

Centrale

Penta

(Versione 4C126)

Manuale Installazione

dias s.r.l.



distribuzione apparecchiature sicurezza

Sede legale: Via Traiano, 17 - 20149 MILANO

Uffici commerciali: Via Triboniano, 25 - 20156 MILANO

Tel. 02.38036.901 - Fax 02.38036.950 - e-mail: dias@dias.it

DT00677

SOMMARIO

Introduzione	2
CAPITOLO 1: PRESENTAZIONE	2
1.1: Specifiche	2
1.2: Zone	3
1.3: Comunicazione telefonica	4
1.4: Programmazione a distanza	5
CAPITOLO 2: INSTALLAZIONE	6
2.1: Parti e opzioni	6
2.2: Schema di collegamento	7
2.3: Connessioni morsettiera	8
2.4: Montaggio della tastiera.	9
2.5: Accensione del sistema	10
CAPITOLO 3: FUNZIONAMENTO DEL SISTEMA	11
3.1: Generalità	11
3.2: Layout tastiera	11
3.3: Codici comandi.	12
3.4: Inserimento/disinserimento	12
3.5: Tasti Soccorso	14
3.6: Codici utente	14
3.7: Esclusione/reinclusione zone	15
3.8: Memoria eventi	16
3.9: Operazioni aggiuntive	16
CAPITOLO 4: PROGRAMMAZIONE	18
4.1: Generalità	18
4.2: Guida alla programmazione	18
4.3: Parametri di programmazione.	19
4.4: Ripristino Temporizzatore prova periodica.	23
APPENDICE A: TABELLA DI CONVERSIONE ESADECIMALE	24
APPENDICE B: GLOSSARIO DEI TERMINI	25

Dias s.r.l. - Manuale installazione - Centrale Penta - DT00677R02DI0402

Introduzione

Questo manuale è studiato per aiutarVi nell'installazione e programmazione della centrale PENTA. Si raccomanda vivamente di leggere tutto il manuale, prima di effettuare l'installazione.

CAPITOLO 1: PRESENTAZIONE

1.1: Specifiche

Tensione di alimentazione	Secondaria	15-16.5Vac, 22-30VA dal secondario di un trasformatore
	Batteria di riserva	12V, 3.2Ah
Uscita tensione	Tensione ausiliaria	13.5-14.0V (con presenza di rete) 12.0V nominali (con batteria) 300mA max. Togliere 50mA dal totale corrente disponibile per ogni tastiera supplementare installata
	Uscita campana/sirena	13.5-14.0V (con presenza di rete) 12.0V nominali (con batteria) 600mA max. L'uscita campana/sirena deve essere supervisionata mediante resistenza di fine linea da 2.2Kohm 1/4W
	Zone	4 zone protette supervisionate mediante resistenze di fine linea da 2.2 Kohm, 1/4W. Una zona manomissione/interruttore a chiave ON/OFF
	Tastiere	Fino a tre tastiere indirizzate singolarmente. Corrente assorbita: 100mA max per ciascuna tastiera 200mA max se sono installate 3 tastiere
	Codici utenti	6 (1 codice principale, 3 codici utente standard, 1 codice coercizione e 1 codice installatore). Numero di cifre per codice utente: 4
	Temperatura di funzionamento	Da 0° a 50°C
	Dimensioni	Mm 260 x 237 x 83

1.2: Zone

La centrale di allarme PENTA comprende quattro zone di protezione più una zona manomissione che può essere anche definita per uso con interruttore a chiave ON/OFF. Le quattro zone di protezione sono completamente programmabili e supervisionate mediante resistenza di fine linea. La PENTA offre sei tipi di risposte di zone per programmazione personalizzata al fine di adattare ad una più ampia gamma di installazioni. Ogni zona può essere programmata per attivare, quando violata, una segnalazione acustica tramite una campana o sirena, oppure per generare un allarme silente, con invio di un messaggio alla centrale di sorveglianza. Quello che segue è un sommario delle caratteristiche funzionali per ciascun tipo di risposta di zona.

Zona perimetrale

Le zone perimetrali generano immediatamente un allarme, quando aperte.

Utilizzo suggerito: contatti magnetici o rilevatori che proteggono le porte e le finestre che non sono mai usate per entrare nell'edificio

Zona perimetrale con ritardo

Questo tipo di zona avvia il ritardo entrata quando aperta, concedendo all'utente il tempo per disinserire il sistema.

Utilizzo suggerito: contatti magnetici o rilevatori che proteggono le porte comunemente usate per entrare nell'edificio o per uscirne.

Zona condizionata

Se una zona perimetrale con ritardo viene aperta prima, le zone condizionate non generano un allarme quando aperte durante il ritardo d'entrata. Se una zona condizionata viene aperta prima, è generato immediatamente un allarme.

Utilizzo suggerito: rivelatori che proteggono l'area in cui è stata installata una tastiera o le aree attraversate per raggiungere la tastiera

Zona interna

Le zone interne sono escluse automaticamente quando il sistema è inserito usando il comando "perimetrale" *, 9.

Utilizzo suggerito: rilevatori che proteggono le aree interne in cui l'utente necessita muoversi senza restrizioni quando l'inserimento è perimetrale. Per esempio camere da letto, stanze da bagno ed uffici interni.

Zona 24 ore

Le zone 24 ore generano un allarme quando aperte sia con il sistema inserito, sia con il sistema disinserito.

Utilizzo suggerito: pulsanti panico, rilevatori di rottura vetro e aree che richiedono la protezione 24 ore.

Zona perimetrale con risposta veloce

Questo tipo di zona ha la capacità di rilevare aperture dei contatti di allarme di 50ms (rispetto ai 150ms delle altre zone tipo).

Utilizzo suggerito: sensori di vibrazione.

1.3: Comunicazione telefonica

La centrale PENTA permette che nel sistema siano programmati due numeri telefonici (principale e di riserva), dedicati alle comunicazioni con la centrale di sorveglianza o per l'utilizzo con il formato follow-me. Un altro numero può essere programmato per essere usato congiuntamente con la prestazione chiamata RP. Per ogni numero telefonico possono essere programmate fino a 16 cifre. La PENTA supporta la selezione DTMF (multifrequenza) o quella decadica.

Se dopo cinque tentativi la centrale di allarme non riesce a comunicare, viene selezionato il numero telefonico di riserva. Se anche questa comunicazione non ha successo, la centrale di allarme ripeterà il tentativo ogni mezz'ora fino a quando riesce a stabilire il collegamento.

Comunicazione con centrale di sorveglianza

La PENTA, per comunicare con la centrale di sorveglianza, utilizza i seguenti protocolli:

- Contact ID
- 20pps 4/2 senza parità
- 10pps3/1 senza parità

Follow me (seguimi)

La prestazione follow me (seguimi), informa l'utente che è avvenuto un evento, selezionando il numero telefonico dell'utente ed emettendo due brevi suoni. Uditisi questi, premendo 3, 6, 9 o # sul telefono, si ha l'emissione di un numero di toni per indicare esattamente quale tipo di allarme è avvenuto. Il numero di toni indica il tipo di allarme generato.

1 tono	Allarme da zona 1	1 tono lungo	Allarme tasto F
2 toni	Allarme da zona 2	2 toni lunghi	Allarme tasti E o P manomissione Zona o tastiera
3 toni	Allarme da zona 3		
4 toni	Allarme da zona 4		

Dopo emessi i toni di allarme, premendo 3, 6, 9 o # sul telefono, la centrale di allarme interrompe il collegamento oppure, se sono avvenuti altri allarmi, viene emessa un'altra serie di toni di allarme.

In alternativa, utilizzando la funzione "messaggio vocale", è inviato un messaggio preregistrato, per informare di un allarme in corso. Premendo 3, 6, 9 o # sul telefono si invia la conferma di ricezione messaggio alla centrale.

x NOTA: *Dias raccomanda di usare un apparecchio telefonico con il modo DMTF continuo. Se è disponibile solo il modo Selezione Decadica, potrebbe essere necessario premere più di una volta. Se si usa la prestazione "seguimi" (follow-me), programmare i codici eventi relativi (indirizzi 11-18) con qualsiasi valore maggiore di 00.*

Modulo vocale (art.3601)

La scheda art.3601 è il modulo vocale da aggiungere alla centrale PENTA e permette di registrare dei brevi messaggi. Nel caso vi sia un allarme, il combinatore telefonico chiamerà i numeri telefonici impostati dall'utente e sarà trasmesso il messaggio vocale. Premere 3, 6, 9, o # per confermare la ricezione dei messaggi da parte della centrale.

1.4: Programmazione a distanza

Il software di programmazione a distanza della Dias permette la programmazione ed il funzionamento da PC. Il software fornisce un'interfaccia esauriente alla centrale di allarme Penta, facilitando la programmazione del sistema e riducendone il tempo. L'accesso RP è ottenuto usando un codice a quattro cifre programmato all'indirizzo 57. Senza questo codice tutta la programmazione a distanza ed il funzionamento sono limitati.

Esclusione segreteria telefonica

L'esclusione segreteria telefonica permette alla centrale di allarme di distinguere tra chiamate entranti normali e tentativi di comunicazione dal software RP (programmatore a distanza). Una chiamata RP è identificata dalla centrale di allarme come sequenza di due chiamate entro una finestra di tempo 30 secondi.

1. La centrale di allarme non risponde alla prima chiamata entrante.
2. La centrale di allarme apre una finestra di 30 secondi dal momento in cui il telefono cessa di suonare.
3. Alla seconda chiamata che arriva entro 30 secondi, la centrale di allarme risponde dopo il primo squillo e viene stabilita la comunicazione RP.

Questo metodo permette alla centrale di allarme di condividere la stessa linea telefonica con la segreteria telefonica e il fax.

Richiamata RP

La richiamata RP è una prestazione per risparmiare la telefonata e che rende più vantaggiosa la programmazione a distanza. Quando il programmatore a distanza contatta la centrale di allarme, questa interrompe la comunicazione e chiama il numero telefonico programmato all'indirizzo 56.

CAPITOLO 2: INSTALLAZIONE

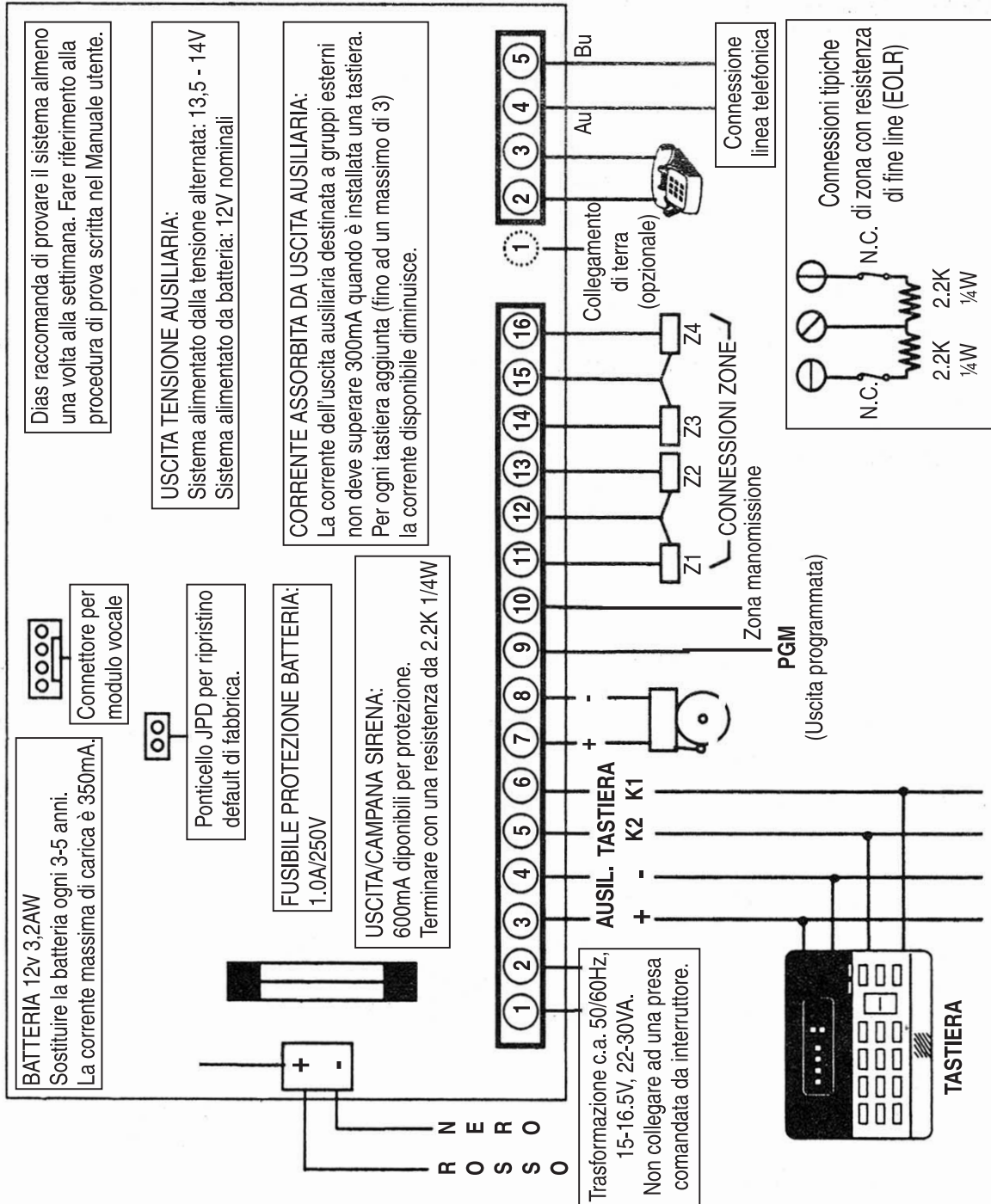
2.1: Parti e opzioni

Centrale di allarme intrusione Penta	1
Tastiera a LED	1
Resistenze 2.2K Ω , 1/4W	5
Viti di fissaggio 6x 1/4	4
Distanziali di fissaggio	4
Supporto scheda circuito stampato	1
Manuale di installazione, funzionamento e programmazione	1
Manuale utente	1

Elenco parti opzionali

Tastiera a LED supplementare Penta
Modulo vocale
Software carico/scarico dati 'Programmatore a distanza'
Adattatore 12Vc.c. per programmatore a distanza

2.2: Schema di collegamento



2.3: Connessioni morsettiera

Ingresso 15-16.5Vc.a.

Morsetti 1 e 2: Collegare il secondario di un trasformatore 15-16.5Vc.a., 22-30VA, utilizzando un conduttore con sezione mm² 1.

Uscita tensione ausiliaria

Morsetti 3(+), 4(-): Le connessioni dell'uscita tensione ausiliaria alimentano tastiere e gruppi esterni come rilevatori ed altri sensori.

Collegamenti bus dati tastiera

Morsetti 5 e 6: Collegare fino a tre tastiere a LED indirizzate singolarmente ai morsetti 5(K2) e 6(K1). Accertarsi che i fili siano collegati ai corrispondenti morsetti sulle tastiere, vedere 2.5, Fissaggio della tastiera.

Uscita Sirena

Morsetti 7(+), 8(-): Connettere questi due morsetti per alimentare la sirena. I requisiti della tensione sono: Tensione ausiliaria (AUX), corrente nominale 600mA. Le connessioni alla sirena devono essere terminate con resistenza da 2.2 Kohm ¼W.

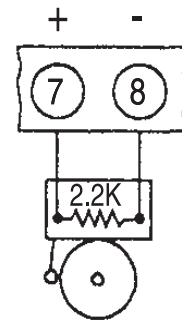


Figura 2.1
Connettori della sirena

Uscita programmabile PGM

Morsetto 9: L'uscita PGM commuta a massa quando attivata, permettendo il collegamento di altri indicatori di stato del sistema. Collegare questa uscita come indicato nello schema.

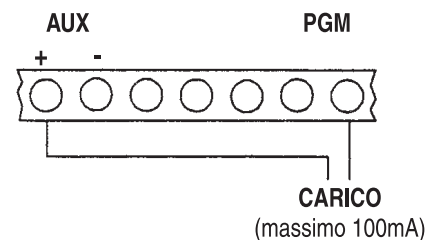


Figura 2.2
Connettori dell'uscita programmabile

Connessioni zona manomissione/interruttore a chiave

Morsetto 10: Collegare un interruttore manomissione o un interruttore a chiave ON/OFF ai morsetti 10(+) e 12(-).

× NOTA: Se nessuno di questi due morsetti è utilizzato, collegarli fra di loro e definire questa zona come Zona manomissione all'indirizzo 01.

Connessioni zone

Morsetti 11, 12, 13, 14, 15 e 16:

ZONA 1: Morsetti 11(+) e 12(-)

ZONA 2: Morsetti 13(+) e 12(-)

ZONA 3: Morsetti 14(+) e 15(-)

ZONA 4: Morsetti 16(+) e 15(-)

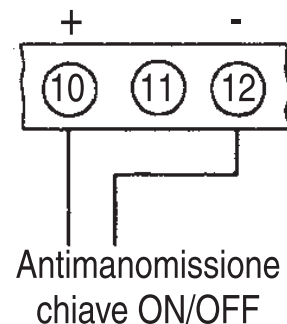


Figura 2.3
Connessioni zona
manomissione/interruttore a
chiave

Linea telefonica

Morsetti 17, 18, 19, 20: La linea telefonica dovrà essere collegata come segue:

17(au) – Linea telefonica, 18(bu) – Telefoni interni, 19, 20.

✘ *Nota: L'apparecchiatura è stata approvata conforme alla direttiva 98/482/EC per il collegamento alle linee telefoniche PSTN. Comunque per la differenza tra le reti telefoniche PSTN dei vari paesi, la presente approvazione non è garanzia di una corretta compatibilità. In caso di problemi, rivolgersi al proprio installatore.*

2.4: Montaggio della tastiera

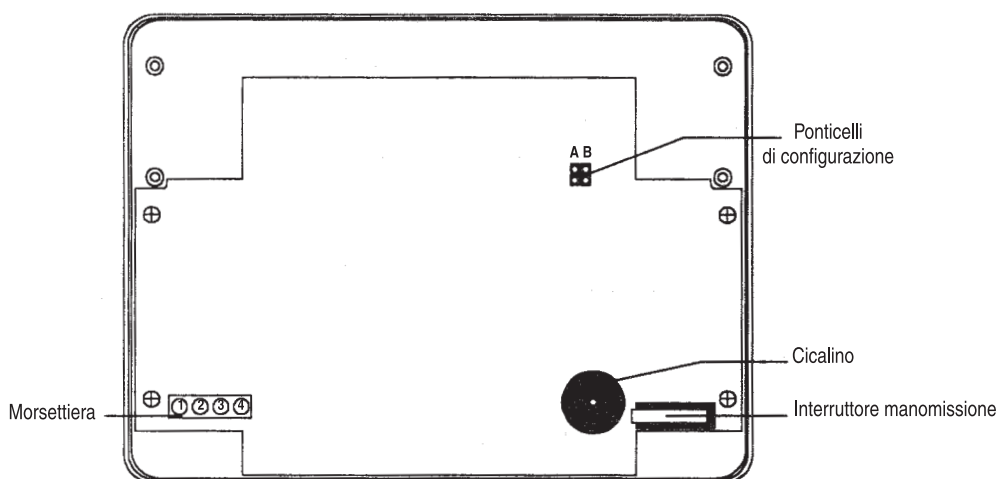


Figura 2.4
3104 Tastiera (coperchio rimosso)

Alla centrale di allarme possono essere collegate fino a 3 tastiere. Per fissare la tastiera:

1. Separare la parte anteriore dal coperchio posteriore della tastiera premendo le alette di bloccaggio, poste nella parte inferiore della tastiera, con un piccolo cacciavite piatto.
2. Tirare i conduttori della tastiera attraverso l'apertura del coperchio posteriore più vicina alla morsettiera e fissare il coperchio posteriore alla parete.
3. Definire l'indirizzo della tastiera configurando i ponticelli A e B secondo lo schema che segue:



Figura 2.5
Configurazione dei ponticelli della tastiera

4. Collegare la tastiera alla centrale di allarme secondo lo schema seguente:

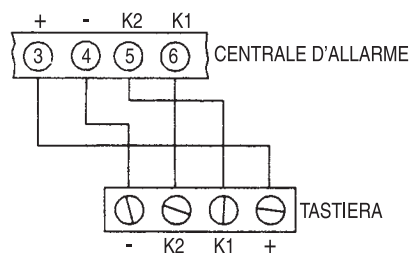


Figura 2.6
Collegamenti della tastiera

5. Rimontare il coperchio della tastiera.

2.5: Accensione del sistema

Dopo aver collegato correttamente tutti i componenti del sistema ai loro morsetti corrispondenti, la Penta è pronta per essere accesa. Per evitare il rischio di scosse elettriche o danni alla centrale di allarme, controllare che la tensione alternata e la batteria siano collegate correttamente prima di inserire la spina del cavo rete del sistema nella presa. Se si riscontrano problemi all'accensione, contattare l'Assistenza tecnica Dias. La centrale di allarme Penta è fornita con un programma di default che include dati tipici di programmazione che sono i minimi richiesti per una installazione normale.

Per ripristinare il sistema:

1. Inserire il ponticello JPD situato nella parte superiore della scheda.
2. Collegare di nuovo la tensione di alimentazione e attendere 10 secondi; la tastiera emette brevi suoni per indicare la fine del periodo di 10 secondi.
3. Scollegare sia la tensione alternata che la batteria.
4. Togliere il ponticello JPD.
5. Collegare di nuovo la tensione di alimentazione; il programma di default è ripristinato.

Le impostazioni di default possono essere ripristinate in qualsiasi momento scollegando la tensione e ripetendo la procedura precedente.

CAPITOLO 3: FUNZIONAMENTO DEL SISTEMA

3.1: Generalità

Tutte le funzioni e la programmazione della centrale di allarme PENTA possono essere eseguite utilizzando una qualunque delle tre tastiere a LED. Questo capitolo contiene la spiegazione completa delle funzioni di tastiera e del display a LED, compreso l'elenco dei codici dei comandi usati per il funzionamento del sistema.

3.2: Layout tastiera

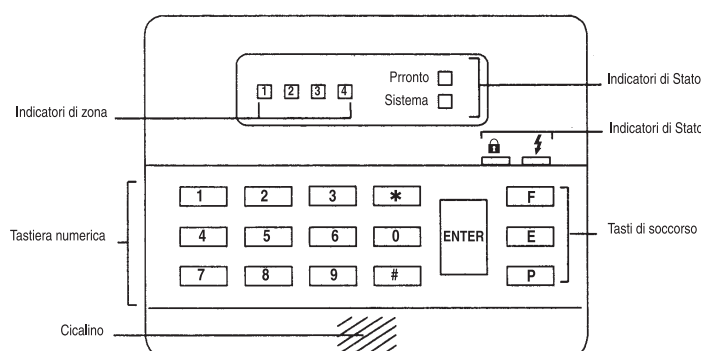


Figura 3.1
Layout tastiera

La tastiera numerica è usata per il funzionamento e la programmazione del sistema. In aggiunta, tre tasti di soccorso permettono all'utente di inviare uno dei tre singoli segnali di richiesta di soccorso alla centrale di sorveglianza: vedere par.3.5 tasti soccorso per maggiori informazioni.

Visualizzatore a LED

1-4: I LED 1 – 4 sono usati per visualizzare lo stato delle zone. I LED corrispondenti si accendono se una zona è aperta. Se una zona è esclusa, il LED corrispondente lampeggia.

READY (PRONTO): Il LED Ready (Pronto) si accende per indicare che il sistema è disinserito e non vi sono zone aperte o condizioni di manomissione e che il sistema è pronto per essere inserito.

SYSTEM (SISTEMA): Il LED System (Sistema) lampeggia per indicare che sono stati memorizzati nuovi eventi in una delle memorie e quando si visualizzano altre informazioni di sistema come modo programmazione o modo esclusione.



ARMED (INSERITO): Il LED Armed (Inserito) si accende per indicare che il sistema è inserito o è nel modo programmazione.



POWER (ALIMENTAZIONE): Il LED Power (Alimentazione) si accende quando entrambe le tensioni di alimentazione, alternata e batteria, sono ai valori corretti, lampeggia quando la batteria è bassa e la tensione alternata è al valore corretto e si spegne per mancanza tensione alternata.

3.3: Codici comandi

I comandi sono eseguiti premendo il pulsante '...' seguito dal corrispondente numero di comando e, in alcuni casi, da un codice utente valido. Di seguito sono elencati i codici dei comandi usati nel funzionamento del sistema.

*8	<i>Inserimento veloce</i>	*5+codice utente	<i>Programmazione codici utente</i>
*1+codice utente	<i>Modo esclusione</i>	*6	<i>Zona campanello</i>
*2	<i>Emergenza/ memoria guasti</i>	*8+codice utente	<i>Inserimento forzato</i>
*3	<i>Memoria allarmi zona</i>	*9+codice utente	<i>Inserimento perimetrale</i>
*41	<i>Test sirena/ LED</i>		
*42+codice utente	<i>Test sensori</i>	ENTER 1+codice utente	<i>Stop combinatore</i>

3.4: Inserimento/disinserimento

Questo paragrafo spiega i vari metodi di inserimento e disinserimento.

Inserimento

Quando tutte le zone sono protette il sistema può essere inserito normalmente. All'inserimento del sistema viene trasmesso un segnale alla centrale di sorveglianza, con l'identificazione dell'utente che ha eseguito l'operazione.

Per inserire il sistema:

1. Controllare che tutte le zone siano chiuse; il LED Ready (Pronto) si accende per indicare che il sistema è pronto per essere inserito.
2. Immettere un codice utente valido; la tastiera emette brevi suoni fino al termine del ritardo uscita.

Inserimento forzato

L'inserimento forzato permette all'utente di inserire il sistema con zone aperte. Dias raccomanda di attendere fino a quando tutte le zone siano protette ed il sistema possa essere inserito normalmente.

✘ NOTA: *Se vi sono ancora zone non protette al termine del ritardo uscita, sarà generato un allarme.*

Per inserire forzatamente il sistema:

1. Premere *****, 8.
2. Immettere un codice utente valido; la tastiera emette brevi suoni fino al termine del ritardo uscita.

Inserimento rapido

Questa prestazione permette di inserire la centrale di allarme Penta senza un codice utente valido. Questo tipo di inserimento provoca l'invio del messaggio "Inserito da utente 1" alla centrale di sorveglianza.

Per effettuare l'inserimento rapido:

1. Controllare che tutte le zone siano chiuse; il LED Ready (Pronto) si accende per indicare che il sistema è pronto per essere inserito.
2. Premere *, 0; la tastiera emette brevi suoni fino al termine del ritardo uscita.

Inserimento perimetrale

Questa prestazione inserisce solo le zone perimetrali. L'utente può rimanere all'interno dell'area protetta mentre il sistema è inserito. L'inserimento perimetrale può essere eseguito mediante uno dei seguenti metodi.

Per inserire il sistema in modo "Perimetrale":

1. Controllare che tutte le zone siano chiuse, senza considerare quelle interne; il LED Ready (Pronto) si accende per indicare che il sistema è pronto per essere inserito.
2. Premere *, 9.
3. Immettere un codice utente valido; la tastiera emette brevi suoni fino al termine del ritardo uscita.

- OPPURE -

1. Immettere un codice utente valido.
2. Durante il ritardo uscita, non aprire alcuna zona perimetrale con ritardo; il sistema rimane inserito nel modo perimetrale alla fine del ritardo.

Inserimento immediato

Il sistema può essere attivato senza alcun ritardo entrata/uscita. Premendo "*" durante il ritardo uscita o quando il sistema è inserito, si annullano entrambi i tempi di ritardo entrata ed uscita.

Disinserimento

La centrale di allarme Penta può essere disinserita immettendo un codice utente valido durante il ritardo entrata. Se si commette un errore durante questa operazione, premere '#' e ripetere l'immissione del codice. Quando il codice è accettato, il LED Armed (Inserito) ed il suono intermittente del ritardo sono spenti. Se non viene immesso un codice corretto prima della fine del tempo di ritardo, sarà generato un allarme.

Inserimento/disinserimento con interruttore a chiave

Il sistema può essere inserito e disinserito usando un interruttore a chiave ON/OFF. Questo ha due modi di funzionamento:

1. Mantenimento (bistabile) – la chiusura dell'interruttore a chiave inserisce il sistema, l'apertura lo disinserisce.
2. Temporaneo (impulsivo) – l'apertura e la chiusura dell'interruttore a chiave o disinserisce

3.5: Tasti Soccorso

Nel caso di un'emergenza, possono essere generati tre tipi di allarme premendo e tenendo premuti per più di 2 secondi il tasto soccorso desiderato. Questi allarmi invieranno i relativi codici di richiesta soccorso alla centrale di sorveglianza. Questi tasti sono i seguenti:

- | | |
|----------|---|
| F | INCENDIO: fa suonare la sirena incendio, invia il codice evento "incendio" alla centrale di sorveglianza (indirizzo 17) e memorizza nella memoria eventi Emergenza/Guasto |
| E | EMERGENZA: invia il codice evento "Emergenza" alla centrale di sorveglianza (indirizzo 18), fa suonare la sirena (se programmata all'indirizzo 01) e memorizza nella memoria eventi Emergenza/Guasto |
| P | AGGRESSIONE: invia il codice evento "Aggressione" alla centrale di sorveglianza (indirizzo 16), fa suonare la sirena (se programmata all'indirizzo 01) e memorizza nella memoria eventi Emergenza/Guasto |

3.6: Codici utente

I codici utente permettono l'accesso alle varie operazioni di sistema come ad esempio l'inserimento o il disinserimento. La centrale di allarme PENTA gestisce quattro codici utenti di quattro cifre. Dei quattro codici, solo il codice utente 1 ha l'autorizzazione a programmare gli altri codici. Il codice utente 1 impostato in fabbrica è "1111". Il codice installatore impostato in fabbrica è "1234" ed è l'unico che permette l'accesso alla programmazione. E' programmabile all'indirizzo 59.

Per programmare i codici utente 1-4:

1. Premere *,5.
2. Immettere il codice utente 1: i LED "ARMED" (inserito) e "SYSTEM" (Sistema) lampeggiano ed i LED delle zone indicano lo stato di programmazione di ciascun codice utente nel modo seguente:

SPENTO:	<i>NON PROGRAMMATO</i>
ACCESO:	<i>PROGRAMMATO</i>
LAMPEGGIANTE:	<i>IN FASE DI PROGRAMMAZIONE</i>

3. Immettere il numero del codice che deve essere cambiato (1-4); il LED della zona corrispondente lampeggia.
4. Immettere il nuovo codice utente; il LED cessa di lampeggiare.
5. Immettere il codice successivo da cambiare o premere "#" per uscire.

x NOTA: se il nuovo codice è identico ad un codice utente esistente, il cicalino emette un tono di errore ed il nuovo codice non sarà accettato.

Penta : impostazioni di default

TENTATIVI DI COMUNICAZIONE

(00) 3 , 5 (3 cicli chiamate, 5 tentativi chiamate per ogni ciclo)

(01): PARAMETRI SISTEMA

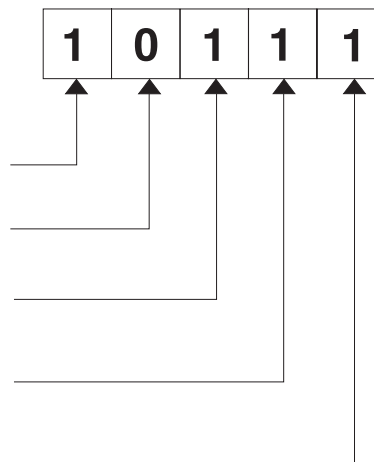
Tastiere
1-una tastiera

Funzione interruttore a chiave
0-mantenimento (bistabile)

Definizione zona manomissione
1-zona manomissione

Funzione tasto E
1-allarme silente

Funzione tasto P
1-allarme silente



(02) PARAMETRI DI COMUNICAZIONE

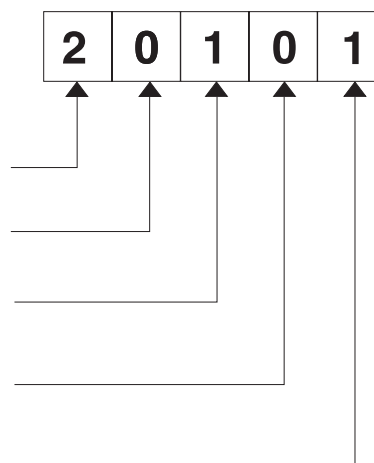
Protocollo
2-contact ID

Tipo di accesso RP
0-codice di accesso

Accesso RP
1-accesso RP abilitato

Conferma
0-conferma 1400 Hz

Selezione
1-multifrequenza (DMTF)



DEFINIZIONE ZONE

(03-06) valore di default per tutte le zone: 00 – Zona perimetrale con ritardo (silenziosa)

TEMPORIZZATORI

(07) 0 , F h Ritardo entrata (15 secondi)

(08) 3 , C h Ritardo uscita (60 secondi)

(09) 0 , 5 h Tempo sirena (5 minuti)

CODICI EVENTI

(11-53) Valore di default per tutti i codici evento: 00

CODICE DI ACCESSO RP

(57) 0 , 5 , 0 , 5

CODICE INSTALLATORE

(59) 1 , 2 , 3 , 4

FUNZIONI USCITA PGM

(10) 0 , 0 (PGM disabilitato)

CODICE CLIENTE

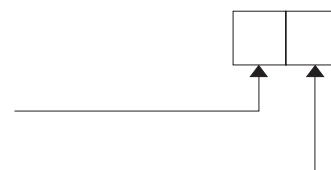
(58) F , F , F , F

Penta : Foglio di programmazione

(00): TENTATIVI COMUNICAZIONE

Prima cifra: ciclo chiamate
Immettere un valore compreso tra 0 e F
(F= La centrale effettua un numero illimitato di cicli di chiamata. Termina quando riceve risposta)

Seconda cifra: tentativi chiamate
Immettere un valore compreso tra 0 e F



(01): PARAMETRI SISTEMA

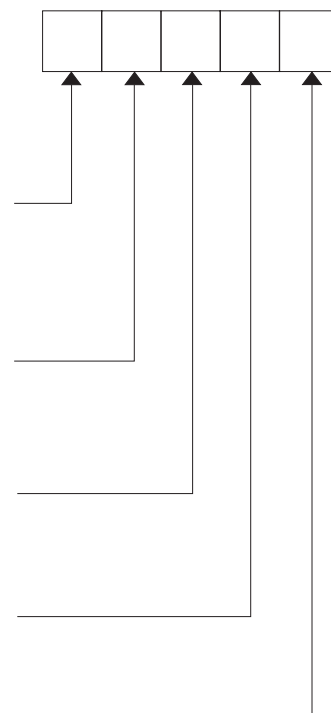
Prima cifra: tastiere
0-nessuna tastiera
1-una tastiera
2-due tastiere
3-tre tastiere

Seconda cifra: funzione interruttore a chiave
0-mantenimento (bistabile)
1-temporaneo (impulsivo)

Terza cifra: definizione zona manomissione
0-interruttore a chiave inserimento/disinserimento
1-zona manomissione

Quarta cifra: funzione tasto E
0-allarmesonoro
1-allarme silente

Quinta cifra: funzione tasto P
0-allarme sonoro
1-allarme silente



(02): PARAMETRI COMUNICAZIONE

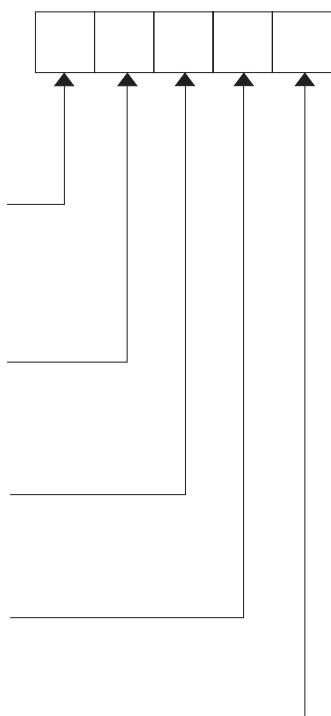
Prima cifra: protocollo
0-20pps 4/2 senza parità
1-follow me (seguimi)
2-contact ID
3-modulo vocale
4-10pps 3/1 senza parità

Seconda cifra: tipo di accesso RP
0-codice di accesso
1-richiamata

Terza cifra: accesso RP
0-accesso RP disabilitato
1-accesso RP abilitato

Quarta cifra: conferma
0-conferma 1400 Hz
1-conferma 2300 Hz

Quinta cifra: selezione
0-decadica
1-multifrequenza (DMTF)



DEFINIZIONE ZONE

(03) _ , _ Zona 1 (04) _ , _ Zona 2

(05) _ , _ Zona 3 (06) _ , _ Zona 4

00 - Perimetrale con ritardo (silente)

10 - Perimetrale con ritardo (sonora)

01 - Perimetrale (silente)

11 - Perimetrale (sonora)

02 - Condizionata (silente)

12 - Condizionata (sonora)

03 - Interna (silente)

13 - Interna (sonora)

04 - 24 ore (silente)

14 - 24 ore (sonora)

05 – zona perimetrale con risposta veloce (silente)

15 – zona perimetrale con risposta veloce (sonora)

TEMPORIZZATORI

(07) _ , _ h Ritardo entrata (1-255 secondi)

(08) _ , _ h Ritardo uscita (1-255 secondi)

(09) 0 , _ h Tempo sirena (1-5 minuti)

FUNZIONI USCITA PGM

(10) _ , _

00 – PGM disabilitata

01 – Stato sirena

02 – Uscita/Entrata

04 – Comunicazione

08 – Tensione di rete

10 – Stato Sirena

20 – Coercizione

40 – Allarme

80 – Gong zona

Per cancellare un codice utente:

1. Premere *,5
2. Immettere il codice utente 1
3. Immettere il numero del codice che deve essere cancellato (1-4); il LED della zona corrispondente lampeggia.
4. Immettere *, *, *, *; il LED cessa di lampeggiare ed il codice è cancellato.
5. Immettere il codice successivo da cancellare o premere “#” per uscire.

✗ NOTA: *non cancellare il codice utente 1. La cancellazione di questo codice inibisce all'utente la programmazione dei codici utente. Se il codice 1 viene cancellato accidentalmente contattare il Vostro installatore.*

Codice coercizione

Nel caso in cui l'utente sia obbligato a disinserire il sistema e/o a tacitare la sirena, l'immissione del codice di coercizione provocherà l'invio di un allarme silente alla centrale di sorveglianza.

Per programmare il codice coercizione:

1. Premere *, 5
2. Immettere il codice utente 1
3. Premere 5; il LED “READY” (pronto) lampeggia.
4. Immettere un nuovo codice costrizione o *, *, *, * per cancellare il codice esistente.
5. Premere “#” per uscire.

3.7: Esclusione/reinclusione zone

La centrale di allarme Penta ha la possibilità di escludere zone. Quando una zona è esclusa, viene ignorata dal sistema e non genererà un allarme quando è violata.

Per escludere una zona:

1. Premere *, 1.
2. Immettere un codice utente valido; il LED System (Sistema) lampeggia ed i LED delle zone escluse si accendono.
3. Immettere il numero della zona che deve essere esclusa; il LED corrispondente si accende.
4. Premere # per uscire dal modo esclusione; i LED delle zone escluse lampeggiano.

Per riattivare una zona:

1. Premere *, 1.
2. Immettere un codice utente valido; il LED System (Sistema) lampeggia ed i LED delle zone attualmente escluse sono accese.
3. Immettere il numero della zona che deve essere riattivata; il LED corrispondente della zona si spegne.
4. Premere # per uscire dal modo esclusione.

✗ NOTA: *Il disinserimento del sistema riattiva automaticamente tutte le zone escluse.*

3.8: Memoria eventi

Le memorie eventi memorizzano gli eventi avvenuti nel sistema dall'ultimo inserimento. Se qualche evento è stato memorizzato in un'altra memoria, il LED "SYSTEM" (sistema) lampeggia fino a quando questa memoria non sia stata analizzata. Nel caso in cui sia ancora presente una condizione di guasto, il LED "SYSTEM" (sistema) continua a lampeggiare fino a quando il problema non sia risolto.

Memoria eventi Emergenza/Guasto

Manomissione zona, guasto sirena, guasto tastiera o uno qualunque dei tre allarmi dei tasti soccorso sono memorizzati nella memoria eventi Emergenza/Guasto.

Per visualizzare i dati in memoria:

1. Premere *, 2; le varie condizioni di guasto sono indicate dai LED di zona.
Segue l'elenco delle condizioni di guasto indicate dai LED quando sono accesi:

1-	Guasto sistema	3-	Allarme da tasto F
2-	Allarme da tasto P	4-	Allarme da tasto E

2. Premere # per uscire da memoria eventi

x NOTA: nel caso di guasto di sistema, contattare il Vostro installatore.

Memoria eventi allarmi zone

Questa memoria visualizza le zone da cui è stato generato un allarme da quando il sistema è stato inserito l'ultima volta.

Per analizzare la memoria eventi allarmi zone:

1. Premere *, 3; un allarme da una zona specifica è indicato dal corrispondente LED di zona.
2. Premere # per uscire da memoria eventi.

Entrambe le memorie sono azzerate completamente al successivo inserimento del sistema.

3.9: Operazioni aggiuntive

Sirena tacitata

Per tacitare la sirena:

- Immettere un codice utente valido o girare l'interruttore a chiave come nel caso di disinserimento del sistema.

Prova sirena/LED

Per eseguire la prova sirena/LED:

- Premere *, 4, 1; la sirena suona e tutti i LED sulla tastiera rimangono accesi per due secondi.

TEST passaggio

Il modo TEST passaggio abilita la prova dei rivelatori perimetrali, Sensori volumetrici e contatti magnetici. In questo modo quando una zona è aperta, la tastiera emette un suono.

Per entrare in modalità TEST:

1. Premere *, 4, 2
2. Immettere codice utente 1, i LED "REDY", "SYSTEM", "POWER" e "INSERITO" lampeggiano per indicare che il sistema è in modalità test. Per uscire dalla modalità TEST, premere #. In ogni caso, esce automaticamente dalla modalità TEST dopo quattro minuti.

x NOTA: la zona tamper genera un'allarme se aperta anche se il sistema è in modalità TEST

Stop telefonate

Per fermare le telefonate di invio messaggi alla centrale di vigilanza:

1. Premere ENTER, 1
2. Immettere il codice utente 1; tutte le comunicazioni sono fermate immediatamente e i messaggi non inviati sono cancellati.

Gong zona abilitato/disabilitato

La zona può essere impostata per gong quando zone ritardate o perimetrali vengono aperte o chiuse mentre il sistema è disinserito.

Per abilitare o disabilitare questa funzione:

- Premere *, 6 mentre il sistema è disinserito.

La tastiera emetterà un suono continuo per indicare "gong zona abilitato" o una serie di brevi suoni per indicare "gong zona disabilitato".

Retroilluminazione tasti

Per abilitare o disabilitare l'illuminazione posteriore di qualsiasi tastiera:

- Premere e tenere premuto # per più di due secondi.

CAPITOLO 4: PROGRAMMAZIONE

4.1: Generalità

La centrale di allarme Penta può essere programmata o mediante la tastiera a LED o con il Programmatore a distanza di Dias. Se si usa quest'ultimo, fare riferimento alle istruzioni fornite con il software.

4.2: Guida alla programmazione

La centrale di allarme ha 61 indirizzi di parametri che permettono una dettagliata configurazione personalizzata del sistema per adattarlo alle esigenze dell'utente. Le opzioni per ciascun indirizzo sono elencate nel Paragrafo 4.3: Parametri di programmazione. Questi sono tutti contenuti nella memoria non volatile EEPROM della Penta e sono mantenuti anche in caso di mancanza della tensione di alimentazione. Prima di programmare direttamente il sistema dopo l'installazione, ripristinare i parametri di default come spiegato in 2.6: Ripristino del sistema.

Per programmare il sistema:

1. Accertarsi che il sistema sia disinserito.
2. Premere *, 7.
3. Immettere il codice installatore (il codice installatore di default è 1234); il LED Armed (Inserito) si accende ed il LED System (Sistema) lampeggia.
4. Immettere le due cifre del numero del parametro che deve essere programmato; il LED Ready (Pronto) si accende ed il LED Armed (Inserito) si spegne.
5. Immettere il nuovo valore o premere # per cancellare; se il valore è stato cambiato con esito positivo, il cicalino della tastiera emette un suono di conferma ed il LED Ready (Pronto) si spegne.
6. Premere # per uscire dal modo programmazione.

x NOTA: Il codice installatore di default dovrà essere cambiato immediatamente dopo l'installazione del sistema.

Dati esadecimali

Alcuni dei parametri di programmazione richiedono l'immissione di un valore esadecimale. Per inserire un dato esadecimale, usare la le seguenti configurazioni di tasti per i numeri maggiori di 9:

*, 0 = A *, 1 = B *, 2 = C *, 3 = D *, 4 = E *, 5 = F

Toni programmazione tastiera

Il cicalino della tastiera emette una serie di toni come aiuto alla programmazione, indicando lo stato all'installatore. I toni emessi sono elencati di seguito.

Suono breve	= Conferma di ciascuna pressione di tasto
Suono lungo	= Conferma di immissione con esito positivo
Brevi suoni	= Immissione errata, non valida
Brevi suoni continui	= Ritardo entrata/uscita

4.3: Parametri di programmazione

Questo paragrafo elenca i parametri di programmazione della PENTA che sono usati per configurare il sistema. Per l'elenco dei parametri di default, contattare il distributore locale.

Indirizzo 00: Tentativi comunicazione

I tentativi di comunicazione con la centrale di sorveglianza, sono organizzati in cicli. Per ogni ciclo di chiamata è definito il numero di tentativi di chiamata. Se la centrale PENTA non riesce a inviare il messaggio evento al primo numero di telefono entro il numero di tentativi di chiamata specificati, verrà richiamato per lo stesso numero di volte anche il numero di riserva. Un nuovo ciclo di chiamata comincerà 30 minuti dopo l'ultimo tentativo di chiamata. Il numero di cicli di chiamata è definito nella prima cifra dell'indirizzo 00. Il numero di tentativi di chiamata di ogni ciclo è definita nella seconda cifra dell'indirizzo 00.

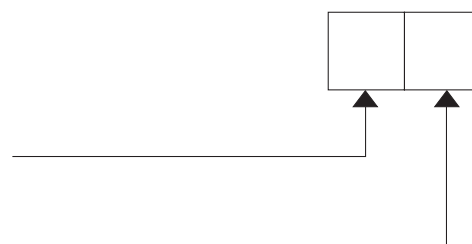
x NOTA: per disabilitare il comunicatore, immettere il numero 00 all'indirizzo 00.

Prima cifra: ciclo chiamate

Immettere un valore compreso tra 0 e F (F=La centrale effettua un numero illimitato di cicli di chiamata. Termina quando riceve risposta)

Seconda cifra: tentativi chiamate

Immettere un valore compreso tra 0 e F



Indirizzo 01: Varie

Questo indirizzo offre numerose opzioni relative all'impostazione del sistema. Inserire cinque cifre a questo indirizzo come segue:

Prima cifra tastiere

- 0- nessuna tastiera
- 1- una tastiera
- 2- due tastiere
- 3- tre tastiere

Seconda cifra: funzione interruttore a chiave

- 0- mantenimento (bistabile)
- 1- temporaneo (impulsivo)

Terza cifra: definizione zona manomissione

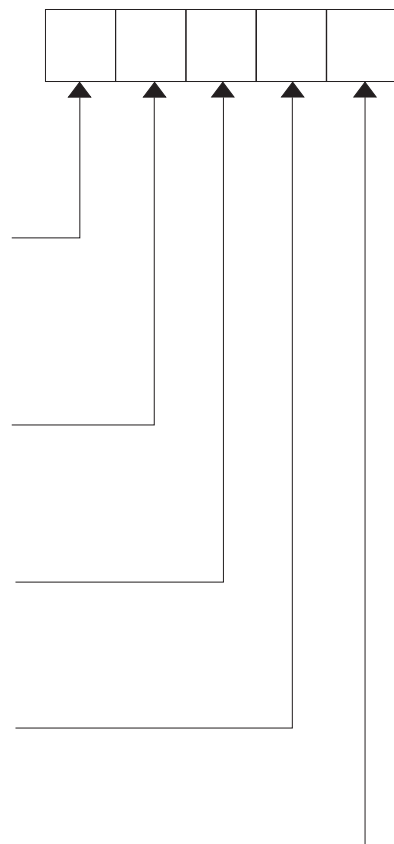
- 0- interruttore a chiave inserimento/disinserimento
- 1- zona manomissione

Quarta cifra: funzione tasto E

- 0- allarme sonoro
- 1- allarme silente

Quinta cifra: funzione tasto P

- 0- allarme sonoro
- 1- allarme silente



Indirizzo 02: Opzioni di comunicazione

In questo indirizzo sono disponibili opzioni per la programmazione remota e del combinatore secondo le necessità. Immettere 5 cifre come segue:

Prima cifra: protocollo

- 0- 20pps 4/2 senza parità
- 1- follow me (seguimi)
- 2- contact ID
- 3- modulo vocale
- 4- 10pps 3/1 senza parità

Seconda cifra: tipo di accesso RP

- 0- codice di accesso
- 1- richiamata

Terza cifra: accesso RP

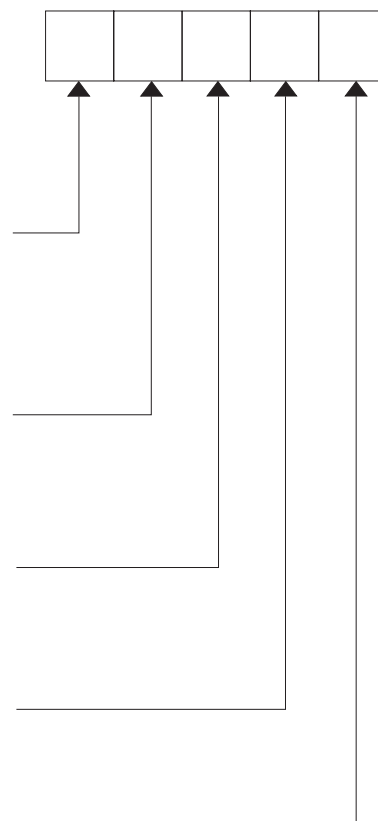
- 0- accesso RP disabilitato
- 1- accesso RP abilitato

Quarta cifra: conferma

- 0- conferma 1400 Hz
- 1- conferma 2300 Hz

Quinta cifra: selezione

- 0- decadica
- 1- multifrequenza (DMTF)



Indirizzo 03: Definizione zona 1

Uno dei sei tipi di risposta può essere assegnato alla zona 1. Uno dei cinque tipi di risposta può essere assegnato alla Zona 1. Ogni tipo di zona può essere programmato come 'Silente' o 'Sonora'. Una zona 'Silente' non attiverà la sirena o la sirena, quando violata.

- 00 - Perimetrale con ritardo (silente)
- 10 - Perimetrale con ritardo (sonora)
- 01 - Perimetrale (silente)
- 11 - Perimetrale (sonora)
- 02 - Condizionata (silente)
- 12 - Condizionata (sonora)
- 03 - Interna (silente)
- 13 - Interna (sonora)
- 04 - 24 ore (silente)
- 14 - 24 ore (sonora)
- 05 - zona perimetrale con risposta veloce (silente)
- 15 - zona perimetrale con risposta veloce (sonora)

Indirizzo 04: Definizione Zona 2

Come Zona 1 precedente.

Indirizzo 05: Definizione Zona 3

Come Zona 2 precedente.

Indirizzo 06: Definizione Zona 4

Come Zona 3 precedente.

Indirizzo 07: Tempo ritardo entrata

Il tempo di ritardo entrata definisce la quantità di tempo concessa all'utente per disinserire il sistema prima che sia attivato un allarme. Il ritardo entrata ha inizio solo se si entra nell'edificio attraverso la porta definita come 'perimetrale con ritardo'. Immettere un valore esadecimale tra 1 e 255 secondi a questo indirizzo utilizzando la tabella di conversione esadecimale dell'Appendice A.

Indirizzo 08: Tempo ritardo uscita

La quantità di tempo concessa all'utente per abbandonare l'edificio dopo l'inserimento è determinata dal temporizzatore ritardo uscita. Una zona aperta non attiverà un allarme durante questo periodo. Immettere un valore esadecimale tra 1 e 255 secondi a questo indirizzo utilizzando la tabella di conversione esadecimale dell'Appendice A.

Indirizzo 09: Tempo sirena

Il tempo prima di tacitare la sirena è quello in cui la sirena o la sirena rimarrà attivata dopo lo scatto di un allarme. Immettere un valore tra 1 e 5 minuti a questo indirizzo.

Indirizzo 10: Opzioni PGM

La PGM (Uscita programmabile) può essere usata per indicare certi stati o condizioni di guasto. Quando è attivata, il morsetto 9 commuta a massa. Scegliere l'impostazione dell'uscita PGM dalla seguente tabella:

Valore	Tipo	Attivata da	Disattivata da
00	PGM disabilitata	---	---
01	Stato sistema	Sistema inserito	Sistema disinserito
01	Uscita/Entrata	Segue tono Entrata/Uscita	Segue tono Entrata/Uscita
04	Comunicazione	Sistema in comunicazione	Fine comunicazione
08	Tensione di rete	Mancanza tensione di rete	Ripristino tensione di rete
10	Stato sirena	Stato sirena	Stato sirena
20	Coercizione	Codice coercizione	Disattivata dopo 2 secondi
40	Allarme	Sistema in allarme	Inserimento/disinserimento/visualizza eventi
80	Gong zona	Segue tono tastiera	Segue tono tastiera

Codici eventi

Tutti gli eventi possono essere programmati per trasmettere un messaggio codice evento di due cifre alla centrale di sorveglianza. Questi codici sono normalmente assegnati dalla centrale di sorveglianza (consultare il responsabile per avere l'elenco). Per disabilitare un codice evento, programmarlo come 00. Per disabilitare la comunicazione, programmare tutti i codici eventi come 00.

Indirizzo 11: Allarme da Zona 1*

Indirizzo 12: Allarme da Zona 2*

Indirizzo 13: Allarme da Zona 3*

Indirizzo 14: Allarme da Zona 4*

Indirizzo 15: Allarme manomissione*

Indirizzo 16: Allarme tasto [P]*

Indirizzo 17: Allarme tasto [F]*

Indirizzo 18: Allarme tasto [E]*
Indirizzo 19: Ripristino Zona 1
Indirizzo 20: Ripristino Zona 2
Indirizzo 21: Ripristino Zona 3
Indirizzo 22: Ripristino Zona 4
Indirizzo 23: Ripristino manomissione
Indirizzo 24: Ripristino tasto [P]
Indirizzo 25: Ripristino tasto [F]
Indirizzo 26: Ripristino tasto [E]
Indirizzo 27: Inserito (utente 1)
Indirizzo 28: Inserito (utente 2)
Indirizzo 29: Inserito (utente 3)
Indirizzo 30: Inserito (utente 4)
Indirizzo 31: Disinserito (utente 1)
Indirizzo 32: Disinserito (utente 2)
Indirizzo 33: Disinserito (utente 3)
Indirizzo 34: Disinserito (utente 4)
Indirizzo 35: Disinserito (coercizione)
Indirizzo 36: Batteria bassa
Indirizzo 37: Mancanza tensione alternata
Indirizzo 38: Guasto sirena (solo modelli certificati U.L.)
Indirizzo 39: Guasto tastiera
Indirizzo 40: Ripristino tensione alternata
Indirizzo 41: Ripristino batteria bassa
Indirizzo 42: Ripristino guasto sirena (solo modelli certificati U.L.)
Indirizzo 43: Ripristino guasto tastiera
Indirizzo 44: Sirena
Indirizzo 45: Prova periodica
Indirizzo 46: Esclusione Zona 1
Indirizzo 47: Esclusione Zona 2
Indirizzo 48: Esclusione Zona 3
Indirizzo 49: Esclusione Zona 4
Indirizzo 50: Riattivazione Zona 1
Indirizzo 51: Riattivazione Zona 2
Indirizzo 52: Riattivazione Zona 3
Indirizzo 53: Riattivazione Zona 4

*Quando si usa la prestazione Follow-me, programmare questi indirizzi con un valore maggiore di 00.

Numeri telefonici

Indirizzo 54: Numero telefonico principale

Il numero telefonico principale è il primo numero che viene selezionato nel caso di un evento. A questo indirizzo possono essere immesse fino a 16 cifre. Per aggiungere una pausa di due secondi, immettere B (*, 1). Per commutare da selezione decadica a selezione Multifrequenza immettere E (*, 4). Queste cifre esadecimali, B ed E sono comprese nel totale di 16. Premere ENTER (INVIO) dopo programmata l'ultima cifra del numero telefonico.

Indirizzo 55: Numero telefonico di riserva

Il numero telefonico di riserva è selezionato se la centrale di allarme non riesce a comunicare dopo effettuati cinque tentativi con il numero telefonico principale. Il numero telefonico di riserva è programmato come quello principale (indirizzo 54).

Indirizzo 56: Numero telefonico richiamata RP

La comunicazione per la programmazione a distanza può essere stabilita usando due metodi: codice di accesso o richiamata (vedere indirizzo 02, seconda cifra). Se la richiamata RP è selezionata, la centrale di allarme riceve una chiamata dal programmatore a distanza, interrompe il collegamento e richiama usando il numero telefonico programmato a questo indirizzo. Il numero telefonico richiamata RP è programmato nello stesso modo di quello principale (indirizzo 54).

✘ NOTA: Per disabilitare un numero telefonico, immettere l'indirizzo appropriato e premere ENTER (INVIO). Non è possibile programmare un numero di riserva se non è programmato quello principale.

Indirizzo 57: Codice di accesso RP

Questo codice di 4 cifre consente l'accesso al programmatore a distanza.

Indirizzo 58: Numero cliente

Quando viene inviato un codice evento, la centrale di sorveglianza riceve un numero di conto per identificare il cliente. Immettere un numero di 4 cifre a questo indirizzo.

Indirizzo 59: Codice installatore

Il codice installatore è un codice di 4 cifre che consente l'accesso al modo programmazione. Il codice di default è 1234 e deve essere cambiato immediatamente dopo installato il sistema.

4.4: Ripristino Temporizzatore prova periodica

Il codice evento prova periodica (indirizzo 45) è inviato alla centrale di sorveglianza una volta ogni 24 ore. La prima trasmissione di questo codice è effettuata 12 ore dopo l'accensione della centrale di allarme. Se è necessario un tempo diverso, la centrale di allarme può essere programmata per inviare il primo messaggio prova periodica 24 ore dopo il momento in cui è ripristinato il temporizzatore prova periodica.

Per ripristinare il temporizzatore prova periodica:

1. Premere *, 7 per entrare nel modo programmazione.
2. Immettere il codice installatore; il LED Stato (Inserito) si accende e quello System (Sistema) lampeggia.
3. Immettere 99; il temporizzatore prova periodica è ripristinato ed il codice prova periodica è inviato alla centrale di sorveglianza.
4. Premere # per uscire dal modo programmazione.

APPENDICE A: TABELLA DI CONVERSIONE ESADECIMALE

Dex	Hex	Dex	Hex	Dex	Hex	Dex	Hex	Dex	Hex	Dex	Hex	Dex	Hex	Dex	Hex
0	0	32	20	64	40	96	60	128	80	160	A0	192	C0	224	E0
1	1	33	21	65	41	97	61	129	81	161	A1	193	C1	225	E1
2	2	34	22	66	42	98	62	130	82	162	A2	194	C2	226	E2
3	3	35	23	67	43	99	63	131	83	163	A3	195	C3	227	E3
4	4	36	24	68	44	100	64	132	84	164	A4	196	C4	228	E4
5	5	37	25	69	45	101	65	133	85	165	A5	197	C5	229	E5
6	6	38	26	70	46	102	66	134	86	166	A6	198	C6	230	E6
7	7	39	27	71	47	103	67	135	87	167	A7	199	C7	231	E7
8	8	40	28	72	48	104	68	136	88	168	A8	200	C8	232	E8
9	9	41	29	73	49	105	69	137	89	169	A9	201	C9	233	E9
10	A	42	2A	74	4A	106	6A	138	8A	170	AA	202	CA	234	EA
11	B	43	2B	75	4B	107	6B	139	8B	171	AB	203	CB	235	EB
12	C	44	2C	76	4C	108	6C	140	8C	172	AC	204	CC	236	EC
13	D	45	2D	77	4D	109	6D	141	8D	173	AD	205	CD	237	ED
14	E	46	2E	78	4E	110	6E	142	8E	174	AE	206	CE	238	EE
15	F	47	2F	79	4F	111	6F	143	8F	175	AF	207	CF	239	EF
16	10	48	30	80	50	112	70	144	90	176	B0	208	D0	240	F0
17	11	49	31	81	51	113	71	145	91	177	B1	209	D1	241	F1
18	12	50	32	82	52	114	72	146	92	178	B2	210	D2	242	F2
19	13	51	33	83	53	115	73	147	93	179	B3	211	D3	243	F3
20	14	52	34	84	54	116	74	148	94	180	B4	212	D4	244	F4
21	15	53	35	85	55	117	75	149	95	181	B5	213	D5	245	F5
22	16	54	36	86	56	118	76	150	96	182	B6	214	D6	246	F6
23	17	55	37	87	57	119	77	151	97	183	B7	215	D7	247	F7
24	18	56	38	88	58	120	78	152	98	184	B8	216	D8	248	F8
25	19	57	39	89	59	121	79	153	99	185	B9	217	D9	249	F9
26	1A	58	3A	90	5A	122	7A	154	9A	186	BA	218	DA	250	FA
27	1B	59	3B	91	5B	123	7B	155	9B	187	BB	219	DB	251	FB
28	1C	60	3C	92	5C	124	7C	156	9C	188	BC	220	DC	252	FC
29	1D	61	3D	93	5D	125	7D	157	9D	189	BD	221	DD	253	FD
30	1E	62	3E	94	5E	126	7E	158	9E	190	BE	222	DE	254	FE
31	1F	63	3F	95	5F	127	7F	159	9F	191	BF	223	DF	255	FF

APPENDICE B: GLOSSARIO DEI TERMINI

A

- Allarme silente** Un allarme che non attiva la sirena/sirena.
- Allarme sonoro** Un allarme che fa suonare la sirena/sirena.

B

- Batteria bassa** Condizione dovuta alla diminuzione della tensione di uscita della batteria a circa 10,5 V o inferiore.
- Beep (breve suono)** Un tono emesso dal cicalino della tastiera. Sono emesse tre diverse specie di suoni per conferma pressione tasto, conferma immissione con esito positivo e immissione non valida.

C

- Centrale di sorveglianza** Il servizio di monitoraggio a cui la centrale di allarme invia il messaggio per segnalare che è stato generato un allarme.
- Codice costrizione** L'immissione del codice costrizione genera un allarme silente per indicare che l'utente è stato forzato a disinserire il sistema.
- Codice di accesso RP** Il codice che consente l'accesso al programmatore a distanza. Evita l'accesso al sistema per programmazione a distanza non autorizzata.
- Codice evento** Il codice di due cifre trasmesso alla centrale di sorveglianza per indicare che è accaduto un evento.
- Codice installatore** Il codice che consente l'accesso al modo programmazione.
- Codice Master** Il solo codice utente con la possibilità di programmare altri codici utenti.
- Codice utente** Un codice che consente l'accesso a certe funzioni come inserimento e disinserimento del sistema.
- Contatti magnetici** Dispositivo periferico fissato ad una porta, contenente un magnete che chiude un circuito. L'apertura della porta interrompe il circuito ed apre la zona che genera l'allarme.

D

- Disattivazione sirena** La quantità di tempo programmabile durante il quale la sirena suona quando una zona sonora genera un allarme.
- Disinserito** Quando il sistema è disinserito, solo le zone 24 ore ed i tasti soccorso possono generare un allarme.

E

- Esclusione segreteria telefonica** Il metodo usato nella comunicazione RP che permette alla centrale di allarme di condividere una linea telefonica della segreteria telefonica e dei terminali fax.

F

- Follow-Me** Un metodo di monitoraggio del sistema senza collegarsi alla centrale di sorveglianza basato sul servizio di controllo. Nel caso di un allarme, la centrale di allarme seleziona il numero follow-me e fa emettere numerosi suoni via telefono.

G

Gong	<i>Vedere Gong zona.</i>
Gong zona	Il suono emesso dal cicalino della tastiera all'apertura di una zona perimetrale quando il sistema è disinserito.
Guasto tastiera	Condizione dovuta a definizione errata della tastiera o al fatto che sia scollegata.

I

Impostazioni di default	I parametri programmati in fabbrica per facilitare la programmazione della centrale di allarme.
Inserimento forzato	Inserimento prima che il sistema sia pronto. Se zone sono ancora aperte quando è trascorso il ritardo uscita, sarà generato un allarme.
Inserimento immediato	Inserimento del sistema senza alcun ritardo uscita/entrata.
Inserimento perimetrale	Inserimento del perimetro del sistema mentre si permette il libero movimento nelle zone interne.
Inserimento rapido	Inserimento del sistema senza la necessità di un codice utente valido.
Inserito	Lo stato durante il quale la centrale di allarme è completamente attivata. Nella maggior parte dei casi, quando il sistema è inserito, l'apertura di una zona genera un allarme.
Interruttore a chiave	Dispositivo periferico collegato alla zona manomissione per l'inserimento ed il disinserimento del sistema mediante rotazione di una chiave.

M

Mantenimento	Uno dei due modi di funzionamento dell'interruttore a chiave. Un interruttore a chiave di mantenimento commuta il sistema a inserito o disinserito mediante un giro della chiave. (On o Off =inserimento/disinserimento).
Memoria	<i>Vedere Memoria eventi</i>
Memoria eventi	Le due memorie eventi e la visualizzazione eventi avvenuti nel sistema dall'ultimo inserimento.

N

Numero telefonico di riserva	Il numero telefonico selezionato se la centrale di allarme non riesce a collegarsi con il numero telefonico principale.
Numero telefonico principale	Il primo numero telefonico selezionato nel caso di un evento. Sono fatti cinque tentativi per stabilire il collegamento con il numero telefonico principale prima di selezionare il numero telefonico di riserva.

P

Programmatore a distanza	Il software sviluppato da Electronics Line usato per il funzionamento e la programmazione del sistema utilizzando un PC a distanza o in locale.
Pronto	Lo stato in cui tutte le zone sono chiuse ed il sistema è pronto per essere inserito.
Prova periodica	Il codice evento prova periodica è inviato alla centrale di sorveglianza ogni 24 ore per indicare che il sistema è funzionante.

R

Riattivazione	Il ripristino al suo stato originale di una zona esclusa.
Richiamata	Una prestazione che risparmia il costo di chiamata e riduce il costo della programmazione a distanza. Quando una chiamata è ricevuta dal programmatore a distanza, la centrale di allarme interrompe la comunicazione e chiama il numero telefonico Richiamata RP.
Ripristino	Il ripristino di una condizione di guasto al suo stato normale. Per esempio, se la tensione alternata è ricollegata, un codice evento ripristino assenza tensione alternata è inviato alla centrale di sorveglianza.
Ritardo	I tempi di ritardo entrata/uscita sono programmati per consentire all'utente di inserire o disinserire il sistema senza generare un allarme.
Ritardo entrata	<i>Vedere Ritardo.</i>
Ritardo uscita	<i>Vedere Ritardo.</i>
RP	Abbreviazione di Remote Programmer (Programmatore a distanza).

T

Tasti soccorso	I tre tasti soccorso (F, P ed E) generano tipi differenti di allarme quando premuti e tenuti premuti per più di due secondi.
Temporaneo	Uno dei due modi di funzionamento dell'interruttore a chiave. Un interruttore a chiave temporaneo commuta il sistema a inserito o disinserito girando la chiave (On o Off = inserimento/disinserimento).
Tono	<i>Vedere Beep (Breve suono)</i>

U

Uscita PGM	Uscita programmabile per collegare ulteriori indicatori di stato del sistema.
Uscita tensione ausiliaria	L'Uscita tensione ausiliaria fornisce la tensione di alimentazione a tutti i gruppi periferici (tastiere, rilevatori, ecc.).

Z

Zona	Le connessioni fisiche e logiche di dispositivi di rilevamento alla centrale di allarme.
Zona 24 ore	Una zona che è sempre attiva indipendentemente dal fatto che il sistema sia inserito o disinserito. L'apertura di una zona 24 ore genera sempre un allarme.
Zona condizionata	Una zona condizionata non genera un allarme se aperta durante il ritardo entrata.
Zona esclusa	Una zona che è ignorata dal sistema. Nessun allarme viene generato da una zona esclusa anche quando il sistema è inserito.

NOTE:

NOTE:

dias