

# SPECTRA®

## Tastiera 1641 a LCD Manuale di programmazione Software versione V1.10

La tastiera 1641 a LCD è dotata di uno schermo a LCD programmabile a 32 caratteri, ingresso zone e un'uscita PGM ed è in grado di supportare la *memory key della Paradox*. Tutte le funzioni e le opzioni della tastiera a LCD sono accessibili solo mediante la modalità di programmazione della tastiera. Durante l'accensione della tastiera, tenere premuto il pulsante **[CLEAR]** per impostare lo schermo a LCD e il codice della tastiera sui parametri di default.

### Accedere alla modalità di programmazione della tastiera

**STEP 1:** Tenere premuto il tasto **[0]** per due secondi.

**STEP 2:** Inserire il **[CODICE TASTIERA]**. *Default: 000000*

**STEP 3:** Premere il tasto corrispondente all'opzione desiderata o scorrere le opzioni disponibili con i tasti freccia e premere **[ENTER]**.

**[1]** = etichette

**[4]** = PGM tastiera

**[2]** = opzioni

**[5]** = tasto Leggi

**[3]** = codice tastiera

**[6]** = tasto Scrivi

### (1) Etichette

Questa funzione consente di programmare alcuni dei messaggi visualizzati sullo schermo della tastiera a LCD. Selezionare l'opzione **[1]** indicata al punto 3 del riquadro in alto "Accedere alla modalità di programmazione della tastiera". La tastiera chiede di inserire una sezione a 3 cifre. Ciascuna sezione da **[101]** a **[135]** rappresenta un messaggio. Inserire una sezione a 3 cifre corrispondente al messaggio che si desidera modificare.

Da **[101]** a **[116]** = da zona 1 a zona 16

**[133]** = partizione 1

**[134]** = partizione 2

**[135]** = nome tastiera

(default: "Famiglia Spectra")

Da **[500]** a **[507]** = Note

(questo è quello che l'utente potrà visualizzare quando verrà premuto il tasto **[HELP]** sulla tastiera).

Il diagramma mostra un rettangolo che rappresenta lo schermo LCD. All'interno, la riga superiore contiene '11011 TEXT' e la riga inferiore 'ZONE ONE'. Un cursore (una linea verticale) è posizionato sotto il primo '1' della prima riga. Una freccia indica il cursore.

Il cursore indica il carattere selezionato. Premere i tasti **[▲]** o **[▼]** per scorrere i caratteri. Premere i tasti numerici da **[0]** a **[9]** per sostituire il carattere selezionato. Vedere la *tabella 1*.

Indica lo stile corrente del carattere

Premere il tasto **[FNC2]** per modificare:

**[UC]** = casella superiore

**[LC]** = casella inferiore

**[SP]** = speciale

**Tabella 1: Programmazione caratteri**

Tasto	Modalità [UC]				Modalità [LC]				Modalità [SP] Tasto			
	X1	X2	X3	X4	X1	X2	X3	X4	X1	X2	X3	X4
[1]	A	B	C	1	A	b	c	-	Û	Ü	Ú	Û
[2]	D	E	F	2	D	e	f	&	û	ù	ú	ö
[3]	G	H	I	3	g	h	i	*	ö	ó	o	ô
[4]	J	K	L	4	j	k	l	(	ò	ó	ö	¿
[5]	M	N	O	5	m	n	o	)	Ê	È	É	Ë
[6]	P	Q	R	6	p	q	r	[	ê	è	é	ë
[7]	S	T	U	7	s	t	u	]	Ă	Ă	ă	â
[8]	V	W	X	8	v	w	x	>	à	á	ä	Ä
[9]	spazio	Y	Z	9	spazio	y	z	<	â	î	ì	í
[0]	@	!	=	0	'	{	}	0	ï	i	Ñ	ñ

### (2) Opzioni

Selezionare l'opzione **[2]** indicata al punto 3 del riquadro in alto "Accedere alla modalità di programmazione della tastiera". A questo punto è possibile abilitare o disabilitare le opzioni della tastiera come mostrato nella tabella 2. Premere i tasti corrispondenti per impostare tutte le opzioni desiderate, quindi premere **[ENTER]**.

**Tabella 2: Opzioni tastiera**

Tasto	Descrizione	OFF	ON
[1]	Zona tastiera*	<input type="checkbox"/> Disabilitato (default)	<input type="checkbox"/> <b>Abilitato</b>
[2]	Zona tastiera richiede resistore EOL 1K	<input type="checkbox"/> <b>No</b> (default)	<input type="checkbox"/> Si
[3]	Zona tastiera impostata a	<input type="checkbox"/> <b>Tastiera zona 1</b> (default)	<input type="checkbox"/> Tastiera zona 2
[4]	Supervisione manomissione tastiera a bordo	<input type="checkbox"/> <b>Disabilitato</b> (default)	<input type="checkbox"/> Abilitato
[5]	LED di stato segue stato inserimento	<input type="checkbox"/> <b>Partizione 1</b> (default)	<input type="checkbox"/> Partizione 2
[6]	Visualizzazione zone multiple (stato di diverse zone su uno schermo senza etichette)	<input type="checkbox"/> <b>Disabilitato</b> (default)	<input type="checkbox"/> Abilitato
[7]	Scorrimento display zone (ciascuno schermo visualizza le etichette delle zone e lo stato di una zona)	<input type="checkbox"/> Disabilitato (solo se [6] = ON)	<input type="checkbox"/> <b>Abilitato</b> (default)
[8]	Formato ora	<input type="checkbox"/> <b>Internazionale</b> (default)	<input type="checkbox"/> Americano (AM/PM)

\* L'opzione zona su tastiera deve essere abilitata quando si usano entrambe le zone tastiera ed almeno una di queste è sulla tastiera 1641 LCD. Se si usa la zona della tastiera 1641 LCD con tastiere di altri modelli (LED), occorre prestare attenzione a quanto si programma nell'opzione 2 Tasto 3. Tale programmazione dovrà indirizzare la zona diversamente da quanto stabilito sull'altro tipo di tastiera.

### (3) Codice tastiera

Questa funzione consente di modificare il codice della tastiera (default: 000000). Selezionare l'opzione [3] indicata al punto 3 del riquadro in alto "Accedere alla modalità di programmazione della tastiera". La tastiera chiede di inserire il nuovo codice tastiera a 6 cifre. Dopo avere digitato il primo numero, la tastiera emette un beep di conferma. Per resettare il codice della tastiera all'impostazione di default, tenere premuto il tasto [CLEAR] durante l'accensione della tastiera.

### (4) PGM tastiera

Questa funzione permette di programmare l'uscita PGM sulla tastiera. Selezionare l'opzione [4] indicata al punto 3 del riquadro in alto "Accedere alla modalità di programmazione della tastiera". La tastiera chiede di inserire un valore a due cifre. Selezionare una delle tre seguenti modalità PGM e premere [ENTER].

00 = l'uscita PGM della tastiera è disabilitata

01 = il PGM della tastiera segue l'evento PGM globale programmato nella centrale Spectra

02 = l'uscita PGM della tastiera viene attivata o disattivata tenendo premuto il tasto [FNC1]

### (5) Funzione Leggi

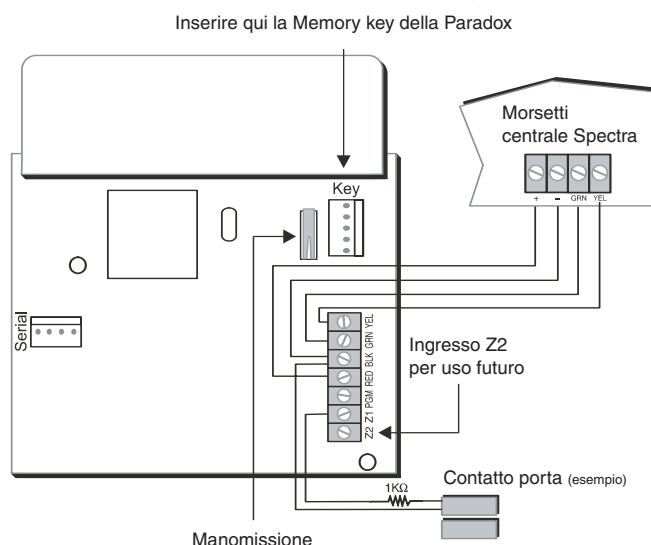
Utilizzare questa funzione per copiare il contenuto della scheda di memoria Paradox nella memoria della tastiera. Inserire una scheda di memoria Paradox programmata (vedere opzione [6]) nel connettore della tastiera contrassegnato con "key" (vedere figura 1). Selezionare l'opzione [5] indicata al punto 3 del riquadro in alto "Accedere alla modalità di programmazione della tastiera" e premere [ENTER].

Lo schermo visualizza "Reading key". La tastiera copia il contenuto della scheda di memoria nella memoria della tastiera. Questa operazione dura circa 60 secondi. Al termine dell'operazione, la tastiera emette un beep di conferma.

### (6) Funzione Scrivi

Questa funzione viene utilizzata per copiare le opzioni e le etichette (messaggi) programmate di una tastiera nella scheda di memoria Paradox. Inserire una scheda di memoria Paradox programmata nel connettore della tastiera contrassegnato con "key" (vedere figura 1). Selezionare l'opzione [6] indicata al punto 3 del riquadro in alto "Accedere alla modalità di programmazione della tastiera" e premere [ENTER]. La tastiera visualizza "Writing key". Per questa operazione sono necessari circa 15 secondi. Al termine dell'operazione, la tastiera emette un beep di conferma. Programmare una tastiera e copiarne il contenuto nella scheda di memoria come spiegato. Successivamente programmare tutte le tastiere necessaria mediante l'opzione [5].

**Figura 1: Schema di collegamento tastiera Spectra 1641 a LCD**



**dias** s.r.l.

distribuzione apparecchiature sicurezza

Via Triboniano, 25 - 20156 MILANO - Tel. 02.38036.901 - Fax 02.38036.950 - Email: dias@dias.it

