

Absoluta PLUS

Programmare le Parzializzazioni



PowerG



Bentel Security

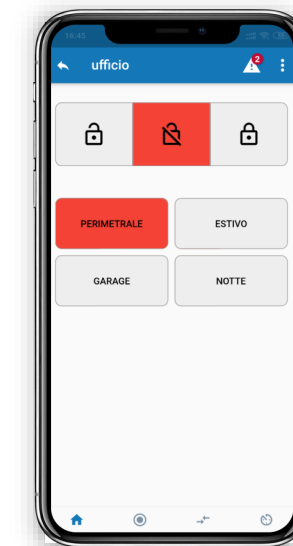


Absoluta Plus

Absoluta Plus Programmare le Parzializzazioni

Cosa sono le Parzializzazioni o Schemi di Inserimento?

Sono comandi rapidi per poter
Inserire / Disinserire,.. più aree
contemporaneamente



PROGRAMMAZIONE SCHEMI DI INSERIMENTO SU TASTIERA

Inserire / Disinserire,.. più aree contemporaneamente

- **Tipo A = <PIN utente>, A, ON**
- **Tipo B = <PIN utente>, B, ON**
- **Tipo C = <PIN utente>, C, ON**
- **Tipo D = <PIN utente>, D, ON**



Inserire <PIN utente>

- **Tipo A**
- **Tipo B**
- **Tipo C**
- **Tipo D**



Andremo nella pagina Utenti -> Codici e Opzioni per definire gli schemi (Modo A, Modo B, Modo C, Modo D)

Utente 1

Etichetta Utente: Luca

Codice Utente:

Disponibile:

Attiva:

Tastiere:

Rapina:

in AND:

Tipo Utente: Principale

Timer Utente: Non usato

Tipi di inserimento Utente

	Etichetta	Abilitato	ModeA	ModeB	ModeC	ModeD
1	Area 1 - Area 01	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z	N	N
2	Area 2 - Area 02	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z	N	N
3	Area 3 - Area 03	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z	N	N
4	Area 4 - Area 04	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z	N	N
5	Area 5 - Area 05	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z	N	N
6	Area 6 - Area 06	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z	N	N
7	Area 7 - Area 07	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
8	Area 8 - Area 08	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
9	Area 9 - Area 09	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
10	Area 10 - Area 10	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
11	Area 11 - Area 11	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
12	Area 12 - Area 12	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
13	Area 13 - Area 13	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
14	Area 14 - Area 14	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
15	Area 15 - Area 15	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
16	Area 16 - Area 16	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N

	Etichetta	[-] Aree															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	Tastiera 01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

I = Totale

D= Disinserimento

P = Inserimento Parziale

Z= Inserimento Parziale Ritardo 0 (tempo ingresso azzerato)

N= Nessuna Operazione

Per ogni utente possiamo avere 4 schemi di parzializzazione diversi

La regola della maschera delle aree vince su tutto

Etichetta	[-] Aree															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1 Tastiera 01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
	&	&	&	&	&	&	&	&	&	&	&	&	&	&	&	&

Etichetta	[-] Aree															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1 Utente 001	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	ok	ok	ok	ok	ok	ok	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N

Area Tastiera	AND	Area Utente	Risultato
1	&	1	1 (viene eseguito il comando)
1	&	0	0 (nessuna azione)
0	&	1	0 (nessuna azione)
0	&	0	0 (nessuna azione)

Possiamo fare visualizzare sulle tastiere LCD e sulle Touch il nome identificativo dello schema di inserimento

File Visualizza Strumenti Finestra Aiuto

Pagina Iniziale 34234 test mio alessandro

Wizard Centrale di Vigilanza

Ricerca Nome/Opzione

Stato Efficienza Stato

Inserimento Notte
ON per Inserire

Ingresso
Ingresso
Ingresso
Ingresso

PARZIALE tipo A
PARZIALE tipo B
PARZIALE tipo C
PARZIALE tipo D
Bentel Assoluta

PROGRAMMAZIONE SCHEMI DI INSERIMENTO PER I LETTORI PROXY

Con i Lettori Proxy possiamo realizzare due schemi di inserimento



Inserimento Tipo A (Giallo)



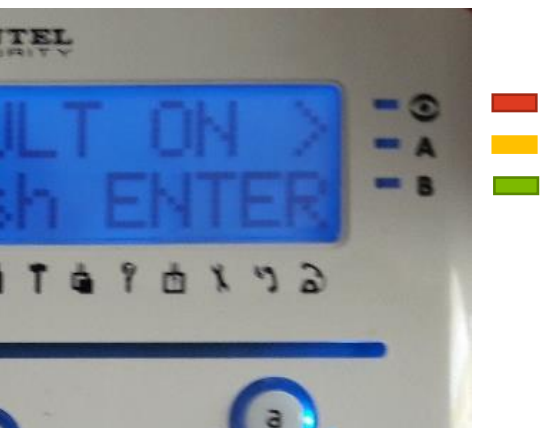
Inserimento Tipo B (Verde)



Avvicinando e togliendo una chiave registrata al lettore proxy
Inseriremo tutte le Aree

Se la manteniamo fino a che vedremo accendersi
i LED Rosso e Giallo inseriremo Tipo A

Se la manteniamo fino a che vedremo accendersi
i LED Rosso e Verde inseriremo Tipo B



Con i Lettori Proxy possiamo realizzare due schemi di inserimento

Etichetta

Lettore Abilitato

EN50131

Solo Automazione

Tipi di inserimento Lettore

	Etichetta	Abilitato	Inser. Tipo A (gialla)	Inse
1	Area 1 - PORTA BLINDATA	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
2	Area 2 -	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
3	Area 3 - PIR ESTERNI	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
4	Area 4 - PERSIANE	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
5	Area 5 - TAVERNA	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
6	Area 6 - Area 06	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
7	Area 7 - Area 07	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
8	Area 8 - Area 08	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
9	Area 9 - Area 09	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
10	Area 10 - Area 10	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
11	Area 11 - Area 11	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
12	Area 12 - Area 12	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
13	Area 13 - Area 13	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
14	Area 14 - Area 14	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
15	Area 15 - Area 15	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
16	Area 16 - Area 16	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z

Etichetta Chiave	[-] Aree															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1 Chiave...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

I = Totale

D= Disinserimento

P = Inserimento Parziale

Z= Inserimento Parziale Ritardo 0 (tempo ingresso azzerato)

N= Nessuna Operazione

La regola della maschera delle aree

	Etichetta	Abilitato	EN50131	Solo Automazione	[+] Aree
1	Lettore 01	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16

	Etichetta Chiave	[-] Aree															
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	Chiave...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Avvicinando la chiave 1 al lettore 1 quali aree saranno inserite ?

Sarà inserita solo l'area 1

Area Lettore	AND	Area chiave	Risultato
1	&	1	1 (viene eseguito il comando)
1	&	0	0 (nessuna azione)
0	&	1	0 (nessuna azione)
0	&	0	0 (nessuna azione)

PROGRAMMAZIONE SCHEMI PER IL RADIO COMANDO BW-RCH



Inserimento Parziale = Modo A

**Modo B
programmabile sul pulsante 4
o con la combinazione 1+2**

Tipo Inserimento RadioChiave

	Etichetta	Abilitato	Modo A	Modo B
1	Area 1 - PORTA BLINDATA	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
2	Area 2 - PERIMETRALI	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
3	Area 3 - PIR ESTERNI	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
4	Area 4 - PERSIANE	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
5	Area 5 - TAVERNA	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z
6	Area 6 - Area 06	<input type="checkbox"/>	P	Z
7	Area 7 - Area 07	<input type="checkbox"/>	P	Z
8	Area 8 - Area 08	<input type="checkbox"/>	P	Z
9	Area 9 - Area 09	<input type="checkbox"/>	P	Z
10	Area 10 - Area 10	<input type="checkbox"/>	P	Z
11	Area 11 - Area 11	<input type="checkbox"/>	P	Z
12	Area 12 - Area 12	<input type="checkbox"/>	P	Z
13	Area 13 - Area 13	<input type="checkbox"/>	P	Z
14	Area 14 - Area 14	<input type="checkbox"/>	P	Z
15	Area 15 - Area 15	<input type="checkbox"/>	P	Z

SCHEMA DI INSERIMENTO SU APP UTENTE

ABSOLUTA APP

Gli schemi di inserimento sull'app seguono quelli programmati per l'utente

Utente 1

Etichetta Utente: Luca

Codice Utente:

Disponibile:

Attiva:

Tastiere:

Rapina:

in AND:

Tipo Utente: Principale

Timer Utente: Non usato

Tipi di inserimento Utente

	Etichetta	Abilitato	ModeA	ModeB	ModeC	ModeD
1	Area 1 - Area 01	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z	N	N
2	Area 2 - Area 02	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z	N	N
3	Area 3 - Area 03	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z	N	N
4	Area 4 - Area 04	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z	N	N
5	Area 5 - Area 05	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z	N	N
6	Area 6 - Area 06	<input checked="" type="checkbox"/>	P	Z	N	N
7	Area 7 - Area 07	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
8	Area 8 - Area 08	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
9	Area 9 - Area 09	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
10	Area 10 - Area 10	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
11	Area 11 - Area 11	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
12	Area 12 - Area 12	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
13	Area 13 - Area 13	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
14	Area 14 - Area 14	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
15	Area 15 - Area 15	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N
16	Area 16 - Area 16	<input type="checkbox"/>	P	Z	N	N



Gli schemi di inserimento sull'app seguono quelli programmati per l'utente

Wizard Centrale di Vigilanza

Progresso Efficienza Stato

Impostazioni sui Codici Pin

- Codice Installatore Bloccato
- Codice Installatore BOSS
- Lunghezza Codice Utente
- Generazione PIN Automatica
- Cancella Chiamate/SMS/Eventi Ricevitore tramite Utente Principale
- Cancella Chiamate/SMS/Eventi Ricevitore al Disinserimento tramite Utente Principale
- Abilita livello 4
- Consenti modifica codici utente da parte dell'Installatore
- Disabilita Codice in caso di PIN Duplicato

Ingresso/Uscita

- T1 Ingresso o uscita
- T2 Ingresso o uscita
- T3 Ingresso o uscita
- T4 Ingresso o uscita

Etichette per l'Impianto

- Etichetta Inserimento Tipo A
- Etichetta Inserimento Tipo B
- Etichetta Inserimento Tipo C
- Etichetta Inserimento Tipo D
- Etichetta di Screensaver Tastiera

Descrizione Inserimento Tipo A

Descrizione Inserimento Tipo B

Descrizione Inserimento Tipo C

Descrizione Inserimento Tipo D

Descrizione Inserimento Globale

Le etichette dei pulsanti dell'app sono le stesse che si programmano per le tastiere



Grazie

PowerG

Absoluta Plus

Bentel Security

DSC

 **Visonic**