

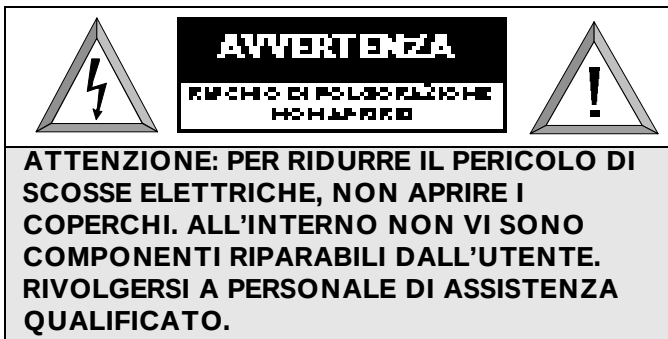
Allegiant Microprocessor-Based Switcher/Control Systems

Installation Instructions



LTC 8100 Serie
LTC 8200 Serie
LTC 8300 Serie

NORME DI SICUREZZA



Questa etichetta potrebbe essere applicata sul fondo dell'unità a causa di limiti di spazio.



Il simbolo della saetta racchiuso in un triangolo equilatero serve a segnalare all'utente la presenza di "tensioni pericolose" non isolate all'interno della custodia del prodotto, di intensità sufficiente a causare scosse elettriche pericolose per le persone.



Il punto esclamativo racchiuso in un triangolo equilatero serve a segnalare all'utente la presenza di importanti istruzioni d'uso e manutenzione (riparazioni) nella documentazione allegata all'apparecchio.

ATTENZIONE
PER EVITARE IL PERICOLO DI INCENDIO O DI SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ COMPONENTI NON PROTETTI.



Attenzione: L'installazione deve essere eseguita esclusivamente da personale qualificato in conformità con il National Electrical Code o con le normative locali vigenti.



Interruzione alimentazione. Le unità provviste o meno di interruttori ON-OFF (accensione/spengimento) risultano sempre sotto tensione (alimentate) quando il cavo di alimentazione è inserito in una presa di corrente; tuttavia, l'unità è operativa solo quando l'interruttore ON-OFF è in posizione ON (acceso). In tutte le unità, soltanto scollegando il cavo di alimentazione si interrompe completamente l'alimentazione.



Sostituzione batterie

Usare esclusivamente gli alimentatori raccomandati. Gli alimentatori devono essere conformi ai requisiti previsti dall'ultima versione del CEI 65/VDE 0860. Eventuali sostituzioni possono causare danni all'unità o causare un pericolo di incendio o folgorazione

INDICE

1	DISIMBALLAGGIO	.6.6
2	ASSISTENZA	.6.6
3	DESCRIZIONE	.6.6
4	TABELLA RIASSUNTIVA FUNZIONI ALLEGiant	.6.7
5	ACCESSORI SISTEMA SERIE LTC 8300	.6.8
5.1	Interfaccia allarme	.6.8
5.2	Distribuzione segnale	.6.8
5.3	Tastiera di controllo LTC 8550/00	.6.9
5.4	Tastiere di controllo LTC 8551/00 e LTC 8554/00	.6.9
5.5	Tastiere di controllo LTC 8553/00 e LTC 8555/00	.6.9
5.6	Tastiera di controllo LTC 8552/00	.6.9
5.7	Kit di montaggio tastiera su rack LTC 9050/00	.6.9
5.8	Cavo di prolunga per tastiera LTC 8558/00	.6.9
5.9	Kit di prolunga per tastiera Serie LTC 8557/00	.6.9
5.10	Ricevitore/pilota Serie TC8560, TC8561A, TC8563 e TC8564A	.6.9
5.11	AutoDome Serie TC700	.6.9
5.12	Unità di fusione codice (Code merger) LTC 8569, LTC 8570, LTC 8571, LTC 8572	.6.9
5.13	Inseguitori di commutazione (Switcher follower) Serie TC8770 - Moduli funzionali TC8770SF, TC8770SG, TC8770LD, TC8770LG	.6.9
5.14	Pannello di interconnessione TC8770I	.6.9
5.15	Unità di espansione multiporte CONSOLE Serie LTC 8712	.6.9
5.16	Convertitori di dati Serie LTC 8780	.6.10
5.17	Convertitori ora/data Serie LTC 8781	.6.10
5.18	Convertitori di codice Serie LTC 8785	.6.10
5.19	Decodificatori Serie LTC 8782	.6.10
5.20	Pannello interconnessione video LTC 8808/00	.6.10
5.21	Scheda di servizio TC8379SE	.6.10
5.22	Master Control Software Allegiant Serie LTC 8359/00	.6.10
5.23	Software Allegiant basato su Windows	.6.11
5.24	Stampante di registrazione	.6.11
6	PROCEDURA D'INSTALLAZIONE	.6.13
6.1	Selezione switch interni	.6.13
6.2	Montaggio custodia	.6.13
6.3	Rimozione coperchio	.6.13
6.3	Démontage du Couvercle	.6.13
6.3	Entfernung der Abdeckung	.6.13
6.3	Desensamble de la Cubierta	.6.13
6.3.1	Rimozione attacchi di montaggio	.6.13
6.3.2	Selezione switch modulo video	.6.13
6.3.3	Selezione switch modulo CPU	.6.13
6.3.4	Sostituzione batterie CPU	.6.14
6.4	Collegamenti telecamere e monitor	.6.14
6.5	Procedure di terminazione	.6.14
6.5.1	Terminazioni Serie LTC 8300	.6.14
6.6	Collegamenti video in loop	.6.14
6.7	Collegamento tastiere	.6.14
6.8	Collegamento uscite codice di comando bifase	.6.15
6.9	Collegamenti allarme esterni	.6.15
6.10	Installazioni con sistemi satellite	.6.16
6.10.1	Uscite "monitor-linee collegamento" dei siti satellite	.6.16
6.10.2	Ingressi "video-linee collegamento" del sito principale	.6.16
6.10.3	Linee dati di comando nei sistemi satellite	.6.16
6.10.4	Requisiti per la programmazione dei siti satellite	.6.16
6.10.5	Requisiti per la programmazione del sito principale	.6.17
6.10.6	Ingressi di allarme nei sistemi satellite	.6.17
6.11	Selezione funzioni	.6.18
6.12	Collegamenti a rete	.6.18

7	ACCESSORI OPZIONALI	6.20
7.1	Installazione stampante opzionale	6.20
7.2	Installazione interfaccia computer IBM o IBM compatibile	6.20
8	TASTIERE DI CONTROLLO LTC 8550/00, LTC 8551/00, LTC 8552/00, LTC 8553/00	6.21
8.1	Display tastiera	6.21
8.1.1	Display monitor	6.21
8.1.2	Display telecamera	6.21
8.1.3	Indicatori ON LINE	6.21
8.1.4	Indicatore ERROR	6.21
8.1.5	Indicatori modalità	6.21
8.2	Comandi tastiera	6.21
8.2.1	Tastierino numerico	6.21
8.3	Tasti di comando commutatore	6.22
8.4	Tasti di funzione	6.22
8.5	Comandi telemetrici	6.22
9	TASTIERE DI CONTROLLO LTC 8554/00, LTC 8555/00	6.23
9.1	Display tastiera	6.23
9.1.1	Display monitor	6.23
9.1.2	Display telecamera	6.23
9.1.3	Indicazione On-line	6.24
9.1.4	Indicatori modalità	6.24
9.2	Comandi tastiera	6.24
9.2.1	Tastierino numerico	6.24
9.3	Tasti di comando commutatore	6.24
9.4	Tasti di funzione	6.24
9.5	Comandi telemetrici	6.25
10	DISPLAY SU SCHERMO	6.25
10.1	Ora / Data	6.25
10.2	Display titolo monitor/stato sistema	6.26
10.2.1	Display stato sistema	6.26
10.2.2	Posizioni 1, 2, e 3 - Segnalazione allarme	6.26
10.2.3	Posizione 4 - Segnalazione allarme monitor abilitato	6.26
10.2.4	Posizione 5 - Segnalazione allarme telecamera abilitato	6.26
10.2.5	Posizione 6 - Segnalazione errore	6.26
10.2.6	Posizione 7 - Segnalazione blocco telecamera	6.27
10.2.7	Posizione 8 - Segnalazione blocco monitor	6.27
10.2.8	Posizione 9 - Indicazione tipo sequenza	6.27
10.2.9	Posizioni 10 e 11 - Numero sequenza	6.27
10.2.10	Posizione 12 - Indicazione stato sequenza	6.27
10.3	Messaggio monitor	6.27
10.4	Trasmissione messaggio	6.27
10.5	Prompt di programmazione	6.27
10.6	Numero telecamera	6.27
10.7	Titolo telecamera	6.27
10.8	Rilevamento perdita video	6.27
11	IMPOSTAZIONI DI FABBRICA (DEFAULT)	6.28
11.1	Impostazioni DIP switch modulo CPU selezionabili dall'utente	6.28
12	INFORMAZIONI UTENTE	6.29
12.1	Tabella accesso secondo priorità utente	6.30
13	INFORMAZIONI ALLARME	6.30
13.1	Modalità risposta allarme base	6.30
13.2	Modalità risposta allarme Auto-Build	6.30
13.3	Modalità risposta allarme Sequence & Display	6.30
13.4	Posizionamento preimpostato attivato da allarme	6.30
13.5	Esempi di risposte allarme	6.31
13.5.1	Modalità base	6.31
13.5.2	Modalità Auto-Build	6.31
13.5.3	Modalità Sequence & Display	6.32
14	ISTRUZIONI USO TASTIERA	6.33

14.1	Generalità	6.33
14.2	Comandi sistema	6.33
14.2.1	Procedura di collegamento tastiera (log-in)	6.33
14.2.2	Procedura di scollegamento tastiera (log-off)	6.33
14.2.3	Programmazione memoria comandi locali	6.33
14.2.4	Esecuzione comando in memoria locale	6.34
14.3	Comandi di commutazione	6.34
14.3.1	Selezione telecamera	6.34
14.3.2	Selezione monitor	6.34
15	INFORMAZIONI SEQUENZE	6.34
15.1	Generalità	6.34
15.1.1	Formato di sequenza campione	6.34
15.1.2	Descrizione sequenza campione	6.35
15.1.3	Istruzioni di programmazione sequenza	6.35
15.1.4	Istruzioni di programmazione sequenze SalvoSwitching	6.36
15.1.5	Sommario funzioni di sequenza	6.37
15.2	Istruzioni di comando sequenze	6.37
15.2.1	Richiedi/Scarica una sequenza	6.37
15.2.2	Esegui sequenza	6.37
15.2.3	Ferma sequenza in esecuzione	6.37
15.2.4	Controllo direzione sequenza	6.37
15.3	Comandi di blocco funzioni	6.38
15.3.1	Blocco monitor	6.38
15.3.2	Sblocco monitor	6.38
15.3.3	Blocco telecamera	6.38
15.3.4	Sblocco telecamera	6.38
15.4	Controllo movimento telecamera	6.38
15.4.1	Generalità	6.38
15.4.2	Controllo obiettivo	6.38
15.4.3	Registrazione posizioni preimpostate telecamera	6.38
15.4.4	Richiamo posizione preimpostata	6.39
15.4.5	Cancellazione posizione preimpostata	6.39
15.4.6	Attivazione funzioni ausiliarie	6.39
15.4.7	Disattivazione funzioni ausiliarie	6.39
15.4.8	Comando funzione Dither (Oscillazione)	6.40
15.5	Comandi di controllo allarme	6.40
15.5.1	Generalità	6.40
15.5.2	Abilitazione allarme su monitor	6.40
15.5.3	Disabilitazione allarme su monitor	6.40
15.5.4	Abilitazione di tutti gli allarmi su monitor	6.40
15.5.5	Disabilitazione di tutti gli allarmi su monitor	6.40
15.5.6	Abilitazione allarme monitor	6.40
15.5.7	Disabilitazione allarme monitor	6.41
15.5.8	Conferma ricezione segnale allarme	6.41
16	FUNZIONI UTENTE	6.41
16.1	Generalità	6.41
16.1.2	Funzione utente 1 - Test tastiera locale	6.42
16.1.3	Funzione utente 2 - Mostra numero porta tastiera	6.43
16.1.4	Funzione utente 3 - Seleziona segnale acustico tastiera ON/OFF	6.43
16.1.5	Funzione utente 4 - Regola posizione display su schermo	6.43
16.1.6	Funzione utente 5 - Luminosità display su schermo/selezione stato	6.43
16.1.7	Funzione utente 6 - Seleziona opzione display su schermo	6.43
16.1.8	Funzione utente 7 - Imposta ora	6.43
16.1.9	Funzione utente 8 - Imposta data	6.43
16.1.10	Funzione utente 9 - Imposta ID telecamera	6.43
16.1.11	Funzione utente 10 - Modifica password utente	6.44
16.1.12	Funzione utente 11 - Seleziona formato ora / data	6.44
16.1.13	Funzione utente 12 - Ripristina tutti i display su schermo	6.44
16.1.14	Funzione utente 13 - Stampa tabelle configurazione su stampante sistema	6.44

16.1.15	Funzione utente 14 - Funzione riservata	.6.44
16.1.16	Funzione utente 15 - Reset sistema	.6.44
16.1.17	Funzione utente 16 - Abilita/disabilita eventi a tempo	.6.44
16.1.18	Funzione utente 17 - Imposta ID monitor	.6.44
16.1.19	Funzione utente 18 - Stampa sequenza	.6.44
16.1.20	Funzione utente 19 - Seleziona risposta allarme	.6.45
16.1.21	Funzione utente 20 - Seleziona verbosità stampante	.6.45
16.1.22	Funzione utente 21 - Designa tipo monitor allarme	.6.45
16.1.23	Funzione utente 22 - Seleziona formato controllo codice	.6.45
16.1.24	Funzione utente 23 - Visualizza numero versione software CPU	.6.45
16.1.25	Funzione utente 24 - Imposta posizioni su tutti i display schermo	.6.45
16.1.26	Funzione utente 25 - Imposta luminosità su tutti i display schermo	.6.45
16.1.27	Funzione utente 26 - Imposta opzione display su tutti i monitor	.6.45
16.1.28	Funzione utente 27 - Seleziona log-in tastiera	.6.46
16.1.29	Funzione utente 28 - Seleziona log-in console	.6.46
16.1.30	Funzione utente 29 - Ripristina parametri RS-232 di fabbrica	.6.46
16.1.31	Funzione utente 30 - Imposta parametri RS-232 console	.6.46
16.1.32	Funzione utente 31 - Imposta parametri RS-232 stampante	.6.46
16.1.33	Funzione utente 32 - Funzione riservata	.6.46
16.1.34	Funzione utente 33 - Visualizza numero utente e priorità	.6.46
17	INFORMAZIONI SULLA MANUTENZIONE	.6.47
17.1	Pulizia tastiera	.6.47
17.2	Sostituzione batterie di riserva della memoria	.6.47
18	TABELLE CARATTERI ROM SERIE LTC 8300	.6.48
19	TABELLA DI PRONTO RIFERIMENTO COMANDI TASTIERA	.6.52
20	MESSAGGI DI ERRORE	.6.53
21	GUIDA RICERCA GUASTI	.6.54
21.1	Controllo sistema	.6.54
21.2	Controllo tastiera	.6.54
21.3	Controllo monitor	.6.55
21.4	Funzioni ricevitore/pilota non operative	.6.55
21.5	Risposta allarme non operativa	.6.55
21.6	Numeri versione software CPU	.6.55
22	GLOSSARIO DEI TERMINI	.6.55
23	APPENDICE A	.6.56
23.1	Sistemi satellite	.6.56
24	APPENDICE B	.6.60
24.1	Esempi di uso tastiera	.6.60
25	APPENDICE C	.6.62
25.1	Lista di controllo per l'installazione	.6.62
25.1.1	Installazione componenti del sistema	.6.62
25.1.2	Installazione apparecchiature sistemi satellite	.6.62
25.1.3	Programmazione tramite tastiera di controllo	.6.62
26	APPENDICE D	.6.62
26.1	Pronto riferimento cavi di interconnessione	.6.62
26.1.1	Collegamenti video del sistema	.6.62
26.1.2	Tastiere	.6.62
26.1.3	Collegamenti allarme	.6.62
26.1.4	Collegamenti distribuzione segnale	.6.62
26.1.5	Ricevitori/piloti	.6.62
27	APPENDICE E	.6.63
27.1	Schema pin connettori posteriori unità principale	.6.63
27.1.1	Pin porta RS-232 console	.6.63
27.1.2	Porte RS-485 tastiera	.6.63
27.1.3	Pin porta RS-232 stampante	.6.63
28	APPENDICE F	.6.64
28.1	Comandi telecamere Serie AutoDome	.6.64
28.2	Comandi posizionamento preimpostato	.6.65



ATTENZIONE: APPARECCHIO SENSIBILE ALL'ELETTRICITÀ STATICA. USARE LE OPPORTUNE PRECAUZIONI PER IL MANEGGIO DEI COMPONENTI CMOS/MOSFET PER EVITARE SCARICHE ELETTROSTATICHE.

NOTA: Indossare bracciali antistatici collegati a terra e osservare le corrette misure di sicurezza contro le scariche elettrostatiche durante il maneggio delle schede a circuito stampato.

1 DISIMBALLAGGIO

Disimballare con cautela. È un'apparecchiatura elettronica e deve essere maneggiata con cura.

Controllare quanto segue:

- Verificare il numero di modello.

Se un componente risulta danneggiato durante la spedizione, risistemarlo correttamente nella scatola e informare lo spedizioniere. Se mancano alcuni componenti, informare il proprio Rappresentante di Vendita o il Servizio Assistenza Clienti della Philips Communication & Security Systems Inc. La scatola di imballaggio è il contenitore più sicuro in cui l'unità può essere trasportata. Conservarla per un eventuale uso futuro.

2 ASSISTENZA

Qualora si richieda, in qualsiasi momento, l'assistenza per eventuali riparazioni, rivolgersi al più vicino Centro Assistenza Philips Communication & Security Systems Inc. per l'autorizzazione alla restituzione e le istruzioni per la spedizione.

Centri Assistenza

U.S.A. e Canada: 800-366-2283

Messico e America Centrale: 52-5-564-2726

Europa e Medio Oriente: 44-1932-765666

America del Sud: 54-1-956-0837

Australia: 61-2-888-9000

Nuova Zelanda: 64-4-237-7297

3 DESCRIZIONE

I sistemi di commutazione/controllo video Allegiant® Serie LTC 8300 abbinano le migliori tecnologie di commutazione all'informatica per offrire potenti prestazioni e funzioni esclusive per gli impianti di video sorveglianza. Utilizzando un metodo di commutazione interamente matriciale, questi sistemi possono

essere programmati per visualizzare le immagini riprese da qualsiasi telecamera su qualsiasi monitor, manualmente o per mezzo di sequenze di commutazione automatiche indipendenti.

La Serie LTC 8300 fornisce 32 ingressi telecamera, 6 uscite monitor, 4 tastiere, 32 punti di ingresso allarme a collegamento diretto, un distributore di segnale integrale, una porta di interfaccia computer e una porta stampante di registrazione.

Questi sistemi possono essere programmati con un massimo di 60 sequenze, che possono essere eseguite indipendentemente l'una dall'altra sia in avanti che indietro. Qualsiasi sequenza può utilizzare la funzione SalvoSwitching®, che permette di programmare la commutazione video in simultanea su un qualsiasi gruppo di monitor del sistema. Con il pacchetto opzionale LTC 8359/00 - Master Control Software o LTC 8850/00 - Philips GUI Allegiant Server, le sequenze possono essere programmate per attivarsi e disattivarsi automaticamente a seconda dell'ora del giorno e del giorno della settimana.

Servendosi delle porte di distribuzione segnale integrale della Serie LTC 8300, i collegamenti con i ricevitori/piloti dell'impianto sono di semplice realizzazione. I ricevitori/piloti dell'impianto consentono all'operatore di controllare brandeggio, zoom, posizionamenti preimpostati multipli, quattro funzioni ausiliarie, panoramica automatica (auto-pan) e panoramica casuale (random scan). La Serie LTC 8300 supporta inoltre il funzionamento a velocità variabile e tutte le funzioni di programmazione delle telecamere serie AutoDome®.

La funzione di interfaccia allarme incorporata consente di utilizzare chiusure di contatto esterne o livelli logici per attivare automaticamente la visualizzazione di qualsiasi telecamera. Qualsiasi monitor o gruppo di monitor può essere impostato per visualizzare le telecamere in stato di allarme. Il sistema di base incorpora tre modalità di risposta allarme: 'base', 'auto-build' e 'sequence & display'. Oltre a queste tre modalità, i pacchetti di software per PC offrono VersAlarm™ - una nuova dimensione nella gestione degli allarmi. VersAlarm ha la capacità di combinare qualsiasi o tutte e tre le modalità standard all'interno dello stesso sistema. I video di allarme possono essere impostati per ripristinarsi manualmente o automaticamente. Inoltre, è possibile selezionare la visualizzazione di un titolo di allarme a 16 caratteri al posto del titolo della telecamera durante lo stato di allarme.

Il comando e la programmazione del sistema si realizzano per mezzo di una tastiera di controllo ergonomica. Il sistema è predisposto per poter collegare fino a 4 tastiere. La massima flessibilità è offerta inoltre dall'uso di livelli di priorità operatori incorporati e dalla capacità di interdire certi operatori dal controllo di date funzioni.

La Serie LTC 8300 comprende un display su schermo a 48 caratteri con contorno nero per ora-data, numero telecamera, identificazione telecamera (16 caratteri), monitor (12 caratteri) o informazioni di stato. Per la programmazione dei titoli monitor

e identificazione telecamera sono disponibili oltre 1000 caratteri. Utilizzando un normale PC - IBM compatibile e i pacchetti di software opzionali Master Control Software LTC 8359/00 o Graphical User Interface (GUI) LTC 8850/00, si possono ampliare le funzioni di commutazione e programmazione. Un formato a foglio elettronico di facile utilizzo dà la possibilità di inserire i titoli delle telecamere, i nomi degli operatori, 64 eventi a tempo, cambiare i parametri del sistema, programmare le sequenze delle telecamere, bloccare certe funzioni e accedere alle schermate VersAlarm per la gestione allarmi avanzata con rapidità ed efficienza. Le informazioni programmate possono essere poi trasferite nel sistema Allegiant, memorizzate su disco o direttamente stampate da una stampante collegata al PC.

Il software Philips GUI LTC 8850/00 è basato su un'interfaccia grafica intuitiva che consente alte prestazioni di programmazione, controllo e monitoraggio di tutte le funzioni del sistema, utilizzando delle icone su schermo che riflettono lo stato dei dispositivi controllati dal sistema in tempo reale.

Il software GUI LTC 8850/00 consente inoltre di monitorare gli eventi di stato del sistema. Le informazioni relative ad allarmi, funzioni di commutazione, eventi di sequenza, comandi tastiera e perdita di videosegnale possono essere visualizzate in tempo reale sullo schermo del PC e, se si desidera, registrate sul disco fisso.

Il software GUI LTC 8850/00 può inoltre essere usato per attivare sullo schermo una speciale icona che identifica le telecamere controllabili.

La Serie LTC 8300 comprende una porta per una stampante di registrazione di tipo seriale standard RS-232. Questo dà la possibilità di ottenere un registro permanente dello stato del sistema che indica l'ora e la data dei cambiamenti di stato come ad esempio: attivazione allarmi, conferma ricezione allarmi, caricamento sequenze, collegamento di accesso utente (log-on) su tastiera, trasferimento di tabelle sistema e sequenze, messaggi di perdita video e messaggio di reset accensione. Inoltre la stampante può essere usata per ottenere una copia cartacea delle tabelle di configurazione del sistema e delle sequenze.

Il sistema LTC 8300 offre potenti funzioni di programmazione di macro. Le macro possono essere attivate mediante le tastiere di controllo tipo LTC 8554/00 e LTC 8555/00, le funzioni di attivazione eventi a tempo, le attivazioni degli allarmi e per mezzo di speciali icone di funzione del software GUI LTC 8850/00.

La Serie LTC 8300 può servire da commutatore master in una configurazione SatelliteSwitch®. L'innovativa funzione SatelliteSwitch consente a un singolo sistema Serie LTC 8300 di comunicare con sistemi "satellite" installati a distanza. Qualsiasi sistema Allegiant o commutatore sequenziale programmabile Serie LTC 5112 o LTC 5124 può essere usato come commutatore satellite. Questa potente funzione consente di realizzare un sistema di commutazione video matriciale distribuito, con comando generale da una stazione centrale e comando individuale dai siti locali. Il sito di controllo principale può visualizzare/comandare le telecamere locali più tutte le telecamere ubicate in qualsiasi sito satellite a distanza. I siti satellite possono visualizzare/controllare solo le telecamere appartenenti al sito stesso. Usato in questo tipo di configurazione, il sistema Serie LTC 8300 può accedere a un massimo di 256 telecamere ovunque siano ubicate nel sistema.

4 TABELLA RIASSUNTIVA FUNZIONI ALLEGiant

Il sistema Serie LTC 8300 Allegiant è disponibile in due configurazioni operative: sistema di base oppure sistema di base più pacchetto software opzionale per PC. Il sistema di base comprende tutte le funzioni richieste per la maggior parte dei sistemi di commutazione/controllo.

L'aggiunta dell'optional Master Control Software LTC 8359/00 o software Graphical User Interface (GUI) LTC 8850/00 consente all'utente di personalizzare la configurazione del sistema usando un programma basato su menu con un qualsiasi PC IBM compatibile.

La seguente tabella elenca le varie funzioni disponibili nel sistema.

Funzione		Sistema Allegiant base	Con software basato su PC opzionale
1.	Commutazione/comando telecamere completo su tutti i monitor	S	S
2.	Fino a 4 tastiere esterne	S	S
3.	32 ingressi allarme	S	S
4.	3 modalità risposta allarme predefinite selezionabili dall'utente	S	S
5.	Comando completo dei ricevitori/piloti del sistema	S	S
6.	SalvoSwitching	S	S
7.	60 sequenze programmabili	S	S
8.	Richiamo posizioni preimpostate in caso di allarme	S	S
9.	Porte interfaccia RS-232 per computer e stampante di registrazione	S	S
10.	Funzione di collegamento tastiera (log-on/log-off)	S	S
11.	Sicurezza password selezionabile dall'utente	S	S
12.	Programmazione titoli telecamera a 16 caratteri e monitor a 12 caratteri	S	S
13.	Selezione formato ora/data	S	S
14.	Funzione di prova tastiera locale	S	S
15.	Funzione stampa tabelle e sequenze	S	S
16.	Impostazione parametri di comunicazione RS-232	S	S
17.	Rilevamento perdita video integrale	N	S
18.	Configurazione con sistemi satellite	N	S
19.	Blocco accesso utente/tastiera a telecamere	N	S
20.	Blocco accesso utente/tastiera a ricevitori/piloti	N	S
21.	Blocco accesso utente a tastiera	N	S
22.	Blocco accesso utente/tastiera a monitor	N	S
23.	Designazione nome e numero identificazione utente	N	S
24.	Designazione chiamate allarme a zona	N	S
25.	Funzione allarme VersAlarm	N	S
26.	Designazione numero telecamera visualizzata	N	S
27.	Selezione funzioni ricevitore/pilota in caso di allarme	N	S
28.	Programmazione 64 eventi attivati a tempo	N	S
29.	Selezione funzioni ricevitore/pilota in sequenze	N	S
30.	Trasmissione messaggi monitor	N	S
31.	Designazione titolo allarme	N	S
32.	Monitoraggio visualizzato su PC dello stato sistema	N	S
33.	Emulazione su PC della tastiera del sistema	N	S

Inoltre, il sistema Serie LTC 8300 offre la possibilità di controllare le unità ricevitore/pilota delle telecamere, comprese le unità della serie AutoDome di gruppi telecamera/zoom/brandeggio integrali.

I sistemi Serie LTC 8300 comprendono una porta per stampante di registrazione alla quale può essere collegata una semplice stampante seriale RS-232, così da poter ottenere un registro permanente che indica l'ora e la data dei cambiamenti di stato del sistema, tra cui:

1. Invio segnali di allarme.
2. Conferma ricezione allarmi da parte degli utenti.
3. Caricamento di sequenze.
4. Collegamento utente (log-on) a porta console o tastiera.
5. Messaggio trasmesso da console.
6. Trasferimento da/a console di tabelle sistema.
7. Attivazione di eventi a tempo.
8. Messaggio reset all'accensione.
9. Messaggio perdita video.

La stampante può essere inoltre usata per ottenere una copia cartacea di tutti le tabelle di configurazione sistema e delle sequenze.

5 ACCESSORI SISTEMA SERIE LTC 8300

Gli accessori per la Serie LTC 8300 Allegiant offrono numerose funzioni opzionali per il sistema di base. Una breve descrizione degli accessori viene fornita qui sotto. Le caratteristiche complete sono riportate nella rispettiva documentazione tecnica. Tutti gli accessori sono stati progettati per essere compatibili, ove previsto, con l'intera serie Allegiant.

5.1 Interfaccia allarme

Il sistema Serie LTC 8300 comprende 32 ingressi allarme integrali e fornisce inoltre 6 relè di uscita allarme per il collegamento di VCR o dispositivi di avviso esterni. L'accessorio di interfaccia allarme standard LTC 8540/00 disponibile in altri sistemi Allegiant non è utilizzabile con la Serie LTC 8300.

5.2 Distribuzione segnale

Il sistema Serie LTC 8300 comprende un distributore di segnale integrale per comunicare con i ricevitori/piloti, gli inseguitori di commutazione (switcher follower) e i sistemi satellite. Il distributore integrale fornisce 4 uscite separate in grado di pilotare fino a 32 dispositivi remoti. Possono essere utilizzate configurazioni di collegamento sia a "margherita" che a "stella".

I distributori di segnale accessori LTC 8568/00 e LTC 8768/00 disponibili in altri sistemi Allegiant non sono utilizzabili con la Serie LTC 8300.

5.3 Tastiera di controllo LTC 8550/00

Tastiera per il completo controllo e programmazione del sistema e l'azionamento di brandeggi/zoom. Incorpora un joystick per il comando del brandeggio e i comandi di azionamento zoom. Il sistema LTC 8300 consente di utilizzare fino a 4 tastiere.

5.4 Tastiere di controllo LTC 8551/00 e LTC 8554/00

Queste tastiere sono simili alla LTC 8550/00, tranne che invece del joystick comprendono quattro pulsanti direzionali piatti per il comando delle telecamere con brandeggio.

5.5 Tastiere di controllo LTC 8553/00 e LTC 8555/00

Queste tastiere sono simili alla LTC 8550/00, tranne che comprendono un joystick proporzionale per il comando dei movimenti brandeggio a velocità variabile delle custodie serie AutoDome con telecamera/zoom/brandeggio integrali. La rotazione del joystick consente inoltre l'azionamento dello zoom.

5.6 Tastiera di controllo LTC 8552/00

La LTC 8552 è una tastiera per il controllo di tutte le funzioni simile alla LTC 8550/00, tranne che utilizza il protocollo di comunicazione dati RS-232. Offre la possibilità di collegare a distanza una tastiera Allegiant tramite un normale mezzo di trasmissione RS-232, come un normale modem, fibre ottiche, ecc. Richiede un collegamento in full duplex in grado di operare a 9600 baud. Tutte le altre caratteristiche sono le stesse delle tastiere LTC 8553/00. Le tastiere LTC 8552/00 si collegano all'unità CPU principale Allegiant tramite un'unità di espansione multiporte console Serie LTC 8712. A ciascuna unità Serie LTC 8712 possono essere collegate fino a 4 tastiere LTC 8552. Per l'uso con modem mediante linea telefonica, la tastiera LTC 8552/00 offre una rudimentale funzione di composizione numero.

5.7 Kit di montaggio tastiera su rack LTC 9050/00

Kit di montaggio su rack studiato per fornire un supporto verticale, orizzontale o inclinato a 30° per le tastiere LTC 8550/00, LTC 8551/00, LTC 8552/00 o LTC 8553/00.

5.8 Cavo di prolunga per tastiera LTC 8558/00

Cavo di prolunga a sei conduttori per trasmissione di dati/alimentazione alle tastiere LTC 8550/00, LTC 8551/00, LTC 8553/00, LTC 8554/00 o LTC 8555/00 montate a una distanza massima di 30 metri dall'unità CPU principale.

5.9 Kit di prolunga per tastiera Serie LTC 8557/00

Kit di interfaccia per collegare le tastiere LTC 8550/00, LTC 8551/00, LTC 8553/00, LTC 8554/00 o LTC 8555/00 a una distanza massima di 1,6 km dall'unità CPU principale. Richiede un doppino schermato da 24 AWG (Belden 9841 o equivalente), non fornito, per il collegamento tra l'unità CPU

principale e la tastiera. Il kit comprende due scatole di giunzione, cavo interfaccia ed opportuna alimentazione per la tastiera.

5.10 Ricevitore/pilota Serie TC8560, TC8561A, TC8563 e TC8564A

Decodifica i dati trasmessi dalle uscite del distributore di segnale del sistema Serie LTC 8300 per il controllo a distanza di brandeggio, zoom, posizioni preimpostate e dispositivi ausiliari. Le unità comprendono funzioni di diagnosi locale, auto-pan o panoramica random e sono disponibili con varie tensioni di ingresso e di pilotaggio uscite.

5.11 AutoDome Serie TC700

Custodie a semisfera compatte con telecamera, brandeggio orizzontale/verticale ad alta velocità, obiettivo zoom e ricevitore/pilota integrali. Disponibili con telecamere in bianco e nero o a colori e con varie opzioni di installazione per interno ed esterno.

5.12 Unità di fusione codice (Code merger) LTC 8569, LTC 8570, LTC 8571, LTC 8572

Unità con combinatore di codice di controllo e circuito di pilotaggio di linea usata per combinare il codice di controllo di due sistemi (fino a quattro con la versione LTC 8570) per la comunicazione con i ricevitori/piloti, gli inseguitori di commutazione (switcher follower) e i sistemi satellite. Fornisce 32 uscite separate in grado di pilotare fino a 256 dispositivi a distanza. Si possono usare configurazioni di collegamento sia a "stella" che a "margherita". L'unità è in grado di accettare segnali di ingresso dall'unità CPU Allegiant principale, dall'uscita LTC 8568 o da un'uscita di un altro LTC 8569, LTC 8570. Più unità possono essere collegate in cascata per ottenere uscite supplementari.

5.13 Inseguitori di commutazione (Switcher follower) Serie TC8770 - Moduli funzionali TC8770SF, TC8770SG, TC8770LD, TC8770LG

Unità accessorie che forniscono uscite di pilotaggio relè o LED corrispondenti alle telecamere visualizzate sui monitor del sistema. Il TC8770 può essere configurato per seguire video non allarmati, video allarmati, o entrambi. Il portaschede del TC8770 può accogliere qualsiasi combinazione di massimo 8 moduli TC8770SF, TC8770SG, TC8770LD, o TC8770LG. Ciascun modulo tipo TC8770SF o TC8770SG comprende 16 uscite relè. Un singolo modulo tipo TC8770LD o TC8770LG pilota fino a 64 LED di tipo a bassa corrente.

5.14 Pannello di interconnessione TC8770I

Accessorio per l'inseguitore di commutazione (switcher follower) TC8770 che fornisce una comoda interfaccia a morsettiera per i collegamenti esterni. È idoneo per i cavi a nastro forniti con i moduli funzionali TC8770SF o TC8770LD.

5.15 Unità di espansione multiporte CONSOLE Serie LTC 8712

L'unità di espansione multiporte Serie LTC 8712 funge da interfaccia con la porta CONSOLE RS-232 del sistema

Allegiant per poter collegare al sistema fino a 4 PC o altri elaboratori esterni. Questo consente a più PC o altri elaboratori di comunicare con un unico sistema Allegiant.

5.16 Convertitori di dati Serie LTC 8780

Le unità Serie LTC 8780 convertono il codice di controllo bifase generato dai commutatori a matrice serie Allegiant e dai controller/follower Serie TC8135 nello standard RS-232 e riconvertono il segnale RS-232 nel codice bifase. Questo dà la possibilità di trasmettere il codice di controllo bifase mediante normali mezzi di trasmissione RS-232 (modem telefonici, fibre ottiche, microonde, ecc.). Le unità Serie LTC 8780 possono inoltre essere usate per eseguire le funzioni di selezione satellite (Satellite Selector) nelle configurazioni con sistemi satelliti Allegiant e fungere da distributore segnali a distanza a 15 canali.

5.17 Convertitori ora/data Serie LTC 8781

Gli accessori Serie LTC 8781 servono a decodificare i dati ora/data codificati dal sistema Allegiant, generati su linea di codice di controllo bifase, e convertirli in un formato RS-422 che usa il formato GPS. I dati ora/data possono essere usati per interfacciare con dispositivi di inserimento ora/data esterni (p.es. il Kalatel KTS-53-16), che sono studiati per essere sincronizzati mediante un segnale GPS. Le caratteristiche elettriche e meccaniche sono uguali a quelle delle unità Serie LTC 8780.

5.18 Convertitori di codice Serie LTC 8785

Le unità Serie LTC 8785 sono state realizzate per essere impiegate nei sistemi Allegiant esistenti che sono stati aggiornati per funzionare con le telecamere della nuova serie AutoDome. I convertitori di codice Serie LTC 8785 servono a fornire il codice di controllo a “velocità fissa” quando il sistema genera il nuovo codice di controllo a “velocità variabile” preferito dalle telecamere AutoDome. Il convertitore di codice Serie LTC 8785 riceve il codice di controllo a “velocità variabile” da una delle uscite del distributore di segnale dell’LTC 8300 e lo converte nell’opportuno codice di controllo a “velocità fissa”. Le uscite del convertitore di codice Serie LTC 8785 possono essere collegate ai ricevitori/piloti Serie TC8561 per mezzo dei cavi dell’impianto esistenti.

5.19 Decodificatori Serie LTC 8782

Sono disponibili decodificatori per convertire il codice di controllo Allegiant nei formati di codice usati da altri produttori e viceversa. Per maggiori informazioni rivolgersi al rappresentante di zona del proprio fornitore.

5.20 Pannello interconnessione video LTC 8808/00

Accessorio opzionale che consente di collegare in ‘loop’ i 32 ingressi video dei sistemi Serie LTC 8300. Questo pannello di interconnessione comprende 32 connettori BNC sulla parte

anteriore per i collegamenti video esterni e 2 connettori per cavi a nastro a 16 conduttori sul retro. Vengono forniti due cavi a nastro a 16 conduttori per interfacciare il pannello con i connettori per il collegamento video in loop sull’unità Serie LTC 8300. Il pannello di interconnessione misura un’unità rack da 19 pollici - EIA standard in altezza e un’unità in larghezza.

5.21 Scheda di servizio TC8379SE

Scheda di servizio usata per la ricerca guasti della CPU e dei moduli di ingresso e di uscita video del sistema Serie LTC 8300.

5.22 Master Control Software Allegiant Serie LTC 8359/00

Il Master Control Software (software di controllo master) Allegiant Serie LTC 8359/00 è essenzialmente un programma IBM®, o IBM compatibile, che consente la rapida e semplice configurazione delle funzioni standard del sistema. Inoltre, il programma consente la programmazione di speciali funzioni di allarme e di sequenza, oltre ad altre funzioni che non sono disponibili per mezzo della normale tastiera di controllo. Comprende inoltre il monitoraggio on-line in tempo reale dello stato del sistema e una modalità di emulazione tastiera.

Tra le altre funzioni standard del Master Control Software figurano: password utenti, tabelle di blocco funzioni, 64 eventi a tempo programmabili, risposte allarme personalizzate con la modalità di allarme VersAlarm, e una modalità di emulazione tastiera. Oltre alle normali sequenze di commutazione video impostabili con la tastiera standard, si possono programmare sequenze di commutazione molto più complesse, che incorporano comandi a distanza come parte della sequenza di commutazione. La capacità di rilevare la perdita del segnale video nei sistemi Serie LTC 8300 e di monitorare il funzionamento del sistema in tempo reale su tutti i sistemi è un’altra caratteristica standard del pacchetto Master Control Software Allegiant.

Il pacchetto LTC 8359/00 comprende un disco da 3 1/2 pollici contenente il programma Master Control Software Allegiant, un cavo di interfaccia e un Manuale utente per la programmazione personalizzata del sistema Allegiant.

Il programma Master Control Software richiede un PC IBM o un PC con compatibilità IBM effettiva con almeno 640 kbyte di memoria, DOS 3.0 o successivo, una porta seriale, una porta parallela e un monitor MDA, Hercules™, CGA, EGA, o VGA (o compatibile).

5.23 Software Allegiant basato su Windows

L' LTC 8850/00 è un pacchetto di software che utilizza un'interfaccia utente grafica (GUI) per integrare e controllare i sistemi di videosorveglianza e sicurezza. Il software GUI offre un'interfaccia diretta con il sistema Serie LTC 8300 e consente il completo controllo e la programmazione di tutte le funzioni del sistema. Il programma di software GUI richiede un PC 486DX2-66 MHz o maggiore, con Windows 95 o Windows NT ed almeno 16 Mbyte di memoria, una porta seriale, una porta parallela, un'unità floppy disk da 3.5", mouse o trackball e monitor SVGA. Vedere la scheda dati LTC 8850/00 per le caratteristiche complete.

Windows è un marchio registrato della Microsoft Corporation.

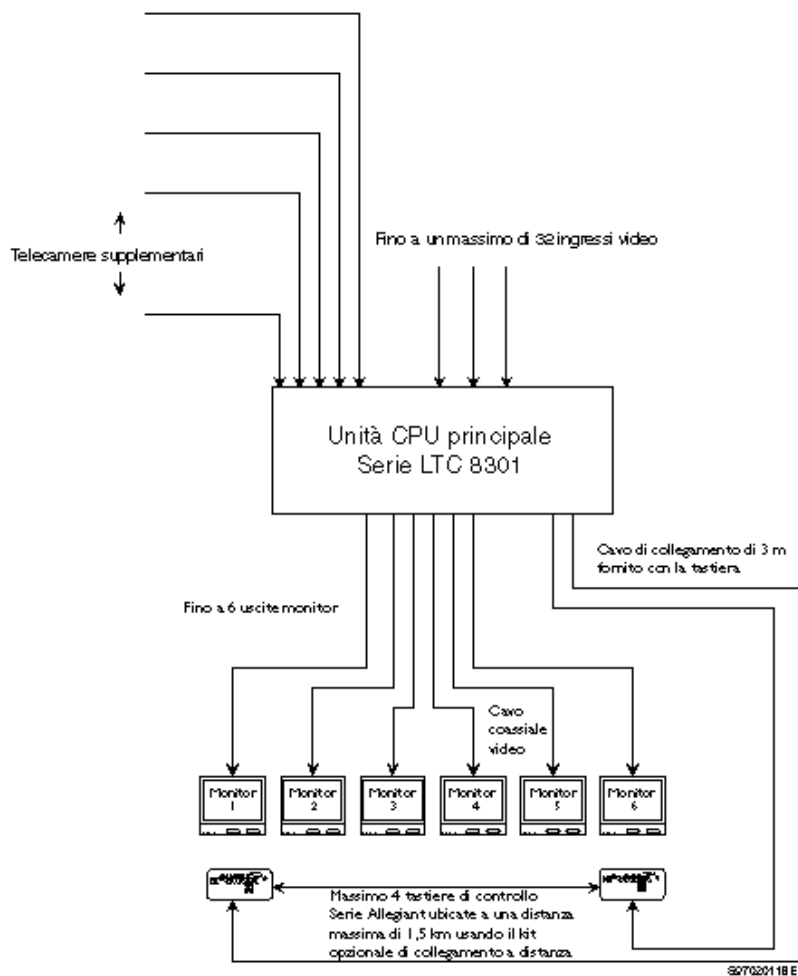
IBM è un marchio registrato della IBM Corporation.

Hercules è un marchio registrato della Hercules Technology.

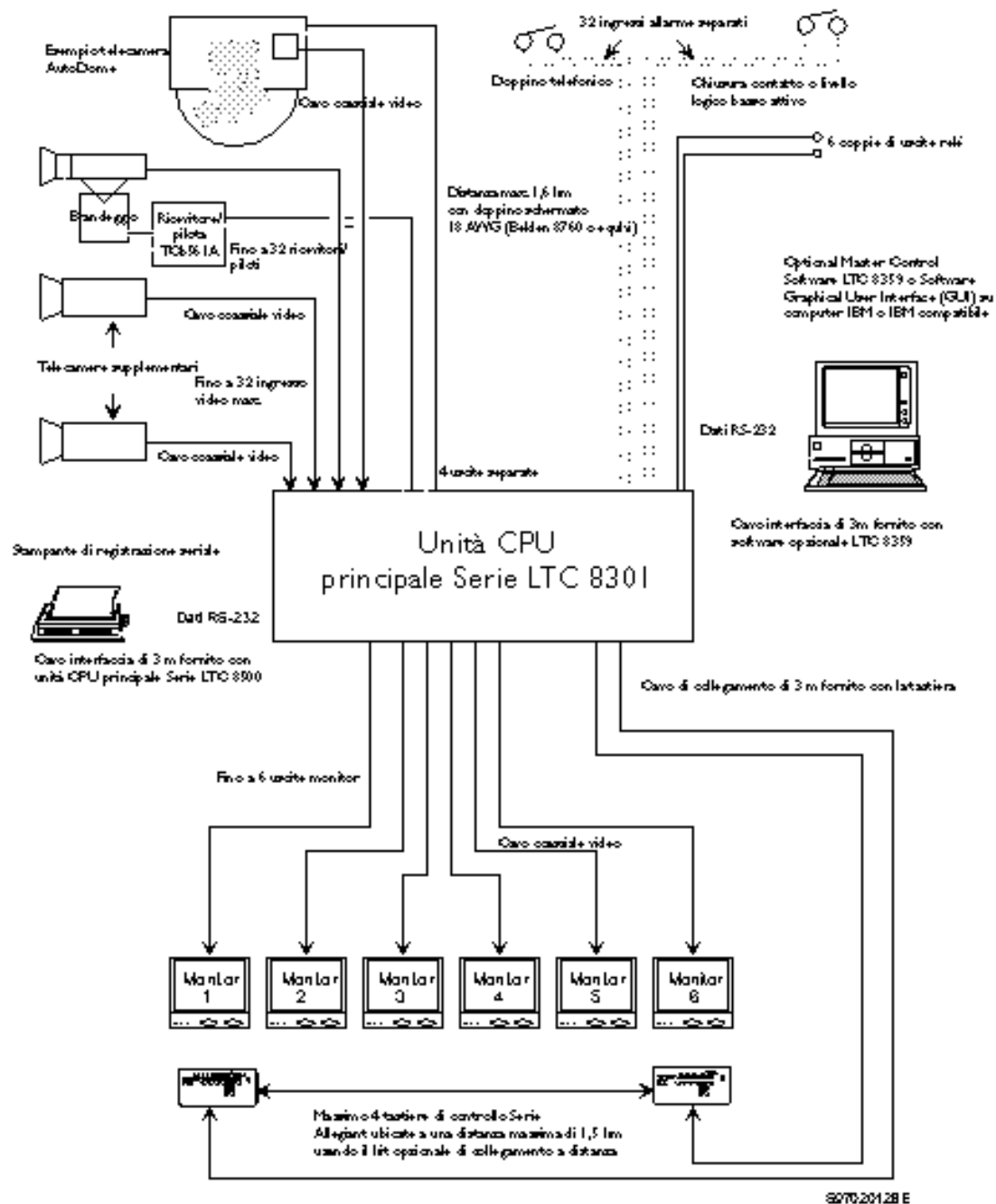
5.24 Stampante di registrazione

Una stampante seriale RS-232 opzionale può essere collegata al sistema Serie LTC 8300 per ottenere un registro permanente delle funzioni operative del sistema. Vengono stampate ora e data degli eventi di sistema come ad esempio allarmi, riaccensioni dopo interruzioni di corrente, caricamento sequenze, collegamento/scollegamento operatori alle tastiere e trasferimento di dati dagli optional Master Control Software o software GUI LTC 8850/00. La stampante può essere usata inoltre per ottenere copie cartacee di tutte le sequenze e tabelle del sistema.

Nota: La disposizione dei pin della porta della stampante non è standard. Un cavo interfaccia per il collegamento di una stampante seriale standard è disponibile con il numero di ordinazione LTC 8507/00. Se si desidera, è possibile costruirsi un cavo al momento dell'installazione seguendo lo schema dei pin riportato alla fine del manuale.



Sistema di commutazione video Serie LTC 8300



Configurazione di capacità massima Serie LTC 8300

6 PROCEDURA D'INSTALLAZIONE

ATTENZIONE: Non dare corrente all'apparecchio fino a quando le istruzioni non lo prescrivano.

6.1 Selezione switch interni

La Serie LTC 8300 incorpora due schede di circuito stampato (PCB) contenenti DIP switch selezionabili dall'utente. Se necessario, seguire le istruzioni fornite sotto nella sezione Rimozione coperchio per accedere ai DIP switch. La rimozione del coperchio deve essere effettuata esclusivamente da personale qualificato.

Nelle unità Serie LTC 8300, la scheda superiore è il modulo video. Il modulo video contiene i switch di terminazione ingresso video (S1002, S1003, S1004, S1005). Questi switch devono essere impostati corretta nella posizione prima dell'installazione. Per stabilire se sia necessario cambiare i switch di terminazione dei moduli video, vedere sotto la sezione Procedure di terminazione prima di procedere all'installazione delle unità Serie LTC 8300. S1001 ha un uso di fabbrica e non deve essere usato.

La scheda inferiore nella custodia dell'unità Serie LTC 8300 è il modulo CPU del sistema. I moduli CPU contengono due DIP switch a 8 posizioni e due batterie al litio. I DIP switch possono essere utilizzati per attivare determinate caratteristiche di funzionamento del sistema. Fare riferimento alla sezione Impostazioni di fabbrica per valutare la necessità di cambiare le impostazioni di fabbrica (default) dei DIP switch della CPU.

Le batterie al litio del modulo CPU devono essere rimosse soltanto quando devono essere sostituite. Le batterie permettono alla memoria RAM dell'unità Serie LTC 8300 di conservare il suo contenuto fino a un anno senza bisogno di alimentazione di rete. Dal momento che le batterie non vengono utilizzate quando la c.a. alimenta l'unità, sarà necessario sostituirle soltanto dopo diversi anni di servizio.

6.2 Montaggio custodia

Se l'unità deve essere installata in un rack da 19 pollici EIA standard, togliere i 4 piedini paracolpi che si trovano sul fondo prima di procedere all'installazione. La custodia è provvista di quattro fori per il montaggio sul rack.

L'unità Serie LTC 8300 dovrebbero essere installata in modo da lasciare uno spazio di almeno 4,4 cm al di sopra e al di sotto degli altri componenti, in maniera tale da permettere un adeguato raffreddamento del sistema. Il mancato rispetto di questa distanza potrebbe causare il superamento del campo di variazione della temperatura consigliato per il funzionamento del componente.

Se l'unità non deve essere montata su un rack, gli attacchi di montaggio dell'unità possono venire rimossi. Per accedere agli attacchi, si deve prima rimuovere il coperchio dell'unità.

6.3 Rimozione coperchio

È necessario rimuovere il coperchio soltanto nel caso in cui si debbano cambiare i switch di terminazione ingresso video, i DIP switch della CPU o le batterie dell'unità.

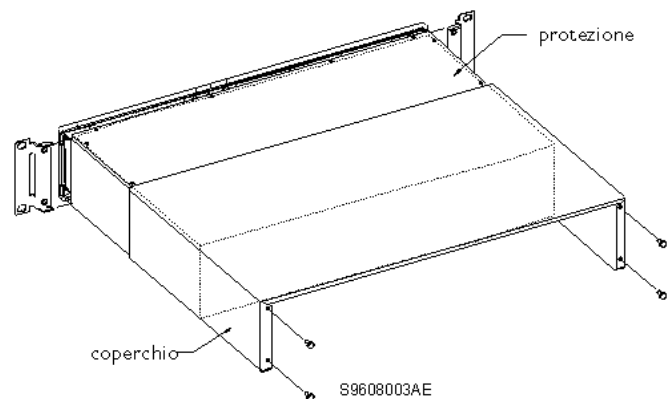


ATTENZIONE: La rimozione del coperchio deve essere effettuata esclusivamente da personale qualificato, mai dall'utente. Il cavo di alimentazione dell'unità deve essere disinserito prima di rimuovere il coperchio e rimanere disinserito mentre il coperchio è smontato.

Il coperchio superiore è fissato al retro dell'unità con quattro viti. Dopo avere tolto le viti, il coperchio scorre all'indietro fino a uscire dall'unità. Rimuovere la protezione interna togliendo le viti che la fissano all'unità. Seguire la procedura inversa per rimontare il coperchio e la protezione.

6.3.1 Rimozione attacchi di montaggio

Se il sistema deve essere usato come unità da tavolo, rimuovere ciascun attacco di montaggio togliendo la vite che fissa l'attacco al telaio della custodia. Se necessario, fare riferimento al disegno qui sotto.



Rimozione attacchi di montaggio e coperchio unità Serie LTC 8300

6.3.2 Selezione switch modulo video

I DIP switch di terminazione ingresso video sono situati vicino al retro del modulo video. Notare che le impostazioni di fabbrica (default) sono tutte in posizione ON (ingresso con terminazione da 75 ohm). È necessario impostare in posizione OFF (senza terminazione) soltanto i switch relativi agli ingressi video collegati in loop.

6.3.3 Selezione switch modulo CPU

Per accedere al modulo CPU, rimuovere il coperchio e la protezione interna attenendosi alle istruzioni fornite nella sezione Rimozione coperchio. Togliere le viti che fissano il pannello anteriore. Sorreggere il pannello in modo da non danneggiare il cavo a nastro collegato al modulo video. Le batterie della CPU e i due DIP switch a otto posizioni sono ora visibili. Modificare soltanto i DIP switch di cui si vuole cambiare la funzione, in base alle caratteristiche descritte nella

sezione IMPOSTAZIONI DI FABBRICA (DEFAULT) del manuale.

6.3.4 Sostituzione batterie CPU

Attenzione: Le batterie al litio devono essere sostituite esclusivamente da personale qualificato.

Quando le batterie hanno raggiunto la fine della loro durata utile, la porzione dei display su schermo monitor indicante l'ora e la data si alternerà con l'indicazione "?? ?? ??". Anche l'accensione del LED situato sul pannello anteriore delle unità LTC 8300 indicherà che le batterie sono scariche. Accedere al modulo CPU come descritto sopra e quindi attenersi alle istruzioni fornite nella sezione Manutenzione del manuale per le procedure di sostituzione.

6.4 Collegamenti telecamere e monitor

Per le seguenti istruzioni, vedere la figura del pannello posteriore riportata sotto.

Collegare le telecamere del sistema agli ingressi video idonei, assicurandosi di collegare almeno una telecamera del cui funzionamento si è certi all'ingresso n.1 sul retro dell'unità LTC 8300. Quindi collegare i monitor desiderati sul retro dell'unità LTC 8300, assicurandosi di collegare almeno un monitor all'uscita video n.1.

Nota: l'impulso di commutazione a intervallo verticale viene ottenuto dall'ingresso video n.1. Affinché l'unità Serie LTC 8300 funzioni correttamente come commutatore a intervallo verticale, è necessario che all'ingresso video numero 1 sia sempre collegato un segnale video.

6.5 Procedure di terminazione

I segnali video generati da ogni telecamera devono avere una terminazione con una resistenza di 75 ohm. Ogni linea video deve avere una sola terminazione. Se un segnale video generato da una telecamera viene trasmesso a una serie di apparecchi diversi, soltanto l'ultimo apparecchio collegato alla linea video deve essere "terminato".

6.5.1 Terminazioni Serie LTC 8300

Il modulo video Serie LTC 8300 è dotato di DIP switch per selezionare la terminazione di ogni singola linea video. Per "terminare" una linea di ingresso, assicurarsi che sul modulo video il relativo DIP switch sia in posizione ON (default). Se per effettuare un collegamento in loop è necessaria una linea priva di terminazione, impostare il switch su OFF.

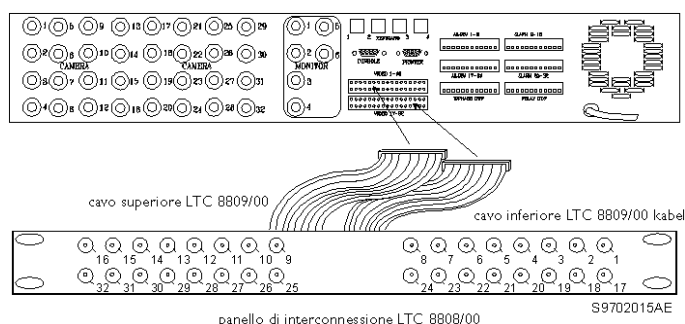
Se si desiderano ingressi video in loop, le unità Serie LTC 8300 richiedono il pannello di interconnessione opzionale Serie LTC 8808/00. Un solo pannello permette di effettuare collegamenti in loop per tutti i 32 ingressi video. Se necessario, vedere la sezione Collegamenti video in loop qui sotto.

Come per gli ingressi telecamera, le uscite monitor del sistema Allegiant Serie LTC 8300 sono state realizzate per essere "terminate". Ogni uscita monitor è predisposta per essere collegata a un carico di 75 ohm. Questo è in genere il carico

tipico generato da un normale monitor. Se una linea di uscita monitor è collegata in loop a diversi monitor o ad altri apparecchi, l'installatore del sistema deve assicurarsi che soltanto l'ultima unità sulla linea sia "terminata".

6.6 Collegamenti video in loop

Le unità Serie LTC 8300 sono dotate di 32 uscite disponibili per collegamento in loop degli ingressi video. I collegamenti in loop richiedono l'uso del pannello di interconnessione video opzionale Serie LTC 8808/00. Il pannello fornisce 32 connettori BNC per i collegamenti video. I pannelli di interconnessione vengono collegati sul retro dell'unità principale usando i cavi a nastro in dotazione. Ogni cavo può trasmettere segnali video a un massimo di 16 telecamere. È possibile collegare due cavi a ogni pannello per un massimo di 32 telecamere per pannello. Ogni cavo a nastro deve essere collegato al connettore "VIDEO" appropriato sul retro dell'unità principale.



Tipico impiego del pannello di interconnessione video Serie LTC 8808/00

6.7 Collegamento tastiere

Collegare al massimo quattro tastiere di controllo alle quattro relative porte (prese telefoniche jack modulari) situate sul retro dell'unità Serie LTC 8300. Accertarsi di aver collegato almeno una tastiera alla porta n.1.

Notare che le tastiere tipo RS-232 Serie LTC 8552/00 non possono essere collegate alle quattro porte per tastiere standard. Le tastiere Serie LTC 8552/00 possono essere collegate alla porta console per mezzo di un'unità di espansione multiporte Serie LTC 8712. Notare che quando le tastiere Serie LTC 8552/00 sono collegate al sistema le corrispondenti porte per tastiere standard vengono disattivate automaticamente. Ogni tastiera è dotata di un cavo di 3 m per il collegamento locale. I componenti Serie LTC 8300 possono alimentare tastiere fino a una distanza massima di 30 m per mezzo del cavo opzionale Serie LTC 8556/00. Per distanze fino a 1,5 km è necessario il kit di collegamento opzionale Serie LTC 8557/00, che è dotato di un gruppo di alimentazione a distanza e richiede, per la comunicazione, un doppino schermato (Belden 9841 o equivalente) non in dotazione.

6.8 Collegamento uscite codice di comando bifase

Le unità Serie LTC 8300 sono dotate di quattro uscite separate per pilotare a distanza fino a 32 ricevitori/piloti, inseguitori di commutazione e sistemi satellite. Possono essere utilizzate configurazioni di collegamento sia “a stella” sia “a margherita”.

Collegare con doppino schermato i ricevitori/piloti delle telecamere (o altri accessori) a qualsiasi delle quattro uscite situate sul pannello posteriore delle unità Serie LTC 8300. La distanza di trasmissione massima è pari a 1,5 km utilizzando un doppino schermato (Belden 8760 o equivalente) di 1 mm² (18 AWG). È fornita una morsettiera a 12 contatti amovibile con quattro gruppi di collegamento separati. Ogni gruppo è dotato di tre collegamenti: “+”, “-”, e “S” (schermatura). Non mischiare i collegamenti tra i gruppi, ossia non collegare un filo di un cavo al “+” di un gruppo e un altro filo dello stesso cavo al “-” di un altro gruppo. Ogni uscita è in grado di gestire fino a otto ricevitori/piloti collegati “a margherita”, su una distanza massima di 1,5 km. Scegliere e rispettare una convenzione per i colori dei fili per evitare confusione ai vari siti telecamera.

Esempio: bianco al “+”, nero al “-”, e schermatura alla “S”
Il LED del codice (CODE) situato sul pannello anteriore delle unità Serie LTC 8300 si accende quando vengono azionati il joystick o un comando obiettivo o viene attivata un'operazione di commutazione video. Il LED si accende occasionalmente anche quando l'unità Serie LTC 8300 genera informazioni di stato.

6.9 Collegamenti allarme esterni

Le unità Serie LTC 8300 sono dotate di ingressi e uscite di allarme integrali. Gli ingressi di allarme permettono alle unità Serie LTC 8300 di visualizzare automaticamente i video in stato di allarme. L'unità Serie LTC 8300 accetta fino a un massimo di 32 ingressi di chiusure contatti o livelli logici da dispositivi di rilevamento a distanza come ad esempio contatti porta, PIR, ecc. Gli ingressi di allarme sono predisposti per generare stati di allarme a seguito della chiusura di contatti esterni (normalmente aperti). Le unità Serie LTC 8300 sono inoltre dotate di sei uscite di chiusura contatti relè che si attivano in stato di allarme. Gli ingressi allarme sono collegati a quattro diverse morsettiere a 12 contatti amovibili situate sul pannello posteriore. Ogni morsettiera permette otto collegamenti di ingresso allarme distinti.

Collegare il dispositivo di allarme (chiusura contatto o livello logico) al relativo ingresso dell'unità Serie LTC 8300 con un filo a due conduttori (generalmente non è necessario un cavo schermato). I numeri degli ingressi di allarme sono indicati sulla morsettiera. Notare che si ha un collegamento di terra in comune per ogni due ingressi allarme. La resistenza complessiva del 'loop' di cablaggio non deve superare 1000 ohm. Nelle impostazioni di fabbrica (default), l'ingresso n.1 corrisponde alla telecamera n.1, ma questa relazione può essere modificata tramite programmazione con i software opzionali Master Control Software Serie LTC 8359/00 e Graphical User Interface Serie LTC 8850/00.

Le unità Serie LTC 8300 sono inoltre dotate di sei distinte uscite relè di allarme. Un'uscita allarme viene in genere usata per attivare l'ingresso di allarme di un VCR di sorveglianza o di un altro dispositivo di avviso. I VCR sono in genere programmati per cambiare la velocità di registrazione, all'attivazione dell'allarme, dalla più lenta modalità di time-lapse alla più veloce modalità in tempo reale.

Il funzionamento delle sei uscite relè dipende dalla configurazione data al sistema Serie LTC 8300 per rispondere agli stati di allarme. Le uscite relè di allarme si attivano in base alle seguenti condizioni:

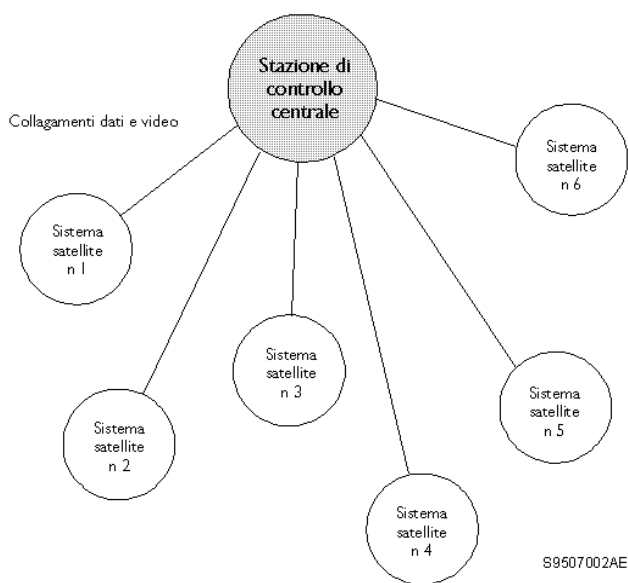
1. Il relè 1 si attiva se il sistema è programmato per l'uso della modalità di risposta allarme Base quando si verifica uno stato di allarme su uno dei monitor del sistema. Il relè 1 si disattiva dopo che tutti i segnali di allarme sono stati rimossi dagli ingressi. Il relè 1 si disattiva anche quando un operatore disabilita la ricezione allarmi del sistema Serie LTC 8300 dalla tastiera (disabilitando la ricezione allarmi del monitor o l'allarme/gli allarmi). Premendo il tasto Acknowledge sulla tastiera di controllo, il relè 1 non viene disattivato poiché, in questa modalità di risposta, il video di allarme segue la durata del contatto trasmesso all'unità. I relè 2-6 non vengono usati in questa modalità di risposta.
2. Il relè 1 si attiva se il sistema Serie LTC 8300 è programmato per l'uso della modalità di risposta allarme Sequence & Display quando si verifica uno stato di allarme su uno dei monitor del sistema. Il relè 1 si disattiva dopo che la ricezione di tutti i segnali di allarme video è stata confermata dall'operatore/gli operatori (premendo il tasto Acknowledge sulla tastiera) su tutti i monitor del sistema. Il relè 1 si disattiva anche quando un operatore disabilita la ricezione allarmi del sistema Serie LTC 8300 dalla tastiera (disabilitando la ricezione allarmi del monitor o l'allarme/gli allarmi). La rimozione del segnale di allarme non disattiva il relè 1 poiché, in questa modalità di risposta, i video di allarme non dipendono dalla durata del contatto trasmesso all'unità. I relè 2-6 non vengono usati in questa modalità di risposta.
3. Se il sistema di base Serie LTC 8300 viene programmato per l'uso della modalità di risposta allarme Autobuild e si verifica uno stato di allarme nei monitor 1-6 del sistema, il relè che corrisponde al numero del monitor si attiva per tutto il tempo che il corrispondente segnale di allarme viene trasmesso all'unità. Il relè si disattiva quando un operatore disabilita dalla tastiera la ricezione allarmi del monitor corrispondente al relè oppure disabilita l'allarme/gli allarmi visualizzati sul monitor. Premendo il tasto Acknowledge sulla tastiera di controllo, i relè non vengono disattivati poiché, in questa modalità di risposta, il video di allarme segue il contatto trasmesso all'unità.
4. Se la schermata con la tabella di gruppo (Group Table) del sistema VersAlarm, nei software per PC Master Control Software Serie LTC 8359/00 o Graphical User Interface Serie LTC 8850/00, contiene un gruppo di allarme che comprende i monitor 1-6 e se è stata selezionata l'opzione

‘Monitor’ nella colonna ‘Azione relè’ (‘Relay Action’), il relè corrispondente al numero del monitor si attiva per tutto il tempo che il video di allarme rimane sul monitor. Il relè si disattiva quando un operatore disabilita dalla tastiera la ricezione allarmi del monitor corrispondente al relè oppure disabilita l’allarme/gli allarmi visualizzati sul monitor. Premendo il tasto Acknowledge sulla tastiera di controllo, il relè non viene disattivato a meno che questa funzione non sia stata selezionata per il gruppo di allarme in questione. Se l’opzione ‘Monitor’ nella tabella di gruppo è impostata su ‘1’, si attiva soltanto il relè 1 quando i monitor appartenenti a quel gruppo entrano in stato di allarme.

In generale, per collegare la morsettiera delle uscite relè sul pannello posteriore all’ingresso di allarme del VCR si può usare qualsiasi filo a 2 conduttori. Se è necessario comandare altri apparecchi esterni, non superare i dati nominali dei relè di 1 A, 40 V c.a./c.c.

6.10 Installazioni con sistemi satellite

Date le numerose variazioni possibili, per l’installazione di sistemi satellite verranno date solo delle istruzioni di carattere generale. Vedere la sezione nell’appendice del manuale e i manuali dei software Master Control Software Serie LTC 8359/00 o Graphical User Interface Serie LTC 8850/00 per ulteriori informazioni sulla configurazione e programmazione dei sistemi satellite.



Configurazione schematica dei sistemi satellite

6.10.1 Uscite “monitor-linee collegamento” dei siti satellite

In ognuno dei siti satellite, si deve usare un certo numero di uscite monitor del commutatore per le linee di collegamento con il sito principale. Il numero delle linee collegamento può andare da 1 al massimo numero di uscite monitor di cui il commutatore è dotato. Notare che il numero delle linee di collegamento provenienti dal sito satellite determina il numero

massimo di telecamere che da quel sito possono essere visualizzate simultaneamente nel sito principale. Se ai siti satellite vengono assegnati degli operatori, deve essere negato loro l’accesso agli ingressi monitor designati per le linee collegamento. Tale accesso può essere interdetto per mezzo delle tabelle di blocco monitor (Monitor Lockout) con il Master Control Software Serie LTC 8359/00 o con il software Graphical User Interface Serie LTC 8850/00 (vedere sotto).

6.10.2 Ingressi “video-linee collegamento” del sito principale.

Nel sito principale, i collegamenti video sulle linee di collegamento provenienti da ciascuno dei siti satellite devono essere effettuati (e “terminati” correttamente) utilizzando qualsiasi ingresso video disponibile nell’unità principale. Non ci sono limitazioni di programmazione riguardanti i collegamenti. Tuttavia si può mantenere un certo ordine utilizzando un gruppo di ingressi video in corrispondenza dei numeri di ingresso video più alti del sistema. Questo permette al sistema base di essere ampliato più facilmente in futuro con l’aggiunta sia di telecamere locali sia di linee di collegamento. A titolo di esempio, si ipotizzi che ci siano complessivamente otto linee di collegamento, provenienti da tutti i siti satellite, collegate al sistema del sito principale progettato per 32 ingressi. Gli ingressi 25-32 possono essere assegnati alle linee di collegamento, lasciando gli ingressi 1-24 alle telecamere locali. Se non si hanno telecamere locali, le linee di collegamento possono partire dal primo ingresso video.

6.10.3 Linee dati di comando nei sistemi satellite

Ogni sito satellite deve essere dotato di una linea di dati di comando Allegiant proveniente dal distributore di segnale ubicato nel sito principale. Il distributore di segnale è parte integrale dell’unità Serie LTC 8300. La linea dati trasmette tutti i segnali di comando brandeggio/zoom in aggiunta ai segnali di comando commutazione generati dal commutatore del sito principale. La linea dei dati di comando deve essere collegata al convertitore di dati Serie LTC 8780, che sarà usato per fornire le funzioni di decodifica indirizzi per il sito satellite. È necessario che ogni sito satellite sia dotato di un’unità Serie LTC 8780, a cui dovrà essere assegnato un numero di indirizzo sito individuale.

Se al sito satellite vengono assegnati degli operatori autorizzati a comandare le telecamere dotate di brandeggio/zoom, si dovrà installare un’unità di fusione codice (code merger) Serie LTC 8569 nel sito satellite. Tale unità unirà i codici generati dal sito principale e dal sito satellite in modo che entrambi i siti possano comandare le telecamere dotate di brandeggio/zoom nel sito satellite. L’unità Serie LTC 8780 potrà quindi essere collegata a una delle uscite dati dell’unità Serie LTC 8569.

6.10.4 Requisiti per la programmazione dei siti satellite

Per programmare correttamente un sistema satellite è necessario l’optional Master Control Software (MCS) Serie LTC 8359/00 o software Graphical User Interface (GUI) Serie LTC 8850/00. È di solito necessario che per ciascun tipo di sistema Allegiant (Serie LTC 8300, Serie LTC 8500, Serie LTC 8600 e Serie

LTC 8800), utilizzato nell'impianto, sia disponibile la versione idonea del programma Master Control Software. Notare che il software GUI Serie LTC 8850/00 permette di programmare tutti i modelli dei sistemi della serie Allegiant.

La programmazione dei siti satellite si limita di solito all'assegnazione dei numeri 'logici' alle relative telecamere, con valori idonei, per mezzo della tabella Identificazione telecamere (Camera ID) del software MCS o GUI. Se vengono utilizzati come commutatori satellite le unità Serie TC8112B o TC8124B, il numero di telecamera iniziale può essere assegnato utilizzando i rispettivi menu di programmazione su schermo. Il numero telecamera iniziale non deve essere cambiato nei siti con unità Serie TC8112B o TC8124B in cui vengano utilizzate telecamere dotate di brandeggio/zoom, poiché il Controller/Follower serie TC8135B può comunicare soltanto con i numeri 1-24.

Notare che in nessuna parte nel sistema possono esserci numeri telecamera duplicati. Le assegnazioni dei numeri telecamera "logici" Allegiant possono essere rinumerate con numeri a quattro cifre nei sistemi Serie LTC 8300, LTC 8600, LTC 8800 o LTC 8900, e con numeri a tre cifre nei sistemi Serie LTC 8500. Con i commutatori Serie TC8112B o TC8124B possono essere scelti esclusivamente numeri telecamera a due cifre. Vi sono alcune ulteriori restrizioni. Questi numeri telecamera saranno i numeri digitati sulle tastiere sia del sito principale che del sito satellite quando verranno effettuate le selezioni delle telecamere. Per ogni telecamera dotata di brandeggio/zoom, questo numero "logico" dovrà inoltre essere digitato come numero indirizzo del sito del ricevitore/pilota.

Per mantenere un certo ordine è in genere preferibile che un sito satellite sia programmato per una determinata serie di numeri telecamera. Per esempio, in un sistema con tre siti satellite tipo Allegiant, il primo sito satellite può essere programmato per i numeri telecamera 1-50, il secondo sito satellite per i numeri 101-131 e il terzo sito satellite per i numeri 201-225. Se necessario, la tabella di blocco tastiera-monitor (Keyboard-to-Monitor Lockout) dei software MCS o GUI può essere programmata nel commutatore satellite per impedire che un operatore locale acceda inavvertitamente alle uscite monitor del sito satellite utilizzate come linee di collegamento. Una volta che i commutatori Serie TC8112B/TC8124B vengono configurati per il funzionamento dei siti satellite (per mezzo delle impostazioni menu su schermo), le uscite monitor usate come linee di collegamento vengono automaticamente disattivate dal comando locale non appena i primi comandi vengono ricevuti dal sito principale.

Se al sito satellite vengono assegnati degli operatori, i titoli telecamera devono essere immessi nel commutatore. Se si desidera, è possibile selezionare questi titoli (come spiegato sotto) in modo che appaiano nel sito principale.

L'unico altro requisito è quello di assicurare che le porte Console di tutti i siti satellite tipo Allegiant abbiano l'opzione

"handshake" disattivata (CTS = off). La disattivazione può essere effettuata per mezzo della tastiera con la funzione utente 30 (illustrata in seguito nel manuale) oppure mediante la schermata dei parametri-sistema (Parameters-System) nei software MCS o GUI. Questo requisito non riguarda i commutatori Serie TC8112B/TC8124B.

6.10.5 Requisiti per la programmazione del sito principale

Nel sito principale si deve programmare la tabella Identificazione telecamere per assicurare il corretto funzionamento dei siti satellite. In genere è più facile cominciare con gli ingressi delle linee di collegamento. Per ogni linea di collegamento, devono essere immessi il numero dell'uscita monitor del sito satellite e il suo indirizzo 'sito' (lo stesso numero impostato nell'unità Serie LTC 8780 del sito satellite).

Quindi si devono programmare i numeri telecamera. Notare che in nessuna parte del sistema si possono avere numeri di telecamera duplicati. Alle telecamere a distanza (quelle situate nei siti satellite) si dovrebbero assegnare i numeri superiori a quelli corrispondenti agli ingressi video fisici dell'unità principale (33+ per la Serie LTC 8300, 65+ per la Serie LTC 8500, 129+ per la Serie LTC 8600, 257+ per la Serie LTC 8800, 4096 per la Serie LTC 8900). Immettere il numero telecamera e il sito satellite a cui esso è collegato, e scegliere se verrà usato un titolo locale o il titolo generato a distanza. Per immettere i numeri di telecamera del sito satellite è necessario digitare esclusivamente quei numeri che rappresentano telecamere effettive. Per esempio, non è necessario immettere tutte le telecamere collegate a un commutatore TC8112B a 12 posizioni se soltanto cinque telecamere sono effettivamente collegate al commutatore. Se si desidera, si possono includere allo stesso tempo alcuni numeri telecamera di riserva, nel caso che il sito satellite venga ampliato in futuro. Se si seleziona un titolo locale, il titolo telecamera può anch'esso essere immesso a questo punto. Assegnare quindi i numeri telecamera locali e immettere i loro titoli corrispondenti.

Notare che sarà necessario selezionare una telecamera locale o una telecamera a distanza programmate con un titolo locale per visualizzare determinati prompt o dati su schermo durante la programmazione del sito principale per mezzo di una tastiera di sistema.

Una volta che il sistema è stato programmato e configurato, qualunque uscita monitor inutilizzata nel sito principale dovrebbe essere usata per visualizzare una telecamera locale per mezzo della tastiera di sistema. In tal modo si evita che le uscite monitor inutilizzate usino delle linee di collegamento satelliti, causando di conseguenza delle risposte operative incoerenti.

6.10.6 Ingressi di allarme nei sistemi satellite

Qualsiasi ingresso di allarme del sito principale programmato per attivare le telecamere situate nei siti satellite funzionerà in modo 'normale' eccetto quando limitato dal numero delle linee di collegamento disponibili. Il software determinerà automaticamente l'impiego delle linee collegamento a seconda del livello di priorità degli operatori che stanno al momento

visualizzando le telecamere satellite. Notare che gli ingressi di allarme attivati nei siti satellite NON attiveranno video di allarme nel sito principale. Se l'applicazione richiede che gli allarmi di un sito satellite attivino video di allarme nel sito principale, gli allarmi a distanza devono essere 'ricondotti' al sito principale. Se necessario, l'unità di interfaccia allarme Serie LTC 8540/00 può essere installata a distanza per mezzo di un collegamento RS-232. Dato che la funzione di interfaccia allarme è parte integrale dell'unità Serie LTC 8300, questa installazione non è possibile se come sistema per il sito principale viene usato un sistema Serie LTC 8300. Se più di un sito satellite comprende allarmi, possono essere installate a distanza più interfacce di allarme LTC 8540/00. Il numero delle interfacce che può essere collegato a distanza è limitato esclusivamente dalla capacità che il sistema del sito principale è in grado di sostenere.

6.11 Selezione funzioni

Determinate funzioni selezionabili dall'utente possono aumentare la capacità di funzionamento del sistema Allegiant. Ogni cambiamento che interessi i DIP switch del modulo CPU deve essere effettuato prima dell'installazione. Vedere la sezione IMPOSTAZIONI DI FABBRICA (DEFAULT) per la completa descrizione di queste funzioni e delle istruzioni per la loro selezione.

6.12 Collegamenti a rete

Collegare il cavo di alimentazione a una sorgente di alimentazione c.a. idonea. Verificare che il modello Serie LTC 8300 sia compatibile con la tensione di ingresso.

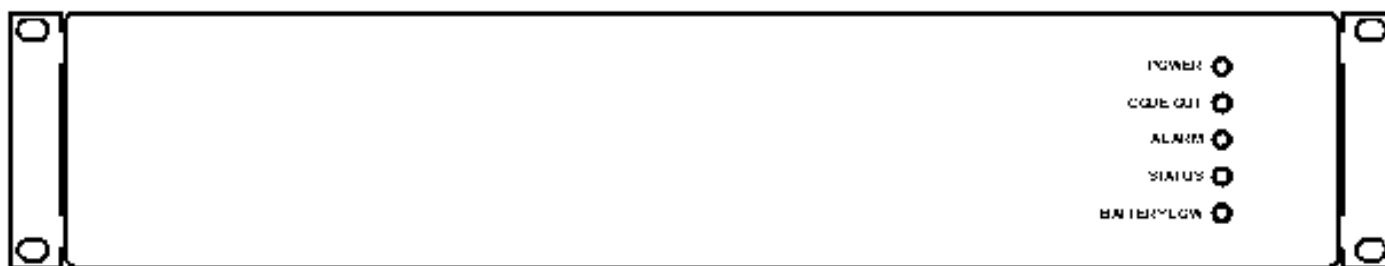
NOTA: Il sistema può richiedere alcuni secondi per inicializzarsi completamente dopo un'accensione di reset. Il tempo necessario varia in base all'attività e alle dimensioni complessive del sistema.

Verificare che sul pannello frontale l'indicatore LED POWER si accenda e l'indicatore LED STATUS inizi a lampeggiare in modo casuale.

NOTA: TUTTE LE TELECAMERE DEVONO ESSERE MESSE IN FASE CORRETTAMENTE L'UNA CON L'ALTRA PER EVITARE UNO SCORRIMENTO VERTICALE DELL'IMMAGINE DURANTE LA COMMUTAZIONE.

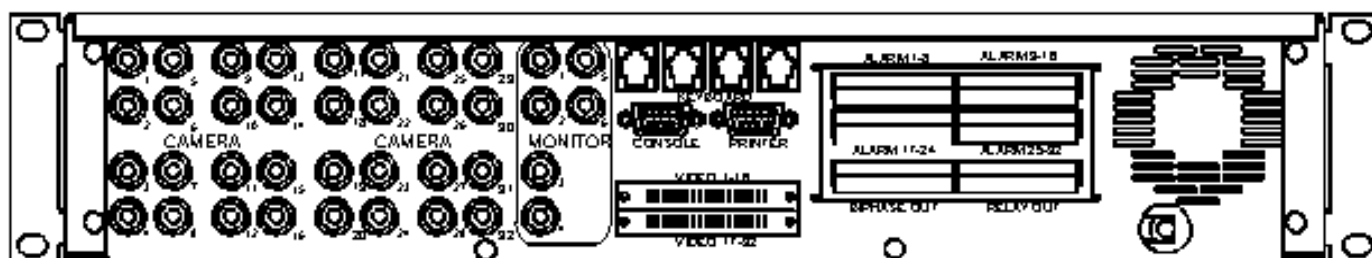
NOTA: LE UNITÀ SERIE LTC 8300 SONO STUDIAE PER FORNIRE UNA COMMUTAZIONE SINCRONIZZATA A INTERVALLO VERTICALE BASATA SUL SEGNALE TELECAMERA TRASMESSO AL CONNETTORE BNC N.1.

Vedere la sezione sull'installazione degli accessori che si intende installare o passare direttamente alla sezione sulle istruzioni per l'uso del sistema.



Pannello anteriore Serie LTC 8300

S96080024 E



Pannello posteriore Serie LTC 8300

S96080040 E

A1	Gnd	A2	A3	Gnd	A4	A5	Gnd	A6	A7	Gnd	A8
A9	Gnd	A10	A11	Gnd	A12	A13	Gnd	A14	A15	Gnd	A16
A17	Gnd	A18	A19	Gnd	A20	A21	Gnd	A22	A24	Gnd	A24
A25	Gnd	A26	A27	Gnd	A28	A29	Gnd	A30	A31	Gnd	A32

Particolari dei connettori uscite di allarme sul pannello posteriore

+	S	--	+	S	--	+	S	--	+	S	--
---	---	----	---	---	----	---	---	----	---	---	----

Particolari dei connettori uscite bifase sul pannello posteriore

R1	R1	R2	R2	R3	R3	R4	R4	R5	R5	R6	R6
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Particolari dei connettori uscite relè sul pannello posteriore



Pannello di interconnessione video LTC 8808/00

S9828204 E

7 ACCESSORI OPZIONALI

7.1 Installazione stampante opzionale

Nota: Sebbene l'esatta procedura di installazione vari da stampante a stampante, le seguenti operazioni sono generalmente richieste. Assicurarsi di conservare il manuale di istruzioni della stampante per le procedure non trattate.

Interrompere l'alimentazione alla stampante.

Installare il nastro e rifornire la stampante di carta, se necessario. Impostare gli eventuali switch di configurazione della stampante da installare secondo il formato utilizzato dal sistema Serie LTC 8300. Notare che il protocollo di comunicazione del sistema può essere modificato per mezzo della Funzione Utente 31 della tastiera (vedere relativa sezione più avanti nel manuale) o mediante gli optional Master Control Software LTC 8359/00 o software GUI LTC 8850/00. In ogni caso, le impostazioni di fabbrica (default) sono le seguenti:

Velocità baud	1200
Bit di stop	1
Bit di dati	8
Parità	Nessuna

NOTA: Il cavo di interconnessione richiesto utilizza una configurazione dei pin particolare. Vedere la relativa appendice alla fine del manuale per lo schema dei collegamenti. Altrimenti, il cavo corretto può essere ordinato separatamente specificando il numero di ricambio: LTC 8507/00.

Attaccare il connettore tipo D maschio a 25 pin del cavo RS-232 al connettore della stampante.

Attaccare il connettore maschio a 9 pin del cavo al connettore contrassegnato con "PRINTER" dell'unità Serie LTC 8300.

Attaccare la corrente alla stampante.

Verificare il funzionamento della stampante 'caricando' su un monitor una sequenza precedentemente memorizzata, attivando un allarme o eseguendo un reset del sistema. Tutte queste operazioni dovrebbero avviare la stampa.

7.2 Installazione interfaccia computer IBM o IBM compatibile

NOTA: Sebbene l'esatta procedura di installazione vari da computer a computer, le seguenti operazioni sono generalmente richieste. Assicurarsi di conservare il manuale di istruzioni del computer per le procedure non trattate. Interrompere l'alimentazione al computer.

Attaccare la chiave di sicurezza PC fornita con il Master Control Software o il software GUI LTC 8850/00 a una porta parallela a 25 pin sul computer. Un'apparecchiatura esterna può essere ora collegata alla chiave della porta, ma è possibile che debba essere lasciata accesa.

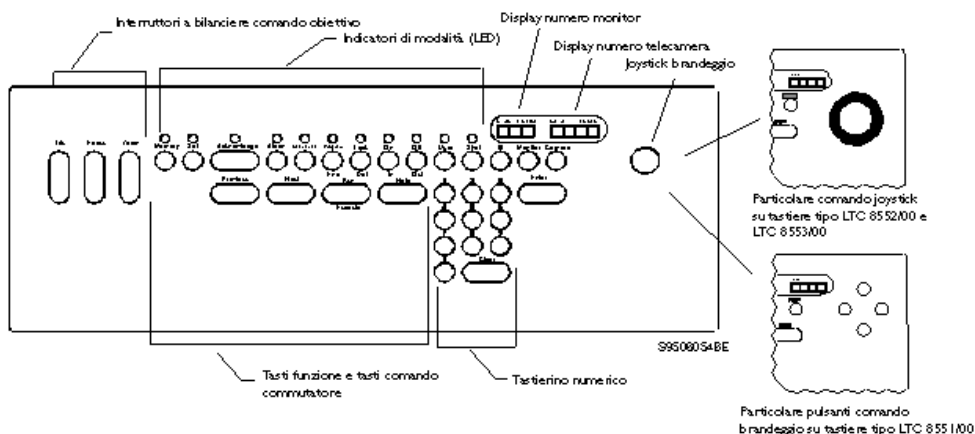
NOTA: Il cavo di interconnessione fornito utilizza una configurazione dei pin particolare. Qualora si renda necessario sostituire il cavo, questo può essere ordinato separatamente specificando il numero di ricambio LTC 8506/00. Alternativamente, un cavo può essere configurato usando le informazioni riportate nella relativa appendice alla fine del manuale.

Attaccare un capo del cavo di interfaccia fornito al connettore contrassegnato 'CONSOLE' dell'unità Serie LTC 8300. Attaccare l'altro capo del cavo a una porta seriale disponibile (COMM PORT 1 o COMM PORT 2) sul retro del computer. Accendere il computer e lasciare che avvii il proprio sistema operativo (bootstrap) prima di inserire il disco con il Master Control Software o con il software GUI.

Vedere il manuale del Master Control Software LTC 8359/00 o del software GUI LTC 8850/00 per le relative istruzioni per l'uso.

8 TASTIERE DI CONTROLLO LTC 8550/00, LTC 8551/00, LTC 8552/00, LTC 8553/00

Sono qui descritti i vari display e funzioni delle tastiere LTC 8550/00, LTC 8551/00, LTC 8552/00 e LTC 8553/00. Vedere i relativi schemi tastiera secondo i casi.



Tastiere Serie LTC 8550/00

8.1 Display tastiera

8.1.1 Display monitor

Il display del monitor è un display di tre cifre a sette segmenti che serve a due scopi. Il primo è quello di visualizzare il numero del monitor che la tastiera sta attualmente controllando. Il numero della telecamera visualizzata dal monitor compare nel display telecamera e i tasti di comando brandeggio agiscono su tale telecamera, ove previsto. La seconda funzione è quella di invitare l'operatore a eseguire il log-on (procedura di accesso), qualora la funzione di log-on sia stata abilitata dall'installatore del sistema. Una volta completata la procedura di accesso, il display torna a visualizzare il numero del monitor.

8.1.2 Display telecamera

Il display della telecamera è un display di quattro cifre a sette segmenti che indica il numero della telecamera che il monitor controllato dalla tastiera sta attualmente visualizzando. Il display possiede tuttavia altre due modalità di funzionamento. La modalità telecamera è quella predefinita (default), ma quando l'operatore preme uno dei tasti numerici, il display visualizza i numeri digitati sulla tastiera, facendo inoltre accendere il riquadro DATA situato sopra il display. Se la tastiera rimane inattiva per circa cinque secondi, il display telecamera ritorna alla modalità predefinita visualizzando di nuovo il numero della telecamera. La terza modalità è quella di visualizzazione errori (vedi sezione Messaggi di errore). Se l'operatore digita una sequenza di tasti errata, la tastiera emette un segnale acustico e il display visualizza temporaneamente (circa 2 secondi) un numero di errore. Se un operatore tenta di avviare una funzione vietata, il numero della telecamera viene sostituito temporaneamente da un relativo numero di errore. Se si tenta di accedere a un monitor o a un dispositivo a distanza che è stato bloccato da un utente con priorità più alta, il numero della telecamera viene sostituito temporaneamente da un relativo numero di errore e quindi viene visualizzato brevemente il numero utente dell'operatore che ha inserito il blocco.

8.1.3 Indicatori ON LINE

Direttamente sopra il display telecamera sono situati gli indicatori ON LINE. L'indicatore LINE indica che la tastiera è collegata elettricamente con il sistema Allegiant, mentre l'indicatore ON indica che la tastiera è pronta per essere usata. Se l'indicatore ON non è illuminato, mentre LINE lo è, significa che la funzione di log-on del sistema è stata abilitata dall'installatore del sistema e la tastiera sta aspettando che l'utente si colleghi (esegua la procedura di accesso) al sistema prima di poter essere usata.

8.1.4 *Indicatore ERROR*

L'indicatore ERROR, situato sopra il display del numero monitor, si accende se si verifica un problema di comunicazione tra la tastiera e il sistema.

8.1.5 Indicatori modalità

Gli indicatori di modalità sono costituiti da varie spie poste sopra determinati tasti che si illuminano per indicare lo stato della tastiera. La tastiera rimane nella modalità selezionata finché tutti i dati necessari non sono stati inseriti o fino allo scadere del tempo utile predefinito dal sistema.

8.2 Comandi tastiera

La descrizione che segue indica la funzione di ciascun tasto nella propria modalità. Un tasto può avere altre funzioni durante l'impiego in modalità complesse. Vedere la relativa sezione.

8.2.1 Tastierino numerico

Il tastierino serve per inserire dati numerici. Quando viene premuto il primo tasto numerico, il display della telecamera diventa un display dei dati, visualizzando i tasti numerici premuti.

Cifre 0 – 9 - Questi sono tasti numerici generici che servono per inserire dati numerici. Tutte le cifre, tranne eventuali zero iniziali, sono visualizzate sul display telecamera. La tastiera

riconosce solo un massimo di quattro cifre per volta. Se i dati inseriti non vengono completati con un comando entro circa cinque secondi, il display si annulla e torna a indicare il numero della telecamera.

Tasto CLEAR - Il tasto CLEAR (Cancella) reinizializza la tastiera. In alcuni casi deve essere premuto due volte. Se il display telecamera sta visualizzando dei dati numerici, premendo una volta si cancellano tali dati e premendo una seconda volta la tastiera ritorna in modalità telecamera. Questo consente di cancellare dei dati errati senza uscire dalla presente modalità. Se il display telecamera non sta visualizzando nessun dato, premendo il tasto una sola volta si ripristina la tastiera nella modalità predefinita.

Tasto ENTER - Il tasto ENTER (Invio) termina i comandi. È simile al tasto di invio delle tastiere dei computer e indica la fine dei dati numerici inseriti. Tenendo premuto questo tasto mentre si usano le funzioni ON o OFF si fa sì che tali funzioni vengano ripetute finché il tasto non viene rilasciato.

8.3 Tasti di comando commutatore

I tasti di comando commutatore comandano le funzioni di commutazione e programmazione Allegiant.

NEXT (Seguente) - Questo tasto ha due funzioni. La prima è quella di impostare l'esecuzione di una sequenza di commutazione telecamere in avanti (in senso ascendente). La seconda è quella di selezionare il passo seguente durante la programmazione di una sequenza.

PREVIOUS (Precedente) - Il tasto PREVIOUS ha la funzione inversa del tasto NEXT, ovvero imposta l'esecuzione di una sequenza all'indietro (in senso discendente).

RUN / EXECUTE (Avvia / Esegui) - Il tasto RUN avvia una sequenza, se ce n'è una attualmente 'caricata'. Il tasto EXECUTE serve ad uscire dalla modalità di programmazione ed avviare l'esecuzione della nuova sequenza. Si tratta in realtà di un unico tasto con due funzioni separate.

HOLD (Mantieni) - Premendo HOLD si ferma la sequenza attualmente in esecuzione.

LOCK/DELETE (Blocca/Cancella) - Il tasto LOCK vieta il controllo di una telecamera a distanza o l'accesso a un monitor, in modo che un altro operatore non possa disturbare una particolare inquadratura o cambiare la telecamera visualizzata dal monitor. Il tasto DELETE è usato nella modifica di una sequenza precedentemente programmata. Si tratta in realtà di un unico tasto con due funzioni separate.

ACKNOWLEDGE (Riconosci) - Questo tasto è usato per rispondere a un evento di sistema come ad esempio l'attivazione di un allarme.

8.4 Tasti di funzione

I tasti di funzione tastiera impostano la tastiera nella corretta modalità per interpretare i comandi impartiti. Nella maggior parte dei casi, quando si premono questi tasti, il tasto premuto e quindi la modalità attivata sono indicati dall'accensione di un indicatore di modalità.

MONITOR - Il tasto MONITOR serve per 'collegare' la tastiera a un altro monitor.

CAMERA - Il tasto CAMERA serve per richiamare un'altra telecamera. Il sistema accetta solo numeri di telecamera validi da 1 a 9999.

SEQUENCE (Sequenza) - Il tasto SEQUENCE serve per 'caricare' una sequenza su un monitor. Il sistema è in grado di memorizzare fino a 60 sequenze.

ON / IN (Attiva / Inserisci) - ON seleziona una funzione ausiliaria del ricevitore/pilota della telecamera. Il tasto IN serve per inserire un passo di sequenza durante la programmazione. Si tratta in realtà di un unico tasto con due funzioni separate.

OFF / OUT (Disattiva / Disinserisci) - OFF disattiva le eventuali funzioni ausiliarie attive del ricevitore/pilota. Il tasto OUT cancella l'attuale passo di sequenza durante la programmazione. Si tratta in realtà di un unico tasto con due funzioni separate.

SET (Imposta) - Premere SET per registrare un'inquadratura preimpostata di una telecamera.

SHOT (Inquadratura) - Premere SHOT per richiamare un'inquadratura preimpostata su una telecamera.

PROGRAM / END (Programma / Fine) - Il tasto PROGRAM serve per impostare una sequenza telecamere. Il tasto END serve per uscire dalla modalità di programmazione. Si tratta in realtà di un unico tasto con due funzioni separate.

MEMORY (Memoria) - Il tasto MEMORY serve per registrare una serie di tasti premuti nella memoria locale della tastiera. Queste memorie possono quindi essere richiamate per semplificare sequenze di comandi complicate. Ci sono dieci memorie in grado di memorizzare fino a 75 tasti premuti ciascuna.

USER (Utente) - Premere USER per collegarsi e scollegarsi (log-on/log-off) dal sistema quando questa funzione è stata abilitata dall'installatore del sistema oppure per selezionare le varie 'funzioni utente' della tastiera. L'elenco completo delle funzioni utente è riportato nella sezione INFORMAZIONI UTENTE del manuale.

ALARM (Allarme) - Premere ALARM per inserire/disinserire l'allarme su telecamere e monitor.

***** (asterisco) - Questo tasto è una funzione di programmazione avanzata e non ha una funzione predefinita di fabbrica. Invia un codice di controllo all'Allegiant che causa l'ERRORE 96 a meno che non sia stata preimpostata alla fabbrica una funzione di programma personalizzata.

8.5 Comandi telemetrici

I comandi telemetrici attivano i movimenti delle telecamere.

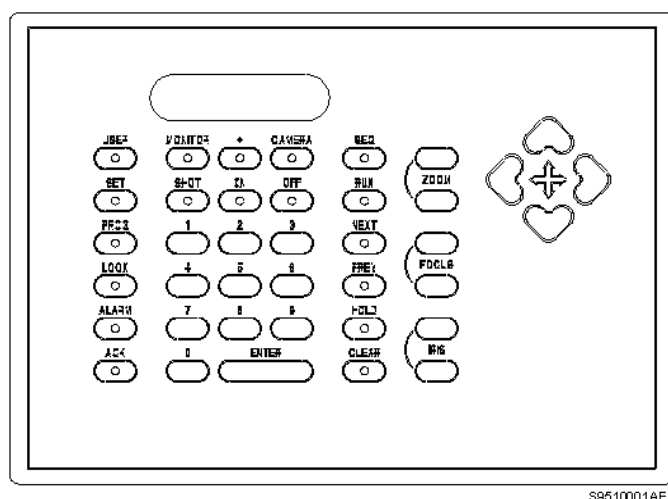
Questi tasti trasmettono comandi ai ricevitori/piloti delle telecamere per tutto il tempo in cui vengono premuti. L'operatore può così comandare l'azionamento del brandeggio e dello zoom, oltre alle eventuali funzioni ausiliarie. I comandi sono disposti ergonomicamente sulla tastiera, in modo che l'operatore possa comandare l'obiettivo e il brandeggio simultaneamente. Si possono inviare a una telecamera fino a quattro comandi di brandeggio orizzontale/verticale/zoom/fuoco alla volta (p.es. Aumenta zoom, Allontana fuoco, Ruota a destra, Ruota in basso). Tutte e tre le funzioni dell'obiettivo zoom possono anch'esse essere comandate simultaneamente (p.es. - Diminuisci zoom, Avvicina fuoco, Apri diaframma).

Comando brandeggio (Pan/Tilt) - Il comando del brandeggio si effettua agendo sul joystick che si trova sulla parte destra della tastiera (o sui quattro pulsanti direzionali sulla LTC 8551/00). Spostandolo in una delle otto direzioni si fa sì che la telecamera il cui numero è indicato nell'apposito display ruoti verso l'alto o il basso, a destra o sinistra, o si muova diagonalmente. Il joystick delle tastiere LTC 8552/00 e LTC 8553/00 è usato anche per comandare lo zoom, ruotando il pomello in senso orario o antiorario.

Comando obiettivo - I pulsanti di comando obiettivo sono interruttori a bilanciere situati sulla parte sinistra della tastiera. Premendo la parte superiore o inferiore degli interruttori si aumenta o si riduce lo zoom, si avvicina o si allontana il fuoco, si apre o si chiude il diaframma (ove previsto). Lo zoom e il fuoco possono essere comandati simultaneamente. Sulle tastiere LTC 8552/00 e LTC 8553/00 lo zoom è comandato dalla rotazione del pomello del joystick.

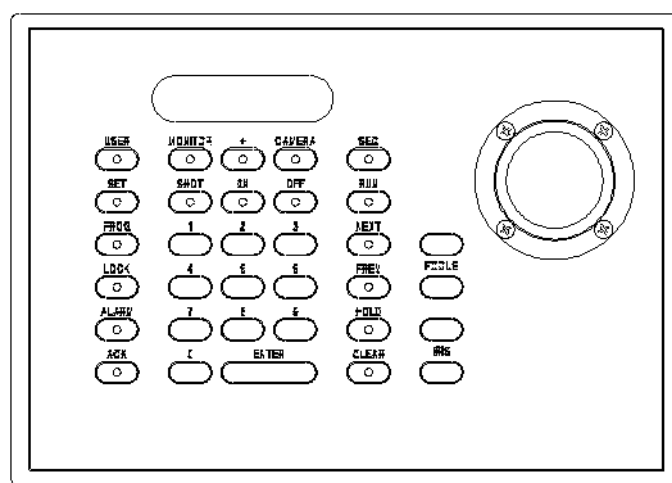
9 TASTIERE DI CONTROLLO LTC 8554/00, LTC 8555/00

Sono qui descritti i vari display e funzioni delle tastiere LTC 8554/00 E LTC 8555/00. Vedere i relativi schemi tastiera secondo i casi.



S9510001AE

Tastiera LTC 8554/00



S9510002AE

Tastiera LTC 8555/00

9.1 Display tastiera

9.1.1 Display monitor

Il display del monitor è un display di tre cifre a sette segmenti che serve a due scopi. Il primo è quello di visualizzare il numero del monitor che la tastiera sta attualmente controllando. Il numero della telecamera visualizzata dal monitor compare nel display telecamera e i tasti di comando brandeggio agiscono su tale telecamera, ove previsto. La seconda funzione è quella di invitare l'operatore a eseguire il log-on (procedura di accesso), qualora la funzione di log-on sia stata abilitata dall'installatore del sistema. Una volta completata la procedura di accesso, il display torna a visualizzare il numero del monitor.

9.1.2 Display telecamera

Il display della telecamera è un display di quattro cifre a sette segmenti che indica il numero della telecamera che il monitor controllato dalla tastiera sta attualmente visualizzando. Il display possiede tuttavia altre due modalità di funzionamento. La modalità telecamera è quella predefinita (default), ma quando

l'operatore preme uno dei tasti numerici, il display visualizza i numeri digitati sulla tastiera, facendo inoltre accendere il punto decimale sul lato inferiore destro del display telecamera. Se la tastiera rimane inattiva per circa cinque secondi, il display telecamera ritorna alla modalità predefinita visualizzando di nuovo il numero della telecamera. La terza modalità è quella di visualizzazione errori (vedi sezione Messaggi di errore). Se l'operatore digita una sequenza di tasti errata, la tastiera emette un segnale acustico e il display visualizza temporaneamente (circa 2 secondi) un numero di errore. Se un operatore tenta di avviare una funzione vietata, il numero della telecamera viene sostituito temporaneamente da un relativo numero di errore. Se si tenta di accedere a un monitor o a un dispositivo a distanza che è stato bloccato da un utente con priorità più alta, il numero della telecamera viene sostituito temporaneamente da un relativo numero di errore e quindi viene visualizzato brevemente il numero utente dell'operatore che ha inserito il blocco.

9.1.3 *Indicazione On-line*

Se all'accensione il numero della telecamera e del monitor vengono visualizzati, la tastiera è in comunicazione con il sistema. Se gli indicatori USER e OFF sono illuminati, significa che la funzione di log-on (collegamento utente) del sistema è stata abilitata dall'installatore del sistema e la tastiera sta aspettando che l'utente si colleghi (esegua il log-on) al sistema prima di poter essere usata. Se il display monitor visualizza soltanto dei trattini (gli indicatori USER e OFF non sono illuminati), la tastiera è accesa ma non sta comunicando con il sistema.

9.1.4 *Indicatori modalità*

Gli indicatori di modalità sono costituiti da varie spie poste sopra determinati tasti che si illuminano per indicare lo stato della tastiera. La tastiera rimane nella modalità selezionata finché tutti i dati necessari non sono stati inseriti o fino allo scadere del tempo utile predefinito dal sistema. La modalità di default è la modalità telecamera.

9.2 **Comandi tastiera**

La descrizione che segue indica la funzione di ciascun tasto nella propria modalità. Un tasto può avere altre funzioni durante l'impiego in modalità complesse. Vedere la relativa sezione.

9.2.1 *Tastierino numerico*

Il tastierino serve per inserire dati numerici. Quando viene premuto il primo tasto numerico, il display della telecamera diventa un display dei dati, visualizzando i tasti numerici premuti.

Cifre 0 – 9 - Questi sono tasti numerici generici che servono per inserire dati numerici. Tutte le cifre, tranne eventuali zero iniziali, sono visualizzate sul display telecamera. La tastiera riconosce solo un massimo di quattro cifre per volta. Se i dati inseriti non vengono completati con un comando entro circa cinque secondi, il display si annulla e torna a indicare il numero della telecamera.

Tasto CLEAR - Il tasto CLEAR (Cancella) reinizializza la tastiera. In alcuni casi deve essere premuto due volte. Se il display telecamera sta visualizzando dei dati numerici, premendo una volta si cancellano tali dati e premendo una seconda volta la tastiera ritorna in modalità telecamera. Questo consente di cancellare dei dati errati senza uscire dalla presente modalità. Se il display telecamera non sta visualizzando nessun dato, premendo il tasto una sola volta si ripristina la tastiera nella modalità predefinita.

Tasto ENTER - Il tasto ENTER (Invio) termina i comandi. È simile al tasto di invio delle tastiere dei computer e indica la fine dei dati numerici inseriti. Tenendo premuto questo tasto mentre si usano le funzioni ON o OFF si fa sì che tali funzioni vengano ripetute finché il tasto non viene rilasciato.

9.3 **Tasti di comando commutatore**

I tasti di comando commutatore comandano le funzioni di commutazione e programmazione Allegiant.

NEXT (Seguente) - Questo tasto ha due funzioni. La prima è quella di impostare l'esecuzione di una sequenza di commutazione telecamere in avanti (in senso ascendente). La seconda è quella di selezionare il passo seguente durante la programmazione di una sequenza.

PREVIOUS (Precedente) - Il tasto PREVIOUS ha la funzione inversa del tasto NEXT, ovvero imposta l'esecuzione di una sequenza all'indietro (in senso discendente).

RUN (Avvia) - Il tasto RUN avvia una sequenza, se ce n'è una attualmente 'caricata'. Il tasto RUN serve inoltre ad uscire dalla modalità di programmazione ed avviare l'esecuzione della nuova sequenza.

HOLD (Mantieni) - Premendo HOLD si ferma la sequenza attualmente in esecuzione.

LOCK (Blocca) - Il tasto LOCK vieta il controllo di una telecamera a distanza o l'accesso a un monitor, in modo che un altro operatore non possa disturbare una particolare inquadratura o cambiare la telecamera visualizzata dal monitor. Il tasto LOCK è usato inoltre per cancellare durante la modifica di una sequenza precedentemente programmata.

ACKNOWLEDGE (Riconosci) - Questo tasto è usato per rispondere a un evento di sistema come ad esempio l'attivazione di un allarme.

9.4 **Tasti di funzione**

I tasti di funzione tastiera impostano la tastiera nella corretta modalità per interpretare i comandi impartiti. Nella maggior parte dei casi, quando si premono questi tasti, il tasto premuto e quindi la modalità attivata sono indicati dall'accensione di una spia ubicata sul tasto.

MONITOR - Il tasto MONITOR serve per 'collegare' la tastiera a un altro monitor.

CAMERA - Il tasto CAMERA serve per richiamare un'altra telecamera. Il sistema accetta solo numeri di telecamera validi da 1 a 9999.

SEQUENCE (Sequenza) - Il tasto SEQUENCE serve per 'caricare' una sequenza su un monitor. Il sistema è in grado di memorizzare fino a 60 sequenze.

ON (Attiva) - ON seleziona una funzione ausiliaria del ricevitore/pilota della telecamera. Il tasto ON serve inoltre per inserire un passo di sequenza durante la programmazione.

OFF (Disattiva) - OFF disattiva le eventuali funzioni ausiliarie attive del ricevitore/pilota. Il tasto ON serve inoltre a cancellare l'attuale passo di sequenza durante la programmazione.

SET (Imposta) - Premere SET per registrare un'inquadratura preimpostata di una telecamera.

SHOT (Inquadratura) - Premere SHOT per richiamare un'inquadratura preimpostata su una telecamera.

PROGRAM (Programma) - Il tasto PROGRAM serve per impostare una sequenza telecamere. Il tasto PROGRAM serve inoltre per uscire dalla modalità di programmazione.

USER (Utente) - Premere USER per collegarsi e scollegarsi (log-on/log-off) dal sistema quando questa funzione è stata abilitata

dall'installatore del sistema oppure per selezionare le varie 'funzioni utente' della tastiera. L'elenco completo delle funzioni utente è riportato nella sezione INFORMAZIONI UTENTE del manuale.

ALARM (Allarme) - Premere ALARM per inserire/disinserire l'allarme su telecamere e monitor.

* (asterisco) - Questo tasto è una funzione di programmazione avanzata e non ha una funzione predefinita di fabbrica. Invia un codice di controllo all'Allegiant che causa l'ERRORE 96 a meno che non sia stata preimpostata alla fabbrica una funzione di programma personalizzata.

9.5 Comandi telemetrici

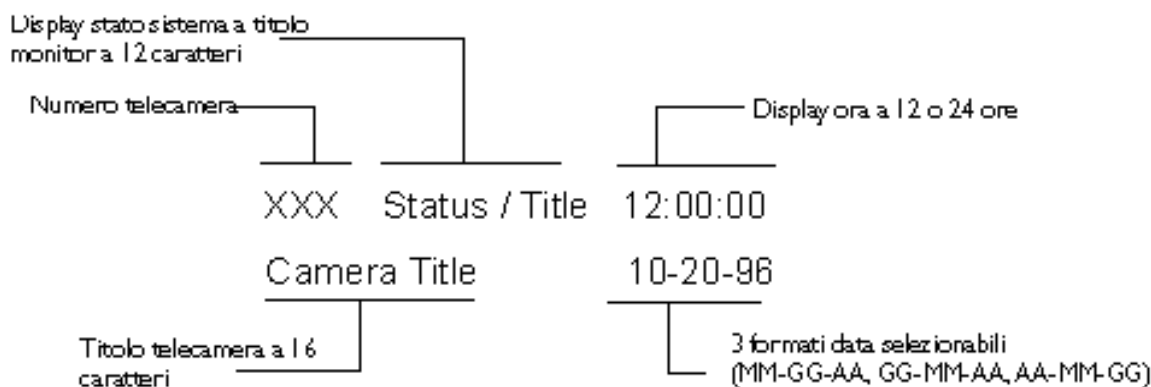
I comandi telemetrici attivano i movimenti delle telecamere. Questi tasti trasmettono comandi ai ricevitori/piloti delle telecamere per tutto il tempo in cui vengono premuti.

L'operatore può così comandare l'azionamento del brandeggio e dello zoom, oltre alle eventuali funzioni ausiliarie. I comandi sono disposti ergonomicamente sulla tastiera, in modo che l'operatore possa comandare l'obiettivo e il brandeggio simultaneamente. Si possono inviare a una telecamera fino a

quattro comandi di brandeggio orizzontale/verticale/zoom/fuoco alla volta (p.es. Aumenta zoom, Allontana fuoco, Ruota a destra, Ruota in basso). Tutte e tre le funzioni dell'obiettivo zoom possono anch'esse essere comandate simultaneamente (p.es. - Diminuisci zoom, Avvicina fuoco, Apri diaframma).

Comando brandeggio (Pan/Tilt) - Il comando del brandeggio si effettua agendo sul joystick che si trova sulla parte destra della tastiera (o sui quattro pulsanti direzionali sulla LTC 8554/00). Spostandolo in una delle otto direzioni si fa sì che la telecamera il cui numero è indicato nell'apposito display ruoti verso l'alto o il basso, a destra o sinistra, o si muova diagonalmente. Il joystick della tastiera LTC 8555/00 è usato anche per comandare lo zoom, ruotando il pomello in senso orario o antiorario.

Comando obiettivo - I pulsanti di comando obiettivo sono interruttori situati sulla parte sinistra della tastiera. Premendo l'interruttore superiore o inferiore si aumenta o si riduce lo zoom, si avvicina o si allontana il fuoco, si apre o si chiude il diaframma (ove previsto). Lo zoom e il fuoco possono essere comandati simultaneamente. Sulle tastiere LTC 8555/00 lo zoom è comandato dalla rotazione del pomello del joystick.



Display in sovrapposizione su schermo monitor

10 DISPLAY SU SCHERMO

Sebbene non sia parte della tastiera del sistema, il display sullo schermo del monitor fa parte dell'interfaccia utente e funziona in alcuni casi in accordo con la tastiera. Il display è composto da due righe di testo in sovrapposizione sul monitor di 24 caratteri ciascuna. I differenti caratteri visualizzabili sono in totale 1024. Vedere la sezione Tabella Caratteri ROM per informazioni dettagliate sui caratteri.

Nota: se il segnale video non è presente, viene visualizzata una terza riga con il messaggio: ****VIDEO NOT PRESENT****.

Il display è suddiviso in cinque parti, come illustrato nella figura qui sotto:

10.1 Ora / Data

Il display ora/data è generato dal modulo a microprocessore CPU del sistema. È controllato al quarzo ed è protetto da una batteria che ne garantisce il funzionamento senza corrente per minimo un anno. Il display è aggiornato una volta al secondo e tutti i monitor si aggiornano simultaneamente. Il messaggio ora/data è sempre sulla destra del display su schermo con l'ora in alto. L'ora viene sempre indicata con ora, minuti e secondi nel formato, che può essere selezionato, a 12 o 24 ore. La data è disponibile nei seguenti tre formati selezionabili dall'utente:

1. Formato U.S.A. - L'ordine della data nel formato americano è: MM/GG/AA.
2. Formato internazionale - L'ordine della data nel formato internazionale è: GG/MM/AA.
3. Formato asiatico - L'ordine della data nel formato asiatico è: AA/MM/GG.

Display in sovrapposizione su schermo monitor

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A	A	A	M	C	E	R	M	A	S	S	S
I	I	I	O	A	R	E	O	B	E	E	E
A	A	A	N	M	R	M	N	S	Q	Q	Q
R	R	R			O			/			
M	M	M	A	A	R	L	L	R	N	N	S
			R	R	/	O	O	E	U	U	T
			M	M	D	C	C	I	M	M	A
					I	K	K				T
					R						

10.2 Display titolo monitor/stato sistema

Lo spazio riservato al titolo monitor/stato sistema è un display a 12 colonne alla destra del numero di telecamera. È indipendente su ogni monitor e possiede diversi usi, alcuni dei quali possono essere selezionati dall'utente tramite una tastiera. I vari usi sono descritti qui sotto.

10.2.1 Display stato sistema

Questa funzione del display, se selezionata (impostazione di fabbrica), consente al sistema Allegiant di informare l'utente dinamicamente sullo stato del sistema. Il display a 12 colonne è suddiviso in messaggi più piccoli (vedi figura sotto), nei quali vari caratteri speciali informano l'utente sullo stato di una sequenza di commutazione (avviata o ferma), sulla direzione della sequenza, su un eventuale blocco del monitor o della telecamera e sullo stato di allarme della telecamera e del monitor.

10.2.2 Posizioni 1, 2, e 3 - Segnalazione allarme

Quando il display sullo schermo è in modalità display di stato, le posizioni dalla 1 alla 3 indicano se una delle telecamere sul monitor è in allarme. Se la telecamera in stato di allarme è quella attualmente sullo schermo, in questa posizione del display compare lampeggiando in un riquadro il messaggio "ALM". Il simbolo "***" in un riquadro compare invece se un'altra telecamera, tra quelle non visualizzate, è in stato di allarme. Se nessuna telecamera è attualmente in allarme sul monitor in questione, questa porzione del display è vuota. Nota: quando un monitor è collegato con una o più telecamere in stato di allarme, premendo sulla tastiera NEXT, RUN o PREVIOUS, ci si sposta lungo la sequenza di allarme piuttosto che sulla normale sequenza di commutazione telecamere. Lo stato del commutatore di allarme viene indicato nella posizione 6 con i simboli descritti.

10.2.3 Posizione 4 - Segnalazione allarme monitor abilitato

In questa posizione, se il monitor è abilitato alla ricezione degli allarmi (MONITOR ARMED), vengono visualizzati i caratteri "S_M" o "D_M". "S_M" significa che il monitor è impostato come monitor "step" o "sequence" (di sequenza) e visualizza automaticamente in sequenza le varie telecamere che entrano in stato di allarme. "D_M" indica invece che il monitor è impostato come monitor "display" o "review" (di visione), che ha la

funzione di raccogliere i video di allarme da uno o più monitor di sequenza.

Quando si verifica un allarme, le immagini della telecamera in allarme sostituiscono le attuali immagini sul monitor. Se l'allarme monitor non è abilitato, questa posizione è vuota.

10.2.4 Posizione 5 - Segnalazione allarme telecamera abilitato

In questa posizione, se la telecamera attualmente visualizzata è abilitata per inviare segnali di allarme a quel monitor (CAMERA ARMED), vengono visualizzati i caratteri "C_A". Se il segnale di allarme relativo a questa telecamera diviene attivo, la telecamera viene visualizzata sui monitor opportunamente abilitati.

10.2.5 Posizione 6 - Segnalazione errore

Questa posizione viene usata per segnalare un errore da parte dell'operatore. Quando si verifica un tale errore, la posizione visualizza il simbolo "ERR". Il numero di errore specifico compare nelle posizioni 7 e 8. Il numero di errore compare anche nel display del numero telecamera sulla tastiera. Il display si ripristina dopo alcuni secondi, oppure se l'operatore preme ENTER sulla tastiera.

La posizione 6 è inoltre usata per indicare il verso della sequenza quando si verificano gli allarmi. In tal caso viene visualizzata una delle quattro seguenti combinazioni di caratteri:

1. "A_R" indica che la sequenza allarmi procede in avanti.
2. "R_V" indica che la sequenza allarmi procede all'indietro.
3. "A_S" indica che la sequenza degli allarmi si è fermata, ma se riavviata procederebbe in avanti.
4. "S_V" indica che la sequenza degli allarmi si è fermata, ma se riavviata procederebbe all'indietro.

La posizione 6 può essere anche usata per visualizzare un simbolo che contrassegna le telecamere dotate di brandeggio e zoom. Usando il software opzionale GUI LTC 8850/00, tali telecamere possono essere configurate individualmente per visualizzare il simbolo "◁▷" nella posizione 6 quando vengono visualizzate su un monitor del sistema.

10.2.6 Posizione 7 - Segnalazione blocco telecamera

Questa posizione visualizza i caratteri “R_L” per indicare che il controllo dei movimenti della telecamera in visione è stato ‘bloccato’ da un utente. Il controllo di tale telecamera è ora possibile solo da parte dell’utente che l’ha bloccata o da parte di utenti con priorità più alta. Se la telecamera non è bloccata, il simbolo non viene visualizzato. Se si è verificato un errore da parte dell’utente, questa posizione viene temporaneamente occupata da una cifra del numero di errore.

10.2.7 Posizione 8 - Segnalazione blocco monitor

Questa posizione visualizza i caratteri “M_L” per indicare che il monitor è stato ‘bloccato’ da un utente. La telecamera in visione non può essere cambiata se non dall’utente che ha bloccato il monitor o da un utente con priorità più alta. Se il monitor non è bloccato, il simbolo non viene visualizzato. Se si è verificato un errore da parte dell’utente, questa posizione viene temporaneamente occupata da una cifra del numero di errore.

10.2.8 Posizione 9 - Indicazione tipo sequenza

Questa posizione è usata per visualizzare il tipo di sequenza attualmente ‘caricata’ sul monitor. I caratteri “A_S” indicano una ‘sequenza assoluta’, ovvero i monitor programmati nel programma della sequenza corrispondono esattamente al monitor o ai monitor dai quali la sequenza può essere eseguita. Le sequenze create usando le tastiere di controllo sono sempre di questo tipo e quindi esse sono le uniche sequenze possibili in un sistema base. I caratteri “R_S” indicano le ‘sequenze relative’. Queste sequenze possono essere eseguite su qualsiasi monitor o gruppo di monitor, ma possono essere programmate soltanto per mezzo di un PC usando gli optional Master Control Software LTC 8359/00 o GUI LTC 8850/00.

10.2.9 Posizioni 10 e 11 - Numero sequenza

Il numero della sequenza attualmente ‘attiva’ sul monitor viene visualizzato in due posizioni. Questo è un numero compreso tra 1 e 60, oppure 00 per indicare che non è caricata nessuna sequenza.

10.2.10 Posizione 12 - Indicazione stato sequenza

Questa posizione indica lo stato della sequenza ‘attiva’ sul monitor. Le possibili combinazioni di caratteri sono:

1. “[^]R” indicata che l’attuale sequenza viene eseguita in avanti.
2. “R_V” indicata che l’attuale sequenza viene eseguita all’indietro.
3. “[^]S” indica che la sequenza è ferma, ma se riavviata procederebbe in avanti.
4. “SV” indica che la sequenza è ferma, ma se riavviata procederebbe all’indietro.

10.3 Messaggio monitor

Il messaggio monitor è un titolo stazionario a 12 caratteri che può essere visualizzato sul monitor al posto dello stato del sistema. Un messaggio monitor specifico può essere programmato usando la tastiera (vedi Funzione utente 17) o con gli optional Master Control Software LTC 8350/00 o software GUI LTC 8850/00.

10.4 Trasmissione messaggio

L’operatore del PC con gli optional Master Control Software LTC 8350/00 o software GUI LTC 8850/00 può inviare un messaggio a tutti i monitor del sistema. Il messaggio può essere di massimo 24 caratteri e può essere usato per notificare informazioni importanti a tutte le postazioni monitor. Il messaggio, insieme alla relativa ora d’inizio e di fine e alla data, viene anche stampato dalla stampante di registrazione (se in dotazione); l’eventuale conferma di ricezione da parte degli utenti viene anch’essa registrata. La durata della trasmissione può essere programmata da 1 a 60 secondi e il messaggio viene visualizzato su una riga a sé stante.

10.5 Prompt di programmazione

Durante l’introduzione con la tastiera dei dati di programmazione sequenze, sul monitor che la tastiera sta attualmente ‘controllando’ vengono visualizzati i prompt di programmazione. All’uscita dalla modalità di programmazione il display ritorna al formato precedente.

10.6 Numero telecamera

La parte più a sinistra della riga superiore del display sullo schermo riporta il numero della telecamera. Il numero è generato dal sistema ed è sempre visualizzato. Tale numero identifica la telecamera quando si usa la tastiera per richiamare i segnali video. Ciascun numero si riferisce esclusivamente a una telecamera. Nei sistemi base, questo numero corrisponde al connettore BNC numerato sul retro dell’unità al quale la telecamera è collegata (numero telecamera fisico). Tuttavia, con gli optional Master Control Software o software GUI è possibile cambiare questo numero in un qualsiasi altro numero esclusivo compreso tra 1 e 9999.

10.7 Titolo telecamera

Il display di identificazione telecamera è costituito dai primi 16 caratteri della riga inferiore. Questi 16 caratteri vengono usati per contrassegnare ciascuna telecamera. Ciascuna telecamera possiede un suo titolo che viene visualizzato tutte le volte che la telecamera viene richiamata sul monitor. I caratteri possono essere inseriti dalla tastiera usando un’apposita funzione utente oppure dalla tastiera del personal computer con gli optional Master Control Software o software GUI. Si può scegliere tra 1024 possibili caratteri e sono inoltre disponibili set di caratteri speciali, i quali però devono essere ordinati a parte.

10.8 Rilevamento perdita video

Il sistema Serie LTC 8300 è in grado di rilevare l’eventuale perdita del segnale video. Quando l’unità rileva che un ingresso ha perso il segnale video, il messaggio “VIDEO NOT PRESENT” viene visualizzato sul rispettivo monitor.

NOTA: Quando un segnale video viene staccato, possono passare fino a cinque secondi prima che l’unità visualizzi il messaggio di perdita video.

11 IMPOSTAZIONI DI FABBRICA (DEFAULT)

Il sistema Allegiant Serie LTC 8300 viene consegnato con una serie di funzioni impostate nella configurazione predefinita di fabbrica (default). Alcune di queste funzioni possono essere selezionate dall'installatore al momento dell'installazione/configurazione del sistema. Generalmente, la configurazione predefinita (default) rappresenta la modalità di funzionamento più semplice. Per riferimento, queste impostazioni predefinite vengono descritte qui sotto.

11.1 Impostazioni DIP switch modulo CPU selezionabili dall'utente

NOTA: Per accedere ai DIP switch della CPU, vedere la sezione sulla rimozione del coperchio.

Il modulo CPU comprende due DIP switch (S100 e S101) a 8 posizioni. Le funzioni assegnate al DIP switch superiore (S100) sono riservate a certi accessori e devono essere lasciate tutte nella posizione OFF. Le funzioni assegnate al DIP switch a 8 posizioni inferiore sono le seguenti:

Numero DIP Switch	Impost. fabbrica (default)	Funzione DIP Switch S101
1	OFF	Riservata
2	OFF	Riservata
3	OFF	Riservata
4	OFF	Modalità porta stampante
5	ON	Funzione di sicurezza
6	OFF	Riservata
7	ON	Modalità tastiera
8	ON	Parametri comunicazione ed esecuzione boot-screen

Switch 1

Questo switch non è attualmente usato e deve essere lasciato su OFF.

Switch 2

Questo switch non è attualmente usato e deve essere lasciato su OFF.

Switch 3

Questo switch non è attualmente usato e deve essere lasciato su OFF.

Switch 4

Se il switch 4 è impostato su ON (di solito al momento dell'installazione del sistema), la porta stampante sul pannello posteriore viene configurata come porta console ausiliaria. Lo schema di collegamento pin della porta stampante è uguale a quello della normale porta console, perciò il cavo fornito con il Master Control Software LTC 8x59/00 o con il software GUI LTC 8850/00 può essere usato per interfacciare con la porta stampante quando il switch 4 è su ON.

Nota: Questa funzione può essere implementata anche mediante il comando Command Console Language "PRT2CON", usando un PC esterno, un terminale passivo o altra unità di elaborazione.

I parametri di comunicazione (Baud e handshake) per la porta stampante possono essere impostati con la tastiera - Funzione utente 31 (vedere più avanti nel manuale) o con gli optional Master Control Software LTC 8x59/00 o software GUI LTC 8850/00.

Switch 5

Il switch 5 controlla le modalità di sicurezza del sistema. Quando il switch è su ON (impostazione di fabbrica), le funzioni di collegamento di accesso al sistema (log-in) possono essere controllate con la tastiera usando la Funzione utente 27 e la Funzione utente 28 (vedi sezione Funzioni utente tastiera per le informazioni complete). Gli utenti con priorità 1 possono accedere alla Funzione utente 27 per abilitare o disabilitare la funzione di log-in delle tastiere di controllo. Se abilitata, le tastiere di controllo richiedono a ciascun utente di eseguire il 'log-on' e il 'log-off' di collegamento al sistema. A tutti gli utenti viene richiesto di digitare un numero utente e la corretta password prima di poter interagire con il sistema. Gli utenti con priorità 1 possono inoltre accedere alla Funzione utente 28 per abilitare o disabilitare la funzione di log-in per la porta console. Se abilitata, tutti i PC esterni o altre unità di elaborazione devono eseguire il 'log-on' e il 'log-off' di collegamento al sistema. Da tutti i PC esterni o altre unità di elaborazione è necessario immettere un numero utente e la corretta password prima di poter interagire con il sistema. Se questo switch viene impostato su OFF (di solito al momento dell'installazione) oppure se le funzioni vengono disabilite usando le Funzioni utente 27 e 28, le tastiere del sistema e la porta console sono sempre collegate ('on-line') con il sistema.

Switch 6

Questo switch non è attualmente usato e deve essere lasciato su OFF.

Switch 7

Il switch 7 controlla la modalità di interrogazione (polling) delle tastiere del sistema. Se il switch 7 è su ON (impostazione di fabbrica), la CPU comunica con le tastiere del sistema usando un protocollo a '6 poll byte'. Questo formato è usato per fornire la funzione di controllo brandeggio a velocità variabile per le telecamere dotate di AutoDome ed è compatibile soltanto con le tastiere tipo LTC 8550/00, LTC 8551/00, LTC 8552/00, LTC 8553/00, LTC 8554/00, e LTC 8555/00. Nota: la modalità a velocità variabile non è compatibile con i ricevitori/piloti di vecchio tipo serie TC8561 senza l'uso di un Convertitore di codice Serie LTC 8785.

Se necessario, il DIP switch 7 può essere messo su OFF (di solito al momento dell'installazione del sistema) per consentire l'impiego dei precedenti tipi di tastiera 'solo a velocità fissa' che utilizzano un protocollo a '4 poll byte'. In questa modalità, il sistema è in grado di comunicare con i ricevitori/piloti di vecchio tipo serie TC8561 senza l'uso di un Convertitore di codice Serie LTC 8785. NB: la modalità tastiera 'a velocità fissa' consente l'accesso solo alle prime 63 funzioni ausiliarie e di posizionamento preimpostato. Ciò non importa per quanto riguarda le vecchie versioni di ricevitori/piloti, ma può causare

problemi se ci si aspetta che il sistema possa accedere a tutte le funzioni disponibili nella serie AutoDome di telecamere/brandeggio/zoom.

Switch 8

Il switch 8 controlla le impostazioni del protocollo delle porte RS-232 esterne per stampante e console.

Se il switch è su OFF, il sistema usa sempre le impostazioni di fabbrica per il protocollo di comunicazione dati RS-232 riportate qui sotto.

Con il switch 8 su ON, sono attivi gli eventuali protocolli modificati con la tastiera usando la Funzione utente 30 (vedere più avanti nel manuale) o con gli optional Master Control Software LTC 8359/00 o software GUI LTC 8850/00.

Gli utenti con livello di priorità 1 possono inoltre usare la Funzione utente 29 della tastiera per ripristinare alle impostazioni di fabbrica gli eventuali protocolli modificati (vedi sotto).

Il switch 8 controlla inoltre l'attivazione dell'eventuale programma di 'boot-screen' precedentemente scaricato nella memoria della CPU. Il 'boot-screen' è un programma di avvio personalizzato fornito dalla Casa per fornire caratteristiche o funzioni del sistema speciali. Se il switch è impostato su OFF, l'eventuale 'boot-screen' esistente non è attivo.

Le impostazioni di comunicazione dati di fabbrica (DIP switch 8 OFF o dopo attivazione Funzione utente 29 su tastiera) per il sistema Serie LTC 8300 sono le seguenti.

Impostazione	Porta console	Porta stamp.
Baud (Nota 1)	1200	1200
Baud (Nota 2)	19200	19200
Bit di stop	1	1
Bit di dati	8	8
Parità	Nessuna	Nessuna
Handshake	Sì	No

Nota 1: Impostazioni vel. di trasmissione (Baud) prima di CPU versione 7.1

Nota 2: Impostazioni vel. di trasmissione (Baud) a partire da CPU versione 7.1

12 INFORMAZIONI UTENTE

Il sistema Serie LTC 8300 prevede otto livelli di priorità utente. A ciascuno dei 32 utenti del sistema Allegiant è assegnato un livello di priorità predefinito (default). Tali livelli di priorità determinano la possibilità di accesso alle varie funzioni del sistema e consentono un sistema di priorità nel controllo da parte degli utenti dei monitor e delle telecamere dotate di brandeggio/zoom. Generalmente, gli utenti con priorità più alta (massima = 1) possono riottenere il controllo su monitor e telecamere con brandeggio/zoom 'bloccate' da un altro utente.

Numero utente	Password predefinita	Livello priorità	Tastiera predefinita
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	2	3
4	4	2	4
5	5	8	--
6	6	8	--
7	7	8	--
8	8	2	--
9	9	2	--
10	10	2	--
11	11	2	--
12	12	2	--
13	13	2	--
14	14	2	--
15	15	2	--
16	16	2	--
17	17	2	--
18	18	2	--
19	19	2	--
20	20	2	--
21	21	8	--
22	22	8	--
23	23	8	--
24	24	8	--
25	25	8	--
26	26	8	--
27	27	8	--
28	28	8	--
29	29	8	--
30	30	8	--
31	31	8	--
32	32	8	--

L'assegnazione agli utenti degli 8 livelli di priorità può essere modificata usando gli optional Master Control Software LTC 8359/00 o software GUI LTC 8850/00, ma per un sistema base la tabella qui sopra indica i valori predefiniti (default) che sono stati impostati. Notare che nei sistemi base in cui sia stata selezionata la funzione di log-in, il numero utente è automaticamente assegnato a una porta tastiera specifica. Questo essenzialmente imposta la tastiera come determinatore di priorità. La tabella riporta inoltre le password di default assegnate a ciascun utente quando il sistema viene spedito dalla fabbrica. Una volta che l'utente si è collegato al sistema (eseguito log-on), la password può essere cambiata con la tastiera usando la Funzione utente numero 10. Vedere la relativa sezione delle istruzioni per le esatte procedure di utilizzo delle Funzioni utente sulla tastiera.

12.1 Tabella accesso secondo priorità utente

La seguente tabella indica l'accesso alle funzioni del sistema secondo gli 8 livelli di utenti.

Funzione sistema	Livello priorità		
	1	2 - 7	8
Commuta video su monitor	Sì	Sì	Sì
Controllo brandeggio/zoom	Sì	Sì	Sì
Blocca monitor	Sì	Sì	Sì
Blocca brandeggio/zoom	Sì	Sì	Sì
Conferma ricezione allarmi	Sì	Sì	Sì
Esegui test tastiera	Sì	Sì	Sì
Mostra numero tastiera	Sì	Sì	Sì
Attiva segnale acustico tastiera	Sì	Sì	Sì
Modifica password utente	Sì	Sì	Sì
Programma sequenze	Sì	Sì	No
Posiziona display su schermo	Sì	Sì	No
Regola lumin. display su schermo	Sì	Sì	No
Seleziona tipo display su schermo	Sì	Sì	No
Imposta ora/data sistema	Sì	Sì	No
Programma posizioni preimpost.	Sì	Sì	No
Imposta formato ora/data	Sì	No	No
Imposta titoli camera e monitor	Sì	No	No
Abilita eventi a tempo	Sì	No	No
Ripristina (reset) sistema	Sì	No	No
Stampa tabelle e sequenze	Sì	No	No
Riprist. default display schermo	Sì	No	No
Seleziona mod. risposta allarme	Sì	No	No
Seleziona modalità stampante	Sì	No	No
Imposta tipo monitor allarme	Sì	No	No
Seleziona log-in tastiera	Sì	No	No
Seleziona log-in console	Sì	No	No
Configura/Riprist. porte RS-232	Sì	No	No

13 INFORMAZIONI ALLARME

La capacità di commutare automaticamente il video in risposta a un segnale esterno (generalmente la chiusura di un contatto) è una caratteristica indispensabile di tutti i sistemi di commutazione video. Il sistema Allegiant Serie LTC 8300 consente agli utenti con livello di priorità 1 di scegliere fra tre modalità di risposta allarme predefinite (con la tastiera - Funzione utente 19). Le tre modalità sono descritte qui sotto. Inoltre, nelle pagine seguenti sono riportati degli schemi che ne illustrano il funzionamento.

Il sistema può essere inoltre programmato con un'ampia varietà di caratteristiche di risposta allarme per mezzo del versatile sistema VersAlarm™. Vedere il manuale del Master Control Software LTC 8359/00 o del software GUI LTC 8850/00 per i dettagli.

13.1 Modalità risposta allarme base

Nella modalità di risposta allarme base (BASIC), qualsiasi o tutti i monitor possono essere selezionati come monitor di visualizzazione allarmi. Ciascun allarme può essere quindi abilitato a visualizzare la relativa telecamera, o telecamere, su un qualsiasi gruppo di monitor abilitati a ricevere allarmi. In caso di più allarmi sullo stesso monitor, essi vengono messi in sequenza alla frequenza di 1 al secondo. Notare che i monitor e gli allarmi possono essere abilitati individualmente secondo necessità. I video di allarme vengono automaticamente cancellati quando l'ingresso di allarme viene ripristinato (reset).

13.2 Modalità risposta allarme Auto-Build

Questa modalità utilizza un gruppo di monitor come monitor di visualizzazione allarmi. Se si desidera, tutti i monitor del sistema possono essere abilitati alla ricezione degli allarmi. Ciascun allarme attivato visualizza il relativo video di allarme su un monitor diverso, a cominciare dal monitor abilitato con il numero più basso. Se tutti i monitor abilitati alla ricezione allarmi stanno già visualizzando un video di allarme, i successivi allarmi si accumulano (auto-build) sui monitor abilitati esistenti; e ciascun monitor visualizza in sequenza i rispettivi video di allarme alla frequenza di 1 secondo. Notare che i monitor e gli allarmi possono essere abilitati individualmente secondo necessità. I video di allarme vengono automaticamente cancellati quando l'ingresso di allarme viene ripristinato (reset).

13.3 Modalità risposta allarme Sequence & Display

Questa modalità designa due monitor come monitor di risposta allarme. Il monitor n.1 è il monitor di visualizzazione (DISPLAY o REVIEW) e il monitor n.2 è il monitor di sequenza (SEQUENCE o STEP). Il primo allarme compare su entrambi i monitor, quindi gli ulteriori allarmi vengono visualizzati in sequenza alla frequenza di 1 al secondo sul monitor di sequenza, mentre il monitor di visualizzazione si mantiene sulla prima telecamera su cui è scattato l'allarme, finché non viene confermata manualmente sulla tastiera la ricezione dell'allarme. Quando il primo segnale video viene cancellato, il monitor di visualizzazione passa a visualizzare il seguente video di allarme ('seguente' nel senso di relativo alla seconda telecamera su cui è scattato l'allarme) finché anche questo non viene cancellato, e così via. Notare che i monitor e gli allarmi possono essere abilitati individualmente secondo necessità. Notare inoltre che tutti gli allarmi devono essere cancellati manualmente; la presenza del video di allarme non dipende dalla durata dell'ingresso del segnale di allarme nel sistema.

13.4 Posizionamento preimpostato attivato da allarme

In ognuna delle tre modalità di risposta allarme esiste inoltre la funzione di posizionamento preimpostato attivato da allarme. Questa consente a una telecamera dotata di brandeggio/zoom di posizionarsi automaticamente su un'inquadratura preimpostata, a seguito di un segnale di allarme. Nota: il brandeggio e lo zoom della telecamera devono essere dotati delle necessarie opzioni di controllo posizionamento preimpostato. L'impostazione di fabbrica (default) del sistema prevede l'attivazione della posizione preprogrammata n.16 della telecamera che riceve un allarme. Con gli optional Master Control Software o software GUI LTC 8850/00, la risposta agli allarmi può essere configurata come richiesto dall'utente.

13.5 Esempi di risposte allarme

13.5.1 Modalità base

Nella modalità di risposta allarme base, l'allarme delle telecamere è abilitato individualmente su ciascun monitor di allarme.



Stato allarme Monitor stazione allarme

- | | |
|------------|---|
| 1° Allarme | Il video relativo al 1° allarme viene visualizzato su uno qualsiasi o su tutti i monitor opportunamente abilitati alla ricezione allarmi. |
| 2° Allarme | Il video relativo al 2° allarme viene visualizzato su uno qualsiasi o su tutti i monitor opportunamente abilitati alla ricezione allarmi. |
| 3° Allarme | Il video relativo al 3° allarme viene visualizzato su uno qualsiasi o su tutti i monitor opportunamente abilitati alla ricezione allarmi. |

I monitor e le rispettive telecamere sono abilitati per gli allarmi individualmente.

Più allarmi sullo stesso monitor sono messi in sequenza automaticamente.

I video di allarme rimangono sui monitor per la durata del segnale di allarme.

13.5.2 Modalità Auto-Build

Nella modalità di risposta allarme Auto-Build, gli allarmi si "accumulano" sui monitor abilitati alla ricezione allarmi man mano che vengono ricevuti nuovi allarmi.



Stato allarme Monitor stazione allarme

- | | |
|------------|---|
| 1° Allarme | Il video relativo al 1° allarme viene visualizzato sul monitor n. 1 (se abilitato per allarme). |
| 2° Allarme | Il video relativo al 2° allarme viene visualizzato sul monitor n. 2 (se abilitato per allarme). |
| 3° Allarme | Il video relativo al 3° allarme viene visualizzato sul monitor n. 3 (se abilitato per allarme). |

(C o n t i n u a s e q u e n z a)

- | | |
|------------|--|
| 8° Allarme | Il video relativo al 8° allarme viene visualizzato sul monitor n. 8 (se abilitato per allarme). |
| 9° Allarme | Il video relativo al 9° allarme viene messo in sequenza con il video del 1° allarme sul monitor n. 1 (se abilitato per allarme). |

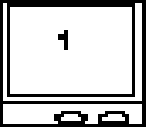
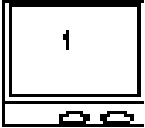
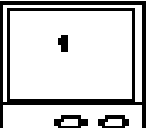
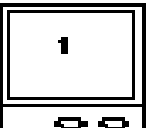
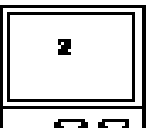
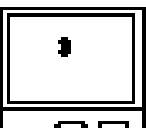
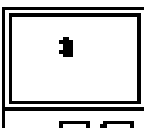
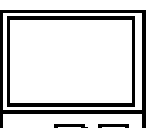
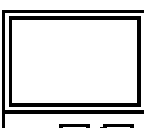
La ricezione allarmi può essere abilitata su un qualsiasi numero di monitor.

Più allarmi sullo stesso monitor sono messi in sequenza automaticamente.

I video di allarme rimangono sui monitor per la durata del segnale di allarme.

13.5.3 *Modalità Sequence & Display*

Nella modalità di risposta allarme Sequence & Display, i video di allarme vengono visualizzati su una coppia di monitor.

	Monitor di visualiz- zazione	Monitor di sequenza	Azioni monitor	Azione operatore tastiera
Si verifica 1° allarme			V = Viene visualizzato il video relativo al 1° allarme. S = Viene visualizzato il video relativo al 1° allarme.	NESSUNA
Si verifica 2° allarme			V = Video relativo a 1° allarme è ancora visualizzato. S = Video relativi a 1° e 2° allarme messi in sequenza.	NESSUNA
Si verifica 3° allarme			V = Video relativo a 1° allarme è ancora visualizzato. S = Video relativi a 1°, 2° e 3° allarme messi in sequenza.	NESSUNA
			V = Video 1° allarme viene rimosso. Video 2° allarme è adesso visualizzato. S = Video relativi a 2° e 3° allarme continuano in sequenza.	RICEZIONE 1° ALLARME CONFERMATA
			V = Video 2° allarme viene rimosso. Video 3° allarme è adesso visualizzato. S = Rimane solo il video relativo al 3° allarme.	RICEZIONE 2° ALLARME CONFERMATA
			Poiché è stata confermata la ricezione di tutti gli allarmi, entrambi i monitor ritornano sotto il normale controllo dell'operatore.	RICEZIONE 3° ALLARME CONFERMATA

14 ISTRUZIONI USO TASTIERA

14.1 Generalità

Quando il sistema viene consegnato dalla fabbrica, varie funzioni selezionabili dall'utente sono impostate in uno stato predefinito (default). Tali funzioni sono descritte nella sezione IMPOSTAZIONI DI FABBRICA (DEFAULT). Poiché queste funzioni sono selezionabili dall'utente e hanno un notevole effetto sulle caratteristiche del sistema, sono possibili numerose modalità di funzionamento. Le istruzioni qui fornite passo per passo descrivono prima il funzionamento del sistema con le impostazioni di fabbrica (default) e quindi si forniscono i dettagli sulle possibili modifiche operative risultanti dalla selezione di particolari funzioni. Vengono forniti esempi dei tasti da premere per ciascuna operazione eseguita con la tastiera.

14.2 Comandi sistema

14.2.1 Procedura di collegamento tastiera (log-in)

Esistono due modalità di accesso per la tastiera. L'impostazione di fabbrica prevede che la tastiera sia pronta per l'uso non appena viene accesa l'unità Serie LTC 8300. La seconda modalità richiede all'utente di eseguire una procedura di collegamento (log-on) sulla tastiera prima di poter accedere al sistema.

Se la funzione di log-on è abilitata, eseguire le seguenti operazioni per accedere al sistema:

1. Verificare che le spie USER e OFF sulla tastiera siano accese. La spia LINE deve essere anch'essa accesa per indicare che la tastiera è collegata all'unità CPU principale.
 2. Premere ON. La spia ON si dovrebbe accendere e sul display del monitor della tastiera dovrebbe comparire un 'U' per invitare a digitare un numero utente.
 3. Digitare il proprio numero utente sul tastierino numerico, quindi premere ENTER. Sono disponibili fino a 32 diversi numeri utente (da 1 a 32). Vedere la sezione IMPOSTAZIONI DI FABBRICA (DEFAULT) per i livelli priorità assegnati a ciascun numero utente.
 4. Se nella digitazione si compie un errore, premere CLEAR e ripetere la suddetta operazione.
 5. Premere ENTER.
 6. Verificare che il display del monitor sulla tastiera adesso indichi una 'P'.
 7. Digitare la password di massimo sei cifre. Il display telecamera sulla tastiera indicherà quante cifre sono state digitate. Una volta digitata la password, premere ENTER.
 8. Se digitando la password si commette un errore, ritornare al punto 1.
 9. A questo punto si dovrebbe essere collegati al sistema. Verificare che la spia ON LINE sia accesa. I display monitor e telecamera indicano adesso quale monitor e telecamera sono attualmente 'collegati' alla tastiera.
- ESEMPIO: ON 12 ENTER 123456 ENTER

L'esempio mostra il collegamento al sistema (log-on) dell'utente n.12 con la password 123456.

Al collegamento, il monitor controllato dalla tastiera visualizza automaticamente la telecamera numero 1, sempre che il monitor non stia eseguendo una sequenza o visualizzando un allarme

attivato. Se si desidera, questa funzione può essere disabilitata usando l'optional Master Control Software LTC 8359/00 o software GUI LTC 8850.

14.2.2 Procedura di scollegamento tastiera (log-off)

Se la funzione di log-on/log-off non è stata abilitata, non è necessaria alcuna operazione. Se la funzione è stata selezionata e si è attualmente 'collegati' al sistema, eseguire le seguenti operazioni per scollegarsi.

1. Premere il tasto USER, quindi premere il tasto OFF. La spia OFF si accende e sui display monitor e telecamera della tastiera compaiono dei trattini.
- ESEMPIO: USER OFF

L'esempio mostra lo scollegamento dal sistema (log-off) dell'attuale utente. Nota: gli eventuali blocchi di monitor o di comandi a distanza in base alla 'priorità' impostati dall'utente vengono automaticamente tolti al momento dello scollegamento.

14.2.3 Programmazione memoria comandi locali

Le tastiere di controllo LTC 8550/00, LTC 8551/00, LTC 8552/00 e LTC 8553/00 consentono agli utenti di creare fino a dieci comandi personalizzati per sostituire una serie di battute manuali. Per memorizzare una serie di battute da potersi richiamare in seguito, procedere nel modo seguente:

1. Premere il tasto MEMORY e verificare che si accenda la spia.
 2. Selezionare e digitare sul tastierino numerico un numero di comando da 1 a 10.
 3. Premere ENTER e verificare che il display telecamera sulla tastiera visualizzi una 'L', che indica la modalità memoria locale. Il numero di comando scelto comparirà alla destra della 'L'.
 4. Digitare la sequenza dei tasti da memorizzare nel comando. Nella sequenza possono essere usati tutti i tasti, tranne i tasti PROGRAM, MEMORY e CLEAR. Inoltre, non sono permessi i tasti di comando telecamera (brandeggio e zoom). Sono consentiti fino a 75 passi a seconda della tastiera. Il numero delle operazioni inserite viene indicato dal display monitor sulla tastiera. I tasti devono essere premuti esattamente come se si stesse eseguendo l'effettiva sequenza manualmente. In certi casi, è preferibile provare la sequenza in modalità manuale prima di programmare il comando nella memoria locale, per assicurarsi di non omettere nessun passo. Se si desidera cancellare una sequenza di comando parzialmente programmata, premere CLEAR. Questo fa uscire dalla modalità di programmazione senza aggiornare la memoria locale.
 5. Premere MEMORY per terminare la programmazione della memoria locale. Questo salva il comando programmato nella memoria locale della tastiera.
- ESEMPIO: MEMORY 1 ENTER MONITOR 2 ENTER CAMERA 5 ENTER MEMORY
- Nell'esempio si programma la memoria locale n. 1 per visualizzare la telecamera n.5 sul monitor n.2.
6. Per cancellare un comando precedentemente memorizzato nella memoria locale, premere MEMORY, il numero di comando (1 - 8), ENTER, e quindi MEMORY.

14.2.4 Esecuzione comando in memoria locale

Per eseguire i comandi precedentemente memorizzati nella memoria locale delle tastiere LTC 8550/00, LTC 8551/00, LTC 8552/00 e LTC 8553/00, procedere nel modo seguente:

1. Premere MEMORY e verificare che la spia si accenda.
2. Digitare il numero di comando desiderato (1 - 10).
3. Premere RUN.

ESEMPIO: MEMORY 1 RUN

L'esempio esegue qualsiasi sequenza programmata nel comando memoria locale n.1, con lo stesso effetto che si avrebbe premendo manualmente i vari tasti.

14.3 Comandi di commutazione

14.3.1 Selezione telecamera

Procedere nel modo seguente per selezionare le telecamere da visualizzare:

1. Premere il tasto CAMERA.
2. Digitare sul tastierino numerico un numero di telecamera valido e premere ENTER. La telecamera selezionata compare quindi sul monitor attualmente 'controllato' dalla tastiera.

ESEMPIO: CAMERA 23 ENTER o 23 ENTER

L'esempio richiama sul monitor attuale la telecamera n. 23. Nota: l'impostazione predefinita (default) della tastiera è in modalità telecamera, perciò può non essere necessario premere il tasto CAMERA.

14.3.2 Selezione monitor

Procedere nel modo seguente per selezionare il monitor che risponderà ai comandi della tastiera:

1. Premere il tasto MONITOR.
2. Digitare sul tastierino numerico un numero di monitor valido e premere ENTER. Il numero del monitor selezionato compare nel display monitor della tastiera.

ESEMPIO: MONITOR 5 ENTER

L'esempio seleziona il monitor 5.

15 INFORMAZIONI SEQUENZE

15.1 Generalità

Le sequenze sono liste di istruzioni di commutazione video da far eseguire al sistema. Il sistema Allegiant può memorizzare per la rapida esecuzione fino a 60 sequenze contenenti un totale massimo di 3000 passi. Una sequenza può comprendere qualsiasi numero di telecamere, in qualsiasi ordine, ed includere perfino più numeri di monitor. Si può inoltre programmare una sequenza SalvoSwitching che può richiamare in modo sincronizzato un qualsiasi numero desiderato di telecamere su un dato gruppo di monitor.

Nella modalità di programmazione sequenze (descritta nella sezione seguente), vengono usati per la programmazione alcuni comandi della tastiera. Notare che le designazioni dei tasti END, DELETE, IN, OUT e EXECUTE non sono applicabili alle tastiere LTC 8554/00 e LTC 8555/00. I vari tasti e le relative funzioni sono le seguenti:

1. Le funzioni del joystick SU e GIÙ sono usate per spostare il cursore cella in senso verticale sui passi del foglio elettronico del programma. Le funzioni joystick SINISTRA e DESTRA spostano il cursore cella verso destra e sinistra. Quando si trova ai bordi superiore, inferiore, destro o sinistro, il cursore non si sposta all'altro capo. Nota: il joystick non può essere usato per 'aggiungere' un altro passo.
2. I tasti PREVIOUS e NEXT sono usati per spostarsi su e giù sui passi esattamente come il joystick, con in più le seguenti funzioni:
Premendo NEXT alla fine della sequenza, viene creato uno nuovo passo alla fine della sequenza. Inoltre, NEXT (e PREVIOUS) mettono sempre il cursore sul campo del numero telecamera.
3. Usare il tastierino numerico per inserire i dati numerici. I dati introdotti vengono terminati con il tasto ENTER e possono essere cancellati con CLEAR e reintrodotti prima di premere ENTER. Tutti i dati introdotti nelle singole celle devono essere confermati premendo ENTER o spostando il cursore con il joystick o con i tasti PREVIOUS o NEXT. Se non si esegue nessuna di queste azioni, il contenuto della cella può essere perduto.
4. Come detto sopra, il foglio elettronico del programma può essere esteso andando all'ultima cella e premendo NEXT. Inoltre, è possibile aggiungere un passo in mezzo al programma premendo IN, che apre una nuova cella in corrispondenza della posizione dell'attuale cella. Usare OUT per cancellare l'attuale passo dal foglio elettronico.
5. Il tasto LOCK/DELETE cancella tutti i passi del programma dopo quello attuale. È possibile anche rimuovere completamente una sequenza dalla memoria quando si è al passo 1 premendo LOCK/DELETE, quindi OFF/OUT. Oltre a cancellare la sequenza, il sistema ritorna automaticamente all'entrata della modalità di programmazione. A questo punto, è possibile digitare un numero di sequenza e ricominciare oppure premere CLEAR per uscire completamente dalla modalità di programmazione.
6. La programmazione può essere completata premendo i tasti PROGRAM/END o RUN/EXECUTE. Premendo RUN/EXECUTE il programma di sequenza viene automaticamente caricato ed eseguito.

15.1.1 Formato di sequenza campione

Il modo più semplice di raffigurare i dati del programma è sotto forma di una tabella di foglio elettronico, con quattro colonne di dati.

La tabella qui sotto rappresenta un tipico esempio di sequenza.

Passo	Cam N.	Mon N.	Sosta
1	10	4	5
2	8	4	5
3	6	4	5
4	20	4	3
5	1	4	HOLD

La lunghezza di una tabella di sequenza può variare da alcuni passi a svariate centinaia, se richiesto, sempre che la lunghezza complessiva delle 60 tabelle messe assieme non superi i 3000 passi. A ogni tabella deve essere assegnato un numero di sequenza. Quando una sequenza viene richiamata per essere

eseguita o modificata, quello che si fa è essenzialmente richiamare un foglio elettronico. Altre funzioni avanzate, disponibili con l'optional Master Control Software, consentono il controllo delle funzioni ricevitore/pilota nei passi di una sequenza.

15.1.2 Descrizione sequenza campione

Una volta attivata la modalità di programmazione, il display in sovrapposizione sul monitor passa al formato illustrato qui sotto:

```
023 S0001 L0005 12:01:01
>C0010<M004 D05 10-20-94
```

Qui sotto sono spiegate le varie celle della tabella del foglio elettronico del programma:

1. Numero passo
023 S0001 L0005 12:01:01
>C0010<M004 D05 10-20-94
Il numero del passo è un campo non alterabile. Serve soltanto come punto di riferimento della posizione nel foglio elettronico del programma. In modalità di programmazione, questo numero viene visualizzato sulla riga del messaggio monitor nella forma "Snnnn" dove nnnn corrisponde al numero del passo attualmente visualizzato o modificato.
2. Lunghezza
023 S0001 L0005 12:01:01
>C0010<M004 D05 10-20-94
Il numero della lunghezza è un campo non alterabile. Serve soltanto a indicare il numero totale di passi nel foglio elettronico del programma. In modalità di programmazione, questo numero viene visualizzato sulla riga del messaggio monitor nella forma "Lnnnn" dove nnnn corrisponde al numero dei passi.
3. Numero telecamera
023 S0001 L0005 12:01:01
>C0010<M004 D05 12-25-88
Il numero di telecamera è il numero della telecamera che il programmatore desidera visualizzare. I numeri di telecamera possono essere in qualsiasi ordine; il sistema Allegiant può gestire le telecamere con una sequenza completamente casuale. Questo numero può essere un qualsiasi numero di telecamera valido. Notare i prompt nella cella (">" "<") prima e dopo il numero telecamera.
4. Numero monitor
023 S0001 L0005 12:01:01
C0010>M004< D05 2-25-88
Il numero di monitor è il monitor sul quale la suddetta telecamera deve essere visualizzata. Una singola sequenza può far visualizzare la telecamera su un solo monitor o su più monitor (monitor multipli). Notare i prompt nella cella (">" "<") prima e dopo il numero monitor.
5. Tempo di sosta
023 S0001 L0005 12:01:01
C0010 M004>D05<12-25-88
Il dato di sosta è il tempo, espresso in secondi, durante il quale la telecamera selezionata deve rimanere visualizzata sul monitor. Per esempio, considerando l'esempio sopra illustrato, nel passo 1, la telecamera 10 compare sul monitor 4 per cinque secondi. Se si richiedono più di 60 secondi,

basta inserire la stessa telecamera e lo stesso monitor nel passo seguente, con il tempo di sosta supplementare. Oltre a un dato numerico, l'utente può scegliere tre altre opzioni come dato di sosta nella sequenza: HOLD, UNLOAD, e SALVO. L'opzione SALVO verrà spiegata più avanti nella sezione sulla funzione SalvoSwitching®. Notare i prompt nella cella (">" "<") prima e dopo il tempo di sosta. L'opzione HOLD (Mantieni) consente al programmatore di far eseguire una sequenza fino a un certo punto e fermarsi. Questo punto può essere considerato come una posizione "di partenza" che viene visualizzata a meno che l'utente non esegua un "tour" con il comando RUN. Il programma riprenderà quindi la sequenza finché non trova il seguente HOLD. Per introdurre un sosta HOLD, digitare '62' come tempo di sosta. Nell'esempio, le telecamere n.10, 8 e 6 compariranno in sequenza sul monitor n. 4, ognuna visualizzata per 5 secondi. La telecamera n.20 verrà visualizzata per 3 secondi prima di passare alla telecamera n.1. Poiché il passo 5 contiene un comando HOLD nella colonna del tempo di sosta, il monitor n.4 visualizzerà la telecamera 1 finché l'operatore non riavvia la sequenza premendo il tasto RUN della tastiera. L'opzione UNLOAD (Scarica) consente al programmatore di eseguire una sequenza fino a un certo punto e quindi scaricarla automaticamente dal monitor. La sequenza rimane memorizzata nella memoria del sistema. Per inserire un comando UNLOAD, digitare '63' come tempo di sosta.

15.1.3 Istruzioni di programmazione sequenza

Nota: una sequenza può essere di qualsiasi lunghezza purché il totale complessivo di tutte le sequenze non superi 3000 passi. Nella modalità di programmazione, il display sullo schermo visualizza il numero del passo e la lunghezza della sequenza, e nella zona del titolo della telecamera compaiono i prompt di cella.

1. Premere PROGRAM e verificare che la spia si accenda.
2. Digitare il numero di sequenza (da 1 a 60) sul tastierino numerico e premere ENTER. Il display sullo schermo dovrebbe cambiare nel modo seguente:
023 S0001 L0001 12:01:01
>C0001<M001 D02 12-25-883.
3. Digitare il numero della prima telecamera che deve comparire nella sequenza sul tastierino numerico.
4. Se corretto, premere ENTER o usare il joystick per andare a destra. A questo punto, se la telecamera è disponibile per l'utente (cioè, l'accesso alla telecamera non è stato vietato nella tabella di blocco funzioni), il sistema la inserisce nella sequenza.
5. Verificare che la telecamera sia corretta. Se per 'inserire' la telecamera si sposta il joystick a destra, il display diventa:
023 S0001 L0001 12:01:01
C0001>M001<D02 12-25-88
6. In questo campo, digitare il numero del monitor sul quale la telecamera deve comparire.
7. Se corretto, spostare il joystick a destra. Il display si presenta quindi nel modo seguente:
023 S0001 L0001 12:01:01
C0001 M001>D02< 12-25-888.

Digitare sul tastierino numerico il tempo in secondi (da 1 a 60) per il quale la suddetta telecamera deve essere visualizzata sul monitor selezionato. Oltre ai secondi, è possibile digitare 61 per la modalità 'Salvo', 62 per 'Hold', o 63 per 'Unload'. La modalità 'Salvo' significa vai al prossimo passo immediatamente (nessuna sosta) e 'hold' significa ferma la sequenza su questo passo. 'Unload' elimina la sequenza dallo schermo del monitor attivo. Se si usa la modalità 'Salvo', assicurarsi di inserire un sosta in secondi in corrispondenza dell'ultimo passo della sequenza di commutazione 'Salvo'. Inserendo un 'Salvo', il display si presenta così:

023 S0001 L0001 12:01:01

C0001 M001>SLV< 12-25-88

Un 'Hold' si presenta così:

023 S0001 L0001 12:01:01

C0001 M001>HLD< 12-25-88

Un 'Unload' si presenta così:

023 S001 L001 12:01:01

C0001 M001>ULD<12-25-88

9. Se il dato inserito è corretto, premere NEXT per passare al passo seguente. Un passo completo è stato adesso inserito e si può quindi passare a inserire il passo seguente esattamente nello stesso modo. Notare, come illustrato sotto, che nel display sullo schermo la lunghezza e il numero di passo sono stati incrementati, il numero di telecamera è stato incrementato (se permesso dalle tabelle di blocco funzioni) mentre il numero di monitor e la sosta sono stati copiati dalla riga precedente.

023 S0002 L0002 12:01:01

>C0002<M001 002 12-25-88

Se si stesse modificando una sequenza precedentemente programmata, la cella della lunghezza indicherebbe il numero totale di righe della sequenza. Inoltre, è possibile usare il joystick per muoversi all'interno di una sequenza esistente per facilitarne la modifica.

RICORDARSI CHE IL JOYSTICK NON PUÒ ESSERE USATO PER 'AGGIUNGERE' UN NUOVO PASSO. UN NUOVO PASSO PUÒ ESSERE AGGIUNTO SOLTANTO PREMENDO I TASTI NEXT O ON/IN.

10. Ripetere le operazioni dalla 3 alla 9 per programmare i passi seguenti. Quando la sequenza è stata completata, premere PROGRAM/END o RUN/EXECUTE per terminare la modalità di programmazione. Notare che premendo RUN/EXECUTE la sequenza viene memorizzata, caricata sul monitor controllato dalla tastiera e quindi immediatamente avviata. Premendo PROGRAM/END la sequenza viene semplicemente memorizzata per poter essere usata in seguito.

15.1.4 Istruzioni di programmazione sequenze SalvoSwitching

La funzione SalvoSwitching è un metodo per selezionare la visualizzazione di varie telecamere in modo sincronizzato su due o più monitor.

Un esempio pratico della funzione SalvoSwitching potrebbe essere un parcheggio a otto piani, con cinque telecamere su ogni piano. Il sistema può essere programmato per abilitare cinque

monitor per visualizzare il parcheggio un piano alla volta. Quando in modalità Run (Esegui), il sistema passerà da un piano all'altro visualizzando ciascun gruppo per un tempo di sosta preselezionato.

Prima che la funzione SalvoSwitching possa essere programmata, è necessario capire come il sistema Allegiant esegue un programma SalvoSwitching. Il modo più semplice di rappresentare i dati del programma è sotto forma di una tabella di foglio elettronico formata da una serie di passi, dove ciascun passo contiene tre colonne di dati.

La tabella sotto raffigurata rappresenta una sequenza tipica usata per illustrare la funzione SalvoSwitching:

Passo	Cam n.	Mon n.	Sosta
1	1	1	SALVO
2	3	2	SALVO
3	5	3	SALVO
4	6	4	SALVO
5	8	5	5
6	2	1	SALVO
7	4	2	SALVO
8	7	3	SALVO
9	9	4	SALVO
10	12	5	5

Il programma qui sopra usa cinque monitor (1-5) per visualizzare in modalità Salvo due gruppi di telecamere. Il primo gruppo è formato dalle telecamere 1, 3, 5, 6 e 8. Il secondo dalle telecamere 2, 4, 7, 9 e 12. Il comando di sosta SALVO viene inserito digitando '61'. La sosta SALVO indica che il passo verrà eseguito simultaneamente con il passo seguente. Quindi, nel programma qui sopra, le telecamere 1, 3, 5, 6 e 8 verranno visualizzate rispettivamente sui monitor 1, 2, 3, 4 e 5, per 5 secondi, prima di essere sostituite dalle telecamere 2, 4, 7, 9 e 12 per 5 secondi. Il programma continuerà a commutare in sequenza tra questi gruppi di telecamere con una sosta di cinque secondi alla volta fintanto che il sistema Allegiant è in modalità Run (Esegui).

Se si desidera che il programma fermi la sequenza su un dato gruppo di telecamere in modalità Salvo, basta sostituire il tempo di sosta per tale gruppo di telecamere con il comando HOLD (Mantieni). Per esempio, se nel passo 5 della sequenza qui sopra si sostituisce il tempo di sosta di 5 secondi con il comando HOLD, le telecamere 1, 3, 5, 6 e 8 sui monitor da 1 a 5 verranno visualizzate finché l'operatore non riavvia l'esecuzione della sequenza premendo il tasto RUN.

Come con tutte le sequenze, la sequenza in modalità SalvoSwitching può essere controllata dalla tastiera con i tasti PREVIOUS, NEXT, RUN e HOLD (vedere la relativa sezione del manuale). Questi tasti trattano ogni gruppo di telecamere in modalità Salvo come se si trattasse di un unico passo; le telecamere del gruppo vengono sempre commutate simultaneamente. Quando la sequenza viene eseguita all'indietro, gli stessi gruppi di telecamere SALVO vengono commutati simultaneamente come durante l'esecuzione in avanti.

15.1.5 Sommario funzioni di sequenza

Tutte le funzioni dei tasti di programmazione sono riassunte nella tabella seguente:

PROGRAM/END	Seleziona o termina la modalità di programmazione
CLEAR	Cancella i dati correnti
ENTER	Memorizza i dati correnti
PREVIOUS	Memorizza i dati e torna indietro di un passo
NEXT	Memorizza i dati e va avanti di un passo; aggiunge un nuovo passo se necessario
ON/IN	Inserisce un passo prima del passo corrente
OFF/OUT	Cancella il passo corrente
UP	Va su di un passo
DOWN	Va giù di un passo, se il passo esiste già
SINISTRA	Sposta il prompt a sinistra di una cella
DESTRA	Sposta il prompt a destra di una cella
LOCK/DELETE	Cancella tutti i passi dopo il passo corrente
RUN/EXECUTE	Esce, memorizza, carica ed esegue la sequenza corrente

ESEMPIO:

PROGRAM 10 ENTER 1 DESTRA 1 DESTRA 2 NEXT 2
NEXT 3 NEXT 4 NEXT 5 ENTER RUN/EXECUTE

Il programma qui sopra (sequenza n.10) visualizza in sequenza le telecamere sul monitor 1 con una sosta di 2 secondi su ogni telecamera.

15.2 Istruzioni di comando sequenze

15.2.1 Richiedi/Scarica una sequenza

Una sequenza precedentemente programmata può essere 'caricata' nel modo seguente:

1. Premere SEQUENCE e verificare che la relativa spia si accenda.
2. Digitare il numero di sequenza sul tastierino numerico. Il numero deve essere compreso tra 1 e 60.
3. Premere ENTER.

Nota: poiché le sequenze potrebbero usare più di un monitor, tutti i monitor richiesti per questa sequenza devono essere disponibili, ovvero non devono essere attualmente usati da un'altra sequenza. Si fa eccezione a questa regola se la nuova sequenza viene caricata dallo stesso utente o un utente con priorità più alta dell'utente che ha caricato le sequenze che causano il conflitto. È inoltre possibile scaricare una sequenza non digitando nessun numero di sequenza. Questo imposta il prompt di stato sullo schermo a '00' e libera i monitor per un altro uso.

ESEMPIO: SEQUENCE 10 ENTER

L'esempio qui sopra 'carica' la sequenza numero 10 nel monitor attualmente 'collegato' alla tastiera. Notare che questa operazione non avvia l'esecuzione della sequenza. Il display di stato sul monitor indica il numero della sequenza nella posizione appropriata se l'opzione di display stato non è stata disabilitata.

ESEMPIO: SEQUENCE ENTER

Questo esempio scarica qualsiasi sequenza dal monitor attualmente collegato alla tastiera.

15.2.2 Esegui sequenza

Per eseguire una sequenza attualmente 'caricata' sul monitor, premere RUN.

ESEMPIO: RUN

Se la sequenza è stata fermata, il suddetto comando RUN la riavvia. La direzione della sequenza viene indicata nel display di stato sul monitor con una freccia direzionale e la lettera 'R' alla destra del numero di sequenza (se è selezionata la modalità display stato). Se RUN viene premuto mentre si sta già eseguendo una sequenza, il commutatore passa immediatamente al passo seguente e continua l'esecuzione. Mantenendo premuto RUN si ottiene un effetto di 'sequenza rapida'. Se RUN viene premuto senza che vi sia nessuna sequenza 'caricata', si ottiene un errore. Se il monitor è in allarme, il tasto RUN controlla la sequenza di allarme, invece della sequenza caricata.

15.2.3 Ferma sequenza in esecuzione

Per fermare una sequenza durante l'esecuzione, premere HOLD.

ESEMPIO: HOLD

Il comando qui sopra ferma la sequenza se c'è una sequenza attualmente in esecuzione. Se la sequenza è già stata fermata, premendo HOLD non si produce nessun effetto. Se nessuna sequenza è attualmente 'caricata', premendo HOLD si ottiene un errore. Il display di stato sul monitor indicherà una 'S' alla destra del numero di sequenza. Se il monitor è in allarme, il tasto HOLD ferma la sequenza di allarme, invece della sequenza caricata.

15.2.4 Controllo direzione sequenza

La direzione di esecuzione dei passi di una sequenza può essere impostata in avanti o all'indietro; la sequenza può inoltre essere fatta avanzare o indietreggiare manualmente, passo per passo, con i seguenti comandi.

1. Per impostare la direzione della sequenza in avanti e andare al passo seguente, premere NEXT.
2. Per impostare la direzione della sequenza all'indietro e andare al passo precedente, premere PREVIOUS.

Se NEXT viene premuto a sequenza ferma, la sequenza avanza di un passo e si ferma. Se RUN viene premuto a sequenza avviata, questa avanza immediatamente al passo seguente e continua l'esecuzione. Lo stesso vale per il tasto PREVIOUS, ma in direzione opposta. Se NEXT o PREVIOUS vengono mantenuti premuti, si ottiene un effetto di 'sequenza rapida' a una frequenza di due passi al secondo circa. Se non è 'caricata' nessuna sequenza, premendo NEXT o PREVIOUS si ottiene un errore. Al momento del 'caricamento', la direzione di sequenza predefinita è in avanti.

ESEMPIO: PREVIOUS

Il comando qui sopra premuto durante l'esecuzione di una sequenza, inverte la direzione della sequenza. Inoltre, notare che se PREVIOUS viene premuto mentre si è in HOLD e il display sta indicando il prompt in avanti, premendo una volta si cambia soltanto la direzione e premendo due volte si va quindi al passo precedente. Lo stesso vale per il tasto NEXT, ma in direzione opposta. Il display di stato sul monitor visualizzerà una freccia rivolta verso l'alto o il basso, che indica la direzione della

sequenza. La freccia viene visualizzata alla destra del numero di sequenza, sopra o sotto l'indicatore di sequenza avviata (R) o ferma (S). Se il monitor è in allarme, i tasti PREVIOUS e NEXT controllano la sequenza di allarme, invece della sequenza caricata.

15.3 Comandi di blocco funzioni

15.3.1 Blocco monitor

I monitor bloccati non possono essere controllati manualmente, tranne che dall'utente che ha creato il blocco o dagli utenti con priorità più alta. Nota: se un utente con priorità più alta accede a un monitor bloccato e cambia la telecamera visualizzata, il blocco viene automaticamente rimosso. Per 'bloccare' un monitor procedere nel modo seguente:

1. Premere MONITOR.
2. Se il monitor da bloccare non è quello attualmente 'collegato' alla tastiera, digitare il numero di monitor sul tastierino numerico (NON premere ENTER).
3. Premere LOCK.
4. Premere ON. Il display di stato sul monitor bloccato visualizza il simbolo "M_L" per indicare che il monitor è bloccato.

ESEMPIO: MONITOR 2 LOCK ON

Procedendo come nell'esempio si blocca il monitor numero 2.

15.3.2 Sblocco monitor

I monitor bloccati possono essere sbloccati dall'utente che li ha bloccati o da un utente con priorità più alta. Per sbloccare un monitor procedere nel modo seguente:

1. Premere MONITOR.
2. Se il monitor da sbloccare non è quello attualmente 'collegato' alla tastiera, digitare il numero di monitor sul tastierino numerico (NON premere ENTER).
3. Premere LOCK.
4. Premere OFF.

ESEMPIO: MONITOR 2 LOCK OFF

Procedendo come nell'esempio si sblocca il monitor numero 2.

15.3.3 Blocco telecamera

Il blocco di una telecamera impedisce agli utenti non autorizzati di controllare le funzioni del relativo ricevitore/pilota. Le telecamere che sono state bloccate possono essere controllate soltanto dall'utente che le ha bloccate o dagli utenti con priorità più alta. Per bloccare una telecamera procedere nel modo seguente:

1. Se il numero telecamera non corrisponde a quella attualmente 'controllata' dalla tastiera, digitare il numero sul tastierino numerico (NON premere ENTER).
 2. Premere LOCK
 3. Premere ON. Quando si visualizza la telecamera bloccata, il display di stato sul monitor visualizzerà il simbolo "R_L" per indicare che il ricevitore/pilota della telecamera è bloccato.
- ESEMPIO: 2 LOCK ON

Procedendo come nell'esempio si bloccano le funzioni di controllo a distanza della telecamera numero 2.

15.3.4 Sblocco telecamera

Le telecamere bloccate possono essere sbloccate dall'utente che le ha bloccate o dagli utenti con priorità più alta. Per sbloccare una telecamera procedere nel modo seguente:

1. Digitare sul tastierino numerico il numero della telecamera da sbloccare (NON premere ENTER).
2. Premere LOCK.
3. Premere OFF.

ESEMPIO: 2 LOCK OFF

Procedendo come nell'esempio si sblocca la telecamera numero 2, permettendo a tutti gli utenti di controllare le funzioni del relativo ricevitore/pilota.

15.4 Controllo movimento telecamera

15.4.1 Generalità

Il posizionamento della telecamera viene controllato per mezzo di un joystick a otto vie (quattro pulsanti sulle tastiere tipo LTC 8551/00 e LTC 8554/00) sulla parte destra della tastiera. Il joystick comanda il movimento del brandeggio della telecamera (se in dotazione) in alto/basso, a destra/sinistra o in diagonale. Per azionare il brandeggio, procedere nel modo seguente:

1. Spingere il joystick a sinistra per far ruotare la telecamera verso sinistra.
2. Spingere il joystick a destra per far ruotare la telecamera verso sinistra.
3. Spingere il joystick in alto per far ruotare la telecamera verso l'alto.
4. Spingere il joystick in basso per far ruotare la telecamera verso il basso.

ESEMPIO: Spingendo in alto e a destra simultaneamente, la telecamera ruota in diagonale verso l'alto e a destra.

15.4.2 Controllo obiettivo

Sulla parte sinistra della tastiera si trovano gli interruttori a bilanciere di comando obiettivo. Se in dotazione, l'obiettivo zoom della telecamera può essere controllato per aumentare o diminuire lo zoom, avvicinare o allontanare il fuoco e aprire e chiudere il diaframma (se l'obiettivo è dotato di possibilità di controllo diaframma manuale). Il comando dell'obiettivo si effettua premendo i relativi interruttori a bilanciere in una delle due direzioni possibili, nel modo seguente:

1. Premere ZOOM per aumentare o ridurre lo zoom (ruotare il pomello del joystick sulle tastiere tipo LTC 8552/00, LTC 8553/00 e LTC 8555/00).
2. Premere FOCUS per allontanare o avvicinare il fuoco.
3. Premere IRIS per aprire o chiudere il diaframma.

ESEMPIO: Premendo ZOOM, lo zoom viene aumentato o ridotto. Il verso dipende dal tipo di obiettivo e dal cablaggio, ma se si desidera può essere invertito modificando un apposito DIP switch nel ricevitore/pilota.

15.4.3 Registrazione posizioni preimpostate telecamera

Gli utenti possono registrare e memorizzare una data posizione della telecamera per poterla richiamare in seguito premendo un pulsante. Nota: sebbene i ricevitori/piloti siano dotati di tale funzione, è necessario che i brandeggi e gli zoom siano dotati delle opzioni necessarie per usare il posizionamento preimpostato. Se si

utilizzano gruppi telecamere della serie AutoDome, alcuni comandi di posizionamento preimpostato vengono usati anche per attivare varie funzioni e caratteristiche operative. Un elenco riassuntivo dei vari comandi AutoDome è riportato nell'Appendice del presente manuale per una rapida consultazione. Vedere il manuale utente AutoDome per tutte le relative informazioni. Per registrare la posizione di una telecamera, procedere nel modo seguente:

1. Spostare la telecamera nella posizione desiderata.
 2. Premere il tasto SET e verificare che la relativa spia si accenda.
 3. Digitare il numero di posizione desiderato sul tastierino numerico.
 4. Premere ENTER.
- ESEMPIO: SET 2 ENTER

Nell'esempio qui sopra, l'attuale posizione del brandeggio e dello zoom viene memorizzata per poterla richiamare in seguito.

15.4.4 Richiamo posizione preimpostata

Per richiamare una posizione telecamera preimpostata, procedere nel modo seguente:

1. Premere il tasto SHOT e verificare che la relativa spia si accenda.
 2. Digitare il numero della scena da richiamare sul tastierino numerico.
 3. Premere ENTER.
- ESEMPIO: SHOT 2 ENTER

Nell'esempio qui sopra viene richiamata la posizione memorizzata numero 2 e il brandeggio/zoom si portano in corrispondenza della scena preregistrata. Nota: se viene richiamata una seconda posizione preregistrata prima che la prima sia stata raggiunta, la telecamera si porterà automaticamente sulla seconda scena. Se si utilizzano gruppi telecamere della serie AutoDome, alcuni comandi di posizionamento preimpostato vengono usati anche per attivare varie funzioni e caratteristiche operative. Un elenco riassuntivo dei vari comandi AutoDome è riportato nell'Appendice del presente manuale per una rapida consultazione. Vedere il manuale utente AutoDome per tutte le relative informazioni.

15.4.5 Cancellazione posizione preimpostata

Una posizione preimpostata può essere cancellata nel modo seguente:

1. Premere il tasto SET e verificare che la relativa spia si accenda.
 2. Premere 9 seguito dal numero della posizione preregistrata.
 3. Premere ENTER.
- ESEMPIO: SET 905 ENTER

Nell'esempio qui sopra si cancella la posizione preregistrata numero 5 dal ricevitore/pilota della telecamera attualmente in visione. Nota: questa funzione può essere usata soltanto con i ricevitori/piloti Serie TC8561A più recenti che sono compatibili con questa funzione. Se si utilizzano gruppi telecamere della serie AutoDome, alcuni comandi di posizionamento preimpostato vengono usati anche per attivare varie funzioni e caratteristiche operative. Un elenco riassuntivo dei vari comandi

AutoDome è riportato nell'Appendice del presente manuale per una rapida consultazione. Vedere il manuale utente AutoDome per tutte le relative informazioni.

15.4.6 Attivazione funzioni ausiliarie

Gli utenti possono attivare alcune funzioni ausiliarie fornite dal ricevitore/pilota nel modo seguente:

1. Premere ON e verificare che la relativa spia si accenda.
 2. Digitare il numero della funzione ausiliaria sul tastierino numerico.
 3. Premere ENTER.
- ESEMPIO: ON 3 ENTER

Nell'esempio qui sopra, si attiva la funzione ricevitore/pilota ausiliaria numero 3 sulla telecamera attualmente in visione. Nota: le prime 4 funzioni ausiliarie corrispondono a uscite relè sui ricevitori/piloti (Aux 1 nella Serie TC8561A sono relè a stato solido collegati alla stessa tensione dell'uscita del brandeggio). Queste possono essere configurate per mezzo di switch di opzione nel ricevitore/pilota come funzioni di tipo 'ad aggancio' ('latching') o 'momentanea'. Nella configurazione 'ad aggancio', la funzione ausiliaria rimane attivata finché non viene disattivata. Nella configurazione di tipo 'momentaneo', la funzione ausiliaria rimane attivata solo finché si mantiene premuto il tasto ENTER. Le uscite ausiliarie dalla 2 alla 4 possono essere anch'esse configurate come chiusure di contatto, 24 volt c.a., o tensione di rete. L'uscita ausiliaria numero 5 controlla la funzione DITHER (Oscillazione), che è spiegata in maggiore dettaglio più avanti nella presente sezione. L'uscita ausiliaria numero 6 corrisponde a una funzione di AUTO-PANNING (Panoramica automatica) interna al ricevitore/pilota, che deve essere abilitata a priori per mezzo di un switch di opzione dentro il ricevitore/pilota. Se si utilizzano gruppi telecamere della serie AutoDome, alcuni comandi di funzioni ausiliarie vengono usati anche per attivare varie altre funzioni e caratteristiche operative. Un elenco riassuntivo dei vari comandi AutoDome è riportato nell'Appendice del presente manuale per una rapida consultazione. Vedere il manuale utente AutoDome per tutte le relative informazioni.

15.4.7 Disattivazione funzioni ausiliarie

Per disattivare una funzione ausiliaria di tipo 'ad aggancio' attualmente attivata, procedere nel modo seguente:

1. Premere OFF e verificare che la relativa spia si accenda.
 2. Digitare sul tastierino numerico il numero della funzione ausiliaria da disattivare.
 3. Premere ENTER.
- ESEMPIO: OFF 2 ENTER

Nell'esempio qui sopra: si disattiva la funzione ausiliaria numero 2 del ricevitore/pilota della telecamera attualmente in visione. Se si utilizzano gruppi telecamere della serie AutoDome, alcuni comandi di funzioni ausiliarie vengono usati anche per attivare varie altre funzioni e caratteristiche operative. Un elenco riassuntivo dei vari comandi AutoDome è riportato nell'Appendice del presente manuale per una rapida consultazione. Vedere il manuale utente AutoDome per tutte le relative informazioni.

15.4.8 Comando funzione Dither (Oscillazione)

La funzione DITHER è una funzione del ricevitore/pilota studiata per le applicazioni in cui si fa uso di apposite telecamere per l'impiego in luminosità molto bassa e serve per evitare che le luci intense eventualmente presenti nella scena ripresa brucino un punto del sensore della telecamera. Se il brandeggio non viene spostato per un periodo di circa 2 minuti, il ricevitore/pilota invia automaticamente un comando di rotazione a destra per circa 0,5 secondi. Dopo due minuti, il brandeggio viene riportato a sinistra e il ciclo continua finché non viene disattivato. La funzione si seleziona per mezzo di un switch di opzione nel ricevitore/pilota ed è controllata dall'uscita ausiliaria 5. Per controllare la funzione DITHER procedere nel modo seguente:

1. Premere ON o OFF e verificare che la spia si accenda.
2. Digitare il numero 5 sul tastierino numerico.
3. Premere ENTER.

ESEMPIO: ON 5 ENTER

Nell'esempio qui sopra si attiva la funzione DITHER (Oscillazione) sulla telecamera attualmente in visione. Nota: il switch di opzione nel ricevitore/pilota deve essere attivato perché questa funzione sia operativa. Sulle versioni di ricevitore/pilota più recenti, il brandeggio esegue un breve ciclo destra/sinistra per indicare che la funzione DITHER è stata attivata. Nota: se una telecamera in modalità DITHER viene lasciata incustodita per un lungo periodo di tempo, accumula un errore di visione, perciò è possibile che occasionalmente si richieda un azionamento manuale del brandeggio.

15.5 Comandi di controllo allarme

15.5.1 Generalità

I comandi allarme sono usati per controllare le funzioni automatiche di commutazione video del sistema in risposta ai segnali di allarme inviati dall'unità di interfaccia allarme. Il numero della telecamera attivata da un allarme normalmente corrisponde al numero dell'ingresso di allarme, ma tale relazione può essere modificata con gli optional Master Control Software o software GUI. Gli optional Master Control Software LTC 8359/00 e software GUI LTC 8850/00 consentono di avere anche fino a 4 telecamere allarmate da un solo ingresso di allarme.

15.5.2 Abilitazione allarme su monitor

Per abilitare un singolo allarme sul monitor attualmente 'controllato' dalla tastiera, procedere nel modo seguente:

1. Premere ALARM e verificare che la spia sopra il tasto si accenda.
2. Digitare sul tastierino numerico il numero dell'allarme da abilitare.
3. Premere ON.

ESEMPIO: ALARM 2 ON

Nell'esempio qui sopra si abilita l'allarme numero 2. Il display di stato sul monitor indicherà "C_A" (allarme telecamera abilitato) ogni qualvolta viene selezionata una telecamera il cui allarme sia abilitato.

15.5.3 Disabilitazione allarme su monitor

Per disabilitare un singolo allarme dal monitor attualmente 'controllato' dalla tastiera, procedere nel modo seguente:

1. Premere ALARM e verificare che la spia sopra il tasto si accenda.
2. Digitare sul tastierino numerico il numero dell'allarme da disabilitare.
3. Premere OFF.

ESEMPIO: ALARM 2 OFF

Nell'esempio qui sopra si disabilita l'allarme numero 2 sull'attuale monitor.

15.5.4 Abilitazione di tutti gli allarmi su monitor

Per abilitare tutti gli allarmi sul monitor attualmente 'controllato' dalla tastiera, procedere nel modo seguente:

1. Premere USER e verificare che la spia sopra il tasto si accenda.
2. Premere ALARM e verificare che la spia sopra il tasto si accenda.
3. Premere ON.

ESEMPIO: USER ALARM ON

Nell'esempio qui sopra si abilitano tutti gli allarmi sul monitor 'controllato'.

15.5.5 Disabilitazione di tutti gli allarmi su monitor

Per disinserire tutti gli allarmi dal monitor attualmente 'controllato' dalla tastiera, procedere nel modo seguente:

1. Premere USER e verificare che la spia sopra il tasto si accenda.
2. Premere ALARM e verificare che la spia sopra il tasto si accenda.
3. Premere OFF.

ESEMPIO: USER ALARM OFF

Nell'esempio qui sopra si disabilitano tutti gli allarmi sul monitor 'controllato'.

15.5.6 Abilitazione allarme monitor

Procedere nel modo seguente per abilitare la funzione di ricezione allarmi sul monitor attualmente 'controllato' dalla tastiera. Questo fa sì che il monitor visualizzi automaticamente le telecamere il cui allarme è abilitato quando questo viene attivato.

1. Premere USER e verificare che la spia sopra il tasto si accenda.
2. Premere MONITOR.
3. Premere ON.

ESEMPIO: USER MONITOR ON

Nell'esempio qui sopra si abilita la ricezione allarmi sul monitor attualmente 'controllato' dalla tastiera. Nota: il video di allarme compare su un dato monitor solo se tale monitor è abilitato alla ricezione allarmi e l'allarme è abilitato su tale monitor. Il display di stato sullo schermo indicherà "M_A" (monitor abilitato per allarmi).

15.5.7 Disabilitazione allarme monitor

Procedere nel modo seguente per disabilitare la funzione di ricezione allarmi sul monitor attualmente ‘controllato’ dalla tastiera. Questo proibisce al monitor di rispondere agli allarmi.

1. Premere USER e verificare che la spia sopra il tasto si accenda.
2. Premere MONITOR.
3. Premere OFF.

ESEMPIO: USER MONITOR OFF

Nell'esempio qui sopra si disabilita la ricezione allarmi sul monitor attualmente ‘controllato’ dalla tastiera.

15.5.8 Conferma ricezione segnale allarme

Il tasto ACKNOWLEDGE permette agli utenti del sistema di rispondere agli allarmi dalla tastiera. Se al sistema è collegata una stampante di registrazione, la conferma di ricezione viene stampata.

Premendo ACKNOWLEDGE mentre il segnale acustico della tastiera è attivo a causa di un allarme, il segnale si spegne. Nella modalità di risposta allarme “SEQUENCE & DISPLAY”, premendo ripetutamente il tasto ACKNOWLEDGE si cancellano man mano i video di allarme dai monitor. Se la sequenza di allarme su monitor è avviata, essa deve essere fermata (con il tasto HOLD) prima di poter cancellare i video in questo modo. I video di allarme non possono essere cancellati usando il tasto ACKNOWLEDGE nelle modalità di risposta allarme “BASIC” o “AUTO-BUILD”. La funzione del tasto ACKNOWLEDGE può essere riprogrammata come desiderato con gli optional Master Control Software LTC 8359/00 o software GUI LTC 8850/00.

1. Premere ACKNOWLEDGE due volte.
ESEMPIO: ACKNOWLEDGE (si spegne il segnale acustico)
ACKNOWLEDGE (il video viene cancellato)

L'esempio qui sopra illustra la risposta dell'utente a uno stato di allarme.

16 FUNZIONI UTENTE

16.1 Generalità

Le funzioni utente sono operazioni eseguite con la tastiera che non sono usate di frequente e che quindi non richiedono appositi tasti. Le varie funzioni sono elencate nella tabella seguente.

Nota: certe funzioni sono accessibili soltanto a certi livelli di priorità utente. Le informazioni a riguardo possono essere trovate nella sezione Informazioni utente. Per eseguire le funzioni utente, selezionare la funzione desiderata e procedere come indicato sotto. Ciascuna funzione viene poi descritta nei paragrafi seguenti, con ulteriori istruzioni.

1. Premere USER e verificare che la spia sopra il tasto si accenda.
2. Digitare sul tastierino numerico il numero della funzione utente desiderata.
3. Premere ENTER. Notare che il display telecamera della tastiera visualizza una “F” seguita dal numero della funzione selezionata.
4. Seguire le istruzioni per la specifica funzione utente riportate nel paragrafo corrispondente.
5. Premere USER per uscire e tornare alla modalità normale.

ESEMPIO: USER 1 ENTER

Nell'esempio qui sopra si accede alla funzione utente n.1 descritta nella sezione qui sotto.

Fn n.	Joystick su/giù	Joystick sinistra/destra	Livello accesso Descrizione funzione	1	2-7	8
1	–	–	Test tastiera locale	S	S	S
2	–	–	Mostra numero porta tastiera	S	S	S
3	–	–	Seleziona segnale acustico tastiera on/off	S	S	S
4	Su/giù	Sinistra/destra	Regola posizione display su schermo	S	S	N
5	Luminosità	Messaggio/stato	Luminosità display schermo/selezione stato	S	S	N
6	Ora/data On/Off	Sovrimpr. On/Off	Seleziona opzione display su schermo	S	S	N
7	Imposta	Seleziona	Imposta ora	S	S	N
8	Imposta	Seleziona	Imposta data	S	S	N
9	Imposta	Seleziona	Imposta ID telecamera	S	N	N
10	–	–	Modifica password utente	S	S	S
11	Seleziona	–	Seleziona formato ora/data	S	N	N
12	–	–	Ripristina tutti i display su schermo	S	N	N
13	Seleziona	–	Stampa tabelle config. su stampante sist.	S	N	N
14	–	–	Riservata	--	--	--
15	–	–	Reset sistema (richiesta password)	S	N	N
16	Seleziona	Abilita/disabilita	Abilita/disabilita eventi a tempo	S	N	N
17	Imposta	Seleziona	Imposta ID monitor	S	N	N
18	Seleziona	–	Stampa sequenza	S	N	N
19	Seleziona	–	Seleziona risposta allarme (rich. password)	S	N	N
20	Seleziona	–	Seleziona verbosità stampante	S	N	N
21	Seleziona	–	Designa tipo monitor allarme (password)	S	N	N
22	Seleziona	–	Selez. formato controllo codice (fisso/var.)	S	N	N
23	–	–	Visualizza numero versione software CPU	S	N	N
24	Su/giù	Sinistra/destra	Imposta posizione su tutti i display schermo	S	S	N
25	Luminosità	Messaggio/stato	Imposta luminosità su tutti i display schermo	S	S	N
26	Ora/data	Sovrimpressione	Imposta opzione display su tutti i monitor	S	S	N
27	Log-in tastiera	Seleziona	Seleziona log-in tastiera	S	N	N
28	Log-in console	Seleziona	Seleziona log-in console	S	N	N
29	Parametri default	Seleziona	Ripristina parametri RS-232 di fabbrica	S	N	N
30	Parametri console	Seleziona	Imposta parametri RS-232 console	S	N	N
32	Parametri stampante	Seleziona	Imposta parametri RS-232 stampante	S	N	N
32	–	–	Riservata	--	--	--
33	–	–	Visualizza numero utente e priorità	S	S	S

16.1.2 Funzione utente 1 - Test tastiera locale

La funzione utente 1 consiste in un test locale che può essere usato per verificare che i tutti i tasti e i LED della tastiera funzionino correttamente. Questa funzione serve inoltre a tarare automaticamente la posizione centrale del joystick analogico sulle tastiere tipo LTC 8553/00 e LTC 8555/00. All'avvio del test, la tastiera emette un segnale acustico e tutti i LED si accendono per circa due secondi. Durante questo periodo, verificare che tutti i LED si accendano.

Ciascun tasto può essere quindi premuto per visualizzare un numero di codice specifico corrispondente al particolare tasto. Servirsi della tabella seguente per verificare che tutti i tasti vengano interpretati correttamente dalla tastiera. I valori per le tastiere tipo LTC 8550/00, LTC 8551/00, LTC 8552/00 e LTC 8553/00 sono elencati nella colonna "A". I valori per le tastiere tipo LTC 8554/00 e LTC 8555/00 sono elencati nella colonna "B". Premere il tasto USER per ultimo, poiché questo farà uscire la tastiera dalla modalità di prova.

Tipo tastiera			Tipo tastiera		
Tasto	"A"	"B"	Tasto	"A"	"B"
IRIS UP	034	044	CAMERA	000	024
IRIS DOWN	035	045	MONITOR	002	008
FOCUS UP	032	042	ACKNOWLEDGE	026	005
FOCUS DOWN	033	043	PROGRAM	022	002
ZOOM UP	038	041	SET	036	001
ZOOM DOWN	039	040	SHOT	008	009
ALARM	025	004	OFF	017	025
MEMORY	037	----	ON	019	017
USER	012	000	*	003	016
SEQUENCE	023	032	LOCK	020	003
HOLD	018	036	#7	015	012
RUN	021	033	#8	011	020
PREVIOUS	027	035	#9	006	028
NEXT	024	034	CLEAR	007	037
#1	013	010	#0	016	013
#2	009	018	ENTER	001	029
#3	004	026	UP	028	052
#4	014	011	RIGHT	031	051
#5	010	019	DOWN	030	050
#6	005	027	LEFT	029	053

Se all'installazione è stata selezionata la funzione di collegamento tastiera al sistema (log-on), lo stesso test locale può essere avviato mentre la tastiera non è "ON LINE" (collegata) premendo il tasto "*".

Nota: i test delle tastiere tipo LTC 8552/00, LTC 8553/00 e LTC 8555/00, durante l'azionamento del brandeggio o dello zoom, visualizzano un valore indicatore della velocità nella posizione della prima cifra. Inoltre, il comando zoom delle LTC 8552/00 e LTC 8553/00 indica un valore di 038 quando ruotato in senso orario e 039 in senso antiorario. Il comando zoom della LTC 8555/00 indica un valore di 041 quando ruotato in senso orario e 040 in senso antiorario.

16.1.3 Funzione utente 2 - Mostra numero porta tastiera

La funzione utente 2 può essere usata per identificare a quale porta la tastiera è collegata. Dopo aver attivato la funzione utente 2, leggere il numero di porta tastiera sul display del monitor sulla tastiera. Premere USER per uscire.

16.1.4 Funzione utente 3 - Seleziona segnale acustico tastiera ON/OFF

La funzione utente 3 serve per abilitare o disabilitare il segnale acustico della tastiera. Dopo avere avviato la funzione utente 3, premere ON per abilitare il segnale acustico o OFF per disabilitarlo. Premere USER per uscire. Nota: questa funzione viene automaticamente impostata su ON all'accensione della tastiera e ogni volta che il sistema Allegiant viene ripristinato (reset).

16.1.5 Funzione utente 4 - Regola posizione display su schermo

La funzione utente 4 consente di modificare la posizione del display sullo schermo usando la tastiera. Ha effetto solo sul display del monitor attualmente 'collegato' alla tastiera. Dopo avere avviato la funzione utente 4, usare il joystick per posizionare il display come richiesto. Premere ENTER per memorizzare la posizione. Premere USER per uscire.

16.1.6 Funzione utente 5 - Luminosità display su schermo/selezione stato

La luminosità della parte bianca dei caratteri del display sullo schermo può essere aumentata o diminuita con la funzione utente 5. La funzione agisce solo sul monitor attualmente 'collegato' alla tastiera. Dopo avere selezionato la funzione, le impostazioni disponibili sono quattro: spostando il joystick verso l'alto si aumenta la luminosità e spostandolo verso il basso si diminuisce.

La funzione utente 5 consente inoltre la selezione del display di 'stato' o di un 'messaggio monitor' a 12 caratteri sulla prima riga del display su schermo. Il display di 'stato' serve a segnalare allarme, sequenza e informazioni di blocco funzioni relative al monitor. Il 'messaggio monitor' è un display stazionario, ovvero non cambia passando da una telecamera all'altra. Dopo avere selezionato la funzione, spostando il joystick a sinistra si seleziona il formato 'messaggio monitor', mentre spostandolo a destra si seleziona il formato 'stato'. Per uscire dalla modalità, premere USER.

16.1.7 Funzione utente 6 - Seleziona opzione display su schermo

La funzione utente 6 consente di togliere l'ora e la data, la parte sinistra del display o l'intero display dal singolo monitor. Dopo avere selezionato la funzione, spostando il joystick verso il basso si eliminano l'ora e la data dallo schermo. Questo è utile in certi casi quando si usa un VCR con la propria ora e data. Spostando il joystick in alto si ripristina la visualizzazione di ora e data. Spostando il joystick a sinistra si elimina la parte sinistra del display dallo schermo e spostandolo a destra si ripristina. Vedere la funzione utente 5 per verificare il livello della luminosità. Premere USER per uscire dalla modalità.

16.1.8 Funzione utente 7 - Imposta ora

La funzione utente 7 consente di impostare l'ora visualizzata su tutti i monitor del sistema. Dopo avere selezionato la funzione, si usa il joystick per selezionare l'ora, i minuti o i secondi su una riga di modifica visualizzata sul monitor. Spostando il joystick verso l'alto o il basso si modificano le cifre, mentre spostandolo a destra o sinistra si passa da un campo all'altro. Il tasto NEXT viene usato per azzerare i secondi. Se il tasto NEXT viene premuto quando i secondi sono sopra 30, il conteggio minuti (visualizzato sul normale display orologio) viene incrementato. Se NEXT viene premuto quando i secondi sono sotto 30, il conteggio minuti rimane invariato. Premendo ENTER si aggiorna l'ora visualizzata su tutti i monitor del sistema. Premere USER per uscire dalla modalità.

16.1.9 Funzione utente 8 - Imposta data

La funzione utente 8 consente di impostare la data visualizzata su tutti i monitor del sistema. Dopo avere selezionato la funzione, si usa il joystick per selezionare il giorno, il mese o l'anno su una riga di modifica visualizzata sul monitor. Spostando il joystick verso l'alto o il basso si modificano le cifre, mentre spostandolo a destra o sinistra si passa da un campo all'altro. Premendo ENTER si aggiorna la data visualizzata su tutti i monitor del sistema. Premere USER per uscire dalla modalità.

16.1.10 Funzione utente 9 - Imposta ID telecamera

La funzione utente 9 consente di inserire un messaggio di identificazione telecamera a 16 caratteri che compare sul display sullo schermo tutte le volte che quella particolare telecamera viene richiamata sul monitor. Se si desidera, questo messaggio può essere usato per identificare la particolare inquadratura visualizzata. Vedere le Tabelle caratteri ROM alla fine del manuale per i vari caratteri disponibili. Dopo avere selezionato la funzione, gli utenti con priorità 1 possono selezionare il carattere da modificare spostando il joystick a destra o sinistra. Il carattere selezionato è identificato da una casella con un punto interrogativo all'interno. La prima riga del display sullo schermo visualizzerà il numero di codice del carattere selezionato. Spostare il joystick verso l'alto o il basso per scorrere, un passo alla volta, la tabella dei caratteri oppure digitare sul tastierino numerico il numero del carattere indicato nelle tabelle e premere ENTER. Una volta composto il titolo, premere ENTER per memorizzare il titolo aggiornato in memoria. Premere USER per uscire dalla modalità.

16.1.11 Funzione utente 10 - Modifica password utente

La funzione utente 10 consente di modificare le password di accesso al sistema. Questa funzione è richiesta solo per i sistemi nei quali la funzione di collegamento tastiera (log-in) e password di sicurezza è stata abilitata dall'installatore. Dopo avere selezionato la funzione, il display sullo schermo chiede all'utente di digitare l'attuale password visualizzando "OLD PASSWORD". Digitare l'attuale password utente sul tastierino numerico e premere ENTER. Se il sistema non accetta la vecchia password, il display non procede oltre. Se la password digitata è valida, il display visualizza il "NEW PASSWORD" per digitare la nuova password. Digitare la nuova password (massimo 6 numeri) sul tastierino numerico e premere ENTER. Lasciare in bianco se non si desidera nessuna password. In questo caso, quando ci si collegherà al sistema (log-on) in seguito, sarà sufficiente premere ENTER quando la "P" viene visualizzata. Come salvaguardia contro eventuali errori di battitura, il sistema richiede per verifica di ridigitare la nuova password, visualizzando "VERIFY PASSWORD". Se le password digitate non coincidono, il sistema richiederà di ridigitare e verificare la nuova password. Se le password digitate coincidono, il prompt sul monitor indica "PASSWORD UPDATED". Premere USER per uscire dalla modalità.

16.1.12 Funzione utente 11 - Seleziona formato ora / data

Gli utenti con livello priorità 1 possono usare la funzione utente 11 per selezionare il formato ora e data usato in tutto il sistema. Sono disponibili due formati per l'ora: 12 ore e 24 ore. La data è disponibile nei formati 'MM-GG-AA' (USA), 'GG-MM-AA' (Internazionale), e 'AA-MM-GG' (Asia). Dopo avere selezionato la funzione, spostare il joystick in alto o in basso per selezionare il formato desiderato. Premere ENTER per aggiornare il sistema al formato scelto. Premere USER per uscire dalla modalità.

16.1.13 Funzione utente 12 - Ripristina tutti i display su schermo

Gli utenti con livello priorità 1 possono usare la funzione utente 12 per ripristinare tutti i display in sovrimpressione alle caratteristiche predefinite (default): posizione in basso al centro dello schermo, luminosità massima. Dopo avere selezionato la funzione, premere ENTER per ripristinare tutti i display su schermo. Premere USER per uscire.

16.1.14 Funzione utente 13 - Stampa tabelle configurazione su stampante sistema

Gli utenti con livello priorità 1 possono usare questa funzione per stampare il contenuto delle varie tabelle programmate nel sistema. Spostare il joystick in alto o in basso per selezionare una tabella, quindi premere ENTER per inviarla alla porta della stampante. Premere USER per uscire.

16.1.15 Funzione utente 14 - Funzione riservata

16.1.16 Funzione utente 15 - Reset sistema

Gli utenti con livello di priorità 1 possono riavviare (reset) il sistema dalla tastiera. Dopo avere selezionato questa funzione, lo schermo del monitor visualizza "RESET SYSTEM". Digitare quindi la propria password sul tastierino numerico e premere

ENTER. Il sistema viene quindi riavviato. Premere USER per uscire dalla modalità senza riavviare (reset) il sistema.

Nota: il reset del sistema è necessario tutte le volte che si modificano i DIP switch del modulo CPU principale.

In alternativa, staccare l'alimentazione dall'unità CPU per 10 secondi e riattaccarla. A seconda delle dimensioni e della complessità del sistema, l'operazione di ripristino può richiedere svariati secondi. Tale tempo è richiesto dalle varie operazioni di inizializzazione che devono essere eseguite ed è da considerarsi normale.

16.1.17 Funzione utente 16 - Abilita/disabilita eventi a tempo

Gli utenti con livello priorità 1 possono usare questa funzione per abilitare o disabilitare tutte le eventuali funzioni di evento a tempo programmate. Con gli optional Master Control Software LTC 8359/00 o software GUI LTC 8850/00 possono essere programmate fino a 64 diversi eventi a tempo. Spostando il joystick in alto e in basso si può scorrere la tabella con i 64 eventi a tempo. Se un evento è stato programmato, spostando il joystick a destra si abilita, spostandolo a sinistra si disabilita. Questa funzione utente visualizzerà inoltre l'attuale stato di un evento a tempo abilitato.

16.1.18 Funzione utente 17 - Imposta ID monitor

Gli utenti con livello priorità 1 possono usare la funzione utente 17 per inserire un messaggio di identificazione monitor a 12 caratteri che può essere visualizzato sulla riga superiore del display sullo schermo di qualsiasi monitor del sistema. Questo titolo monitor sarà visibile sul display a prescindere dalla telecamera attualmente in visione. Se si desidera, il messaggio può essere usato per identificare il particolare monitor o il nome di un gruppo di telecamere assegnate a tale monitor. Vedere la Tabelle caratteri ROM alla fine del manuale per i vari caratteri disponibili. Dopo avere selezionato la funzione, spostare il joystick a destra o a sinistra per selezionare il carattere da modificare. Il carattere selezionato è identificato da una casella con un punto interrogativo all'interno. La prima riga del display sullo schermo visualizzerà il numero di codice del carattere selezionato. Spostare il joystick verso l'alto o il basso per scorrere, un passo alla volta, la tabella dei caratteri oppure digitare sul tastierino numerico il numero del carattere indicato nelle tabelle e premere ENTER. Una volta composto il titolo del monitor, premere ENTER per memorizzare il titolo aggiornato in memoria. Premere USER per uscire dalla modalità. L'utente può scegliere se visualizzare questo messaggio monitor o il display di stato usando la funzione utente 5 descritta sopra.

16.1.19 Funzione utente 18 - Stampa sequenza

Questa funzione serve per stampare il contenuto di una sequenza programmata. Gli utenti con livello priorità 1 possono usare il joystick per selezionare la sequenza desiderata, quindi premere ENTER per inviarla alla porta della stampante. Nota: la lista riporta soltanto le sequenze attualmente presenti in memoria. Premere USER per uscire.

16.1.20 Funzione utente 19 - Seleziona risposta allarme

Gli utenti con livello priorità 1 possono usare questa funzione per reimpostare il sistema in una delle tre modalità di allarme predefinite. Spostare il joystick in alto o in basso per selezionare la modalità desiderata - BASE, AUTOBUILD o SEQUENCE & DISPLAY. Quindi digitare la propria password sul tastierino numerico e premere ENTER per aggiornare il sistema di allarme. Premere USER per uscire.

16.1.21 Funzione utente 20 - Seleziona verbosità stampante

Gli utenti con livello priorità 1 possono usare questa funzione per scegliere tra due diverse modalità di stampa: Stampa limitata o Stampa completa. Questa selezione determina la quantità di informazioni stampate durante la gestione degli allarmi. Entrambe le modalità stampano i messaggi di attivazione e disattivazione allarme, ma la modalità Stampa completa fornisce molti più dettagli. Usare il joystick per selezionare la modalità desiderata, quindi premere ENTER. Premere USER per uscire senza cambiare la modalità.

16.1.22 Funzione utente 21 - Designa tipo monitor allarme

Gli utenti con livello priorità 1 possono usare questa funzione per designare il monitor attualmente controllato dalla tastiera come monitor di sequenza o monitor di visualizzazione. Questa funzione può essere usata soltanto nella modalità di risposta allarme SEQUENCE & DISPLAY (vedi INFORMAZIONI ALLARME nel manuale) per selezionare quale monitor deve fungere da monitor di sequenza (detto anche STEP o SEQUENCE) e quale da monitor di visualizzazione (detto anche REVIEW o DISPLAY o CONTROL). Per designare un monitor come monitor di sequenza o di visualizzazione, selezionare la funzione utente 21, quindi spostare il joystick in alto o in basso per selezionare il tipo richiesto. Digitare la propria password sulla tastiera e premere ENTER. Quindi premere USER per uscire. Dopo avere selezionato i nuovi monitor di sequenza e di visualizzazione, sui precedenti l'allarme monitor può essere disabilitato (vedi COMANDI DI CONTROLLO ALLARME, Disabilita allarme monitor).

16.1.23 Funzione utente 22 - Seleziona formato controllo codice

Questa funzione viene usata per scegliere se i comandi brandeggio e zoom a velocità variabile devono essere abilitati (impostazione di fabbrica) o meno. Nella maggior parte dei casi non è necessario disabilitare questa funzione. Qualora si rendesse necessario abilitare o disabilitare il funzionamento a velocità variabile, gli utenti con livello priorità 1 possono selezionare questa funzione utente, spostare il joystick in alto o in basso per selezionare l'opzione desiderata e quindi premere ENTER. Premere USER per uscire.

16.1.24 Funzione utente 23 - Visualizza numero versione software CPU

Gli utenti con livello priorità 1 possono usare questa funzione per visualizzare sul monitor il numero di versione del software della CPU Allegiant. Dopo avere selezionato la funzione utente, il numero di versione software CPU viene visualizzato sullo schermo del monitor.

16.1.25 Funzione utente 24 - Imposta posizioni su tutti i display schermo

Questa funzione è simile alla funzione utente 4, se non che la posizione del display su schermo viene modificata su tutti i monitor del sistema.

Dopo avere selezionato la funzione utente 24, usare il joystick per posizionare il display come richiesto sul monitor controllato dalla tastiera. Premere ENTER per memorizzare e modificare la posizione del display su tutti i monitor del sistema. Premere USER per uscire.

16.1.26 Funzione utente 25 - Imposta luminosità su tutti i display schermo

Questa funzione è simile alla funzione utente 5, se non che la luminosità del display su schermo viene modificata su tutti i monitor del sistema.

La luminosità della parte bianca dei caratteri dei display su schermo può essere aumentata o diminuita con la funzione utente 25. La funzione agisce solo sul monitor attualmente 'collegato' alla tastiera. Dopo avere selezionato la funzione, le impostazioni disponibili sono quattro: spostando il joystick verso l'alto si aumenta la luminosità e spostandolo verso il basso si diminuisce. Dopo avere regolato il display sul monitor attualmente controllato dalla tastiera, premere ENTER per modificare alla stessa maniera tutti i monitor del sistema. Premere USER per uscire dalla modalità.

La funzione utente 25 consente inoltre la selezione del display di 'stato' o di un 'messaggio monitor' a 12 caratteri sulla prima riga del display su schermo. Il display di 'stato' serve a segnalare allarme, sequenza e informazioni di blocco funzioni relative al monitor. Il 'messaggio monitor' è un display stazionario, ovvero non cambia passando da una telecamera all'altra. Dopo avere selezionato la funzione, spostando il joystick a sinistra si seleziona il formato 'messaggio monitor', mentre spostandolo a destra si seleziona il formato 'stato', sul monitor attualmente controllato dalla tastiera. Premere ENTER per modificare alla stessa maniera tutti i monitor del sistema. Per uscire dalla modalità, premere USER.

16.1.27 Funzione utente 26 - Imposta opzione display su tutti i monitor

Questa funzione è simile alla funzione utente 6, se non che viene usata per selezionare l'opzione display su schermo su tutti i monitor del sistema. La funzione utente 26 consente di togliere l'ora e la data, la parte sinistra del display o l'intero display dai monitor del sistema. Dopo avere selezionato la funzione, spostando il joystick verso il basso si eliminano l'ora e la data dallo schermo. Questo è utile in certi casi quando si usa un VCR con la propria ora e data. Spostando il joystick in alto si ripristina la visualizzazione di ora e data.

Spostando il joystick a sinistra si elimina la parte sinistra del display dallo schermo e spostandolo a destra si ripristina. Vedere la funzione utente 5 o 25 per verificare il livello della luminosità. Premere ENTER per aggiornare al formato

selezionato tutti i monitor del sistema. Premere USER per uscire dalla modalità.

16.1.28 Funzione utente 27 - Seleziona log-in tastiera

Questa funzione controlla la funzione di collegamento al sistema (log-in) della tastiera. Dopo avere selezionato la funzione, spostare il joystick in alto o in basso per selezionare la modalità desiderata. Se si abilita la funzione di log-in, (viene selezionato “MUST USE KBD PWD” - “Password necessaria”), le tastiere del sistema richiedono a ciascun utente di eseguire il log-in e il log-off dal sistema. Tutti gli utenti dovranno digitare un numero utente e la corretta password prima di poter interagire con il sistema. Se la funzione di log-in viene disabilitata (viene selezionato “NO KBD PWD LOGIN” - “Password non necessaria”), le tastiere del sistema sono sempre ‘collegate’ al sistema (‘on-line’).

Dopo la selezione, uscire dalla modalità funzione utente e riavviare il sistema (reset) con la tastiera per mezzo della funzione utente 15 o staccando e riattaccando la corrente c.a. di rete al sistema. Una volta riavviato il sistema, la funzione log-in tastiera sarà attiva e tutte le tastiere richiederanno la procedura di collegamento prima di poter accedere al sistema.

16.1.29 Funzione utente 28 - Seleziona log-in console

Questa funzione controlla la funzione di collegamento (log-in) della porta console esterna del sistema. Dopo avere selezionato la funzione, spostare il joystick in alto o in basso per selezionare la modalità richiesta. Se si abilita la funzione di log-in (viene selezionato “MUST USE CON PWD” - “Password necessaria”), gli eventuali PC o altri elaboratori esterni dovranno eseguire il log-in prima di poter continuare la comunicazione con il sistema. Dai computer esterni si dovrà digitare un numero utente e la corretta password. Se la funzione di log-in console viene disabilitata (viene selezionato “NO CON PWD LOGIN” - “Password non necessaria”), la porta console è sempre disponibile per la comunicazione.

Dopo la selezione, uscire dalla modalità funzione utente e riavviare il sistema (reset) con la tastiera per mezzo della funzione utente 15 o staccando e riattaccando la corrente c.a. di rete al sistema. Una volta riavviato il sistema, la funzione log-in console sarà attiva e tutte i computer esterni richiederanno la procedura di collegamento prima di poter accedere al sistema.

16.1.30 Funzione utente 29 - Ripristina parametri RS-232 di fabbrica

Questa funzione serve per ripristinare le porte RS-232 esterne del sistema alle impostazioni predefinite di fabbrica. Dopo avere selezionato la funzione, digitare una password valida. Il sistema esegue quindi un reset dopo avere ripristinato i protocolli RS-232 allo stato predefinito originale. Vedere la sezione Impostazioni di fabbrica (default) per maggiori informazioni sui protocolli di default.

16.1.31 Funzione utente 30 - Imposta parametri RS-232 console

Questa funzione consente agli utenti con livello priorità 1 di selezionare la velocità di trasmissione (baud) e le opzioni di handshake RS-232 per la porta console. Selezionando la funzione vengono visualizzate le impostazioni correnti. Spostando il joystick in alto/basso si seleziona la velocità di trasmissione (baud), mentre spostandolo a destra/sinistra si seleziona l'opzione di handshake. Dopo la modifica, la porta viene inoltre automaticamente impostata su otto bit di dati, nessuna parità e un bit di stop. Una volta selezionate le nuove impostazioni, digitare la password utente e premere ENTER. Premere USER per uscire dalla modalità.

16.1.32 Funzione utente 31 - Imposta parametri RS-232 stampante

Questa funzione consente agli utenti con livello priorità 1 di selezionare la velocità di trasmissione (baud) e le opzioni di handshake RS-232 per la porta stampante. Selezionando la funzione vengono visualizzate le impostazioni correnti. Spostando il joystick in alto/basso si seleziona la velocità di trasmissione (baud), mentre spostandolo a destra/sinistra si seleziona l'opzione di handshake. Dopo la modifica, la porta viene inoltre automaticamente impostata su otto bit di dati, nessuna parità e un bit di stop. Una volta selezionate le nuove impostazioni, digitare la password utente e premere ENTER. Premere USER per uscire dalla modalità.

16.1.33 Funzione utente 32 - Funzione riservata

16.1.34 Funzione utente 33 - Visualizza numero utente e priorità

Gli utenti possono usare questa funzione per visualizzare sul monitor il proprio numero utente e livello priorità. Dopo avere selezionato la funzione utente, il numero utente viene visualizzato sulla riga superiore del display su schermo e il livello priorità sulla riga inferiore. Premere USER per uscire.

17 INFORMAZIONI SULLA MANUTENZIONE

IL SISTEMA ALLEGIANTE SERIE LTC 8300 È STATO STUDIATO PER FUNZIONARE PER UN LUNGO PERIODO DI TEMPO CON POCA O SENZA MANUTENZIONE. SALTUARIAMENTE SARÀ NECESSARIO PULIRE LA TASTIERA O SOSTITUIRE LE BATTERIE DELLA CPU. IN TAL CASO, ATTENERSI ALLE SEGUENTI ISTRUZIONI.

17.1 Pulizia tastiera

La tastiera può essere pulita ogniqualvolta lo si ritenga necessario semplicemente rimuovendola temporaneamente dal sistema e strofinandola con un panno umido. Se viene utilizzato un normale detergente spray, spruzzare prima sul panno e quindi strofinare le superfici. Non usare detersivi a base di petrolio o contenenti benzene, tricloroetilene, ammoniaca o acetone, poiché potrebbero danneggiare le superfici di plastica.

17.2 Sostituzione batterie di riserva della memoria

Le batterie al litio del modulo CPU richiedono manutenzione soltanto quando è necessario sostituirle. Le batterie permettono alla memoria RAM dell'unità Serie LTC 8300 di conservare il suo contenuto fino a un anno senza bisogno di alimentazione di rete. Dal momento che le batterie non vengono utilizzate quando la c.a. alimenta l'unità, sarà necessario sostituirle soltanto dopo diversi anni di servizio.

Quando le batterie hanno raggiunto la fine della loro durata utile, la porzione del display su schermo monitor indicante l'ora

e la data si alternerà con l'indicazione "?? ?? ??". Questa indicazione serve ad informare l'utente che le batterie della CPU devono essere sostituite. L'accensione del LED sul pannello anteriore dell'unità Serie LTC 8300 indica anch'essa che le batterie sono scariche.

Le batterie di riserva della memoria si trovano sul modulo CPU. Attenersi alle istruzioni nella sezione Procedure d'installazione per rimuovere il coperchio Serie LTC 8300 e accedere al modulo CPU.

Le due batterie sono montate sul margine anteriore della scheda CPU e sono circa delle dimensioni di "quarters". Inserire un piccolo cacciavite a taglio nella fessura di uno degli alloggiamenti e far leva leggermente sulla batteria finché non esce dall'alloggiamento e può essere rimossa con le dita. Sostituire la vecchia batteria con la nuova tenendo sollevato il fermo mentre si inserisce la batteria nell'alloggiamento. Assicurarsi che il lato negativo della batteria sia a contatto con l'alloggiamento inserendo la batteria fino a quando non sia pressoché a filo con il bordo dell'alloggiamento. Ripetere la stessa procedura per l'altra batteria.

Infine è necessario riprogrammare l'ora, la data e le sequenze del sistema. Altri dati programmati del sistema, come i titoli telecamera, le configurazioni di allarme, i dati blocco utente ecc. sono memorizzati nella memoria non volatile e non dovrebbero essere cancellati. Se necessario, vedere la relativa sezione del manuale di istruzioni.

18 TABELLE CARATTERI ROM SERIE LTC 8300

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	}	~	Δ	
112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
	ü	é	â	ä	à	ã	ç	ê	ë	è	ÿ	î	ì	Ä	Å
128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
	æ	Æ	ô	ö	ò	û	ù	ÿ	ø	Ü	Ç	£	¥	℞	ƒ
144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
	í	ó	ú	ñ	Ñ	ª	º	¿	¬	¬	½	¼	÷	«	»
160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥
192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥
208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
	β	Γ	Π	Σ	σ	ρ	τ	θ	θ	Ω	δ	∞	∅	€	Π
224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
	±	≥	≤	∫	∫	÷	≈	°	.	.	√	∞	z	■	
240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255
	☹	♥	♦	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣
256	257	258	259	260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270	271
	◀	↕	!!	¶	§	—	±	↑	↓	→	←	⊥	↔	▲	▼
272	273	274	275	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285	286	287

I caratteri dal 288 al 511 sono vuoti e sono stati intenzionalmente omessi

512	513	514	515	516	517	518	視	520	系統	522	523	524	525	526	527
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
W	X	Y	Z	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l
m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	()	

在	子	字	左	直	制	終	指	中	正	終	安	白	北	团	宾
測	长	场	朝	城	车	程	传	大	号	道	灯	第	地	低	电
点	端	队	都	东	港	高	各	阁	关	管	馆	故	国	光	工
公	共	海	好	后	候	紅	欢	环	华	挥	会	湖	机	級	技
际	计	家	加	间	监	检	建	交	进	街	究	局	經	京	开
科	口	控	里	理	立	樓	路	品	南	前	区	人	摄	市	头

通	外	西	系	綫	像	小	右	与	乡	业	务	讯	团	会	齐
興	紅	进	勞	財	島	沟	环	国	线	铁	辆	灣	鎮	亞	阿
愛	逢	或	院	陰	隱	时	右	雨	運	橫	欧	王	黃	屋	乙
卸	恩	温	穩	音	下	化	械	海	界	開	外	崖	街	寒	官
干	幹	感	機	汽	規	記	貴	起	軌	騎	技	供	共	協	境
強	橋	沉	群	軍	啓	型	賢	鍵	頭	駿	元	原	源	后	好

工 023	巷 031	控 002	校 003	江 024	叉 025	左 035	沙 007	捌 008	三 009	参 010	山 011	産 012	算 013	磁 014	示 015
七 016	室 017	州 018	拾 019	洲 020	秋 021	週 022	十 023	升 024	哨 025	商 026	小 027	少 028	廠 029	招 030	職 031
色 032	信 033	心 034	新 035	安 036	案 037	位 038	委 039	椅 040	異 041	移 042	維 043	雲 044	影 045	英 046	衛 047
液 048	加 049	嘉 050	家 051	科 052	架 053	河 054	花 055	華 056	課 057	貨 058	各 059	核 060	隔 061	掛 062	環 063
監 064	看 065	管 066	簡 067	緩 068	艦 069	間 070	閱 071	館 072	岸 073	客 074	休 075	宮 076	救 077	業 078	局 079
勤 080	禁 081	緊 082	形 083	徑 084	携 085	景 086	計 087	警 088	輕 089	迎 090	限 091	固 092	庫 093	湖 094	顧 095

五 096	港 097	硬 098	紅 099	航 000	行 001	衡 002	講 003	鋼 004	降 005	坐 006	座 007	載 008	際 009	餐 010	司 011
四 012	子 013	市 014	指 015	支 016	止 017	斜 018	車 019	重 020	出 021	術 022	春 023	照 024	章 025	証 026	診 027
進 028	人 029	訊 030	陣 031	域 032	一 033	引 034	園 035	延 036	遠 037	污 038	央 039	往 040	駕 041	回 042	快 043
改 044	滑 045	玩 046	眼 047	器 048	基 049	旗 050	期 051	棄 052	級 053	給 054	去 055	近 056	金 057	銀 058	九 059
玫 060	具 061	空 062	月 063	圈 064	建 065	後 066	護 067	交 068	光 069	公 070	口 071	香 072	高 073	合 074	告 075
黑 076	骨 077	材 078	財 079	策 080	視 081	試 082	資 083	字 084	主 085	守 086	酒 087	首 088	準 089	巡 090	初 091

所 092	署 093	傷 094	上 095	城 096	場 097	情 098	推 099	水 1000	数 1001	世 1002	制 1003	成 1004	政 1005	整 1006	星 1007
晴 1008	正 1009	生 1010	西 1011	閃 1012	前 1013	全 1014	造 1015	側 1016	息 1017	測 1018	速 1019	村 1020	多 1021	達 1022	棚 1023
谷 1024	短 1025	端 1026	超 1027	長 1028	頂 1029	直 1030	天 1031	店 1032	踏 1033	逃 1034	頭 1035	鬪 1036	動 1037	同 1038	堂 1039
導 1040	洞 1041	道 1042	認 1043	年 1044	八 1045	伴 1046	半 1047	反 1048	鼻 1049	百 1050	票 1051	表 1052	覆 1053	分 1054	噴 1055
文 1056	平 1057	法 1058	密 1059	民 1060	務 1061	霧 1062	名 1063	有 1064	遊 1065	離 1066	陸 1067	立 1068	流 1069	路 1070	廊 1071
樓 1072	老 1073	六 1074	青 1075	靜 1076	稅 1077	石 1078	籍 1079	接 1080	匠 1081	掃 1082	太 1083	帶 1084	待 1085	泰 1086	壇 1087

男值池置築通吊電都督巴播霸配倍品
 1088 1089 1090 1091 1092 1093 1094 1095 1096 1097 1098 1099 1100 1101 1102 1103
 賓頁便舖北本明盟儲目預幼洋瞭綠臨
 1104 1105 1106 1107 1108 1109 1110 1111 1112 1113 1114 1115 1116 1117 1118 1119
 雪仙專戰旋穿線槍相裝鎗大室中駐偵
 1120 1121 1122 1123 1124 1125 1126 1127 1128 1129 1130 1131 1132 1133 1134 1135
 訂塔島東棟燈灘南日入買泊飛備尾美
 1136 1137 1138 1139 1140 1141 1142 1143 1144 1145 1146 1147 1148 1149 1150 1151
 腐阜武部風副步輔包報峯門欄零裂聯
 1152 1153 1154 1155 1156 1157 1158 1159 1160 1161 1162 1163 1164 1165 1166 1167
 一七九二八入八十三口土大女小山川
 1168 1169 1170 1171 1172 1173 1174 1175 1176 1177 1178 1179 1180 1181 1182 1183

工中之井五仁元六公分卅尺心手方日
 1184 1185 1186 1187 1188 1189 1190 1191 1192 1193 1194 1195 1196 1197 1198 1199
 月火片王丙丘主仙出凸功北仟可右叫
 1200 1201 1202 1203 1204 1205 1206 1207 1208 1209 1210 1211 1212 1213 1214 1215
 台四外左市平民甲白石立交企危向后
 1216 1217 1218 1219 1220 1221 1222 1223 1224 1225 1226 1227 1228 1229 1230 1231
 地年收兵即坊坑壯宏局岐志李村步系
 1232 1233 1234 1235 1236 1237 1238 1239 1240 1241 1242 1243 1244 1245 1246 1247
 肖邦里防佰兩和周坡定宜岸店往房放
 1248 1249 1250 1251 1252 1253 1254 1255 1256 1257 1258 1259 1260 1261 1262 1263
 昌板河金南威度急政星昱查柒段泉省
 1264 1265 1266 1267 1268 1269 1270 1271 1272 1273 1274 1275 1276 1277 1278 1279

紅背郊剛峰旁旅桂氣浪班珠炬站停區
 1280 1281 1282 1283 1284 1285 1286 1287 1288 1289 1290 1291 1292 1293 1294 1295
 商售國將崖排晚清組船處設責途部鳥
 1296 1297 1298 1299 1300 1301 1302 1303 1304 1305 1306 1307 1308 1309 1310 1311
 勞博堡廊廁景氮湖程窗絕註象貳隊黃
 1312 1313 1314 1315 1316 1317 1318 1319 1320 1321 1322 1323 1324 1325 1326 1327
 黑圓塞厦敬溝煤當矮萬置罩肆運遂鉛
 1328 1329 1330 1331 1332 1333 1334 1335 1336 1337 1338 1339 1340 1341 1342 1343
 電國圖漢福精臺領層廣廠輛器應總檣
 1344 1345 1346 1347 1348 1349 1350 1351 1352 1353 1354 1355 1356 1357 1358 1359
 舊轉攝廳觀庄
 1360 1361 1362 1363 1364 1365 1366 1367 1368 1369 1370 1371 1372 1373 1374 1375

19 TABELLA DI PRONTO RIFERIMENTO COMANDI TASTIERA

	Comandi sistema	
Log-on	ON n ENTER n ENTER	NOTA 1
Log-off	USER OFF	NOTA 1
Programma memoria tastiera	MEMORY n ENTER [] ENTER	NOTA 3
Esegui memoria tastiera	MEMORY n RUN	NOTA 3
	Comandi commutazione	
Seleziona telecamera	n ENTER	
Seleziona monitor	MONITOR n ENTER	
Programma sequenza	PROGRAM n ENTER [] ENTER	NOTA 2
Richiedi sequenza	SEQUENCE n ENTER	NOTA 2
Esegui/Mantieni	RUN/HOLD	
Direzione	PREVIOUS/NEXT	
Blocca/Sblocca monitor	MONITOR n LOCK ON/OFF	NOTA 2
	Comandi controllo telecamere	
Blocca/Sblocca telecamera	n LOCK ON/OFF	NOTA 2
Muovi telecamera	{JOYSTICK}	
Comando obiettivo	{INTERRUTTORI A BILANCIERE}	
Registra posizione	SET n ENTER	
Richiama posizione	SHOT n ENTER	
Funzione ausiliaria On/Off	ON/OFF n ENTER	
Comando oscillazione (Dither)	ON/OFF 5 ENTER	
	Comandi controllo allarme	
Abilita/Disabilita telecamera	ALARM n ON/OFF	
Abilita/Disabilita tutte le telecamere	USER ALARM ON/OFF	
Abilita/Disabilita monitor	USER MONITOR ON/OFF	
Conferma ricezione	ACKNOWLEDGE	NOTA 2
	Comandi funzione utente	
Test tastiera locale	USER 1 ENTER [] ENTER	
Mostra numero porta tastiera	USER 2 ENTER USER	
Seleziona segnale acustico tastiera on/off	USER 3 ENTER ON/OFF USER	
Regola posizione display su schermo	USER 4 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Luminosità display schermo/selezione stato	USER 5 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Seleziona opzione display su schermo	USER 6 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Imposta ora	USER 7 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Imposta data	USER 8 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Imposta ID telecamera	USER 9 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Modifica password utente	USER 10 ENTER n ENTER n ENTER n ENTER USER	
Seleziona formato ora/data	USER 11 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Ripristina tutti i display su schermo	USER 12 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Stampa tabelle configurazione su stampante sistema	USER 13 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Reset sistema	USER 15 ENTER n ENTER	NOTA 2
Abilita/disabilita eventi a tempo	USER 16 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Imposta ID monitor	USER 17 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Stampa sequenza	USER 18 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Seleziona risposta allarme	USER 19 ENTER {JOYSTICK} n ENTER USER	NOTA 2
Seleziona verbosità stampante	USER 20 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Designa tipo monitor allarme	USER 21 ENTER {JOYSTICK} n ENTER USER	NOTA 2
Seleziona formato controllo codice	USER 22 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	
Visualizza numero versione software CPU	USER 23 ENTER	
Imposta posizione su tutti i display schermo	USER 24 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	
Imposta luminosità su tutti i display schermo	USER 25 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	
Imposta opzione display su tutti i monitor	USER 26 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	
Seleziona log-in tastiera	USER 27 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Seleziona log-in console	USER 28 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Ripristina parametri RS-232 di fabbrica	USER 29 ENTER	NOTA 2
Seleziona parametri RS-232 porta console	USER 30 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Seleziona parametri RS-232 porta stampante	USER 31 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2
Seleziona parametri RS-232 porta allarme	USER 32 ENTER {JOYSTICK} ENTER USER	NOTA 2

NOTA 1. Questa funzione è attiva solo se selezionata dall'installatore del sistema.

NOTA 2. L'accesso a questa funzione è basato sul livello priorità UTENTE. Vedere la relativa sezione delle istruzioni per maggiori informazioni.

NOTA 3. Questa funzione non è valida per le tastiere LTC 8554/00 e TC8555.

20 MESSAGGI DI ERRORE

Errore 01 - Richiesta telecamera non valida

Il numero di telecamera digitato sulla tastiera non esiste. Se si usa l'optional Master Control Software LTC 8359/00 o software GUI LTC 8850/00, assicurarsi che il numero esista nella Tabella identificazione telecamere. Scaricare la tabella per un'eventuale verifica.

Errore 02 - Richiesta monitor non valida

Il numero di monitor digitato sulla tastiera non esiste.

Errore 03 - Telecamera bloccata

La telecamera richiesta non può essere controllata perché è stata bloccata da un utente con livello priorità uguale o più alto. Verificare con gli altri utenti o richiedere lo sbloccaggio a un utente con priorità più alta.

Errore 04 - Monitor bloccato

L'accesso al monitor richiesto è impossibile perché è stato bloccato da un utente con livello priorità uguale o più alto. Verificare con gli altri utenti o richiedere lo sbloccaggio a un utente con priorità più alta.

Errore 05 - Accesso telecamera limitato

Apparecchiatura bloccata da Tabella blocco funzioni a distanza (Remote Lock Out Table) .

Errore 06 - Accesso monitor limitato

Monitor bloccato da Tabella blocco monitor (Monitor Lock Out Table).

Errore 10 - Accesso negato

Richiesta funzione per la quale il livello priorità del richiedente è troppo basso. L'accesso a questa funzione è riservato agli utenti con priorità 2 o ai supervisor con priorità 1.

Errore 11 - Accesso negato

Richiesta funzione per la quale il livello priorità del richiedente è troppo basso. L'accesso a questa funzione è riservato ai supervisor con priorità 1.

Errore 15 - Funzione utente non valida

Il numero di funzione richiesto dalla tastiera non è valido. Vedere la Tabella funzioni utente per un elenco dei numeri di funzione utente validi.

Errore 20 - Conferma ricezione negata

Il pulsante ACKNOWLEDGE è stato premuto da un utente non autorizzato a confermare la ricezione degli allarmi.

Errore 21 - Conferma ricezione errata

Per confermare correttamente la ricezione di un evento di allarme, la tastiera deve essere in collegamento con un monitor che sta visualizzando gli allarmi.

Errore 22 - Conferma ricezione disabilitata

La ricezione allarmi su questo monitor non può essere

confermata, perché la funzione è stata disabilitata dal programmatore del sistema.

Errore 23 - Telecamera non in allarme

La telecamera in visione sul monitor non è in allarme; si può confermare la ricezione solo dei video generati dall'allarme.

Errore 24 - Tastiera non abilitata per conferma ricezione

Questa tastiera non può confermare la ricezione dell'allarme, perché è stata disabilitata dal programmatore del sistema.

Errore 25 - Sequenza allarme in corso

La ricezione dei video di allarme può essere confermata solo se la sequenza di commutazione allarmi non è in corso. Premere HOLD per fermare la sequenza.

Errore 50 - SEQUENZA non disponibile

L'utente ha tentato di caricare una sequenza di commutazione che non esiste. Questo è un buon metodo per scoprire con la tastiera quali numeri di sequenza non sono usati quando se ne vuole aggiungere uno.

È stato richiesto il caricamento di una sequenza di tipo ASSOLUTO senza che la tastiera fosse su uno dei monitor in tale sequenza. Poiché è opportuno evitare il caricamento involontario dei monitor, all'utente viene richiesto di 'collegare' la tastiera a uno dei monitor usati dalla sequenza. Per controllare quali monitor sono usati nella sequenza, è possibile usare la modalità di programmazione.

Errore 52 - Richiesta SEQUENZA

È stato richiesto il caricamento di una sequenza di tipo RELATIVO su un monitor dal numero troppo alto; i monitor usati dalla sequenza andrebbero oltre il monitor più alto. Provare a passare a un numero di monitor più basso prima di caricare la sequenza.

Errore 53 - Commutatore vuoto

L'utente ha tentato di controllare una sequenza con i tasti NEXT, PREV, RUN o HOLD senza che vi fosse una sequenza caricata.

Errore 55 - Priorità SEQUENZA

La sequenza di commutazione richiesta o che si vuole cancellare richiede dei monitor che sono attualmente usati da un utente di priorità pari o più alta. Rivolgersi a un utente con priorità più alta o chiedere al responsabile del sistema di liberare i monitor in questione.

Errore 56 - Richiesta SEQUENZA

L'utente ha tentato di caricare una sequenza attualmente in corso di modifica nella modalità di programmazione. Una volta completata la modifica, la sequenza può essere caricata.

Errore 58 - Richiesta SEQUENZA

La sequenza richiesta è una sequenza relativa e al richiedente è concesso soltanto l'accesso alle sequenze assolute.

Errore 60 - Richiesta PROGRAMMA

L'utente ha tentato di programmare una sequenza attualmente avviata. La sequenza deve essere fermata prima di poter eseguire qualsiasi modifica.

Errore 62 - Richiesta PROGRAMMA

L'utente ha tentato di programmare una nuova sequenza e il sistema non ha abbastanza memoria disponibile per la sequenza. Cancellare le sequenze non usate e quindi programmare la nuova sequenza.

Errore 63 - Richiesta PROGRAMMA

Qualche altro utente sta già programmando una sequenza su questo monitor.

Errore 70 - Monitor non assegnato al gruppo monitor di allarme

Questo monitor non può essere usato per le operazioni di allarme; non è stato designato come 'allarmabile' dal programmatore del sistema.

Errore 71 - Richiesto monitor di sequenza

Un gruppo di monitor di allarme non può avere un monitor di visualizzazione (review/display) abilitato alla ricezione allarmi senza avere dei monitor di sequenza (step/sequence), anch'essi abilitati.

Errore 78 - Richiesto numero allarme

Quando si abilita o disabilita un allarme, è obbligatorio specificare un numero di allarme.

Errore 80 - Collegamento satellite non disponibile

È stato tentato l'accesso a una telecamera a distanza collegata a un sistema satellite, ma attualmente non sono disponibili linee di collegamento libere.

Errore 89 - Errore stack interno

Si è verificato un sovraccarico (overflow) dello stack all'interno del sistema. Rivolgersi alla casa costruttrice.

Errore 90 - Dati tastiera non definiti

I dati digitati sulla tastiera non sono definiti. Verificare la relativa sezione del manuale d'istruzioni per l'operazione richiesta e ritentare.

Errore 92 - Dati tastiera fuori portata

I dati digitati per un comando valido non sono nell'intervallo consentito dal sistema. Verificare la relativa sezione del manuale d'istruzioni per l'intervallo di valori accettabili per il comando in questione e ritentare.

Errore 94 - Dati tastiera non validi

Dalla tastiera è stato ricevuto un carattere non valido. Di solito questo indica un errore di comunicazione. Verificare che il cavo di collegamento tastiera-sistema non faccia contatto in modo intermittente.

Errore 95 - Dati tastiera incompleti

La sequenza di controllo inviata dalla tastiera è incompleta. Di solito questo indica un errore di comunicazione. Verificare che il cavo di collegamento tastiera-sistema non faccia contatto in modo intermittente.

Errore 96 - * (ASTERISCO) non definito

Il tasto * è stato premuto, ma tale pulsante non ha una definizione.

21 GUIDA RICERCA GUASTI

Il sistema Allegiant Serie LTC 8300 è stato progettato per funzionare in modo affidabile per un lungo periodo di tempo. Tutti i circuiti interni sono composti da componenti all'avanguardia studiati appositamente per formare una singola unità. Qualora si verificano inconvenienti, osservare le seguenti istruzioni.

21.1 Controllo sistema

1. L'indicatore LED di alimentazione sul pannello anteriore non è acceso: controllare l'attacco alla rete.
2. L'indicatore di stato (LED verde – STATUS) sul pannello anteriore non sta lampeggiando e il LED della batteria è spento: staccare la corrente dall'unità per 30 secondi. Ridare corrente e accertarsi che l'indicatore di STATO stia lampeggiando. In caso contrario, sostituire il modulo microprocessore.
Se l'indicatore della batteria (LED rosso) è acceso, sostituire le batterie della CPU. Attenersi alle istruzioni fornite nella sezione Informazioni sulla manutenzione.

21.2 Controllo tastiera

1. Gli indicatori sulla tastiera sono spenti: controllare se i fili del cavo di interconnessione sono tagliati o danneggiati tra la tastiera e l'unità CPU principale. Se necessario sostituire il cavo. Collegare il connettore tastiera a una diversa porta d'ingresso tastiera dell'unità Serie LTC 8300. Sostituire la tastiera.
2. Gli indicatori tastiera sono accesi ma la tastiera non funziona: verificare che la tastiera sia collegata per l'accesso al sistema (se la funzione di collegamento – log-in – è attivata). Accertarsi che i fili del cavo di interconnessione non siano tagliati o danneggiati tra la tastiera e l'unità CPU principale. Se necessario, sostituire il cavo. Collegare il connettore tastiera a una diversa porta d'ingresso tastiera dell'unità Serie LTC 8300. Sostituire la tastiera.
3. Funzioni tastiera limitate: se possibile, effettuare il test tastiera locale descritto nella sezione Funzioni utente per verificare il funzionamento di tutti i tasti. Se non è possibile effettuare il test locale, sostituire la tastiera.
Gli utenti che utilizzano il software Master Control Software LTC 8359/00 o GUI LTC 8850/00 dovrebbero controllare le tabelle di blocco funzioni (lockout) per determinare se il problema riguarda le tabelle di interdizione utenti. Se le impostazioni delle tabelle vengono verificate e non viene trovata alcuna discrepanza, sostituire la tastiera.
4. Il joystick tastiera LTC 8552/00, LTC 8553/00 o LTC 8555/00 non è centrato: se il joystick analogico dei

componenti Serie LTC 8552/00, LTC 8553/00 o LTC 8555/00 non è centrato a causa della normale usura, esso può essere ritarato con il test tastiera – Funzione utente 1. Vedere la sezione Funzioni utente per ulteriori informazioni.

21.3 Controllo monitor

1. Nessuna immagine su nessuno dei monitor: verificare il corretto funzionamento della CPU come descritto sopra nel paragrafo Controllo sistema.
2. Nessuna immagine su alcuni monitor: verificare che sui monitor in questione sia visualizzata una telecamera in funzione. Assicurarsi che il monitor sia funzionante. Controllare i collegamenti del cavo coassiale del monitor. Verificare che il cavo coassiale sia collegato alla corretta uscita monitor sul retro dell'unità Serie LTC 8300. Sostituire il modulo uscita video.
3. Immagine imperfetta sul monitor: controllare che i terminali del monitor siano collegati correttamente. Controllare il funzionamento del monitor collegando una telecamera che funziona correttamente direttamente al monitor.
4. Display alfanumerico su schermo parziale o assente: controllare la regolazione della luminosità (per mezzo della Funzione utente 5) e quindi verificare che il display alfanumerico sia stato attivato (per mezzo della Funzione utente 6). Posizionare il display sullo schermo con la Funzione utente 4.
5. L'ora e la data sul display su schermo si alternano con l'indicazione "?? ?? ???" e il LED sul pannello anteriore dell'unità Serie LTC 8300 indica che le batterie sono scariche: sostituire le batterie della CPU.

21.4 Funzioni ricevitore/pilota non operative

1. Tutti i ricevitori/piloti e le relative funzioni non funzionano: controllare che l'indicatore LED del codice (CODE) sul pannello anteriore dell'unità Serie LTC 8300 si accenda durante l'azionamento del brandeggio/zoom. Se il LED non si accende, rivolgersi al Servizio assistenza tecnica.
2. Un singolo ricevitore/pilota non è operativo: controllare l'indicatore di codice a LED all'interno della scatola del ricevitore/pilota. Se l'indicatore non è acceso controllare il cavo a doppino schermato tra l'unità Serie LTC 8300 e il ricevitore/pilota. Verificare che l'impostazione indirizzo telecamera nel ricevitore/pilota corrisponda allo stesso numero telecamera selezionato dalla tastiera. Effettuare il test locale ricevitore/pilota interno per controllare il funzionamento dei circuiti del ricevitore/pilota e il cablaggio brandeggio/zoom.
3. Le telecamere serie AutoDome non funzionano a velocità variabile: controllare che il DIP switch 7 della CPU sia impostato sulla modalità a velocità variabile.

21.5 Risposta allarme non operativa

1. Nessun allarme del sistema è operativo: verificare che l'indicatore LED di allarme sul pannello anteriore si accenda quando l'unità riceve un segnale di allarme. In caso contrario, controllare che la programmazione di allarme sia stata eseguita correttamente.

2. Telecamere/monitor singoli non rispondono allo stato di allarme: verificare che gli allarmi delle telecamere in questione siano abilitati correttamente sui relativi monitor del sistema abilitati alla ricezione allarmi. Controllare che il dispositivo di allarme e il cavo di collegamento all'interfaccia di allarme dell'unità Serie LTC 8300 siano intatti.
3. Risposta di allarme errata: verificare che sia stata scelta la corretta modalità di risposta allarme. Vedere le istruzioni riportate nella sezione Funzioni utente.

21.6 Numeri versione software CPU

Nel corso dell'evoluzione del sistema verranno prodotte diverse versioni del software della CPU. Per risolvere determinati problemi, è possibile che il personale del Servizio assistenza tecnica debba sapere quale versione è presente nella CPU. Se necessario, per ottenere il numero della versione, procedere nel modo seguente:

1. Usando una tastiera di controllo, un operatore con livello di priorità 1 può selezionare la Funzione utente 23. Premere il tasto USER, digitare 23 sul tastierino numerico e quindi premere il tasto ENTER.
2. Il numero di versione della CPU viene visualizzato sul display in sovrapposizione del monitor attualmente controllato dalla tastiera. Prendere nota di questo numero per eventuale uso futuro.

22 GLOSSARIO DEI TERMINI

FUNZIONE AUSILIARIA (AUX) - Una funzione ausiliaria è una funzione supplementare del ricevitore/pilota remoto che consente l'inserimento e il disinserimento (on/off) di uscite disponibili per l'utente. Nel sistema Allegiant sono disponibili quattro uscite relè che possono essere configurate per la chiusura di contatti, con uscita a 24 V c.a., o tensione di rete. Inoltre possono essere configurate per attivarsi in modalità 'momentanea' o 'ad aggancio' ('latching').

BOOTSCREEN - Una caratteristica esclusiva del sistema Allegiant, nel quale una sezione della memoria permanente può essere usata per memorizzare delle speciali programmazioni di fabbrica. Un programma di questo tipo può quindi consentire di fornire funzioni personalizzate normalmente non ottenibili.

DITHER (Oscillazione) - Una funzione del ricevitore/pilota che fornisce una maggiore protezione alle telecamere appositamente studiate per l'impiego in condizioni di luminosità molto bassa, facendole ruotare periodicamente di alcuni gradi a sinistra e a destra automaticamente.

BLOCCO FUNZIONI (LOCKOUT) - La capacità di un sistema di controllo/commutazione di limitare l'accesso degli operatori a certe funzioni o caratteristiche del sistema. Il sistema Allegiant possiede due modalità di blocco. La prima modalità è basata sul livello di priorità dell'operatore. Questa consente a un operatore con livello di priorità superiore di vietare agli operatori con livello di priorità inferiore la visione o il controllo di specifiche telecamere. La seconda modalità richiede la programmazione per mezzo del Master Control Software, che può:

1. Vietare a certi operatori/tastiere la visione/accesso a qualsiasi telecamera.
2. Vietare a certi operatori/tastiere il controllo/accesso a qualsiasi brandeggio.
3. Vietare a certi operatori l'uso di determinate tastiere.
4. Vietare a certi operatori/tastiere l'accesso a determinati monitor.

LOG-ON, LOG-OFF - Una funzione selezionabile del sistema Allegiant che richiede agli operatori di digitare un numero utente e una password opzionale prima di poter accedere al sistema.

COMMUTAZIONE A MATRICE - La capacità di un sistema di commutazione di visualizzare qualsiasi telecamera su qualsiasi monitor o la stessa telecamera su tutti i monitor.

TELECAMERE IN FASE - Telecamere propriamente integrate che offrono un'immagine senza scorrimento durante il passaggio da una telecamera all'altra in un sistema di commutazione sequenziale. La fasatura delle telecamere si ottiene grazie a telecamere line-lock alimentate dalla stessa corrente c.a., sincronizzate esternamente, o per mezzo di regolazione di fase verticale, sulle telecamere dotate di questa funzione.

POSIZIONAMENTO PREIMPOSTATO - La capacità di memorizzare la posizione di un brandeggio e zoom in modo che in seguito la stessa inquadratura possa essere richiamata automaticamente. Il sistema Allegiant permette di memorizzare più inquadrature preimpostate per ciascuna telecamera con brandeggio. Per ogni inquadratura, vengono memorizzate le posizioni del brandeggio (orizzontale e verticale), dello zoom e del fuoco.

SalvoSwitching - La capacità del sistema Allegiant di commutare il video su un gruppo di monitor in modo sincronizzato. Poiché tutti i monitor del gruppo vengono commutati insieme, l'operatore può vedere più inquadrature di una specifica zona o locale prima di passare alla seguente.

SEQUENZA - Una serie di inquadrature che possono essere preprogrammate per essere commutate automaticamente. Il sistema Allegiant può memorizzare fino a 60 sequenze separate, ognuna in grado di avere un ordine di telecamere casuale, tempi di sosta telecamera individuali e passi in modalità SalvoSwitching.

EVENTO A TEMPO - Una funzione del sistema Allegiant (disponibile con il Master Control Software LTC 8359/00 o il Software GUI LTC 8850/00) che consente di attivare periodicamente, in modo automatico, varie funzioni del sistema. Le funzioni evento a tempo, tra cui: trasmissione di messaggi sui monitor, operazioni di commutazione e sequenze, azionamenti ricevitore/pilota, stampa messaggi, impostazione allarmi ed esecuzione di programmi di fabbrica personalizzati, possono essere memorizzate nella memoria del sistema per essere eseguite in un dato momento prestabilito. La funzione può essere impostata per attivarsi in uno specifico anno, mese, giorno e ora e può essere programmata per ripetersi a vari intervalli, da ogni cinque minuti fino a un anno.

COMMUTAZIONE A INTERVALLO VERTICALE - La commutazione a intervallo verticale è un metodo di commutazione dei segnali video, da una telecamera all'altra, durante il periodo dell'intervallo di soppressione del segnale video. Questo minimizza i disturbi di commutazione sulle immagini, come scorrimento, distorsione, lampeggi, ecc. ed elimina la perdita di informazioni dal quadro quando usato con videoregistratori a nastro.

VersAlarm - Un versatile sistema di configurazione allarmi che utilizza gli optional Master Control Software LTC 8359/00 o software GUI LTC 8850/00. Gruppi di monitor multipli possono essere programmati per rispondere agli stati di allarme in vari modi. In aggiunta, ciascun allarme può richiamare da 1 a 4 telecamere con operazioni a distanza selezionabili dall'utente. I video di allarme possono essere inoltre programmati per visualizzare sul display in sovrapposizione sullo schermo dei titoli definiti dall'utente al posto dei normali titoli telecamera.

23 APPENDICE A

23.1 Sistemi satellite

Una configurazione con sistemi satellite è usata in genere per un sistema di tipo distribuito di grandi dimensioni, ma può essere inoltre usata per ottenere matrici di dimensioni notevoli, configurate in maniera più tradizionale. In genere, un unico sito di controllo principale può essere utilizzato per visualizzare/comandare sia le telecamere locali sia le telecamere situate nei vari siti satellite a distanza. Dato che molti siti satellite a distanza possono essere collegati a un unico sito di controllo principale, è possibile realizzare sistemi di tipo distribuito di notevoli dimensioni. Se i sistemi satellite sono ubicati nello stesso sito in cui si trova il sistema principale, il sistema risultante è un sistema di tipo tradizionale di grandi dimensioni. In una configurazione a satelliti, il sito di controllo principale può visualizzare/comandare qualsiasi telecamera dell'intero sistema, mentre i siti satellite a distanza possono soltanto visualizzare/comandare le telecamere collegate al proprio sito. È possibile configurare i siti satellite sia in maniera tale che funzionino in modo indipendente sia, se si desidera, in modo che non possano visualizzare/comandare alcuna telecamera, comprese quelle locali.

Il sito principale deve comprendere un qualsiasi commutatore della serie Allegiant (Serie LTC 8300, LTC 8500, LTC 8600, TC8700 o LTC 8800). I commutatori dei siti satellite possono essere un qualunque modello Allegiant oppure un modello TC8112B o TC8124B. Ogni sito satellite deve comprendere un convertitore di dati LTC 8780 per decodificare gli indirizzi ed effettuare la conversione dei dati per il sistema di commutazione. Se il sito satellite include telecamere dotate di brandeggio/zoom, è inoltre necessario che il sito sia dotato di un'unità di fusione codice (code merger) Serie LTC 8569. Tutti i componenti sono modelli standard e l'unico software che è necessario includere è il Master Control Software (LTC 8x59/00) idoneo o il software con interfaccia grafica GUI LTC 8850/00, per la programmazione iniziale di ciascun sistema Allegiant.

Ogni sito satellite deve essere fornito di una linea dati di controllo Allegiant proveniente dal distributore di codice del sito principale. Questa linea dati trasmette tutti i comandi brandeggio/zoom, oltre che i comandi di commutazione generati dal switcher del sito principale. La linea dati comando dovrà essere collegata a un convertitore di dati Serie LTC 8780 che verrà usato per fornire le funzioni di decodifica degli indirizzi per il sito satellite. Se al sito satellite vengono assegnati degli operatori autorizzati a comandare le telecamere dotate di brandeggio/zoom, esso dovrà essere dotato di un'unità di fusione codice Serie LTC 8569. Questa unità unirà i codici generati dal sito principale e dal sito satellite in modo che entrambi i siti possano comandare le telecamere dotate di brandeggio/zoom ubicate nel sito satellite. Il convertitore Serie LTC 8780 potrà quindi essere collegato a una delle uscite dati dell'unità Serie LTC 8569.

Una o più uscite monitor di ciascun sistema satellite vengono usate come linee di 'collegamento satellite' per mettere in comunicazione i siti a distanza con il sito principale. Il numero delle linee di collegamento provenienti da un sito satellite determina il numero massimo di telecamere diverse che da quel sito è possibile visualizzare simultaneamente nel sito principale. Un commutatore satellite può fornire, al massimo, tante linee di collegamento quante sono le uscite monitor di cui è dotato.

Ogni commutatore satellite a distanza dovrà essere progettato e installato normalmente, salvo l'inclusione di un numero di uscite monitor sufficiente da usare come linee di collegamento satellite. Analogamente, il commutatore del sito principale dovrà essere progettato e installato normalmente, salvo l'inclusione di un numero di ingressi telecamera sufficiente da usare sia per le telecamere locali sia per le linee di collegamento satellite. Il massimo numero fisico degli ingressi telecamera o delle uscite monitor utilizzate come linee di collegamento non può ovviamente superare la capacità del sistema in questione. Un commutatore per sito principale Serie LTC 8300 può ricevere fino a 32 linee di collegamento satellite. Un commutatore Serie LTC 8500 può riceverne fino a 64. Un commutatore Serie LTC 8600 può riceverne fino a 128. Infine, i commutatori Serie TC8700 e LTC 8800 possono ricevere fino a 256 linee di collegamento.

Un unico commutatore di un sito principale può controllare numerosi siti satellite. Un commutatore serie TC8300 può controllare fino a 32 siti a distanza. Un commutatore serie TC8500 può controllarne fino a 64. Un commutatore TC8600 può controllarne fino a 128. I commutatori TC8700, TC8800 e LTC 8900 possono controllare fino a 256 siti a distanza. Se nel sito principale è necessaria una commutazione interamente matriciale, il numero delle linee di collegamento provenienti da ogni sito satellite deve essere pari al numero dei monitor collegati al commutatore del sito principale. Più sistemi principali controllati indipendentemente possono essere abbinati in modo da fornire un numero maggiore di uscite monitor nel sito principale. Le diverse capacità dei sistemi sono elencate nella tabella seguente:

Tipo sistema	Ingressi telecamere max.	Uscite monitor max.	Siti satellite max.
TC8112B	12	2	—
TC8124B	24	4	—
Serie LTC 8300	32	6	32
Serie LTC 8500	64	8	64
Serie LTC 8600	128	16	128
Serie TC8700	368	32	256
Serie LTC 8800	256	64	256
LTC 8900	4096	512	256

I commutatori della serie Allegiant, poiché possono essere usati come commutatori per il sito principale, sono in grado di fornire numeri di telecamera "logici" supplementari, usati per identificare l'ubicazione delle varie telecamere satellite del sistema. Questi numeri di telecamera "logici", se richiesto, possono inoltre essere usati come titoli che compaiano sui monitor del sito principale per qualsiasi delle telecamere a distanza. Dal momento che ogni telecamera, ovunque sia ubicata nel sistema, deve avere un proprio numero telecamera esclusivo, i numeri di telecamera 'logici' sommati agli ingressi telecamera 'fisici' formano la capacità di 'gestione telecamere' complessiva del sistema. In pratica si tratta anche di trovare un compromesso tra il numero totale delle telecamere del sito principale e il numero degli ingressi utilizzati come linee di collegamento satelliti. Quanti più ingressi vengono usati come linee di collegamento, tanti meno sono quelli disponibili da usare come ingressi telecamera diretti. In ogni modo, il numero massimo di telecamere del sistema (ingressi telecamera di tutti i siti più linee di collegamento satellite) è pari a 160 per le unità Serie LTC 8300, 320 per la Serie LTC 8500, 1152 per la Serie LTC 8600, 2304 per i sistemi TC8700 e LTC 8800, e 4608 per la Serie LTC 8900.

Per identificare gli ingressi delle linee di collegamento satelliti, nonché le telecamere dei siti satellite a distanza, il sistema del sito principale deve essere programmato con il Master Control Software (LTC 8x59/00) idoneo o con il software GUI LTC 8850/00. Tutti i sistemi devono essere configurati in modo che non ci siano numeri telecamera doppi in alcuna parte del sistema. I sistemi Allegiant devono essere configurati con il Master Control Software (LTC 8x59/00) idoneo o con il software GUI LTC 8850/00. Per la configurazione dei commutatori TC8112B e TC8124B, vedere i relativi manuali di installazione.

NOTA: I COMMUTATORI SERIE TC8112B E TC8124B POSSONO ACCETTARE ESCLUSIVAMENTE NUMERI TELECAMERA A 2 CIFRE. QUESTI COMMUTATORI NON POSSONO ESSERE USATI IN SITI CON UN NUMERO DI TELECAMERE SUPERIORE A 99. NEI SITI CON COMMUTATORI SERIE TC8112B/TC8124B, IL NUMERO TELECAMERA INIZIALE NON DEVE ESSERE CAMBIATO SE NEL SITO SONO INSTALLATE TELECAMERE LOCALI DOTATE DI BRANDEGGIO/ ZOOM, POICHÉ IL CONTROLLER/ FOLLOWER TC8135B PUÒ COLLEGARSI SOLTANTO A NUMERI DALL'1 AL 24.

Gli ingressi allarme del sito principale che sono stati programmati per attivare telecamere ubicate in siti satellite funzioneranno ‘normalmente’ eccetto quando sono limitati dal numero delle linee di collegamento satellite disponibili. Il software determinerà automaticamente l’uso delle linee di collegamento satellite in base al livello di priorità degli operatori che in quel momento stanno visualizzando le telecamere satellite. Notare che gli ingressi di allarme attivati nei siti satellite NON attiveranno video di allarme nel sito principale. Se l’applicazione richiede che gli allarmi di un sito satellite attivino video di allarme nel sito principale, l’unità di interfaccia allarme Serie LTC 8540/00 del sito principale dovrà essere ubicata nel sito a distanza. Nei sistemi TC8700 e LTC 8800 è possibile installare a distanza fino a quattro unità di interfaccia allarme Serie LTC 8540/00 utilizzando un’unità di espansione multiporte allarme Serie TC8713A, situata nel sito con il

commutatore principale. Nel sistema Serie LTC 8600 possono essere usate fino a due unità di interfaccia allarme LTC 8540/00 con un’unità di espansione multiporte allarme Serie TC8713A. Nei sistemi Serie LTC 8500 può essere usata una sola unità di interfaccia allarme LTC 8540/00. Le unità Serie LTC 8300, poiché utilizzano un’interfaccia di allarme integrale, non possono utilizzare un’unità di interfaccia allarme a distanza.

Nel commutatore del sito principale è possibile programmare un’esclusiva funzione di sincronizzazione ora e data, fornita nella tabella Eventi a tempo (Time Event) dei software Master Control Software e GUI. Questa funzione permette la sincronizzazione periodica dell’ora e della data per tutti i commutatori del sistema, basata sull’ora del sito principale. Un diagramma schematico del sistema di commutazione satellite è incluso nel manuale.

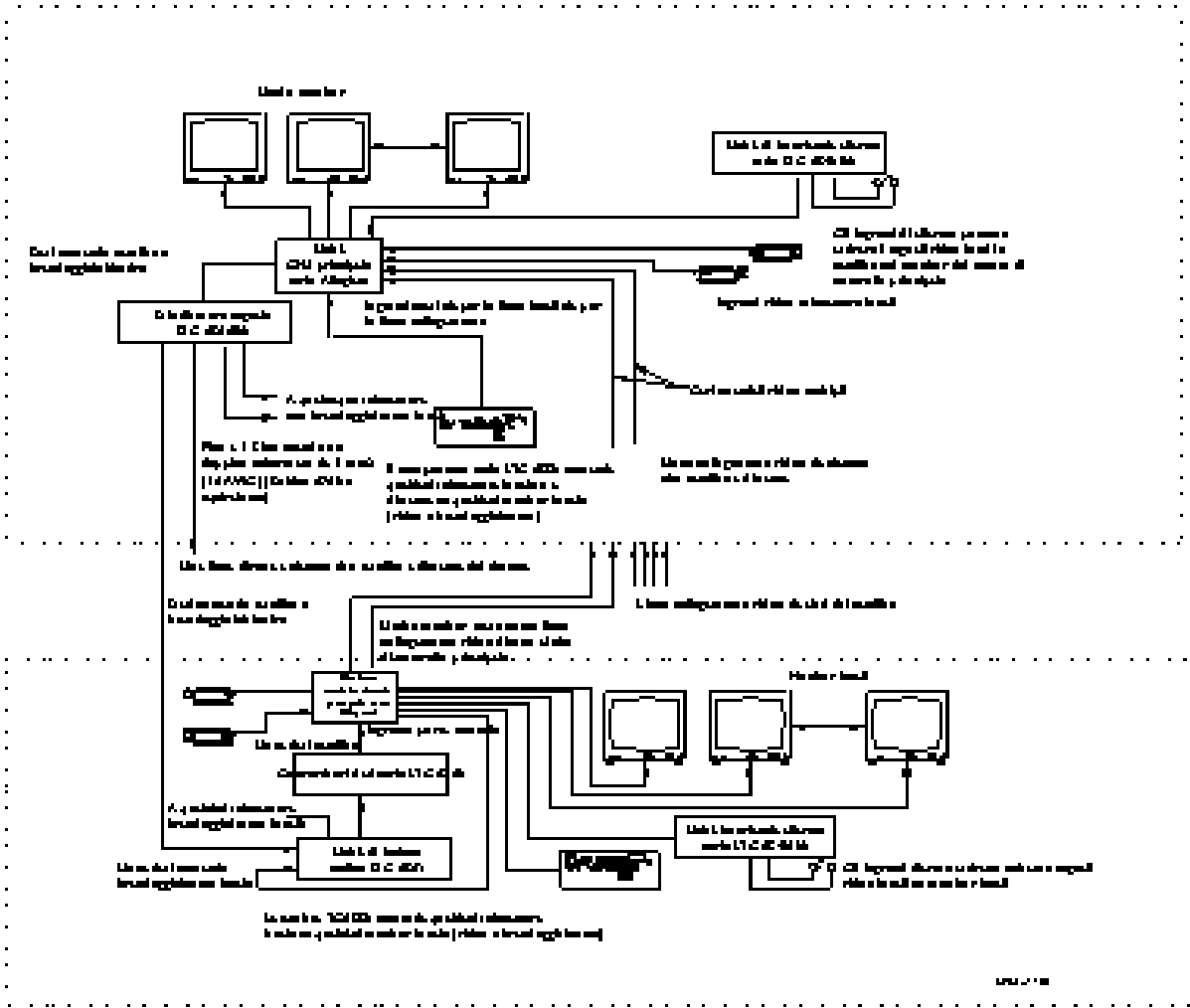


Diagramma schematico del sistema di commutazione satellite Allegiant

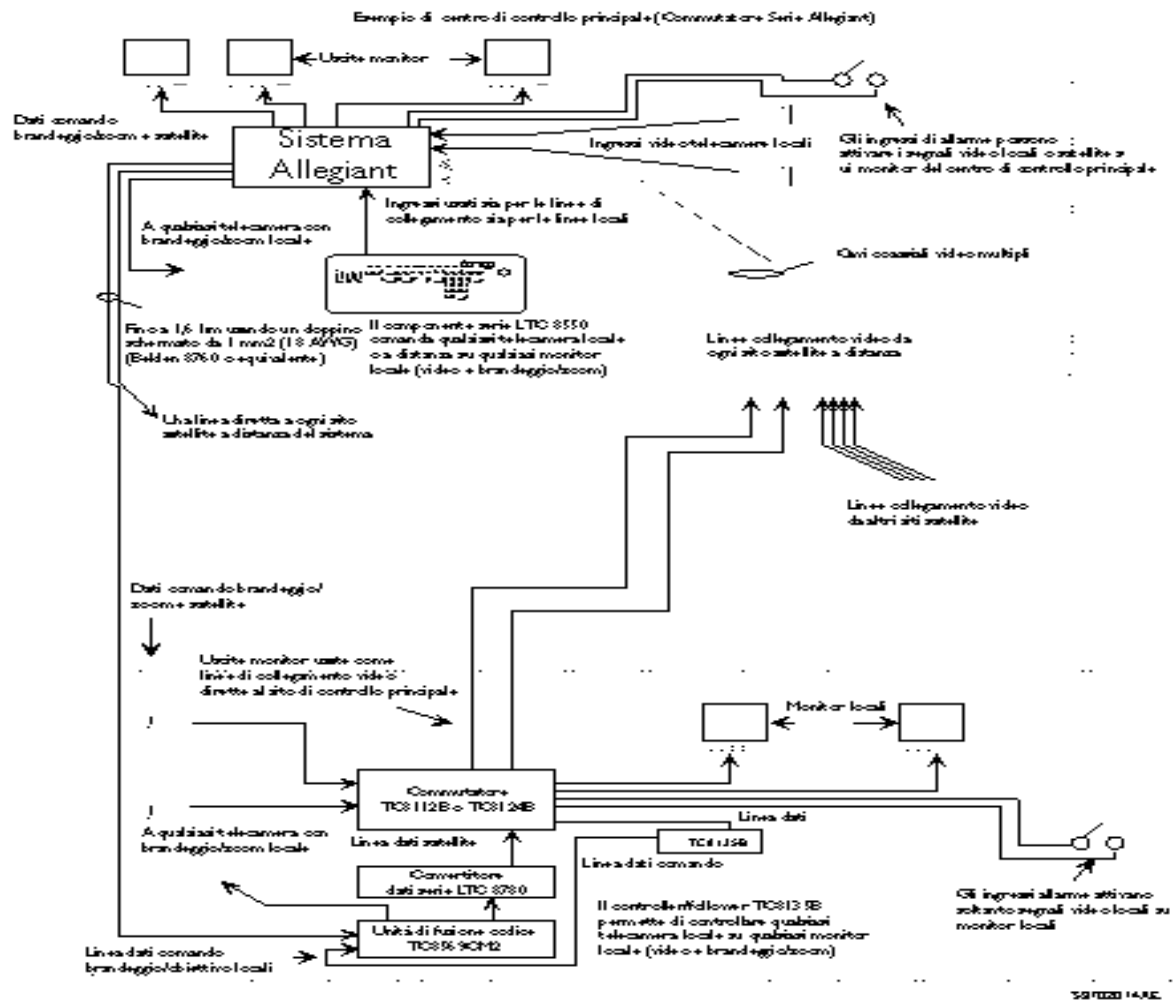


Diagramma logico del sistema di commutazione satellite Allegiant

24 APPENDICE B

24.1 Esempi di uso tastiera

(Le seguenti informazioni possono essere usate per riferimento e come ausilio per l'addestramento)

1. COMMUTAZIONE TELECAMERA MANUALE

(per visualizzare un'altra telecamera)

Selezionare il numero della telecamera che si desidera vedere usando il tastierino numerico e premere il tasto ENTER. Le immagini della telecamera selezionata compaiono quindi sul monitor.

2. TRASFERIMENTO CONTROLLO A UN ALTRO MONITOR

(Per passare a un altro monitor sul quale visualizzare/controllare le telecamere)

Premere il tasto MONITOR, quindi selezionare il monitor che si desidera controllare usando il tastierino numerico e premere il tasto ENTER. Il display sulla tastiera indica adesso il numero del monitor selezionato e la telecamera attualmente in visione su tale monitor.

3. BLOCCAGGIO/SBLOCCAGGIO DI UN RICEVITORE/PILOTA

(Per vietare ad altri operatori il controllo del brandeggio/zoom della telecamera selezionata)

Premere il tasto LOCK, quindi premere il tasto ON (o tasto OFF per sbloccare la telecamera). Notare la parte indicante lo stato sul display sullo schermo, tra il numero telecamera e l'ora, che adesso visualizzerà il simbolo "R_L" per indicare che la telecamera è bloccata. Questo impedirà agli altri operatori (a meno che non abbiano una priorità più alta) di controllare il brandeggio e lo zoom della telecamera attualmente in visione. Ricordarsi di sbloccare la telecamera prima di procedere con il prossimo passo.

4. BLOCCAGGIO/SBLOCCAGGIO DI UN MONITOR

(Per vietare ad altri operatori di cambiare la telecamera visualizzata sul monitor)

Premere il tasto MONITOR, premere il tasto LOCK, quindi premere il tasto ON (o il tasto OFF per sbloccare il monitor). Il display di stato sul monitor visualizzerà adesso il simbolo "M_L" per indicare che il monitor è bloccato. Questo impedirà agli altri operatori (a meno che non abbiano una priorità più alta) di cambiare la telecamera visualizzata sul monitor in uso. Ricordarsi di sbloccare il monitor prima di procedere con il prossimo passo.

5. PROGRAMMAZIONE DI UN'INQUADRATURA PREIMPOSTATA

(Memorizza l'attuale posizione di una telecamera dotata di brandeggio/zoom idoneo per poterla richiamare automaticamente in seguito)

Selezionare la telecamera dotata di controllo brandeggio/zoom (con le opzioni di posizionamento preimpostato) come descritto sopra. Usando il joystick e i comandi dell'obiettivo, posizionare la telecamera secondo l'inquadratura che si desidera memorizzare. Premere il tasto SET, quindi selezionare un numero inquadratura con il tastierino numerico e premere ENTER. La posizione della telecamera è adesso in memoria.

6. RICHIAMO DI UN'INQUADRATURA TELECAMERA PRECEDENTEMENTE MEMORIZZATA

(Per richiamare la posizione del brandeggio/zoom della telecamera memorizzata nell'operazione precedente)

Selezionare la telecamera da azionare. Premere il tasto SHOT, quindi digitare sul tastierino numerico un numero posizione telecamera precedentemente memorizzato.

Premere ENTER. La telecamera ritornerà automaticamente nella posizione precedentemente memorizzata.

7. SCOLLEGAMENTO DI SICUREZZA DAL SISTEMA (LOG-OFF)

(Per impedire l'accesso non autorizzato al controllo del sistema)

Se questa funzione è stata abilitata, gli operatori possono impedire l'accesso al sistema premendo il tasto USER e quindi il tasto OFF. L'operatore viene quindi scollegato dal sistema e la tastiera non risponde più ai comandi.

8. COLLEGAMENTO AL SISTEMA (LOG-ON)

(Per riottenere l'accesso al sistema)

Se la tastiera è scollegata dal sistema (le spie USER e OFF sono accese), un operatore può collegarsi premendo il tasto ON, un numero utente (da 1 a 32), il tasto ENTER, la corretta password (quella di default è uguale al numero utente) e di nuovo ENTER. Il display della tastiera indicherà adesso il numero di un monitor attivo e di una telecamera.

9. PROGRAMMAZIONE DI UNA SEMPLICE SEQUENZA DI TELECAMERE

Per programmare una sequenza delle telecamere dalla 1 alla 5 con una sosta di 2 secondi ciascuna sul monitor attualmente in uso, procedere nel modo seguente:

A. Per avviare la modalità di programmazione, premere PROGRAM, il numero di sequenza desiderato (da 1 a 60) e quindi ENTER. Il display sul monitor passerà al seguente formato:

1a RIGA = SEQUENZA N. LUNGH. SEQUENZA

2a RIGA = >TELECAMERA N.< MONITOR N.

SOSTA

Notare i prompt ">" "<" intorno al numero telecamera. A questo punto si può inserire in questa posizione la 1a telecamera della sequenza. Se il numero visualizzato è quello richiesto, non occorre fare altro. In caso contrario, digitare il numero telecamera desiderato sul tastierino numerico e premere ENTER. Con il joystick, spostarsi a DESTRA di un passo. I prompt sono adesso intorno al numero monitor. Verificare che il numero indicato sia il numero del monitor che si sta programmando. In caso contrario, digitare il numero monitor desiderato sul tastierino numerico e premere ENTER. Spostarsi ancora a DESTRA e verificare che sia visualizzato il numero 2. In caso contrario, digitare 2 (per una sosta di 2 secondi) sul tastierino e premere ENTER. La prima riga è adesso completa.

Premere il tasto NEXT per aggiungere una seconda riga. Il numero telecamera viene incrementato

automaticamente, mentre il numero monitor e la sosta rimangono come sulla prima riga. Poiché questa riga va già bene, non occorre modificarla e si può premere NEXT per altre 3 volte fino a raggiungere la riga 5.

In formato foglio elettronico, la sequenza si presenta così:

CAMERA	MONITOR	SOSTA
1	(MONITOR N. x)	2
2	(MONITOR N. x)	2
3	(MONITOR N. x)	2
4	(MONITOR N. x)	2
5	(MONITOR N. x)	2

Nota: per muoversi sul foglio elettronico si può usare il joystick, ma per aggiungere nuove righe è necessario usare il tasto NEXT.

- B. A questo punto, premendo il tasto RUN/EXECUTE si esce dalla modalità di programmazione e la sequenza viene memorizzata e avviata.

10. CONTROLLO DELLE SEQUENZE

(Controllo commutazione video automatica)

Le sequenze possono essere eseguite automaticamente o passo per passo sia in avanti che indietro. Premendo il tasto NEXT brevemente quando la sequenza è ferma, si passa alla telecamera seguente. Mantenendolo premuto, la sequenza viene eseguita in rapida successione. Il tasto PREVIOUS è simile al tasto NEXT, ma è usato per far andare la sequenza all'indietro. RUN avvia una sequenza automaticamente. A sequenza avviata, PREVIOUS e NEXT possono essere usati per invertirne la direzione. Premere HOLD per fermare qualsiasi eventuale sequenza avviata. Nota: la direzione della sequenza (avanti o indietro) e lo stato (avviata o ferma) sono indicati nel display di stato sullo schermo del monitor alla destra del numero di sequenza.

11. PROGRAMMAZIONE DI UNA SEQUENZA

TELECAMERE SalvoSwitching

(Commutazione automatica di un gruppo di monitor simultaneamente)

Avviare la modalità di programmazione come descritto sopra al punto 9 per una semplice sequenza. Poiché una sequenza SalvoSwitching comprende più monitor commutati in gruppo, la programmazione riguarda più di 1 monitor. Qui sotto è illustrata in formato foglio elettronico una semplice sequenza SalvoSwitching che cambia le telecamere su due monitor simultaneamente:

CAMERA	MONITOR	SOSTA
1	(1° MONITOR N. x)	SLV
2	(2° MONITOR N. y)	2
3	(1° MONITOR N. x)	SLV
4	(2° MONITOR N. y)	2
5	(1° MONITOR N. x)	SLV
6	(2° MONITOR N. y)	2

Seguire le istruzioni fornite sopra per la sequenza telecamere semplice programmata prima, ma ricordarsi di usare un numero di sequenza diverso per questa sequenza SalvoSwitching. Nota: per inserire la sosta per un passo SalvoSwitching, digitare 61 e premere ENTER.

12. TASTIERA FUNZIONE UTENTE

(Programmazione caratteristiche di impostazione sistema che non richiedono modifiche frequenti)

Le funzioni utente impostabili con la tastiera sono elencate di seguito. Notare che certe funzioni possono essere modificate solo da un operatore con livello di priorità 1. Sotto la tabella è riportato un esempio di impiego di una funzione utente.

FN N.	DESCRIZIONE FUNZIONE	LIVELLO ACCESSO
1.	TEST TASTIERA LOCALE	Tutti
2.	MOSTRA NUMERO TASTIERA	Tutti
3.	SEGNALE ACUSTICO ON/OFF	Tutti
4.	POSIZIONA DISPLAY SU SCHERMO	1,7
5.	LUMINOSITÀ DISPLAY	1,7
6.	DISPLAY ON/OFF	1,7
7.	IMPOSTA ORA	1,7
8.	IMPOSTA DATA	1,7
9.	IMPOSTA TITOLO TELECAMERA	1
10.	MODIFICA PASSWORD	Tutti*
11.	SELEZIONA FORMATO ORA/DATA	1
12.	RIPRISTINA DISPLAY SU SCHERMO	1
13.	STAMPA TABELLE CONFIGURAZIONE	1
14.	NON USATA	1
15.	RESET SISTEMA	1*
16.	ABILITA EVENTI A TEMPO	1
17.	IMPOSTA TITOLO MONITOR	1
18.	STAMPA SEQUENZA	1
19.	SELEZIONA RISPOSTA ALLARME	1*
20.	SELEZIONA MODALITÀ STAMPANTE	1
21.	DESIGNA TIPO MONITOR	1*
22.	SELEZIONA TIPO VELOCITÀ AutoDome	1*
23.	VISUALIZZA NUMERO VERSIONE CPU	Tutti
24.	POSIZIONE TUTTI DISPLAY SCHERMO	1,7
25.	LUMINOSITÀ TUTTI DISPLAY SCHERMO	1,7
26.	TUTTI DISPLAY SCHERMO ON/OFF	1,7
27.	SELEZIONA LOG-IN TASTIERA	1
28.	SELEZIONA LOG-IN CONSOLE	1
29.	RIPRISTINA PARAMETRI RS-232	1
30.	SELEZIONA PARAMETRI RS-232 CONSOLE	1
31.	SELEZIONA PARAMETRI RS-232 STAMP.	1
32.	Riservata	1
33.	VISUALIZZA N. UTENTE E PRIORITÀ	Tutti
*	Indica che è richiesta una password	

Per esempio, scegliere un monitor per posizionare il display in sovrapposizione usando la funzione utente n.4. Per selezionare la modalità funzione utente 4, premere USER, il numero 4, quindi premere ENTER. Adesso usare il joystick per posizionare il display sullo schermo nel punto desiderato. Una volta fatto, premere ENTER per memorizzare la posizione, quindi premere USER per uscire dalla modalità funzione utente. Per le procedure relative alle altre funzioni utente, vedere la relativa sezione del manuale.

25 APPENDICE C

25.1 Lista di controllo per l'installazione

(Una guida semplificata per chi ha già familiarità con l'installazione e la programmazione dei sistemi Allegiant)

25.1.1 Installazione componenti del sistema

- ☑ Disimballare l'apparecchiatura e verificare che i componenti non abbiano subito danni durante la spedizione.
- ☑ Impostare i DIP switch della CPU che servono ad attivare le funzioni desiderate.
- ☑ Se necessario, installare l'unità su un rack da 19 pollici EIA (ricordarsi di rimuovere i piedini paracolpi).
- ☑ Collegare gli ingressi telecamera e le uscite monitor alle relative connessioni sull'unità o sulle varie unità.
- ☑ Collegare all'unità le tastiere di controllo, i dispositivi di allarme e tutti i vari collegamenti di distribuzione segnale.
- ☑ Dare corrente all'apparecchio.
- ☑ Verificare che il sistema funzioni correttamente e quindi procedere alla programmazione richiesta.

25.1.2 Installazione apparecchiature sistemi satellite

Sito principale:

- ☑ Installare l'unità Serie LTC 8300 e gli accessori richiesti. Verificare che la linea codice di controllo bifase sia collegata a ogni sito satellite.
- ☑ Collegare gli ingressi delle linee di collegamento satellite, gli ingressi telecamere locali e le uscite monitor all'unità Serie LTC 8300. Dare corrente all'apparecchiatura.
- ☑ Programmare la tabella Identificazione telecamere usando il Master Control Software o il software GUI.
- ☑ Commutare tutte le uscite monitor non utilizzate del sito principale per visualizzare telecamere 'locali'.

Sito/i satellite:

- ☑ Installare il commutatore satellite e gli accessori richiesti.
- ☑ Collegare la linea codice bifase al convertitore di dati Serie LTC 8780 ed effettuare la configurazione in base all'indirizzo satellite desiderato e alla velocità di trasmissione del commutatore.
- ☑ Se necessario, programmare il commutatore satellite per i titoli telecamera desiderati e qualsiasi altra relativa esigenza.

25.1.3 Programmazione tramite tastiera di controllo

- ☑ Impostare l'ora (funzione utente 7) e la data (funzione utente 8) del sistema. Impostare i titoli identificazione telecamera (funzione utente 9), e se necessario regolare i display sui monitor (funzione utente 4, 5 e 6 o 24, 25 e 26).
- ☑ Programmare le sequenze desiderate.
- ☑ Configurare e testare la modalità di risposta allarme.

26 APPENDICE D

26.1 Pronto riferimento cavi di interconnessione

26.1.1 Collegamenti video del sistema

CAVO COASSIALE – Tutti i collegamenti di ingresso e uscita video al sistema Allegiant devono essere effettuati usando un cavo coassiale tipo RG59U, RG6 o RG11U di buona qualità e connettori BNC. Attenersi alle seguenti istruzioni per scegliere il tipo di cavo idoneo:

1. Conduttore centrale di rame, non di acciaio o copperweld.

Usare corda di rame dove si prevede movimento del cavo, per es. con brandeggi, ascensori, ecc.

2. Schermatura intrecciata in rame 93%.
3. Impedenza cavo 75 ohm.
4. Scegliere il cavo tenendo presente che la resistenza del conduttore centrale non deve superare 15 ohm. Il valore tipico per cavi RG59U è di 15 ohm per 1000 piedi (300 m), quindi la lunghezza di un cavo non deve superare 1000 piedi (300 m.). La resistenza nominale dell'RG11U/RG6 è in genere 6 ohm per 1000 piedi (300 m) permettendo quindi lunghezze fino a 2500 piedi (750 m).
5. Usare amplificatori di segnale video per aumentare la lunghezza dei cavi oltre i limiti massimi elencati sopra.

26.1.2 Tastiere

1. Le tastiere hanno in dotazione un cavo telefonico a 6 conduttori di 10 piedi (3 m) con connettori RJ-11. Un capo del cavo va inserito direttamente nel retro dell'unità principale del sistema e l'altro capo nel retro della tastiera. Questo cavo trasmette alla tastiera sia i dati che l'alimentazione.
2. È inoltre disponibile su richiesta un cavo di 100 piedi (30 m).
3. È disponibile un kit opzionale che permette alla tastiera di essere montata a distanze maggiori di 100 piedi (30 m) e che richiede un doppino schermato non in dotazione. Il kit è composto da due scatole di giunzione che permettono la conversione dei cavi telefonici in doppino schermato e forniscono inoltre l'alimentazione locale per la tastiera. Usando un filo da 24 AWG (Belden 9841 o equivalente), la distanza massima normalmente raggiungibile è di 5000 piedi (1500 m).

26.1.3 Collegamenti allarme

INGRESSI ALLARME – Gli ingressi allarme possono essere chiusure di contatto a secco o livelli logici. I collegamenti agli ingressi allarme sono effettuati con morsettiere amovibili ed è possibile usare un semplice doppino.

26.1.4 Collegamenti distribuzione segnale

USCITE DISTRIBUTORE SEGNALE – Usare esclusivamente un doppino schermato tra le uscite del distributore segnale integrale e i ricevitori/piloti delle telecamere. Il collegamento al distributore segnale è effettuato con una morsettieria amovibile. Ogni uscita è predisposta per il carico di 8 ricevitori/piloti massimo, collegati a margherita, per una distanza massima di 5000 piedi (1500 m) usando un filo da 18 AWG (Belden 8760 o equivalente).

26.1.5 Ricevitori/piloti

INGRESSO CODICE – Il segnale codice è trasmesso per mezzo del doppino schermato collegato al distributore di segnale. Il cavo è collegato a una morsettieria amovibile che permette di collegare in "loop" il cavo del codice a un altro ricevitore/pilota.

COLLEGAMENTI USCITE – Tutti i collegamenti brandeggio e obiettivo richiedono un cavo multiconduttore. Vedere la relativa scheda delle caratteristiche tecniche per il diametro del cavo, il numero dei conduttori richiesto e le lunghezze massime

ammissibili. I cavi per l'obiettivo e gli eventuali cavi di comando posizioni preimpostate devono essere schermati dagli altri cavi di segnale per ridurre al minimo le interferenze.

27 APPENDICE E

27.1 Schema pin connettori posteriori unità principale

27.1.1 Pin porta RS-232 console

Pin n.	Designazione
1	GND CHASSIS
2	Rx
3	Tx
4	CTS
5	RTS
6	NON COLLEGATO
7	GND DATI
8	NON COLLEGATO
9	NON COLLEGATO

27.1.2 Porte RS-485 tastiera

Pin n.	Designazione
1	12 VAC
2	GND
3	-DATI
4	+DATI
5	GND
6	12 VAC

27.1.3 Pin porta RS-232 stampante

Pin n.	Designazione
1	GND CHASSIS
2	Rx
3	Tx
4	CTS
5	RTS
6	NON COLLEGATO
7	GND DATI
8	NON COLLEGATO
9	NON COLLEGATO

Per riferimento, lo schema dei pin del cavo LTC 8506/00 che è usato per collegare la porta console dell'unità Allegiant a un PC esterno è il seguente:

9-Pin maschio (CONSOLE)	Designazione Allegiant	9-Pin femmina (lato PC)
1	GND Chassis	Non collegato
2	Ricev. Dati	3
3	Trasm. Dati	2
4	CTS	1
5	RTS	8
6	Non collegato	Non collegato
7	GND Dati	5
8	Non collegato	Non collegato
9	Non collegato	Non collegato (pin 4 e 6 ponte) (pin 1 e 7 ponte)

Per riferimento, lo schema dei pin del cavo LTC 8507/00 che è usato per collegare la porta stampante dell'unità Allegiant a un PC esterno è il seguente:

9-Pin maschio (porta 8300)	Designazione Allegiant	25-Pin femmina (lato stampante)
1	GND Chassis	1
2	Ricev. Dati	2
3	Trasm. Dati	3
4	CTS	4, 8
5	RTS	5
6	GND	Non collegato
7	GND Dati	7
8	GND	Non collegato
9	GND	Non collegato (pin 6 e 20 ponte)

28 APPENDICE F

28.1 Comandi telecamere Serie AutoDome

Controlli ausiliari

COMANDI RICEVITORE/PILOTA (R/D):

Funzione R/D	Aux. n.	Descrizione	On/Off	Note
Panoramica (Scan)	1	Auto-pan senza limiti	on/off	5
Auto-Pan	2	Auto-pan tra limiti	on/off	
Tour pos. preimpostate	8		on/off	
Ritorno base autom.	9	Ritorno alla PP n.1 dopo inattività	on/off	2, 10
Regola velocità auto-pan	14		aum/dim	2, 10
Regola periodo tour	15	Regola pausa tra chiamate tour	aum/dim	2, 10
Auto-Speed	16	Abilita/disabilita auto-speed	on/off	2, 10
Abilita Auto-Pivot	18	Abilita/disabilita auto-pivot	on/off	2, 10
Riproduzione continua	50		on/off	
Riproduzione singola	51		on/off	
Riprendi riproduzione	52		on/---	
Registrazione	100		on/off	10
Riprendi registrazione	101		on/off	10

COMANDI OBIETTIVO:

Funzione obiettivo	Aux. n.	Descrizione	On/Off	Note
Regolazione diaframma	3		auto/manuale	1
Messa a fuoco	4		auto/manuale	1
Auto-iris, reg. ALC	10		picco/med	1, 10
Auto-iris, reg. Livello	11		aum/dim	1, 10
Attivazione autofocus	12	Attiva AF al movimento	on/off	2
Spot Focus	17	Attiva Spot autofocus	on/off	2, 10
Attivazione autoiris	13	Attiva AI al movimento	on/off	2
Rapporto zoom	19	Limita zoom per i modelli tele-cvrtr.	limitato/pieno	2

COMANDI TELECAMERA:

Funzione telecamera	Aux. n.	Descrizione	On/Off	Note
BL_COMP	20	Compensazione controluce	on/off	1
HIGH_LIGHT	21	Luce intensa	on/off	1
SHUTTER_ADJ	22	Regolazione otturatore	aum/dim	1, 10
SHUTTER	23	Otturatore	on/off	1, 10
AUTO-SHUTTER	24	Attivazione otturatore automatico	on/off	2, 10
WHITE_BALANCE	30	Bilanciamento bianchi	auto/manuale	
RED	31	Regolazione rossi	aum/dim	1, 10
BLUE	32	Regolazione blu	aum/dim	1, 10
R_Y_HUE	33	Regolazione tonalità R-Y	aum/dim	3, 10
B_Y_HUE	34	Regolazione tonalità B-Y	aum/dim	3, 10
FIXED_WB	35	Bilanciamento bianchi fisso	interni/esterni	1, 10
FACTORY_DEFAULTS	40	Impostazioni di fabbrica	set/---	1, 3, 10
LL_PHASE	41	Regolazione ritardo fase LL	aum/dim	3, 10
SYNC	42	Modalità sincronizzazione	LL/quarzo	3, 10
AGC	43	Circuito AGC	on/off	3

Nota: L'Auto-Pan viene interrotto quando viene usato il comando panoramica manuale (joystick).

Autoiris e Autofocus ritornano in modalità manuale quando vengono usati rispettivamente i comandi diaframma e fuoco manuali.

Passando alle modalità diaframma e fuoco manuali dalla modalità automatica, si ritorna all'ultima impostazione manuale usata.

L'Autofocus/Iris si attiva automaticamente quando viene dato un comando al brandeggio se l'Attivazione autofocus/iris è abilitata.

La modalità diaframma manuale si attiva automaticamente all'attivazione (ON) della compensazione controluce.

28.2 Comandi posizionamento preimpostato

Funzione ricevitore/pilota	Pos. preimp. n.	Descrizione	Set/Shot	Note
Posizione preimpostata	1-99		set/visualizza	4, 11
Limite sinistro Auto-pan	101		set/visualizza	2, 11
Limite destro Auto-pan	102		set/visualizza	2, 11
Blocco comandi	103		set/---	10, 11
Sblocco comandi	104		set/---	10, 11
Posizione base	110		ricalibra/visualizza	11
Sposta posizione pan. di 180°	111, 180		---/visualizza	10
Cancella registrazione fino alla fine	500	canc. riprod. fino alla fine	set/----	11
Ripristina a impostazioni di fabbrica	899		set/---	9, 11
Disabilit./Abilit. globale PP	900		disabilita/abilita	10, 11
Disabilit./Abilit. PP	901-999		disabilita/abilita	6, 10, 11

NOTE

- Questa impostazione è memorizzata con la posizione preimpostata.
- Questa impostazione è memorizzata come default in una memoria permanente (EEPROM) sulla scheda del ricevitore/pilota ed è usata per ripristinare le impostazioni all'accensione.
Impostazioni di fabbrica:
Limite sinistro auto-pan = 0 gradi
Limite destro auto-pan = 359.9 gradi
Velocità auto-pan = 30 gradi/secondo
Attivazione autofocus = ON
Attivazione autoiris = ON
Auto-speed = OFF
Spot autofocus = OFF
Blocco comandi = OFF
Otturatore automatico = OFF
Auto-pivot abilitato (OFF)
Limite zoom = OFF
Ritorno base = OFF
- Questa impostazione è memorizzata come default nella memoria permanente della telecamera.
- La posizione preimpostata n.1 (se impostata) viene automaticamente chiamata all'accensione appena dopo la sequenza di ritorno alla posizione base.
- Direzione della panoramica (scan) determinata dalla direzione dell'ultima panoramica manuale.
- Le posizioni preimpostate possono essere disabilite in modo che non vengano visualizzate durante il tour (richiamo automatico) delle posizioni preimpostate. Sono comunque disponibili per essere richiamate manualmente.
- Questo comando cancella tutte le posizioni preimpostate, ripristina le EEPROM alle impostazioni di fabbrica e ripristina l'obiettivo e la telecamera alle impostazioni di default.
- Con i sistemi di commutazione Allegiant è possibile limitare l'accesso a certi comandi AutoDome. Gli operatori del sistema Allegiant con livelli di priorità da 1 a 7 possono attivare il 'blocco comandi' 'impostando' la posizione preimpostata 103. Una volta attivata la modalità di blocco, gli operatori con livello di priorità 8 non potranno modificare le funzioni contrassegnate dalla nota 10. Gli operatori con livello priorità più alto (1-7) possono disattivare il blocco comandi 'impostando' la posizione preimpostata 104.
- Agli operatori Allegiant con livello di priorità 8 non è permesso programmare le posizioni preimpostate.

