

Centrale MEDIA 64

Manuale programmazione

AZIENDA CON SISTEMA DI
GESTIONE PER LA QUALITÀ
CERTIFICATO DA DNV
=UNI EN ISO 9001:2000=



HESA S.p.A.

Via Triboniano, 25 - 20156 Milano - Tel. 02.380361 - Fax. 02.38036701
www.hesa.com • e-mail: hesa@hesa.com

Filiali: Scandicci (FI) - Roma - Modugno (BA) - Catania (agenzia con deposito)

DT00839

PROGRAMMAZIONE DELLA CENTRALE MEDIA 64

La Centrale MEDIA 64 presenta un nuovo metodo di programmazione completamente diverso rispetto alle altre Centrali MEDIA. Tale nuovo metodo utilizza un sistema di menu con il quale è possibile accedere ai vari programmi e quindi immettere i dati.

Il Fascicolo 1 contiene gli schemi a blocchi delle operazioni di programmazione della Centrale MEDIA 64. Tali schemi sono strutturati in modo tale da permettere di trovare rapidamente le opzioni ed il percorso necessari per accedere ai vari programmi. Inoltre, è possibile vedere le altre opzioni disponibili nell'area programmi.

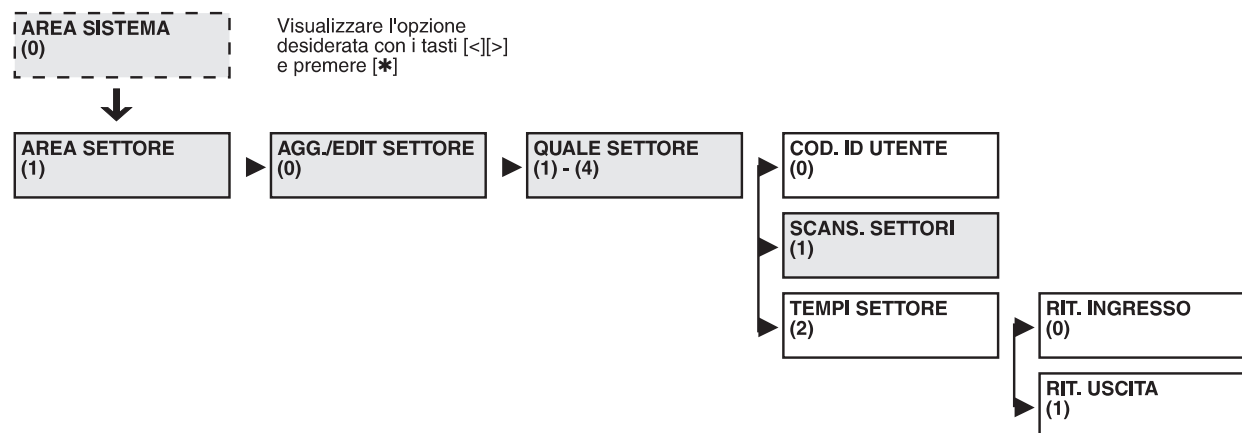
Le caselle a linea singola rappresentano aree di programma, mentre le caselle a doppia linea rappresentano selezioni di menu.

E' possibile usare due metodi per scegliere le diverse opzioni dei menu in modo da arrivare ad una posizione di programma. Il primo consiste nell'utilizzare i tasti di direzione (< >) per visualizzare le varie opzioni del menu. Premere poi il tasto [*] per scegliere l'opzione desiderata. Il tasto [*] funge da tasto di immissione o di scelta. La centrale andrà poi alla serie successiva di opzioni.

Il secondo metodo consiste nell'utilizzare una serie di tasti chiave. Ogni opzione di menu e di programma è associata ad un numero ad una o due cifre. E' sufficiente premere tale numero nella casella di menu o di programma e la centrale selezionerà automaticamente l'opzione a cui è associato. **NON PREMERE IL TASTO [*] DOPO AVERE IMMESSO IL CODICE INSTALLATORE.** Una volta diventato familiare, questo secondo metodo si rivelerà molto più rapido del precedente.

Esempio: Vogliamo programmare il Ritardo di Uscita per il Settore 4. Nel Fascicolo 1, lo schema a blocchi relativo è il seguente:

Con il primo metodo, è necessario premere svariate volte i tasti di direzione per visualizzare le varie opzioni e quindi premere il tasto [*] per selezionarle. Sarebbero necessarie dodici battute in questo caso, sempre che non si commetta alcun errore.



Le battute necessarie sono le seguenti:

- [>],[*] per selezionare AREA SETTORE
- [*] per selezionare AGG/EDIT SETTORE
- [>],[>],[>],[*] per selezionare SETTORE 4
- [>],[>],[*] per selezionare TEMPI SETTORE
- [>],[*] per selezionare RIT. USCITA

Con il secondo metodo, sono necessarie soltanto 5 battute:

- [1] per selezionare AREA SETTORI
- [0] per selezionare AGG/EDIT SETTORE
- [4] per selezionare SETTORE 4
- [2] per selezionare TEMPI SETTORI
- [1] per selezionare RIT. USCITA

Essendo necessarie meno battute, la programmazione si rivela più rapida e c'è minore possibilità di errori.

E' possibile premere in qualsiasi momento il tasto [#] per uscire da una sezione. TUTTI I DATI IMMESSI VERRANNO SALVATI. [#] NON E' UN TASTO DI ANNULLAMENTO! Il tasto [#] serve anche ad andare al menu precedente. Premendo [#] molte volte si esce da Programmazione Installatore.

Per rendere più semplice la programmazione, l'INDICE in fondo al manuale di programmazione reca il numero di schema relativo ad ogni opzione, nonché il numero della pagina che comprende la descrizione dell'opzione stessa.

Programmazione delle opzioni SI/NI (Yes/No)

Alcune aree programmi contengono varie opzioni SI/NO relative alla voce di menu selezionata. Utilizzare i tasti di direzione (< >) per visualizzare le varie voci.

Nota Bene: *Premere il tasto [★] per scegliere tra [Y] (SI) e [N] (NO) per ogni voce.*

Dopo aver programmato tutte tali opzioni, premere il tasto [#] per salvare i cambiamenti e tornare al menu precedente.

Programmazione dei dati esadecimale

Spesso sono necessari dati esadecimale per alcune voci dei programmi. In tal caso, premere il tasto [★] per accedere al menu HEX. Utilizzare i tasti di direzione per visualizzare le varie cifre esadecimale (da A a F) e selezionare quella desiderata con [★].

Un metodo molto più rapido consiste nel premere il tasto [★] seguito dal numero corrispondente alla lettera esadecimale. Per es., A = 1, B = 2, C = 3, e così via. E' necessario premere sempre [★] prima di immettere ogni dato esadecimale, in quanto il software torna automaticamente alla programmazione decimale dopo ogni immissione.

Esempio: Per immettere i dati "ABCD" in una Centrale MEDIA 64 si deve digitare:
[★], [1], [★], [2], [★], [3], [★], [4]

Nota: E' necessario premere [★] prima di ogni immissione esadecimale.

MANUALE DI PROGRAMMAZIONE

		Pagina
PROG. SISTEMA (0)	> OPZ INSTALL. (00)	4
	> MESSAGGI EVENTI (01)	5
	> OPZIONI SISTEMA (02)	6
	> SEZIONE DLS (03)	11
	> COMBINATORE (04)	13
	> USCITA SW AUX (05)	32
	> USC. SIR. PRINC. (06)	33
	> USCITE PGM (07)	34
	> OPZIONI RS232 (08)	38
	> NOMI SISTEMA (09)	39
PROG. SETTORE (1)	> AGG/EDIT SETT (0)	40
	> CANCELLA SETTORE (1)	47
	> COPIA SETTORE (2)	47
MODULO CABLATO (2)	> CARICA MODULO (0)	48
	> CANC. MODULO (1)	48
	> CONF. MODULO (2)	48
MEMORIA EVENTI (3)	> STP BUFF. INTERO (0)	49
DIAGNOSTICA (4)	> DIAGNOSTICA (0)	50
	> PROGRAMMA BINARIO (1)	50
	> MEM. TENSIONE BATT. (2)	50
	> IMPOST. DI DEFAULT (3)	50

OPZIONI INSTALLATORE

OPZ. INSTALL. (00)

Questa sezione contiene il codice installatore, il codice di accesso principale, il secondo codice di accesso principale, il codice di prova sensori e le opzioni di blocco installatore.

PGM COD INST (0)

Codice Installatore. Si può qui programmare un nuovo codice installatore. L'impostazione di default è **4010** per l'opzione a 4 cifre o **401000** per l'opzione a 6 cifre. Immettere un nuovo codice a 4 cifre utilizzando soltanto i numeri da 0 a 9. Il codice installatore serve per l'immissione dei comandi di programmazione [*][8] riservati all'installatore. Per far sì che il sistema sia completamente sicuro, è necessario cambiare questo codice prima di completare la programmazione.

N.B.: Se si perde il codice installatore, e la funzione di blocco è attivata, non sarà assolutamente possibile accedere alla programmazione riservata all'installatore. Si dovrà restituire la centrale a HESA. Le centrali restituite a HESA con funzione di blocco attivata e nessun altro problema saranno soggette ad costo di manutenzione supplementare.

PGM COD PRINC (1)

Codice principale di programmazione. Il codice generale 001 è il codice principale di sistema. E' l'unico codice che può programmare altri codici generali di sistema. Il codice di default è "1234" per l'opzione a 4 cifre e "123456" per l'opzione a 6 cifre. Per rendere sicuro il sistema, è necessario cambiare questo codice una volta completata la programmazione.

PGM 2° COD PR (2)

L'installatore può programmare un secondo codice principale di sistema, il quale ha lo stesso accesso del codice principale di sistema (001). Il secondo codice generale non fa parte dei 128 codici di accesso programmabili con [*][5] e quindi non può venire cambiato dall'utente. E' possibile utilizzare questo codice come chiave di accesso per le persone addette alla manutenzione od alla vendita. Di default questo codice è "AAAA" per l'opzione a 4 cifre e "AAAA00" per l'opzione a 6 cifre.

PGM CD PRO MOV (3)

Il codice di prova sensori PGM consente di accedere al modo Prova Sensori [*][6][codice Prova Sensori]. Il modo Prova Sensori permette di provare le zone abilitate.

In ogni settore interessato dalla prova è necessario immettere da una tastiera [*][6][codice Prova Sensori].

INS OPZ BLOCCO (4)

Il blocco installatore impedisce di ripristinare il codice installatore ed il codice di accesso per trasferimento dati ai rispettivi valori di default in caso ripristino hardware o software.

N.B.: Le centrali restituite a HESA con funzione di blocco attivata e nessun altro problema saranno soggette ad costo di manutenzione supplementare.

ABILITA BLOCCO (0)

Abilita il blocco installatore e visualizza il messaggio "Blocco inst abilitato".

DISAB. BLOCCO (1)

Disabilita il blocco installatore e visualizza il messaggio "Blocco inst disabilitato".

MESSAGGI EVENTI

MESSAGGI EVENTI (01)

I messaggi eventi sono due messaggi personalizzati che l'installatore può programmare e che appariranno sulla tastiera in caso di inserimento non avvenuto o in caso di allarme durante l'inserimento del sistema.

Appare un cursore sotto il primo carattere dell'etichetta. E' possibile spostare il cursore a sinistra o a destra con i tasti [<][>]. Le lettere dell'alfabeto sono state suddivise tra i tasti numerici da 1 a 9 della tastiera.

[1] = A, B, C, 1	[2] = D, E, F, 2	[3] = G, H, I, 3
[4] = J, K, L, 4	[5] = M, N, O, 5	[6] = P, Q, R, 6
[7] = S, T, U, 7	[8] = V, W, X, 8	[9] = Y, Z, 9, 0
[0] = Spazio		

Se per es. si preme il tasto [4], apparirà sopra il cursore la lettera "J". Premendo nuovamente lo stesso tasto, apparirà la lettera "K". Premendo una terza volta [4], apparirà sul cursore la lettera "L". Premendo ancora, apparirà il numero "4". Se si preme un altro tasto, per es. [6], il cursore si sposterà automaticamente a destra di uno spazio, e verrà visualizzata la lettera "P". Per cancellare un carattere, spostare il cursore sotto il carattere da cancellare con i tasti [<][>] e premere il tasto [0]. Durante la programmazione delle etichette di zona, premere [✱] per richiamare un menu di opzioni. Per selezionare un'opzione, premere il tasto numerico corrispondente, oppure visualizzare le opzioni con i tasti [<][>] e scegliere con [✱].

[0] Cancella Videata [1] Cancella Fino alla Fine [2] Maiuscolo/Minuscolo [3] Entrata ASCII (vedi Appendice A) [4] Salva

[0] Cancella Videata cancella l'intera etichetta di zona.

[1] Cancella Fino alla Fine cancella dal carattere sopra il cursore alla fine della videata.

[2] Maiuscolo/Minuscolo seleziona alternativamente lettere maiuscole (ABC...) e minuscole (abc...).

[3] Entrata ASCII serve ad immettere caratteri non comuni. Ci sono 255 caratteri, ma quelli da 000 a 031 non sono utilizzati. Con i tasti [<][>] visualizzare i vari caratteri oppure immettere direttamente il numero a tre cifre corrispondente da 032 a 255. Premere il tasto [✱] per immettere il carattere prescelto nell'etichetta di zona (vedere la tabella dei caratteri ASCII nell'Appendice A).

[4] Salva l'etichetta programmata e ritorna al menu precedente.

INS. MANCATO (0)

Il messaggio "Mancato Inserimento" appare su tutte le tastiere id un settore nel caso sia stato immesso un codice valido ma ciò nonostante il sistema non si è inserito poiché una zona non è sicura. Questo messaggio dura 5 secondi. Esso si può usare per ricordare all'utente di controllare tutte le zone e di assicurarsi che esse siano chiuse prima di tentare di inserire il sistema.

ALL. QUANDO INS (1)

Il messaggio "Allarme all'Inserimento" appare quando si disattiva un settore dopo che si è verificato un allarme. Il messaggio viene visualizzato su tutte le tastiere del settore disinserito. Esso dura 5 secondi e mostra la zona o zone in allarme. E' possibile utilizzare questo messaggio per ricordare all'utente cosa fare in tale situazione.

(02)

Il messaggio "Manomissione Zona" compare su tutte le tastiere del settore se una zona con resistenze di fine linea doppie si trova in condizione di manomissione (zona aperta). Il messaggio compare quando si visualizzano le zone aperte.

(03)

Il messaggio "Guasto Zona" compare su tutte le tastiere del settore se una zona con resistenze di fine linea doppie si trova in condizione di guasto (zona in cortocircuito). Il messaggio compare quando si visualizzano le zone aperte.

Opzioni Sistema

OPZIONI SISTEMA

(02)

Questa sezione contiene opzioni e tempi importanti per l'intero sistema. In questa sezione si possono programmare le opzioni SI/NO del sistema, le opzioni SI/NO delle tastiere, le opzioni di blocco tastiera e l'ora di sistema.

Opzioni SI/NO del Sistema

VAR. OPZ. SIST.

(0)

Le opzioni SI/NO consistono in varie domande. Utilizzare il tasto [★] per variare la risposta tra Si e No in modo da attivare o disattivare le varie funzioni. Con i tasti [<][>] è possibile visualizzare le diverse opzioni.

CAMBIO CD PRINC

Y

Codice principale di sistema variabile

SI = Il codice principale di sistema può essere variato dall'utente tramite il codice principale.

NO = Il codice principale può essere variato soltanto dall'installatore.

SHUNT ALIMENT

Y

Ritardo di attivazione delle zone all'accensione dell'impianto?

SI = Tutte le zone vengono considerate non violate dalla centrale d'allarme durante i primi 2 minuti di collegamento dell'alimentazione. Ciò permette ai rivelatori di "assestarsi" senza causare falsi allarmi.

NO = All'accensione le zone sono subito attive.

VIS. GUASTO AC

Y

Visualizzare Guasto Rete?

SI = Il sistema sorveglia l'alimentazione di rete fornita dal trasformatore.

NO = Il sistema non sorveglia l'alimentazione di rete

FREQ. 60Hz

Y

La frequenza in ingresso è di 60 Hz?

SI = L'alimentazione di rete fornita dal trasformatore è a 60 Hz. Lo standard nordamericano è 60 Hz.

NO = L'alimentazione di rete fornita è a 50 Hz.

BASE TEMPI INT.

N

SI = La base temporale è rappresentata dall'oscillatore al quarzo piezoelettrico interno.

NO = La base temporale è rappresentata dall'ingresso di alimentazione di rete.

La temporizzazione dell'orologio della MEDIA 64 può provenire da due fonti diverse: la frequenza di 60/50 Hz dell'alimentazione di rete o l'oscillatore al quarzo piezoelettrico della scheda di circuito stampato. Di default il sistema utilizza la frequenza dell'alimentazione di rete perché normalmente è molto stabile. Tuttavia, in alcune zone la stabilità della frequenza di rete è meno stabile, ed è quindi consigliabile usare l'oscillatore al quarzo piezoelettrico.

CA IMP. INSER.

N

Un eventuale guasto di rete impedisce l'inserimento?

SI = Se è presente una condizione di guasto di rete non è possibile inserire il sistema, tranne che con l'inserimento automatico.

NO = Il sistema può venire inserito anche in presenza di guasto di rete.

CC IMP. INSER.

N

Un eventuale guasto c.c. impedisce l'inserimento?

SI = Se è presente una condizione di guasto batteria, non è possibile inserire il sistema, tranne che con l'inserimento automatico.

NO = Il sistema può venire inserito anche in presenza di guasto batteria.

VIS. ALLARMI

N

Visualizzare allarmi?

SI = Quando il settore è inserito, eventuali zone in allarme possono essere visualizzate con i tasti [<][>].

NO = Gli allarmi vengono visualizzati soltanto dopo il disinserimento.

VIS. ESCLUS.	N	<p>Visualizzare esclusioni?</p> <p>SI = Quando il settore è inserito, è possibile visualizzare le zone escluse tramite i tasti [<][>].</p> <p>NO = E' possibile visualizzare le zone escluse soltanto a settore disinserito, tramite [*][1].</p>
INTERR. SIRENA	Y	<p>SI = La sirena non si attiva più per le zone che abbiano raggiunto il numero massimo di attivazioni (vedi "Limite Attivazioni" e "Arresto Attivazioni").</p> <p>NO = La sirena si riattiva ogni volta che una zona viene violata.</p>
ALLARMI+SEGUIRE	N	<p>SI = Abilita tutte le uscite programmate per seguire lo stato delle zone, compresi i moduli PC4216 programmati come "Stato XX-XX" per attivarsi in caso di allarme quando tali zone sono inserite.</p> <p>Quando la zona è disinserita, l'uscita segue lo stato della zona. Quando la zona viene violata, l'uscita si attiva. Quando la zona viene ripristinata l'uscita si disattiva.</p> <p>Quando la zona è inserita, l'uscita indica lo stato di allarme. L'uscita non si attiva finché la zona non viene violata, quindi rimane attiva. Quando la zona viene disinserita, l'uscita resta attiva per indicare la zona che ha causato l'allarme. Per far sì che l'uscita segua lo stato della zona, il settore deve essere inserito e disinserito.</p> <p>NO = Disabilita il funzionamento delle uscite in base allo stato di allarme delle zone. Le uscite seguono l'attività delle zone a prescindere dallo stato inserito/disinserito.</p>
COD 6 CIFRE	N	<p>SI = Tutti i codici di accesso del sistema devono essere lunghi 6 cifre, eccetto il codice di identificazione della centrale ed il codice di accesso per trasferimento dati.</p> <p>NO = Si utilizzano codici normali a 4 cifre.</p>
STAMPA ORARIA	Y	<p>SI = La centrale stampa ogni ora la riga "Test orario stampante" con la data e l'ora.</p> <p>NO = La centrale non effettua la stampa oraria di prova.</p>
ORA FORM. 24H	N	<p>SI = Orologio in formato 24 ore e data in formato Mese/Giorno/Anno (MM/GG/AA). Per esempio: 1:30 del pomeriggio del giorno 13 dicembre 1994 viene visualizzato come 12/13/94 13:30.</p> <p>NO = Orologio in formato 12 ore con una "a" per AM ed una "p" per PM, e data in formato Mese/Giorno/Anno (Mese/GG/AA). Per esempio: 3:30 del pomeriggio del 5 gennaio 1994 viene visualizzato come Gen 05/94 3:30 p.</p>
MANOM. TAST.	N	<p>SI = Si utilizzano le piastre antimanomissione della tastiera.</p> <p>NO = Disabilita la protezione antimanomissione della tastiera.</p>
ABIL [F] GLOB	Y	<p>SI = Abilita il tasto [F] per le tastiere globali.</p> <p>NO = Disabilita il tasto [F] per le tastiere globali.</p>
ABIL [A] GLOB	Y	<p>SI = Abilita il tasto [A] per le tastiere globali.</p> <p>NO = Disabilita il tasto [A] per le tastiere globali.</p>
ABIL [P] GLOB	Y	<p>SI = Abilita il tasto [P] per le tastiere globali.</p> <p>NO = Disabilita il tasto [P] per le tastiere globali.</p>

VIS. ORA GLOB	Y
---------------	---

SI = Le tastiere globali visualizzano l'ora e la data invece del messaggio "Immettere codice di accesso" dopo 10 secondi di inattività.

NO = L'orologio non viene visualizzato.

BLC TAST. GLOB	N
----------------	---

SI = Blocco Tastiera abilitato sulle tastiere globali.

NO = Blocco Tastiera disabilitato sulle tastiere globali.
(vedi "Codici Errati Totali", "Durata Blocco" e Codice Rep Blocco".)

TAST. #1GLOB.	N
---------------	---

SI = La tastiera 1 diventa una tastiera globale.

(Vedi il manuale del sistema, fascicolo 1, per ulteriori dettagli circa le "tastiere globali".)

NO = La tastiera 1 non è una tastiera globale.

N.B.: Le tastiere globali prevedono sempre la funzione di Ritardo di Ingresso/Uscita con Urgenza (vedi "Opzioni SI/NO Settori").

Se una tastiera viene prestata ad un settore cancellato dopo essere usciti dal modo installatore, essa viene riassegnata al settore più basso.

INIB X MANOM	N
--------------	---

SI = Una Manomissione Zona richiede l'immissione del codice installatore prima di poter inserire il settore od inviare il codice di ripristino guasto di zona.

NO = I ripristini delle condizioni di Manomissione Zona seguono la zona.

GST. RICH. COD.	N
-----------------	---

I guasti richiedono codice?

SI = Sarà necessario un codice di accesso valido per spegnere i brevi suoni per guasto dalla tastiera (o la condizione di guasto deve essere ripristinata). Dopo l'immissione del codice, la tastiera emette 3 brevi suoni rapidi di conferma e quelli per guasto cesseranno fino ad una nuova condizione di guasto.

NO = Non è necessario alcun codice di accesso per spegnere i brevi suoni per guasto: lo spegnimento avviene premendo qualsiasi tasto sulla tastiera o ripristinando la condizione di guasto.

UL COMMERCIAL	N
---------------	---

SI = Le seguenti opzioni UL sono abilitate quando lo è questa opzione di scelte:

(1) Qualsiasi allarme Incendio richiederà il codice di accesso per essere ripristinato. La zona indicherà apertura anche dopo essere stata ripristinata ([*][4] Ripristino sensore) fino a quando non sia stato immesso un codice di accesso. Quando è stato immesso un codice per ripristinare le zone incendio, le tastiere per quel settore visualizzano il messaggio "Le zone incendio sono state ripristinate".

(2) Guasto DLS - Questa condizione genererà guasto visibile e sonoro quando la centrale di allarme non completa la comunicazione con il computer di scarico dati.

(3) Nel caso di Guasto comunicazione modulo, tutte le uscite Intrusione emettono un suono sirena ogni 5 secondi (sono comprese incendio/intrusione, incendio/intrusione invertita, intrusione e intrusione invertita) per il/i settore/i. Premendo un tasto sul settore, si spengono i suoni sirena.

NO = Non è necessario un codice di accesso per ripristinare le zone incendio.

<p>DISIN. MAN. RF Y</p>	<p>Manomissione zone RF mentre disinserito? SI = Le zone RF attiveranno sempre allarme/i manomissione e trasmissione. NO = Quando questa opzione è disattivata ed il settore è disinserito, le manomissioni RF creano una condizione di "Guasto manomissione zona RF". Il LED Guasto si accende e la tastiera del settore emette dei brevi suoni per guasto ogni 10 secondi. Mentre il settore è disinserito, la manomissione zona è registrata nella memoria eventi, senza attivazione della trasmissione allarme manomissione. L'evento è registrato e trasmesso mentre il settore è inserito. Questo permette all'utente di sostituire le batterie in una zona radiotrasmittente senza provocare l'invio dell'allarme manomissione.</p>
<p>GST. SIST. SON. N</p>	<p>Suono di guasto sistema. SI = Provocando una manomissione zona, guasto zona o manomissione modulo si ha l'attivazione di tutte le uscite intrusione con l'emissione di suoni di guasto ogni 5 secondi (sono comprese incendio/intrusione, incendio/intrusione invertita, intrusione e intrusione invertita) per il/i settore/i. Questi suoni saranno spenti quando l'allarme viene tacitato o viene premuto un tasto sulla tastiera di quel settore. Per default, questa opzione è impostata a NO. NO = Manomissioni zone, guasti, e manomissioni moduli non attiveranno le uscite intrusione per l'emissione di suoni di guasto.</p>
<p>VIS. CD INIB. N</p>	<p>Visualizzazione codice inibita SI = Durante la programmazione dei codici di accesso ([*][5] Programmazione codici di accesso) le cifre dle codice compariranno come X ([XXXX] o [XXXXX] se si usano codici di accesso a 6 cifre). Per default, questa opzione è impostata a NO. NO = Le cifre del codice di accesso saranno visualizzate come digitate sulla tastiera usata per la programmazione.</p>
<p>ANN. ALL. GLOB. N</p>	<p>Annuncio allarme su tastiere globali SI = Questa selezione di sistema permette alle tastiere globali di attivare l'avvisatore acustico (5 secondi acceso e 5 secondi spento) e visualizzare il messaggio "Settore X in allarme" (dove Settore X è l'etichetta programmata del settore) quando qualsiasi altro settore è in allarme. L'avvisatore acustico sarà spento ed il messaggio cancellato dal visualizzatore quando l'allarme sia stato spento o sia premuto qualsiasi tasto sulla tastiera. Per default, questa opzione è impostata a NO. NO = Non sarà dato alcun avviso dell'allarme sulla tastiera globale. Nota: Si raccomanda che l'annuncio dell'allarme sulla tastiera globale sia abilitato sui sistemi a più settori.</p>
<p>GST. TAST. GLOB. Y</p>	<p>Guasto tastiera globale SI = I guasti presenti sul sistema possono essere analizzati dalle tastiere globali. Se un guasto è presente sul sistema, l'utente sarà avvisato con l'opzione per analizzare i guasti del sistema. NO = I guasti non possono essere analizzati dalle tastiere globali: prima di poterlo fare, la tastiera deve essere assegnata provvisoriamente al settore.</p>
<p>STAT TAST GLOB N</p>	<p>Enunciatore stato settori su tastiera globale SI = Abilita l'enunciatore stato settori sulle tastiere globali. Queste visualizzeranno lo stato di tutti i settori attivi sul sistema. NO = Le tastiere globali non visualizzeranno l'enunciatore stato settori. Nota: Questa opzione esclude quella di visualizzazione dell'orologio.</p>

TUTTO TST GLOB	N
----------------	---

La tastiera globale enuncia tutti i ritardi entrata.

SI = Il ritardo entrata per qualsiasi settore sarà enunciato sulle tastiere globali.

NO = Tutti i settori devono essere inseriti prima che il ritardo entrata sia enunciato sulle tastiere globali.

Opzioni SI/NO Tastiera

(1)

Questa sezione serve a programmare i tre tasti di emergenza della tastiera [F], [E] e [P]. Queste opzioni consistono in domande. Rispondere Sì o No con il tasto [★] in modo da attivare o disattivare le varie funzioni. Con i tasti [<][>] è possibile visualizzare le diverse opzioni. Ognuno di questi tasti deve essere premuto per 2 secondi per attivare l'allarme.

[F] SIRENA	Y
------------	---

Il tasto [F] attiva la sirena/campana?

SI = La sirena/campana si attiva se si preme il tasto [F].

NO = La sirena/campana non si attiva se si preme il tasto [F].

L'uscita acustica provocata dal tasto [F] è qualsiasi tipo di uscita (Sirena/Campana, Usc Aux o PGM) programmata per Inc e Intrusione, Inc e Intrusione Inv, Solo Incendio e Solo Inc Inv.

[F] SIR IMP	Y
-------------	---

Il tasto [F] provoca un suono intermittente della sirena?

SI = Il suono della sirena, se attivato, è intermittente se si preme il tasto [F].

NO = Il suono della sirena, se attivato, è continuo se si preme il tasto [F].

L'uscita acustica provocata dal tasto [F] è qualsiasi tipo di uscita (Sirena/Campana, Usc Aux o PGM) programmata per Inc e Intrusione, Inc e Intrusione Inv, Solo Incendio e Solo Inc Inv.

[F] CICALINO	Y
--------------	---

La tastiera suona quando si preme il tasto [F]?

SI = La tastiera suona 3 volte se si preme il tasto [F] per 2 secondi.

NO = La tastiera non suona quando si preme il tasto [F].

[A] SIR. SIL	Y
--------------	---

La sirena resta disattivata quando si preme il tasto [A]?

SI = La sirena non suona se si preme il tasto [A].

NO = La sirena suona se si preme il tasto [A].

L'uscita acustica provocata dal tasto [A] è qualsiasi tipo di uscita (Sirena/Campana, Usc Aux o PGM) programmata per Inc e Intrusione, Inc e Intrusione Inv, Solo Incendio e Solo Inc Inv.

[A] SIR. CONT.	Y
----------------	---

Il suono della sirena è costante se si preme il tasto [A]?

SI = Il suono della sirena, se attivato, è continuo se si preme il tasto [A].

NO = Il suono della sirena, se attivato, è intermittente se si preme [A].

L'uscita acustica provocata dal tasto [A] è qualsiasi tipo di uscita (Sirena/Campana, Usc Aux o PGM) programmata per Inc e Intrusione, Inc e Intrusione Inv, Solo Incendio e Solo Inc Inv.

[A] CICALINO	N
--------------	---

La tastiera suona se si preme il tasto [A]?

SI = La tastiera suona 3 volte se si preme il tasto [A] per 2 secondi.

NO = La tastiera non suona quando si preme il tasto [A].

[P] SIR. SIL.	Y
---------------	---

Il tasto [P] attiva la sirena/campana?

SI = La sirena non suona se si preme il tasto [P].

NO = La sirena suona se si preme il tasto [P].

L'uscita acustica provocata dal tasto [P] è qualsiasi tipo di uscita (Sirena/Campana, Usc Aux o PGM) programmata per Inc e Intrusione, Inc e Intrusione Inv, Solo Incendio e Solo Inc Inv.

[P] SIR. CONT	Y
---------------	---

Il suono della sirena è costante se si preme il tasto [P]?
 SI = Il suono della sirena, se attivato, è continuo se si preme il tasto [P].
 NO = Il suono della sirena, se attivato, è intermittente se si preme il tasto [P].

L'uscita acustica provocata dal tasto [P] è qualsiasi tipo di uscita (Sirena/Campana, Usc Aux o PGM) programmata per Inc e Intrusione, Inc e Intrusione Inv, Solo Incendio e Solo Inc Inv.

[P] CICAL. SIL.	Y
-----------------	---

La tastiera non suona quando si preme il tasto [P]?
 SI = La tastiera non suona se si preme il tasto [P].
 NO = La tastiera suona 3 volte se si preme il tasto [P] per 2 secondi.

Opzioni Blocco Tastiera

VAR. OPZ TAST.	(2)
----------------	-----

Opzioni blocco tastiera.
 Questa sezione contiene le opzioni di programmazione per la funzione di blocco della tastiera. Dopo un numero programmato di tentativi non corretti di immettere un codice di accesso o un codice installatore la tastiera si bloccherà, impedendo all'utente di eseguire alcuna funzione. Per tutta la durata del blocco viene visualizzato il messaggio "Blocco tastiera attivo". Vedi "OPZ SI/NO SETTORI" e "BLOCCO TASTIERA" per quanto riguarda l'attivazione della funzione blocco tastiera in un settore.

TOT. COD. ERR.	(0)
----------------	-----

Immettere il numero di codici errati (da 000 a 255) necessari per attivare il blocco tastiera, se tale opzione è abilitata. Vedi "OPZ SI/NO SETTORI" e "BLOCCO TASTIERA" per quanto riguarda l'attivazione della funzione blocco tastiera in un settore.

DURATA BLOCCO	(1)
---------------	-----

Questa sezione determina il numero di minuti durante i quali il blocco tastiera resterà attivo. Immettere la durata del blocco tastiera (da 000 a 255). Il valore di default è 015.

Tempi Sistema

TEMPI SISTEMA	(3)
---------------	-----

Questa sezione contiene le ore dell'orologio del sistema ed i tempi che controllano l'intero impianto.

RISPOSTA ZONA	(0)
---------------	-----

Il tempo di risposta dei circuiti di zona (002-255x100ms) consiste nel tempo durante il quale una zona deve essere violata prima che tale violazione venga rivelata (100 ms = 1 decimo di secondo). Il tempo minimo di risposta è 500 ms. L'impostazione di default è 005 (500 ms).

DURATA SIRENA	(1)
---------------	-----

Programma il tempo durante il quale la sirena continua a suonare quando si verifica un allarme (da 000 a 255 minuti). L'impostazione di default è 004 (4 minuti). L'arresto sirena vale per qualsiasi uscita (Sirena/Campana, Usc Aux o PGM) programmata per Inc e Intrusione, Inc e Intrusione Inv, Solo Intrusione, Solo Intrusione Inv, Solo Incendio e Solo Inc Inv.

ORA COD POL	(2)
-------------	-----

Programmare la durata di tempo (000-255 minuti) prima che il codice di rapporto Allarme codice polizia sia inviato alla centrale di sorveglianza. Un allarme codice polizia è inviato quando 2 allarmi di zona avvengono all'interno del tempo programmato. L'impostazione predefinita è 060 minuti.

TIMEOUT TASTIERA	(3)
------------------	-----

Una tastiera assegnata provvisoriamente ad un altro settore ritorna a quello di origine dopo la quantità di tempo programmata (000-255 sec). L'impostazione predefinita è 20 secondi.

Supervisione delle zone

SUPERV. ZONA

(4)

CIRCUITI NC

RES. FINE LINEA

DOPPIO BILANC.

La zona è un circuito normalmente chiuso a massa. Essa è considerata violata quando è aperta.

Tutte le zone devono essere dotate di una resistenza di fine linea da 5600 Ohm. Se la zona è cortocircuitata o aperta, essa viene considerata violata. Se la zona è aperta ed è programmata come zona incendio, viene considerata guasta. Vedere "[*][2] Visualizzazione Guasti".

N.B.: Se ci sono zone programmate per Supervisione Incendio o Collegamenti, è necessario usare le resistenze di fine linea.

Tutte le zone utilizzano resistenze di fine linea doppie, tranne le zone Incendio Standard, le zone Incendio con Autoverifica, le zone Incendio Ritardate, le zone con Supervisione di Collegamento e le zone con Riposta Forzata. Queste zone devono essere collegate con la resistenza di fine linea. Le resistenze di fine linea doppie permettono alla zona di rilevare le manomissioni. La resistenza antimanomissione (5600 Ohm) si colloca sul dispositivo di attivazione dell'allarme, mentre la resistenza di fine linea singola (5600 Ohm) si colloca tra il contatto di allarme ed i contatti antimanomissione. Questa configurazione consente alla centrale di rilevare i guasti di zona (cortocircuito), le manomissioni di zona (zona aperta), le zone aperte (condizione di allarme di 11200 Ohm), e le zone ripristinate (5600 Ohm).

Se la zona è disinserita ed entra in stato di manomissione (aperta) o guasto (cortocircuito), tutte le tastiere del settore interessato emettono un segnale acustico per la durata programmata per la sirena/campana o finché non si immette un codice di accesso. E' possibile programmare la trasmissione di un rapporto di manomissione alla centrale di sorveglianza. Vedere Codici di Rapporto per ulteriori dettagli. Se la zona è inserita e viene attivato l'allarme antimanomissione, il sistema trasmette e registra sia l'allarme di manomissione sia l'allarme di zona. Gli altoparlanti delle tastiere non suonano se la zona è inserita. Vedere il "Manuale di Sistema" per ulteriori dettagli sul collegamento delle resistenze di fine linea.

SEZIONE TRASFERIMENTO DATI

SEZIONE DLS
(03)

Sezione trasferimento dati. Serve a programmare le opzioni relative al trasferimento dati.

Opzioni SI/NO Trasferimento Dati

VAR. DLS
(0)

Opzioni SI/NO trasferimento dati. Consistono in una serie di domande. Utilizzare il tasto [★] per rispondere Sì o No in modo da attivare o disattivare le varie funzioni. Utilizzare i tasti [<][>] per visualizzare le diverse opzioni.

RIL SQUILLI
N

SI = La centrale risponde dopo il numero programmato di squilli.

NO = Rivelazione squilli disattivata. L'unico modo perché il trasferimento dati si verifichi è tramite l'uso della funzione "CHIAMATA UTENTE" o "CHIAMATA PERIODICA". La rivelazione squilli può essere attivata dall'utente per 60 minuti se l'opzione "ATT TD UTENTE" è attivata.

CHIAM. UTENTE
N

SI = L'utente può far sì che la centrale chiami un computer remoto immettendo il comando utente di richiamo [★][6][Codice principale][7] (vedi anche "NUMERO TELEFONICO" e "CODICE ID CENTRALE" nelle opzioni TD).

NO = La funzione è disattivata.

DOPPIA CHIAM.
N

SI = La centrale rivela 1 o 2 squilli per la prima chiamata e viene poi chiamata nuovamente entro un tempo variabile da 000 a 255 secondi (programmabile - vedi "TIMER 2 CHIAMATE"). La centrale risponderà al primo squillo della seconda chiamata. Ciò è utile per escludere un'eventuale segreteria telefonica sulla stessa linea della centrale.

NO = La centrale risponde soltanto dopo il numero programmato di squilli. Vedi "N SQUILLI".

RICHIAM. DLS
N

SI = Richiamo attivato. Dopo il collegamento alla centrale, sia il computer sia la centrale riagganciano. Il computer aspetta poi che la centrale chiami. Se c'è più di un computer di trasferimento dati, il richiamo deve essere disattivato.

NO = Richiamo disattivato. Il computer di trasferimento dati ha immediato accesso alla centrale d'allarme, se viene considerato valido.

DLS PERIODICO
N

SI = Trasferimento dati periodico attivato. Serve a permettere al computer di eseguire dei file batch. Il computer deve aspettare la chiamata. Vedi "Chiamata Periodica" per quanto riguarda la programmazione dell'ora e del numero dei giorni che devono intercorrere tra i trasferimenti dati periodici.

NO = Trasferimento dati periodico disattivato.

UT. ABIL. DLS
Y

Attivazione del trasferimento dati da parte dell'utente?

SI = L'utente finale può attivare la rivelazione squilli per 60 minuti per permettere ad un computer di avere accesso alla centrale d'allarme. Se l'opzione "RIVEL SQUILLI" è attiva, questa opzione viene scavalcata.

NO = Opzione disattivata.

Opzioni TD

CHIAM. PERIODICA	(1)
-------------------------	------------

Serve a programmare l'ora ed il numero di giorni intercorrenti tra i trasferimenti di dati periodici (vedi "TD Periodico" per l'attivazione del trasferimento dati periodico).

REG. GG CICLO	(0)
----------------------	------------

Programma il numero di giorni (da 000 a 255) intercorrenti tra i trasferimenti di dati periodici. Il valore di default è 030.

REG. ORA 24H	(1)
---------------------	------------

Programma l'ora, in formato 24H, in cui la centrale chiamerà il computer per il trasferimento dati periodico. L'impostazione di default è 0000.

NUM. TELEFONO	(2)
----------------------	------------

Immettere il numero telefonico per il computer, se sono attivate le funzioni Chiamata Utente, TD Periodico, o Richiamo TD. Vedi "N TELEFONICO PGM" per l'immissione del numero telefonico e le opzioni relative.

COD. ID CENTRALE	(3)
-------------------------	------------

Codice di identificazione della centrale d'allarme. Questo codice a 4 cifre permette al computer di identificare la centrale che sta chiamando. Deve essere programmato in modo diverso per ogni centrale se si utilizzano Chiamata Utente, TD Periodico o Richiamo TD. Il valore di default è 4911.

COD. ACCESSO	(4)
---------------------	------------

Questo codice a 4 cifre deve essere programmato allo stesso modo di quello del computer. Se il codice è diverso, la centrale NON permetterà nessun tipo di trasferimento dati. Si utilizza per aumentare la sicurezza del sistema. Il valore di default è 4910.

TEMPO 2 CHIAM.	(5)
-----------------------	------------

E' il tempo massimo ammissibile intercorrente tra due chiamate telefoniche se l'opzione "Chiamata Doppia" è attiva. Sono validi valori tra 000 e 255 minuti. Il valore di default è 060 (vedi "Chiamata Doppia" per l'attivazione di tale funzione).

NX# DI SQUILLI	(6)
-----------------------	------------

Numero di squilli consecutivi che la centrale deve rilevare prima di rispondere alla chiamata (vedi "Rivel Squilli" o "TD Att Utente" per quanto riguarda l'attivazione della rivelazione squilli). Immettere un valore compreso tra 001 e 255. Il valore di default è 008.

SEZIONE COMBINATORE

COMBINATORE (04)

Questa sezione permette di programmare tutte le opzioni concernenti le comunicazioni, tra cui i numeri telefonici, i codici di rapporto, i numeri utente e le opzioni combinatore.

Elementi Principali - Numeri Telefonici/Formato Comunicazioni/Invio Codici

SEZ PRINC. (0)

Questa sezione tratta i numeri telefonici delle centrali di sorveglianza e delle aree remote con cui la centrale d'allarme comunicherà.

La MEDIA 64 può chiamare tre diversi numeri telefonici quando invia comunicazioni ad una centrale di sorveglianza. Il secondo ed il terzo numero possono essere utilizzati quali riserve nel caso il primo o il secondo falliscano.

N.B.: Perché il sistema utilizzi il numero di riserva è necessario includere la Ricerca del Segnale di Centrale.

1° NUMERO (0)

Numero telefonico 1. Il primo numero può essere usato per comunicare qualsiasi rapporto. Per default tutti i rapporti vengono inviati al primo numero telefonico. Vedi Opzioni SI/NO Combinatore per ulteriori informazioni sui numeri di riserva.

2° NUMERO (1)

Il 2 numero può ricevere qualsiasi rapporto programmato in Invio Codici e funge da riserva per il 1 numero. Vedi Opzioni SI/NO Combinatore per ulteriori informazioni sui numeri di riserva.

3° NUMERO (2)

Il 3 numero può ricevere qualsiasi rapporto programmato in Invio Codici e funge da riserva per il 1 ed il 2 numero. Vedi Opzioni SI/NO Combinatore per ulteriori informazioni sui numeri di riserva.

PGM NUMERO TEL (0)

Immettere il numero telefonico del combinatore come se lo si dovesse comporre al telefono. Il numero totale di cifre, incluse le ricerche di segnale di centrale e le pause, non deve superare 31. Premere il tasto [★] per accedere al menu opzioni. Una "D" per ricerca di segnale di centrale è già programmata.

[0] Salva [1] Segnale di Centrale [2] Pausa 2 Secondi

[3] Pausa 4 Secondi [4] DTMF[★] [5] DTMF[#] [6] Menu precedente

[0] Salva deve essere selezionato per salvare il numero telefonico nella memoria della centrale d'allarme. In alternativa, premere [#] dopo aver immesso il numero telefonico.

[1] Segnale di Centrale aggiunge una ricerca di segnale di centrale al numero, rappresentata sul visualizzatore da una "D". Quando la centrale d'allarme effettua una ricerca di segnale di centrale, essa cerca il segnale di centrale prima di comporre il numero programmato.

[2] Pausa 2 Secondi aggiunge una pausa di 2 secondi alla sequenza di selezione, rappresentata da una lettera "A" sul visualizzatore.

[3] Pausa 4 Secondi aggiunge una pausa di 4 secondi alla sequenza di selezione, rappresentata da una lettera "E" sul visualizzatore.

[4] DTMF[★] immette un asterisco, rappresentato sul visualizzatore da una "B". Il combinatore emetterà le stesse frequenze di un telefono a selezione in multifrequenza se si preme il tasto [★] (spesso utilizzato per disattivare l'attesa di chiamata).

[5] DTMF[#] immette un "#" al numero telefonico, rappresentato sul visualizzatore da una "C". Il combinatore emetterà le stesse frequenze di un telefono a selezione in multifrequenza se si preme il tasto [#] (in alcuni casi utilizzato per disattivare l'attesa di chiamata).

FORMATO COMUNIC**(1)**

La MEDIA 64 può utilizzare 19 formati diversi per comunicare con la centrale di sorveglianza. La MEDIA 64 deve essere programmato per utilizzare lo stesso formato di comunicazioni del ricevitore presso la centrale di sorveglianza. Il formato di default è il formato 01.

- (00) 10 Bps 1400 - Silent Knight, Ademco Slow
- (01) 20 Bps 2300 - Sescoa, Franklin, DCI, Vertex
- (02) 20 Bps 1400 - Silent Knight Fast
- (03) 40 Bps 2300 - Radionics
- (04) 40 Bps 1400 - Radionics
- (05) 40 Bps 2300 P - Radionics con parità
- (06) 40 Bps 1400 P - Radionics con parità
- (07) 10 Bps 1400 X - Silent Knight, Ademco Slow esteso
- (08) 20 Bps 2300 X - Sescoa, Franklin, DCI, Vertex esteso
- (09) 20 Bps 1400 X - Silent Knight, Ademco Fast esteso
- (10) 40 Bps 2300 X - Radionics esteso
- (11) 40 Bps 1400 X - Radionics esteso
- (12) 40 Bps 2300 XP - Radionics esteso con parità
- (13) 40 Bps 1400 XP - Radionics esteso con parità
- (14) Formato SIA Fsk
- (15) Sescoa Super Speed
- (16) Sescoa Super Speed ID
- (17) DTMF Contact ID
- (18) Formato DTMF 4/3 Surgard

Compatibilità del combinatore

Tutti questi formati di comunicazione sono compatibili con i ricevitori Silent Knight SK9000 ed Ademco 685, con l'eccezione dei formati 15, 16, 17 e 18. I formati 15 e 16 sono compatibili con il ricevitore Linear/Sescoa 3000C.

Formati a 10, 20 e 40 BPS

10 Bit al secondo è il formato lento standard utilizzato sui ricevitori Silent Knight e Ademco.

Dati=1900 Hz Segnale=1400 Hz Velocità=10 Baud

20 Bit al secondo è il formato veloce standard utilizzato sui ricevitori DCI, Franklin, Sescoa e Vertex.

Dati=1800 Hz Segnale=1400/2300 Hz Velocità=20 Baud

40 Bit al secondo è il formato standard utilizzato sui ricevitori Radionics.

Dati=1800 Hz Segnale=1400/2300 Hz Velocità=40 Baud

Questi formati inviano un codice utente per identificare quale cliente sta inviando l'allarme, ed un codice di rapporto per identificare il tipo di allarme. A seconda del ricevitore, il codice utente deve essere di 3 o di 4 cifre, ed il codice di rapporto di 1 o 2 cifre. Se il codice utente deve essere di sole 3 cifre, programmare il "Codice ID Sistema" ed il "Codice ID Utente" di ogni settore con tre cifre seguite da uno "0". Se si desidera utilizzare uno zero nel codice utente, programmarlo con una A esadecimale. Per esempio, se si vuole inviare 103 quale codice utente, programmare il codice ID utente o di sistema con "1A30". Se il codice di rapporto deve essere di una sola cifra, programmarlo con una cifra seguita da uno "0". Per esempio, per inviare "3", programmare "30" nella sezione codici di rapporto. Per inviare uno zero, programmare una A esadecimale. Per inviare, ad esempio, 30, immettere 3A.

Formato Radionics

Per il formato convenzionale 3/1 Radionics, il modo comunicazioni deve essere impostato a (10) o ad (11), il formato esteso a 40 BPS. Per configurare la MEDIA 64 per il formato Radionics, leggere le seguenti istruzioni:

1. I codici di identificazione del sistema e dell'utente devono essere di sole 3 cifre più uno zero finale (es.: per 123, programmare 1230).

2. I codici di rapporto allarmi di zona devono essere ad una sola cifra senza invio di una seconda parte. Lo zero quale seconda cifra indica alla MEDIA 64 di non inviare un codice esteso.

3. Tutti gli altri codici di rapporto non relativi ad allarmi devono essere impostati per l'invio di una seconda parte estesa. La prima cifra del codice serve ad identificare l'evento, mentre la seconda cifra serve ad associare l'evento ad un elemento particolare (es., un codice E3 significa ripristinare la zona 3 - E per ripristinare e 3 per zona 3).

4. Ecco un elenco delle sigle per la prima cifra che si devono utilizzare con il formato Radionics:

Ripristino "E" Es.: "E3" = Ripristinare zona 3

Apertura "B" Es.: "B2" = Apertura dell'utente 2

Chiusura "C" Es.: "C4" = Chiusura dell'Utente 4

Guasto "F" Es.: "F5" = Guasto dalla fonte 5

Varie "D" Es.: "D1" = Chiusura Parziale

Formato SIA 1986

I codici di identificazione del sistema e del cliente devono essere costituiti da 4 cifre decimali. I codici di rapporto devono comprendere 2 cifre.

Non programmare il codice di blocco tastiera o il codice di rapporto per buffer stampante quasi pieno.

Il formato SIA trasmette un codice utente a 4 cifre, un codice di identificazione a 2 cifre ed un codice di rapporto a 2 cifre. Il codice di identificazione a 2 cifre è preprogrammato dalla MEDIA 64.

I codici di rapporto a 2 cifre devono essere programmati dall'installatore con qualsiasi numero esadecimale da 01 a FE.

Identificatori preprogrammati

Allarme zone 1-64 - Incendio	FA
Allarme zone 1-64 - Tutti gli altri	BA
Guasto zone 1-64 - Incendio	FT
Manomissione zone 1-64	TA
Ripristino zone 1-64 - Incendio	FR
Ripristino zone 1-64 - Tutti gli altri	BR
Ripristino manomissione zona	TR
Allarme manomissione modulo	TA
Ripristino manomissione modulo	TR
Allarme tasto [F] tastiera	FA
Allarme tasto [A] tastiera	MA
Allarme tasto [P] tastiera	PA
Ripristino tasto [F] tastiera	FR
Ripristino tasto [A] tastiera	MR
Ripristino tasto [P] tastiera	PR
Codici accesso chiusura 1-128	CL
Codice chiusura inserimento rapido	CL
Codice chiusura parziale	CG
Chiusura inserimento automatico	CA
Codici accesso apertura 1-128	OP
Apertura dopo allarme	OR
Allarme guasto batteria sistema	YT
Allarme rete sistema	AT
Allarme guasto sirena sistema	UT
Allarme alimentazione aux sistema	UT
Ripristino guasto batteria sistema	YR
Ripristino rete sistema	AR
Ripristino guasto sirena sistema	UR
Ripristino alimentazione aux sistema	UR
Allarme guasto COMBUS	UT
Ripristino guasto COMBUS	UR

	Identificatori preprogrammati
Ripristino linea telefonica sistema	LR
Ripristino COM sistema	UR
Avvio trasferimento dati	RB
Fine trasferimento dati	RS
Prova periodica	RP
Prova sistema	RX
Allarme guasto batteria 4204	AT
Allarme rete 4204	AT
Allarme alimentazione aux 4204	UT
Ripristino guasto batteria 4204	YR
Ripristino rete 4204	AR
Ripristino alimentazione aux 4204	UR
Chiusura 2 codice principale	CL
Apertura 2 codice principale	OP
Guasto linea telefonica sistema	LT
Prova collegamento	RP
Coercizione	HA
Annullamento inserimento automatico	CE
Guasto cellulare	LT
Ripristino guasto cellulare	LR
Manomissione PC4400	VT
Ripristino PC4400	VR
Accesso installatore	LB
Uscita installatore	LS

Sescoa Super Speed e SESCOA Super Speed ID

I codici di identificazione del sistema e del cliente devono contenere 4 cifre decimali tra 0001 e 3374.

I codici di rapporto devono essere di 2 cifre e devono essere programmati come segue. Tutti gli zero devono essere sostituiti con delle "A", Per es., per inviare 20, la MEDIA 64 deve essere programmato con 2A (per disattivare un codice di rapporto, lasciarlo con FF).

Non programmare il codice di rapporto avvio trasferimento dati, quello di fine trasferimento dati, quello di accesso per l'installatore, quello di uscita per l'installatore, quello di allarme guasto RS-232 e quello di ripristino guasto RS-232.

Le zone con interruttore a chiave vengono identificate con il numero di zona più 128. Per esempio, se i numeri della zona utente e della zona con interruttore a chiave sono entrambi 002, la seconda viene identificata con il numero 130 (numero zona 2 + 128 = 130).

Programmare codici di rapporto diversi di manomissione ed allarme per identificare le manomissioni dagli allarmi.

	Codice
Allarme zona da 1 a 64	da A1 a 9A
Guasto/man. zona da 1 a 64	da A1 a 9A
Ripristino guasto/man. zona da 1 a 64	da A1 a 9A
Ripristino zone da 1 a 64	da A1 a 9A
Allarme manomissione moduli	92
Ripristino manomissione moduli	92
Allarme tasto [F] tastiera	93
Allarme tasto [A] tastiera	94
Allarme tasto [P] tastiera	95
Ripristino tasto [F] tastiera	93
Ripristino tasto [A] tastiera	94
Ripristino tasto [P] tastiera	95
Codici rapporto chiusura da 1 a 128	CA
Allarme guasto alimentazione aux sistema	13
Ripristino guasto batteria sistema	E1

	Codice
Ripristino guasto di rete sistema	E1
Ripristino guasto sirena sistema	F1
Ripristino guasto alimentazione aux sistema	13
Allarme guasto COMBUS	97
Ripristino guasto COMBUS	97
Guasto LT sistema	EE
Ripristino LT sistema	EE
Ripristino comunicazione fallita sistema	EE
Prova periodica	1C
Buffer quasi pieno	98
Prova sistema	1C
Prova collegamento	1C
Codice chiusura parziale	C1
Annullamento inserimento automatico	C1
Chiusura inserimento automatico	CA
Codice blocco tastiera	96
Codice rapporto apertura da 1 a 128	BA
Codice apertura dopo allarme	BA
Allarme guasto batteria sistema	E1
Allarme guasto di rete sistema	E1
Allarme guasto sirena sistema	F1
Allarme guasto batteria 4204	E1
Ripristino guasto di rete 4204	E1
Allarme guasto alimentazione aux 4204	13
Allarme guasto batteria 4204	E1
Allarme guasto di rete 4204	E1
Ripristino guasto batteria 4204	E1
Ripristino guasto alimentazione aux 4204	13
Chiusura 2 codice principale	CA
Apertura 2 codice principale	BA
Guasto cellulare	EE
Ripristino guasto cellulare	EE
Apertura interruttore a chiave	BA
Chiusura interruttore a chiave	CA

Contact ID

Il codice di identificazione del sistema e gli 4 codici utente devono essere di 4 cifre decimali. I codici di rapporto devono essere di 2 cifre e programmati come segue.

N.B.: Non programmare i codici di rapporto di Apertura Dopo Allarme, Buffer Quasi Pieno, Accesso Installatore e Uscita Installatore.

Gli allarmi ed i ripristini di zona possono essere programmati per inviare diversi messaggi alla centrale di sorveglianza. Per esempio, se il codice di rapporto per la zona 5 è programmato con "34", la centrale di sorveglianza riceverà il messaggio "★INTRUSIONE★-INGRESSO/USCITA-5", in cui 5 è il numero della zona attivata. I vari messaggi che si possono inviare alla centrale di sorveglianza sono:

Codice Messaggi visualizzati sul ricevitore

Allarmi incendio

1A	★INCENDIO★-ALLARME INCENDIO-N
11	★INCENDIO★-RIVELATORE FUMO-N
12	★INCENDIO★-COMBUSTIONE-N
13	★INCENDIO★-FLUSSO ACQUA-N
14	★INCENDIO★-SENSORE CALORE-N
15	★INCENDIO★-STAZ. CON MANIGLIA TRAZIONE-N
16	★INCENDIO★-STAZIONE CONDOTTI-N
17	★INCENDIO★-SENSORE FIAMME-N

Codice Messaggi visualizzati sul ricevitore

Allarmi aggressione

2A	★AGGR★-AGGRESSIONE-N
21	★AGGR★-COERCIZIONE-N
22	★AGGR★-AGGR SILENZIOSA-N
23	★AGGR★-AGGR UDIBILE-N

Allarmi intrusione

3A	★INTRUSIONE★-INTRUSIONE-N
31	★INTRUSIONE★-PERIMETRO-N
32	★INTRUSIONE★-INTERNI-N
33	★INTRUSIONE★-24 ORE-N
34	★INTRUSIONE★-INGRESSO/USCITA-N
35	★INTRUSIONE★-GIORNO/NOTTE-N
36	★INTRUSIONE★-ESTERNI-N
37	★INTRUSIONE★-MANOMISSIONE-N

Allarmi generali

4A	★ALLARME★-ALLARME GENERALE-N
44	★ALLARME★-MANOMISSIONE SENSORE-N

Non intrusione 24 h

5A	★ALLARME★-NON INTRUSIONE 24 H-N
51	★ALLARME★-GAS-N
52	★ALLARME★-REFRIGERAZIONE-N
53	★ALLARME★-RISCALDAMENTO-N
54	★ALLARME★-PERDITA ACQUA-N
55	★ALLARME★-ROTTURA LAMINA-N
56	★ALLARME★-ZONA GIORNO-N
57	★ALLARME★-LIVELLO GAS BASSO-N
58	★ALLARME★-TEMPERATURA ELEVATA-N
59	★ALLARME★-TEMPERATURA BASSA-N
61	★ALLARME★-FLUSSO ARIA-N

I rimanenti codici di rapporto devono essere programmati come segue oppure come FF in modo da restare disattivati:

Allarme zona incendio	73
Manomissione zone	44
Allarme manomissione moduli	45
Ripristino manomissione moduli	45
Allarme tasto [F] tastiera	15
Allarme tasto [A] tastiera	AA
Allarme tasto [P] tastiera	2A
Ripristino tasto [F] tastiera	15
Ripristino tasto [A] tastiera	AA
Ripristino tasto [P] tastiera	2A
Coercizione	21
Codici di accesso chiusura da 1 a 128	A2
Chiusura inserimento rapido	A8
Codice chiusura parziale	74
Annullamento inserimento automatico	A5
Chiusura inserimento automatico	A3
Codice blocco tastiera	21
Codici di accesso apertura da 1 a 128	A2
Allarme guasto batteria sistema	A2
Allarme guasto di rete sistema	A1
Allarme guasto sirena sistema	21
Allarme guasto alimentazione aux	AA
Ripristino guasto batteria sistema	A2
Ripristino guasto di rete sistema	A1
Guasto cellulare	51
Ripristino guasto sirena sistema	21

Ripristino guasto alimentazione aux sistema	AA
Allarme guasto COMBUS	33
Ripristino guasto COMBUS	33
Guasto LT sistema	51
Ripristino LT sistema	51
Ripristino comunicazione fallita sistema	54
Prova periodica	A2
Prova sistema	A1
Prova collegamento	A3
Avvio trasferimento dati	11
Fine trasferimento dati	12
Allarme guasto batteria 4204	3A
Allarme guasto di rete 4204	3A
Allarme guasto alimentazione aux 4204	3A
Ripristino guasto batteria 4204	3A
Ripristino guasto di rete 4204	3A
Ripristino guasto alimentazione aux 4204	3A
Allarme guasto RS-232	35
Ripristino guasto RS-232	35
Chiusura 2 codice principale	A2
Apertura 2 codice principale	A2
Ripristino guasto cellulare	51
Interruttore a chiave	A9

Formato 4/3 DTMF Surgard

Formato a 7 cifre trasmesso tramite toni DTMF, con conferma a 2300Hz. Le due parti della trasmissione rappresentano un singolo evento: SSSXCC

in cui: SSSS = codice utente a 4 cifre

X = Descrittore evento preprogrammato nella MEDIA 64.

CC = codice di rapporto a 2 cifre programmato dall'installatore

I codici di rapporto possono essere programmati con qualsiasi numero esadecimale compreso tra 01 e FE (00 o FF disabilitano il codice di rapporto).

Si noti che sia "0" che "A" vengono ricevuti come "0".

Per la maggior parte dei tipi di zona i codici di rapporto degli allarmi di zona vengono trasmessi con un "3" quale descrittore dell'evento per indicare un allarme di intrusione. Tuttavia, se la zona è del tipo Incendio Standard, Incendio Ritardata o Verifica Automatica, la MEDIA 64 trasmette un "1" come descrittore di evento per indicare la trasmissione di un allarme di incendio.

Per le zone programmate per inserimento temporaneo o permanente con interruttore a chiave, la MEDIA 64 trasmette un "4" ed il codice di rapporto programmato nella sezione "Allarmi di zona" per indicare la chiusura (inserimento) di un settore.

Per indicare che una zona è stata ripristinata, il sistema trasmette normalmente un "9" quale descrittore di evento per zone di intrusione o di incendio. Se però la zona è stata programmata per inserimento temporaneo o permanente con interruttore a chiave, quando la zona viene usata per disinserire un settore essa trasmette un "5" ed il codice di rapporto programmato nella sezione "Ripristini di zona" per indicare l'apertura (disinserimento) di un settore.

Codici di rapporto MEDIA 64

Allarme zone 1-64 (incendio)
Allarme zone 1-64 (ins. interruttore)
Allarme zone 1-64 (tutti gli altri)
Guasto zone incendio 1-64
Manomissione zone

Descrittore evento

1
4
3
6
6

Codici di rapporto MEDIA 64	Descrittore evento
Ripristino manomissione zone	9
Ripristino zone 1-64 (ins. interruttore)	5
Ripristino zone 1-64 (tutti gli altri)	9
Allarme manomissione moduli	F
Ripristino manomissione moduli	9
Allarme tasto [F] tastiera	1
Allarme tasto [A] tastiera	7
Allarme tasto [P] tastiera	2
Ripristino tasto [F] tastiera	9
Ripristino tasto [A] tastiera	9
Ripristino tasto [P] tastiera	9
Coercizione	2
Codici di accesso chiusura da 1 a 128	4
Chiusura inserimento rapido	4
Codice chiusura parziale	D
Annullamento inserimento automatico	F
Chiusura inserimento automatico	4
Codice blocco tastiera	F
Codici di accesso apertura da 1 a 128	5
Apertura dopo allarme	F
Allarme guasto batteria sistema	6
Allarme guasto di rete sistema	6
Allarme guasto sirena sistema	6
Allarme guasto alimentazione aux sistema	6
Ripristino guasto batteria sistema	9
Ripristino guasto di rete sistema	9
Ripristino guasto sirena sistema	9
Ripristino guasto alimentazione aux sistema	9
Allarme guasto COMBUS	6
Ripristino guasto COMBUS	9
Ripristino LT sistema	9
Ripristino comunicazione fallita sistema	9
Avvio trasferimento dati	F
Fine trasferimento dati	F
Prova periodica	0
Prova collegamento	0
Buffer quasi pieno	F
Prova sistema	0
Allarme guasto batteria 4204	6
Allarme guasto di rete 4204	6
Guasto cellulare	F
Ripristino guasto cellulare	9
Allarme guasto alimentazione aux 4204	6
Ripristino guasto batteria 4204	9
Ripristino guasto di rete 4204	9
Ripristino guasto alimentazione aux 4204	9
Allarme guasto RS-232	F
Ripristino guasto RS-232	9
Chiusura 2 codice principale	4
Apertura 2 codice principale	5

IND. CHIAMATA

(2)

Questa sezione determina quali codici di rapporto vengono inviati al numero telefonico selezionato. E' possibile programmare tutti i codici di rapporto in modo che comunichino con qualsiasi numero telefonico. Per default tutti i codici di rapporto sono inviati soltanto al numero telefonico 1. Vedi "Opz SI/NO Com" per l'utilizzazione di numeri di riserva 2 e 3.

ALLARME/RIPR.	Y
----------------------	----------

SI = I codici di rapporto allarme e ripristino sono trasmessi alla centrale di sorveglianza tramite il numero telefonico selezionato.

NO = I codici di rapporto allarme e ripristino non vengono inviati.

I gruppi di codici di rapporto di allarme e ripristino sono i seguenti:

- Allarme di zona
- Ripristino di zona
- Ripristino manomissione moduli
- Guasto di zona
- Ripristino guasti di zona
- Coercizione
- Allarme manomissione moduli
- Ripristino manomissione moduli
- Allarme tasti [F] [A] [P]
- Ripristino tasti [F] [A] [P]
- Guasto cellulare
- Ripristino cellulare

Vedi "Codici di rapporto" per una descrizione dei vari codici.

DISINS/INS.	Y
--------------------	----------

SI = Vengono trasmessi codici di rapporto apertura e chiusura alla centrale di sorveglianza tramite il numero telefonico selezionato.

NO = Non vengono inviati codici di rapporto apertura e chiusura.

I gruppi di codici di rapporto di apertura e chiusura sono i seguenti:

- Chiusure con codici di accesso da 001 a 128
- Aperture con codici di accesso da 001 a 128
- Vari codici di rapporto di chiusura
- Vari codici di rapporto di apertura
- Chiusura con 2 codice principale
- Apertura con 2 codice principale
- Inserimento temporaneo/permanente

Vedi "Codici di rapporto" per una loro descrizione.

ALTRO	Y
--------------	----------

SI = Tutti gli altri codici di rapporto vengono inviati al numero selezionato

NO = Tutti gli altri codici non vengono inviati.

Questi sono i codici che non si riferiscono ad allarmi o ripristini, aperture o chiusure. I gruppi di questi codici sono:

- Codici di rapporto manutenzione sistema
- Codici di rapporto manutenzione modulo 4400
- Codici di rapporto manutenzione modulo 4204

Vedi "Codici di rapporto" per una loro descrizione.

COD. ID SIST.	(3)
----------------------	------------

Quando viene inviato un codice di rapporto alla centrale di sorveglianza, viene inviato anche un codice a 4 cifre per l'identificazione dell'utente. Ogni settore ha il proprio codice utente (Vedi "Cod ID Cliente").

Per codici che non si riferiscono a settori particolari, come eventuali guasti di rete etc., il codice di identificazione del sistema serve ad identificare la centrale d'allarme/l'utente. I gruppi di codici che inviano il codice di identificazione sistema sono:

- Allarmi manomissione moduli
- Codici di rapporto manutenzione sistema
- Ripristini manomissione moduli
- Codici di rapporto manutenzione modulo 4204
- Codici di rapporto manutenzione modulo 4400
- Allarmi tasti [F][A][P] (tastiere globali)
- Ripristini tasti [F][A][P] (tastiere globali)

Vedi "Codici di rapporto" per una loro descrizione.

Vedi "Formati Com" per una descrizione dei formati di rapporto e di eventuali limitazioni di programmazione dei codici di identificazione di sistema e di settore.

Opzioni SI/NO Combinatore

VAR. COMUNIC (1)

Questa sezione permette di selezionare opzioni importanti per le comunicazioni della centrale d'allarme. Esse sono poste in forma di domande. Scegliere Sì o No con il tasto [★] in modo da attivare o disattivare le varie funzioni. Utilizzare i tasti [<][>] per visualizzare le diverse opzioni.

COMUN. ABILIT. Y

Le comunicazioni sono attivate?

SI = Le comunicazioni sono attivate.

NO = Le comunicazioni sono disattivate. Non verranno trasmessi codici di rapporto alla centrale di sorveglianza. Il trasferimento dati può comunque aver luogo anche con combinatore disattivato.

SELEZ. DTMF Y

SI = Il combinatore utilizza la selezione in multifrequenza (DTMF). La MEDIA 64 può passare alla selezione decadica dopo un numero programmato di tentativi falliti di selezione DTMF. Vedi "Tentativi DTMF".

NO = Il combinatore utilizza la selezione decadica.

RIPR. SCAD. ALL. Y

Ripristino a fine tempo di attivazione sirena?

SI = La centrale d'allarme invia un codice di rapporto di ripristino dopo che la zona è stata ripristinata e la sirena ha smesso di suonare (vedi "ARRESTO SIRENA" per la durata del suono della sirena). Notare che se la zona non viene ripristinata, il ripristino verrà inviato quando il settore sarà disinserito. NON attivare questa funzione se "RIPR A DISINS" è attivato).

NO = La centrale d'allarme invia il codice di rapporto ripristino quando la zona viene ripristinata, oppure quando, se la funzione "RIPR A DISINS" è attiva, il settore viene disinserito (vedi "RIPR A DISINS").

RIPR. A DISINS. N

Ripristino al disinserimento?

SI = La centrale d'allarme invia un ripristino quando il settore viene disinserito. La centrale d'allarme non invierà un'altra comunicazione di allarme per la zona finché il settore non viene disinserito. NON attivare la funzione "RIPR A FINE SIRENA" se questa opzione è attiva (vedi "RIPR A FINE SIRENA").

NO = La centrale invia il ripristino non appena la zona viene ripristinata, o, se "RIPR A FINE SIRENA" è attiva, il ripristino viene inviato all'arresto della sirena (vedi "RIPR A FINE SIRENA").

N.B.: Se si utilizza ARRESTO SIRENA, non programmare RIPR A DISINS per disattivare la sirena.

RIAZZ. 24H N

Ripristinare il conteggio del numero di allarmi ogni 24 ore?

SI = I contatori del numero di allarmi vengono resettati tutti i giorni a mezzanotte. Tali contatori servono a conteggiare il numero di allarmi verificatisi su ogni zona prima di attivare la fine allarmi, con la quale le zone in questione non potranno più causare un allarme. Vedi "N LIMITE ALLARMI" e "FINE ALLARMI" per l'attivazione della funzione di fine allarmi.

NO = I contatori vengono resettati all'inserimento del settore.

<p>CH. PARZ. ID N</p>	<p>Identificazione chiusure parziali?</p> <p>SI = La centrale d'allarme identifica tutte le zone escluse manualmente all'inserimento del settore. Le zone escluse vengono identificate tramite l'invio di codici di rapporto allarmi di zona per le zone escluse tra il codice di rapporto chiusura parziale ed il codice di chiusura. Il codice di rapporto chiusura parziale deve essere programmato per questa funzione perché questa sia operativa.</p> <p>Vedi "CHIUSURE VARIE" per programmare il codice di rapporto di chiusura parziale.</p> <p>Vedi "RIPR ID CHIUSURA PARZ" per usare i codici di rapporto di ripristino di zona invece dei codici di rapporto di allarme di zona per identificare le zone escluse.</p> <p>NO = La centrale d'allarme invia soltanto un codice di rapporto chiusura parziale per indicare alla centrale di sorveglianza che si sono escluse delle zone all'inserimento del settore.</p>
<p>CP AD AUTOINS. Y</p>	<p>Chiusure parziali all'inserimento automatico?</p> <p>SI = La centrale d'allarme invia un codice di rapporto chiusura parziale alla centrale di sorveglianza quando una zona viene inserita forzatamente (esclusa temporaneamente) da un inserimento automatico. Se l'opzione "ID CP" è attiva, tale zona viene identificata tramite l'invio del suo codice di rapporto allarme di zona dopo il codice di chiusura parziale. Vedi "INS FORZATO" per una spiegazione dell'inserimento forzato.</p> <p>NO = Non viene inviato alcun codice di chiusura parziale quando una zona viene inserita forzatamente all'inserimento automatico.</p>
<p>RIPR. ID CP N</p>	<p>Le chiusure parziali identificate trasmettono ripristini di zona?</p> <p>SI = I codici di ripristino di zona vengono trasmessi alla centrale di sorveglianza in sostituzione dei codici di allarme per identificare le zone escluse manualmente e le zone in inserimento forzato durante l'inserimento automatico. Vedere "ID CHIUSURA PARZ".</p> <p>NO = Per identificare le zone escluse si usano i codici di allarme.</p>
<p>TLM ABILITATO Y</p>	<p>Sorveglianza linea telefonica attiva?</p> <p>SI = Il sistema controlla che non vi sia presenza di guasti alla linea telefonica. Se viene rilevato un guasto, questo viene visualizzato sulla tastiera. Si genera un guasto linea telefonica quando la tensione di linea cala oltre 3 Volt per più di 30 secondi.</p> <p>NO = Non vi è controllo di presenza di guasti alla linea telefonica.</p>
<p>TLM SONORO Y</p>	<p>La sorveglianza della linea telefonica è dotata di allarme tramite segnale acustico?</p> <p>SI = Nel caso vi sia un guasto alla linea telefonica ed un settore sia inserito, la sirena viene attivata insieme con il messaggio sulla tastiera. I segnali della sirena/campana possono essere qualsiasi segnale (sirena/campana, Usc aux o PGM) programmato per "INC E INTRUSIONE", "INC/INTRUSIONE INV", "SOLO INTRUSIONE" e "SOLO INTRUSIONE INV".</p> <p>NO = Nel caso vi sia un guasto alla linea telefonica, la centrale d'allarme annuncia il guasto soltanto sulla tastiera.</p>
<p>MC COM. SONORA N</p>	<p>La condizione di comunicazione fallita attiva l'allarme acustico della campana/sirena?</p> <p>SI = Se un settore è inserito, le uscite per sirene/campane di tale settore si attivano in caso di comunicazione fallita con la centrale di sorveglianza.</p> <p>NO = In caso di comunicazione fallita, la centrale d'allarme non attiva le campane/sirene.</p>

TLM+ALLARME N

In caso di guasto ed allarme di sorveglianza della linea telefonica, le campane/sirene devono suonare?

SI = Se un settore è inserito, le campane/sirene di tale settore suonano quando si verifica un guasto ed un allarme SLT.

NO = La funzione di segnalazione sonora degli allarmi e dei guasti SLT è disattivata.

SUONO DI RITORNO N

Abilitare il segnale di comunicazione riuscita?

SI = Opzione abilitata.

La comunicazione riuscita alla centrale di sorveglianza di una chiusura viene segnalata da 5 segnali acustici della tastiera. Suonano soltanto le tastiere appartenenti al settore interessato. Si noti che se i rapporti vengono trasmessi a più di un numero telefonico, il segnale di comunicazione riuscita viene dato soltanto al termine della comunicazione con l'ultimo numero selezionato.

NO = Opzione disabilitata.

N.B.: Nei sistemi antintrusione commerciali questa opzione deve essere abilitata.

SUONO RIT. SIR. N

SI = Opzione abilitata.

NO = Opzione disabilitata.

Se sia SEGNALE COM RIUSCITA che USCITE COM RIUSCITA sono abilitate, al termine di una comunicazione riuscita di una chiusura le uscite di INC/INTR, INC/INTR INV, INTRUSIONE ed INTR INV si attivano brevemente per 4 volte.

N.B.: L'opzione SEGNALE COM RIUSCITA deve essere abilitata.

TX PERIODICA N

Trasmissione test periodico?

SI = La centrale d'allarme invia una trasmissione di prova alla centrale di sorveglianza. Vedi "TR COD PROVA" per la programmazione dell'ora e della frequenza di trasmissione. Vedi "MANUTENZ SISTEMA" per la programmazione del codice di rapporto.

NO = La centrale d'allarme non invia alcuna trasmissione di prova.

SELEZ. EUROPEA N

Selezione europea?

SI = Quando il combinatore è in selezione decadica, la chiusura dei contatti sulla linea telefonica avviene con rapporto 67/33, che rappresenta il metodo di selezione standard europeo.

NO = La chiusura dei contatti sulla linea avviene al rapporto 60/40, che rappresenta il metodo di selezione standard nordamericano.

SELEZ. DEFAULT Y

Comporre il numero se non c'è segnale di centrale?

SI = Se il primo tentativo della centrale d'allarme di chiamare la centrale di sorveglianza fallisce, per ogni tentativo successivo essa selezionerà il numero a dispetto della presenza o meno di segnale di centrale

NO = Se il numero telefonico è preceduto da una "D" (ricerca segnale di centrale), la centrale d'allarme non seleziona il numero se non vi è segnale di centrale. Vedi "N TEL PGM" per la programmazione dei numeri telefonici con ricerca di segnale di centrale.

TEL 1-2 RIS. N

Il numero telefonico 2 funge da riserva per il numero 1?

SI = La MEDIA 64 invia il codice di rapporto al secondo numero telefonico se il primo non riesce a comunicare con la centrale di sorveglianza dopo 10 tentativi. L'invio comunicazioni al 2 numero deve essere disattivato (impostato su N) se il 2 numero viene utilizzato soltanto come riserva, altrimenti i codici di rapporto verranno inviati in ogni caso al 2 numero.

NO = Funzione disattivata. Il 2 numero non funge da riserva per il 1.

TEL 1-3 RIS.

N

Il numero telefonico 3 funge da riserva per il numero 1?

SI = La MEDIA 64 invia il codice di rapporto al terzo numero telefonico se il primo non riesce a comunicare con la centrale di sorveglianza dopo 10 tentativi. L'invio comunicazioni al 3 numero deve essere disattivato (impostato su N) se il 3 numero viene utilizzato soltanto come riserva, altrimenti i codici di rapporto verranno inviati in ogni caso al 3 numero.

Se "BACKUP TEL 1-2" è attivato ed il 1 numero fallisce, il codice di rapporto viene inviato sia al 2 sia al 3 numero telefonico.

NO = Funzione disattivata. Il 3 numero non funge da riserva per il 1.

TEL 2-3 RIS.

N

Il numero telefonico 3 funge da riserva per il numero 2?

SI = La MEDIA 64 invia il codice di rapporto al terzo numero telefonico se il secondo non riesce a comunicare con la centrale di sorveglianza dopo 10 tentativi. L'invio comunicazioni al 3 numero deve essere disattivato (impostato su N) se il 3 numero viene utilizzato soltanto come riserva, altrimenti i codici di rapporto verranno inviati in ogni caso al 3 numero.

Se "BACKUP TEL 1-2" è attivato ed il 1 numero fallisce, il codice di rapporto viene inviato al 2 numero. Se anche il 2 numero fallisce, il codice viene inviato al 3 numero telefonico.

NO = Funzione disattivata. Il 3 numero non funge da riserva per il 2.

Varie Combinatore

MISC. COMUN.

(2)

Programma altre opzioni relative alla comunicazioni della centrale d'allarme, tra cui tentativi DTMF, numero limite di allarmi, guasto di rete e ritardo di trasmissione.

TENTATO DTMF

(0)

Numero di tentativi con selezione in multifrequenza (es. telefono a pulsanti) prima di passare alla selezione decadica (es. telefono a disco). Immettere un numero a tre cifre da 000 a 010 tentativi. Notare che la MEDIA 64 chiamerà un numero 10 volte prima che si verifichi un guasto di rapporto. Per default, la centrale d'allarme effettua 2 tentativi di selezione DTMF prima della selezione decadica. Se "SEL DTMF" non è attivata, la centrale effettuerà soltanto la selezione decadica.

LIMITE ALL.

(1)

Immettere il numero massimo di rapporti di allarme/ripristino per zona che la centrale d'allarme potrà trasmettere. E' possibile programmare anche l'arresto della sirena/campana (vedi "FINE ALLARME SIRENA"). Immettere un numero da 000 a 255. Con 000 si disattiva il N. limite allarmi. Vedi "FINE ALLARMI" per attivare tale funzione sulle varie zone.

RIT. TX M. RETE

(2)

Immettere i minuti (tra 000 e 255) durante i quali deve essere presente un guasto di rete prima che venga inviato un codice di rapporto di guasto di rete. Il valore di default è 030.

RIT. FX ZONA

(3)

Immettere il tempo in secondi (tra 000 e 255) durante il quale la centrale d'allarme ritarderà la comunicazione di una zona in allarme. Il valore di default è 000. Se la centrale d'allarme viene disinserita durante il tempo programmato, non verrà inviata alcuna comunicazione di allarme. Vedi "RITARDO TX?" nelle opzioni SI/NO di zona per attivare il ritardo di trasmissione sulle varie zone.

Trasmissione codici di prova

COD. TX PROVA (4)

Trasmissione codici di prova. Programma gli elementi relativi alla trasmissione di prova della centrale d'allarme. Per inviare una trasmissione di prova, si devono programmare l'ora, il numero di giorni intercorrenti tra le varie trasmissioni ed i codici di rapporto trasmissione di prova. Si devono anche attivare le opzioni SI/NO "TX PERIODICA?".

REG. GG CICLO (0)

Immettere il numero di giorni intercorrenti tra le varie trasmissioni di codici di prova (tra 001 e 255). Il valore di default è 030.

REG. ORA 24H (0)

Immettere l'ora in cui deve essere comunicato il codice di prova. Utilizzare il formato 24-ore HH:MM. Il valore di default è 0000.

Codici di rapporto

CODICI RAPPORTO (3)

I codici di rapporto sono codici a 2 cifre che vengono inviati al ricevitore presso la centrale di sorveglianza insieme con il codice di identificazione cliente nel corso di ogni trasmissione. Essi identificano il tipo di allarme (vedi "Formato Com"). Dopo aver selezionato il gruppo di codici di rapporto da programmare, utilizzare i tasti di direzione per visualizzare i vari codici, e immettere un numero a 2 cifre. Se si utilizza un formato 3/1 o 4/1, con il quale il codice di rapporto deve essere di una sola cifra, programmare la cifra seguita da uno "0". Per esempio, se si vuole inviare un "5" alla centrale di sorveglianza, programmare "50" nel codice di rapporto. Per disattivare un codice di rapporto, programmarlo con FF (impostazione di default). Premere il tasto [★] per richiamare un menu di immissioni esadecimali e per "Salvare e Uscire" dal menu codici di rapporto.

N.B.: Quando si programmano cifre esadecimali, non è più necessario il secondo ★ come in alcune versioni precedenti della centrale d'allarme (per es., PC3000 e PC2550). Per esempio, nella MEDIA 64: ★1★2 è AB, ★1 2 è A2

ALLARME ZONA (00)

Codici di rapporto allarmi per le zone da 001 a 64. Le zone di inserimento temporaneo e permanente trasmettono il codice di rapporto programmato in questa sezione per la chiusura.

RIPR. ZONA (01)

Codici di rapporto ripristino per le zone da 001 a 64. Vedi Ripr a Fine Sirena e Ripr a Disins per quanto riguarda i tempi in cui il ripristino di zona verrà inviato alla centrale di sorveglianza. Le zone di inserimento temporaneo e permanente trasmettono il codice di rapporto programmato in questa sezione per l'apertura.

GUASTO ZONA (02)

Codici di rapporto guasto zona per le zone da 001 a 64. Gli unici tipi di zone che possono causare un guasto di zona sono le zone incendio standard, le zone incendio ritardate, le zone a verifica automatica di incendio e le zone di supervisione del collegamento. Tutti gli altri tipi di zone causano una condizione di manomissione soltanto se si utilizzano resistenze di fine linea doppie.

RIPR GST ZONA (03)

Codici di rapporto di ripristino guasto zona per le zone da 001 a 64. Gli unici tipi di zone che possono causare un guasto di zona sono le zone incendio standard, le zone incendio ritardate, le zone a verifica automatica di incendio e le zone di supervisione del collegamento. Tutti gli altri tipi di zone trasmettono ripristini di manomissione soltanto se si utilizzano resistenze di fine linea doppie.

MANOM MODULO (04)

Codici di rapporto allarmi di manomissione moduli. Tutti i moduli sono dotati di una zona di manomissione, se la manomissione è attivata.

TASTIERE LCD4500 (0)

Ci sono 8 codici di rapporto allarmi di manomissione tastiere, uno per ogni tastiera che è possibile collegare al sistema.

PC4400RS232	(1)
ESP. ZONE PC41XX	(2)
PC4216 16 O/P	(3)
PC4204 4 O/P	(4)
RIPR MAN MOD	(04)
TASTIERE LCD4500	(0)
PC4400RS232	(1)
ESP ZONE PC41XX	(2)
PC4216 16 O/P	(3)
PC4204 4 O/P	(4)
TASTI F A P	(06)
CHIUSURE	(07)
MISC. CHIUSURE	(08)

C'è un codice di rapporto allarme di manomissione RS-232.

Ci sono 7 codici di rapporto per allarmi di manomissione sui moduli di espansione zona 4108 e 4116.

Ci sono 9 codici di rapporto allarmi di manomissione moduli, uno per ogni modulo 4216 che è possibile collegare al sistema.

Ci sono 12 codici di rapporto allarmi di manomissione moduli, uno per ogni modulo 4204 che è possibile collegare al sistema.

Codici di rapporto per il ripristino di una manomissione moduli.

Ci sono 8 codici di rapporto allarmi di manomissione tastiere, uno per ogni tastiera che è possibile collegare al sistema.

C'è un codice di rapporto allarme di manomissione RS-232.

Ci sono 7 codici di rapporto per allarmi di manomissione sui moduli di espansione zona 4108 e 4116.

Ci sono 9 codici di rapporto allarmi di manomissione moduli, uno per ogni modulo 4216 che è possibile collegare al sistema.

Ci sono 12 codici di rapporto allarmi di manomissione moduli, uno per ogni modulo 4204 che è possibile collegare al sistema.

Codici di rapporto tasti [F][A][P] per allarmi e ripristini di Incendio, Emergenza e Aggressione, e codici di coercizione.

Codici di rapporto per chiusure tramite codici di accesso. Ci sono 128 codici di rapporto, uno per ogni codice di accesso.

Vari codici di rapporto di chiusura. Questi 5 codici di rapporto servono per Inserimento Rapido, Chiusura Parziale, Chiusura per Inserimento Automatico, Annullamento Inserimento Automatico e Blocco Tastiera.

- Inserimento Rapido** - Vedi le funzioni utente [★][0] nel manuale di gestione del sistema.
- Chiusura Parziale** - Se un settore si inserisce automaticamente ed alcune zone sono aperte, il sistema si inserirà forzatamente, escluderà le zone aperte ed invierà il codice di rapporto chiusura parziale alla centrale di sorveglianza insieme con i codici di rapporto allarme delle zone aperte.
- Cancellazione Autoinserimento** - Se l'inserimento automatico viene annullato con o senza un codice di accesso, viene trasmesso questo codice di rapporto.
- Chiusura Autoinserimento** - Quando il sistema si inserisce automaticamente, la centrale d'allarme invia il codice di rapporto inserimento automatico alla centrale di sorveglianza. Vedi le funzioni Inserimento Automatico [★][6] nel manuale di gestione del sistema.
- Tastiera bloccata** - Se si immettono troppi codici di accesso sbagliati (vedi "CODICI ERRATI TOTALI" nelle opzioni di blocco tastiera per la programmazione del numero massimo di entrate sbagliate), la tastiera si blocca impedendo a chiunque di tentare di immettere ulteriori codici di accesso. Quando si verifica un blocco tastiera, il codice di rapporto relativo viene inviato alla centrale di sorveglianza.

APERTURE	(09)
-----------------	-------------

MISC. APERTURE	(10)
-----------------------	-------------

SIST. MANUTENZ.	(11)
------------------------	-------------

Codici di rapporto di apertura. Ci sono 128 codici di rapporto, uno per ogni codice di accesso.

Codice di rapporto per aperture varie. L'unico codice di rapporto per aperture varie è il codice di rapporto apertura dopo allarme. Esso viene inviato alla centrale di sorveglianza quando il sistema viene disinserito o quando si verifica un allarme durante l'inserimento.

Codici di rapporto di manutenzione sistema. Questa sezione contiene 19 codici di rapporto relativi al funzionamento e alla manutenzione del sistema. Essi sono:

- Guasto Batteria e Ripristino Batteria** - Se la tensione della batteria della centrale d'allarme della MEDIA 64 è bassa, se la batteria è scollegata, oppure se il fusibile della batteria si apre, si verifica un guasto batteria e viene inviato il codice di rapporto di guasto batteria. Quando la tensione ed il fusibile della batteria vengono ripristinati, viene inviato il codice di rapporto di ripristino batteria. Vedi Guasto Batteria sotto Visualizzazione dei Guasti [★][2] nel manuale del sistema.
- Mancanza Rete e Ripristino Rete** - Se la tensione di rete in ingresso ai terminali di alimentazione c.a. viene a mancare, si verifica un guasto di rete e viene inviato il codice di rapporto di guasto di rete alla centrale di sorveglianza al termine dell'eventuale ritardo di trasmissione guasti di rete (vedi "RITARDO TX GUASTO RETE"). Al ripristino dell'alimentazione, viene inviato il codice di rapporto di ripristino. Vedi Guasto Rete sotto Visualizzazione dei Guasti [★][2] nel manuale di gestione del sistema.
- Guasto Sirena Principale e Ripristino Sirena Principale** - Se si verifica un guasto alla sirena, dovuto al fusibile o ai terminali della sirena stessa, viene inviato il codice di rapporto di guasto sirena principale alla centrale di sorveglianza. Al ripristino della condizione di guasto, viene inviato il codice di rapporto di ripristino sirena principale.
- Guasto Alimentazione Principale e Ripristino Alimentazione Principale** - Se si verifica un guasto all'alimentazione ausiliaria, viene trasmesso il codice di rapporto di guasto Aux principale. Al ripristino dell'alimentazione ausiliaria, viene inviato il codice di rapporto ripristino Aux principale.
- Guasto COMBUS e Ripristino COMBUS** - Quando la centrale d'allarme perde la comunicazione con un modulo, viene inviato il codice di rapporto di guasto Combust. Al ripristino delle comunicazioni, viene inviato il codice di rapporto ripristino Combust.
- Guasto TLM** - Se si utilizza il modulo di collegamento, esso viene utilizzato per inviare un codice di rapporto TLM in caso di guasto alla linea telefonica. NON programmare questo codice se non si utilizza il modulo di collegamento.
- Ripristino TLM** - Nel caso vi sia un guasto alla linea telefonica, la MEDIA 64 non sarà in grado di comunicare con la centrale di sorveglianza fino al ripristino della stessa, quando verrà inviato il codice di rapporto di ripristino TLM.
- Ripristino Mancanza Comunicazione** - Se si verifica una condizione di comunicazione fallita tra centrale d'allarme e centrale di sorveglianza, la volta successiva in cui la centrale d'allarme riesce a comunicare essa trasmette anche il codice di rapporto di ripristino comunicazione.
- Prova Periodica** - Questo è il codice di rapporto che viene inviato alla centrale di sorveglianza per provare le comunicazioni. - Buffer Quasi Pieno - Questo codice di rapporto viene inviato alla centrale di sorveglianza solo se non si utilizza una stampante o se questa è off-line per 450 eventi.

- ❑ **Prova Sistema Utente** - Quando l'utente effettua un test sirena/com [★][6], viene inviato alla centrale di sorveglianza il codice di rapporto di prova sistema utente. Vedi "PROVA SIRENA/COM" nel manuale di gestione del sistema.
- ❑ **Prova Collegamento** - Se questo codice è programmato e la trasmissione di prova collegamento è abilitata (vedi le opzioni SI/NO del modulo di collegamento), questo codice viene inviato tramite il modulo di collegamento. Esso non viene mai trasmesso tramite la normale linea telefonica.
- ❑ **Ingresso DLS e Uscita DLS** - Se si vuole utilizzare il codice di rapporto di avvio TD, è necessario che la funzione di richiamo TD sia attivata (vedi Richiamo TD sotto le opzioni SI/NO TD). Quando un computer chiama la centrale della MEDIA 64 e si effettua il collegamento, sia la centrale d'allarme sia il computer riagganciano. La centrale d'allarme trasmette poi il codice di rapporto avvio TD alla centrale di sorveglianza. La centrale d'allarme chiama successivamente il computer ed inizia il trasferimento dati. Quando il computer ha concluso il trasferimento dati verso la centrale d'allarme, entrambi riagganciano e la MEDIA 64 trasmette il codice di rapporto fine TD alla centrale di sorveglianza.
N.B.: il codice di ripristino Avvio TD e Fine TD viene trasmesso solo per Chiamata Utente e Richiamata TD.
- ❑ **Installatore Ingresso DLS e Installatore Uscita DLS** - Il codice di rapporto di accesso installatore viene inviato alla centrale di sorveglianza quando un installatore accede al modo programmazione per l'installatore [★][8]. Il codice di rapporto di uscita viene inviato quando l'installatore esce dalla sezione di programmazione per l'installatore [★][8].

MANUT. MOD. 4204
(12)

La sezione codici di rapporto di manutenzione moduli PC4204 contiene codici per 16 moduli, con 6 codici per ogni modulo, per un totale di 72 codici di rapporto. I 6 codici per ogni modulo sono: Guasto Batteria, Guasto Rete, Guasto Alimentazione Aux, Ripristino Batteria, Ripristino Rete e Ripristino Alimentazione Aux. Questi codici di rapporto sono simili ai codici di rapporto di manutenzione sistema della centrale d'allarme MEDIA 64.

MANUT. MOD. 4400
(13)

La sezione codici di rapporto di manutenzione moduli 4400 contiene 2 codici di rapporto: Guasto RS-232 e Ripristino RS-232. Se si verifica un problema che l'RS-232 non può trasmettere, viene inviato alla centrale di sorveglianza il codice di rapporto di guasto RS-232. Quando il problema viene risolto, viene inviato il codice di rapporto di ripristino RS-232.

CH. 2° CD PRINC.
(14)

Quando si usa il secondo codice principale del sistema per inserire un settore, viene inviato un codice di rapporto alla centrale di sorveglianza.

AP. 2° CD PRINC.
(15)

Quando si usa il secondo codice principale del sistema per disinserire un settore, viene inviato un codice di rapporto alla centrale di sorveglianza.

Modulo di collegamento

MOD. COLLEG (4)

1° NUMERO (0)

2° NUMERO (1)

3° NUMERO (0)

NUMERO DLS (3)

Queste sezioni trattano il funzionamento del modulo di collegamento.

N.B.: Il numero telefonico deve comprendere una ricerca del segnale di centrale. Vedi "Elementi Principali" per ulteriori dettagli.

Numero telefonico 1. Se il modulo di collegamento è abilitato, questo numero verrà usato quale riserva per il primo numero telefonico normale in caso di guasto alla linea telefonica.

Numero telefonico 2. Se il modulo di collegamento è abilitato, questo numero verrà usato quale riserva per il secondo numero telefonico normale in caso di guasto alla linea telefonica.

Numero telefonico 3. Se il modulo di collegamento è abilitato, questo numero verrà usato quale riserva per il terzo numero telefonico normale in caso di guasto alla linea telefonica.

Questo numero viene utilizzato per il trasferimento dati con il modulo di collegamento Links 1000.

Immettere il numero telefonico del computer se si sono abilitate le opzioni Chiamata Utente, TD Periodico o Richiamata TD. vedi "NUMERO TEL PGM" per quanto riguarda l'inserimento del numero telefonico e le relative opzioni.

Programmazione dei numeri telefonici

Immettere il numero telefonico come se lo si dovesse comporre al telefono. Il numero totale di cifre, incluse le ricerche di segnale di centrale e le pause, non deve superare 31. Premere il tasto [★] per accedere al menu opzioni. Una "D" per ricerca di segnale di centrale è già programmata.

[0] Salva [1] Segnale di Centrale [2] Pausa 2 Secondi [3] Pausa 4 Secondi [4] DTMF[★] [5] DTMF[#] [6] Menu precedente

[0] Salva deve essere selezionato per salvare il numero telefonico nella memoria della centrale d'allarme. In alternativa, premere [#] dopo aver immesso il numero telefonico.

[1] Segnale di Centrale aggiunge una ricerca di segnale di centrale al numero, rappresentata sul visualizzatore da una "D". Quando la centrale d'allarme effettua una ricerca di segnale di centrale, essa cerca il segnale di centrale prima di comporre il numero programmato.

[2] Pausa 2 Secondi aggiunge una pausa di 2 secondi alla sequenza di selezione, rappresentata da una lettera "E" sul visualizzatore.

[3] Pausa 4 Secondi aggiunge una pausa di 4 secondi alla sequenza di selezione, rappresentata da una lettera "A" sul visualizzatore.

[4] DTMF[★] immette un asterisco, rappresentato sul visualizzatore da una "B". Il combinatore emetterà le stesse frequenze di un telefono a selezione in multifrequenza se si preme il tasto [★] (spesso utilizzato per disattivare l'attesa di chiamata).

[5] DTMF[#] immette un "#" al numero telefonico, rappresentato sul visualizzatore da una "C". Il combinatore emetterà le stesse frequenze di un telefono a selezione in multifrequenza se si preme il tasto [#].

VAR. COLLEG (4)

MOD. COLLEG. N

Questa sezione tratta le opzioni relative all'uso del modulo di collegamento Links.

SI = Modulo di collegamento abilitato. Opzione necessaria per utilizzare il modulo Links.

NO = Modulo di collegamento disabilitato.

N.B.: Una volta selezionato il modulo di collegamento, l'uscita principale PGM assume automaticamente la modalità operativa per modulo di collegamento e non può essere riprogrammata fino alla disattivazione del modulo.

TX PERIODICA	N
--------------	---

SI = La centrale effettua una trasmissione di prova per il modulo di collegamento (vedi "GIORNI CICLO TX" e "ORA CICLO TX").
 NO = La centrale non effettua la trasmissione di prova per il modulo di collegamento.

N.B.: Il codice di trasmissione di prova per il modulo di collegamento si può programmare in Manutenzione Sistema nella sezione Codici di Rapporto.

ZONA 1 SUP	N
------------	---

SI = Zona 1 di supervisione collegamento abilitata. Questa zona viene utilizzata per indicare le condizioni di guasto del modulo di collegamento. I guasti sono: Perdita Comunicazione Cellulari, Rete, C.C. e Manomissione.

N.B.: I codici di guasto cellulare si programmano come Guasto e Ripristino di Zona. per una chiara identificazione del Guasto cellulare, programmare un'etichetta di zona che identifichi la zona come Zona di Collegamento.

Se si utilizzano gli allarmi di identificazione delle Chiusure Parziali, è necessario programmare il codice di rapporto di allarme.

Per la zona di supervisione collegamento si devono utilizzare resistenze di fine linea (vedi le opzioni SI/NO del sistema). NON utilizzare resistenze di fine linea doppie su questa zona.

NO = Zona 1 di supervisione collegamento disabilitata.

N.B.: Se questa opzione è abilitata, la MEDIA 64 riprogramma automaticamente il tipo e le opzioni ad essa relative per Supervisione Collegamento. Il tipo di zona non può essere cambiato finché questa opzione non viene disabilitata.

ZONA 2 RISP.	N
--------------	---

SI = Zona 2 di risposta collegamento abilitata. Questa zona viene utilizzata quando si intende effettuare il trasferimento dati tramite il modulo di collegamento.

N.B.: Sulle zone di risposta collegamento non si devono utilizzare resistenze di fine linea.

NO = Zona 2 di risposta collegamento disabilitata.

N.B.: Se questa opzione è abilitata, la MEDIA 64 riprogramma automaticamente il tipo e le opzioni ad essa relative per Risposta Collegamento. Il tipo di zona non può essere cambiato finché questa opzione non viene disabilitata.

TX CICLO GG	(5)
-------------	-----

Immettere il numero di giorni intercorrenti tra due comunicazioni di prova, compreso tra 001 e 255. Il valore di default è 030.

TX CICLO ORA	(6)
--------------	-----

Immettere l'ora in cui deve essere trasmesso il codice di prova. Utilizzare il formato 24-ore HH:MM. Il valore di default è 0000.

USCITA AUX

USCITA SW AUX

(05)

Il morsetto di uscita ausiliaria sulla centrale d'allarme provvede ad erogare un'alimentazione a 12 Volt la quale viene attivata o disattivata da una delle 28 opzioni. Quando l'uscita ausiliaria è attivata, essa produce corrente a 12 Volt (se misurata, fornirà una lettura di 13,8 Volt). Essa può venire programmata in modo da attivarsi soltanto per i settori selezionati.

Per esempio:

Se l'uscita aux è stata programmata per Reset Sensori ed attivata sui settori 1 e 2:

Premendo [★][4] su qualsiasi tastiera assegnata al settore 1 o 2 si disattiva l'uscita per il tempo programmato in "TEMPO IMPULSI PGM".

Premendo [★][4] su una tastiera assegnata ai settori da 3 a 8 non si attiverà l'uscita aux.

Fare riferimento all'elenco USCITE PGM per le varie opzioni disponibili.

USCITA SIRENA/CAMPANA PRINCIPALE

USC. SIRENA PRINC
(06)

L'uscita sirena sulla centrale d'allarme può venire programmata in modo da attivarsi per ciascuna delle 21 opzioni uscita PGM su qualsiasi numero di settori. Il terminale SIRENA/CAMPANA è normalmente a 13.8Vc.c. e quando si attiva si commuta in potenziale di terra. Se si è selezionata l'opzione "INV", il terminale SIRENA/CAMPANA è al potenziale di terra e si commuta in 13.8Vc.c. Se non si utilizza l'uscita sirena, è necessario collegare una resistenza da 1000 Ohm (marrone, nero, rosso, oro) tra i terminali, perché questa uscita è supervisionata.

N.B.: Fare riferimento all'elenco USCITE PGM per le varie opzioni disponibili.

USCITE PGM

USCITE PGM

(07)

Uscita PGM Principale

USC PGM PRINC.

(0)

L'uscita PGM può essere programmata in modo da attivarsi per ciascuna delle 28 opzioni contenute nell'elenco delle uscite PGM. Normalmente l'uscita è a collettore aperto (non attiva) e si commuta in potenziale di terra (attiva). Se si è selezionata l'opzione "INV", l'uscita si commuta da potenziale di terra (attiva) a collettore aperto (non attiva).

N.B.: Fare riferimento all'elenco USCITE PGM per le varie opzioni disponibili. Se il modulo di collegamento è abilitato, non è possibile programmare l'uscita PGM principale. Se si tenta di accedere a questa sezione, compare il messaggio "Modulo collegamento attivo".

Opzioni PC4204

OPZIONI 4204

(1)

Ogni relè di ogni modulo a relè 4204 può essere programmato in modo da attivarsi per ciascuna delle 28 opzioni contenute nell'elenco delle uscite PGM. Normalmente ogni relè non è eccitato e si eccita quando è attivo. Se si seleziona l'opzione "INV", il relè sarà normalmente eccitato. L'uscita 1 è sempre attiva se lasciata al valore di default di alimentazione COMBUS (19). Resta sempre attiva tranne che in caso di assenza di alimentazione Combus.

Opzioni PC4216

OPZIONI 4216

(2)

E' possibile collegare un massimo di nove moduli 4216 al sistema. Selezionare il PC4216 da programmare, quindi selezionare l'opzione per cui il modulo deve essere programmato. Il modulo 4216 può essere utilizzato come avvisatore di allarme, come controllore di zone o come gruppo PGM personalizzato.

PERS. GRUPPO 1-09

Il gruppo personalizzato permette di programmare singolarmente ciascuna delle 16 uscite con una delle 28 opzioni indicate nell'elenco delle uscite PGM. Tali opzioni vengono programmate nella sezione Personalizzazione 4216.

ALLARMI 1-16

(10)

Le 4 selezioni di "ALLARMI XX-XX" servono per programmare il PC4216 per segnalare gli allarmi. Le 16 uscite si attivano per ognuna delle zone corrispondenti selezionate. L'uscita resta attiva, anche con settore disinserito, per indicare continuamente le zone in allarme. Essa si disattiva al successivo inserimento del settore. Per esempio, con un modulo PC4216 programmato per Allarmi 49-64, se la zona 53 entra in allarme, l'uscita si attiva e resta attiva anche se le sirene/campane vengono tacitate ed il settore viene disinserito. L'uscita viene ripristinata quando il settore viene nuovamente inserito. E' possibile utilizzare più di un 4216 per controllare le stesse zone.

SEGUE 1-16 (18)

Le 4 selezioni di "STATO XX-XX" servono per programmare il modulo PC4216 per segnalare le zone aperte. Le 16 uscite si attivano per ciascuna delle zone corrispondenti selezionate. L'uscita si attiva quando la zona è aperta e si disattiva quando la zona viene ripristinata. E' possibile utilizzare più di un 4216 per controllare lo stesso gruppo di 16 zone. Per esempio, il PC4216 N.1 è programmato per STATO 33-48 ed il N.5 per STATO 33-48: Se la zona 34 viene aperta, si attiva l'uscita 2 di entrambi i moduli. Vedi "STATO + ALLARMI" per programmare le uscite per segnalare sia lo stato che gli allarmi di zona.

Personalizzato 4216

PERS 4216 (3)

PERS. GRUPPO 1-09

Questa sezione serve a programmare ciascuno dei 9 gruppi personalizzati per varie opzioni. Ogni gruppo può essere programmato con 16 uscite tra le 28 elencate. I moduli PC4216 possono quindi essere assegnati ad uno di questi gruppi.

Tempi Impulsi PGM

TEMPI PGM IMP (4)

UTIL/SENSORE (0)

KISSOFF IMP. (1)

MASSA ALL'AVVIO (2)

GONG IMP. (3)

Programma il periodo di tempo durante il quale l'uscita PGM resta attiva dopo essere stata fatta scattare.

La sirena principale, l'uscita ausiliaria, o qualsiasi uscita PGM programmata come "Uscita di Servizio", "Reset Sensori" o "Coercizione" possono restare attive da 000 a 255 secondi. Il valore di default è 005.

Qualsiasi uscita programmata come "Uscita segnale conferma" può restare attiva da 000 a 255 secondi. Il valore di default è 003.

Qualsiasi uscita programmata come "Presegnale comunicazione" può restare attiva da 000 a 255 secondi. Il valore di default è 002.

N.B.: La centrale attende fino al termine del presegnale prima di effettuare la selezione.

Qualsiasi uscita programmata come "Impulsi Gong" può restare attiva da 000 a 255 secondi. Il valore di default è 002.

ELENCO USCITE PGM

INC. E FURTO (00)	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme di incendio o di zona su qualsiasi settore selezionato.
INV. INC/FURTO (01)	L'uscita si disattiva quando si verifica un allarme di incendio o di zona su qualsiasi settore selezionato.
SOLO FURTO (02)	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme di zona su qualsiasi settore selezionato.
INV. SOLO FURTO (03)	L'uscita si disattiva quando si verifica un allarme di zona su qualsiasi settore selezionato.
SOLO INCENDIO (04)	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme di incendio su qualsiasi settore selezionato.
INV. SOLO INC. (05)	L'uscita si disattiva quando si verifica un allarme di incendio su qualsiasi settore selezionato.
USCITA UTILITA' (06)	L'uscita si attiva quando si immette [★][7] sulla tastiera di qualsiasi settore selezionato. N.B.: Questa uscita segue il tempo programmato per "Servizio/Sensore".
RIPR. SENSORE (07)	L'uscita si disattiva quando si immette [★][4] sulla tastiera di qualsiasi settore selezionato. N.B.: Questa uscita segue il tempo programmato per "Servizio/Sensore".
STATO SETTORE (08)	L'uscita si attiva quando si inserisce qualsiasi settore selezionato.
LAMP. MEMORIZZ. (09)	L'uscita si attiva quando si verifica un allarme in qualsiasi settore selezionato. Il settore deve essere inserito perché l'uscita possa attivarsi. L'uscita resta attiva finché il settore non viene disinserito.
USCITA GUASTO (10)	L'uscita si attiva quando è presente una condizione di guasto su qualsiasi settore selezionato. In caso di guasto di sistema (orologio, SLT) si attivano tutte le uscite di guasto
CORTESIA IMP. (11)	L'uscita si attiva durante il ritardo di ingresso o di uscita su qualsiasi settore selezionato.
GONG SEGUE (12)	L'uscita si attiva quando si aziona il Gong in qualsiasi settore selezionato e si disattiva alla scadenza del tempo programmato per il Gong (vedi "IMPULSI GONG" e "TEMPI IMPULSI PGM"). Il Gong si attiva quando una zona viene aperta e quando viene chiusa. L'utente deve però abilitare la funzione Gong (vedi "GONG" nelle funzioni utente [★][6] nel manuale di gestione del sistema) e l'installatore deve abilitare la funzione gong per le singole zone (vedi "FUNZIONE GONG" in "OPZIONI ZONE").
SOLO TLM (13)	L'uscita si attiva quando è presente un guasto alla linea telefonica.
TLM E ALLARME (14)	L'uscita si attiva quando è presente un guasto alla linea telefonica e si verifica un allarme su qualsiasi settore selezionato.
MANC. COMUNIC. (15)	L'uscita si attiva se è presente una condizione di comunicazione fallita. Essa resta attiva fino a che il guasto non viene eliminato dall'utente oppure si riesce a trasmettere una comunicazione alla centrale di sorveglianza.
COMUN. ATTIVA (16)	L'uscita si attiva quando la centrale d'allarme tenta di comunicare con la centrale di sorveglianza.

<p>MASSA ALL'AVVIO (17)</p>	<p>L'uscita si attiva per un numero programmabile di secondi prima che la centrale d'allarme tenti di comunicare con la centrale di sorveglianza. Vedi "Tempi impulsi PGM". N.B.: Questa uscita segue il tempo programmato per "Impulsi Presegnale".</p>
<p>USCITA KISSOFF (18)</p>	<p>L'uscita si attiva per un numero programmabile di secondi dopo una comunicazione effettuata con successo con la centrale di sorveglianza. Vedi "Tempi Impulsi PGM". N.B.: Questa uscita segue il tempo programmato per "Impulsi Conferma".</p>
<p>ALIM. COMBUS (19)</p>	<p>Questa uscita resta sempre attiva a meno che non venga ordinato un reset di sistema dalla centrale d'allarme.</p>
<p>PRONTO (20)</p>	<p>L'uscita si attiva quando tutte le zone del settore sono chiuse, ed il settore è disinserito. Se una zona si apre o il settore è inserito, questa uscita si disattiva.</p>
<p>ALLARME ZONA (21)</p>	<p>Questa uscita segnala se una zona selezionata entra in allarme. E' possibile selezionare qualsiasi zona delle 64 disponibili. Se la zona è inserita ed entra in allarme, l'uscita si attiva e resta attiva anche quando il relativo settore viene disinserito. Essa si disattiva al successivo inserimento del settore.</p>
<p>SEGUE ZONA (22)</p>	<p>Questa uscita segnala lo stato di una zona selezionata entra in allarme. E' possibile selezionare qualsiasi zona delle 64 disponibili. Se la zona viene aperta, l'uscita si attiva. Quando la zona viene chiusa, l'uscita si disattiva. Vedi "STATO + ALLARMI" per abilitare l'uscita per segnalazione dello stato e degli allarmi di zona.</p>
<p>USCITA COERC. (23)</p>	<p>Questa uscita si attiva quando si utilizza un codice di coercizione per eseguire qualsiasi funzione. essa segue il temporizzatore delle uscite di servizio. N.B.: Questa uscita segue il tempo programmato per "Servizio/Reset Sensori".</p>
<p>CICAL. SEGUE (24)</p>	<p>Questa uscita si attiva quando il cicalino di una tastiera di un settore si attiva per i ritardi di ingresso, il preallarme di inserimento automatico, Cicalino 24-Ore e Uscita di Servizio.</p>
<p>OPERAZ. REMOTA (25)</p>	<p>Questa opzione può essere attivata a distanza con il software DLS-1 (versione 5.3 o successiva) e restare attiva fino alla successiva disattivazione tramite DLS-1.</p>
<p>SEGUE USCITA (26)</p>	<p>Questa opzione segue il temporizzatore del ritardo di uscita del settore o settori a cui è assegnata.</p>
<p>SEGUE INGRESSO (27)</p>	<p>Questa opzione segue il temporizzatore del ritardo di ingresso del settore o settori a cui è assegnata.</p>

OPZIONI RS-232

OPZIONI RS232 (08)

Programma la velocità di trasmissione e la sincronizzazione consensuale necessarie per il modulo PC4400 se si utilizza una stampante collegata al sistema.

BAUD RATE (0)

Velocità di trasmissione del modulo PC4400. Il PC4400 può comunicare a 300, 600, 1200 e 1600 Baud. Se la stampante perde dei caratteri, provare a diminuire la velocità di trasmissione.

HANDSHAKE (1)

Questa sezione serve a programmare il tipo di segnale di sincronizzazione consensuale utilizzato con la stampante.

HANDSHAKE OFF N

Questa selezione serve per le stampanti che non utilizzano segnali di sincronizzazione consensuale.

SI = Nessuna sincronizzazione consensuale (XON/XOFF).

NO = Viene inviato alla stampante un segnale di sincronizzazione consensuale (Protocollo DTR).

NOMI SISTEMA

NOMI SISTEMI (09)

Questa selezione permette di programmare l'etichetta di sistema per eventi non relativi ad un settore, come Guasto Rete, memorizzati nel buffer eventi. Vedi Programmazione Etichette in "Messaggi Evento".

N.B.: La lunghezza max del nome sistema è 24 caratteri.

AGG/EDIT SETTORI

AGG/EDIT SETT. (0)

Aggiungere/editare settori. Secondo l'impostazione di default soltanto il primo settore è attivato. Per attivare altri settori, selezionare la sezione Agg/Edit Settori ed effettuare la scelta. I settori selezionati saranno poi attivati.

QUALE SETTORE 1-8

La MEDIA 64 può essere suddiviso in 4 settori. Questa sezione serve a selezionare quale degli 8 settori l'installatore sta programmando.

CODICE CLIENTE (0)

Ogni settore ha il proprio numero di identificazione cliente a 4 cifre che viene trasmesso alla centrale di sorveglianza quando viene inviato un codice di rapporto. La centrale di sorveglianza può così identificare il cliente. Se è necessario uno zero, utilizzare una A esadecimale per trasmettere 10 impulsi. Il ricevitore presso la centrale di sorveglianza interpreta 10 impulsi come uno zero. Se è necessario un codice a tre cifre, immettere [0] quale ultima cifra. [0] rappresenta una cifra nulla e non verranno trasmessi impulsi.

Opzioni SI/NO dei Settori

VAR SETTORE (1)

Questa sezione serve ad attivare o disattivare le varie opzioni per i diversi settori.

[F] ABILITATO Y

SI = Il tasto [F] è attivato
NO = Il tasto [F] è disattivato
(Vedi "OPZ SI/NO TASTIERA")

[A] ABILITATO Y

SI = Il tasto [A] è attivato
NO = Il tasto [A] è disattivato
(Vedi "OPZ SI/NO TASTIERA")

[P] ABILITATO Y

SI = Il tasto [P] è attivato
NO = Il tasto [P] è disattivato
(Vedi "OPZ SI/NO TASTIERA")

VIS OROLOGIO Y

SI = L'ora e la data vengono visualizzate su ogni tastiera del settore sostituendo il messaggio "Immettere Codice per Inserire il Sistema" se non vengono premuti tasti entro 10 secondi.
NO = L'orologio non viene visualizzato.

VIS TEMPO USC Y

SI = Il tempo restante di ritardo uscita viene visualizzato in basso su tutte le tastiere del settore durante il ritardo uscita.
NO = Il tempo di uscita non viene visualizzato.

COD X ESCL Y

E' necessario un codice per effettuare le esclusioni?
SI = L'esclusione di zone richiede un codice di accesso valido ([*][1][codice]), il quale può essere un codice generale di sistema od un codice di accesso assegnato al settore in questione.
NO = Non è necessario un codice di accesso per escludere zone ([*][1]).

AUTO INS ABIL Y

SI = Inserimento Automatico attivato.
NO = Inserimento Automatico disattivato. Se disattivato, l'utente non sarà in grado di accedere al menu di controllo dell'inserimento automatico nelle funzioni utente [*][6].

COD. X ANNUL. N	<p>SI = E' necessario immettere un codice di accesso durante il periodo di avvertimento inserimento automatico per annullare l'inserimento automatico.</p> <p>NO = E' sufficiente premere un tasto qualsiasi durante il periodo di avvertimento per annullare l'operazione di inserimento automatico.</p> <p>N.B.: Se programmato, il codice di Annullamento inserimento Automatico viene trasmesso alla centrale di sorveglianza.</p>
SUONO AUTOINS. N	<p>SI = La sirena/campana si attiva per 1 secondo ogni 10 secondi durante il preallarme di inserimento automatico.</p> <p>NO = Segnale sirena/campana disattivato.</p>
SUONO SIR. ON N	<p>SI = La sirena/campana si attiva per 1 secondo ogni 10 secondi durante il preallarme di inserimento automatico. Una volta brevemente all'inserimento del settore, due volte al disinserimento. Solo i terminali sirena/campana sulla centrale d'allarme della MEDIA 64 programmati per "Incendio e Intrusione", "Inc/Intrusione Inv", "Solo Intrusione" e "Solo Intrusione Inv" emettono questo segnale.</p> <p>NO = Segnale sirena/campana disattivato.</p>
BLOCCO TASTIERA N	<p>SI = Blocco tastiera abilitato.</p> <p>NO = Blocco tastiera non abilitato. (Vedi "TOT CODICI ERRATI", "DURATA BLOCCO" e "COD COM BLOCCO").</p>
COD. X UTIL. N	<p>SI = L'uscita di servizio richiede un codice di accesso valido - [*][7][codice di accesso].</p> <p>NO = Non è necessario alcun codice di accesso - [*][7]. (Vedi "USCITA SERVIZIO").</p>
RIPR SEN RIC CD N	<p>SI = E' necessario un codice per il reset sensori - [*][4][codice di accesso].</p> <p>NO = Il reset sensori non richiede codice - [*][4] (Vedi "RESET SENSORI").</p>
TUTTI CD FN UT Y	<p>SI = Le funzioni utente richiedono [*][6][qualsiasi codice].</p> <p>NO = Le funzioni utente richiedono [*][6][codice principale]. Quest'ultimo è un codice principale di sistema, un codice principale od un codice di supervisione assegnato al settore in questione.</p>
USC. URG. SON. N	<p>SI = 1 segnale al secondo emesso dalla tastiera. Durante gli ultimi 10 secondi, la tastiera emette 3 segnali al secondo.</p> <p>NO = La tastiera non emette alcun segnale durante il ritardo di uscita.</p>
RIT. URG. SON. N	<p>SI = 1 segnale al secondo emesso dalla campana/sirena. Durante gli ultimi 10 secondi, la campana/sirena emette 3 segnali al secondo.</p> <p>NO = La campana/sirena non emette alcun segnale durante il ritardo di uscita.</p>
ERR. USC. SON. N	<p>SI = Il ritardo di zona attiva la sirena per il ritardo di ingresso se la zona resta violata al termine del ritardo di uscita.</p> <p>NO = La sirena non si attiva per il ritardo di ingresso se la zona resta violata al termine del ritardo di uscita.</p>
RIT. ING. URG. N	<p>SI = Durante gli ultimi 10 secondi del ritardo di ingresso, la tastiera suona 3 volte al secondo.</p> <p>NO = Tastiera continua.</p>

RIT. INGR. SON.

N

SI = Durante gli ultimi 10 secondi del ritardo di ingresso, la campana/sirena suona 2 volte al secondo.

NO = Sirena non attiva durante il ritardo di ingresso.

Tempi Settori

TEMPI SETTORE

(2)

Questa sezione serve a programmare i vari tempi di ogni settore.

RITARDO INGRESSO

(0)

Le tastiere emettono un segnale per indicare un ritardo di ingresso quando viene attivata una zona standard di ritardo od una zona esclusa di ritardo. Ciò permette all'utente di disinserire il sistema quando entra attraverso una delle porte. IL tempo di ritardo di ingresso è programmabile tra 000 e 255 secondi (vedi i vari tipi di zone di ritardo e di zone escluse di ritardo). Il valore di default è 030.

RITARDO USCITA

(1)

Quando il sistema viene inserito, le zone non si attivano fino a che non scade il tempo di ritardo di uscita, permettendo all'utente di uscire dal fabbricato senza far scattare allarmi. Il tempo di ritardo di uscita è programmabile tra 000 e 255 secondi. Questo tempo può venire visualizzato sulla tastiera (vedi "VISUAL TEMPO USCITA"). Il valore di default è 120.

RIT. INGR. AUX.

(2)

Questo tempo di ingresso serve per le zone di ritardo ausiliarie, per le vie di ingresso che necessitano di tempi maggiori rispetto alle zone di ritardo standard. E' programmabile tra 000 e 255 secondi (vedi i vari tipi di zone di ritardo ausiliarie). Il valore di default è 045.

RIT. USC. AUX.

(3)

Questo tempo di uscita serve per le zone di ritardo ausiliarie, per le vie di uscita che necessitano di tempi maggiori rispetto alle zone di ritardo standard. E' programmabile tra 000 e 255 secondi (vedi i vari tipi di zone di ritardo ausiliarie). Il valore di default è 120.

N.B.: I ritardi di ingresso/uscita ausiliari non devono essere inferiori a quelli standard.

Assegnazione Zone

ASSEGN ZONA

(3)

Questa sezione serve ad assegnare i tipi, le opzioni ed i codici di rapporto alle varie zone.

AGG. NUOVA ZONA

(0)

Per default, le prime 8 zone della centrale d'allarme sono assegnate al settore 1. Se si sono installati moduli di espansione, le zone devono essere aggiunte ad un settore.

Entrando in questa sezione, il sistema visualizza le zone non assegnate al settore selezionato. Utilizzare i tasti cursore per scegliere le zone ed il tasto [★] per selezionarle ed aggiungerle al settore selezionato.

Zone globali: Se si aggiungono delle zone a più di un settore (zone globali), tali zone seguiranno le regole seguenti:

- Una zona globale non si inserisce finché non si inseriscono tutti i settori a cui appartiene.
- Una zona globale di ritardo segue il ritardo più lungo tra quelli assegnati ai settori a cui appartiene. Per esempio, se il Settore 1 ha un ritardo di ingresso di 30 secondi ed il Settore 2 ha un ritardo di ingresso di 45 secondi, la zona globale non entra in allarme fino al termine del ritardo di ingresso del Settore 2.
- Se uno o più settori a cui appartiene una zona globale interna viene inserita con [★][9] (inserimento perimetrale) e gli altri settori a cui la zona appartiene non vengono invece inseriti in tal modo, la zona non sarà attiva fino all'attivazione delle zone interne ([★][1]).
- Se una zona globale viene esclusa manualmente e un settore a cui essa appartiene è disinserito, l'esclusione viene rimossa dalla zona.

EDIT ZONA (1)

Questa sezione serve ad editare le zone già assegnate ad un settore. Entrando in questa sezione, il sistema visualizza le zone assegnate al settore selezionato. Utilizzare i tasti cursore per scegliere le zone ed il tasto [X] per selezionarle ed editarle.

CANC. ZONA (2)

Cancellazione delle zone dai settori. Durante la selezione, la tastiera visualizza soltanto le zone assegnate al settore selezionato.

NOME ZONA (0)

Ogni zona può avere una propria etichetta in modo da essere più facilmente identificabile sulla tastiera LCD. Entrando in questa sezione, la tastiera visualizza l'etichetta di zona corrente. vedi "Programmazione Etichette" in Messaggi Evento.

N.B.: La lunghezza massima dell'etichetta di zona è 14 caratteri.

Tipo di Zona

TIPO ZONA (1)

Selezionare il tipo di zona per la zona selezionata. Entrando in questa sezione, il sistema visualizza il tipo di zona corrente.

Per esempio, la zona 001 visualizza "Ritardo Standard" la prima volta in cui viene programmata (impostazione standard). Tutte le altre zone (002-64) sono per default zone istantanee.

N.B.: Ogni volta che si seleziona un nuovo tipo di zona, le varie opzioni vengono impostate su un valore di default, diverso a seconda del tipo di zona selezionato.

Opzioni zona

Regolazioni Zona di default

	Rit. Standard	Rit. Ausiliario	Istantanea	Interna	In casa/fuori	Casa/Fuori Rit.	Sirena 24-ore	24-ore sir/cicalino	24-ore cicalino	Incendio	Incendio Rit.	Auto ver. inc.	Ins. moment.	Ins. stabile	Memoriz. 24-ore	Risp. forzata	Supervis. coll.	Risposta colleg.
Sirena sonora	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N
Sirena pulsata	N	N	N	N	N	N	N	N	N	Y	Y	Y	N	N	N	N	N	N
Esclusione abilitata	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N	N	N	Y	Y	Y
Funzione gong	Y	Y	Y	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
Ins. Forzato	N	Y	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	Y	Y	Y
Cont. Allarmi	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
Ritardo TX	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N

Per esempio, se la zona 009 viene programmata col tipo "CICALINO 24-ORE", verranno abilitate le opzioni "SIRENA" e "ESCLUSIONE ABILITATA", mentre tutte le altre opzioni saranno disabilitate.

RIT STANDARD (00)

Le zone di ritardo standard hanno un ritardo di ingresso e di uscita. Il ritardo di uscita inizia non appena la centrale d'allarme viene inserita. Il circuito può venire aperto o chiuso durante il tempo di ritardo senza causare un allarme. Alla fine del tempo di uscita, l'apertura del circuito farà partire il temporizzatore per il ritardo di ingresso. Durante il tempo di ritardo di ingresso, la tastiera emetterà un suono costante per avvisare l'utente che è necessario disinserire il sistema. Se la centrale d'allarme viene disinserita prima della fine del tempo di ingresso non verrà generato alcun allarme.

RIT. AUSIL. (01)

La zona di ritardo ausiliario funziona come quella di ritardo standard, ma è possibile programmare tempi diversi di ingresso/uscita. Ciò è utile se il sistema ha due zone di ritardo, ciascuna delle quali necessita di tempi diversi di ingresso/uscita.

ISTANTANEA	(02)
------------	------

La zona si attiva istantaneamente se viene inserita (alla fine del ritardo di uscita).

INTERNA	(03)
---------	------

La zona segue il tempo di ingresso di una zona di ritardo. Se non viene attivata alcuna zona di ritardo, la zona si attiva istantaneamente.

IN CASA/FUORI	(04)
---------------	------

La zona si comporta come nell'opzione precedente con l'eccezione che se non si attiva alcuna zona di ritardo nel settore durante il ritardo di uscita la zona verrà automaticamente esclusa.

CASA/FUORI RIT	(05)
----------------	------

La zona si comporta come nell'opzione precedente con l'eccezione che è dotata di ritardo di ingresso.

SIR. 24H	(06)
----------	------

Una sirena 24H è sempre attiva e genera un allarme sia che il settore sia inserito sia che sia disinserito. Questa zona non entra in allarme se esclusa.

24H SIR/CIC	(07)
-------------	------

Questa zona si comporta come la precedente eccetto che i terminali di uscita della sirena vengono attivati all'inserimento del settore, ed il cicalino della tastiera si attiva al disinserimento del settore.

24H CICALINO	(08)
--------------	------

Si comporta come la sirena 24H, eccetto che questa zona attiva soltanto il cicalino della tastiera.

INCENDIO	(09)
----------	------

Una zona incendio è una zona 24H che viene usata in special modo per circuiti di rivelazione di incendio. In caso di allarme, la sirena viene fatta suonare per segnalare che il circuito incendio è stato attivato. Il combinatore trasmette poi immediatamente l'allarme alla centrale di sorveglianza. Se la zona incendio è in circuito aperto, le tastiere suonano ogni 10 secondi e viene visualizzato un guasto di zona incendio sullo schermo LCD. Se programmato, il combinatore trasmette il guasto alla centrale di sorveglianza. Il segnale acustico della tastiera può venire disattivato premendo il tasto [#].

N.B.: NON programmare zone incendio silenziose e NON utilizzare resistenze di fine linea doppie per questo tipo di zona.

INCENDIO RIT.	(10)
---------------	------

La zona incendio funziona allo stesso modo della zona incendio 24H, eccetto che la memoria allarmi e la trasmissione effettuata dal combinatore sono ritardati di 30 secondi. Se l'allarme viene riconosciuto premendo il tasto [#] prima che i 30 secondi trascorrono, le sirene si disattivano e la trasmissione viene annullata.

Se dopo che l'allarme è stato riconosciuto il rivelatore di fumo non è stato ripristinato sul modo normale, dopo 90 secondi l'uscita della sirena viene nuovamente attivata, e l'utente ha a disposizione un ritardo di 30 secondi prima che la sirena scatti e il combinatore venga attivato. In questo caso sarebbe poi necessario un codice per arrestare il suono della sirena.

N.B.: NON programmare zone incendio silenziose e NON utilizzare resistenze di fine linea doppie per questo tipo di zona.

AUTO VER INC.	(11)
---------------	------

Zona incendio con verifica automatica. Questa zona è come la zona incendio standard, ma in caso di allarme l'uscita ausiliaria si apre per ripristinare i rivelatori di fumo. Se i rivelatori di fumo scattano nuovamente, viene trasmesso immediatamente un allarme di incendio alla centrale di sorveglianza. Serve ad impedire falsi allarmi di incendio.

Per attivare una zona incendio con autoverifica, i rivelatori di fumo devono essere alimentati dall'alimentatore SW AUX della centrale d'allarme o controllati da un relè del modulo PC4204, altrimenti la MEDIA 64 non avrà alcun controllo dell'alimentazione dei sensori.

Quando una zona incendio con autoverifica viene cortocircuitata, la MEDIA 64 esegue un "RESET SENSORI", togliendo l'alimentazione per 20 secondi ai rivelatori di fumo. Tutte le uscite PGM, SIRENA o SW AUX programmate per "RESET SENSORI" vengono attivate. Le uscite vengono disattivate per 20 secondi, a prescindere dal tempo programmato in "TEMPI IMPULSI PGM". Quindi viene ripristinata l'alimentazione dei sensori e tutti

i guasti delle zone incendio vengono ignorati per 10 secondi per consentire ai rivelatori di stabilizzarsi.

Se i rivelatori di fumo attivano un altro allarme entro 60 secondi dal ripristino dell'alimentazione, viene emesso immediatamente un allarme di incendio, con notifica alla centrale di sorveglianza.

Se il rivelatori di fumo non viene ripristinato durante un reset dei sensori, la zona non viene ripristinata, con conseguente emissione di un allarme di incendio.

Vedi USCITE PGM per la programmazione di un'uscita per "RESET SENSORI", lo schema di collegamento dell'alimentatore del PC4204 per alimentare i rivelatori di fumo e lo schema di collegamento della MEDIA 64 nel manuale di gestione del sistema per utilizzare l'uscita SW AUX della centrale d'allarme per alimentare i rivelatori di fumo.

N.B.: NON programmare zone incendio silenziose e NON utilizzare resistenze di fine linea doppie per questo tipo di zona.

INS. MOMENT.	(12)
--------------	------

Una chiusura temporanea di questa zona inserisce e disinserisce alternativamente il settore. Questa zona può essere utilizzata come interruttore a chiave per inserire e disinserire il sistema. La zona resta sorvegliata per quanto riguarda le resistenze di fine linea, se l'opzione "RESISTENZE ZONE" è abilitata.

INS. STABILE	(13)
--------------	------

Quando la zona è sicura il settore si disinserisce. Quando la zona viene violata il settore si inserisce. La zona resta sorvegliata per quanto riguarda le resistenze di fine linea, se l'opzione "RESISTENZE ZONE" è abilitata.

MEMORIZ. 24-H	(14)
---------------	------

La zona si comporta come l'opzione sirena 24H, ma con una eccezione: è necessario accedere al modo installatore [*][8] prima di poter inserire il sistema. Ciò assicura che il problema sia stato esaminato dall'installatore.

RISP. FORZATA	(15)
---------------	------

Quando viene violata questa zona, la centrale d'allarme cercherà immediatamente di mettersi in contatto con un computer di trasferimento dati. Non utilizzare questo tipo di zona per sorvegliare allarmi.

SUPERVIS. COLL.	(16)
-----------------	------

La "Supervisione Collegamento" si usa con il modulo di collegamento cellulare per sorvegliare i guasti di comunicazione. Quando l'uscita PGM del modulo di attiva, nel buffer eventi viene registrato un guasto di collegamento e viene trasmesso un guasto di zona. Questo tipo di zona può essere programmato nella sezione Opzioni SI/NO Collegamento.

N.B.: Se si utilizzano gli allarmi di identificazione delle chiusure parziali, è necessario programmare il codice di rapporto di allarme. NON usare resistenze di fine linea doppie con questo tipo di zona.

RISP. COLLEG.	(17)
---------------	------

Risposta forzata del modulo di collegamento per trasferimento dati. Questo tipo di zona può essere programmato nella sezione Opzioni SI/NO Collegamento.

N.B.: NON usare resistenze di fine linea doppie con questo tipo di zona.

Opzioni Zone

OPZIONI ZONA	(2)
--------------	-----

Abilitazione o disabilitazione delle opzioni per ciascuna zona.

SIRENA SON.	Y
-------------	---

SI = Un eventuale allarme attiva la sirena/campana.
NO = Allarme silenzioso.

SIRENA IMP	N
------------	---

SI = La sirena suona ad intermittenza in caso di allarme.
NO = La sirena emette un suono costante in caso di allarme.

ESCL. ABILIT.

SI = La zona può venire esclusa manualmente.

NO = La zona non può venire esclusa.

FUNZ. GONG	Y
------------	---

SI = Ogni tastiera del settore suona sia quando la zona viene violata sia quando la zona viene ripristinata. Il settore deve essere disinserito perché questa funzione sia operativa.

NO = La zona non attiva il segnale sulle tastiere.

INS. FORZATO	N
--------------	---

SI = Il settore può essere inserito con la zona violata. La zona viene temporaneamente esclusa, e quando la zona viene ripristinata essa viene nuovamente inclusa nel sistema.

NO = Il settore non può essere inserito se questa zona è aperta.

CONT ALLARMI	Y
--------------	---

SI = Dopo che una zona ha causato un numero programmato di allarmi, la zona non farà trasmettere ulteriori comunicazioni alla centrale di sorveglianza. Se programmato, la sirena può seguire il numero limite di allarmi (vedi "FINE ALLARMI 24H", "N LIMITE ALLARMI" e "ARRESTO SIRENA").

NO = Fine allarmi disattivata.

RITARDO TX?	N
-------------	---

SI = La comunicazione dell'allarme di zona viene ritardato per un periodo programmato di tempo. Se il sistema viene disinserito entro tale periodo di tempo, non verrà comunicato alcun segnale di allarme (vedi "RITARDO TR ZONE").

NO = In caso di allarme, il codice di rapporto viene trasmesso immediatamente.

Etichetta di settore

NOME SETTORE	(4)
--------------	-----

Programmazione di un'etichetta col nome del settore, nello stesso modo dei messaggi LCD o dell'identificazione delle zone personalizzate (vedi "Messaggi Evento").

N.B.: La lunghezza max dell'etichetta è 14 caratteri.

CANCELLA/COPIA SETTORE

CANC. SETTORE

(1)

Disabilita un settore.

Se si cancella un settore, non si cancella la programmazione ad esso assegnata, in modo che l'installatore può eventualmente riabilitare il settore senza dover effettuare nuovamente la programmazione.

COPIA SETTORE

(2)

Copia un settore.

Copia la programmazione di un settore per un altro settore, tra cui il codice ID Cliente, le opzioni SI/NO, i tempi e l'etichetta. L'assegnazione di zone non viene copiata.

MODULI

Registrazione Moduli

CARICA MODULO (0)

TASTIERE LCD4500 (0)

PC4400 RS-232 (1)

ESP ZONE PC41XX (2)

PC4216 16 O/P (3)

PC4204 4 O/P (4)

Ogni volta che si aggiunge un modulo, esso deve essere registrato nel sistema. Quando si aggiungono moduli al sistema, assicurarsi che l'alimentazione sia disinserita durante il collegamento del cablaggio COMBUS.

La tastiera visualizza il messaggio "PREMERE UN TASTO QUALSIASI SULL'UNITA' PRESELTA". Dopo aver aggiunto il modulo, ne viene visualizzato il numero. Premere un tasto. Compare il messaggio "SELEZIONARE (01)" sulla riga superiore del visualizzatore. La seconda riga presenta invece le 5 opzioni disponibili. Le opzioni 1-4 sono assegnazioni di settori, mentre l'opzione 5 rappresenta la tastiera globale.

N.B.: Per cambiare il settore a cui la tastiera è assegnata, quest'ultima deve essere cancellata e quindi nuovamente registrata con il nuovo settore.

"CREARE MANOMISSIONE SULL'UNITA' PRESELTA" viene visualizzato sullo schermo della tastiera utilizzata per la programmazione dopo aver scelto il modulo da aggiungere. Aprire la zona di manomissione per attivarla.

"CREARE MANOMISSIONE SULL'UNITA' PRESELTA" viene visualizzato sullo schermo della tastiera utilizzata per la programmazione dopo aver scelto il modulo da aggiungere. Aprire la zona di manomissione per attivarla. Premere un tasto per visualizzare quali zone vengono aggiunte quando il modulo viene registrato.

"CREARE MANOMISSIONE SULL'UNITA' PRESELTA" viene visualizzato sullo schermo della tastiera utilizzata per la programmazione dopo aver scelto il modulo da aggiungere. Aprire la zona di manomissione per attivarla.

"CREARE MANOMISSIONE SULL'UNITA' PRESELTA" viene visualizzato sullo schermo della tastiera utilizzata per la programmazione dopo aver scelto il modulo da aggiungere. Aprire la zona di manomissione per attivarla.

N.B.: La tastiera LCD-4500 utilizzata per la programmazione indicherà il numero del modulo dopo che il modulo è stato manomesso. Assicurarsi che tale numero venga registrato nelle schede di programmazione del modulo.

Cancellare Modulo

CANC. MODULO (1)

Quando si rimuove un modulo, esso deve essere cancellato dalla memoria.

Confermare Modulo

CONF. MODULO (2)

Serve ad identificare un modulo del sistema in caso si perda il numero del modulo stesso e si vogliono effettuare ulteriori operazioni di programmazione. Una volta creata la manomissione la tastiera visualizzerà il numero del modulo.

BUFFER EVENTI

MEMORIAEVENT (3)

Questa sezione permette all'installatore di esaminare gli eventi memorizzati nel buffer eventi riversandoli sulla stampante.

STP BUFF. INTERO (0)

Questa sezione serve a stampare il buffer eventi tramite il modulo PC4400. Tutti gli eventi verificatisi e memorizzati nel buffer eventi verranno stampati. Il buffer può contenere fino a 600 eventi.

N.B.: La stampante stampa gli eventi in tempo reale se viene lasciata collegata e ON LINE con il modulo PC4400 (RS-232).

DIAGNOSTICA

DIAGNOSTICA

(4)

Questa sezione serve all'installatore per individuare eventuali problemi che si possono verificare con i vari moduli. Se si accede a questa sezione durante il primo minuto di accensione del sistema, saranno disponibili per l'installatore le sezioni Diagnostica, Programma Binario, Memorizzare T Batt, e Impostazioni di Default. Dopo il primo minuto verrà selezionata automaticamente Diagnostica.

DIAGNOSTICA

(0)

Questa sezione serve ad aiutare l'installatore a risolvere eventuali problemi con i moduli. Se non ci sono problemi, la tastiera visualizza "Sistema MEDIA 64 Nessun Guasto". Se ci sono problemi, la tastiera visualizza "Errore Modulo..." insieme con "E- T- LV-" ed un numero che segue una di tali sigle. Il numero indica il modulo (vedi Appendice C). La "E" significa errore di comunicazione; se il numero segue la "E", la centrale d'allarme ha perso la comunicazione con il modulo indicato dal numero. La "T" significa manomissione, cioè che la zona manomissione del modulo è stata attivata. "LV" significa bassa tensione, e si riferisce al fatto che il modulo non riceve tensione sufficiente dal combus. Per esempio, se il visualizzatore mostra "E- T-25 LV-", significa che è stata attivata la manomissione sul modulo RS-232 PC4400. I tasti [<][>] servono a visualizzare eventuali altri moduli guasti.

N.B.: Nel corso del primo minuto dopo l'accensione sono disponibili i seguenti comandi:

PROGR. BINARIA

(1)

Questa sezione è normalmente utilizzata su istruzione del personale tecnico del costruttore per programmazioni specialistiche non coperte dalle istruzioni di programmazione standard.

MEMORIZZ. V BAT

(2)

Programma la tensione della batteria. Essa è normalmente già impostata in fabbrica e non necessita di alcuna operazione. Per impostare la T Batt a 13,85 Volt, scollegare la batteria dai terminali. I terminali della batteria devono quindi dare 13,85 Volt. in caso contrario, voltare il recipiente al di sotto del dissipatore di calore fino a che la tensione non raggiunge il valore corretto (se la tensione è 0 Volt, controllare il fusibile della batteria).

DEFAULT FABBRICA

(3)

La tastiera di programmazione visualizza il messaggio "Spegnere il sistema e riavviarlo". Scollegare tutta l'alimentazione alla centrale d'allarme. Ciò fa sì che tutta la programmazione venga cancellata. Il sistema quindi si ripristina con le impostazioni di default. Tutti i moduli dovranno essere nuovamente registrati.

NOTE

