SAMSUNG TECHWIN

SMARTVIEWER4.01

Uživatelská příručka



Před instalací nebo při použití tohoto programu navštivte web Samsung www.samsungsecurity.com a stáhněte si a nainstalujte nejnovější dostupnou verzi softwaru.

SAMSUNG

OBSAH

PŘEHLED 2

2 Obsah
4 Co Je Smartviewer?
5 Hlavní Funkce Smartviewer
5 Terminologie

INSTALACE 6

6 Instalace
8 Kontrola Stavu Instalace

SMARTVIEWER 9

9 Přihlášení/Odhlášení
11 Představujeme Smartviewer

LIVE VIEWER 12

12 Názvy A Funkce Položek Programu Live Viewer
14 Názvy A Funkce Položek V Okně Videa
15 Připojení A Odpojení Vybraného Zařízení
16 Seznam Kamer
17 Seznam A Ovládání Výstupů Alarmu
18 Seznam Událostí
20 Seznam Stavových Informací Zařízení
21 Seznam Oblíbené
22 Digitální Přiblížení
24 Ovládání PTZ
27 Ovládání Videa V Live Viewer

SEARCH VIEWER 32

32 Názvy A Funkce Položek Programu Search Viewer
33 Seznam Zařízení
33 Hledání Data
34 Hledání Pokl. Míst
35 Pokročilé Hledání
35 Digitální Přiblížení
35 Hledání Dat K Přehrávání
37 Řízení Přehrávání
38 Záloha

NASTAVENÍ
40

40 Karta Možnosti
44 Karta Skrytá kamera
45 Záložka Uživatel
46 Karta Aktualizovat prohlížeč
48 Záložka Informace Protokolu
49 Karta Registrace zařízení
52 Karta Aktualizovat zařízení
54 Open Source License Notification On The Product

přehled

CO JE SMARTVIEWER?

SmartViewer je nástroj k řízení přístupu, umožňující připojení ke vzdálenému produktu Samsung a jeho ovládání z PC prostřednictvím sítě.
Tento nástroj umožňuje přístup k produktům Samsung po síti z kteréhokoli místa na světě a přehrávání videa z připojených kamer.
Můžete také vyhledávat a přehrávat záznamy ve vzdáleném produktu, což vytváří efektivní sledovací systém s pohodlným ovládáním.

Není podporováno

SVR-440, SVR-450, SVR-470, SVR-940, SHR-3040

Systémové požadavky

Položka	Minimální technické parametry počítače	Doporučené technické parametry počítače
PROCESOR	CPU Intel i3 nebo rychlejší	CPU Intel i7 (Sandy bridge) nebo rychlejší
PAMĚŤ	alespoň 3GB	alespoň 4GB
HDD	alespoň 200GB	alespoň 200GB
Grafická karta	alespoň 512MB	alespoň 1GB
Rozlišení zobrazení	alespoň 1024x768	
OS	Windows XP Professional SP2, Windows Vista Business/ Ultimate, Windows 7 Professional/Ultimate/Enterprise,Windows 8 32/64bit, DirectX 9.0 nebo novější, Kompatibilita s OpenGL	
SÍŤOVÁ KARTA	100 Mb Ethernet (Doporučujeme Gigabit Ethernet)	

- Aplikaci SmartViewer lze spustit nezávisle na přihlášeném uživatelském účtu operačního systému.
  - U verzí nižších než v3.13 může aplikaci spustit pouze účet správce.
  - Pro instalaci, odinstalaci a aktualizaci jsou vyžadována oprávnění správce operačního systému.

- Při aktualizaci z verze v3.12 nebo přechozích verzí věnujte pozornost následujícím upozorněním.
  - Umístění pro uložení protokolů, záznamů, záloh a zachycených snímků se změní (stávající soubory budou ponechány v původním umístění).
  - Pokud je vybráno umístění bez potřebných oprávnění k zápisu, nastavení budou použita, ale soubory nebudou uloženy.
  - Při provozování dvou nebo více instancí CMS na jednom počítači s různými uživatelskými účty není zaručen správný provoz.

HLAVNÍ FUNKCE SMARTVIEWER

- Live Viewer
  - Sledování až 36 videí z připojených kamer
  - Ukládání až 2 hodin videa do jednoho souboru sledování
  - Podpora zobrazení na celou obrazovku
  - Přidání videa na požadované místo přetažením myší
  - Přidání videa na obrazovku videa poklepáním
  - Podpora sekvence (automatické přepínání na obrazovce)
  - Oblíbený pohled a sekvence oblíbených
- Search Viewer
  - Současné přehrávání 16 videí
  - Podpora zálohování rozsahu (integrovaný prohlížeč)
  - Vyhledávejte a přehrávejte na zařízení zaznamenaná data, která jsou řazena podle typu události
- Nastaveni
  - Nastavení přihlašovacích údajů a oprávnění uživatelů.
  - Registrace/správa až 3000 zařízení
  - Vytvoření skupiny více zařízení (až 100 skupin, až 36 zařízení ve skupině)
  - Uložení konfigurace zařízení do souboru
  - Uložení konfigurace SmartViewer do souboru
  - Hledání v protokolu (hledání podle systému, uživatele, protokolu záznamu nebo zálohy atd.)
- Uživatel
  - Vzdálená aktualizace pomocí aktualizačního serveru

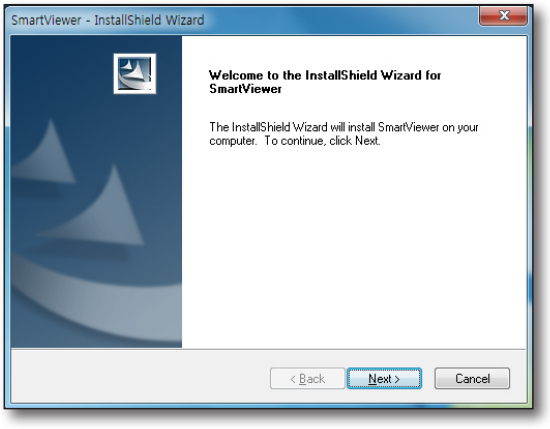
TERMINOLOGIE

- Zařízení : Síťová kamera/zařízení DVR/zařízení NVR, které se pokouší o přístup k síti prostřednictvím programu SmartViewer.
- Strom : Oblast zobrazující informace o zařízeních, kamerách, událostech alarmu a uživatelích (skupinách) a jejich vztazích.
- fps (snímky za sekundu) : Měrná jednotka – počet snímků zobrazených za sekundu.
- Rozlišení : Velikost originálního videa z připojené kamery.
  Předdefinována jsou následující rozlišení:
  - 4CIF : 704X480(NTSC), 704X576(PAL)
  - VGA : 640X480(NTSC), 640X576(PAL)
  - CIF : 352X240(NTSC), 352X288(PAL)

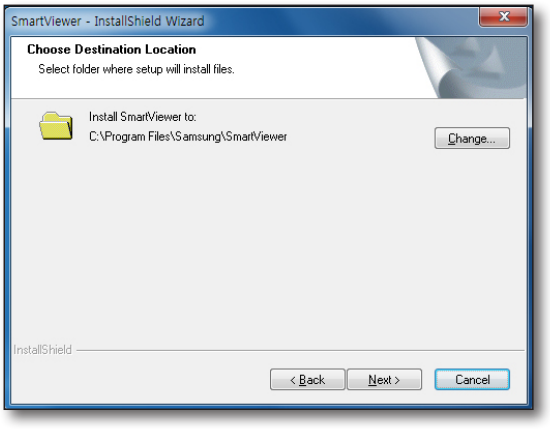
INSTALACE

Instalace SmartViewer na místní PC a spuštění.

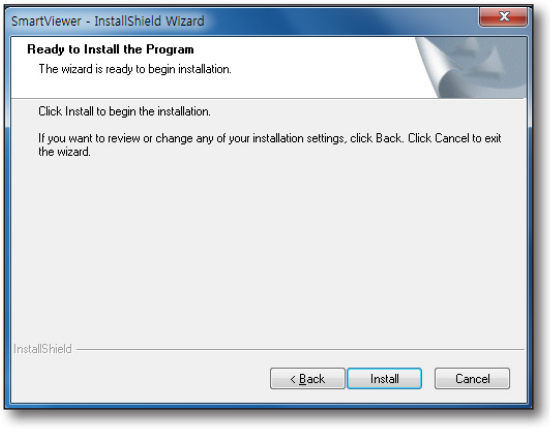
1. Spusťte soubor SmartViewer (Setup Launcher) z instalačního CD nebo uložený na PC.
2. Po zobrazení instalačního průvodce klepněte na [**Next >**].



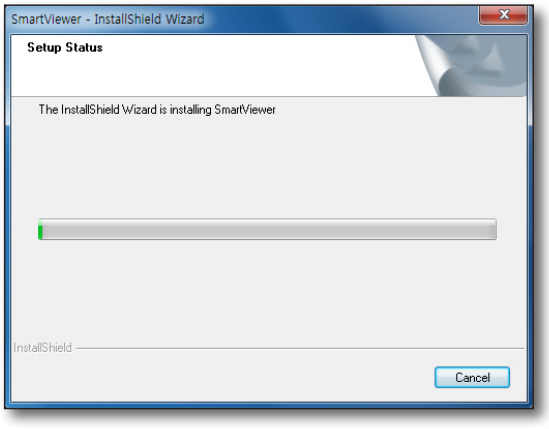
3. Určete složku, kam se budou kopírovat instalační soubory. Výchozí umístění je „C:\Program Files\Samsung\SmartViewer\“.
   - Umístění změníte klepnutím na [**Change...**] a zadáním umístění nebo výběrem složky
4. Pro pokračování na další krok klepněte na [**Next >**].



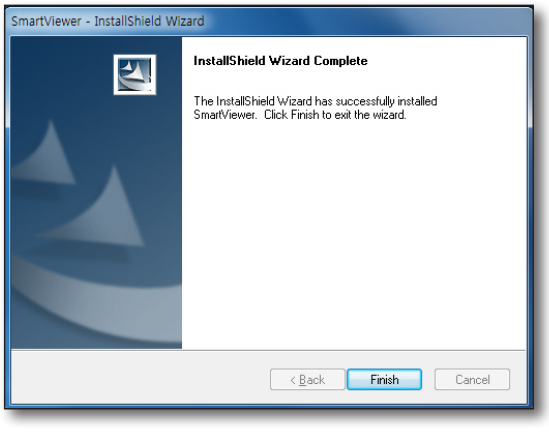
5. Instalaci spustíte klepnutím na [**Install**].



6. Proběhne instalace SmartViewer.



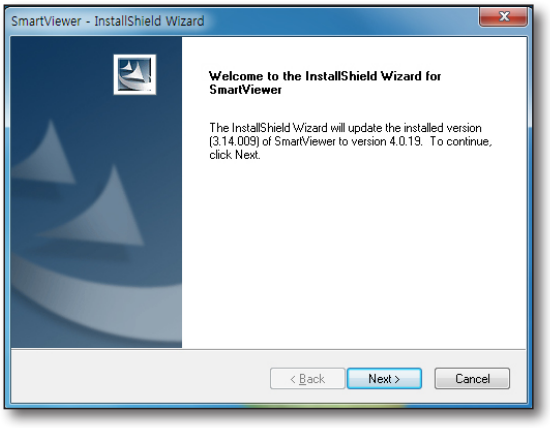
7. Po dokončení instalace zavřete okno klepnutím na [**Finish**].



Aktualizace

Pokud máte na PC instalován SmartViewer, klepnutím na program Updater spusťte aktualizaci.

1. Spusťte aktualizační program „**Setup Launcher**“. Objeví se okno potvrzení.
2. Klepněte na [**Next >**].

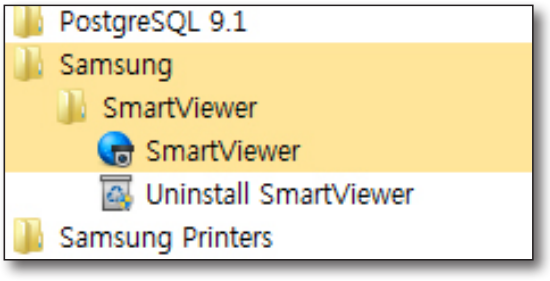


- Pokud je program SmartViewer spuštěn okamžitě po aktualizaci programu, může dojít k selhání. Po restartování zařízení spustit program SmartViewer.

KONTROLA STAVU INSTALACE

Kontrola po skončení instalace, zda je SmartViewer správně nainstalován.

1. Otevřete nabídku <**Start**>.
2. Pokud je SmartViewer správně instalován, objeví se pod SmartViewer dvě dílčí nabídky: <**SmartViewer**> a <**Uninstall SmartViewer**>.



SmartViewer

Klepněte na ikonu programu, která byla automaticky vytvořena na pracovní ploše. Spustí se SmartViewer.

PŘIHLÁŠENÍ/ODHLÁŠENÍ

Přihlášení

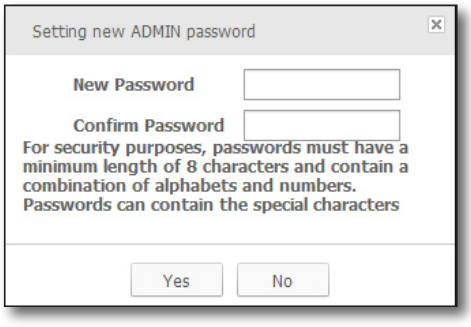
SmartViewer můžete používat, jen pokud se přihlásíte jako registrovaný uživatel.

1. Poklepejte na ikonu SmartViewer na pracovní ploše. Mělo by se objevit přihlašovací okno.
2. Zadejte uživatelské ID a heslo. Výchozí ID : ADMIN

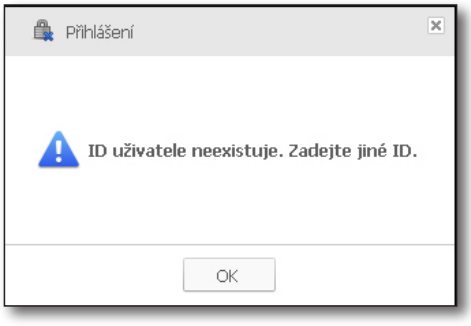


- Při prvním přihlášení je nutno nastavit heslo základního ID. Heslo musí být 8–31místné a musí obsahovat kombinaci anglických znaků a čísel. Pokud je heslo používáno déle než 30 dnů, zobrazí se zpráva s doporučením změnit heslo.

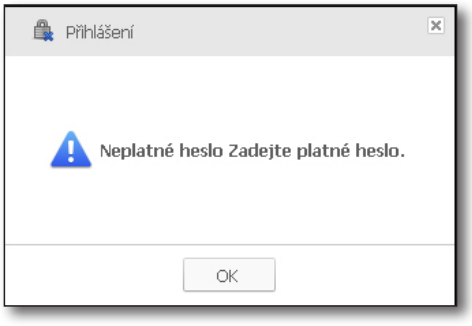
- Pokud jste v nabídce Nastavení zvolili <**Auto přihlášení (admin**)>, budete při spuštění programu automaticky přihlášeni.



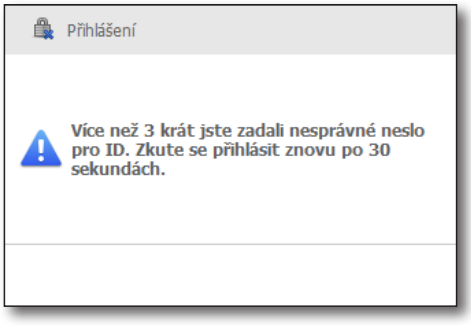
- Následuje příklad selhání přihlášení, kdy se vám zobrazí chybová zpráva.
- Pokud je třikrát za sebou zadáno nesprávné heslo, budete se moci přihlásit až po 30 sekundách.



<Pokud zadáte účet, který není registrován>



<Pokud zadáte nesprávné heslo>



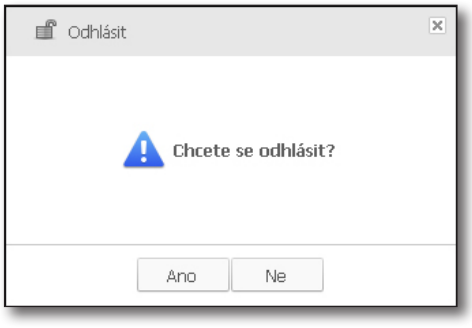
<Pokud je třikrát za sebou zadáno nesprávné heslo>

Odhlášení

Po skončení práce se SmartViewer se odhlaste.

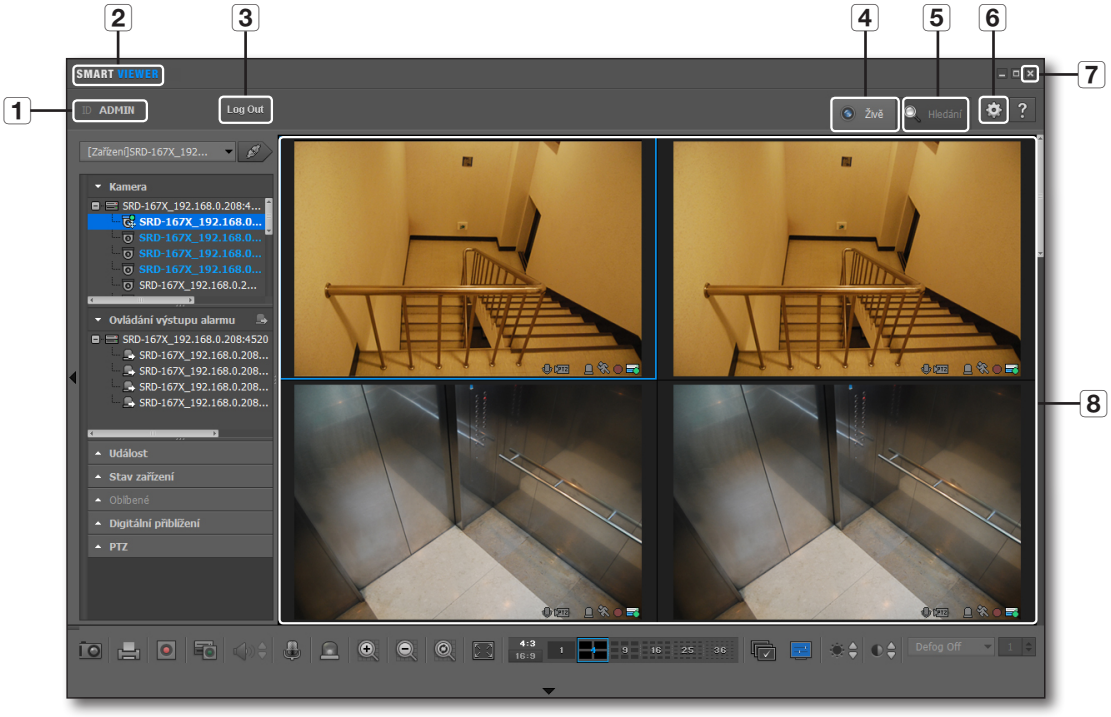
Při odhlášení se uloží aktuální konfigurace obrazovky, všechna okna programu se zavřou a znovu se objeví přihlašovací obrazovka.

1. Klepněte v hlavním okně na [**Odhlásit**].
   Mělo by se objevit odhlašovací okno.
2. Klepněte na [**Ano**] v okně.
   Budete odhlášeni.
   Pokud ukončíte SmartViewer, budete automaticky odhlášeni.



PŘEDSTAVUJEME SMARTVIEWER

Uspořádání obrazovky SmartViewer.

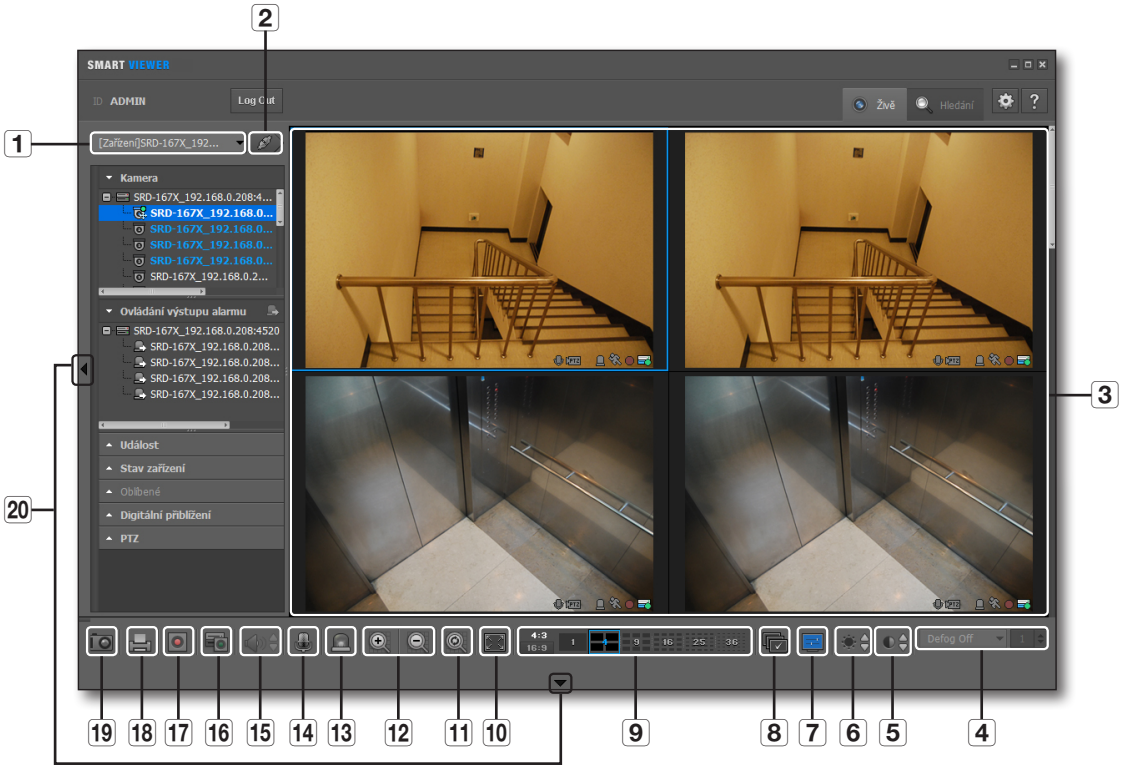


Položka		Popis
1	ID	Zobrazuje ID uživatele.
2	Název okna programu	Zobrazuje název programu.
3	Log Out	Klepnutím se odhlásíte.
4	Živě	Spustí Live Viewer.
5	Hledání	Spustí Search Viewer.
6	Nastavení	Otevře obrazovku nastavení.
7	Ukončit	Ukončí aplikaci.
8	Obrazovka videa	Zobrazuje Live Viewer nebo Search Viewer.

live viewer

V pravém horním rohu hlavní obrazovky SmartViewer klepněte na záložku [**Živě**].

NÁZVY A FUNKCE POLOŽEK PROGRAMU LIVE VIEWER



Položka		Popis
1	Seznam zařízení	Zobrazuje seznam registrovaných zařízení. Zobrazí se jen připojená zařízení a jen po přihlášení. Můžete vyhledat zařízení a připojit je.
2	Připojit/Odpojit	Připojuje a odpojuje vybrané zařízení.
3	Obrazovka videa	Zobrazuje obrazovku Live Viewer.
4	Defog	Nastavte funkci kamery Defog a upravte úroveň. ▪ Defog je funkce, která zabraňuje zamlžování a slouží pro odmlžování. Díky této funkci získáte jasné video v zamlženém prostředí i se zamlženým objektivem.
5	Kontrast	Lze upravit kontrast aktuální obrazovky.
6	Jas	Lze upravit jas aktuální obrazovky.

Položka		Popis
7	OSD	Zobrazí/skryje tip k obrazovce.
8	Přepínání	Automatické přepínání vybraných videí na obrazovce rozdělené na části.
9	Přepnutí poměru stran	Výběr poměru stran na obrazovce Živě.
10	Celá obrazovka	Zobrazí aktuální video přes celou obrazovku.
11	Tovární nastavení	Obnoví původní velikost zvětšené nebo zmenšené obrazovky (100%).
12	Přiblížení a oddálení	Zvětší nebo zmenší obraz.
13	Inicializovat události	Tato funkce odstraní událost zobrazenou ve výskytu událostí.
14	Mikrofon	Tento mikrofon lze použít, pokud připojené zařízení podporuje hlasový signál.
15	Ovládání hlasitosti	Slouží k ovládání hlasitosti zvuku.
	Reproduktor	Zapne nebo vypne zvuk.
16	Záznam zařízení	Provádí nebo zastavuje záznam na připojeném zařízení.
17	Záznam	Spustí nebo zastaví záznam vybraného okna videa.
18	Tisk	Vytiskne aktuální obrazovku videa.
19	Uložit	Uloží aktuální obraz z vybrané video obrazovky jako fotografii.
20	Úprava okna	Zobrazí nebo skryje okno nabídek nebo tlačítko úprav.

Indikace stavu vstupů videa

Signalizace stavu vstupu videa z kamery:

1.  : Ztráta obrazu
2.  : Odpojeno
3.  : Překročení počtu současně připojených uživatelů
4.  : Kamera je vypnutá nebo v režimu Skrytý

live viewer

NÁZVY A FUNKCE POLOŽEK V OKNĚ VIDEA



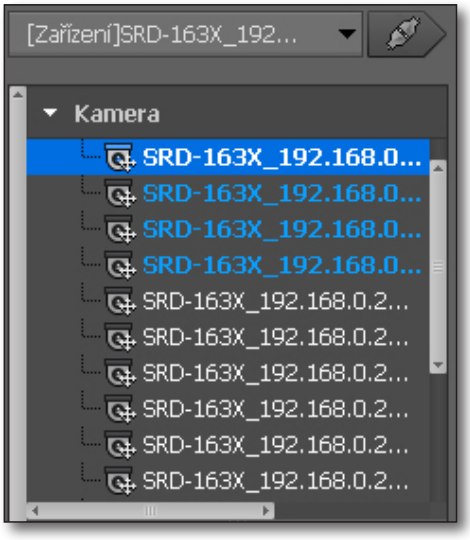
Položka		Popis
1	Název kamery	Zobrazuje název zařízení.
2	Datum a čas	Zobrazuje čas a datum pořízení videa.
3	Záznam zařízení	Zobrazit stav probíhajícího ručního záznamu/zastaveného záznamu na připojeném zařízení. ▪ Některá zařízení zobrazují stav naplánovaného i ručního záznamu.
4	Záznam	SmartViewer zobrazuje stav záznamu na aktuálním PC: záznam/zastavení.
5	Inteligentní analýza videa	Když je detekována vybraná událost analýzy videa pro příslušnou kameru, změní se barva indikátoru příslušným způsobem.
6	Detekce zvuku	Když je detekována událost zvuku pro příslušnou kameru, změní se barva indikátoru příslušným způsobem.
7	Pohyb	Zobrazuje indikátor pohybu, pokud nastane událost na připojené kameře.
8	Alarm	Indikátor alarmu změní barvu, pokud nastane událost.
9	Reproduktor	Indikátor reproduktoru signalizuje stav výstupu zvuku.
10	PTZ	Indikátor PTZ signalizuje dostupnost PTZ na připojeném zařízení.

Položka		Popis
11	Mikrofon	Zobrazení stavu používání mikrofonu.
12	Šifrování videa	Údaj o tom, zda je video šifrováno. Dostupný pouze pro zařízení, která podporují šifrování.

PŘIPOJENÍ A ODPOJENÍ VYBRANÉHO ZAŘÍZENÍ

Připojení k zařízení

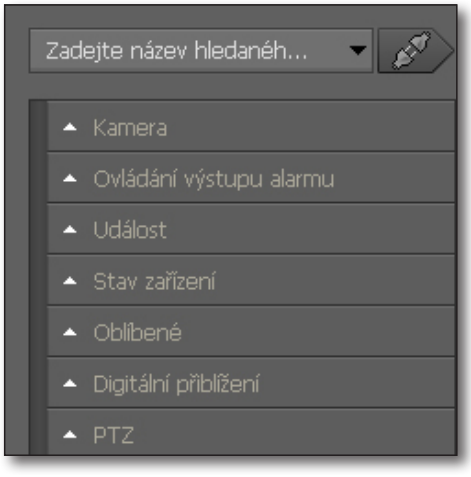
1. Vyberte zařízení k připojení.
   Uvedena budou jen zařízení nebo skupiny registrované v nabídce Nastavení.
2. Klepněte na tlačítko [**Připojit** ( )] napravo od zaškrtávacího políčka výběru zařízení.
   SmartViewer se pokusí připojit k vybranému zařízení a po připojení zobrazí seznam kamer připojených k zařízení.



- Přidání zařízení na seznam viz „**Nastavení** > **Zařízení** > **Registrace zařízení**“. (strana 49)
- Současné připojení k více zařízením viz „**Skupina**“.
- Pokud se znovu přihlásíte po odhlášení, budete automaticky připojeni k zařízení nebo skupině, k nimž jste byli připojeni naposledy.
- Vyberete-li seznam a zadáte text (klíčové slovo), budou ve výsledcích vyhledávání zobrazeny jen ty skupiny a zařízení, které obsahují zadaný text. To se hodí při vyhledávání v dlouhém seznamu zařízení nebo skupin.

Odpojení od zařízení

1. Klepněte na tlačítko [**Odpojit** ( )].
2. Zařízení bude odpojeno a zobrazí se seznam všech registrovaných zařízení.
3. Při odpojení zařízení se v poli pro hledání zobrazí text „**Zadejte název hledaného zařízení**“. Zadáním názvu spustíte vyhledávání ve skupině registrovaných zařízení.

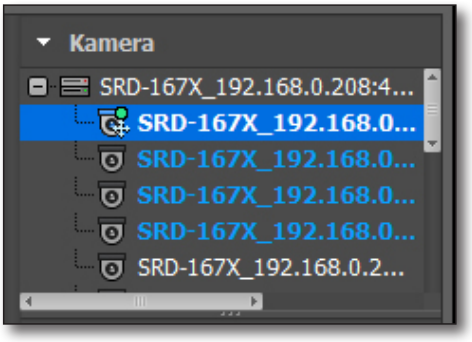


SEZNAM KAMER

Po úspěšném připojení k zařízení se zobrazí seznam kamer připojených k zařízení.

Ikony a popis kamer

V seznamu kamer je před názvem každé kamery informační ikona.

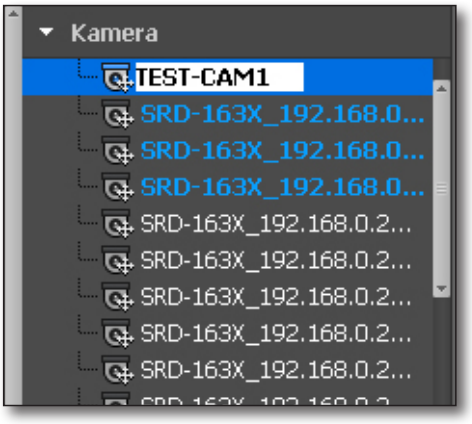


1. : Obecná kamera
2. : Kamera s PTZ
3. : Kamera s probíhajícím záznamem
4. : Odpojeno
5. : Kamera naslouchá
6. : Kamera, na níž probíhá hovor

▪ U konkrétní kamery může být zobrazeno i více ikon najednou.

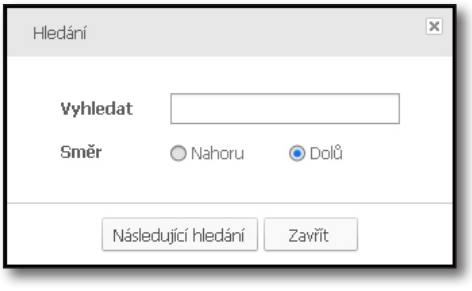
Přejmenování kamery

1. Stiskněte klávesu [**F2**] nebo znovu klepněte na vybranou kameru.
   Bude aktivní název kamery.
2. Zadejte požadovaný název kamery.
3. Při přejmenování připojeného zařízení nebo skupiny se systém dotáže, zda chcete zařízení nebo skupiny odpojit, aby bylo možné provést přejmenování.



Hledání kamery

1. Když je aktivní seznam kamer, stiskněte klávesovou zkratku [**Ctrl+F**].
2. Když se objeví okno Hledání, zadejte název kamery do pole <**Vyhledat**>.
3. Klepněte na [**Následující hledání**].



Výběr panelu

Postup 1 : Vyberte panel a poklepejte na požadovanou kameru.
Video z vybrané kamery se zobrazí na zvýrazněné obrazovce.

Postup 2 : Vyberte kameru a přetáhněte ji do vybraného panelu.

Postup 3 : Přetáhněte panel vybrané videokamery na požadovaný panel.
Obrazovka se přepne na video z vybrané kamery.

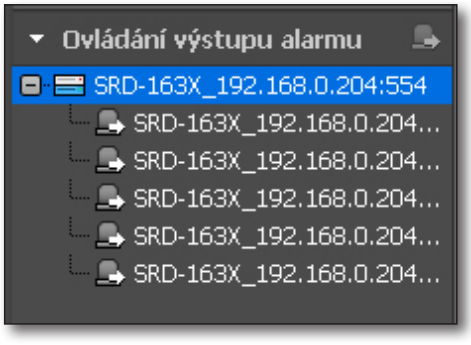
SEZNAM A OVLÁDÁNÍ VÝSTUPŮ ALARMU

Po úspěšném připojení k zařízení uvidíte seznam událostí Výstup alarmu.

Ovládání výstupu alarmu

Můžete zobrazit počet událostí Výstup alarmu na zařízení.

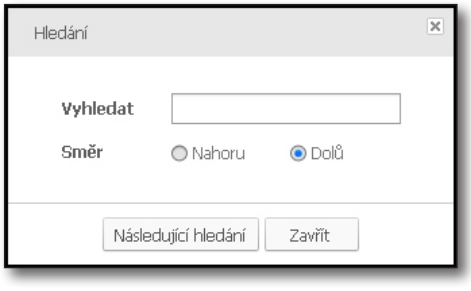
1. Vyberte seznam událostí Výstup alarmu.
2. Klepněte na ovládací tlačítko události Výstup alarmu.
   Tento přepínač lze přepínat podle stavu Výstup alarmu.



- V závislosti na zařízení nemusí být ovládání Výstup alarmu možné.

Hledání alarmu

1. Když je aktivní seznam kamer, stiskněte klávesovou zkratku [**Ctrl+F**].
2. Když se objeví okno Hledání, zadejte název alarmu do pole <**Vyhledat**>.
3. Klepněte na [**Následující hledání**].



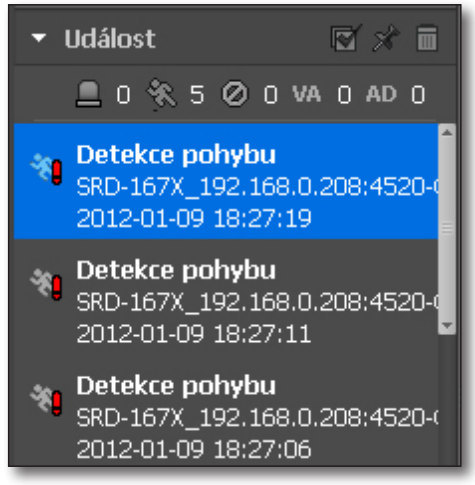
SEZNAM UDÁLOSTÍ

Můžete zjistit, jaké události nastaly na zařízení.
Pokud nastane událost, automaticky se zobrazí video události, jejíž nastavení lze změnit v nabídce <**Nastavení**>.

Ikony a popis událostí

V seznamu událostí se nalevo od konkrétní události zobrazí ikona typu události.

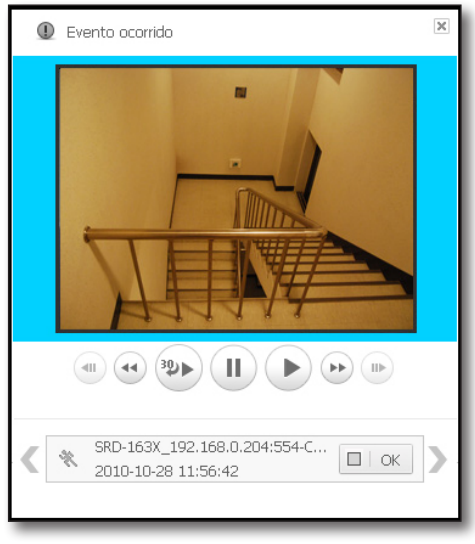
1. : Zobrazení výskytu události pohybu.
2. : Zobrazení výskytu ztráty videa.
3. : Zobrazení výskytu alarmu.
4. : Zobrazení výskytů událostí inteligentní analýzy videa.
5. : Zobrazení výskytů událostí detekce zvuku.



- Při prvním vzniku události se zobrazí červený vykřičník.
- V horní část seznamu událostí se zobrazí počet výskytů jednotlivých událostí.

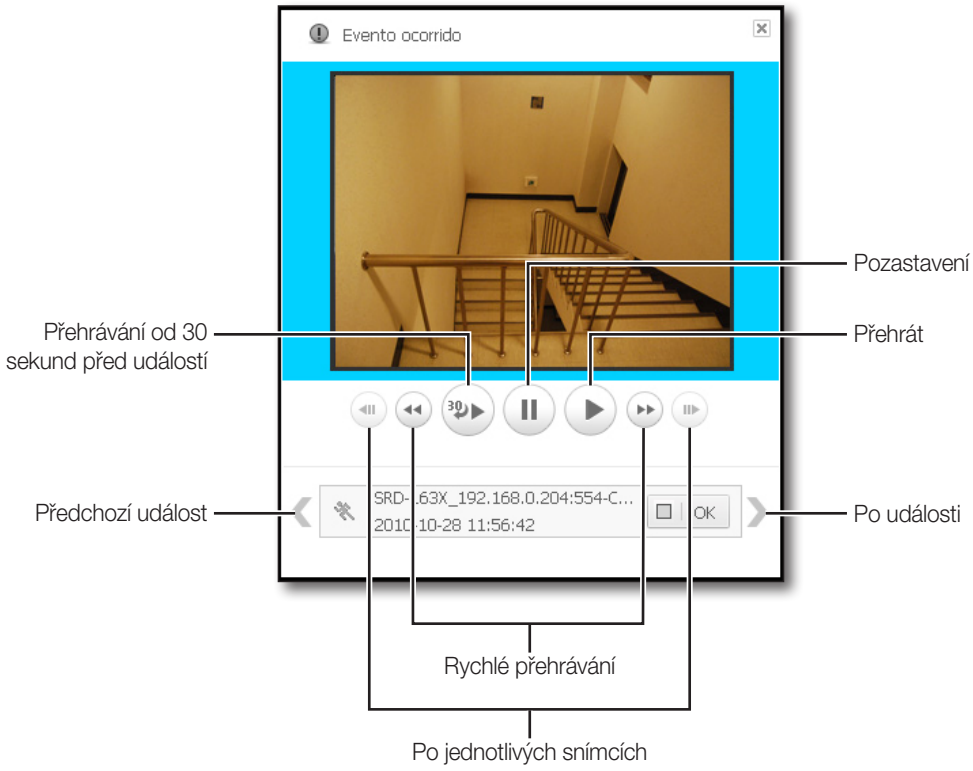
Kontrola události

1. Seznam událostí rozlišuje události, které uživatel již zkontroloval, od nezkontrolovaných.
2. Poklepejte do seznamu událostí.
   V překryvném okně uvidíte video z doby, kdy událost nastala.
3. V překryvném okně události klepněte na [**OK**].
   Stav události se přepne na Potvrzeno.



- Pokud klepnete na tlačítko zavření v pravém horním rohu okna, bude okno zavřeno bez potvrzení události.

Názvy a funkce položek v okně Událost



Kontrola všech událostí

1. Nahoře v seznamu událostí klepněte na [**Vymazat událost** ( )].
2. Vyberte všechny události, které nejsou potvrzeny.
   U potvrzených událostí zmizí ikona Nepotvrzeno napravo od události.

Zamčení rolování seznamu událostí

1. Nahoře v seznamu událostí klepněte na [**Zámek pozice** ( )].
   Při zamčeném rolování se posuvník neposune ani když nastane událost.
2. Zamčení rolování zrušíte dalším klepnutím na tlačítko.
   Zmizí podbarvení okna seznamu.

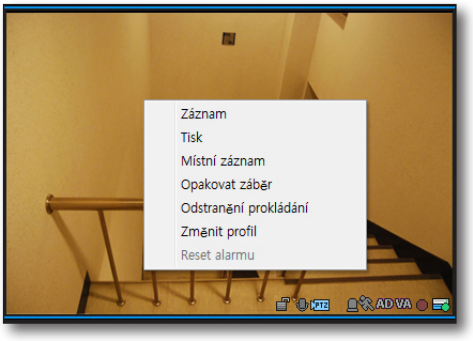
Odstranění ze seznamu událostí

1. Vyberte událost, kterou chcete odstranit ze seznamu.
2. V pruhu názvu seznamu událostí klepnutím na [**Odebrat** ( )] odstraňte vybranou položku ze seznamu.

- Nepotvrzené události nebudou vymazány.
- Seznam událostí je dostupný v oblasti protokolu.

Manuální přehrání videa poslední události

1. Vyberte v panelu kanál, který se má vyhledat.
2. Klepnutím pravým tlačítkem myši na kanál zobrazte kontextovou nabídku a vyberte položku [**Opakovat záběr**]. Zobrazí se okno Přijmout události.

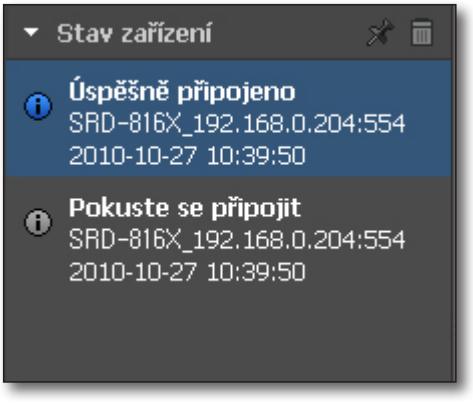


SEZNAM STAVOVÝCH INFORMACÍ ZAŘÍZENÍ

Můžete zkontrolovat stav zařízení.

Kontrola stavových informací

1. Vyberte seznam stavů zařízení.
2. Zkontrolujte stav vybraného zařízení.
   Zobrazí se informace o stavu zařízení, názvu a času výskytu.



Ikony a popisy zařízení

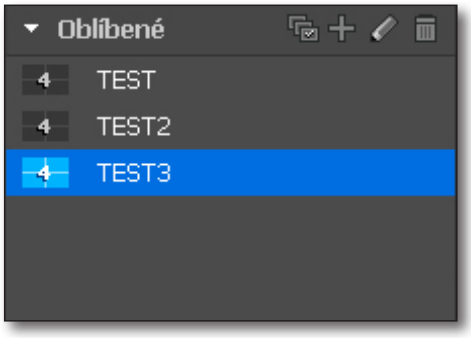
1. : Spuštění záznamu na HDD
2. : Chyba pevného disku/Plný pevný disk/Žádný pevný disk
3. : Zastavení záznamu na HDD
4. : Odpojeno od zařízení
5. : Úspěch/selhání připojení

SEZNAM OBLÍBENÉ

Oblíbené znamená uložení aktuálního rozložení panelů a videí z kamer na aktuální obrazovce.
Funkce Oblíbené je k dispozici jen při přístupu ke skupině.

Přidání oblíbené položky

1. V Oblíbených klepněte na [**Přidat** ( )].
   Lze přidat až 10 oblíbených položek.
2. Vyberte pracoviště ve stromovém zobrazení a stiskněte [**Enter**].
   Aktuální rozložení panelů a videí z kamer na aktuální obrazovce bude uloženo pod názvem, který zadáte.



- Klepněte na seznam Oblíbených nebo stiskněte klávesu [**F2**] a můžete jej přejmenovat.
- Lze přidat až 10 seznamů Oblíbených.
- Pokud kamera není spuštěna, videa se nezobrazí ani v případě, že jsou přidána mezi Oblíbené.

Úprava Oblíbené položky

1. Vyberte Oblíbenou položku a klepněte na tlačítko [**Upravit** ( )].
2. Upravte název vybrané Oblíbené položky.

Import oblíbené položky

1. V seznamu Oblíbené poklepejte na položku, kterou chcete importovat.
2. Obsah oblíbené položky se aplikuje na obrazovku.

Odstranění oblíbené položky

1. V seznamu Oblíbené vyberte položku, kterou chcete odstranit.
2. Stiskněte klávesu [**Delete**] na klávesnici.
   Vybraná položka bude odstraněna.

Přepnutí na oblíbenou položku

1. V pruhu názvu Oblíbené klepněte na [**Přepínání** ( )].
2. Položky vybrané Oblíbené se budou na obrazovce střídat v nastaveném intervalu.
   Po zobrazení poslední z nich se znovu zobrazí první.

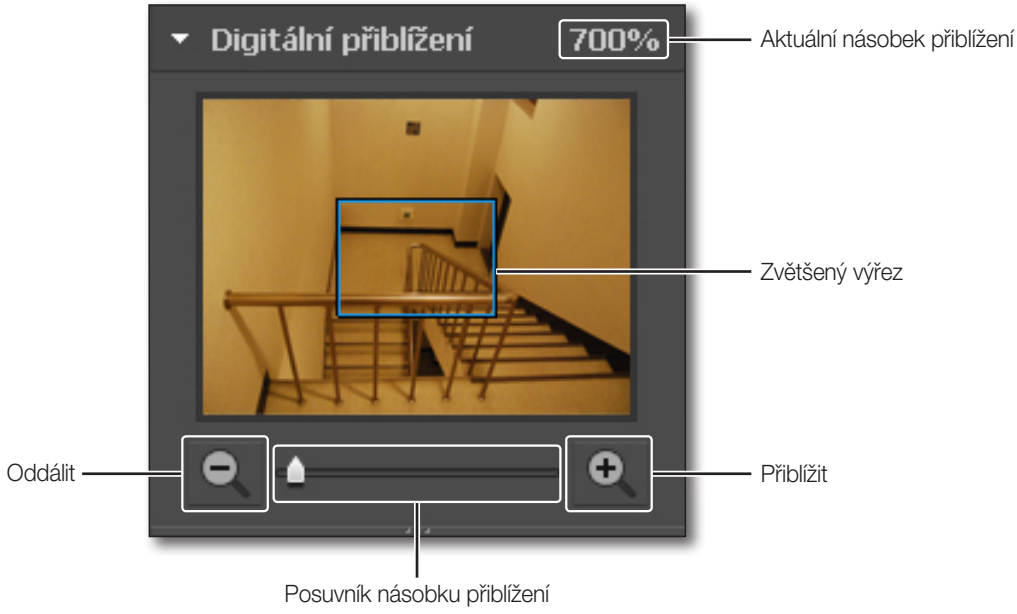
- V režimu přepínání Oblíbených budou vypnuty následující nabídky a funkce: odpojení, poslech zvuku, přiblížení/oddálení, přepínání obrazovek, přepínání oblíbených, digitální přiblížení, uložení oblíbených, odstranění oblíbených.

DIGITÁLNÍ PŘIBLÍŽENÍ

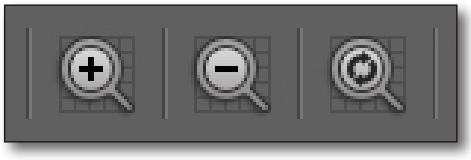
Digitální přiblížení zvětšuje obraz na obrazovce pomocí lupy.
Jde o zvětšený výřez obrazovky, ale je to jiná funkce než optické přiblížení.
Maximální násobek digitálního přiblížení je 100x (10000%).

Názvy a funkce položek digitálního přiblížení

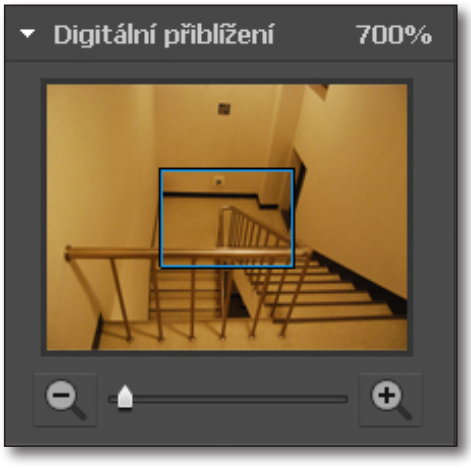
Pro přiblížení a oddálení lze využít tlačítka v okně seznamu Digitální přiblížení i tlačítka v dolní části okna videa.



Výběr oblasti digitálního přiblížení



1. Klepněte na tlačítko [**Přiblížit** ( )] v dolní části.
   Kurzor myši změní tvar na [+].
2. Klepnutím na obraz jej zvětšete, nebo vyberte oblast, kterou chcete zvětšit.
   Každé klepnutí zvětší obraz o 100%.
   V případě výběru oblasti bude tato roztažena na celou obrazovku.
3. Znovu klepněte na tlačítko Přiblížit.
   Obnoví se normální tvar kurzoru myši a funkce přiblížení/oddálení bude vypnuta.



Digitální oddálení

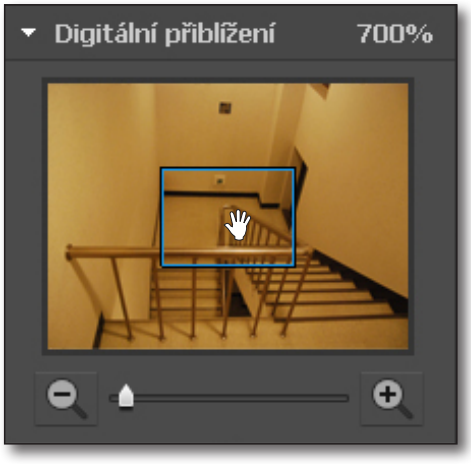
1. Klepněte na tlačítko [**Oddálit** ( )] v dolní části.
   Kurzor myši změní tvar na [—].
2. Vyberte obraz.
   Každé klepnutí zmenší obraz o 100%.
3. Znovu klepněte na tlačítko Oddálit.
   Obnoví se normální tvar kurzoru myši a funkce přiblížení/oddálení bude vypnuta.

Ukončení digitálního přiblížení

1. Klepněte na tlačítko [**Obnovit výchozí** ( )] v dolní části.
2. Obnoví se výchozí velikost vybrané oblasti a režim digitálního přiblížení se vypne.

Navigace na obrazovce pomocí kurzoru posunu

1. V režimu přiblížení přesuňte kurzor do ohraničeného pole zvětšené obrazovky.
   Kurzor změní tvar na kurzor posunu.
2. Když je aktivní kurzor posunu, klepněte levým tlačítkem myši.
   Kurzor posunu změní tvar.
3. Držte stisknuté tlačítko myši a přesuňte kurzor do ohraničeného pole.

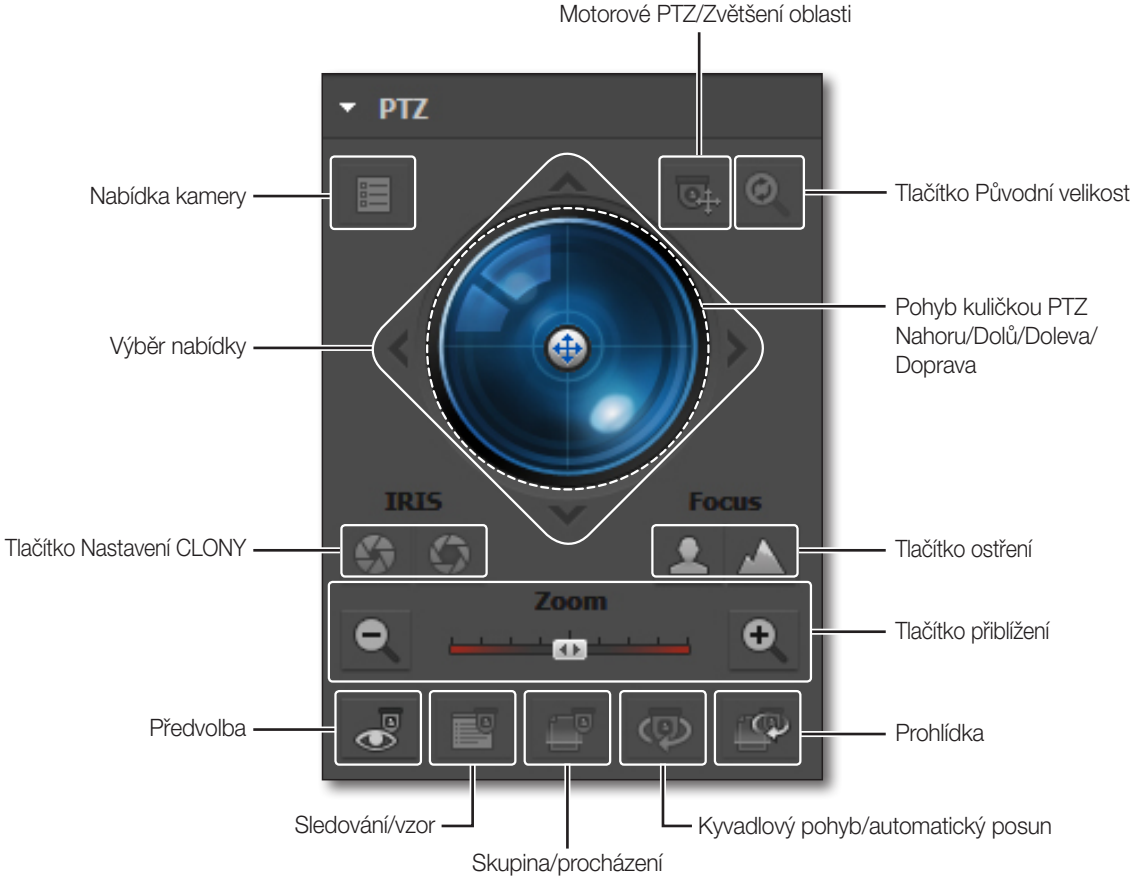


OVLÁDÁNÍ PTZ

Pokud připojené zařízení podporuje funkce PTZ, můžete dálkové řídit kameru PTZ.

- Některé připojené kamery nemusí podporovat funkci PTZ. Další informace najdete v uživatelské příručce kamery.

Názvy a funkce položek v okně Ovládání PTZ



Konfigurace nabídky kamery

Klepnutím na tlačítko Nabídka kamery přepnete zobrazení nabídky kamery na obrazovce.

1. Směrovými tlačítky u kuličky PTZ přejděte na požadovanou položku.
2. Položku vyberete stiskem kuličky PTZ.

Ovládat motorové PTZ

Motorové PTZ se ovládá přepínačem. Jakmile je vybráno Motorové PTZ, pozice, na kterou kliknete na obrazovce videa, se přesune do středu videa.

Ovládání zvětšení oblasti

1. Zvětšení oblasti se ovládá přepínačem. Jakmile je vybráno Zvětšení oblasti, pozice, na kterou kliknete na obrazovce videa, se přesune do středu videa.
2. Pokud je oblast pro zvětšení vybrána myší, funkce přiblížení bude použita na vybranou oblast.

Ovládání směru

Čím blíže středu klepnete, tím pomaleji se záběr přesouvá daným směrem; při klepnutí dále od středu je přesun rychlejší.



- Opakovaným klepáním na levou část obrazu otáčíte objektiv po směru hodinových ručiček, klepáním na pravou část obrazu otáčíte objektiv proti směru hodinových ručiček.

Nastavení clony

Lze upravit množství světla dopadajícího na snímač.

- Zavřít Clonu : Vyšší clonové číslo znamená méně procházejícího světla a obraz bude tmavší.
- Otevřít Clonu : Nižší clonové číslo znamená více procházejícího světla a obraz bude světlejší.

Nastavení ostření

Lze zaostřit ručně.

- Zaostřit Blíž: Nastavuje zaostření blíž.
- Zaostřit Dál: Nastavuje zaostření dál.

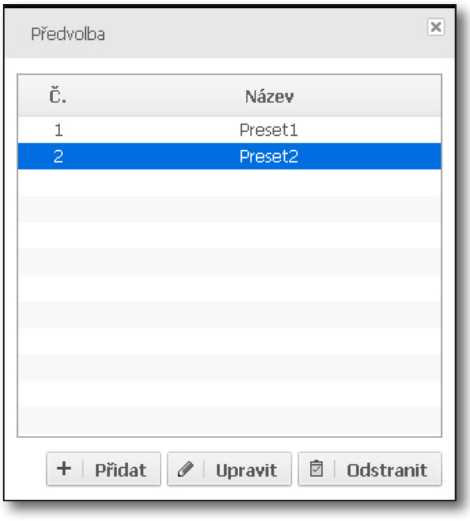
Ovládání přiblížení

1. Vyberte tlačítko PTZ v levé části.
2. Klepněte na posuvník přiblížení.
   Lze ovládat přiblížení/oddálení obrazu.
   - Klepnutím napravo od středu se obraz přiblíží, a čím více napravo klepnete, tím rychlejší je přiblížení.
   - Klepnutím nalevo od středu se obraz oddálí, a čím více nalevo klepnete, tím rychlejší je oddálení.

Ovládání předvolby

Lze předem uložit konkrétní polohu kamery nebo přejít na uloženou polohu.

Klepnutím na tlačítko předvolby vlevo dole se zobrazí seznam předvoleb kamery.



- Lze uložit až 255 předvoleb. (Maximální počet dostupných předvoleb se však může lišit v závislosti na zařízení.)

- Po výběru předvolby ze seznamu se kamera zaměří na předdefinované místo.
- Zadáním názvu a klepnutím na tlačítko [**Přidat**] lze uložit aktuální polohu kamery do předvolby.
- Klepnutím na tlačítko [**Upravit**] po zadání názvu upravíte vybranou položku.
- Pokud ze seznamu vyberete položku a klepnete na tlačítko [**Odstranit**], vybraná položka bude ze seznamu odstraněna.

Ovládání skupiny/procházení

Procházení umožňuje postupné procházení seznamu předvoleb.
Máte jen dvě možnosti: aktivovat/deaktivovat funkci [**Procházet**].

Ovládání kyvadlového pohybu/automatického posunu

Auto posun opakovaně přesouvá kameru mezi dvěma body.
Lze nastavit otáčení nebo opakovaný pohyb po dráze.
Máte jen dvě možnosti: aktivovat/deaktivovat funkci [**Auto posun**].

Ovládání sledování/vzoru

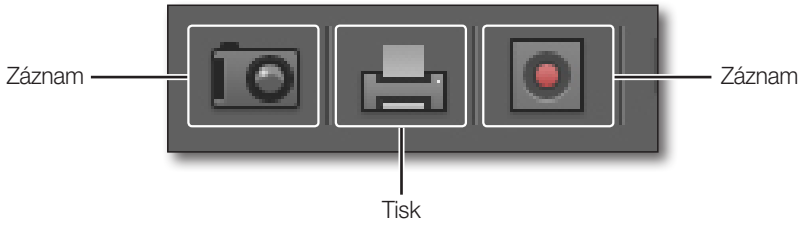
Vzor je funkce, která provádí předdefinovaný pohyb a přibližování kamery.
Máte jen dvě možnosti: aktivovat/deaktivovat funkci [**Vzor**].

Ovládání prohlídky

Tato funkce slouží ke skupinovému volání a k volání a sledování předvoleb, které jsou přiřazeny skupinám.
Můžete pouze vybrat mezi aktivací a deaktivací funkce [**Prohlídka**], která je nastavena v kameře.

OVLÁDÁNÍ VIDEA V LIVE VIEWER

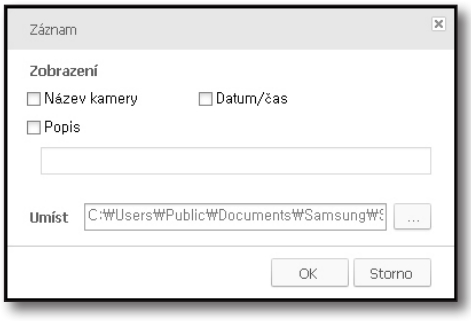
Lze ukládat, tisknout nebo zaznamenávat video z obrazovky videa vybrané kamery.



Záznam snímku obrazovky

Slouží k záznamu aktuálního záběru ve formátu fotografie.
Lze vybrat, zda bude ve videu zobrazen název kamery, datum a čas záznamu a popis a určit umístění pro uložení.

1. Klepněte na [**Záznam** ( )] v dolní části obrazovky videa.
2. Vyberte položky, které se mají zobrazovat.
3. Klepnutím na [**Nastavit umístění** ( )] určete cestu pro uložení.
4. Klepněte na tlačítko [**OK**].
   Obrazovka se uloží do určeného umístění.

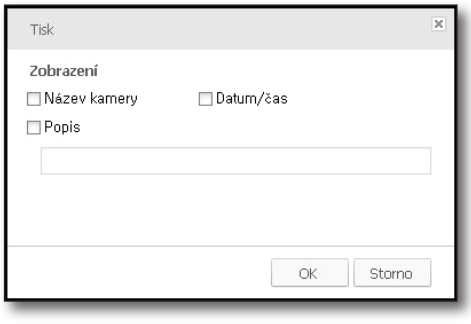


- K uložení obrazovky lze použít kontextovou nabídku panelu.

Tisk snímku obrazovky

Vytištění videa na obrazovce videa na připojené tiskárně.
Lze vybrat, zda bude na výtisku obrazovky zobrazen název kamery, datum a čas záznamu a popis.

1. Klepněte na [**Tisk** ( )] v dolní části obrazovky videa.
2. Zobrazí se dialogové okno „**Tisk**“, kde lze vybrat položky, které se mají zobrazit.
3. Klepněte na tlačítko [**OK**].
   Vybraná obrazovka bude vytištěna na tiskárně nastavené v počítači.
   - Uživatel bez oprávnění tisknout nemá možnost tisku, když je přihlášen.



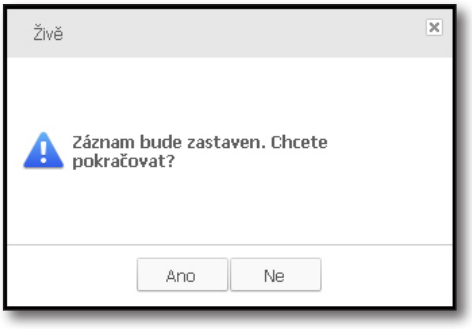
- K vytištění obrazovky lze použít kontextovou nabídku panelu.

Záznam

Slouží k záznamu videa na vybrané obrazovce videa do videosouboru.
Video bude uloženo v proprietárním formátu a bude obsahovat vložený přehrávač.

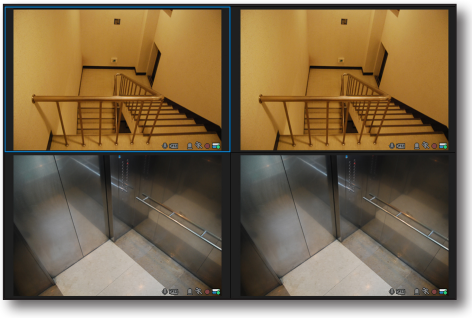
1. Klepněte na [**Záznam** ( )] v dolní části obrazovky videa.
2. Pokud je na vybrané obrazovce videa zahájen záznam, ikona záznamu je aktivní.
3. Pokud chcete záznam zastavit, klepněte na toto tlačítko znovu.

- Najednou lze zaznamenat nejvýše 2 hodiny videa; maximální dobu záznamu ale můžete změnit v nabídce Nastavení.
- Na konci nastavené doby záznamu se záznam automaticky zastaví.
- V režimu přepínání je funkce záznamu vypnuta.
- Pokud se z obrazovky záznamu pokusíte přejít na jinou obrazovku, změnit prohlížeč nebo zavřít aplikaci, zobrazí se upozornění.



Roztažení na obrazovku

1. Klepněte na [**Celá obrazovka** ( )] v dolní části obrazovky videa.
   Aktuální video bude roztaženo na celou obrazovku.
2. Režim celé obrazovky ukončíte stiskem [**Esc**] na klávesnici.



Výběr rozděleného režimu

Lze vybrat rozdělený režim obrazovky videa.

- Poměr stran 4:3: 1/4/9/16/25/36



- Poměr stran 16:9: 1/6/12/20/30



Přepínání videa

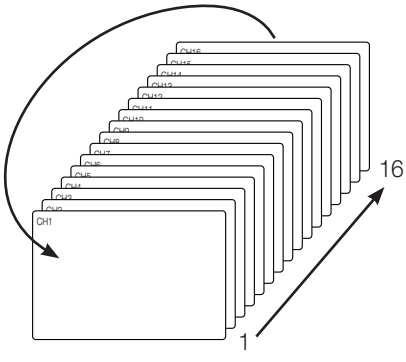
Slouží k automatickému přepínání obrazů kamer.

Hodí se zejména, pokud je připojeno více kamer než je polí rozdělené obrazovky, bude tedy zobrazena první série kamer, která vyplní všechna pole obrazovky, poté se zobrazí další série kamer atd.

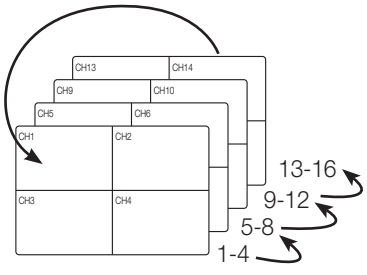
1. Klepněte na [**Přepínání** ( )] v dolní části obrazovky videa.
   Automatické přepínání bude přizpůsobeno aktuálnímu režimu rozdělení.
2. Automatické přepínání ukončíte tak, že znovu klepnete na toto tlačítko.

- Interval přepínání lze změnit v nabídce „**Nastavení** > **Prohlížeč** > **Možnost**> **Přepínání**“. (strana 41)
- V režimu automatického přepínání budou vypnuty následující nabídky a funkce. odpojení, poslech zvuku, přiblížení/oddálení, přepínání obrazovek, přepínání oblíbených, digitální přiblížení, uložení oblíbených, odstranění oblíbených.

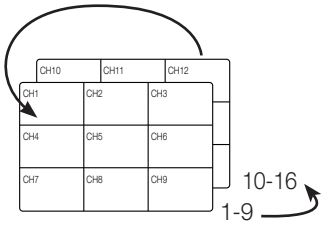
Například) Pokud jsou připojena dvě zařízení, v režimu rozdělení obrazovky do 9 obrazů má 1. zařízení 16 připojených kamer a 2. zařízení 8 připojených kamer. Obrazovka monitoru se zobrazí následovně: #1. ~ #9. kamera 1. zařízení → #10. ~ #16. kamera 1. zařízení + #1. ~ #2. kamera 2. zařízení → #3. ~ #8. kamera 2. zařízení



Režim jediné obrazovky



Režim rozdělení na 4 díly

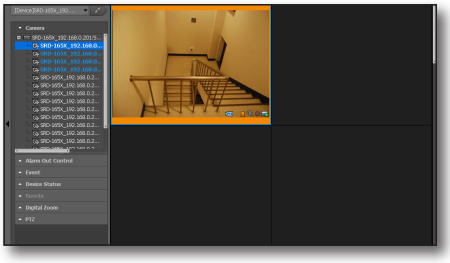


Režim rozdělení na 9 dílů

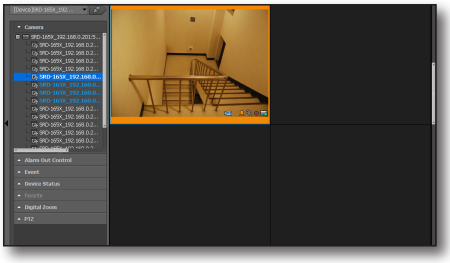
Posouvání zobrazení

Pokud je počet aktuálně připojených kamer větší než počet vybraných šablon panelů, přecházejte na následující nebo předchozí video pomocí posuvníku.

Například) Pokud jsou dvě 4CH zařízení připojena způsobem 2x2 vedle sebe, získáte celkem 8 videí. Seznam je možné posouvat nahoru nebo dolů a sledovat najednou 4 videa.



< 1 Vstup ~ 4 Vstup>



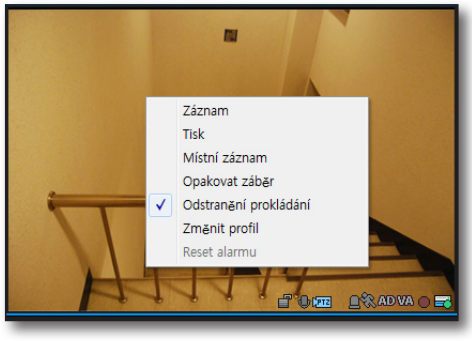
< 5 Vstup ~ 8 Vstup >

■ Posunem posuvníku nahoru nebo dolů přejděte na následující nebo předchozí video v seznamu.

Použití odstranění prokládání

Odstranění prokládání lze podle potřeby zapnout na všech nebo vybraných kanálech.

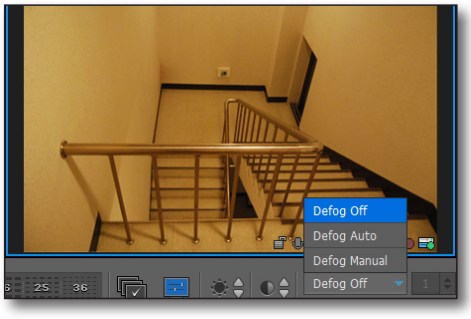
1. Vyberte video z požadované kamery.
2. Klepnutím pravým tlačítkem myši na kanál zobrazte kontextovou nabídku a vyberte položku [**Odstranění prokládání**].
   Odstranění prokládání se aplikuje na vybraný kanál, nebo se zruší, bylo-li předtím na daný kanál aplikováno.



Použít na video funkci Defog

Funkci Defog lze nastavit na pomocných zařízeních.

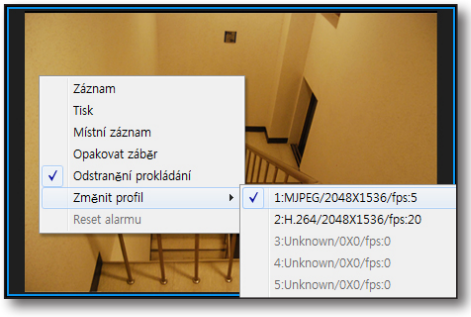
1. Vyberte video z kamery.
2. V dolní části okna videa klikněte na nabídku [**Defog**].Je možné vybrat jednu z následujících možností <**Off/ Auto/ Manual**>. Po nastavení režimu na <**Auto**> nebo <**Manual**> lze vybrat úroveň odmlžení.



Přidat profil

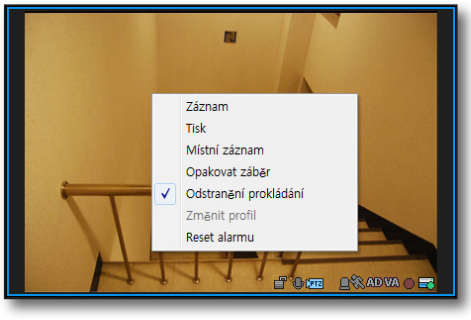
Pokud je registrovaným zařízením síťová kamera, lze změnit profil.

1. Vyberte video z kamery.
2. Pravým kliknutím myši zobrazte kontextovou nabídku. Z nabídky vyberte [**Změnit profil**].
3. Můžete si prohlédnout profilové video vybrané ze seznamu profilů, který je zobrazen vpravo.



Reset alarmu

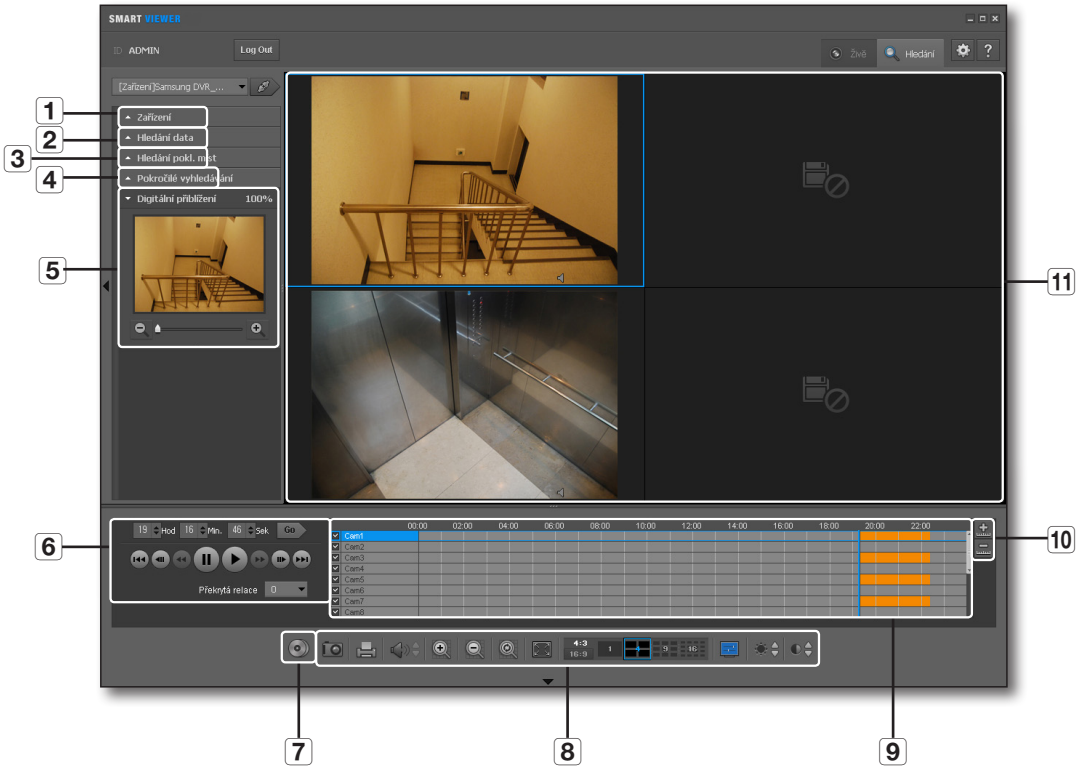
Stav události zařízení je spuštěn a alarm je vymazán.
Zobrazte kontextovou nabídku pravým kliknutím myši do okna videa. Z nabídky vyberte [**Reset alarmu**].



search viewer

V pravém horním rohu hlavní obrazovky SmartViewer klepněte na záložku [**Hledání**].

NÁZVY A FUNKCE POLOŽEK PROGRAMU SEARCH VIEWER



Položka		Popis
1	Seznam zařízení	Zobrazuje seznam dostupných zařízení.
2	Hledání data	Zobrazuje historii záznamů.
3	Hledání pokl. míst	Prohledávání historie použití pokladních míst pomocí údaje o čase a klíčového slova.
4	Pokročilé vyhledávání	Zobrazuje dostupné možnosti hledání.
5	Digitální přiblížení	Zobrazuje digitálně přiblížený obraz.
6	Pruh hledání času/přehrávání	Lze zadat hledaný čas a přehrát nalezená data.
7	Záloha	Lze zálohovat požadovaný časový rozsah dat.
8	Ovládací pruh obrazovky videa	Tlačítky lze ovládat obrazovku videa. Více informací viz „**Názvy a funkce položek programu Live Viewer**“. (strana 12)
9	Časová osa	Pomocí barevných pruhů zobrazuje rozmezi dat k uložení.
10	Přiblížit/oddálit	Přiblížení nebo oddálení časového rozmezí nalezených dat.
11	Obrazovka videa	Zobrazuje data nalezeného videa.

Indikace stavu vstupů videa

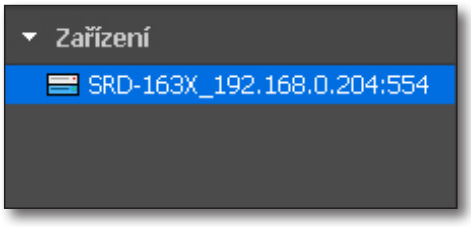
Signalizace stavu vstupu videa z kamery:

1. : Žádná data
2. : Odpojeno
3. : Překročení počtu současně připojených uživatelů

SEZNAM ZAŘÍZENÍ

Ze seznamu zařízení lze vybrat zařízení, které hledáte.

1. Zkontrolujte seznam registrovaných zařízení.
2. Vyberte skupinu nebo zařízení k vyhledání a pak se k němu připojte.

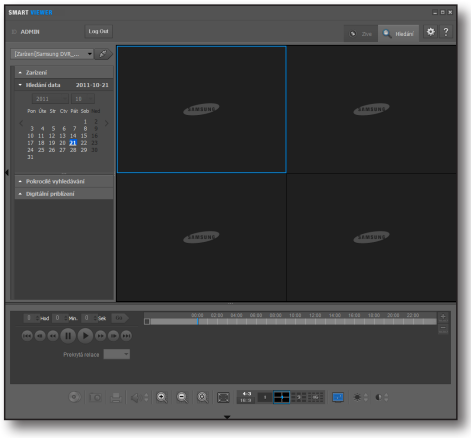


- Při vyvolání režimu hledání bude automaticky vybráno první zařízení na seznamu.

HLEDÁNÍ DATA

Kalendář zobrazí historii záznamů dat.

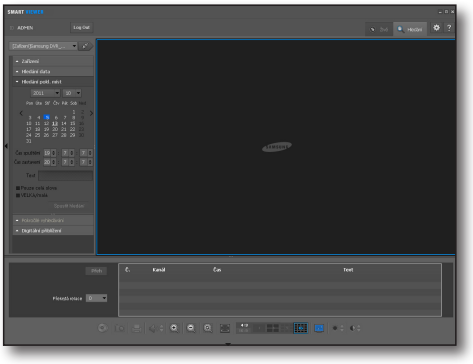
1. Klepněte na nabídku hledání data.
   Měl by se zobrazit kalendář.
2. Vyberte požadovaný rok a měsíc.
   Budou zvýrazněny dny, z nichž existují záznamy.
3. Vyberte datum, které chcete vyhledat.
   V části okna s výsledky se zobrazují podrobnosti o vybraném datu.



HLEDÁNÍ POKL. MÍST

Lze prohledávat historii použití pokladních míst pomocí údaje o čase a klíčového slova.

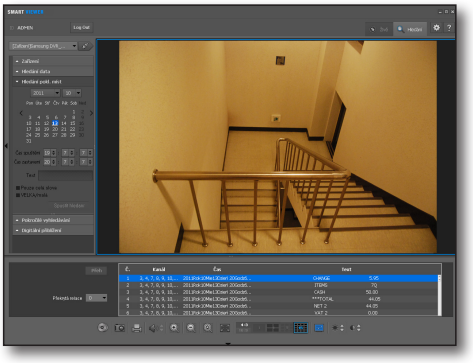
Postup vyhledávání



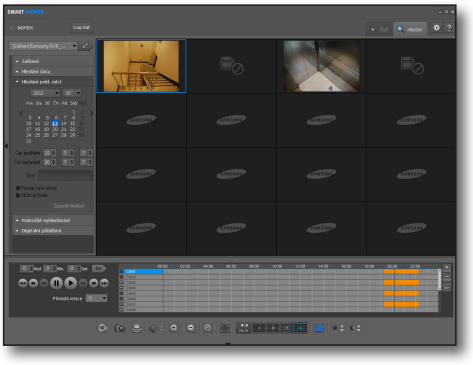
1. Zadejte údaje o čase obsahující rok, měsíc, den a hodinu.
2. Zadejte hledané klíčové slovo.
   - Pouze celá slova: Pokud tato možnost není vybrána, bude mezera mezi slovy považována za logický operátor AND (logický součin).
     Například, pokud zadáte „2500 Kč hotovost“, vyhledávání vrátí jen položky obsahující všechny tři výrazy „2500“, „Kč“ a „hotovost“.
   - VELKÁ/malá: Při výběru této volby se při hledání rozlišují malá a velké písmena.
3. Klepněte na položku <**Hledat**>

Zobrazení výsledku hledání

Ze seznamu položek ve spodní části okna vyberte položku. Zobrazí se její náhled a přehraje se video, je-li k dispozici.



1. V panelu vyhledávání vyberte položku videa, kterou chcete přehrát.
   Pokud dojde k duplikování sekcí následkem změny času na zařízení, bude vytvořen příslušný index těchto duplikátů.
2. Pokud existuje duplicitní sekce, vyberte její číslo.
   Pokud existuje více duplicitních sekcí, bude první položka záznamu označena číslem „0“. Seznam, může obsahovat až 16 položek.



3. Poklepáním vyberte položku, kterou chcete vyhledat.
   Pokud některý z výsledků vyhledávání pokladních míst zahrnuje více připojených kamer, zobrazí se jen náhled kamery, která je na seznamu uvedena první.
4. Je-li připojeno více kamer, zaškrtněte políčko vybrané kamery a klepněte na tlačítko Play (Přehrát).
   Pokud daný výsledek vyhledávání pokladních míst zahrnuje více připojených kamer, lze přehrávat videa ze všech připojených kamer současně.
   Například, jsou-li připojeny 3 kamery, lze přehrávat 3 videa na obrazovce rozdělené na 2x2 panely.

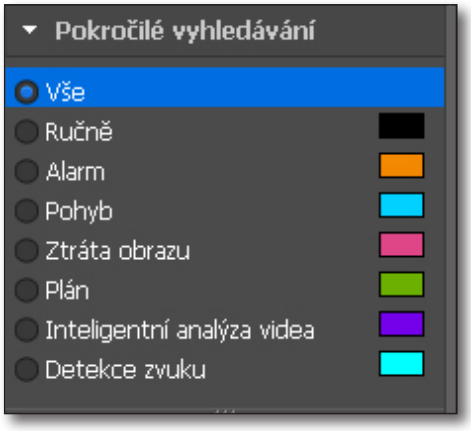
▪ V režimu vyhledávání pokladních je zálohování dat deaktivováno.

POKROČILÉ HLEDÁNÍ

Hledání lze zpřesnit podle konkrétního typu záznamu.

1. Klepněte na nabídku pokročilého hledání.
   Objeví se okno Pokročilé hledání.
2. Vyberte položku, kterou chcete vyhledat.

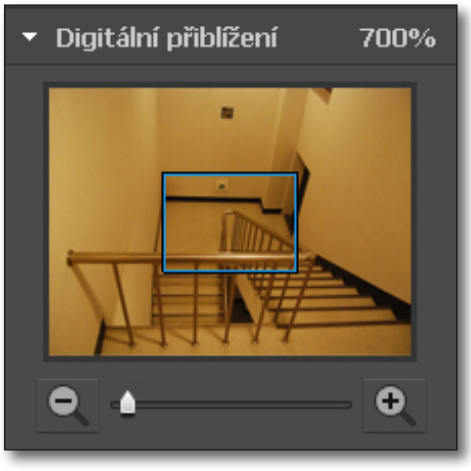
- Vše : Lze hledat videa všech kamer z vybraného zařízení.
- Ručně, Alarm, Pohyb, Ztráta obrazu, Plán, Inteligentní analýza videa, Detekce zvuku : Hledání proběhne na aktuální obrazovce, která bude přepnuta do režimu jednoho zobrazení (přes celou obrazovku).



DIGITÁLNÍ PŘIBLÍŽENÍ

Digitální přiblížení zvětšuje obraz na obrazovce pomocí lupy.

1. Klepněte na posuvník digitálního přiblížení.
2. Poklepejte na video požadované kamery.
   Video vybrané kamery se zobrazí na obrazovce digitálního přiblížení.



▪ Použití funkce digitálního přiblížení viz „**Digitální přiblížení**“. (strana 22)

HLEDÁNÍ DAT K PŘEHRÁVÁNÍ

Zadání času přehrávání

Modrý svislý pruh v části okna s výsledky indikuje čas přehrávání videa.

1. Zadejte čas, který chcete hledat.
2. Klepněte na tlačítko [Go] napravo.
   Čas přehrávání se změní na zadanou hodnotu.



▪ Přetažením svislého modrého pruhu lze změnit čas přehrávání.

▪ Časová informace v levém dolním rohu představuje aktuální čas přehrávání.

Výběr kamery k přehrávání

Pokud poklepáte na kameru v části okna s výsledky, bude přidáno video z vybrané kamery.

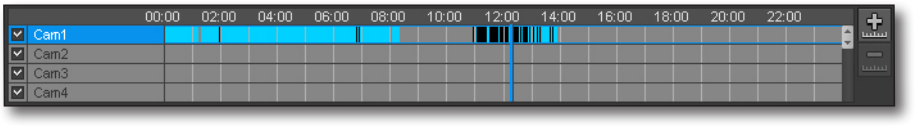
Výchozí nastavení na časové ose jsou 4 kanály, rozšířením oblasti nebo posuvníkem lze do vyhledávání přidat až 16 kanálů.



1. Poklepejte na kameru v části okna s výsledky nebo ji vyberte zaškrtnutím pole.
2. Na první prázdné obrazovce se zobrazí video z vybrané kamery.

▪ Pokud přetáhnete kameru do části okna s výsledky, bude video z kamery přidáno do vybraného okna videa.

Zvětšení časové osy přehrávání



< 24hodinový formát >

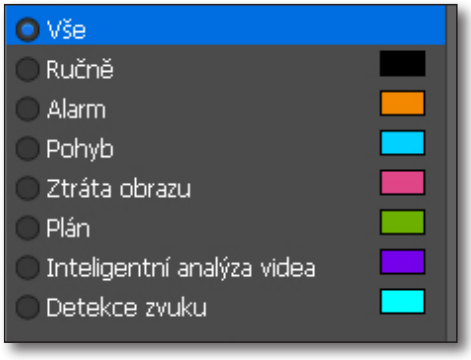


< 1hodinový formát >

1. Klepněte na [**Zvětšit** ( )] v pravém rohu panelu s výsledky.
2. Časové údaje na ose přehrávání se roztáhnou : 24 hrs→12 hrs→6 hrs→2 hrs→1 hr.
   Při zvětšení časové osy na 1 hodinu se tlačítko Zvětšit vypne a tlačítko Zmenšit se zapne.

Zmenšení časové osy přehrávání

1. Klepněte na [**Zmenšit** ( )] v pravém rohu části s výsledky.
2. Časové údaje na ose přehrávání se roztáhnou : 1 hr→2 hrs→6 hrs→12 hrs→24 hrs.
   Při zvětšení časové osy na 24 hodin se tlačítko Zmenšit vypne a tlačítko Zvětšit se zapne.



- Rozmezí záznamu budou zvýrazněna různými barvami, v závislosti na důvodu záznamu.
  - Černá : Ruční záznam
  - Oranžová : Záznam kvůli události
  - Modrá : Záznam kvůli pohybu
  - Růžová : Ztráta obrazu
  - Žlutozelená : Plánovaný záznam
  - Fialová: Inteligentní analýza videa
  - Nebeská modř: Detekce zvuku

Posun časové osy přehrávání

Při nalezení položky záznamu dat bude aktuální časový bod označen jako časová osa přehrávání.

1. Vyberte položku dat, kterou chcete vyhledat.
   Aktuální časový bod bude označen jako časová osa přehrávání.
2. Klepněte na časovou osu přehrávání a přetáhněte ji na požadovaný čas spuštění.
   Při roztažení tabulky času přehrávání pomocí tlačítek [**Přesun** (,)] posuňte čas přehrávání dozadu nebo dopředu.

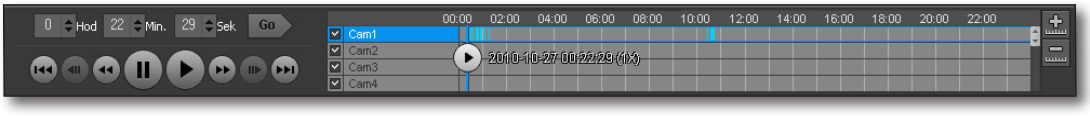


■ Při roztažení tabulky času přehrávání, pokud tlačítkem se šipkou nejprve přejdete blíž k začátku a později blíž ke konci, časová osa se nastaví na úplny začátek.

ŘÍZENÍ PŘEHRÁVÁNÍ

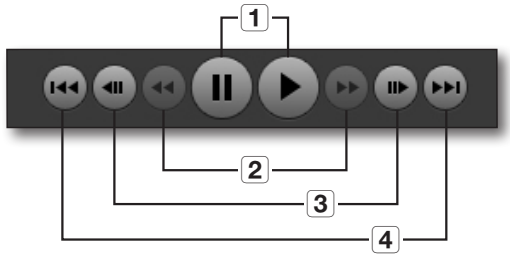
Přehrávání vyhledaného videa můžete dočasně pozastavit nebo změnit rychlost přehrávání.

Přehrát



1. Vyberte položku, kterou chcete přehrát, a klepněte na [**Přehrát** ( )].
   Ve stavovém pruhu času přehrávání se zobrazí aktuální rychlost přehrávání.
2. Pruh přehrávání lze využít ke zrychlenému nebo zpomalenému přehrávání videa.

Názvy a funkce položek pruhu přehrávání



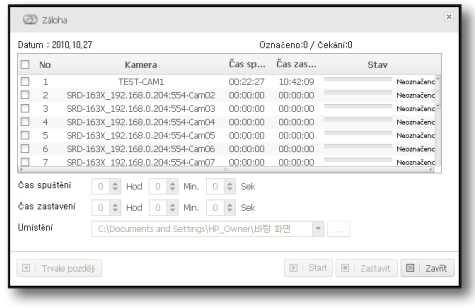
1. Přehrávání a pozastavení
2. Rychle vpřed/vzad (při pozastavení neaktivní)
   Po každém kliknutí na toto tlačítko se videa přehrají směrem vpřed nebo vzad 2x, 4x, 8x, 16x, 32x a 64x rychlostí.
3. O snímek vpřed/vzad
   Video se přehrává po jednotlivých snímcích. Tato tlačítka jsou během přehrávání vypnuta.
4. Přeskočit na následující/předchozí
   Přeskočení přehrávání mezi událostmi.

ZÁLOHA

Můžete zálohovat data videa na PC, kde program právě běží.

Zálohování hledaného videa

Lze současně zálohovat více videí z prohledávaných kanálů.



1. Klepněte na [**Záloha** ( )].
   Zobrazí se dialogové okno pro zálohování.
2. V dialogovém okně Záloha vyberte kanály, které se mají zálohovat.
   Poté se zobrazí možnost nastavení času.
3. Určete čas spuštění a ukončení podle potřeby.
4. Klepnutím na tlačítko [**Start**] spustíte zálohování.
5. Klepnutím na tlačítko [**Zastavit**] zálohování zastavíte.
6. Klepnutím na tlačítko [**Zavřít**] zálohování ukončíte.
   Před zavřením okna budou uložena do té doby zálohovaná data.

- Dostupný je jen formát zálohy „**sec**“. Ve výchozím nastavení je do souboru se záznamem vložen prohlížeč záloh. Zálohovaná data lze prohlížet po spuštění prohlížeče.

Obnovení zálohování

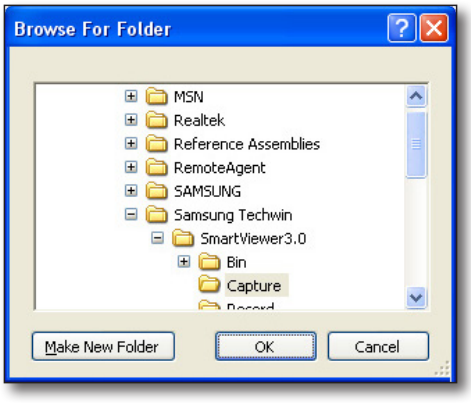
V případě, že je zálohování zastaveno, lze je později obnovit, počínaje bodem zastavení.

1. Pro odchod z obrazovky zálohování klepněte na položku [**Trvale později**].
   Aktuální záloha se zastaví a obrazovky zálohování se zavře.
2. Klepněte na položku [**Záloha** ( )].
   Opět se zobrazí obrazovky zálohování pro poslední operaci.
3. Klepněte na položku [**Start**].
   Poslední operace zálohování se obnoví.

Změna umístění souboru

Můžete zálohovat data videa na PC, kde program právě běží.

1. Klepněte na tlačítko [**Nastavit umístění** ( )].
   Mělo by se objevit okno „**Browse For Folder**“.
2. Zadejte požadované umístění zálohy.



nastavení

Klepněte na [**Nastavení** ( )] v pravém horním rohu okna programu.

Kliknutím na prohlížeč a zařízení zobrazíte obrazovku nastavení sestavenou z karet, které se vztahují k jednotlivým funkcím.

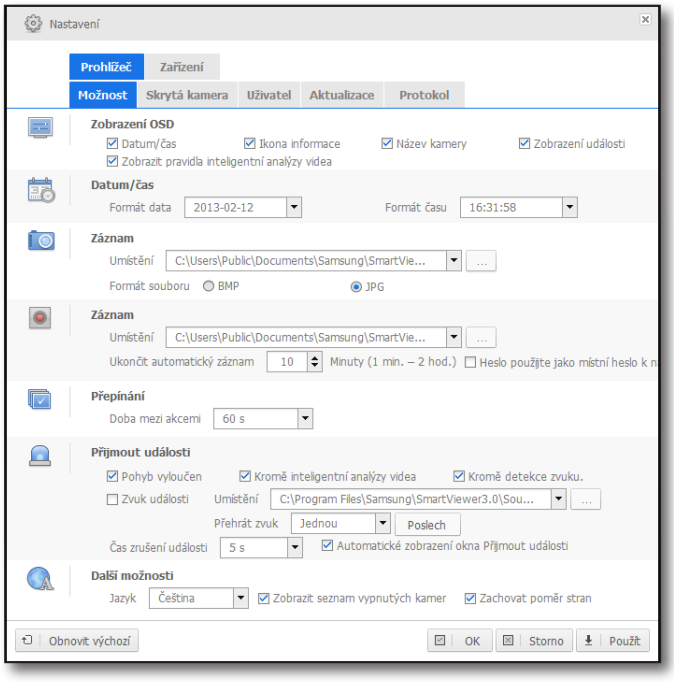
Pomocí položek prohlížeče lze provést mnoho různých nastavení vztahujících se k prohlížeči.

Pomocí položek zařízení lze možné provést nastavení nebo aktualizaci zařízení, které má být připojeno k SmartViewer.

Po dokončení nastavení použijete provedená nastavení kliknutím na [**OK**] nebo [**Použít**].

KARTA MOŽNOSTI

Lze provést nastavení programů Live Viewer a Search Viewer.



Zobrazení OSD

Lze zobrazit/skrýt informace na obrazovce.

Datum/čas

Při zaškrtnutí pole se budou zobrazovat informace o datu a času v horní části obrazovky videa.

Ikona informace

Při zaškrtnutí pole se budou zobrazovat informace PTZ, nastavení reproduktoru a stavu záznamu v dolní části obrazovky videa.

Název kamery

Při zaškrtnutí pole se bude zobrazovat název kamery v horní části obrazovky videa.

Zobrazení události

Při zaškrtnutí pole se bude zobrazovat událost v dolní části obrazovky videa, když nastane.

Zobrazit pravidla inteligentní analýzy videa

Po kliknutí na zaškrtávací políčko zobrazíte pravidla inteligentní analýzy nastavená na obrazovce videa kamery.

Datum/čas

Zadejte formát data/času, který se zobrazí na obrazovce videa.

Formát data

Vyberte jednu z možností RRRR-MM-DD, MM-DD-RRRR nebo DD-MM-RRRR.

Formát času

Vyberte jednu z možností hh:mm:ss nebo hh:mm.

Záznam

Zadejte formát obrazu a umístění, kam se ukládá snímek obrazovky.

Záznam

Zadejte umístění souboru a dobu záznamu videa.

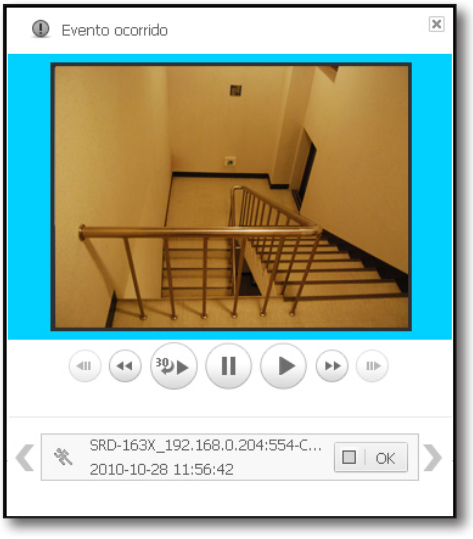
Dobu záznamu videa lze volit v rozsahu 1 minuta až 2 hodiny (120 min.)

Přepínání

Při této volbě se videa z kamer zobrazují postupně ve vybraném rozdělení obrazovky. Při přístupu ke skupině lze tuto funkci využít i k přepínání oblíbených.
Interval přepínání lze nastavit 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50 nebo 60 sekund.

Přijmout události

Automatické zobrazení okna Přijmout události



Lze vybrat, že se má objevit překryvné okno, když nastane příchozí událost.
Při zaškrtnutí pole se objeví překryvné okno Přijmout události, když nastane některá z událostí, viz obrázek napravo.

Pohyb vyloučen

Lze vybrat, aby vznikla příchozí událost pohybu, což je jeden z typů událostí.

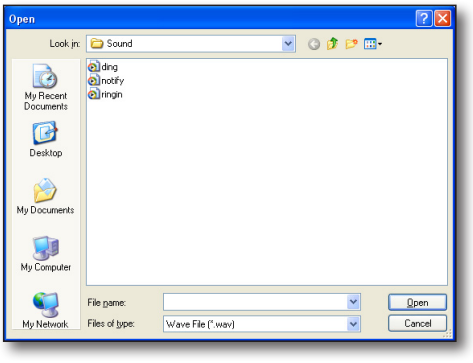
Vyloučení inteligentní analýzy videa.

Oznámení o událostech inteligentní analýzy videa lze aktivovat či deaktivovat.

Vyloučení detekce zvuku.

Oznámení o událostech detekce zvuku lze aktivovat či deaktivovat.

Zvuk události



Lze vybrat zvuk události, který se přehraje při příchozí události.
Zvuk lze změnit klepnutím na tlačítko [**Nastavit umístění** (...)].
Objeví se dialogové okno Otevřít, v němž lze zadat umístění.

Přehrát zvuk

Lze vybrat opakování zvuku v případě příchozí události.
Při nastavení Trvalé zní zvuk události, dokud ji nepotvrdíte.

Čas zrušení události

Jde o dobu, po níž je ignorována druhá událost stejného typu.
Pokud se v nastavené době opakuje stejný typ události ze stejné kamery, bude opakovaná událost ignorována.

Další možnosti

Jazyk

Můžete vybrat preferovaný jazyk, v němž bude program Viewer komunikovat.
Podporované jazyky: angličtina, čeština, čínština (tradiční zápis), čínština (zjednodušený zápis), dánština, finština, francouzština, chorvatština, italština, japonština, korejština, maďarština, němčina, nizozemština, norština, polština, portugalština, rumunština, ruština, řečtina, srbština, španělština, švédština a turečtina.

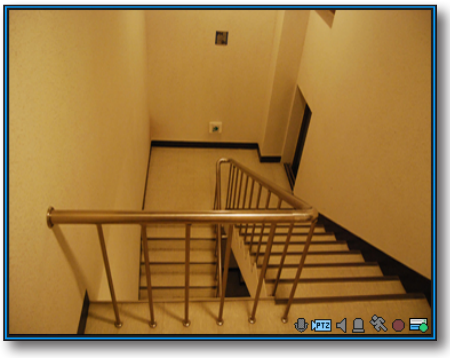
- Změna vstupuje v platnost okamžitě, ale informace již uložené do protokolu zůstanou v původním jazyce.

Zobrazit seznam vypnutých kamer

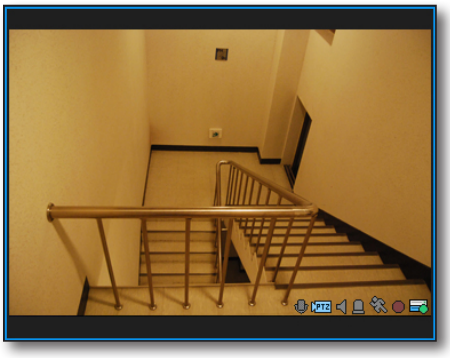
Při zaškrtnutí pole se zobrazí seznam vypnutých kamer.

Zachovat poměr stran

Při zaškrtnutí pole se zobrazi video v původní velikosti.



<Uvolnit poměr stran>



<Zachovat poměr stran>

Další

Obnovit výchozí

Obnoví výchozí nastavení programu Viewer.

OK

Okno Nastavení se zavře a nastavení programu Viewer vstupují v platnost.

Storno

Okno Nastavení se zavře a změny nastavení programu Viewer nevstupují v platnost.

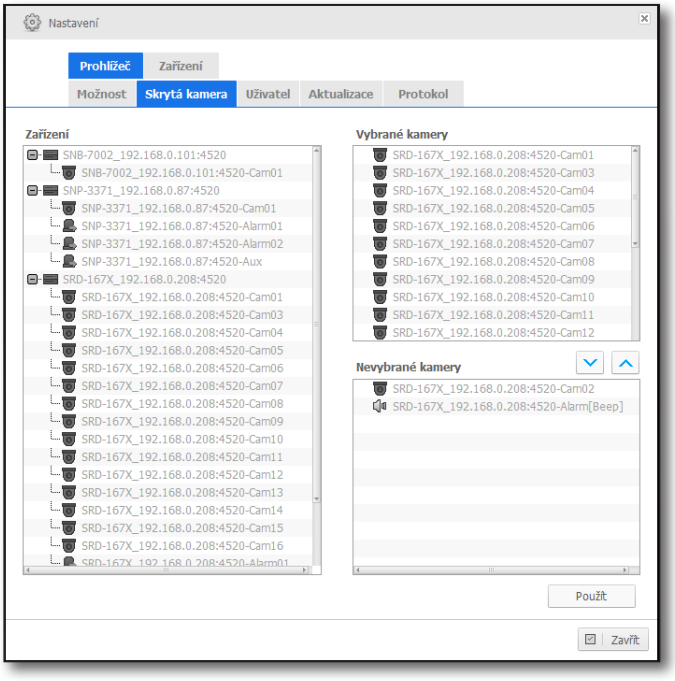
Použít

Změny se uplatní bez zavření okna.

KARTA SKRYTÁ KAMERA

Nastavení, zda zobrazit či nezobrazit objekty mimo kameru nebo alarm pod zařízením ve stromové struktuře.

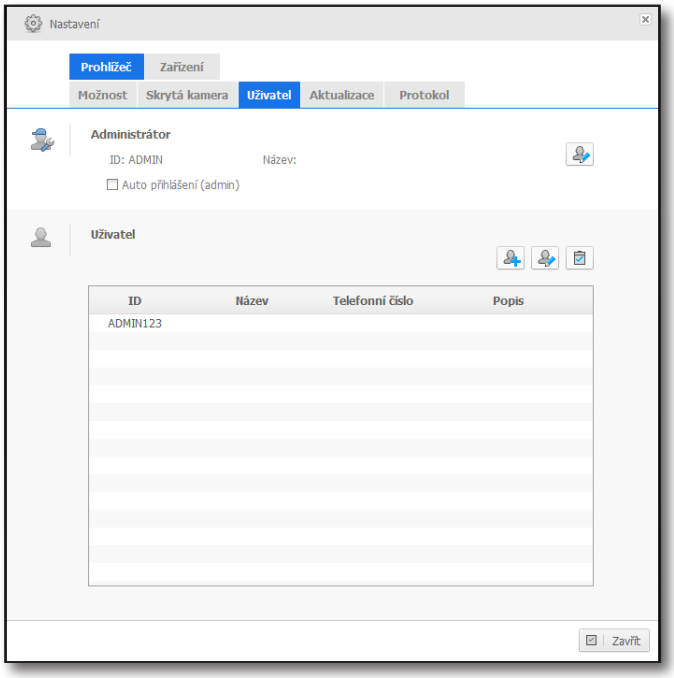
- U všech zařízení je nastavení této funkce odpojeno.
- Pokud kamera není spuštěna, není možné nalézt objekty ve stromové struktuře pomocí funkce Najít objekt.
- Informace o události se u nespuštěné kamery nezobrazují.



ZÁLOŽKA UŽIVATEL

Lze přidat nebo odstranit uživatele, změnit ID uživatele nebo heslo.

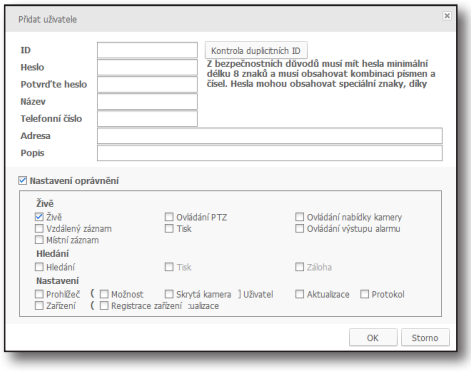
- Pokud je nastaveno Auto přihlášení (admin), lze SmartViewer spustit bez zadání ID a hesla.



Seznam uživatelů

Přidání uživatele

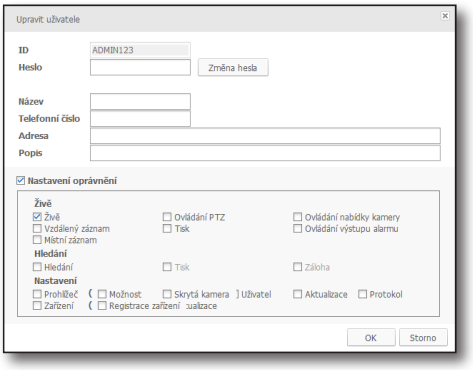
1. Klepněte na [**Přidat uživatele**].
2. Zadejte přihlašovací ID.
   Lze zadat až 31 znaků, písmen, číslic a „—“.
3. Zadejte heslo.
   Heslo může být 8–31místné bez mezer a musí obsahovat kombinaci anglických znaků a čísel.
4. Zadejte další informace o uživateli, například telefonní číslo nebo adresu.
5. Pokud chcete upřesnit oprávnění uživatele, zaškrtněte pole [**Nastavení oprávnění**] a vyberte požadované možnosti.
6. Klepněte na tlačítko [**OK**].
   Bude přidán uživatel se zadaným ID.



- ID uživatele „**ADMIN**“ je výchozí ID, vytvořené při instalaci programu.
  Toto ID nelze odstranit. Můžete ale provést změnu hesla.

Změna informací o uživateli

1. Vyberte uživatele, jehož informace chcete změnit.
2. Klepněte na [**Upravit**].
   Lze změnit informace o uživateli.

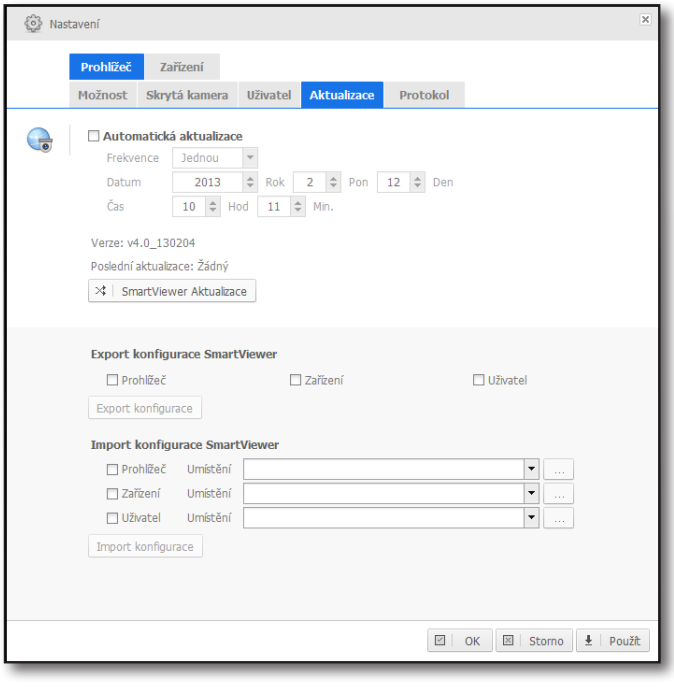


Odstranění uživatele

1. Vyberte uživatele, kterou chcete odstranit.
2. Klepněte na [**Odstranit**].
   Informace vybraného uživatele budou odstraněny.

KARTA AKTUALIZOVAT PROHLÍŽEČ

Podpora aktualizace programu SmartViewer prostřednictvím vzdáleného aktualizačního serveru a nastavení exportování nebo importování.



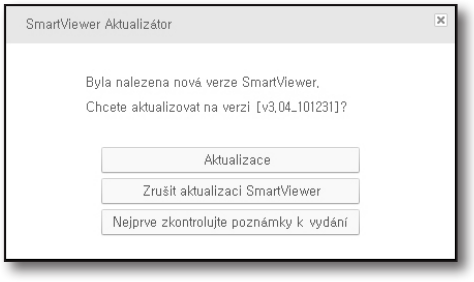
Automatická aktualizace

Pokud je zaškrtnuto Automatická aktualizace, zjišťuje se, zda je na serveru dostupná nová verze softwaru.

Zadání intervalu kontroly aktualizačního serveru

Lze zadat interval kontroly aktualizačního serveru.

1. Zadejte interval a datum.
   Vyberte jednu z možností jednou / denně / každý týden / každý měsíc.
2. Pokud bude na aktualizačním serveru nalezen nový software, bude o tom uživatel informován a může se rozhodnout provést aktualizaci.
3. Klepněte na [**Aktualizace**].
   Nezávisle na nastavení Automatická aktualizace program kontroluje, zda je na serveru dostupný nový software.



Správa konfigurace programu SmartViewer

Konfiguraci programu SmartViewer lze exportovat do souboru.

Export konfigurace SmartViewer

Konfiguraci programu SmartViewer lze uložit do souboru.

1. Zaškrtněte pole a vyberte položky konfigurace.
2. Vyberte umístění pro uložení položek.
3. Klepněte na [**Export konfigurace**].
   Položky konfigurace budou uloženy jako soubor a výsledek se zobrazí v překryvném okně zprávy.

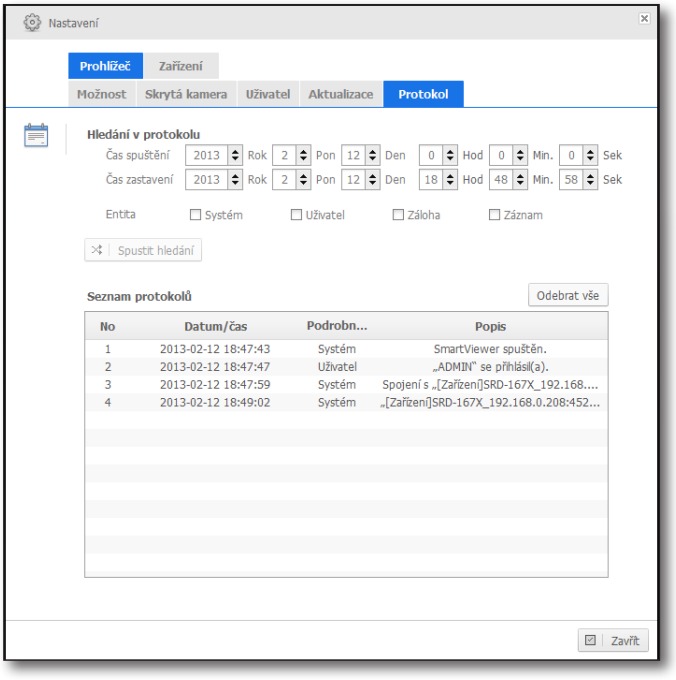
Import konfigurace SmartViewer

Konfiguraci programu SmartViewer lze načíst ze souboru.

1. Vyberte položky konfigurace, které chcete importovat.
2. Vyberte dříve uložený soubor.
3. Klepněte na [**Import konfigurace**].
   Položky konfigurace budou načteny ze souboru.

ZÁLOŽKA INFORMACE PROTOKOLU

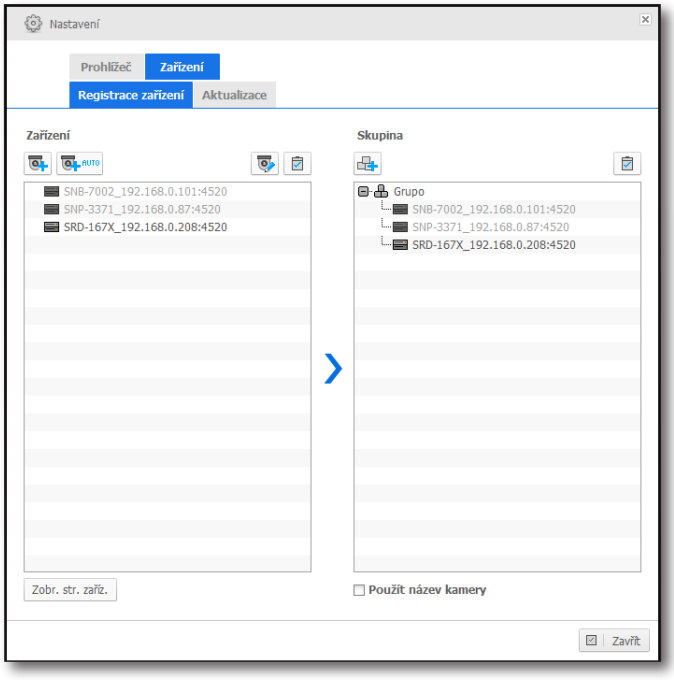
Lze vyhledávat protokoly související se systémem, podle doby vzniku a konkrétní položky.



1. Určete počáteční a koncový čas prohledávání protokolu.
2. Klepnutím na zaškrtávací pole vyberte příslušnou položku.
3. Klepněte na [**Spustit hledání**].
   Informace protokolu se zobrazí v seznamu protokolu.
4. Odstranění seznamu protokolů lze provést klepnutím na tlačítko [**Odebrat vše**].

KARTA REGISTRACE ZAŘÍZENÍ

Lze přidat zařízení, zkontrolovat seznam registrovaných zařízení nebo změnit nastavení zařízení.



- Je-li zaškrtnuto políčko <**Použít název kamery**>, pak se při přihlášení a přístupu k zařízení nebo skupině, která obsahuje zařízení, zobrazí v seznamu názvů kamer nebo zařízení název zařízení registrovaný u příslušného DVR.

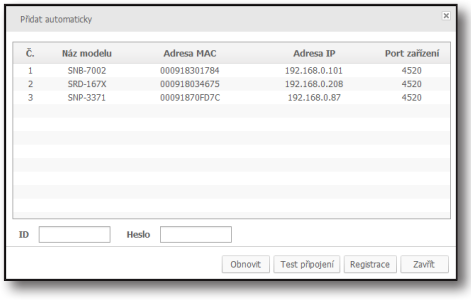
Seznam zařízení

Zobrazení seznamu zařízení registrovaných uživatelem.

Automatické přidání zařízení

Lze vyhledat zařízení na místní síti a pak je registrovat.

1. Klepněte na tlačítko [**Přidat automaticky**].
   Seznam všech zařízení připojených k místní síti se zobrazí v okně „**Přidat automaticky**“.
   Případně již registrovaná zařízení se zobrazí šedě.
2. Vyberte ze seznamu zařízení k registraci.
3. uživatelské ID a heslo, poté klepněte na [**Registrace**].
   Uživatelské ID a heslo jsou údaje uložené v zařízení, které registrujete.

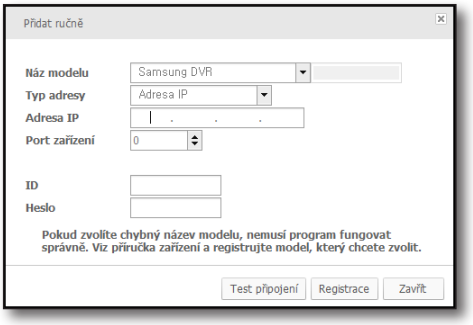


- Program při registraci nekontroluje správnost informací o uživateli.
- Pokud chcete ověřit informace o uživateli, klepněte na tlačítko [**Test připojení**].
- Pokud test připojení zjistí chybu, objeví se chybová zpráva.

Ruční přidání zařízení

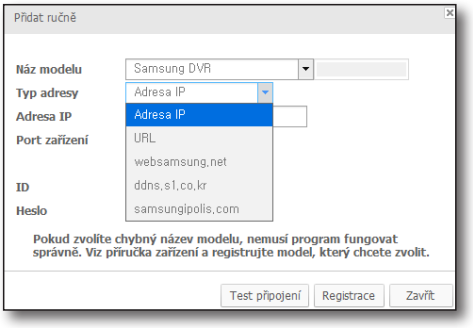
Lze ručně zadat informace o zařízení, k němuž se chcete připojit.

1. Klepněte na [**Přidat ručně**].
   Mělo by se objevit okno „**Přidat ručně**“.
2. Vyberte název modelu zařízení, k němuž se chcete připojit.
   Pokud jste si pořídili model produktu, který není v seznamu, lze provést registraci výběrem obecného názvu modelu Samsung (Samsung DVR, Síťová kamera Samsung/Kodér, Samsung NVR).



- Další informace naleznete v uživatelské příručce příslušného zařízení.

3. Vyberte typ adresy.
   Adresu lze zadat v následujících formátech: Adresa IP, URL, websamsung.net, ddns.s1.co.kr a samsungipolis.com.
4. Zadejte hodnoty nastavení nutné pro připojení zařízení.
   Potřebné informace závisejí na typu adresy.
5. Zadejte uživatelské ID a heslo.
   Uživatelské ID a heslo jsou údaje uložené v zařízení, které registrujete.
6. Klepněte na [**Test připojení**].
   Podle uživatelem zadaných informací se provede test připojení.
   Pokud test připojení zjistí chybu, objeví se chybová zpráva.
7. Klepněte na [**Registrace**].



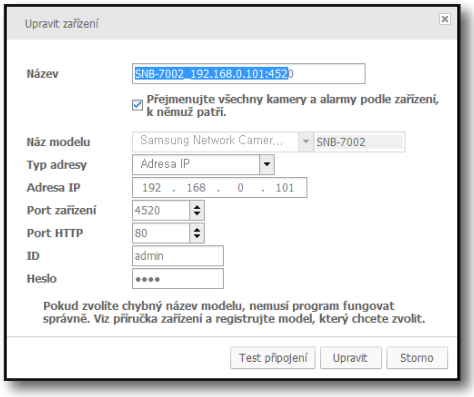
Typy chyb připojení

- Chyba parametru: Nesprávný parametr. Překontrolujte informace o připojení.
- Chyba připojení zařízení: Zařízení není připojeno.
  Zkontrolujte, zda je zařízení správně připojeno k síti.
- Chyba sítě: Nelze se připojit k síti.
  Zkontrolujte, zda je zařízení správně připojeno k síti.
- Chyba redundantní adresy: Adresa již existuje. (Musí se shodovat IP i číslo portu)
- Chyba přihlašovacího ID: ID uživatele není platné. Ověřte zadané ID.
- Chyba přihlašovacího hesla: Heslo uživatele není platné.
  Překontrolujte přihlašovací heslo.

Změna informací o zařízení

Lze nastavit informace o zařízení.

1. Vyberte zařízení, jehož informace chcete změnit, a klepněte na tlačítko [**Upravit**].
   Lze změnit všechny informace kromě názvu modelu.
   Pokud zaregistrujete zařízení jako <**Samsung DVR**>, je třeba pro zobrazení zařízení v aktuálním okně dokončit registraci zařízení a připojit je.



- Při přejmenování zařízení nebo skupiny během připojení se zobrazí zpráva „**Chcete odpojit síť a pokračovat?**“. Výběrem možnosti „**Ano**“ odpojte síť a proveďte přejmenování. Při výběru možnosti „**Ne**“ zůstane síť připojena a přejmenování bude zrušeno.

Odstranění zařízení

1. Vyberte zařízení, které chcete odstranit.
2. Klepněte na [**Odstranit**].
3. Klikněte na [**Ano**].
   Vybrané zařízení bude odstraněno.

- Zařízení lze změnit nebo odstranit, jen pokud je odpojeno od sítě; pokud se pokusíte změnit nebo odstranit zařízení, které je připojeno, zobrazí se okno potvrzení.

Vytvoření skupiny zařízení

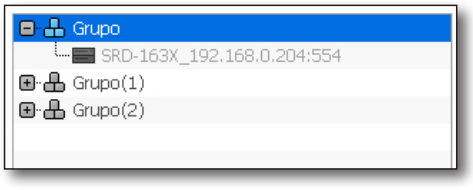
Lze vytvořit/spravovat skupinu registrovaných zařízení, k nimž pak lze přistupovat hromadně.

1. Klepněte na [**Přidat skupinu**].
2. Zadejte název skupiny, kterou si přejete vytvořit.
   Bude vytvořena skupina se zadaným názvem.

Přidání zařízení do skupiny zařízení

Lze vytvořit/spravovat skupinu registrovaných zařízení, k nimž pak lze přistupovat hromadně.

1. Vyberte zařízení, které chcete přidat.
2. Vyberte skupinu, ke které si přejete přidat zařízení.
3. Klepněte na [**Přidat do vybrané skupiny**].
   Zařízení je přidáno ke skupině. Lze přidat až 36 zařízení.



Odstranění skupiny zařízení

1. Vyberte skupinu, kterou chcete odstranit.
2. Klepněte na [**Odstranit**].
3. Klikněte na [**Ano**].
   Vybraná skupina bude vymazána.

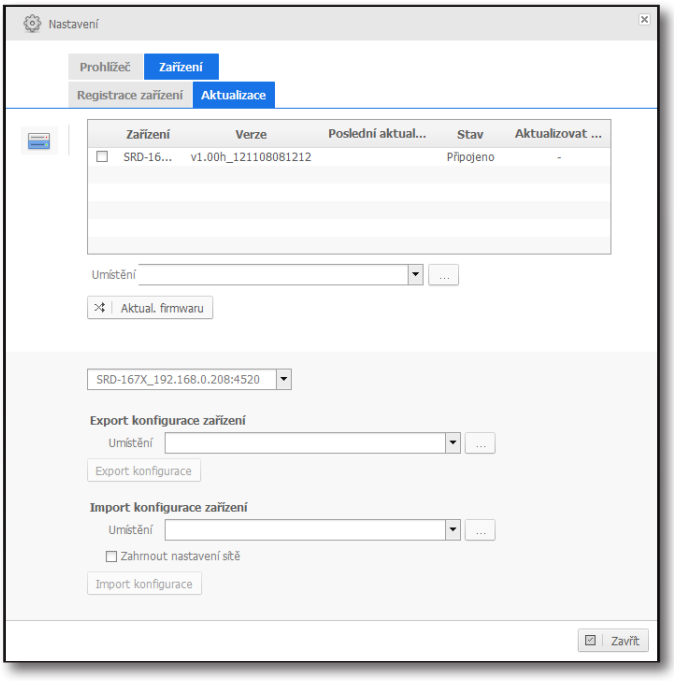
Nastavení zařízení

1. Vyberte zařízení.
2. Klepněte na [**Zobr. str. zaříz.**].
   Objeví se okno Nastavení zařízení, kde lze podrobně konfigurovat nastavení zařízení.

- Nastavení se může lišit podle konkrétního připojeného zařízení; více informací uvádí příručka příslušného zařízení.
- Při přihlášení pod účtem běžného uživatele operačního systému a zobrazení stránky [**Zobr. str. zaříz.**] nemusí systém správně pracovat.
  Chcete-li stránku [**Zobr. str. zaříz.**] zobrazit správně, přihlaste se k operačnímu systému pod účtem správce.

KARTA AKTUALIZOVAT ZAŘÍZENÍ

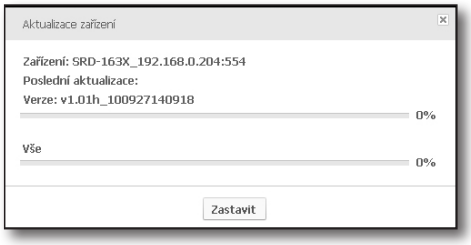
Aktualizace firmwaru zařízení a nastavení exportu nebo importu.



Aktualizace zařízení

K aktualizaci softwaru zařízení si soubor s novým softwarem předem uložte na PC.

1. Vyberte zařízení k aktualizaci.
2. Vyberte nový software k aktualizaci.
3. Vyberte umístění souboru aktualizace.
4. Klepněte na [**Aktual. firmwaru**].
   Program se začne aktualizovat, zobrazuje se průběh aktualizace.



- Aktuliazaci lze provést na více zařízeních současně. Aktualizace bude provedena v pořadí podle registrace.
- Funkce Aktualizovat není u některých zařízení k dispozici.

Správa konfigurace zařízení

Export konfigurace zařízení

Konfiguraci zařízení lze uložit do souboru.

1. Vyberte zařízení, jehož konfiguraci chcete uložit.
2. Vyberte umístění pro uložení souboru.
3. Klepněte na [**Export konfigurace**].
   Konfigurace bude uložena jako soubor a výsledek se zobrazí v překryvném okně zprávy.

Import konfigurace zařízení

Konfiguraci zařízení lze načíst z konfiguračního souboru.

1. Vyberte položky konfigurace, které chcete importovat.
2. Vyberte dříve uložený soubor.
3. Zaškrtněte políčko [**Include Network Settings**].
   Je-li zaškrtnuto, budou importovány informace o síti.
4. Klepněte na [**Import konfigurace**].
   Položky konfigurace budou načteny ze souboru.

- Funkce Konfigurace exportování a importování není u některých zařízení k dispozici.

OPEN SOURCE LICENSE NOTIFICATION ON THE PRODUCT

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the Boost Software License 1.0 / Stichting Mathematisch License/Code Project Open 1.02 License.

- **Boost Software License** : Boost C++ Libraries – boost
- **Stichting Mathematisch License** : Audio File Library
- **Code Project Open 1.02 License** : Code Project - A reusable, high performance, socket server class - Part 3, Code Project - AlphaBlendTextBox - A transparent/translucent textbox for .NET, Code Project - An animated progressbar control with many extras, Code Project - An animated progressbar control with many extras, Code Project - BarTender - Group your contents, Code Project - Inter-Process Communication with C#

Boost Software License - Version 1.0

August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Stichting Mathematisch License

Copyright 1991, 1992, 1993, 1994 by Stichting Mathematisch Centrum, Amsterdam, The Netherlands.

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the names of Stichting Mathematisch Centrum or CWI not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO EVENT SHALL STICHTING MATHEMATISCH CENTRUM BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

The Code Project Open License (CPOL) 1.02

- Code Project - A reusable, high performance, socket server class - Part 3 (2002, Len Holgate)
- Code Project - AlphaBlendTextBox - A transparent/translucent textbox for .NET (2003, Bob Bradley)
- Code Project - An animated progressbar control with many extras (2006, Robert Rohde)
- Code Project – BarTender – Group your contents (2006, Robert Rohde)
- Code Project - Inter-Process Communication with C# (2007, tran manh tuan)

Preamble

This License governs Your use of the Work. This License is intended to allow developers to use the Source Code and Executable Files provided as part of the Work in any application in any form.

The main points subject to the terms of the License are:

- Source Code and Executable Files can be used in commercial applications;
- Source Code and Executable Files can be redistributed; and
- Source Code can be modified to create derivative works.
- No claim of suitability, guarantee, or any warranty whatsoever is provided. The software is provided "as-is".
- The Article accompanying the Work may not be distributed or republished without the Author's consent

This License is entered between You, the individual or other entity reading or otherwise making use of the Work licensed pursuant to this License and the individual or other entity which offers the Work under the terms of this License ("Author").

License

THE WORK (AS DEFINED BELOW) IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS CODE PROJECT OPEN LICENSE ("LICENSE"). THE WORK IS PROTECTED BY COPYRIGHT AND/OR OTHER APPLICABLE LAW. ANY USE OF THE WORK OTHER THAN AS AUTHORIZED UNDER THIS LICENSE OR COPYRIGHT LAW IS PROHIBITED.

BY EXERCISING ANY RIGHTS TO THE WORK PROVIDED HEREIN, YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. THE AUTHOR GRANTS YOU THE RIGHTS CONTAINED HEREIN IN CONSIDERATION OF YOUR ACCEPTANCE OF SUCH TERMS AND CONDITIONS. IF YOU DO NOT AGREE TO ACCEPT AND BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE, YOU CANNOT MAKE ANY USE OF THE WORK.

1. Definitions.

a) "Articles" means, collectively, all articles written by Author which describes how the Source Code and Executable Files for the Work may be used by a user.

b) "Author" means the individual or entity that offers the Work under the terms of this License.

c) "Derivative Work" means a work based upon the Work or upon the Work and other pre-existing works.

d) "Executable Files" refer to the executables, binary files, configuration and any required data files included in the Work.

e) "Publisher" means the provider of the website, magazine, CD-ROM, DVD or other medium from or by which the Work is obtained by You.

f) "Source Code" refers to the collection of source code and configuration files used to create the Executable Files.

g) "Standard Version" refers to such a Work if it has not been modified, or has been modified in accordance with the consent of the Author, such consent being in the full discretion of the Author.

h) "Work" refers to the collection of files distributed by the Publisher, including the Source Code, Executable Files, binaries, data files, documentation, whitepapers and the Articles.

i) "You" is you, an individual or entity wishing to use the Work and exercise your rights under this License.

2. Fair Use/Fair Use Rights.
Nothing in this License is intended to reduce, limit, or restrict any rights arising from fair use, fair dealing, first sale or other limitations on the exclusive rights of the copyright owner under copyright law or other applicable laws.

3. License Grant.
Subject to the terms and conditions of this License, the Author hereby grants You a worldwide, royalty-free, non-exclusive, perpetual (for the duration of the applicable copyright) license to exercise the rights in the Work as stated below:

a) You may use the standard version of the Source Code or Executable Files in Your own applications.

b) You may apply bug fixes, portability fixes and other modifications obtained from the Public Domain or from the Author. A Work modified in such a way shall still be considered the standard version and will be subject to this License.

c) You may otherwise modify Your copy of this Work (excluding the Articles) in any way to create a Derivative Work, provided that You insert a prominent notice in each changed file stating how, when and where You changed that file.

d) You may distribute the standard version of the Executable Files and Source Code or Derivative Work in aggregate with other (possibly commercial) programs as part of a larger (possibly commercial) software distribution.

e) The Articles discussing the Work published in any form by the author may not be distributed or republished without the Author's consent. The author retains copyright to any such Articles. You may use the Executable Files and Source Code pursuant to this License but you may not repost or republish or otherwise distribute or make available the Articles, without the prior written consent of the Author.

Any subroutines or modules supplied by You and linked into the Source Code or Executable Files this Work shall not be considered part of this Work and will not be subject to the terms of this License.

4. Patent License.
Subject to the terms and conditions of this License, each Author hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, import, and otherwise transfer the Work.

5. Restrictions. The license granted in Section 3 above is expressly made subject to and limited by the following restrictions:

a) You agree not to remove any of the original copyright, patent, trademark, and attribution notices and associated disclaimers that may appear in the Source Code or Executable Files.

b) You agree not to advertise or in any way imply that this Work is a product of Your own.

c) The name of the Author may not be used to endorse or promote products derived from the Work without the prior written consent of the Author.

d) You agree not to sell, lease, or rent any part of the Work. This does not restrict you from including the Work or any part of the Work inside a larger software distribution that itself is being sold. The Work by itself, though, cannot be sold, leased or rented.

e) You may distribute the Executable Files and Source Code only under the terms of this License, and You must include a copy of, or the Uniform Resource Identifier for, this License with every copy of the Executable Files or Source Code You distribute and ensure that anyone receiving such Executable Files and Source Code agrees that the terms of this License apply to such Executable Files and/or Source Code. You may not offer or impose any terms on the Work that alter or restrict the terms of this License or the recipients' exercise of the rights granted hereunder. You may not sublicense the Work. You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties. You may not distribute the Executable Files or Source Code with any technological measures that control access or use of the Work in a manner inconsistent with the terms of this License.

f) You agree not to use the Work for illegal, immoral or improper purposes, or on pages containing illegal, immoral or improper material. The Work is subject to applicable export laws. You agree to comply with all such laws and regulations that may apply to the Work after Your receipt of the Work.

6. Representations, Warranties and Disclaimer.
THIS WORK IS PROVIDED "AS IS", "WHERE IS" AND "AS AVAILABLE", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES OR CONDITIONS OR GUARANTEES. YOU, THE USER, ASSUME ALL RISK IN ITS USE, INCLUDING COPYRIGHT INFRINGEMENT, PATENT INFRINGEMENT, SUITABILITY, ETC. AUTHOR EXPRESSLY DISCLAIMS ALL EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY WARRANTIES OR CONDITIONS, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY, MERCHANTABLE QUALITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR ANY WARRANTY OF TITLE OR NON-INFRINGEMENT, OR THAT THE WORK (OR ANY PORTION THEREOF) IS CORRECT, USEFUL, BUG-FREE OR FREE OF VIRUSES. YOU MUST PASS THIS DISCLAIMER ON WHENEVER YOU DISTRIBUTE THE WORK OR DERIVATIVE WORKS.

7. Indemnity.
You agree to defend, indemnify and hold harmless the Author and the Publisher from and against any claims, suits, losses, damages, liabilities, costs, and expenses (including reasonable legal or attorneys' fees) resulting from or relating to any use of the Work by You.

8. Limitation on Liability.
EXCEPT TO THE EXTENT REQUIRED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT WILL THE AUTHOR OR THE PUBLISHER BE LIABLE TO YOU ON ANY LEGAL THEORY FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THIS LICENSE OR THE USE OF THE WORK OR OTHERWISE, EVEN IF THE AUTHOR OR THE PUBLISHER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

9. Termination.

a) This License and the rights granted hereunder will terminate automatically upon any breach by You of any term of this License. Individuals or entities who have received Derivative Works from You under this License, however, will not have their licenses terminated provided such individuals or entities remain in full compliance with those licenses. Sections 1, 2, 6, 7, 8, 9, 10 and 11 will survive any termination of this License.

b) If You bring a copyright, trademark, patent or any other infringement claim against any contributor over infringements You claim are made by the Work, your License from such contributor to the Work ends automatically.

c) Subject to the above terms and conditions, this License is perpetual (for the duration of the applicable copyright in the Work). Notwithstanding the above, the Author reserves the right to release the Work under different license terms or to stop distributing the Work at any time; provided, however that any such election will not serve to withdraw this License (or any other license that has been, or is required to be, granted under the terms of this License), and this License will continue in full force and effect unless terminated as stated above.

10. Publisher.
The parties hereby confirm that the Publisher shall not, under any circumstances, be responsible for and shall not have any liability in respect of the subject matter of this License. The Publisher makes no warranty whatsoever in connection with the Work and shall not be liable to You or any party on any legal theory for any damages whatsoever, including without limitation any general, special, incidental or consequential damages arising in connection to this license. The Publisher reserves the right to cease making the Work available to You at any time without notice

11. Miscellaneous

a) This License shall be governed by the laws of the location of the head office of the Author or if the Author is an individual, the laws of location of the principal place of residence of the Author.

b) If any provision of this License is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this License, and without further action by the parties to this License, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.

c) No term or provision of this License shall be deemed waived and no breach consented to unless such waiver or consent shall be in writing and signed by the party to be charged with such waiver or consent.

d) This License constitutes the entire agreement between the parties with respect to the Work licensed herein. There are no understandings, agreements or representations with respect to the Work not specified herein. The Author shall not be bound by any additional provisions that may appear in any communication from You. This License may not be modified without the mutual written agreement of the Author and You.



PRODEJNÍ SÍŤ

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.
Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400
TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.
100 Challenger Rd. Suite 700 Ridgefield Park, NJ 07660
Toll Free : +1-877-213-1222 Direct : +1-201-325-6920
Fax : +1-201-373-0124
www.samsungcctvusa.com

SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.
Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 OPS
TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

www.samsungtechwin.com
www.samsungsecurity.com
www.samsungipolis.com