eventi:

- la centrale possiede una memoria in cui vengono registrati con data e ora tutti gli eventi di anomalia, di accensione e spegnimento, dei codici digitati e gli stati di allarme e di ripristino delle zone, se in programmazione è stata selezionata la funzione come sopra descritto; gli eventi memorizzati sono 200 che si aggiornano automaticamente, cancellando sempre il più vecchio.
- gli eventi in memoria sono consultabili direttamente dall'utente e saranno visualizzati sulla tastiera di gestione in questa forma:



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù di Memorizzazione del Ripristino dall'Allarme.

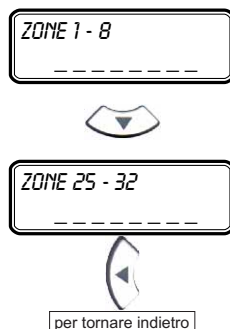


Da **MEMORIZZA RIPRISTINO** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Attivazione del Buzzer.



3.3.3 In **ATTIVA BUZZER** si programma quale zona attiverà il cicalino delle tastiere.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



3.3.3.1 Selezionare quale zona dovrà **ATTIVARE IL BUZZER** (cicalino) della tastiera in caso di allarme.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù di Attivazione del cicalino delle tastiere.

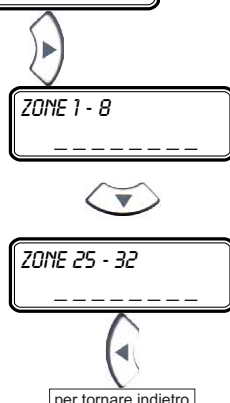


Dal **ATTIVA BUZZER** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù del Doppio Bilanciamento.



3.3.4 In **DOPPIO EOL** si programmano quali zone saranno a doppio bilanciamento.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



3.3.4.1 Selezionare quale zona dovrà essere configurata per **DOPPIO BILANCIAMENTO**.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ Le zone non associate al doppio bilanciamento risulteranno automaticamente configurate a singolo bilanciamento.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù del Doppio Bilanciamento.

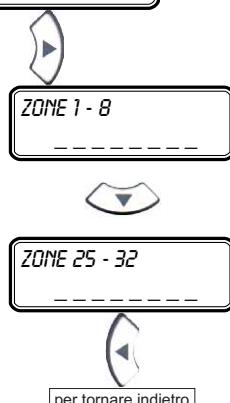


Dal **DOPPIO EOL** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù del Triplo Bilanciamento.



3.3.5 In **TRIPLO EOL** si programmano quali zone saranno a triplo bilanciamento.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



3.3.5.1 Selezionare quale zona dovrà essere configurata per **TRIPLO BILANCIAMENTO**.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ Per essere associate al triplo bilanciamento, le zone devono necessariamente essere associate anche al doppio bilanciamento.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù del Triplo Bilanciamento.



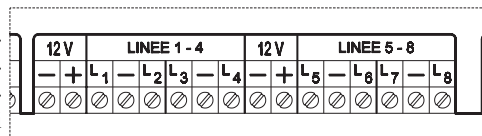
Dal **TRIPLO EOL** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Codifica degli Allarmi.

MANUALE DI INSTALLAZIONE

Riportiamo qui di seguito un estratto del manuale di installazione dove si spiega l'uso dei bilanciamenti di zona.

LINEE DI INGRESSO

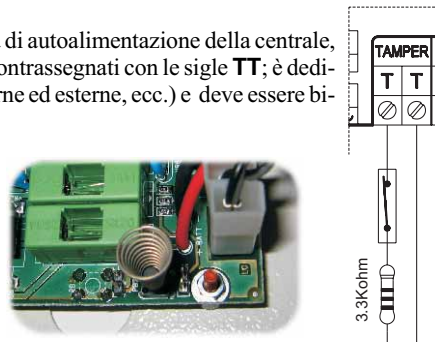
La centrale Atlantis 32 ha 8 linee di ingresso, configurabili singolarmente per il singolo o doppio bilanciamento; con il doppio bilanciamento si può ottenere, per ogni linea e con due soli fili, la rilevazione distinta dell'allarme e della manomissione, con possibilità di rilevare anche il mascheramento dei sensori.



Nella stessa morsettiera ci sono le uscite di alimentazione 12V— degli eventuali sensori; entrambe le uscite sono protette da **fusibile F3 - 3,15A 250V**.

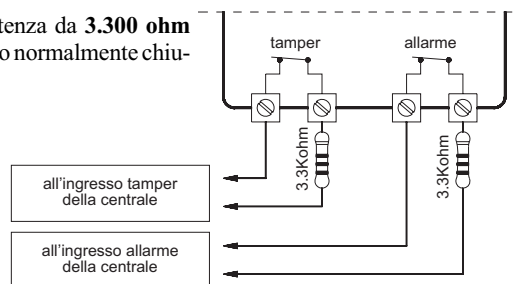
Nella morsettiera di sinistra, vicino ai cavi di connessione con la batteria di autoalimentazione della centrale, ci sono i morsetti della linea di antimanomissione della centrale e sono contrassegnati con le sigle **TT**; è dedicata all'antimanomissione di vari componenti dell'impianto (sirene interne ed esterne, ecc.) e deve essere bilanciata con una resistenza da **3.300 ohm** (arancio, arancio, rosso).

N.B.: la linea di antimanomissione non può essere esclusa da tastiera e, quindi, deve avere sempre la resistenza di bilanciamento. i pulsanti di protezione contro l'apertura e contro lo strappo dalla parete della centrale posti sulla scheda possono essere momentaneamente esclusi chiudendo i rispettivi ponti posti a fianco dei pulsanti stessi.



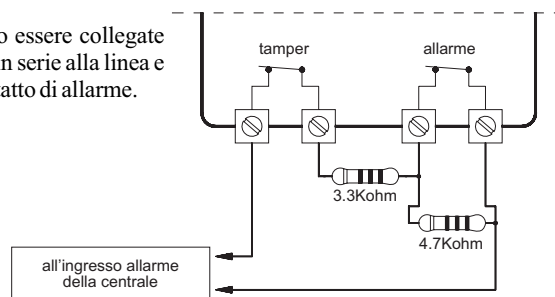
Singolo bilanciamento

Programmando la linea per singolo bilanciamento, una resistenza da **3.300 ohm** (arancio, arancio, rosso) deve essere collegata in serie al contatto normalmente chiuso.



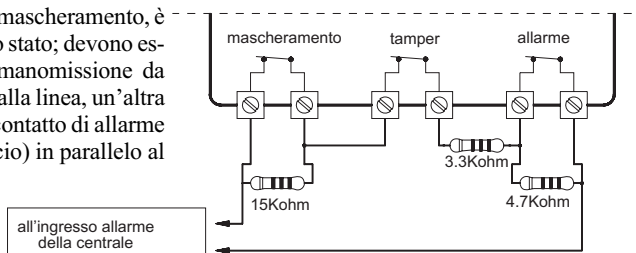
Doppio bilanciamento

Programmando la linea per doppio bilanciamento, devono essere collegate due resistenze, una da **3.300 ohm** (arancio, arancio, rosso) in serie alla linea e l'altra da **4.700 ohm** (verde, viola, rosso) in parallelo al contatto di allarme.



Se il sensore è provvisto di uscita di rilevazione di mascheramento, è possibile far riconoscere alla centrale anche questo stato; devono essere collegate tre resistenze, una che rileva la manomissione da **3.300 ohm** (arancio, arancio, rosso) posta in serie alla linea, un'altra da **4.700 ohm** (giallo, viola, rosso) in parallelo al contatto di allarme ed un'altra da **15.000 ohm** (marrone, verde, arancio) in parallelo al contatto di antimascheramento.

Attenzione: escludendo una linea da tastiera con funzione di **OFF ZONE** viene esclusa la funzione di rilevazione dell'allarme della zona, ma non la relativa protezione di antimanomissione.



- ♦ digitando il Codice dell'Installatore si inibisce ogni allarme, pertanto anche tutte le protezioni di antimanomissione saranno bloccate.

CODIFICA ALLARMI
3 (MAX. 10)

3.3.6 In **CODIFICA ALLARMI**, con un numero maggiore di zero, si abilita la funzione di controllo sugli allarmi multipli.

- ♦ Scrivere il numero degli allarmi necessari per attivare la funzione di Codifica Allarmi.
 - Dopo il numero programmato di allarmi sulla stessa zona, non si attiverà più il relé di allarme, si memorizzerà nella memoria eventi l'esclusione di zona e la somma degli eventi e verrà effettuata un'unica telefonata comunicando l'avvenuta esclusione della zona.
 - Il reset del conteggio e la reinclusione della zona avverrà con lo spegnimento della centrale o con l'allarme di un'altra zona.
 - Dalla codifica degli allarmi sono escluse automaticamente tutte le zone programmate con funzione di *Tipo 24 ore* e *Tamper*.
 - Inserendo la cifra zero si disabilita completamente la funzione.

per tornare indietro

OPZIONI ALLARME
▲ ▼ OK

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù delle Opzioni di Allarme.

Dalle **OPZIONI ALLARME** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù delle Opzioni Ausiliarie.

OPZIONI AUSILIARIE
▲ ▼ OK

3.4 In **OPZIONI AUSILIARIE** si programmano i parametri ausiliari delle zone.

- ♦ Dal menù delle **OPZIONI AUSILIARIE** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

BUZZER IN
▲ ▼ OK

3.4.1 In **BUZZER IN** si programmano quali zone programmate come temporizzate dovranno far suonare il cicalino delle tastiere

- ♦ Dal menù delle **BUZZER IN** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

ZONE 1 - 8
● ● ● ● ● ● ● ●

3.4.1.1 Quale zona dovrà attivare il suono del **BUZZER IN** delle tastiere per segnalare il tempo di ingresso di una zona temporizzata.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare il cicalino.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.
 - La funzione può essere lasciata attiva per tutte le zone in quanto le sole zone temporizzate faranno suonare il cicalino della tastiera.

ZONE 25 - 32
● ● ● ● ● ● ● ●

per tornare indietro

BUZZER IN
▲ ▼ OK

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al Menù del Buzzer IN.

Dal **BUZZER IN** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù del Buzzer OUT.

BUZZER OUT
▲ ▼ OK

3.4.2 In **BUZZER OUT** si programmano quali zone programmate come temporizzate dovranno far suonare il cicalino delle tastiere

- ♦ Dal menù delle **BUZZER IN** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

ZONE 1 - 8
● ● ● ● ● ● ● ●

3.4.2.1 Quale zona dovrà attivare il suono del **BUZZER OUT** della tastiera per segnalare il tempo di uscita di una zona temporizzata.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare il cicalino.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.
 - La funzione può essere lasciata attiva per tutte le zone in quanto le sole zone temporizzate faranno suonare il cicalino della tastiera.

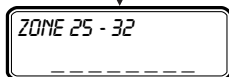
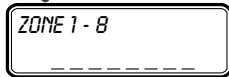
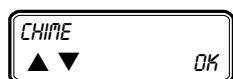
ZONE 25 - 32
● ● ● ● ● ● ● ●

per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Buzzer OUT.



Dal **BUZZER OUT** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù Chime.



per tornare indietro

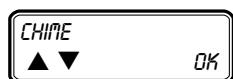
3.4.3 In **CHIME** si programmano quali zone attiveranno la funzione di Chime.

- ♦ Dal menù delle **CHIME** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

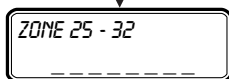
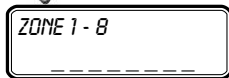
3.4.3.1 Il **CHIME** è una funzione che farà suonare il cicalino della tastiera quando, ad impianto spento, la zona verrà sbilanciata. Il suono sarà continuo e per tacitarlo sarà necessario digitare un Codice Utente.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare il cicalino.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Chime.



Dal **CHIME** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù Door.



per tornare indietro

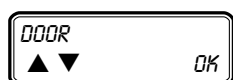
3.4.4 In **DOOR** si programmano quali zone attiveranno la funzione di Chime.

- ♦ Dal menù delle **DOOR** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

3.4.4.1 Il **DOOR** è una funzione che farà suonare il cicalino della tastiera quando, ad impianto spento, la zona verrà sbilanciata. Il suono si interromperà quando la zona tornerà a ribilanciarsi.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare il cicalino.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Door.

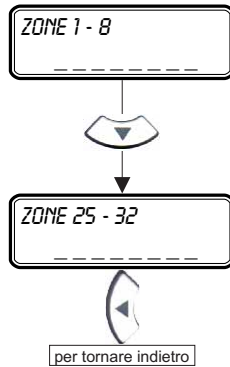


Dal **DOOR** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù Din Don.



3.4.5 In **DOOR** si programmano quali zone attiveranno la funzione di Chime.

- ♦ Dal menù delle **DOOR** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

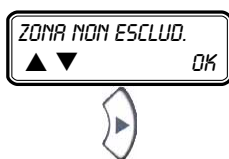


- 3.4.5.1** Il **DIN DON** è una funzione che farà suonare il cicalino della tastiera per due secondi quando, ad impianto spento, la zona verrà sbilanciata. Il suono si interromperà automaticamente anche se la zona rimane sbilanciata.
- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare il cicalino.
 - ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
 - ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Din Don.

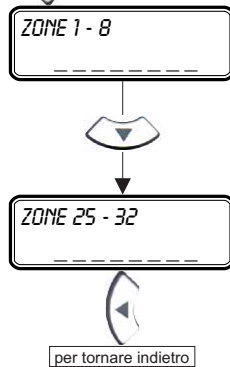


Dal **DIN DON** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù delle Zone non escludibili.



3.4.6 In **ZONA NON ESCLUDIBILE** si programmano quali zone non potranno essere escluse.

- ♦ Dal menù delle **ZONA NON ESCLUDIBILE** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



3.4.6.1 Selezionando la **ZONA NON ESCLUDIBILE** si fa in modo che non possa mai essere esclusa, nemmeno dell'Utente.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che non potranno essere escluse.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.
 - Le zone programmate in modalità Tamper non potranno comunque mai essere escluse.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello delle Zone non Escludibili.

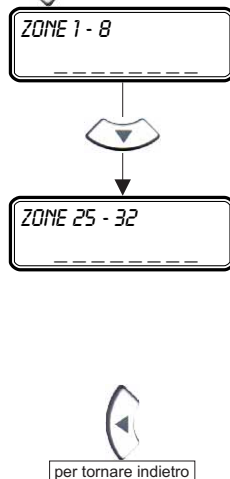


Dalle **ZONA NON ESCLUDIBILI** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù delle Zone programmate per la coercizione.



3.4.7 In **COERCIZIONE** si programmano quali zone saranno programmate con funzione di Coercizione.

- ♦ Dal menù delle **COERCIZIONE** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



3.4.7.1 Lo sbilanciamento della zona associata alla funzione **COERCIZIONE** provoca l'avvio della procedura di allarme silenzioso con il conseguente invio delle chiamate telefoniche programmate.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che dovranno attivare le chiamate ► telefoniche.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.
 - La zona coercizione può essere una qualsiasi linea della centrale in qualsiasi modalità sia stata programmata (vedi pag. 5).
 - La procedura di *Coercizione* può essere soltanto arrestata sbilanciando una zona programmata con funzione *Reset Panico Ritardato* (vedi pag. 5).

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Coercizione.

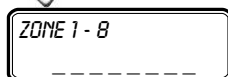


Dalla **COERCIZIONE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù delle Zone programmate come *Final Door*.



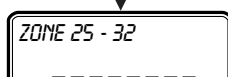
3.4.8 In **FINAL DOOR** si programmano quali zone saranno considerate come ultima uscita.

- ♦ Dal menù delle **COERCIZIONE** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



3.4.8.1 La zona associata alla funzione **FINAL DOOR** fa terminare immediatamente il tempo di uscita di una linea temporizzata quando questa viene ribilanciata.

- ♦ Per tutte le zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che saranno considerate "ultima uscita".
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.
 - La funzione deve necessariamente essere associata ad una zona programmata con modalità Temporizzata (vedi pag 5).
 - E' una funzione tipica per la porta d'ingresso che, quando viene richiusa dopo aver acceso l'impianto, fa cessare immediatamente il tempo di uscita.



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Final Door.

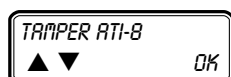
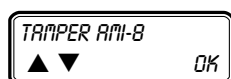
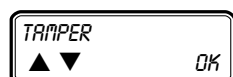


per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù delle Opzioni Ausiliarie.



Dalle **OPZIONI AUSILIARIE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Configurazione dell'antimanomissione.



Per tamper si intende tutto ciò che è antimanomissione dell'impianto e possono essere di diversa origine, anche se tutti eseguono la stessa procedura programmata.

- ♦ Dal Menù di ogni Tamper si preme il tasto ► per entrare nel Menù di Programmazione.

- **TAMPER CENTRALE**: possono essere di due tipi, ma sono identificati nello stesso modo.

Linea dedicata all'antimanomissione della centrale; è in morsettiera e le sigle che la identificano sono **TT (vedi pag. 8)**.

Pulsanti che proteggono dall'apertura e dallo strappo dalla parete del contenitore della centrale (vedi pag. 8).

- **TAMPER TASTIERE**: è l'antimanomissione che protegge le tastiera dall'apertura e dallo strappo dalla parete e dal taglio del cavo che le collega.
- **TAMPER AMI-8**: è l'antimanomissione che proviene dall'ingresso tamper e di comunicazione delle espansioni AMI-8.
- **TAMPER ATI-8**: è l'antimanomissione che proviene dall'ingresso tamper e di comunicazione delle espansioni ATI-8.

ATTIVA RELE 1
SI

- 3.5.1 Un **SI** abilita l' **ATTIVAZIONE DEL RELE 1** di allarme generale.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



ATTIVA RELE 2
SI

- 3.5.2 Un **SI** abilita l' **ATTIVAZIONE DEL RELE 2**.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.
▪ L'utilizzo della condizione: **ATTIVA RELE 2 NO** fa decadere l'omologazione IMQ.



ATTIVA BUZZER
SI

- 3.5.3 Un **SI** abilita l' **ATTIVAZIONE DEL BUZZER** della tastiera.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



MEMOR. ALLARME
SI

- 3.5.4 Un **SI** configura la centrale a **MEMORIZZARE L'ALLARME** nella memoria eventi della centrale.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



MEMOR. RIPRIST.
NO

- 3.5.5 Un **SI** configura la centrale a **MEMORIZZARE IL RIPRISTINO** dall'allarme nella memoria eventi della centrale.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù dei Tamper.

TAMPER
▲ ▼ OK



Da **TAMPER** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di configurazione del Mascheramento.

MASCHERAMENTO
▲ ▼ OK



- 3.6 In **MASCHERAMENTO** si programma tutto quello che la centrale dovrà eseguire quando rileva uno stato di allarme per mascheramento dei sensori (vedi *Triplo Bilanciamento* a pag. 8).
♦ Dal Menù **MASCHERAMENTO** premere il tasto ► per entrare nella prima funzione associata.

ATTIVA RELE 1
SI

- 3.6.1 Un **SI** abilita l' **ATTIVAZIONE DEL RELE 1** di allarme generale.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



ATTIVA RELE 2
SI

- 3.6.2 Un **SI** abilita l' **ATTIVAZIONE DEL RELE 2**.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



ATTIVA BUZZER
SI

- 3.6.3 Un **SI** abilita l' **ATTIVAZIONE DEL BUZZER** della tastiera.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



MEMOR. ALLARME
SI

- 3.6.4 Un **SI** configura la centrale a **MEMORIZZARE L'ALLARME** nella memoria eventi della centrale.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



MEMOR. RIPRIST.
NO

- 3.6.5 Un **SI** configura la centrale a **MEMORIZZARE IL RIPRISTINO** dall'allarme nella memoria eventi della centrale.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



TIPO MASCHERAM.
A STATO

3.6.6 Si definisce il tipo di mascheramento che viene usato dal sensore.

- ♦ L'uscita di allarme mascheramento può attivarsi in due differenti modalità e dipende dalle caratteristiche costruttive del sensore; è necessario, quindi, consultare il manuale del sensore per individuare la modalità di funzionamento.

- **A STATO**: l'uscita si attiva e rimane in questo stato per tutto il tempo in cui il sensore rileva il mascheramento; il ripristino avviene automaticamente quando le cause del mascheramento saranno rimosse.

- **IMPULSIVA**: l'uscita si attiva quando rileva il mascheramento del sensore e dopo qualche secondo si ripristina automaticamente anche se permangono le cause che lo hanno generato (funzione impulsiva). Altrettanto si considera per la modalità *lampeggiante* dell'antimascheramento del sensore.

ATTIVO INSERITO
NO

3.6.7 Con un **SI** in **ATTIVO INSERITO** si definisce se il mascheramento deve essere attivo solo ad impianto in stato di accensione.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Mascheramento.

MASCHERAMENTO
▲ ▼ OK

Dal Menù **MASCHERAMENTO** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Test delle Zone.

TEST ZONE
▲ ▼ OK

Il **TEST ZONE** è una funzione che permette di controllare il ciclo di allarme su determinate zone limitandone la funzionalità (vedi punti dal 3.7.2 al 3.7.5).

- ♦ Dal Menù **TEST ZONE** premere il tasto ▶ per entrare nel primo Menù di programmazione.

ZONE IN TEST
▲ ▼ OK

3.7.1 In **ZONE IN TEST** si programmano le zone che saranno condizionate dalle funzioni di test.

- ♦ Dal Menù **ZONE IN TEST** premere il tasto ▶ per entrare nella prima funzione associata.

ZONE 1 - 8

3.7.1.1 Per quale **ZONA DALLA 1 ALLA 8** dovrà essere attivata la funzione di test.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle linee di ingresso che saranno messe in stato di test.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

ZONE 25 - 32



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù delle Zone in Test.

ZONE IN TEST
▲ ▼ OK

Dal Menù **ZONE IN TEST** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di programmazione delle funzioni di test.

ATTIVA RELE 1
SI

3.7.2 Programmando un **NO**, uno stato di allarme provocato dalla zona a cui è stata associata la funzione di test, non provocherà l'**ATTIVAZIONE DEL RELE 1** di allarme generale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ATTIVA RELE 2
SI

3.7.3 Programmando un **NO**, uno stato di allarme provocato dalla zona a cui è stata associata la funzione di test, non provocherà l'**ATTIVAZIONE DEL RELE 2**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ATTIVA USCITA D.C.
SI

3.7.4 Programmando un **NO**, uno stato di allarme provocato dalla zona a cui è stata associata la funzione di test, non provocherà l'**ATTIVAZIONE DELLE USCITE D.C.**

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ATTIVA BUZZER
SI



COM. TELEFONICHE
SI



DURATA TEST ZONE
0 (0 ÷ 255 GIORNI)

3.7.4 Programmando un **NO**, uno stato di allarme provocato dalla zona a cui è stata associata la funzione di test, non provocherà l' **ATTIVAZIONE DEL CICALINO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

3.7.4 Programmando un **NO**, uno stato di allarme provocato dalla zona a cui è stata associata la funzione di test, non attiverà le **COMUNICAZIONI TELEFONICHE**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

3.7.5 In **DURATA TEST DELLE ZONE** si stabilisce la durata in giorni del test.

- ♦ Scrivere direttamente il numero dei giorni del periodo di test delle zone.
 - Il periodo di test comincerà dal momento in cui si esce dalla programmazione.
 - Scaduto il periodo di test, le zone riprenderanno il loro funzionamento programmato, ignorando le configurazioni di test.
 - **Attenzione:**
 - Le configurazioni di test rimangono sempre programmate in centrale, anche se il periodo di test è scaduto e, di fatto, non condizionano in nessun modo il funzionamento della centrale.
 - Se però si entra e si esce della programmazione, anche senza aver cambiato nessuna delle configurazioni, si ripresenterà il periodo di test delle zone.
 - Questo permette di attivare la funzione da Telegestione Installatore Telefonica Remota; così facendo si ottiene di poter controllare sensori dalla taratura critica e dalla collocazione ambiente difficile, mettendoli in test da remoto senza necessariamente portarsi sul posto.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Test Zone.

TEST ZONE
▲ ▼ OK



Dal Menù **TEST ZONE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù delle Opzioni Radio.

OPZIONI RADIO
▲ ▼ OK



SUPERVISIONE
▲ ▼ OK



ATTIVA RELE 1
SI



ATTIVA RELE 2
SI



ATTIVA BUZZER
SI



MEMORIZZA ALLARME
SI



3.8 In **OPZIONI RADIO** si programmano le funzioni che si associano al modulo AMI-816 RADIO.

3.8.1 La **SUPERVISIONE** è quel controllo che il ricevitore radio fa sui ricevitori; qualora non rilevasse il segnale di sopravvivenza si attiveranno le funzioni programmate.

3.8.1.1 Un **SI** abilita l' **ATTIVAZIONE DEL RELÉ 1** di allarme generale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

3.8.1.2 Un **SI** abilita l' **ATTIVAZIONE DEL RELÉ 2**.

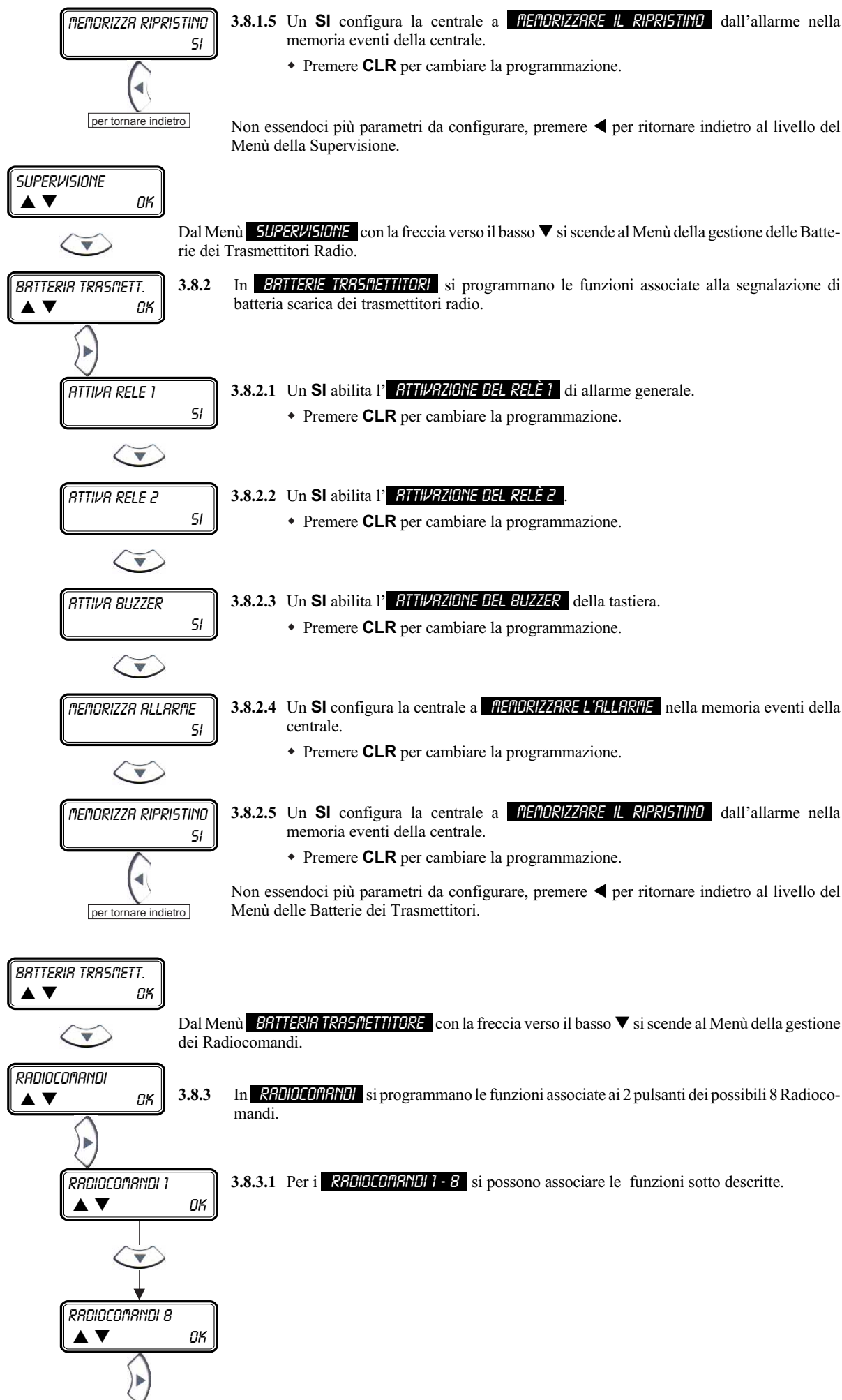
- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

3.8.1.3 Un **SI** abilita l' **ATTIVAZIONE DEL BUZZER** della tastiera.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

3.8.1.4 Un **SI** configura la centrale a **MEMORIZZARE L'ALLARME** nella memoria eventi della centrale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



PULSANTE 1
▲ ▼ OK

3.8.3.1.1 Per il **PULSANTE 1** ed il **PULSANTE 2** si devono associare il tipo di funzione e completare con i dati ausiliari, secondo le tabelle sotto riportare.

PULSANTE 2
▲ ▼ OK

TIPO
0 (MAX. 23)

AUSILIARI
0 (MAX. 50)

per tornare indietro

PULSANTE 1
▲ ▼ OK

per tornare indietro

RADIOCOMANDI
▲ ▼ OK

per tornare indietro

INGRESSI
▲ ▼ OK

Tipo	Ausiliari	Funzioni del Programmatore Orario
0	0	Nessuna funzione associata.
1	1 - 8	Accensione in modalità ON del Gruppo [1 - 8]
2	1 - 8	Accensione in modalità INTERNA del Gruppo [1 - 8]
3	1 - 8	Accensione in modalità PARZIALIZZATA del Gruppo [1 - 8]
4	1 - 8	Spegnimento del Gruppo [1 - 8]
5	1 - 32	Attivazione Open Collector [1 - 32]
6	1 - 32	Disattivazione Open Collector [1 - 32]
7	1 - 50	Blocca Codici Utente [1 - 50]
8	1 - 50	Sblocca Codici Utente [1 - 50]
9	1 - 16	Blocca tastiere [1 - 16]
10	1 - 16	Sblocca tastiere [1 - 16]
11	1 - 20	Start Macro [1 - 20]
12	1 - 20	Abilita Macro [1 - 20]
13	1 - 20	Disabilita Macro [1 - 20]

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù dei Pulsanti.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù dei Radiocomandi.

4. Programmazione delle Uscite

USCITE
▲ ▼ OK

4. In **USCITE** si programmano tutti i parametri di configurazione delle uscite della centrale.

- Dal Menù **USCITE** si preme il tasto ▶ per entrare nel primo Menù di Programmazione delle Uscite.

RELE 1
▲ ▼ OK

4.1 Il **RELE 1** è l'uscita di allarme a sicurezza positiva dove vanno collegate le sirene.

- Dal Menù del relè 1 si preme il tasto ▶ per entrare nel primo Menù di Programmazione.

Uscita RELE' 1

E' un relè a sicurezza positiva, a doppio scambio con portata di 1A ciascuno. Uno scambio è fornito in uscita libero da tensione dove C è il comune, NC è lo scambio normalmente chiuso e NO è quello normalmente aperto; l'altro è dato già polarizzato per il collegamento delle sirene autoalimentate e delle sirene interne opzionali non autoalimentate.

12V		ALLARME RELE' 1				
—	+	+S EXT	+S INT	NC	NO	C
⊗	⊗	⊗	⊗	⊗	⊗	⊗

- / + : alimentazione per la ricarica delle batterie delle sirene autoalimentate; il positivo è protetto dal fusibile F3 da 3,15A 250V.

+S ext : positivo di comando per le sirene autoalimentate; fornisce costantemente un positivo che viene a mancare in caso di allarme ed è protetta dal fusibile F4 da 3,15A 250V.

+S int : positivo di alimentazione per le sirene opzionali non autoalimentate; fornisce un positivo in caso di allarme ed è protetta dal fusibile F4 da 3,15A 250V.



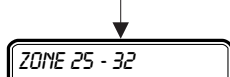
4.1.1 In **ATTIVATO DA ZONE** si programma la zona che dovrà attivare il relè 1.

- ♦ Dal **ATTIVATO DA ZONE** si preme il tasto ► per entrare nel primo Menù di Programmazione.



4.1.1.1 Selezionare quale **ZONA DALL'1 ALLA 8** dovrà attivare il relè in caso di allarme.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
 - La programmazione di default associa tutte le zone al relè 1
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Attivato da Zone.



Dal Menù **ATTIVATO DA ZONE** con la freccia verso il basso ▼ si scende verso le altre programmazioni del Relè 1.



Definire quale deve essere il **TEMPO DI ATTIVAZIONE** del relè 1.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.
 - La base dei tempi può essere in minuti o in secondi (vedi passo successivo).



4.1.3 Il tempo selezionato può essere in **MINUTI** o secondi.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



4.1.4 Impostare un **RITARDO ALL'ATTIVAZIONE**, se necessario.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.
 - Per mantenere la certificazione IMQ-ALLARME il ritardo all'attivazione del relè principale deve essere programmato a zero



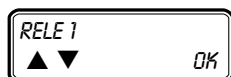
4.1.5 Impostare un **RITARDO ALLA DISATTIVAZIONE**, se necessario.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.

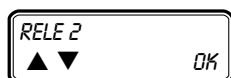


per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione del Relè 1.



Dal Menù di Programmazione del **RELE 1** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Programmazione del Relè 2.



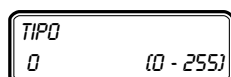
4.2 Il **RELE 2** è un'uscita di allarme supplementare.

- ♦ Dal Menù del relè 1 si preme il tasto ► per entrare nel primo Menù di Programmazione.

Uscita RELE 2

E' un relè a sicurezza non positiva, ad uno scambio con portata di 1A. Lo scambio è fornito in uscita libero da tensione dove C è il comune, NC è lo scambio normalmente chiuso e NO è quello normalmente aperto.

RELE 2		
NC	NO	C
⊗	⊗	⊗



4.2.1 Con **TIPO** si sceglie la funzione per l'uscita Relè 2 associando la modalità di attivazione.

- ♦ Scrivere il numero della modalità desiderata consultando la tabella di programmazione delle Uscite O.C. riportata al punto 4.3.2 di pag. 21.
 - Attenzione: vedere a pag. 16 se il relè 2 è già stato associato al tamper.





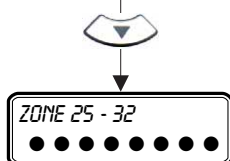
4.2.1 In **ATTIVATO DA ZONE** si programma la zona che dovrà attivare il relè 2.

- ♦ Dal **ATTIVATO DA ZONE** si preme il tasto ► per entrare nel primo Menù di Programmazione.



4.2.1.1 Selezionare quale **ZONA DALL 1 ALLA 8** dovrà attivare il relè in caso di allarme.

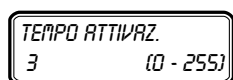
- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Attivato da Zone.



Dal Menù **ATTIVATO DA ZONE** con la freccia verso il basso ▼ si scende verso le altre programmazioni del Relè 2.



4.2.2 Definire quale deve essere il **TEMPO DI ATTIVAZIONE** del relè 2.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.
 - La base dei tempi può essere in minuti o in secondi (vedi passo successivo).



4.2.3 Il tempo selezionato può essere in **MINUTI** o secondi.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



4.2.4 Impostare un **RITARDO ALL'ATTIVAZIONE**, se necessario.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.

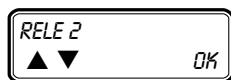


4.2.5 Impostare un **RITARDO ALLA DISATTIVAZIONE**, se necessario.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione del Relè 2.



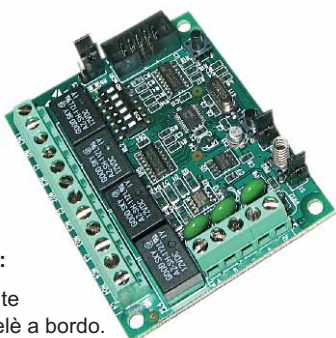
Dal Menù di Programmazione del **RELÈ 2** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Programmazione delle uscite O.C.



4.3 Le uscite attive **OPEN COLLECTOR** sono delle uscite supplementari disponibili con i moduli di espansione delle uscite ATI-4 e ATI-8.

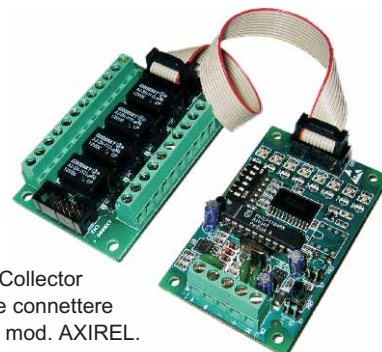
ATI-4:

4 uscite
con relè a bordo.



ATI-8:

8 uscite Open Collector
a cui è possibile connettere
il modulo a relè mod. AXIREL.



OPEN COLLECTOR # 7
(MAX. 6)



FUNZIONE O.C.
0 (0 - 255)



4.3.1 Scegliere il **NUMERO DELL'OPEN COLLECTOR** da configurare.

- ♦ Scrivere il numero dell'uscita O.C. da configurare.

4.3.2 Scegliere la funzione per l'uscita Open Collector associando la modalità.

- ♦ Scrivere il numero della modalità desiderata consultando la tabella sotto riportata:

Prog.	Tipo di funzione	Descrizione
0	Nessuna funzione	Nessuna funzione associata.
1	Stato zona (lampeggiante con zona esclusa)	Quando una delle zone associate viene sbilanciata l'uscita si attiva, mentre se una zona è esclusa l'uscita si attiva in modo intermittente; l'uscita non segue i tempi programmati.
2	Stato zona (non lampeggiante)	Quando una delle zone associate viene sbilanciata l'uscita si attiva; l'uscita non segue i tempi programmati
3	Stato zona temporizzato	L'uscita si attiva quando una delle zone associate viene sbilanciata; l'uscita si disattiva al termine del tempo programmato (applicazione classica: luce delle scale). Nota: il tempo programmato parte dal momento in cui si ribilancia la zona.
4	Allarme zona	L'uscita si attiva quando una delle zone ad essa associate provoca un'allarme, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
5	Tamper zona	L'uscita si attiva quando una delle zone ad essa associate provoca un'allarme tamper, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
6	Accescamento zona	L'uscita si attiva quando una delle zone ad essa associate provoca un'allarme mascheramento, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
7	Tamper generico	L'uscita si attiva quando si verifica un qualsiasi allarme tamper da qualsiasi parte provenga, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
8	Tamper centrale	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper della centrale, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
9	Tamper tastiere	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di una o più tastiere, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
10	Tamper AMI	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di uno o più moduli di espansione degli ingressi AMI-4 O AMI-8, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
11	Tamper ATI	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di uno o più moduli di espansione delle uscite ATI-4 o ATI-8, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
12 - 18	Accensione Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando il gruppo selezionato è inserito in una delle tre modalità. Se durante l'ultimo periodo di accensione c'è stato un allarme e la durata di attivazione dell'Open Collector è diversa da zero, al momento del disinserimento del gruppo l'uscita lampeggia fino al successivo inserimento altrimenti si disattiva.
20 - 27	Accensione ON Gruppo 1 - Gruppo 8	Si attiva quando il gruppo selezionato è acceso in modalità ON. Tempo: T4
28 - 35	Accensione INT Gruppo 1 - Gruppo 8	Come la precedente, quando il gruppo selezionato è acceso in modalità INT. Tempo: T4
36 - 43	Accensione PAR Gruppo 1 - Gruppo 8	Come la precedente, quando il gruppo selezionato è acceso in modalità PAR. Tempo: T4
44	Attivazione da tastiera, RFA e programmatore orario	Le uscite programmate in questa modalità possono essere attivate dal codice utente, da telefono remoto mediante la funzione RFA e da programmatore orario. Se la durata di attivazione è 255 la funzione dell'Open Collector è toggle altrimenti segue il tempo programmato.
45	Mancanza rete	Si attiva quando viene a mancare la tensione di rete 230V della centrale o degli alimentatori supplementari collegati alle espansioni AMI8. Tempo: T2
46	Anomalia batteria	Si attiva quando si verifica uno scarso livello o una mancanza della batteria della centrale o degli alimentatori supplementari. Tempo: T2
47	Taglio linea telefonica	Si attiva quando viene tagliata la linea telefonica. Tempo: T2
48	Segnale GSM mancante	Si attiva quando viene a mancare il segnale GSM sul modulo X-GSM. Tempo: T2
49	Sim esaurita	Si attiva quando la SIM CARD inserita nell'Atacall ha meno di 5 EURO. Tempo: T2
50	Telefonico in linea	Si attiva quando il comunicatore telefonico impegna la linea. Tempo: T2
51	GSM in linea	Si attiva quando il comunicatore X-GSM è in linea. L'uscita segue i tempi programmati. Tempo: T2
52	OC autotest	Si attiva nel momento in cui la centrale esegue il test dinamico della batteria. Tempo: T3
53	Mancanza connessione PC	Si attiva quando viene a mancare il collegamento diretto con il PC. Tempo: T3
54	Codice errato	Si attiva quando viene inserito per tre volte consecutivamente un codice errato sia da tastiera che da collegamento telefonico RFA. Tempo: T3

55	Uscita Chime	Si attiva quando si sbilanciano le linee associate alla funzione chime. Tale uscita si resetta quando viene inserito un codice utente valido per il gruppo di appartenenza delle relative zone; l'uscita non segue il tempo programmato.
56	Uscita Din Don	Si attiva quando si sbilanciano le linee associate alla funzione Din Don. Tempo: T3
57	Preavviso accensione	Si attiva durante il tempo di preavviso accensione del programmatore orario. Tempo: T3
58	Non disponibile	Non disponibile
59	Codice installatore	Si attiva quando viene inserito un codice installatore. Se programmata con tempo 255 si disattiva quando si esce dalla programmazione altrimenti segue il tempo programmato.
60 - 67	Tempo ingresso Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando è in corso il tempo di rientro per il gruppo corrispondente e si disattiva allo scadere dello stesso o allo spegnimento del gruppo.
68 - 75	Tempo uscita Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando è in corso il tempo di uscita per il gruppo corrispondente e si disattiva allo scadere dello stesso o allo spegnimento del gruppo.
76	Uscita AND	L'uscita si attiva quando tutte le linee di ingresso ad essa associate provocano uno stato di allarme. Tempo: T3
77	Scheda rete attiva	L'uscita si attiva quando viene a mancare la comunicazione tra la centrale e la scheda di interfaccia di rete LAN. Tempo: T3
78	TCP-IP attivo	L'uscita si attiva quando viene a mancare la connessione di tipo TCP-IP con software OberonNET. Tempo: T3
79	Telegestione attiva	L'uscita si attiva quando è in corso una sessione di telegestione con computer remoto. Tempo: T1
80	Tag riconosciuto	L'uscita si attiva quando viene riconosciuta una chiave di prossimità. Tempo: T1
81	Uscita generica	L'uscita si attiva quando viene comandata da codice utente, codice di emergenza, da programmatore orario, da macro e da RFA. Tempo: T3
82	Dispaccio panico	L'uscita si attiva quando viene eseguita la chiamata panico da tastiera (ON + 4). Tempo: T3
83	Dispaccio medico	L'uscita si attiva quando viene eseguita la chiamata medico da tastiera (ON + 5). Tempo: T3
84	Dispaccio fuoco	L'uscita si attiva quando viene eseguita la chiamata fuoco da tastiera (ON + 6). Tempo: T3
85	Festa	L'uscita si attiva quando è in corso una festività del programmatore orario. Tempo: T2
86	Programmatore orario bloccato	L'uscita si attiva quando il programmatore orario è stato disabilitato dall'utente. Tempo: T2
87	Straordinario attivo	L'uscita si attiva quando è in corso lo straordinario del programmatore orario. Tempo: T2
88	Blocco tastiera	L'uscita si attiva quando la tastiera associata è bloccata. Tempo: T2
89 - 96	Sospensione Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando il gruppo corrispondente è sospeso. Tempo: T2
97	Codici bloccati	L'uscita si attiva quando uno o più codici ad essa associati sono bloccati (da Programmatore orario o da ingresso programmato opportunamente). Tempo: T2
98	Preallarme	L'uscita si attiva alla fine del tempo di preallarme se non viene resettata la condizione di coercizione. Tempo: T3
99	Funzione On Off	L'uscita si attiva quando si sbilancia una zona programmata come "pulsante". Tempo: T3 (con valore 255 l'uscita è <i>toggle</i>)
100	Squillo da linea telefonica fissa	L'uscita si attiva quando squilla il telefono collegato alla rete fissa. Tempo: T3
101	Squillo da linea GSM	L'uscita si attiva quando l'interfaccia X-GSM sta ricevendo uno squillo di chiamata. Tempo: T3
102	SMS entrante	L'uscita si attiva quando arriva un SMS attraverso l'interfaccia X-GSM. Tempo: T3
103	Termostato	L'uscita si attiva quando il termostato è attivo. Tempo: T3
104	Termostato inverno	L'uscita si attiva quando il termostato è in modalità inverno. Tempo: T3
105	Termostato estate	L'uscita si attiva quando il termostato è in modalità estate. Tempo: T3
106	Termostato acceso	L'uscita si attiva quando il termostato è acceso. Tempo: T3
107	Termostato spento	L'uscita si attiva quando il termostato è spento. Tempo: T3
108	Termostato automatico	L'uscita si attiva quando il termostato è in automatico. Tempo: T3
109	Termostato manuale	L'uscita si attiva quando il termostato è in manuale. Tempo: T3
110	Uscite in AND	L'uscita si attiva quando tutte le uscite ad essa associate provocano uno stato di allarme. Tempo: T3
111	Uscite in OR	L'uscita si attiva quando una delle uscite ad essa associate provocano uno stato di allarme. Tempo: T3
112	Funzione varco	L'uscita si attiva quando uno dei varchi ad essa associati viene attivato da chiave smart-key. Tempo: T1

113	Non disponibile	Non disponibile.
114	Riconoscimento numero	L'uscita si attiva quando i numeri ad essa associati vengono riconosciuti in ingresso all'X-GSM. Tempo: T1.
115	SIM in scadenza	L'uscita si attiva quando mancano 30 giorni alla scadenza della SIM. Tempo: T1.
116 - 119	Soglia 1 - 4	L'uscita si attiva quando si raggiunge la soglia 1 - 4 relativa alla programmazione di allarme clima. Tempo: T1.
120	Non disponibile	Non disponibile.
121	Tapparella Su	L'uscita si attiva quando la funzione tapparella è in salita. Tempo: T1.
122	Tapparella Giù	L'uscita si attiva quando la funzione tapparella è in discesa. Tempo: T1.
123	Supervisione Radio	L'uscita si attiva quando viene rilevato uno stato di supervisione dei trasmettitori radio. Tempo: T1.
124	Livello Batteria Radio	L'uscita si attiva quando viene rilevato uno stato di batteria bassa dei trasmettitori radio. Tempo: T1.
125	Dimmer	L'uscita si attiva quando viene sbilanciata una delle zone, programmata come DIMMER e associata all'uscita stessa. Tempo: T1.

Per i valori dei tempi usabili e, quindi, programmabili ci si deve attenere alla tabella sottostante:

Tempi	Temporizzazioni	
T 1	0 :	si attiva per 3 secondi
	1 .. 253 :	si attiva per i secondi o minuti programmati
	254 :	si attiva fino a che il gruppo cui la zona è associata non viene disinserito
	255 :	segue lo stato di allarme della zona (si disattiva se la zona rientra dallo stato di allarme)
T 2	Se la durata di attivazione è 255 l'uscita segue lo stato della segnalazione altrimenti segue il tempo programmato	
T 3	La durata di attivazione dell'uscita segue il tempo programmato	
T 4	0 :	si verifica un impulso all'accensione ed un altro allo spegnimento.
	1 .. 253 :	si attiva per i secondi o minuti programmati
	255 :	segue lo stato della segnalazione

TEMPO ATTIVAZ.
0 (0 - 255)



TEMPO
SECONDI



RITARDO ATTIVAZ.
0 (0 - 255)



RITARDO DISATT.
0 (0 - 255)



MODO D.C.
DISATTIVO



BLOCC. DA P.ORARIO
NO



MEMO ATTIVAZ.
NO



4.3.3 Definire quale deve essere il **TEMPO DI ATTIVAZIONE** dell'uscita attiva selezionata.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.
 - La base dei tempi può essere in minuti o in secondi (vedi passo successivo).

4.3.4 Il tempo selezionato può essere in **SECONDI** o minuti.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

4.3.5 Impostare un **RITARDO ALL'ATTIVAZIONE**, se necessario.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.

4.3.6 Impostare un **RITARDO ALLA DISATTIVAZIONE**, se necessario.

- ♦ Scrivere la cifra del tempo desiderato.

4.3.7 In **MODO D.C.** si programma lo stato dell'uscita:

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

normalmente **Disattivo**: fornisce nessuna tensione; viene fornito un negativo quando si verifica la condizione programmata.

fornisce **Attivo**: fornisce un negativo che viene a mancare quando si verifica la condizione programmata.

4.3.8 In **BLOCCATO DA PR. ORARIO** si stabilisce se l'uscita dovrà essere comandata dal programmatore orario.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

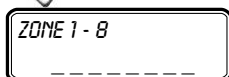
4.3.9 In **MEMO ATTIVAZIONE** con un **SI** si programma che qualsiasi cambiamento di stato dell'uscita attiva venga memorizzato della memoria eventi della centrale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



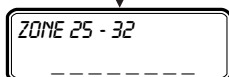
4.3.10 In **ATTIVATO DA ZONE** si programma la zona che dovrà attivare l'uscita O.C.

- ♦ Dal **ATTIVATO DA ZONE** si preme il tasto ► per entrare nel primo Menù di Programmazione.



4.3.10.1 Selezionare quale zona dalla 1 alla 8 dovrà attivare in caso di sbilanciamento l'uscita attiva selezionata.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6 relativo alle zone che devono essere associate.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



per tornare indietro



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di attivazione da zone.

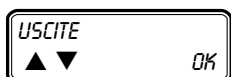


per tornare indietro



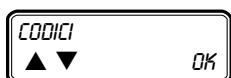
per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione delle Uscite.



Dal Menù delle **USCITE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione dei Codici.

5. Programmazione dei Codici



5. I Codici permettono di gestire tutte le funzioni della centrale e sono delle vere e proprie chiavi di accesso.

I primi 15 codici di fabbrica sono riportati nella tabella a lato e da programmazione di default è abilitato il solo codice dell'Installatore e quello dell'Utente 1; tutti gli altri Codici Utente devono essere attivati con la programmazione.

Installatore	Utente 1	Utente 2	Utente 3	Utente 4	Utente 5
1 1 1 1 1 1	2 2 2 2 2 2	3 3 3 3 3 3	4 4 4 4 4 4	5 5 5 5 5 5	
	Utente 6	Utente 7	Utente 8	Utente 9	Utente 10
1 2 3 4 5 6	6 6 6 6 6 6	7 7 7 7 7 7	8 8 8 8 8 8	9 9 9 9 9 9	0 0 0 0 0 0
	Utente 11	Utente 12	Utente 13	Utente 14	Utente 15
	1 0 0 0 0 0	1 0 0 1 0 0	1 0 0 2 0 0	1 0 0 3 0 0	1 0 0 4 0 0



- Premere ► per entrare nella programmazione.



5.1 In **CODICE INSTALLATORE** si programmano le cifre che lo compongono.

- ♦ Dal menù **CODICE INSTALLATORE** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

CIFRE CODICE

5.1.1 Il Codice Installatore è l'unico codice che permette di entrare in programmazione ed è programmato di default con le cifre **123456**.

- ♦ Premere **CLR** per cancellare il codice corrente.
- ♦ Scrivere il **nuovo codice**.
- ♦ Premere ► per confermare il nuovo codice.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione del Codice Installatore.

COD. INSTALLATORE

▲ ▼ OK

Dal Menù di Programmazione del **CODICE INSTALLATORE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione dei Codici Utente.

CODICI UTENTE

▲ ▼ OK

5.2 In **CODICI UTENTE** si programmano le cifre che lo compongono.

- ♦ Premere il tasto ► per entrare nella programmazione.

NUM. CODICE: 1

(MAX. 50)

5.2.1 Scegliere il **NUMERO DEL CODICE** che si vuole programmare.

- ♦ Scrivere il numero del Codice che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la Programmazione di tutti i parametri dei Codici Utente.

CIFRE CODICE

▲ ▼ OK

5.2.2 In **CIFRE CODICE** si programmano le cifre che lo compongono.

- ♦ Dal menù **CIFRE CODICE** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

CIFRE CODICE

5.2.2.1 Si programma il valore del codice prescelto.

- ♦ Premere **CLR** per cancellare il codice corrente.
- ♦ Scrivere il **nuovo codice**.
- ♦ Premere ► per confermare il nuovo codice.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione delle Cifre Codice.

CIFRE CODICE

▲ ▼ OK

Dal Menù di Programmazione delle **CIFRE DEL CODICE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione delle proprietà del Codice.

CODICE ATTIVO

SI

5.2.3 Un **SI** programma il **CODICE ATTIVO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

GRUPPI ATTIVI

▲ ▼ OK

5.2.4 In **GRUPPI ATTIVI** si associa il codice al gruppo di centrale.

- ♦ Dal Menù di **GRUPPI ATTIVI** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

GR. 1 2 3 4 5 6 7 8

● _____

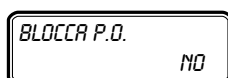
5.2.4.1 Selezionare a quale **GRUPPO 12345678** dovrà essere associato il Codice.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo ai gruppi a cui sarà associato.
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.

GRUPPI ATTIVI

▲ ▼ OK

Dai **GRUPPI ATTIVI** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Configurazione delle Accensioni e del Programmatore Orario.



per tornare indietro

5.2.5 Nel Menù **ACCENSIONI / PROGRAMMATORE ORARIO** si programmano tutte le funzioni relative agli stati di accensione.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

5.2.5.1 Un **SI** abilita il Codice all' **ACCENSIONE ON**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

5.2.6.2 Un **SI** abilita il Codice all' **ACCENSIONE INTERNA**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

5.2.6.3 Un **SI** abilita il Codice all' **ACCENSIONE PARZIALIZZATA**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

5.2.4.4 Un **SI** abilita il Codice allo **SPEGNIMENTO** della centrale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

5.2.4.5 Un **SI** abilita il Codice a poter **BLOCCARE IL PROGRAMMATORE ORARIO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

5.2.4.7 Un **SI** abilita il Codice a poter **ABILITARE LO STRAORDINARIO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione delle Accensioni.



Dal Menù di Programmazione delle **ACCENSIONI** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione delle Opzioni Ausiliarie.



5.2.5 Nelle **OPZIONI AUSILIARIE** si programmano le proprietà aggiuntive del Codice Utente.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

5.2.5.1 Un **SI** abilita il Codice Utente a poter **CAMBIARE I NUMERI DI TELEFONO**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

5.2.5.2 Un **SI** abilita il Codice Utente a poter **MODIFICARE IL PROPRIO CODICE**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

5.2.5.3 Un **SI** abilita il Codice Utente a poter **CAMBIARE LA DATA**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ABORT TELEFONATE
NO



- 5.2.5.4 Un **SI** abilita il Codice Utente a poter **ABORTIRE LE TELEFONATE** in caso di allarme.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

VISIONE MEMORIA
SI



- 5.2.5.5 Un **SI** abilita il Codice Utente alla **VISIONE MEMORIA EVENTI** della centrale.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

BLOCCA BUZZER
SI



- 5.2.5.6 Un **SI** abilita il Codice Utente a **BLOCCARE IL BUZZER** della tastiera.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

RFA ATTIVO
NO



- 5.2.5.7 Con **RFA ATTIVO SI**, si abilita il Codice Utente alla telegestione utente vocale.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

MYWEB ATTIVO
NO



- 5.2.5.8 Con **MYWEB ATTIVO SI**, si abilita il Codice Utente alla telegestione mediante accesso remoto MyWeb.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

RF SMS ATTIVO
NO



- Con **RF SMS ATTIVO SI**, si abilita il Codice Utente alla telegestione mediante SMS.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

OFF ZONE ATTIVO
SI



- Con **OFF ZONE ATTIVO SI**, si abilita il Codice Utente all'esclusione delle zone.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

ATTIVA MACRO
NO



- 5.2.5.11 Con **ATTIVA MACRO SI**, si abilita il Codice Utente all'attivazione delle macroistruzioni.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù delle Opzioni Ausiliarie.

OPZIONI AUSILIARIE
▲ ▼ OK



Dal Menù di Programmazione delle **OPZIONI AUSILIARIE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Configurazione del Controllo Accessi.

CONTR. ACCESSI
▲ ▼ OK



- 5.2.6 In controllo accessi si programmano alcune funzioni particolari del Codice.
♦ Premere ▶ per entrare nella programmazione.

BLOCCATO DA P.O.
NO



- 5.2.6.1 Con un **SI**, si fa in modo che il codice sia **BLOCCATO DEL PROG. ORARIO**.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

INVIO CHIAMATA
NO



- 5.2.6.2 Con un **SI**, si fa in modo che il codice provochi un **INVIO DI CHIAMATA** telefonica.
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



5.2.5.8 Con **RESET PANICO** in **SI**, si fa in modo che il codice possa bloccare una chiamata telefonica di allarme silenzioso.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Controllo Accessi.

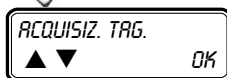


Dal **CONTROLLO ACCESSI** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Configurazione della chiave di prossimità (TAG) associandola al Codice Utente.



5.2.7 In **CONFIGURAZIONE TAG** si programma la chiave di prossimità relativa al Codice Utente.

- ♦ Dal menù **CONFIGURAZIONE TAG** si preme il tasto ▶ per entrare nella programmazione.



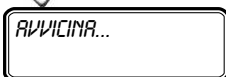
5.2.7.1 In **ACQUISIZIONE TAG** si associa una chiave di prossimità al Codice Utente.

- ♦ Premere ▶ per entrare nella programmazione.



5.2.7.1.1 In **CHIAVE GENERALE** si associa una chiave di prossimità alla funzione di accensione e spegnimento dell'impianto.

- ♦ Premere ▶ per entrare nella programmazione.



5.2.7.1.1SI **AVVICINA** la chiave all'inseritore con indirizzo 0 e l'acquisizione sarà confermata sul display.

- ♦ Premere ◀ per uscire dell'acquisizione e per tornare al menù precedente.



Dalla **CHIAVE GENERALE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di associazione della chiave alla funzione di varco.



5.2.7.1.2 In **CHIAVE VARCHI** si associa una chiave di prossimità alla funzione di controllo dei varchi.

- ♦ Premere ▶ per entrare nella programmazione.

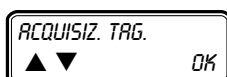


5.2.7.1.2SI **AVVICINA** la chiave all'inseritore con indirizzo 0 e l'acquisizione sarà confermata sul display.

- ♦ Premere ◀ per uscire dell'acquisizione e per tornare al menù precedente.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù dei Acquisizione del TAG.



Dall' **ACQUISIZIONE DEL TAG** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Cancellazione del TAG.



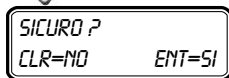
5.2.7.2 In **CANCELLA TAG** si toglie l'associazione di una chiave di prossimità al Codice Utente.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione di cancellazione.



5.2.7.2.1 In **CHIAVE GENERALE** si cancella una chiave di prossimità dalla funzione di accensione e spegnimento dell'impianto.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



5.2.7.2.1 Confermando con ► la richiesta **SICURO?** la cancellazione sarà eseguita e confermata sul display.

- ♦ Premere **OK** per confermare la cancellazione, **CLR** per annullare l'operazione.
- ♦ Premere ◀ per uscire dell'acquisizione e per tornare al menù precedente.

per tornare indietro

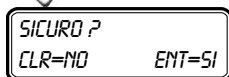


Dalla **CHIAVE GENERALE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di cancellazione della chiave dalla funzione di varco.



5.2.7.3.1 In **CHIAVE VARCHI** si cancella una chiave di prossimità dalla funzione di controllo dei varchi.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



5.2.7.3.1.1 Confermando con ► la richiesta **SICURO?** la cancellazione sarà eseguita e confermata sul display.

- ♦ Premere ► per confermare la cancellazione, **CLR** per annullare l'operazione.
- ♦ Premere ◀ per uscire dell'acquisizione e per tornare al menù precedente.

per tornare indietro



per tornare indietro

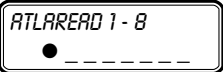
Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Cancellazione del TAG.



5.2.7.3 Con un **SI** nel Menù **ABILITATO** si fa in modo che la chiave di prossimità associata al codice sia attiva.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



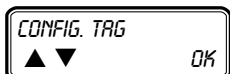


5.2.7.5 In **ATLAREAD 1-8** si associano i lettori alla chiave di prossimità al Codice Utente.

- ♦ Scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo ai lettori di prossimità installati; l'accensione dell'indicatore confermerà la corretta programmazione. Per deselectio-
nare il lettore deve essere eseguita la stessa operazione.
 - Il lettore si identifica con l'indirizzo ad esso dato (vedi le indicazioni riportate sul manuale di installazione della centrale o del lettore di prossimità).



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello precedente del Menù di configurazione tag.

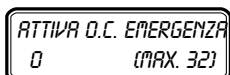



Dal Menù di **CONFIGURAZIONE DEL TAG** con la freccia verso il basso ▼ si scende alla Programmazione degli altre funzioni.




5.2.8 Con un **SI**, si **ATTIVA L'USCITA O.C.** programmata ogni volta che il Codice Utente sarà digitato sulla tastiera.

- ♦ Scrivere il numero corrispondente all'uscita O.C. che si vuole associare.




5.2.9 Con un **SI**, si **ATTIVA L'USCITA O.C. EMERGENZA** ogni volta che il Codice di Emergenza sarà digitato sulla tastiera.

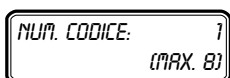
- ♦ Scrivere il numero corrispondente all'uscita O.C. che si vuole associare.
 - Il Codice di Emergenza è quel codice che prende origine dal Codice Utente a cui viene sommata una unità.
 - Permette di gestire tutte le funzioni della centrale come il Codice Utente da cui prende origine, ma in più può attivare chiamate telefoniche silenziose e, se qui programmato, anche il relè secondario.




5.2.10 Si programmano i giorni di **DURATA CODICE**; scaduti il tempo programmato, il codice non sarà più attivo.

- ♦ Scrivere il numero totale dei giorni in cui il Codice Utente sarà attivo.
- ♦ Inserire la **cifra 0** ha il significato di durata illimitata, quindi il codice sarà sempre attivo.

Non essendoci più alcuna programmazione per il codice selezionato, premendo ◀ si ritorna al Menu numero codice 1.

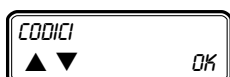



5.2.1 Selezionando il numero 2, si sceglie il Codice Utente n° 2 e scorrendo la programmazione appena vista per il Codice n° 1 (partendo dal punto 5.2.2 di pag. 14) si configurano tutti i parametri.

Quando si avrà finito con la configurazione di tutti i codici utente desiderati, si deve premere ◀ per uscire dalla programmazione dei singoli codici per ritornare al menù precedente dei Codici Utente.

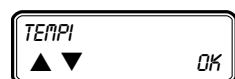



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione dei Codici




Dal Menù dei **CODICI** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione dei Tempi.

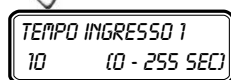
6. Programmazione dei Tempi



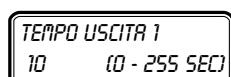
6. Nella Programmazione dei **TEMPI** si configurano tutte le temporizzazioni della centrale.
- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



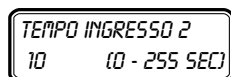
- 6.1 In **TEMPI IN - OUT** si programmano i tempi di ingresso e uscita delle linee temporizzate.
- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



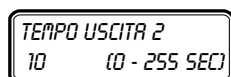
- 6.1.1 In **TEMPO INGRESSO 1** si programma il tempo di ingresso della linea temporizzata 1.
- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi.



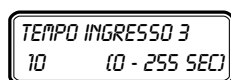
- 6.1.2 In **TEMPO USCITA 1** si programma il tempo di uscita della linea temporizzata 1.
- Scrivere direttamente le cifre dei secondi.



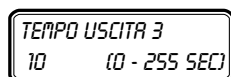
- 6.1.3 In **TEMPO INGRESSO 2** si programma il tempo di ingresso della linea temporizzata 2.
- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi.



- 6.1.4 In **TEMPO USCITA 2** si programma il tempo di uscita della linea temporizzata 2.
- Scrivere direttamente le cifre dei secondi.



- 6.1.5 In **TEMPO INGRESSO 3** si programma il tempo di ingresso della linea secondaria con blocco.
- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi.



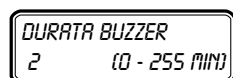
- 6.1.6 In **TEMPO USCITA 3** si programma il tempo di uscita della linea secondaria con blocco.
- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi.



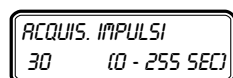
Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dei tempi di ingresso e di uscita.



Dal Menù **TEMPI IN - OUT** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù della Programmazione della durata del suono del cicalino della tastiera.



- 6.2 In **DURATA BUZZER** si programma il tempo del suono del cicalino della tastiera in caso di allarme.
- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei minuti.



- 6.3 In **ACQUISIZIONE IMPULSI** si programma la finestra temporale in cui devono essere acquisiti gli allarmi di zona, quando questi sono stati impostati con valore maggiore di 1 (vedi punto 3.1.4 a pag. 7).
- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei secondi della finestra temporale.

PREAVVISO P.O.
30 (0 - 255 MIN)

6.4

In **PREAVVISO PROGRAMM. ORARIO** si programma il tempo di preavviso in cui il cicalino della tastiera avvertirà che è in corso una accensione automatica da programmatore orario.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei minuti di preavviso.
 - Durante il tempo di preavviso sarà possibile inserire lo straordinario che sposterà l'accensione di un'ora.
 - E' possibile inserire lo straordinario per non più di tre volte, dopo di che l'accensione automatica da programmatore orario sarà comunque eseguita.
 - Lo straordinario può essere inserito se il Codice Utente che esegue l'operazione è stato abilitato (vedi punto 5.2.4.6 a pag. 15).



COERZIONE
0 (0 - 255 MIN)

6.5

In **COERZIONE** si programma il tempo di ritardo per far sì che l'Utente possa bloccare la chiamata silenziosa di panico andando a sbilanciare una zona programmata con *Reset Panico Ritardato* (vedi: tipo 19 a pag.6).

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei minuti di preavviso.



per tornare indietro

TEMPI
▲ ▼ OK



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione dei tempi

Dal Menù dei **TEMPI** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione dei Controlli.

7. Programmazione dei Controlli

CONTROLLI
▲ ▼ OK

7.

Nella Programmazione dei **CONTROLLI** si configurano tutte le Programmazioni dei controlli della centrale.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



ACCENSIONE
▲ ▼ OK

7.1

Nel Menù **ACCENSIONE** si programmano le funzioni della centrale che si associano all'accensione.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



PRG SOLO IN OFF
SI

7.1.1

Un **SI** nella **PROGRAMMAZIONE SOLO IN OFF** consente, mediante il Codice Installatore, di accedere alla programmazione della centrale solo quando questa è in stato di spento.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



AUTOTEST IN ACCENS.
NO

7.1.2

Un **SI** in **AUTOTEST IN ACCENSIONE** provoca l'attivazione della funzione di controllo sulle alimentazioni ad ogni accensione della centrale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



ACCENSIONE FORZATA
SI

7.1.3

Un **SI** nella **ACCENSIONE FORZATA** consente, mediante il Codice Utente, di accendere la centrale anche quando le linee di ingresso sono sbilanciate o aperte.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.
 - L'utilizzo della condizione: **ACCENSIONE FORZATA NO** fa decadere l'omologazione IMQ ALLARME.



ACCENS. VELOCE
NO

7.1.4

Un **SI** nella **ACCENSIONE VELOCE** consente di accendere la centrale in modalità veloce, semplicemente premendo per tre volte il tasto **ON** o **INT** oppure **PAR**.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.
 - Un **NO** fa in modo che per accendere la centrale si debbano eseguire queste operazioni:
 - 1) Digitare il Codice Utente.
 - 2) Premere il tasto **ON** o **INT** oppure **PAR** per scegliere la modalità di accensione desiderata.
 - 3) Premere il tasto **OK** per confermare la scelta.



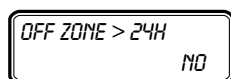
SPEGNIM. VELOCE
SI

7.1.5

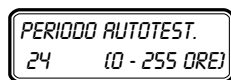
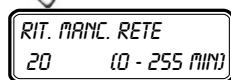
Un **SI** nello **SPEGNIMENTO VELOCE** consente di spegnere la centrale in modalità veloce, semplicemente digitando il Codice Utente.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.
 - Un **NO** fa in modo che per spegnere la centrale si debbano eseguire queste operazioni:
 - 1) Digitare il Codice Utente.
 - 2) Premere il tasto **0 / OFF** per spegnere la centrale.





per tornare indietro



per tornare indietro

7.1.6 Un **SI** in **VISIONE GRUPPI** si consente la visualizzazione permanente in tastiera dello stato dei Gruppi.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

7.1.7 Un **SI** in **ZONE IN COMUNE** fa in modo che, se la stessa zona è stata associata a più gruppi, sia considerata in comune (vedi pag. 6, punto 3.2.1); un **NO** fa in modo che i Gruppi gestiscano le zone in modo indipendente nelle diverse modalità di accensione.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

7.1.8 Un **SI** in **OFFZONE > 24H** fa in modo che l'allarme antimanomissione della zona programmata come doppio sbilanciamento venga escluso quando si esclude la zona stessa.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

Dal Menù **ACCENSIONE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione Alimentazione.

7.2 Nel Menù **ALIMENTAZIONE** si programmano le funzioni della centrale che si associano all'alimentazione.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

7.2.1 In **RITARDO MANCANZA RETE** si programma dopo quanti minuti la centrale deve segnalare mediante una comunicazione telefonica la mancanza della tensione di rete.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei minuti di ritardo sulla comunicazione telefonica.
 - Inserire la **cifra 0** significa non abilitare la funzione e, quindi, la comunicazione avverrà immediatamente.

7.2.2 In **ORA AUTOTEST** si programma l'ora in cui la centrale dovrà eseguire l'Autotest.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dell'ora.
 - L'Autotest è quella funzione periodica che permette di controllare la corretta carica delle batterie di autoalimentazione della centrale e degli alimentatori supplementari.

7.2.3 In **MINUTO SOPRAVVIVENZA** si programma il minuto in cui la centrale dovrà eseguire l'Autotest.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dei minuti.

7.2.4 In **PERIODO SOPRAVVIVENZA** si programma ogni quante ore la centrale dovrà eseguire l'Autotest.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre delle ore del periodo.
 - Inserire la **cifra 0** significa non abilitare la funzione

7.2.5 In **GIORNO MANUTENZIONE** si programma il giorno in cui dovrà comparire sul display della tastiera una stringa informativa composta dalla parola "manutenzione" e dalla parola programmata in stringa info (vedi punto 7.3.1 a pag. 21), ricordando all'Utente la scadenza dell'assistenza periodica dell'impianto [es. **MANUTENZIONE CENTRALE**].

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del giorno.
 - Inserire la **cifra 0** significa non abilitare la funzione

7.2.6 In **MESE MANUTENZIONE** si programma il mese di scadenza dell'assistenza periodica.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del mese.
 - Inserire la **cifra 0** significa non abilitare la funzione.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione dell'Alimentazione.



Dal Menù dell' **ALIMENTAZIONE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione delle Stringhe.



7.3 Nel Menù **STRINGHE** si programmano le scritte *info* e quelle che si associano alle linee della centrale.
♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

7.3.1 La **STRINGA INFO** è quella scritta che appare sulla tastiera della centrale, alternandosi con le informazioni sullo stato dell'impianto, e anche alla scadenza della manutenzione (vedi punto 7.2.5 a pag. 21).

♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

7.3.1.1 La **STRINGA INFO** è programmata di default con la scritta **ATLANTIS 32**.

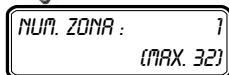
♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione ed inserire i caratteri desiderati seguendo le indicazioni della tabella a lato.

a) Con il tasto **CLR** si cancellano le lettere o le cifre programmate e si torna indietro di un carattere

b) Con il tasto ◀ si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.

c) Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.

Tasto	Lettere associate				
1	1	?		,	
2	a	b	c	2	
3	d	e	f	3	
4	g	h	i	4	
5	j	k	l	5	
6	m	n	o	6	
7	p	q	r	s	7
8	t	u	v	8	
9	w	x	y	z	9
0	spazio	0			



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione della Stringa Info.

Dal Menù di Programmazione della **STRINGA INFO** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Configurazione delle Stringhe delle zone.

7.3.2 Le **STRINGHE DELLE ZONE** sono quelle scritte che si associano ad ogni ingresso della centrale e che aiutano l'utente nella gestione e nella comprensione delle linee di ingresso.

♦ Premere **u** per entrare nella programmazione.

7.3.2.1 Scegliere il **NUMERO DELLA ZONA** che si vuole programmare.

♦ Scrivere il numero della zona che si vuole programmare.

♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la Programmazione della stringa della zona prescelta.

7.3.2.2 In **NUMERO ZONA 1** è possibile programmare la stringa relativa all'ingresso n°1.

▪ Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.

▪ Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.

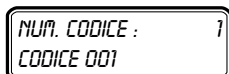
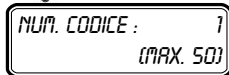
▪ Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.

♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa della zona n° 1, si può passare alla stringa della zona n° 2, etc.

♦ Quando si avrà finito con tutte le stringhe, si deve premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe delle Zone.



Dal Menù di Programmazione della **STRINGHE DELLE ZONE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Configurazione delle Stringhe dei Codici.



7.3.3 Le **STRINGHE DEI CODICI** sono quelle scritte che si associano ad ogni Codice Utente.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

7.3.3.1 Scegliere il **NUMERO DEL CODICE** a cui si vuole assegnare una stringa.

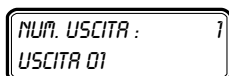
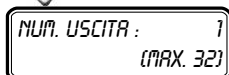
- ♦ Scrivere il numero del Codice che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.

7.3.3.2 In **NUMERO CODICE 1** è possibile programmare la stringa relativa al codice n°1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.
- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del codice n° 1, si può passare alla stringa del codice n° 2, etc.
- ♦ Quando si avrà finito con tutti i codici, si deve premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe dei Codici.



Dal Menù di Programmazione delle **STRINGHE DEI CODICI** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione delle Stringhe delle Uscite.



7.3.4 Le **STRINGHE DELLE USCITE** sono quelle scritte che si associano ad ogni Uscita O.C.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

7.3.4.1 Scegliere il **NUMERO DELL'USCITA** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero dell'Uscita che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.

7.3.4.2 In **NUMERO USCITA 1** è possibile programmare la stringa relativa all'Uscita n°1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.
- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del codice n° 1, si può passare alla stringa del codice n° 2, etc.
- ♦ Quando si avrà finito con tutti i codici, si deve premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe delle Uscite.



Dal Menù di Programmazione delle **STRINGHE DELLE USCITE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione delle Stringhe delle Tastiere.



7.3.5 Le **STRINGHE TASTIERE** sono quelle scritte che si associano ad ogni tastiera.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.3.5.1 In **NUMERO TASTIERA 1** è possibile programmare la stringa relativa alla tastiera n° 1.

- ♦ Scrivere il numero del modulo che si vuole programmare.

Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.



7.3.5.2 In **NUMERO TASTIERA : 1** è possibile programmare la stringa relativa alla tastiera n° 1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.
- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa della tastiera n° 1, si può passare alla stringa della tastiera n° 2, etc.
- ♦ Quando si avrà finito con tutte le stringhe, si deve premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe ATLAPAD.



Dal Menù di Programmazione delle **STRINGHE ATLAPAD** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione delle Stringhe dei moduli di espansione degli ingressi AMI - 8.



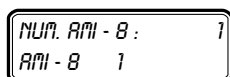
7.3.6 Le **STRINGHE AMI - 8** sono quelle scritte che si associano ad ogni espansione AMI - 8.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.3.6.1 Scegliere il **NUMERO DELL'AMI - 8** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del modulo che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.



7.3.6.2 In **NUMERO AMI - 8 : 1** è possibile programmare la stringa relativa al modulo n° 1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.
- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del modulo n° 1, si può passare alla stringa del modulo n° 2, etc.
- ♦ Quando si avrà finito con tutti i moduli, si deve premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe AMI - 8.



Dal Menù di Programmazione delle **STRINGHE AMI - 8** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione delle Stringhe dei lettori di prossimità ATLAREAD.



7.3.7 Le **STRINGHE ATLAREAD** sono quelle scritte che si associano ad ogni lettore ATLAREAD.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.3.7.1 Scegliere il **ATLAREAD** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del modulo che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.



ATLAREAD 1
ATLAREAD 1

7.3.7.2 In **ATLAREAD : 1** è possibile programmare la stringa relativa al modulo n°1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.

♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del modulo n° 1 , si può passare alla stringa del modulo n° 2, etc.

♦ Quando si avrà finito con tutti i moduli, si deve premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe ATLAREAD.



STRINGHE ATLAREAD
▲ ▼ OK

Dal Menù di Programmazione delle **STRINGHE ATLAREAD** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione delle Stringhe dei moduli di espansione degli ingressi ATI - 8.

STRINGHE ATI - 8
▲ ▼ OK

7.3.8 Le **STRINGHE ATI - 8** sono quelle scritte che si associano ad ogni espansione ATI - 8.

- ♦ Premere u per entrare nella programmazione.

NUM. ATI - 8 : 1
(MAX. 8)

7.3.8.1 Scegliere il **NUMERO DELL'ATI - 8** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del modulo che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.

NUM. ATI - 8 : 1
ATI - 8 1

7.3.8.2 In **NUMERO ATI - 8 : 1** è possibile programmare la stringa relativa al modulo n°1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.

♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del modulo n° 1 , si può passare alla stringa del modulo n° 2, etc.

♦ Quando si avrà finito con tutti i moduli, si deve premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe ATI - 8.



STRINGHE ATI - 8
▲ ▼ OK

Dal Menù di Programmazione delle **STRINGHE ATI - 8** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione delle Stringhe dei Gruppi.

STRINGHE GRUPPI
▲ ▼ OK

7.3.8 Le **STRINGHE GRUPPI** sono quelle scritte che si associano ad ogni Gruppo.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

NUM. GRUPPO : 1
(MAX. 8)

7.3.8.1 Scegliere il **NUMERO DEL GRUPPO** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del modulo che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.

NUM. GRUPPO : 1
GRUPPO 1

7.3.8.2 In **NUMERO GRUPPO : 1** è possibile programmare la stringa relativa al Gruppo n°1.

- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.

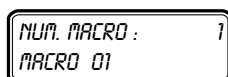
♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del modulo n° 1 , si può passare alla stringa del modulo n° 2, etc.

♦ Quando si avrà finito con tutti i moduli, si deve premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe dei Gruppi.





Dal Menù di Programmazione delle **STRINGHE DEI GRUPPI** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione delle Stringhe delle Macro.



7.3.8 Le **STRINGHE MACRO** sono quelle scritte che si associano ad ogni Gruppo.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

7.3.8.1 Scegliere il **NUMERO DELLA MACRO** a cui si vuole assegnare una stringa.

- ♦ Scrivere il numero del modulo che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la variazione della stringa di default.

7.3.8.2 In **NUMERO MACRO: 1** è possibile programmare la stringa relativa alla macro n° 1.

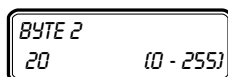
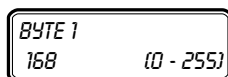
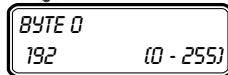
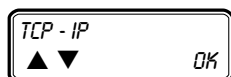
- Seguendo la tabella del punto 7.3.1.1, si inseriscono i caratteri.
- Con il tasto **ON** si effettua il cambiamento da minuscola a maiuscola e viceversa.
- Se si devono inserire consecutivamente due lettere uguali, si deve premere per due volte il tasto **ON**.
- ♦ Una volta che si ha finito di scrivere la stringa del modulo n° 1, si può passare alla stringa del modulo n° 2, etc.
- ♦ Quando si avrà finito con tutti i moduli, si deve premere ◀ per uscire e per ritornare al menù precedente delle Stringhe Macro.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione delle Stringhe



Dal Menù di Programmazione delle **STRINGHE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione dei parametri della scheda di rete.



7.4 In **TCP - IP** si programmano tutti i parametri relativi alla scheda di rete X-LAN.

- ♦ Dal Menù **TCP - IP** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

7.4.1 In **INDIRIZZO IP** si programma l'indirizzo della scheda di rete X-LAN.

- ♦ Dal Menù **INDIRIZZO IP** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

7.4.1.1 In **BYTE 0** si programma la prima cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del primo byte (es. **192**).

7.4.1.2 In **BYTE 1** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del secondo byte (es. 192.**168**).

7.4.1.3 In **BYTE 2** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del terzo byte (es. 192.168.**20**).



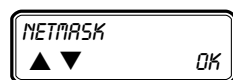
7.4.1.4 In **BYTE 3** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del quarto byte (es. 192.168.20.**30**).

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dell'Indirizzo TCP.

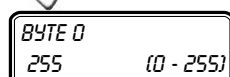


Dal Menù **INDIRIZZO IP** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Programmazione della maschera della sottorete locale.



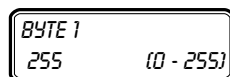
7.4.2 In **NETMASK** si programma l'indirizzo della maschera della sottorete locale.

- ♦ Dal Menù **NETMASK** si preme il tasto **u** per entrare nella programmazione.



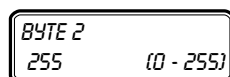
7.4.2.1 In **BYTE 0** si programma la prima cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del primo byte (es. **255**).



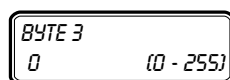
7.4.2.2 In **BYTE 1** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del secondo byte (es. 255.**255**).



7.4.1.3 In **BYTE 2** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del terzo byte (es. 255.255.**255**).



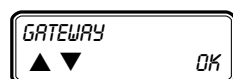
7.4.1.4 In **BYTE 3** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del quarto byte (es. 255.255.255.**0**).



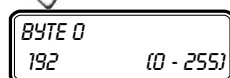
Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dell'Indirizzo Netmask.

Dal Menù **NETMASK** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Programmazione dell'Indirizzo IP del Gateway.



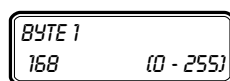
7.4.3 In **GATEWAY** si programma l'indirizzo IP del Gateway.

- ♦ Dal Menù **GATEWAY** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



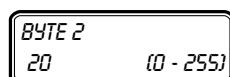
7.4.3.1 In **BYTE 0** si programma la prima cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del primo byte (es. **192**).



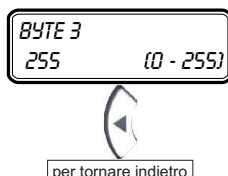
7.4.3.2 In **BYTE 1** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del secondo byte (es. 192.**168**).



7.4.3.3 In **BYTE 2** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del terzo byte (es. 192.168.**20**).



7.4.3.4 In **BYTE 3** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del quarto byte (es. 192.168.20.**254**).

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dell'Indirizzo Gateway.

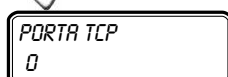


Dal Menù **GATEWAY** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Programmazione dell'Indirizzo della Porta TCP.



7.4.4 In **PORTA TCP** si programma l'indirizzo della porta di ascolto della scheda di rete.

- ♦ Dal Menù **PORTA TCP** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.



7.4.4.1 In **PORTA TCP** si programma l'indirizzo della porta.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre della porta.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dell'Indirizzo della Porta TCP.

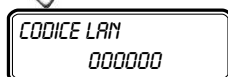


Dal Menù **PORTA TCP** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Programmazione del Codice LAN.



7.4.5 In **CODICE LAN** si programma il codice numerico a sei cifre di riconoscimento per lo scambio dati.

- ♦ Dal Menù **CODICE LAN** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

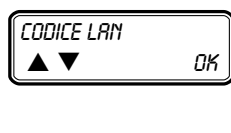


7.4.5.1 Scrivere il **CODICE LAN** che deve essere uguale a quello programmato in OberoNET.

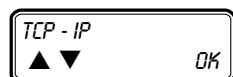
- ♦ Scrivere direttamente il codice a sei cifre.



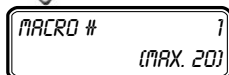
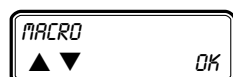
Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione del Codice LAN.




Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione TCP - IP.



Dal Menù **TCP - IP** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Programmazione delle Macro.



7.5 In **MACRO** si programmano tutte le funzioni relative alle macroistruzioni della centrale.

- ♦ Dal Menù **MACRO** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

7.5.1 Scegliere il **NUMERO DELLA MACRO** da configurare.

- ♦ Scrivere il numero della macro da configurare.

7.5.2 In **MODO SCATENANTE** si programma l'evento che farà attivare la macro.

- ♦ Scrivere il numero del **modo**, scegliendolo tra quelli mostrati nella prima colonna della tabella che segue.

7.5.3 In **TIPO SCATENANTE** si programma il secondo parametro dell'evento che farà attivare la macro.

- ♦ Scrivere il numero del **tipo**, scegliendolo tra quelli mostrati nella seconda colonna della tabella che segue.

7.5.4 In **MODO BLOCCO** si programma l'evento che farà bloccare la macro.

- ♦ Scrivere il numero del **modo**, scegliendolo tra quelli mostrati nella prima colonna della tabella che segue.

7.5.5 In **TIPO BLOCCO** si programma il secondo parametro dell'evento che farà bloccare la macro.

- ♦ Scrivere il numero del **tipo**, scegliendolo tra quelli mostrati nella seconda colonna della tabella che segue.

Modo	Tipo	Descrizione della funzione
0	0	Evento nullo
1	1 - 32	Allarme Zona [1 - 32]
2	1 - 32	Ripristino da Allarme Zona [1 - 32]
3	1 - 32	Esclusione Zona [1 - 32]
4	1 - 32	Reinclusione Zona [1 - 32]
5	1 - 32	Tamper Zona [1 - 32]
6	1 - 50	Inserimento Codice Utente [1 - 50]
6	51 - 100	Inserimento Codice di Emergenza Utente [1 - 50]
7	xx	Vedere tabella successiva
8	1 - 32	Allarme Multiplo di Zona [1 - 32]
9	1 - 32	Ripristino da Allarme Multiplo di Zona [1 - 32]
10	1 - 32	Allarme Tamper Multiplo di Zona [1 - 32]
11	1 - 32	Ripristino Tamper Multiplo di Zona [1 - 32]
12	1 - 16	Allarme Tamper Tastiera [1 - 16]
13	1 - 16	Ripristino Tamper Tastiera [1 - 16]
14	1 - 3	Allarme Ingresso Tamper su espansione di zone AMI-8 [1 - 3]
15	1 - 3	Ripristino da Allarme Ingresso Tamper su espansione di zone AMI-8 [1 - 3]
16 - 20	= = =	Valori non usati
21	1 - 32	Esclusione automatica della Zona [1 - 32]
22	1 - 32	Reinclusione da Esclusione automatica della Zona [1 - 32]
23	0 - 3	Mancanza Rete: [0] = Centrale; [1 - 3] = Alimentatori Supplementari
24	0 - 3	Ripristino Rete: [0] = Centrale; [1 - 3] = Alimentatori Supplementari
25	0 - 3	Batteria Basso: [0] = Centrale; [1 - 3] = Alimentatori Supplementari
26	0 - 3	Ripristino Batteria: [0] = Centrale; [1 - 3] = Alimentatori Supplementari
27	0 - 3	Batteria Mancante: [0] = Centrale; [1 - 3] = Alimentatori Supplementari
28	= = =	Valore non usato
29	1 - 8	Acceso ON Gruppo [1 - 8]
30	1 - 8	Spento da Acceso ON Gruppo [1 - 8]
31	1 - 8	Acceso INT Gruppo [1 - 8]
32	1 - 8	Spento da Acceso INT Gruppo [1 - 8]

33	1 - 8	Acceso PAR Gruppo [1 - 8]
34	1 - 8	Spento da Acceso PAR Gruppo [1 - 8]
35	1 - 32	Allarme Mascheramento Zona [1 - 32]
36	1	Inserimento Codice Installatore [1]
37	1 - 16	Codice Errato su Tastiera [1 - 16] - [20: su Accesso remoto RFA]
38	1 - 8	Inizio Sospensione Gruppo [1 - 8]
39	1 - 8	Fine Sospensione Gruppo [1 - 8]
40	= = =	Valore non usato
41	1 - 8	Accensione automatica Gruppo [1 - 8]
42	1 - 8	Spegnimento automatico Gruppo [1 - 8]
43	1 - 32	Attivazione Uscita O.C. [1 - 32]
44	1 - 32	Disattivazione Uscita O.C. [1 - 32]
45	= = =	Valore non usato
46	= = =	Valore non usato
47 - 55	= = =	Valori non usati
56	1 - 16	Blocco Tastiera [1 - 16]
57	1 - 16	Sblocco Tastiera [1 - 16]
58	1 - 16	Attivazione Macro [1 - 16]
59	1 - 20	Blocco Macro [1 - 20]
60	1 - 20	Reset Macro [1 - 20]
61	= = =	Valore non usato
62	1 - 8	Disattivato Programmatore Orario per Gruppo [1 - 8]
63	1 - 8	Attivato Programmatore Orario per Gruppo [1 - 8]
64	1 - 8	Allarme Ingresso Tamper su espansione delle uscite ATI-8 [1 - 8]
65	1 - 8	Ripristino da Allarme Ingresso Tamper su espansione delle uscite ATI-8 [1 - 8]
66 - 67	= = =	Valori non usati
68	1 - 8	Inserito Straordinario su Gruppo [1 - 8]
69	= = =	Valore non usato
70	1 - 3	Allarme Tamper Comunicazione AMI-8 [1 - 3]
71	1 - 3	Allarme Tamper Comunicazione ATI-8 [1 - 3]
72	1 - 8	Allarme Tamper Comunicazione Tastiere [1 - 8]
73	1 - 50	Corretta Lettura TAG [1 - 50]
74	1 - 50	TAG non valido [1 - 50]
75	1 - 50	Codice Utente abilitato [1 - 50]
76	1 - 50	Codice Utente disabilitato [1 - 50]
77	1 - 32	Reset Zona [1 - 32]
78	= = =	Valore non usato
79		Varco Bloccato
80		Varco Sbloccato
81	= = =	Valore non usato
82	= = =	Valore non usato
83	= = =	Valore non usato

- Soltanto per il **MODO 7** possono essere inseriti questi valori nel **TIPO**:

Modo	Tipo	Funzioni Macro
7	0 - 53	Valori non usati
7	54	Reset di Sistema (Batch D.G.)
7	55	Cambio Codici
7	56	Reset Codici
7	57	Reset della programmazione ai Valori di default
7	58	Codice Installatore 1
7	59	Codice Installatore 2
7	60	Mancanza Linea Telefonica
7	61	Ripristino Linea Telefonica
7	62	Invio Memoria Eventi
7	63	Interruzione delle telefonate
7	64	Cambio Data del sistema
7	65	Dispaccio Rapina
7	66	Dispaccio Fuoco
7	67	Dispaccio Medico

7	68	Programmazione Remota a buon fine
7	69	Programmazione Remota non a buon fine
7	70	Accesso Remoto Negato
7	71	Tamper centrale
7	72	Ripristino Tamper centrale
7	73	Autotest
7	74	Inizio Telegestione Utente o Installatore
7	75	Fine Telegestione Utente o Installatore
7	76	Fine Connessione Locale PC
7	77	Inizio Connessione Locale PC
7	78	Inizio Fascia Oraria di Blocco dei codici
7	79	Fine Fascia Oraria di Blocco dei codici
7	80	Inizio del Periodo di test delle zone
7	81	Fine del Periodo di test delle zone
7	82	Attivato Relè Allarme 1 (doppio scambio)
7	83	Disattivato Relè Allarme 1 (doppio scambio)
7	84	Manca segnale GSM su X-GSM
7	85	Ripristino segnale GSM su X - GSM
7	86	Attivato Relè 2 (singolo scambio)
7	87	Disattivato Relè 2 (singolo scambio)
7	88	Allarme Tamper su GSM X - GSM
7	89	Ripristino da Allarme Tamper su GSM X - GSM
7	90	Inizio Preallarme
7	91	Reset Preallarme
7	92	SIM Scarica
7	93	SIM Ricaricata
7	94	SIM in Scadenza



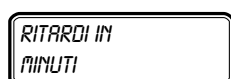
7.5.6 Con un **SI** in **BLOCCATA DA P.O.** si fa in modo che la macro possa essere bloccata dal Programmatore Orario.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



7.5.7 Con un **SI** in **AUTORESTART** si fa in modo che la macro continui automaticamente a girare.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



7.5.8 In **RITARDO IN MINUTI** si stabilisce la base dei tempi dell'eventuale ritardo.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



7.5.9 Con un **SI** in **MEMO ATTIVAZIONE** si fa in modo che il momento dell'attivazione della macro venga memorizzato nella memoria eventi della centrale.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



7.5.10 Con un **SI** in **CONTROLLI** si fa in modo che l'evento di "blocca macro" non sia considerato come effettivo blocco della macro, ma come condizione di partenza della macro stessa.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



7.5.11 Con un **SI** in **CODICE UTENTE** si fa in modo che l'Utente con il proprio codice possa attivare la macro.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.





7.5.11 In **OPERAZIONI MACRO** si programmano le operazioni che la macro dovrà eseguire.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.5.11.1 In **COMANDO OPERAZIONI 1** si inserisce il primo dei 16 comandi che la macro dovrà eseguire.

- ♦ Scrivere il numero del comando desiderato, consultando la tabella sotto riportata.

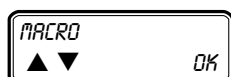


7.5.11.2 In **OPZIONI OPERAZIONI 1** si inserisce il parametro che completa il comando dell'operazione appena programmato.

- ♦ Scrivere il numero dell'opzione desiderata, consultando la tabella sotto riportata.

Comandi	Opzioni	Funzioni delle Operazioni
0	0	Nessuna funzione
1	1 - 8	Accensione in modalità ON del Gruppo [1 - 8]
2	1 - 8	Accensione in modalità INTERNA del Gruppo [1 - 8]
3	1 - 8	Accensione in modalità PARZIALIZZATA del Gruppo [1 - 8]
4	1 - 8	Spegnimento del Gruppo [1 - 8]
5	1 - 32	Attivazione Open Collector [1 - 32]
6	1 - 32	Disattivazione Open Collector [1 - 32]
7	0 - 255	Inserimento di un Ritardo in minuti o secondi (vedi punto 7.5.8)
8	1 - 50	Blocca Codici Utente [1 - 50]
9	1 - 50	Sblocca Codici Utente [1 - 50]
10	1 - 16	Blocca tastiere [1 - 16]
11	1 - 16	Sblocca tastiere [1 - 16]
12	1 - 20	Start Macro [1 - 20]
13	1 - 20	Stop Macro [1 - 20]
14	1 - 20	Reset Macro [1 - 20]
15	1 - 32	Escludi zona [1 - 32]
16	1 - 32	Reincludi zona [1 - 32]

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù delle Operazioni Macro.



Quando si avrà finito con la configurazione di tutte le Macro, si deve premere ◀ per uscire dalla programmazione delle Macro per ritornare al menù principale delle Macro.

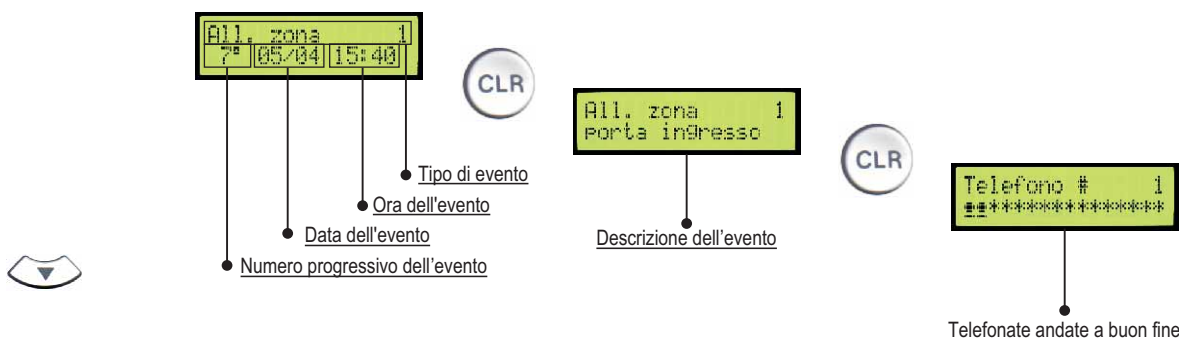


Dal Menù **MACRO** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù della Visione della Memoria eventi.

7.6 In visione memoria si possono controllare tutti gli eventi accaduti alla centrale con data e ora.

- ♦ Premere ► per entrare nella visualizzazione.

Memoria Eventi: la centrale possiede una memoria in cui vengono registrati con data e ora tutti gli eventi di anomalia, di accensione e spegnimento, dei codici digitati e gli stati di allarme e di ripristino delle zone; gli eventi memorizzati sono 200 che si aggiornano automaticamente, cancellando sempre il più vecchio.





7.7

Nel Menù **VERSIONE SOFTWARE** è possibile visualizzare la versione software della centrale.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.7.1

Nel Menù **VERSIONE SOFTWARE** si controlla la versione del software installato in centrale con la relativa release.



per tornare indietro

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione della Versione Software.



Dal Menù **VERSIONE SOFTWARE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione di Default della centrale.



7.8

Nel Menù di **PROGRAMMAZIONE DI DEFAULT 1** è possibile riportare la programmazione della centrale ai valori di default.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.5.1

Rispondere alla domanda **SICURO?**

- ♦ Premere ► per confermare il reset ai valori di default.
- ♦ Premere ◀ per annullare la funzione.

a) dopo aver premuto il tasto **ENT**, attendere la fine del reset. Automaticamente si ritorna al Menù di programmazione di default.

b) dopo aver premuto il tasto ◀, si ritorna al Menù di programmazione di default.



per tornare indietro



Dal Menù **PROGRAMMAZIONE DI DEFAULT 1** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione di Default della centrale.



7.9

Nel Menù di **DEFAULT DEL MENU UTENTE** è possibile riportare la sequenza dei Menù Utente ai valori di default.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.9.1

Rispondere alla domanda **SICURO?**

- ♦ Premere ► per confermare il reset ai valori di default.
- ♦ Premere ◀ per annullare la funzione.

a) dopo aver premuto il tasto **ENT**, attendere la fine del reset. Automaticamente si ritorna al Menù di programmazione di default dell'Utente.

b) dopo aver premuto il tasto ◀, si ritorna al Menù di programmazione di default dell'Utente.



per tornare indietro



Dal **DEFAULT DEL MENU UTENTE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione del controllo accessi.



7.10

In **CONTROLLO ACCESSI** si programmano le funzioni avanzate del lettore di prossimità ATLAREAD.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



7.10.1

In **LED ATTIVI** si programma in quale lettore i led visualizzeranno gli stati della centrale.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



ATLAREAD 1 - 8

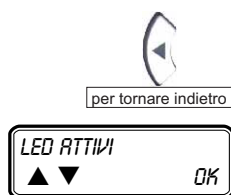
7.10.1.1 Selezionare i lettori **ATLAREAD 1 - 8** di prossimità in cui ci saranno i led attivi.

- ♦ Inserire il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo al lettore in cui i led dovranno essere sempre attivi; l'accensione dell'indicatore confermerà la corretta programmazione. Per deselegionare il lettore deve essere eseguita la stessa operazione.

Modalità veloce: il tasto 9 seleziona tutto e il tasto 0 deselegiona tutto.

- Il lettore si identifica con l'indirizzo ad esso dato (vedi le indicazioni riportate sul manuale di installazione del lettore di prossimità).
- I lettori in cui i led non saranno attivi saranno sempre spenti; avvicinando la chiave al lettore si attiveranno segnalando lo stato della centrale.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù dei Led attivi.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù del Controllo Accessi.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù Controlli.



Dal Menù dei **CONTROLLI** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù del Programmatore Orario.

8. Programmatore Orario



8. In **PROGRAMMATORE ORARIO** si configurano tutti i parametri del Programmatore Orario.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



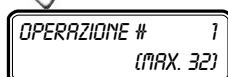
8.1 In **FASCE ORARIE** si programmano per ogni giorno della settimana le funzioni che la centrale dovrà automaticamente eseguire.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



8.1.1 In **LUNEDÌ** si programmano le operazioni che la centrale eseguirà nel giorno della settimana.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende agli altri giorni della settimana.



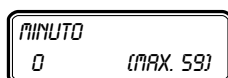
8.1.1.1 Scegliere l' **OPERAZIONE** da programmare.

- ♦ Scrivere il numero dell'operazione che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la Programmazione di tutti i parametri dell'operazione prescelta.



8.1.1.3 Programmazione dell' **ORA** in cui sarà eseguita l'operazione.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre dell'ora.



8.1.1.4 Programmazione del **MINUTO** in cui sarà eseguita l'operazione.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del minuto.



8.1.1.5 Programmazione il **TIPO** di operazione che sarà eseguita.

- ♦ Scrivere direttamente il numero del **tipo**, consultando la tabella sotto riportata.

AUSILIARI
0 (MAX. 8)

8.1.1.6 In **AUSILIARI** si inserisce il parametro che completa il comando dell'operazione appena programmato.

- ♦ Scrivere il numero dell'opzione **ausiliari**, consultando la tabella sotto riportata.

Tipo	Ausiliari	Funzioni del Programmatore Orario
0	0	Nessuna funzione associata.
1	1 - 8	Accensione in modalità ON del Gruppo [1 - 8]
2	1 - 8	Accensione in modalità INTERNA del Gruppo [1 - 8]
3	1 - 8	Accensione in modalità PARZIALIZZATA del Gruppo [1 - 8]
4	1 - 8	Spegnimento del Gruppo [1 - 8]
5	1 - 32	Attivazione Open Collector [1 - 32; lo 0 (zero) blocca tutti i codici]
6	1 - 32	Disattivazione Open Collector [1 - 32; lo 0 (zero) blocca tutti i codici]
7	1 - 50	Blocca Codici Utente [1 - 50; lo 0 (zero) blocca tutti i codici]
8	1 - 50	Sblocca Codici Utente [1 - 50; lo 0 (zero) blocca tutti i codici]
9	1 - 16	Blocca tastiere [1 - 16]
10	1 - 16	Sblocca tastiere [1 - 16]
11	1 - 20	Start Macro [1 - 20]
12	1 - 20	Abilita Macro [1 - 20]
13	1 - 20	Disabilita Macro [1 - 20]



OPERAZIONE # 1
(MAX. 16)

Non essendoci più programmazioni da effettuare, si ritorna all' **OPERAZIONE N° 1**.

- ♦ Riprendere dal punto 8.1.1.1 e ripetere la programmazione per tutte le operazioni desiderate.

Quando si avrà finito con la configurazione di tutte le operazioni desiderate, si deve premere ◀ per uscire dalla programmazione e ritornare al giorno lunedì.

per tornare indietro

LUNEDÌ
▲ ▼ OK



Dal Menù **LUNEDÌ** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù del **MARTEDÌ**; così si programmano tutte le funzioni di tutti i giorni della settimana.

MARTEDÌ
▲ ▼ OK



per tornare indietro

FASCE ORARIE
▲ ▼ OK

Dal Menù delle **FASCE ORARIE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù della Programmazione delle Festività.



FESTIVITÀ
▲ ▼ OK

8.2 Nelle **FESTIVITÀ** si programmano i periodi festivi in cui le programmazioni delle accensioni e spegnimenti non saranno eseguite dalla centrale.

- ♦ Premere ► per entrare nella programmazione.



FESTIVITÀ # 1
(MAX. 16)

8.2.1 Scegliere il numero della **FESTIVITÀ N° 1** da programmare.

- ♦ Scrivere il numero della festività delle 16 possibili.



GIORNO INIZIO
0 (MAX. 31)

8.2.2 Si programma il **GIORNO DI INIZIO** del periodo festivo.

- ♦ Scrivere il giorno della data d'inizio.



MESE INIZIO
0 (MAX. 12)

8.2.3 Si programma il **MESE DI INIZIO** del periodo festivo.

- ♦ Scrivere il mese della data d'inizio.



GIORNO FINE
0 (MAX. 31)

- 8.2.4 Si programma il **GIORNO DELLA FINE** del periodo festivo.
♦ Scrivere il giorno della data della fine.

MESE FINE
0 (MAX. 12)

- 8.2.5 Si programma il **MESE DELLA FINE** del periodo festivo.
♦ Scrivere il mese della data della fine.

per tornare indietro

FESTIVITÀ
▲ ▼ OK

per tornare indietro

PROGRAMM. ORARIO
▲ ▼ OK

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione delle Festività.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione del Programmatore Orario

Dal Menù dei **PROGRAMMATORE ORARIO** della centrale con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di Programmazione del Comunicatore telefonico.

9. Telefonico

9. In **TELEFONICO** si configurano tutti i parametri del Comunicatore Telefonico.
♦ Premere ▶ per entrare nella programmazione.

TELEFONICO
▲ ▼ OK

MANUALE DI INSTALLAZIONE

Riportiamo qui di seguito un estratto del manuale di installazione dove si spiega l'inserimento e il collegamento del modulo telefonico AXITEL.

AXITEL

Circuito elettronico da abbinare alle centrali serie ATLANTIS a cui va collegato mediante un connettore a flat cable in dotazione; sarà possibile in questo modo inviare qualsiasi comunicazione di allarme o di anomalia attraverso la linea telefonica.

E' programmabile direttamente con la tastiera collegata alla centrale o attraverso la linea telefonica con collegamento interattivo.

I protocolli di comunicazione disponibili sono:

- 1) SIA standard per comunicazioni con apparecchiature di ricezione.
- 2) Contact ID per comunicazioni con apparecchiature di ricezione.
- 2) AXIA per comunicazioni con software di **programmazione interattiva** e ricezione **OBERON 7** su computer completo di modem Hayes e sistema operativo Windows.



INSERIMENTO DELLA SCHEDA NELLA CENTRALE

Installazione

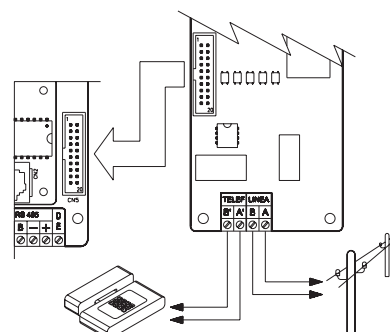
La scheda del combinatore va fissata e bloccata sul fondo del contenitore della centrale con gli appositi distanziatori in dotazione; sopra alla scheda di analisi della centrale. Sulla torretta filettata di rame va inserito prima il distanziatore e, quindi, la scheda che va fissata saldamente con il dado; questo assicura una adeguata continuità elettrica tra la massa ed il negativo della scheda.

Attenzione ! I trimmer **PT 1** e **PT 2** posti sulla scheda del comunicatore digitale sono tarati in fabbrica e non devono essere ruotati per alcun motivo.

Collegamenti

Devono essere seguite scrupolosamente le seguenti istruzioni:

- a) Togliere completamente l'alimentazione alla centrale.
- b) Inserire il connettore del combinatore telefonico in quello a vaschetta posto a lato della scheda della centrale.
- c) Collegare i morsetti **A** e **B** alla linea telefonica esterna, a monte di tutti gli apparecchi telefonici.
- d) Collegare i morsetti **A1** e **B1** ai telefoni interni.
- e) Ridare alimentazione alla centrale collegando la tensione di rete e la batteria di autoalimentazione della centrale.



SCHEDA DI SINTESI VOCALE

SINTAGMA

Circuito elettronico per la gestione dei messaggi in sintesi vocale da inviare attraverso la linea telefonica; in questo modo si ha la possibilità di inviare automaticamente a qualunque numero di telefono tutte le comunicazioni, di allarme, di guasto o anomalia, per mezzo di messaggi preregistrati e già inseriti nella centrale.

Sarà consentito, inoltre, all'utente stesso interrogare con un normale telefono la centrale per conoscere lo stato delle linee e degli allarmi; potrà anche, se abilitato, spegnere ed accendere la centrale, escludere e reinserire le zone, controllare e variare i propri numeri di telefono, attivare e disattivare le uscite attive, attivare comandi macro.

INSERIMENTO DEL MODULO DI SINTESI NELLA CENTRALE

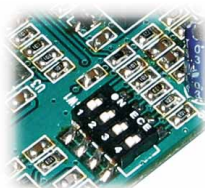
Installazione

La scheda della sintesi vocale va inserita direttamente sulla scheda della centrale facendo coincidere l'apposito connettore su **CN4**.

- 1) Inserire la scheda facendo combaciare il connettore del modulo con quello posto sulla scheda della centrale.
- 2) Premere delicatamente fino a completo inserimento andando a bloccare la scheda con gli appositi distanziatori.

Volume in riproduzione

E' possibile aumentare il volume dei messaggi inviati in linea telefonica se dovesse risultare insufficiente, spostando i DIP SWITCH posti sul circuito del sintesi vocale; portare in **ON** gli interruttori, cominciando dal n° 1, fino a raggiungere il volume desiderato.



COMUNICATORE TELEFONICO GSM

Telefonico GSM

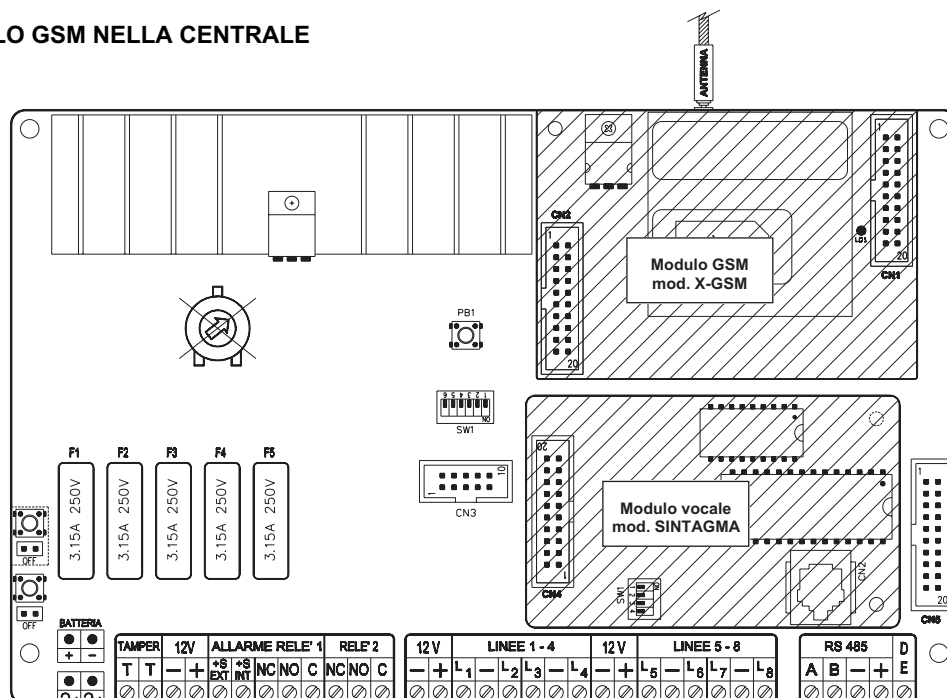
La centrale può essere dotata di un circuito GSM che consente di inviare automaticamente a qualunque numero di telefono tutte le comunicazioni, di allarme, di guasto o anomalia, con diverse modalità di comunicazione:

- Mod. X - GSM:**
- ♦ modulo GSM da inserire direttamente sulla scheda di elaborazione della centrale che consente di inviare comunicazioni con:
 - ♦ Protocollo Contact ID standard per segnalazioni digitali con centri di ricezione e di sorveglianza.
 - ♦ Messaggi SMS verso telefoni cellulari; i messaggi già inseriti nel modulo permettono la comunicazione di qualsiasi evento della centrale.

Il modulo permette inoltre all'Utente di attivare la funzione RFA-SMS, con la quale diventa possibile la telegestione della centrale mediante semplici messaggi SMS.



INSERIMENTO DEL MODULO GSM NELLA CENTRALE



INSERIMENTO DEL MODULO GSM NELLA CENTRALE

Installazione

Il circuito del modulo **X-GSM** va inserito direttamente sulla scheda della centrale facendo coincidere gli appositi connettori su **CN1** e **CN2**.

- 1) Inserire la scheda facendo combaciare i connettori del modulo con quelli posti sulla scheda della centrale.
- 2) Premere delicatamente fino a completo inserimento andando a bloccare la scheda con gli appositi distanziatori.



COLLEGAMENTO DELL'ANTENNA

L'antenna deve essere fissata all'esterno del contenitore avvitandola saldamente.

Attenzione: Non deve essere lasciata libera altrimenti i disturbi generati dalla trasmissione GSM potrebbero interferire con il funzionamento della centrale stessa.

Il cavo dell'antenna va inserito nell'apposito connettore sul circuito del trasmettitore GSM.



INSERIMENTO DELLA SCHEDA SIM

Inserire con delicatezza e completamente la SIM nella fessura posta nel fianco sinistro del trasmettitore GSM in corrispondenza dell'etichetta che la raffigura, dalla parte dell'angolo smussato e con i contatti rivolti verso il basso.

Spingere completamente la SIM all'interno fino a sentire uno scatto che la blocca.



Attenzione: per togliere la SIM, premere sul fianco della SIM stessa fino a sentire uno scatto che la sblocca. A questo punto è possibile sfilare la propria sede.

9.1



In **NUMERI DI TELEFONO** si programmano i numeri e le proprietà che riguardano le comunicazioni telefoniche.

- ♦ Premere **u** per entrare nella programmazione.

9.1.1 Scegliere il **NUMERO DI TELEFONO** che si vuole programmare.

- ♦ Scrivere quale Numero di telefono che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la Programmazione di tutti i parametri del numero di telefono prescelto.

Attenzione: gli eventi rapina, furto, manomissione devono essere associati almeno al primo numero di telefono.

Questo per garantire che in caso di contemporaneità degli eventi vengano trasmessi come prioritari la rapina, il furto e la manomissione.



9.1.2 In **CIFRE NUMERO** si programmano le cifre che lo compongono.

- ♦ Dal menù **CIFRE NUMERO** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

9.1.2.1 Si programma il numero di telefono che sarà chiamato.

- ♦ Premere **CLR** per cancellare il numero corrente.
- ♦ Scrivere il **nuovo numero**.
- ♦ Premere **OK** per confermare il nuovo numero.



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione delle Cifre del Numero.

CIFRE NUMERO
▲ ▼ OK



PROTOCOLLO
0 (MAX. 4)



Dal Menù di Programmazione delle **CIFRE DEL NUMERO** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione del Protocollo di comunicazione.

9.1.3 In **PROTOCOLLO** si programmano le modalità di comunicazione del comunicatore telefonico per il numero prescelto.

- ♦ Scrivere il numero della modalità desiderata consultando la tabella sotto riportata:

Prog.	Tipo di funzione	Descrizione
0	SIA	Formato digitale per ricevitori digitali in protocollo SIA
1	AXIA	Formato digitale per comunicazioni con software OBERON
2	VOXIA	Formato per inviare messaggi vocali predefiniti e preregistrati in centrale
3	CONTACT ID	Formato digitale per ricevitori digitali in protocollo CONTACT ID
4	SMS	Formato per inviare messaggi SMS predefiniti e preregistrati in centrale
5	TCP-IP	Formato basato su protocollo proprietario AXEL su rete TCP-IP seguendo la strategia di programmazione del numero telefonico
6	TCP ALL	Formato basato su protocollo proprietario AXEL su rete TCP-IP; invia tutti gli eventi senza alcuna discriminazione
7	GPRS	Formato basato su protocollo proprietario AXEL mediante supporto rete GPRS con connessione TCP-IP seguendo la strategia di programmazione del numero telefonico
8	GPRS ALL	Formato basato su protocollo proprietario AXEL mediante supporto di rete GPRS con connessione TCP-IP; invia tutti gli eventi senza alcuna discriminazione

PROTOCOLLO
5 (MAX. 8)



DATI DESTINATARI
▲ ▼ OK



INDIRIZZO IP
▲ ▼ OK



INDIRIZZO IP
▲ ▼ OK

Attenzione: Selezionando uno dei protocolli di comunicazione che vanno dal 5 all'8 si generano dei sottomenù supplementari che servono a definire altri parametri necessari per la configurazione di detti protocolli.

9.1.4 In **INDIRIZZO IP** si programma l'indirizzo della scheda di rete X-LAN.

Dal Menù **INDIRIZZO IP** si preme il tasto ► per entrare nella programmazione.

BYTE 0
192 (0 - 255)

BYTE 1
168 (0 - 255)

BYTE 2
168 (0 - 255)

BYTE 3
168 (0 - 255)

9.1.4.1 In **BYTE 0** si programma la prima cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del primo byte (es. **192**).

9.1.4.2 In **BYTE 1** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

- ♦ Scrivere direttamente le cifre del secondo byte (es. 192.**168**).

9.1.4.3 In **BYTE 2** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

Scrivere direttamente le cifre del terzo byte (es. 192.168.**20**).

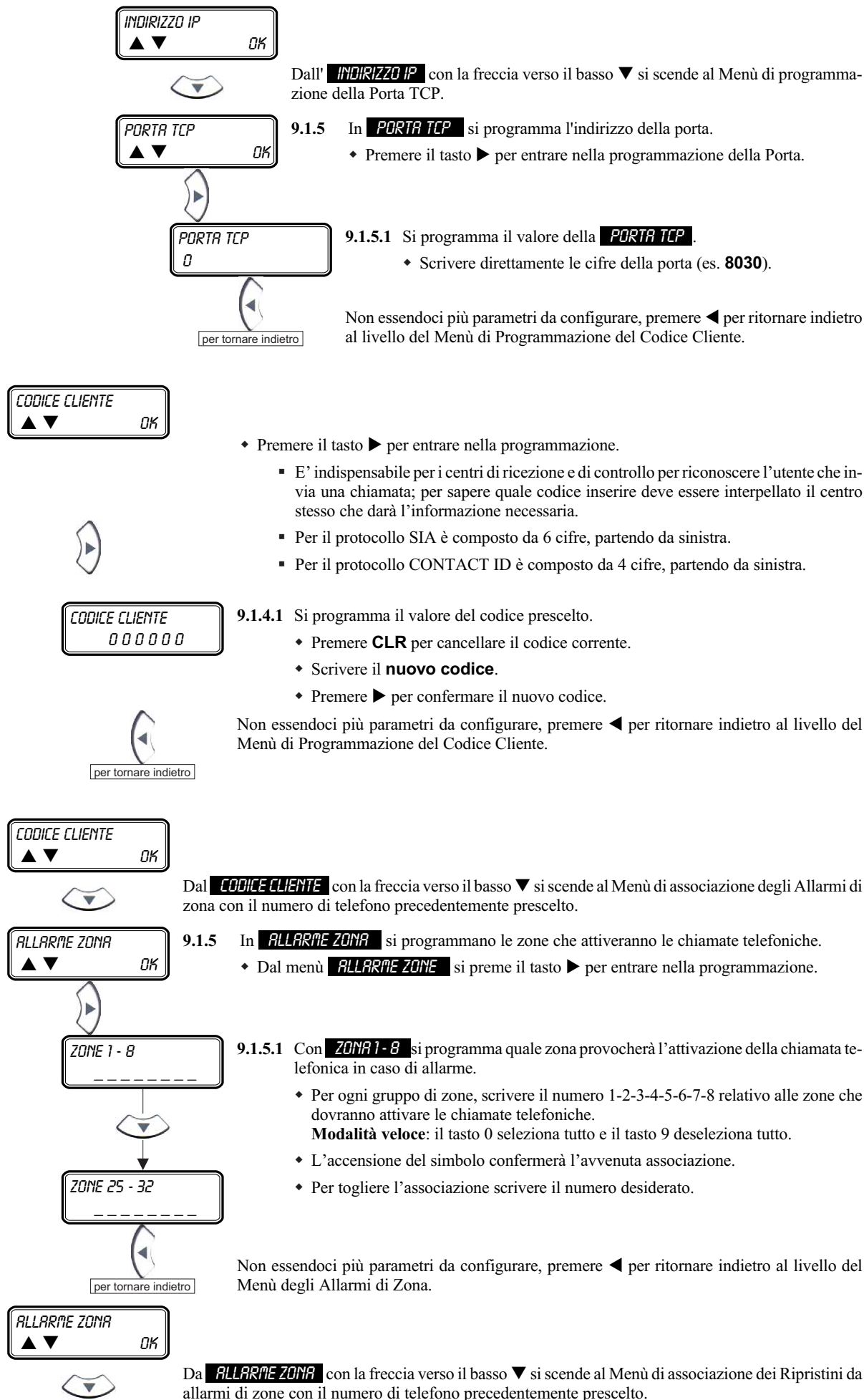
9.1.4.4 In **BYTE 3** si programma la seconda cifra dell'indirizzo.

Scrivere direttamente le cifre del quarto byte (es. 192.168.20.**30**).



per tornare indietro

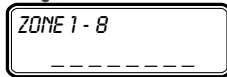
Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Programmazione dell'Indirizzo IP.





9.1.6 In **RIPRISTINO ZONA** si programmano le zone che attiveranno le chiamate telefoniche.

- ♦ Dal menù **RIPRISTINO ZONA** si preme il tasto **u** per entrare nella programmazione.

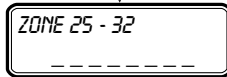


9.1.6.1 Con **ZONE 1 - 8** si programma quale zona provocherà l'attivazione della chiamata telefonica in caso di ripristino da allarme.

- ♦ Per ogni gruppo di zone, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle zone che dovranno attivare le chiamate telefoniche.

Modalità veloce: il tasto 0 seleziona tutto e il tasto 9 deselecta tutto.

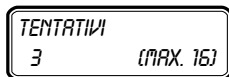
- ♦ L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- ♦ Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.



per tornare indietro



Da **RIPRISTINO ZONA** con la freccia verso il basso ▼ si scende al Menù di associazione dei Tentativi delle telefonate con il numero di telefono precedentemente prescelto.



9.1.7 I **TENTATIVI** si riferiscono al numero massimo di telefonate che la centrale eseguirà sul numero di telefono prescelto qualora non andassero a buon fine.

- ♦ Scrivere il numero desiderato.

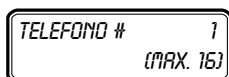


9.1.8 Un **SI** su **STOP TELEFONATE** abilita l'interruzione delle chiamate telefoniche quando l'utente chiamato premerà il tasto **4** sul telefono e di attivare direttamente la telegestione utente premendo il tasto **3** sul telefono.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



per tornare indietro



9.1.1 Non essendoci più alcuna programmazione per il codice selezionato, si ritorna al Menù di programmazione **TELEFONO N. 1.**

- ♦ Selezionando il numero 2, si sceglie il Numero di Telefono 2 e scorrendo la programmazione appena vista per il Numero di Telefono 1 (partendo dal punto 9.1.1 di pag. 27) si configurano tutti i parametri.
- ♦ Quando si avrà finito con la configurazione di tutti i numeri desiderati, si deve premere ◀ per uscire dalla programmazione dei singoli codici per ritornare al menù precedente dei Numeri di Telefono.



per tornare indietro



Dal Menù dei Numeri di Telefono con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione dei Parametri Telefonici.



9.2 In **PARAMETRI TELEFONICI** si programmano tutti i parametri che riguardano le comunicazioni telefoniche.

- ♦ Premere **u** per entrare nella programmazione.



9.2.4 Un **SI** su **INVIO SU RISPOSTA** fa in modo che la centrale invii i messaggi vocali programmati dopo una risposta vocale alla chiamata (es. *Pronto?*).

Un **NO** fa in modo che il messaggio inizi comunque, senza aspettare la risposta.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.



PAUSA TENTATIVI
60 (0 - 255 SEC)



RIPETIZ. VOCALE
3 (MAX. 7)



SQUILLI LINEA PPTT
0 (MAX. 14)



SQUILLI LINEA GSM
0 (MAX. 14)



SALTO SEGRETERIA
NO



SIM RICARICABILE
NO



RICONOSC. NUMERO
NO



RING BACA
SI



PARAMETRI TELEFONICI
▲ ▼ OK



EVENTI ASSOCIATI
▲ ▼ OK



- 9.2.5 La **PAUSA TENTATIVI** si riferisce al tempo in secondi che deve intercorrere tra il secondo ed il terzo tentativo qualora le chiamate telefoniche impostate (vedi punto 9.1.7 a pag. 28) non andassero a buon fine.
- ♦ Scrivere i secondi della pausa.
- 9.2.6 La **RIPETIZIONE VOCALE** è il numero di volte che l'intero messaggio vocale dovrà essere ripetuto per ogni chiamata telefonica vocale.
- ♦ Scrivere il numero desiderato.
- 9.2.7 In **SQUILLI LINEA PPTT** si programma il numero di squilli telefonici rilevati dalla centrale sulla linea cablata; raggiunto il quale si attiverà la Telegestione Utente.
- ♦ Scrivere il numero desiderato.
- 9.2.8 In **SQUILLI LINEA GSM** si programma il numero di squilli telefonici rilevati dalla centrale sulla linea GSM; raggiunto il quale si attiverà la Telegestione Utente.
- ♦ Scrivere il numero desiderato.
- 9.2.9 Un **SI** su **SALTO SEGRETERIA** fa in modo che la centrale in caso di chiamata per Telegestione Utente attivi la funzione. Programmanto **NO**, la centrale controllerà soltanto il numero degli squilli telefonici visti al punto 9.2.7.
- 9.2.10 Con **SI** su **SIM RICARICABILE** si definisce che la SIM inserita è ricaricabile, quindi sarà possibile conoscere il credito residuo e si potrà inoltre programmare la sua scadenza annuale.
- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.
- 9.2.11 Un **SI** su **RICONOSCIMENTO NUMERO** mette la centrale in grado di riconoscere il numero chiamante tra quelli impostati e di attivare direttamente la telegestione utente premendo il **tasto 3** sul telefono e, se programmate, le uscite attive.
- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.
- 9.2.12 Un **SI** in **RING BACA** fa in modo che la centrale chiami il numero dell'installatore a seguito di una richiesta di Telegestione Installatore mediante PC e software Oberon. Programmanto un **NO**, sarà sufficiente che il PC chiami la centrale per instaurare una telegestione interattiva.
- ♦ Premere **CLR** per cambiare la programmazione.

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione dei Parametri Telefonici.

Dal Menù dei **PARAMETRI TELEFONICI** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione degli Eventi Associati.

9.3 In **EVENTI ASSOCIATI** si programmano per ogni numero di telefono gli eventi che dovranno essere comunicati.

- ♦ Premere **u** per entrare nella programmazione.

- ♦ Per tutti i seguenti eventi da associare ai numeri di telefono, ci si deve attenere alle seguenti indicazioni:

- per ogni gruppo di numeri di telefono, scrivere il numero 1-2-3-4-5-6-7-8 relativo alle cifre che devono essere associate.
- **Modalità veloce:** il tasto 0 seleziona tutto e il tasto 9 deselectiona tutto.
- L'accensione del simbolo confermerà l'avvenuta associazione.
- Per togliere l'associazione scrivere il numero desiderato.
- Premere ◀ per uscire dalla programmazione.

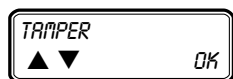
TELEFONI 1 - 8



TELEFONI 9 - 16



per tornare indietro



- 9.3.1 In **TAMPER** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione dell'antimanomissione.



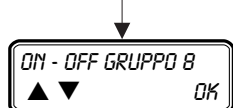
- 9.3.2 In **MASCHERAMENTO** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione del mascheramento.



- 9.3.3 In **ESCLUSA ZONA** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione di avvenuta esclusione di zona.



- 9.3.4 In **ON - OFF GRUPPO 1** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione di accensione e di spegnimento del Gruppo 1.



- 9.3.11 In **ON - OFF GRUPPO 8** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione di accensione e di spegnimento del Gruppo 8.



- 9.3.12 In **MANCANZA RETE** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione della mancanza della tensione di rete.



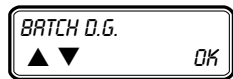
- 9.3.13 In **MANCANZA BATTERIA** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione della mancanza della batteria.



- 9.3.14 In **MANCANZA BATTERIA** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione del livello scarso della batteria.



- 9.3.15 In **SOPRAVVIVENZA** si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione di avvenuto autotest sulle alimentazioni della centrale programmato al punto 7.2.2 di pag. 21.



- 9.3.16 Per **BATCH D.G.** si intende una particolare funzione di controllo sul microprocessore della centrale; in caso di gravi disturbi elettrici questo controllo provoca un restart del sistema senza nessuna perdita di dati nella centrale. Qui si programma su quali numeri di telefono sarà inviata la comunicazione di avvenuto restart.



- 9.3.17 Si programma su quale numero di telefono deve essere inviata la comunicazione che è stato inserito un **CODICE UTENTE** in tastiera.



- 9.3.18 Si programma su quale numero di telefono deve essere inviata la comunicazione che è stato inserito un **CODICE DI EMERGENZA** in tastiera.

- Il Codice di Emergenza è quel codice che prende origine dal Codice Utente a cui viene sommata una unità.
- Permette di gestire tutte le funzioni della centrale come il Codice Utente da cui prende origine, ma in più può attivare chiamate telefoniche silenziose e, se programmato, anche il relè secondario (vedi punto 5.2.8 a pag. 18).





- 9.3.19 In **DISPACCIO MEDICO** si programma su quale numero di telefono deve essere inviata una comunicazione silenziosa di chiamata medico provocata da una pressione congiunta dei tasti **ON** e **5** in tastiera.



- 9.3.20 In **DISPACCIO FUOCO** si programma su quale numero di telefono deve essere inviata una comunicazione silenziosa di chiamata incendio provocata da una pressione congiunta dei tasti **ON** e **6** in tastiera.



- 9.3.21 In **DISPACCIO PANICO** si programma su quale numero di telefono deve essere inviata una comunicazione silenziosa di antirapina provocata da una pressione congiunta dei tasti **ON** e **4** in tastiera.



- 9.3.22 In **SIM SCARICA** si programma su quale numero di telefono deve essere inviata una comunicazione quando il credito arriva a 5 euro.



- 9.3.23 In **SIM IN SCADENZA** si programma su quale numero di telefono deve essere inviata una comunicazione quando si giunge alla data di scadenza programmata (vedi Manuale dell'Utente punto 6.5 a pag. 27).

- La durata della SIM è di un anno dall'ultima ricarica ed è un parametro che deve essere programmato dall'utente ogni qual volta venga ricaricata.
- Si consiglia di inserire una data di almeno un mese precedente alla scadenza effettiva.
- Una SIM scaduta non è più rinnovabile né ricaricabile e fa perdere l'intero ammontare del credito residuo.

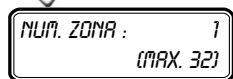


per tornare indietro



Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù di Configurazione degli Eventi Associati.

Dal Menù degli **EVENTI ASSOCIATI** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione del tipo SIA-VOXIA.



- 9.4 Nel Menù **TIPO SIA-VOXIA** si programma la modalità di comunicazione per ogni ingresso della centrale.

- ♦ Premere **u** per entrare nella programmazione.

- 9.4.1 Scegliere il **NUMERO DELLA ZONA** che si vuole programmare.

- ♦ Scrivere il numero del Numero della zona che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la Programmazione di tutti i parametri della zona prescelta.

- 9.4.2 In **TIPO SIA-VOXIA** si programma il tipo di comunicazione per la zona prescelta.

- Esempi:**
- programmando il **tipo 1** (furto) per la **zona n° 1**, un allarme di questa zona invierà per i protocolli digitali, per le comunicazioni vocali e per i messaggi SMS una comunicazione del tipo: **ALLARME FURTO ZONA 1**.
 - programmando il **tipo 6** (rapina), la comunicazione sarà: **ALLARME RAPINA ZONA 1**.

Scrivere il numero della modalità desiderata consultando la tabella sotto riportata:

Prog.	Tipo di funzione	Descrizione
1	Furto	Allarme Furto della Zona associata
2	Tamper	Allarme Tamper della Zona associata (antimanomissione)
3	Incendio	Allarme Incendio della Zona associata
4	Gas	Allarme Gas della Zona associata
5	Tecnico	Allarme Tecnico della Zona associata (tecnico generico)

6	Rapina	Allarme Rapina della Zona associata
7	Medico	Allarme Medico della Zona associata
8	Emergenza	Allarme Emergenza della Zona associata
9	Calore	Allarme Calore della Zona associata
10	Freddo	Allarme Freddo della Zona associata
11	Allagamento	Allarme Allagamento della Zona associata
12	Sprinkler	Allarme Sprinkler della Zona associata (spegnimento in corso)

PAROLA PERSONAL.
1 (MAX. 32)

9.4.3 Con la **PAROLA PERSONALIZZATA** è possibile aggiungere al messaggio vocale una parola che meglio specifica l'allarme della zona che lo ha provocato.

Esempi: ▪ programmando il **tipo 1** (furto) per la **zona n° 1** e associando la **parola n° 1** programmata con la voce **ingresso**, un allarme di questa zona invierà per le comunicazioni vocali un messaggio del tipo: ALLARME FURTO ZONA 1 INGRESSO.

♦ Scrivere il numero della parola da aggiungere.

▪ Per la registrazione delle parole personalizzate vedere il punto 9.5.2 a pag. 34.

NUM. ZONA : 1 (MAX. 32)

9.4.1 Non essendoci più alcuna programmazione per la zona selezionata, si ritorna al Menù di programmazione del **NUMERO DELLA ZONA**.

♦ Selezionando il numero 2, si sceglie la Zona 2 e scorrendo la programmazione appena vista per la Zona 1 (partendo dal punto 9.4.1 di pag. 32) si configurano tutti i parametri.

♦ Quando si avrà finito con la configurazione di tutti i numeri desiderati, si deve premere ◀ per uscire dalla programmazione delle singole zone per ritornare al menù precedente del Tipo SIA-VOXIA.

per tornare indietro

TIPO SIA-VOXIA
▲ ▼ OK

Dal Menù del **TIPO SIA-VOXIA** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione delle Registrazioni.

REGISTRAZIONI
▲ ▼ OK

9.5 In **REGISTRAZIONI** si registra l'indirizzo dell'utente, che sarà parte integrante della comunicazione vocale, e l'eventuale parola personalizzata (vedi punto 9.4.3 a pag. 32).

♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

INDIRIZZI GRUPPO
▲ ▼ OK

9.5.1 In **INDIRIZZI DEL GRUPPO** si registrano gli indirizzi dell'utente relativi a ciascun gruppo; ogni messaggio precederà tutte le comunicazioni telefoniche vocali relative a quel gruppo. (es. Abitazione Rossi Carlo - Piazza Europa 32 - Padova).

♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

MESSAGGIO # 1 (MAX. 8)

9.5.1.1 In **MESSAGGIO #** si registra il primo degli 8 possibili indirizzi dell'utente che precederà tutte le comunicazioni telefoniche vocali (es. Abitazione Rossi Carlo - Piazza Europa 32 - Roma).

ASCOLTO
▲ ▼ OK

9.5.1.2 In **ASCOLTO** si controlla il messaggio registrato.

♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

▪ Sul display della tastiera si vede lo scorrere dei 10 secondi di registrazione disponibili.

REGISTRAZIONE
▲ ▼ OK

9.5.1.3 In **REGISTRAZIONE** si registra il messaggio relativo all'indirizzo dell'utente.

♦ Premere ► per entrare nella programmazione.

▪ Sul display della tastiera si vede lo scorrere dei 10 secondi di registrazione disponibili.

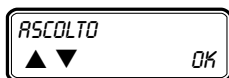
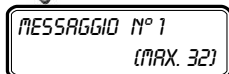
♦ Selezionando il messaggio 2 e scorrendo la programmazione appena vista per il Messaggio 1 (partendo dal punto 9.5.1.1 di questa pagina) si registrano tutti gli altri possibili indirizzi.

♦ Quando si avrà finito con la configurazione di tutti i numeri desiderati, si deve premere ◀ per uscire dalla programmazione delle singole zone per ritornare al menù precedente del Menù di Configurazione degli Indirizzi del Gruppo.

per tornare indietro



Dal Menù degli Indirizzi del Gruppo con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Registrazione delle Parole Personalizzate.



9.5.2 In **REGISTRA PAROLE** è possibile registrare fino ad un massimo di 32 parole, dove ognuna si accoderà al messaggio vocale per specificare meglio la zona che ha provocato l'allarme (vedi punto 9.4.3 a pag. 56).

- ♦ Premere **u** per entrare nella programmazione.

9.5.2.1 Scegliere il **NUMERO DEL MESSAGGIO** che si vuole programmare.

- ♦ Scrivere il numero del messaggio corrispondente alla parola che si vuole programmare.
- ♦ Con la freccia verso il basso ▼ si scende verso la Programmazione di tutti i parametri del numero di telefono prescelto.

9.5.2.2 In **ASCOLTO** si controlla il messaggio registrato.

- ♦ Premere **u** per entrare nella programmazione.
 - Sul display della tastiera si vede lo scorrere dei 3 secondi di registrazione disponibili.

9.5.2.3 In **REGISTRAZIONE** si registra il messaggio relativo all'indirizzo dell'utente.

- ♦ Premere **u** per entrare nella programmazione.
- ♦ Sul display della tastiera si vede lo scorrere dei 3 secondi di registrazione disponibili.
- ♦ Selezionando il messaggio 2 e scorrendo la programmazione appena vista per il Messaggio 1 (partendo dal punto 9.5.2.1 di questa pagina) si registrano tutti le altre possibili parole.
- ♦ Quando si avrà finito con la configurazione di tutte le parole desiderate, si deve premere ◀ per uscire dalla programmazione delle singole zone per ritornare al menù precedente del Menù di Configurazione degli Registra Parole

Non essendoci più parametri da configurare, premere ◀ per ritornare indietro al livello del Menù delle Registrazioni.

Dal Menù delle **REGISTRAZIONI** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione della Password per la riprogrammazione da PC.

9.6 La password di riprogrammazione è un Codice di Riconoscimento della centrale e serve per il collegamento telefonico tra la centrale ed il computer.

- ♦ Premere **u** per entrare nella programmazione.

9.6.1 La password di riprogrammazione è quel Codice programmato in ogni centrale e deve essere uguale a quello memorizzato nella programmazione in Oberon che fa riferimento alla centrale a cui ci si vuole collegare con il PC.

- ♦ Premere **CLR** per cambiare; quindi scrivere il valore della nuova Password.
- ♦ Premere ◀ per uscire dal Menù di Programmazione della Password.
- La password di default per tutte le centrali è: **987654**.

Dal Menù **PASSWORD RIPROGRAMMAZIONE** con la freccia verso il basso ▼ si scende al menù di Programmazione del Codice di Collegamento.

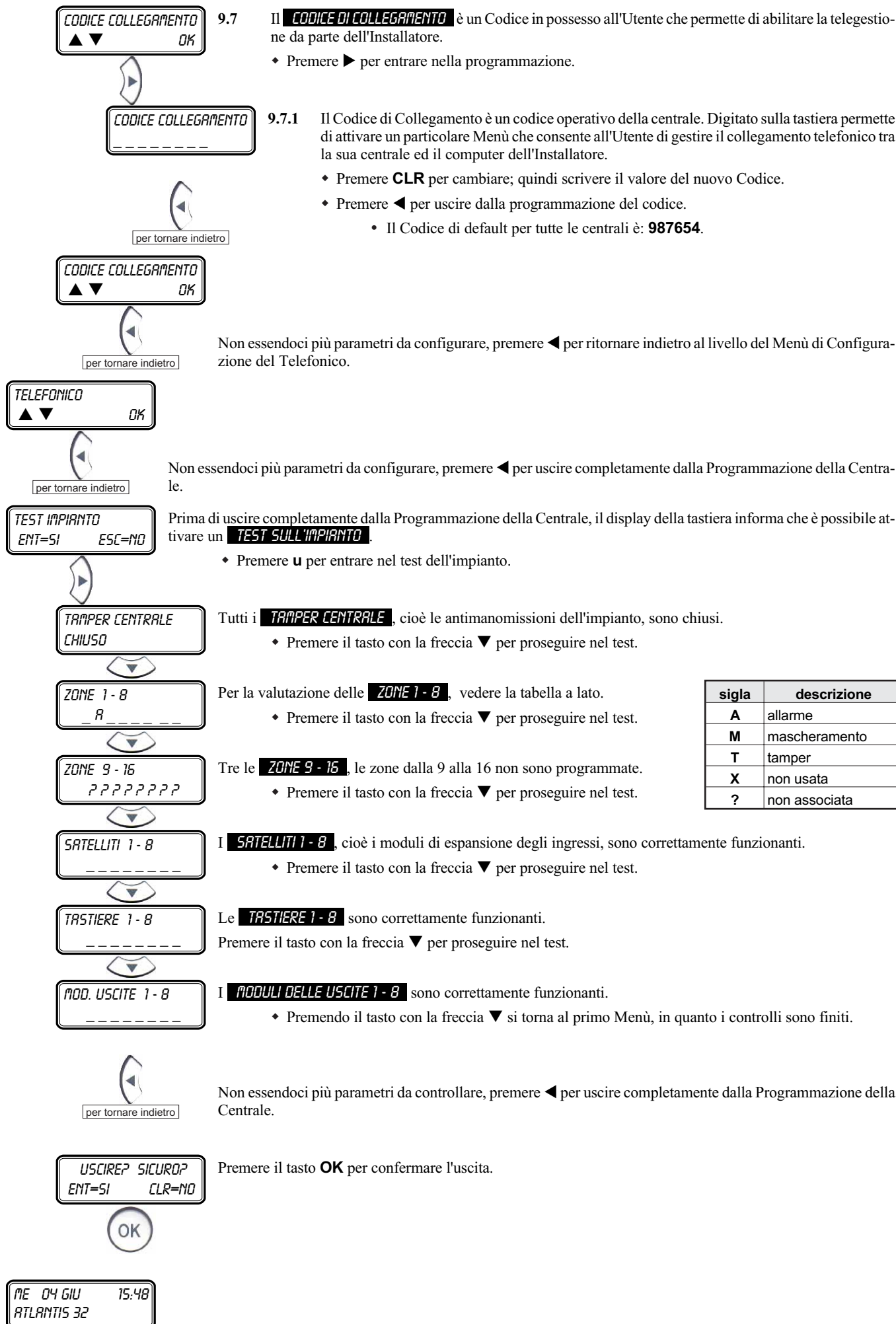


TABELLE DI PROGRAMMAZIONE

Tabella 1: Programmazione del Gestore GSM

Prog.	Tipo di funzione	Gestore
0	NO GSM	Nessun gestore selezionato.
1	TIM	Gestore di telefonia mobile TIM.
2	VODAFONE	Gestore di telefonia mobile VODAFONE.
3	WIND	Gestore di telefonia mobile WIND.

Tabella 2: Programmazione dei Tipi di Zona

Progr.	Tipo di zona	Descrizione
0	Istantanea	A centrale accesa genera un'allarme appena la zona viene sbilanciata.
1	Istantanea con blocco	Se al momento dell'inserimento del gruppo l'ingresso è sbilanciato la zona viene automaticamente esclusa e tale evento viene registrato nella memoria eventi. La reinclusione avviene automaticamente allo spegnimento della centrale. Nota: il suo uso fa decadere l'omologa IMQ-ALLARME.
2 - 3	Temporizzata 1 - 2 (Per la programmazione dei tempi vedi a pag. xx)	All'accensione della centrale si attiva il tempo di uscita 1 - 2. Al termine di questo tempo, un successivo sbilanciamento della linea, attiverà il tempo di rientro 1 - 2. Al termine del tempo di rientro, se la centrale non viene spenta, si attiverà una sequenza di allarme.
4	Temporizzata secondaria con blocco Per la programmazione dei tempi si deve far riferimento alla Linea Temporizzata 3 (vedi pag. xx)	La zona diventa attiva dopo un tempo detto di "uscita" programmabile, che consente di allontanarsi dopo aver inserito il gruppo; se al termine di questo tempo la zona risulta sbilanciata viene automaticamente esclusa. La reinclusione avverrà al successivo ribilanciamento. La zona genera un allarme dopo un ritardo programmabile calcolato dal momento in cui l'ingresso viene sbilanciato; durante questo ritardo è possibile disinserire il gruppo senza generare allarmi. Nota: il suo uso fa decadere l'omologa IMQ-ALLARME.
5	Istantanea Interna	Linea istantanea che viene automaticamente esclusa durante il tempo di uscita e di rientro di una linea temporizzata 1 o 2.
6	Tipo 24 ore	Linea sempre attiva e un suo sbilanciamento provoca lo stato di allarme anche a centrale spenta. Nota: per mantenere l'omologa IMQ-ALLARME. se questa modalità viene usata con funzione di antirapina, le zone devono essere associate a tutti i numeri di telefono.
7	Tamper	Linea supplementare di antimanomissione; non è escludibile con operazione di "OFF ZONE" da tastiera e un suo sbilanciamento provoca lo stato di allarme per antimanomissione anche a centrale spenta.
8 - 9 - 10	Accensione ON - INT - PAR	Linea di accensione remota in modalità ON, INT, PAR. Il suo sbilanciamento provoca l'accensione della centrale in una delle possibili modalità.
11 - 18	Sospensione Gruppo 1 - 8	La sospensione del gruppo può essere usata per interrompere il ciclo di inserimenti e disinserimenti del programmatore orario. Al termine della sospensione la centrale si posiziona nello stato previsto dalla programmazione della fascia oraria in cui si trova.
19	Reset Panico ritardato	Se la zona viene sbilanciata, annulla la procedura di anticoercizione.
20 - 29	Attiva Macro 1 - 10	Se la zona viene sbilanciata, si attiva la macro associata.
33 - 39	Blocca Macro 1 - 10	Se la zona viene sbilanciata, si blocca la macro associata.
40 - 49	Reset Macro 1 - 10	Se la zona viene sbilanciata, si resetta la macro associata.
50	Zona Non Usata	Zona non usata.
51	Pulsante ON / OFF	Se la zona viene sbilanciata fa commutare l'uscita O.C. programmata con funzione 99 ON/OFF.
52	Tapparella	Se la zona viene sbilanciata fa commutare l'uscita O.C. programmata con funzione 121 TAPPARELLA SU o 122 TAPPARELLA GIU'.
53	Dimmer	Se la zona viene sbilanciata gestisce direttamente un'uscita O.C. programmata con funzione 125 DIMMER.

Tabella 3: Durata di acquisizione degli impulsi switch-alarm e inerziali

Prog.	Descrizione
0	1 mS
1	2 mS
2	5 mS
3	10 mS
4	20 mS
5	40 mS
6	80 mS
7	120 mS
8	160 mS
9	200 mS
10	600 mS
11	1 sec.
12	2 sec.
13	4 sec.
14	8 sec.

Tabella 4: Programmazione dei Tipi di funzione per Relè 2 ed Uscite attive Open Collector

Prog.	Tipo di funzione	Descrizione
0	Nessuna funzione	Nessuna funzione associata.
1	Stato zona (lampeggiante con zona esclusa)	Quando una delle zone associate viene sbilanciata l'uscita si attiva, mentre se una zona è esclusa l'uscita si attiva in modo intermittente; l'uscita non segue i tempi programmati.
2	Stato zona (non lampeggiante)	Quando una delle zone associate viene sbilanciata l'uscita si attiva; l'uscita non segue i tempi programmati
3	Stato zona temporizzato	L'uscita si attiva quando una delle zone associate viene sbilanciata; l'uscita si disattiva al termine del tempo programmato (applicazione classica: luce delle scale). Nota: il tempo programmato parte dal momento in cui si ribilancia la zona.
4	Allarme zona	L'uscita si attiva quando una delle zone ad essa associate provoca un'allarme, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
5	Tamper zona	L'uscita si attiva quando una delle zone ad essa associate provoca un'allarme tamper, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
6	Accecamento zona	L'uscita si attiva quando una delle zone ad essa associate provoca un'allarme mascheramento, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
7	Tamper generico	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di qualsiasi genere da uno o più dispositivi, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
8	Tamper centrale	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper della centrale, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
9	Tamper tastiere	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di una o più tastiere, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
10	Tamper AMI	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di uno o più moduli di espansione degli ingressi AMI-4 e AMI-8, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
11	Tamper ATI	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme tamper di uno o più moduli di espansione delle uscite ATI-4 e ATI-8, seguendo il tempo programmato. Tempo: T1
12 - 18	Accensione Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando il gruppo selezionato è inserito in una delle tre modalità. Se durante l'ultimo periodo di accensione c'è stato un allarme e la durata di attivazione dell'Open Collector è diversa da zero, al momento del disinserimento del gruppo l'uscita lampeggia fino al successivo inserimento altrimenti si disattiva.
20 - 27	Accensione ON Gruppo 1 - Gruppo 8	Si attiva quando il gruppo selezionato è acceso in modalità ON. Tempo: T1
28 - 35	Accensione INT Gruppo 1 - Gruppo 8	Come la precedente, quando il gruppo selezionato è acceso in modalità INT. Tempo: T1
36 - 43	Accensione PAR Gruppo 1 - Gruppo 8	Come la precedente, quando il gruppo selezionato è acceso in modalità PAR. Tempo: T1
44	Attivazione da tastiera, RFA e programmatore orario	Le uscite programmate in questa modalità possono essere attivate dal codice utente, da telefono remoto mediante la funzione RFA e da programmatore orario. Se la durata di attivazione è 255 la funzione dell'Open Collector è toggle altrimenti segue il tempo programmato.
45	Mancanza rete	Si attiva quando viene a mancare la tensione di rete 230V della centrale o degli alimentatori supplementari collegati alle espansioni AMI8. Tempo: T2
46	Anomalia batteria	Si attiva quando si verifica uno scarso livello o una mancanza della batteria della centrale o degli alimentatori supplementari. Tempo: T2
47	Taglio linea telefonica	Si attiva quando viene tagliata la linea telefonica. Tempo: T2
48	Segnale GSM mancante	Si attiva quando viene a mancare il segnale GSM sul modulo X-GSM. Tempo: T2

49	Sim esaurita	Si attiva quando la SIM CARD inserita nel X-GSM ha meno di 5 EURO. Tempo: T2.
50	Telefonico in linea	Si attiva quando il comunicatore telefonico impegna la linea. Tempo: T2
51	GSM in linea	Si attiva quando il comunicatore X-GSM è in linea. L'uscita segue i tempi programmati. Tempo: T2
52	OC autotest	Si attiva nel momento in cui la centrale esegue il test dinamico della batteria. Tempo: T3
53	Mancanza connessione PC	Si attiva quando viene a mancare il collegamento diretto con il PC. Tempo: T3
54	Codice errato	Si attiva quando viene inserito per tre volte consecutivamente un codice errato sia da tastiera che da collegamento telefonico RFA. Tempo: T3
55	Uscita Chime	Si attiva quando si sbilanciano le linee associate alla funzione chime. Tale uscita si resetta quando viene inserito un codice utente valido per il gruppo di appartenenza delle relative zone; l'uscita non segue il tempo programmato.
56	Uscita Din Don	Si attiva quando si sbilanciano le linee associate alla funzione Din Don. Tempo: T3
57	Preavviso accensione	Si attiva durante il tempo di preavviso accensione del programmatore orario. Tempo: T3
58	Non disponibile	Non disponibile
59	Codice installatore	Si attiva quando viene inserito un codice installatore. Se programmata con tempo 255 si disattiva quando si esce dalla programmazione altrimenti segue il tempo programmato.
60 - 67	Tempo ingresso Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando è in corso il tempo di rientro per il gruppo corrispondente e si disattiva allo scadere dello stesso o allo spegnimento del gruppo.
68 - 75	Tempo uscita Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando è in corso il tempo di uscita per il gruppo corrispondente e si disattiva allo scadere dello stesso o allo spegnimento del gruppo.
76	Uscita AND	L'uscita si attiva quando tutte le linee di ingresso ad essa associate provocano uno stato di allarme. Tempo: T3
77	Scheda rete attiva	L'uscita si attiva quando viene a mancare la comunicazione tra la centrale e la scheda di interfaccia di rete LAN. Tempo: T3
78	TCP-IP attivo	L'uscita si attiva quando viene a mancare la connessione di tipo TCP-IP con software OberonNET. Tempo: T3
79	Telegestione attiva	L'uscita si attiva quando è in corso una sessione di telegestione con computer remoto. Tempo: T1
80	Tag riconosciuto	L'uscita si attiva quando viene riconosciuta una chiave di prossimità. Tempo: T1
81	Uscita generica	L'uscita si attiva quando viene comandata da codice utente, codice di emergenza, da programmatore orario, da macro e da RFA. Tempo: T3
82	Dispaccio panico	L'uscita si attiva quando viene eseguita la chiamata panico da tastiera (ON + 4). Tempo: T3
83	Dispaccio medico	L'uscita si attiva quando viene eseguita la chiamata medico da tastiera (ON + 5). Tempo: T3
84	Dispaccio fuoco	L'uscita si attiva quando viene eseguita la chiamata fuoco da tastiera (ON + 6). Tempo: T3
85	Festa	L'uscita si attiva quando è in corso una festività del programmatore orario. Tempo: T2
86	Programmatore orario bloccato	L'uscita si attiva quando il programmatore orario è stato disabilitato dall'utente. Tempo: T2
87	Straordinario attivo	L'uscita si attiva quando è in corso lo straordinario del programmatore orario. Tempo: T2
88	Blocco tastiera	L'uscita si attiva quando la tastiera associata è bloccata. Tempo: T2
89 - 96	Sospensione Gruppo 1 - Gruppo 8	L'uscita si attiva quando il gruppo corrispondente è sospeso. Tempo: T2
97	Codici bloccati	L'uscita si attiva quando uno o più codici ad essa associati sono bloccati (da Programmatore orario o da ingresso programmato opportunamente). Tempo: T2
98	Preallarme	L'uscita si attiva alla fine del tempo di preallarme se non viene resettata la condizione di coercizione. Tempo: T3
99	Funzione On Off	L'uscita si attiva quando si sbilancia una zona programmata come "pulsante". Tempo: T3 (con valore 255 l'uscita è <i>toggle</i>)
100	Squillo da linea telefonica fissa	L'uscita si attiva quando squilla il telefono collegato alla rete fissa. Tempo: T3
101	Squillo da linea GSM	L'uscita si attiva quando l'interfaccia X-GSM sta ricevendo uno squillo di chiamata. Tempo: T3
102	SMS entrante	L'uscita si attiva quando arriva un SMS attraverso l'interfaccia X-GSM. Tempo: T3
103	Termostato	L'uscita si attiva quando il termostato è attivo. Tempo: T3
104	Termostato inverno	L'uscita si attiva quando il termostato è in modalità inverno. Tempo: T3
105	Termostato estate	L'uscita si attiva quando il termostato è in modalità estate. Tempo: T3
106	Termostato acceso	L'uscita si attiva quando il termostato è acceso. Tempo: T3
107	Termostato spento	L'uscita si attiva quando il termostato è spento. Tempo: T3

108	Termostato automatico	L'uscita si attiva quando il termostato è in automatico. Tempo: T3
109	Termostato manuale	L'uscita si attiva quando il termostato è in manuale. Tempo: T3
110	Uscite in AND	L'uscita si attiva quando tutte le uscite ad essa associate provocano uno stato di allarme. Tempo: T3
111	Uscite in OR	L'uscita si attiva quando una delle uscite ad essa associate provocano uno stato di allarme. Tempo: T3
112	Funzione varco	L'uscita si attiva quando uno dei varchi ad essa associati viene attivato da chiave smart-key. Tempo: T1
113	Non disponibile	Non disponibile
114	Riconoscimento numero	L'uscita si attiva quando i numeri ad essa associati vengono riconosciuti in ingresso all'X-GSM. Tempo: T1.
115	SIM in scadenza	L'uscita si attiva quando mancano 30 giorni alla scadenza della SIM. Tempo: T1.
116 - 119	Soglia 1 - 4	L'uscita si attiva quando si raggiunge la soglia 1 - 4 relativa alla programmazione di allarme clima. Tempo: T1..
120	Non disponibile	Non disponibile
121	Tapparella Su	L'uscita si attiva quando la funzione tapparella è in salita. Tempo: T1
122	Tapparella Giù	L'uscita si attiva quando la funzione tapparella è in discesa. Tempo: T1.
123	Supervisione Radio	L'uscita si attiva quando viene rilevato uno stato di supervisione dei trasmettitori radio. Tempo: T1.
124	Livello Batteria Radio	L'uscita si attiva quando viene rilevato uno stato di batteria bassa dei trasmettitori radio. Tempo: T1.
125	Dimmer	L'uscita si attiva quando una delle zone DIMMER associate viene sbilanciata

Per i valori dei tempi usabili e, quindi, programmabili ci si deve attenere alla tabella sottostante:

Tempi	Temporizzazioni	
T 1	0 :	si attiva per 3 secondi
	1 .. 253 :	si attiva per i secondi o minuti programmati
	254 :	si attiva fino a che il gruppo cui la zona è associata non viene disinserito
	255 :	segue lo stato di allarme della zona (si disattiva se la zona rientra dallo stato di allarme)
T 2	Se la durata di attivazione è 255 l'uscita segue lo stato della segnalazione altrimenti segue il tempo programmato	
T 3	La durata di attivazione dell'uscita segue il tempo programmato	
T 4	0 :	si verifica un impulso all'accensione ed un altro allo spegnimento.
	1 .. 253 :	si attiva per i secondi o minuti programmati
	255 :	segue lo stato della segnalazione

Tabella 5:

Programmazione del MODO e del TIPO delle Macro

Modo	Tipo	Descrizione della funzione
0	0	Evento nullo
1	1 - 32	Allarme Zona [1 - 32]
2	1 - 32	Ripristino da Allarme Zona [1 - 32]
3	1 - 32	Esclusione Zona [1 - 32]
4	1 - 32	Reinclusione Zona [1 - 32]
5	1 - 32	Tamper Zona [1 - 32]
6	1 - 50	Inserimento Codice Utente [1 - 50]
6	129 - 179	Inserimento Codice di Emergenza Utente [1 - 50]
7	xx	Vedere tabella successiva
8	1 - 32	Allarme Multiplo di Zona [1 - 32]
9	1 - 32	Ripristino da Allarme Multiplo di Zona [1 - 32]
10	1 - 32	Allarme Tamper Multiplo di Zona [1 - 32]
11	1 - 32	Ripristino Tamper Multiplo di Zona [1 - 32]
12	1 - 16	Allarme Tamper Tastiera [1 - 16]
13	1 - 16	Ripristino Tamper Tastiera [1 - 16]
14	1 - 3	Allarme Ingresso Tamper su espansione di zone AMI-4 e AMI-8 [1 - 3]
15	1 - 3	Ripristino da Allarme Ingresso Tamper su espansione di zone AMI-4 e AMI-8 [1 - 3]
16 - 20	= = =	Valori non usati
21	1 - 32	Esclusione automatica della Zona [1 - 32]
22	1 - 32	Reinclusione da Esclusione automatica della Zona [1 - 32]
23	0 - 3	Mancanza Rete: [0] = centrale; [1 - 3] = Alimentatori Supplementari
24	0 - 3	Ripristino Rete: [0] = centrale; [1 - 3] = Alimentatori Supplementari
25	0 - 3	Batteria Basso: [0] = centrale; [1 - 3] = Alimentatori Supplementari
26	0 - 3	Ripristino Batteria: [0] = centrale; [1 - 3] = Alimentatori Supplementari
27	0 - 3	Batteria Mancante: [0] = centrale; [1 - 3] = Alimentatori Supplementari

28	==	Valore non usato
29	1 - 8	Acceso ON Gruppo [1 - 8]
30	1 - 8	Spento da Acceso ON Gruppo [1 - 8]
31	1 - 8	Acceso INT Gruppo [1 - 8]
32	1 - 8	Spento da Acceso INT Gruppo [1 - 8]
33	1 - 8	Acceso PAR Gruppo [1 - 8]
34	1 - 8	Spento da Acceso PAR Gruppo [1 - 8]
35	1 - 32	Allarme Mascheramento Zona [1 - 32]
36	1	Inserimento Codice Installatore [1]
37	1 - 16	Codice Errato su Tastiera [1 - 16] - [20: su Accesso remoto RFA]
38	1 - 8	Inizio Sospensione Gruppo [1 - 8]
39	1 - 8	Fine Sospensione Gruppo [1 - 8]
40	==	Valore non usato
41	1 - 8	Accensione automatica Gruppo [1 - 8]
42	1 - 8	Spegnimento automatico Gruppo [1 - 8]
43	1 - 32	Attivazione Uscita O.C. [1 - 32]
44	1 - 32	Disattivazione Uscita O.C. [1 - 32]
45	==	Valori non usati
46	==	Valori non usati
47 - 55	==	Valori non usati
56	1 - 16	Blocco Tastiera [1 - 16]
57	1 - 16	Sblocco Tastiera [1 - 16]
58	1 - 16	Attivazione Macro [1 - 16]
59	1 - 20	Blocco Macro [1 - 20]
60	1 - 20	Reset Macro [1 - 20]
61	==	Valori non usati
62	1 - 8	Disattivato Programmatore Orario per Gruppo [1 - 8]
63	1 - 8	Attivato Programmatore Orario per Gruppo [1 - 8]
64	1 - 8	Allarme Ingresso Tamper su espansione delle uscite ATI-8 [1 - 8]
65	1 - 8	Ripristino da Allarme Ingresso Tamper su espansione delle uscite ATI-8 [1 - 8]
66 - 67	==	Valori non usati
68	1 - 8	Inserito Straordinario su Gruppo [1 - 8]
69	==	Valori non usati
70	1 - 3	Allarme Tamper Comunicazione AMI-8 [1 - 3]
71	1 - 3	Allarme Tamper Comunicazione ATI-8 [1 - 3]
72	1 - 8	Allarme Tamper Comunicazione Tastiere [1 - 8]
73	1 - 50	Corretta Lettura TAG [1 - 50]
74	1 - 50	TAG non valido [1 - 50]
75	1 - 50	Codice Utente abilitato [1 - 50]
76	1 - 50	Codice Utente disabilitato [1 - 50]
77	1 - 32	Reset Zona [1 - 32]
78	==	Valore non usato
79		Varco Bloccato
80		Varco Sbloccato
81	==	Valore non usato
82	==	Valore non usato
83	==	Valore non usato

- Soltanto per il **MODO 7** possono essere inseriti questi valori nel **TIPO**:

Modo	Tipo	Funzioni Macro
7	0 - 53	Valori non usati
7	54	Reset di Sistema (Watch Dog)
7	55	Cambio Codici
7	56	Reset Codici
7	57	Reset della programmazione ai Valori di default
7	58	Codice Installatore 1
7	59	Codice Installatore 2
7	60	Mancanza Linea Telefonica
7	61	Ripristino Linea Telefonica
7	62	Invio Memoria Eventi
7	63	Interruzione delle telefonate
7	64	Cambio Data del sistema

7	65	Dispaccio Rapina
7	66	Dispaccio Fuoco
7	67	Dispaccio Medico
7	68	Programmazione Remota a buon fine
7	69	Programmazione Remota non a buon fine
7	70	Accesso Remoto Negato
7	71	Tamper centrale
7	72	Ripristino Tamper centrale
7	73	Autotest
7	74	Inizio Telegestione Utente o Installatore
7	75	Fine Telegestione Utente o Installatore
7	76	Fine Connessione Locale PC
7	77	Inizio Connessione Locale PC
7	78	Inizio Fascia Oraria di Blocco dei codici
7	79	Fine Fascia Oraria di Blocco dei codici
7	80	Inizio del Periodo di test delle zone
7	81	Fine del Periodo di test delle zone
7	82	Attivato Relè Allarme 1 (doppio scambio)
7	83	Disattivato Relè Allarme 1 (doppio scambio)
7	84	Mancanza segnale GSM su X-GSM
7	85	Ripristino segnale GSM su X - GSM
7	86	Attivato Relè 2 (singolo scambio)
7	87	Disattivato Relè 2 (singolo scambio)
7	88	Valori non usati
7	89	Valori non usati
7	90	Inizio Preallarme
7	91	Reset Preallarme
7	92	SIM Scarica
7	93	SIM Ricaricata
7	94	SIM in Scadenza

Tabella 6:

Programmazione delle Operazioni delle Macro

Comandi	Opzioni	Funzioni delle Operazioni
0	0	Nessuna funzione
1	1 - 8	Accensione in modalità ON del Gruppo [1 - 8]
2	1 - 8	Accensione in modalità INTERNA del Gruppo [1 - 8]
3	1 - 8	Accensione in modalità PARZIALIZZATA del Gruppo [1 - 8]
4	1 - 8	Spegnimento del Gruppo [1 - 8]
5	1 - 32	Attivazione Open Collector [1 - 32]
6	1 - 32	Disattivazione Open Collector [1 - 32]
7	0 - 255	Inserimento di un Ritardo in minuti o secondi (vedi punto 7.5.8)
8	1 - 50	Blocca Codici Utente [1 - 50]
9	1 - 50	Sblocca Codici Utente [1 - 50]
10	1 - 16	Blocca tastiere [1 - 16]
11	1 - 16	Sblocca tastiere [1 - 16]
12	1 - 20	Start Macro [1 - 20]
13	1 - 20	Stop Macro [1 - 20]
14	1 - 20	Reset Macro [1 - 20]
15	1 - 32	Escludi zona [1 - 32]
16	1 - 32	Reincludi zona [1 - 32]

Tabella 7:

Programmazione del Tipo di Funzione del Programmatore Orario e dei Pulsanti Radio

Tipo	Ausiliari	Funzioni del Programmatore Orario
0	0	Nessuna funzione associata.
1	1 - 8	Accensione in modalità ON del Gruppo [1 - 8]
2	1 - 8	Accensione in modalità INTERNA del Gruppo [1 - 8]
3	1 - 8	Accensione in modalità PARZIALIZZATA del Gruppo [1 - 8]
4	1 - 8	Spegnimento del Gruppo [1 - 8]
5	1 - 32	Attivazione Open Collector [1 - 32]
6	1 - 32	Disattivazione Open Collector [1 - 32]
7	1 - 50	Blocca Codici Utente [1 - 50]

8	1 - 50	Sblocca Codici Utente [1 - 50]
9	1 - 16	Blocca tastiere [1 - 16]
10	1 - 16	Sblocca tastiere [1 - 16]
11	1 - 20	Start Macro [1 - 20]
12	1 - 20	Abilita Macro [1 - 20]
13	1 - 20	Disabilita Macro [1 - 20]

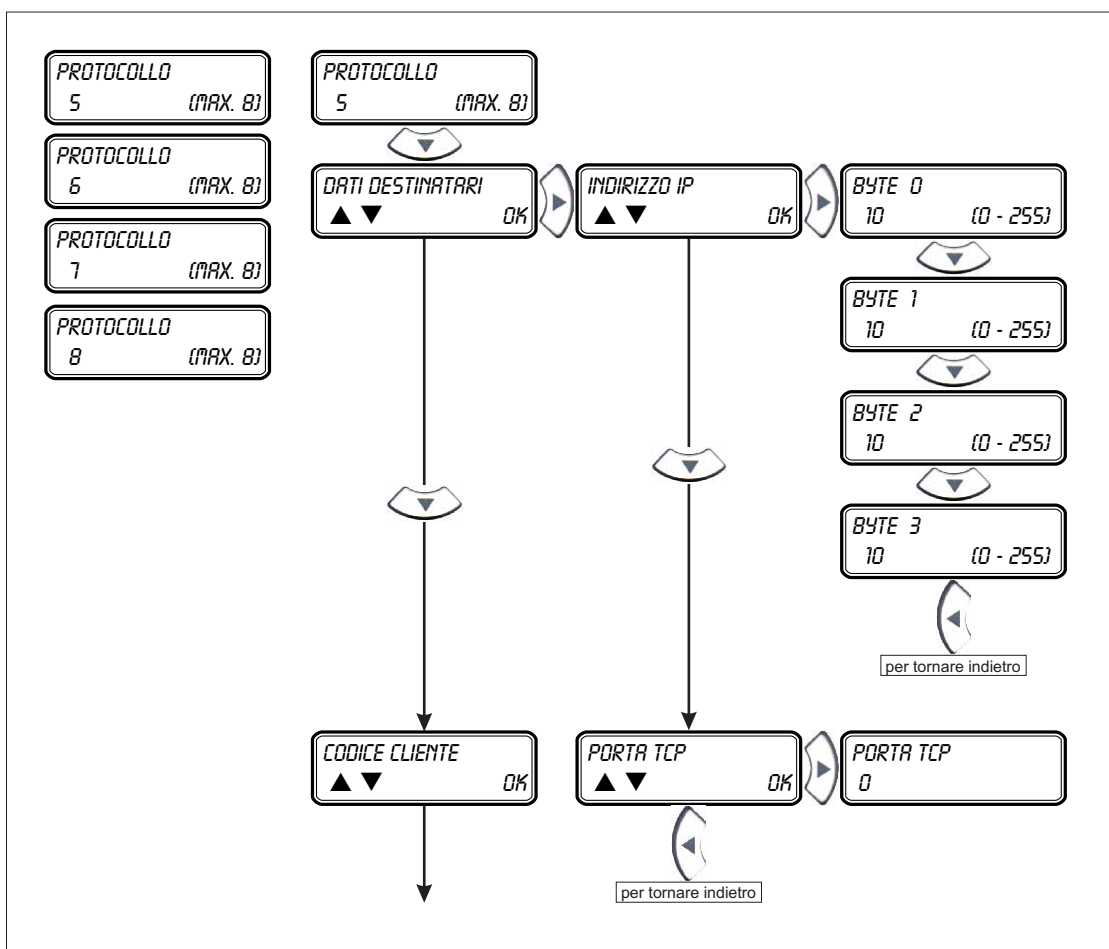
Tabella 8:

Programmazione dei Protocolli del Comunicatore Telefonico

Prog.	Tipo di funzione	Descrizione
0	SIA	Formato digitale per ricevitori digitali in protocollo SIA
1	AXIA	Formato digitale per comunicazioni con software OBERON
2	VOXIA	Formato per inviare messaggi vocali predefiniti e preregistrati in centrale
3	CONTACT ID	Formato digitale per ricevitori digitali in protocollo CONTACT ID
4	SMS	Formato per inviare messaggi SMS predefiniti e preregistrati in centrale
5	TCP-IP	Formato basato su protocollo proprietario AXEL su rete TCP-IP seguendo la strategia di programmazione del numero telefonico
6	TCP ALL	Formato basato su protocollo proprietario AXEL su rete TCP-IP; invia tutti gli eventi senza alcuna discriminazione
7	GPRS	Formato basato su protocollo proprietario AXEL mediante supporto rete GPRS con connessione TCP-IP seguendo la strategia di programmazione del numero telefonico
8	GPRS ALL	Formato basato su protocollo proprietario AXEL mediante supporto di rete GPRS con connessione TCP-IP; invia tutti gli eventi senza alcuna discriminazione

Attenzione:

Selezionando uno dei protocolli di comunicazione che vanno dal 5 all'8 si generano dei sottomenù supplementari che servono a definire altri parametri necessari per la configurazione di detti protocolli:



Programmazione dei Tipi di Comunicazione SIA-VOXIA

Prog.	Tipo di funzione	Descrizione
1	Furto	Allarme Furto della Zona associata
2	Tamper	Allarme Tamper della Zona associata (antimanomissione)
3	Incendio	Allarme Incendio della Zona associata
4	Gas	Allarme Gas della Zona associata
5	Tecnico	Allarme Tecnico della Zona associata (tecnico generico)
6	Rapina	Allarme Rapina della Zona associata
7	Medico	Allarme Medico della Zona associata
8	Emergenza	Allarme Emergenza della Zona associata
9	Calore	Allarme Calore della Zona associata
10	Freddo	Allarme Freddo della Zona associata
11	Allagamento	Allarme Allagamento della Zona associata
12	Sprinkler	Allarme Sprinkler della Zona associata (spegnimento in corso)

Note:

