

**Combinatore telefonico  
multifunzione  
a sintesi vocale**

*Informa 300*

**Manuale  
d'installazione  
e di programmazione**



**HESA** S.p.A.  
Via Triboniano 25 - 20156 Milano  
Tel. 02 38036 1 • Fax 02 38036 701  
[www.hesa.com](http://www.hesa.com) e-mail: [hesa@hesa.com](mailto:hesa@hesa.com)

AZIENDA CON SISTEMA QUALITÀ  
CERTIFICATO DA DNV  
== UNI EN ISO 9001 ==

**Roma** Via Val Grana 14  
Tel. 06 8861 415 • Fax 06 8861 391

**Padova** Via G. Dupré 11/13  
Tel. 049 8641 940 • Fax 049 8640 651

**Tavarnelle V. P.** (FI) Via B. Cellini 178  
Tel. 055 8070 303 • Fax 055 8070 505

**Bari** Tel. 080 5227 181 • Fax 080 5227 181

## SOMMARIO

<input type="checkbox"/>	<b>BREVE DESCRIZIONE DEL FUNZIONAMENTO</b> .....	<b>4</b>
	Omologazioni .....	4
	Nota Bene Registrazione Messaggi .....	5
<input type="checkbox"/>	<b>I COLLEGAMENTI</b> .....	<b>5</b>
	<input type="checkbox"/> LINEA TELEFONICA .....	5
	<input type="checkbox"/> ALIMENTAZIONE .....	5
	<input type="checkbox"/> ATTIVAZIONI .....	5
	<input type="checkbox"/> INGRESSO DI STATO DELLA CENTRALE .....	5
	<input type="checkbox"/> USCITE DI STATO .....	6
	<input type="checkbox"/> ALTOPARLANTE .....	6
	<input type="checkbox"/> MICROFONO .....	6
	<input type="checkbox"/> DISLOCAZIONE DEI COMPONENTI .....	6
<input type="checkbox"/>	<b>CARATTERISTICHE</b> .....	<b>7</b>
<input type="checkbox"/>	<b>DATI TECNICI</b> .....	<b>8</b>
<input type="checkbox"/>	<b>PROGRAMMAZIONE INSTALLATORE</b> .....	<b>9</b>
	<input type="checkbox"/> USO DEI MENU .....	9
	<input type="checkbox"/> MEMORIA ALLARMI .....	10
	Visione dei nuovi allarmi .....	11
	Visione dei vecchi allarmi .....	12
	<input type="checkbox"/> MENU MESSAGGI .....	13
	Per esaminare la durata dei messaggi programmati .....	13
	Per cambiare la durata dei messaggi .....	14
	<input type="checkbox"/> REGISTRAZIONE E ASCOLTO .....	14
	Per tornare al menu installatore .....	14
	<input type="checkbox"/> ORA .....	15
	Per cambiare l'ora .....	15
	<input type="checkbox"/> DATA .....	15
	Per cambiare data .....	15
	<input type="checkbox"/> MENU NAZIONE .....	15
	<input type="checkbox"/> NUMERI TELEFONO .....	16
	Per esaminare i numeri telefonici attualmente programmati .....	16
	Per programmare un numero telefonico .....	16
	Per inserire una pausa di 5 secondi .....	17
	Per inserire una pausa di 15 secondi .....	17
	Per cancellare un numero telefonico .....	17
	Per ritornare al menu principale .....	17

<b>□ PROGRAMMAZIONE INSTALLATORE (segue)</b>	
□ CODICE INSTALLATORE .....	17
Per cambiare il codice .....	17\
□ CODICE UTENTE .....	18
Per cambiare il codice .....	18
□ OPZIONI .....	18
Per cambiare l'opzione .....	18
Rilevazione Toni .....	19
Polarità Canale 1 .....	19
Polarità Canale 2 .....	19
Uscita N. 1 .....	20
Uscita N. 2 .....	20
Polarità Canale A .....	20
Selezione .....	20
Blocco .....	20
Ripetizione Messaggi .....	20
Squilli Risposta .....	20
N. Chiamate Cieche .....	20
<b>□ PROGRAMMAZIONE UTENTE .....</b>	<b>21</b>
<b>□ ATTIVAZIONE DELLE USCITE PROGRAMMABILI .....</b>	<b>23</b>
<b>□ COMANDO DELLE USCITE .....</b>	<b>25</b>
<b>□ VIVA-VOCE (Funzione disponibile solo con scheda opzionale) .....</b>	<b>25</b>
<b>□ BLOCCO SEQUENZA TELEFONATE .....</b>	<b>26</b>
<b>□ BLOCCO AUTOMATICO SEQUENZA TELEFONATE PER CHIAMATA A BUON FINE .....</b>	<b>26</b>
<b>□ NUMERO CHIAMATE CIECHE .....</b>	<b>26</b>
<b>□ RIPRISTINO AI VALORI DI DEFAULT .....</b>	<b>27</b>
Per ripristinare ai valori di default .....	27
<b>□ INSERIMENTO DELL'INTERRUTTORE ANTIAPERTURA .....</b>	<b>27</b>
<b>□ GUIDA RAPIDA ALLA PROGRAMMAZIONE .....</b>	<b>28</b>

HESA S.p.A. - Manuale d'installazione e di programmazione *Informa 300*  
Edizione 02 1298 - DT00021

## BREVE DESCRIZIONE DEL FUNZIONAMENTO

Questo manuale descrive il funzionamento del combinatore telefonico multifunzione a sintesi vocale "Informa 300" con il programma versione "V2", e le prestazioni che si possono ottenere utilizzando funzioni in precedenza programmate con l'installatore.

Il combinatore telefonico HESA mod. *Informa 300* è un'apparecchiatura adatta ad inviare messaggi d'allarme su una normale linea telefonica commutata. Un circuito integrato speciale è usato per registrare, memorizzare e riprodurre i messaggi vocali. I messaggi e i dati telefonici sono memorizzati in una memoria non volatile in modo che il sistema non perda alcuna informazione anche in mancanza di alimentazione.

Il combinatore è provvisto di due canali ad ognuno dei quali possono essere assegnati 4 numeri telefonici. Inoltre può essere programmato un ulteriore numero telefonico che viene chiamato quando uno qualsiasi dei due canali del combinatore è attivato.

L'obiettivo è di selezionare tutti i quattro numeri telefonici assegnati ad un canale più il numero speciale quando uno dei canali viene attivato.

Il canale 1 ha la priorità sul canale 2, e cioè se si sta trasmettendo il messaggio del canale 2 ed il canale 1 viene attivato, viene subito eseguita la sequenza di chiamata per il messaggio 1. Quando le chiamate a tutti i numeri assegnati al canale 1 sono terminate, il combinatore riprende la sequenza di chiamate per il canale 2 che era stata interrotta.

Il controllo di linea indica lo stato della linea telefonica e se questa è interrotta per più di 45 secondi, il combinatore non eseguirà alcuna chiamata attivando però la relativa uscita logica, e visualizzando il relativo messaggio di guasto.

Quando un canale è attivato, si attiva contemporaneamente il relè di sezionamento linea, questo esclude i telefoni interni in modo che i messaggi d'allarme non possano essere interrotti da qualcuno che sollevi un microtelefono. Il combinatore attende ora di riconoscere il tono di centrale; se il tono di centrale non è presente o la linea è occupata, il combinatore riaggancia per eseguire un altro tentativo, fino ad un numero massimo di 10 tentativi.

Dopo aver selezionato il numero, il combinatore *Informa 300* attende per una risposta. Se viene rilevato un tono di occupato, riaggancia e prova col successivo numero memorizzato. Se viene invece rilevato il segnale di chiamata (squillo), egli invia due note ogni secondo per avvertire la persona che risponde che sta per essere trasmesso un messaggio. Il segnale di "messaggio in arrivo" viene inviato per 60 secondi trascorsi i quali, se nessuno ha risposto, il combinatore *Informa 300* riaggancia e prova con il numero successivo.

Quando si solleva il microtelefono del numero chiamato il segnale di messaggio in arrivo prosegue per ulteriori 5 secondi prima che venga inviato il messaggio vocale. Il numero che non ha risposto viene richiamato per altri quattro tentativi, quando la sequenza degli altri numeri è terminata.

### Omologazioni

Approvazione Ministero P.T. . . . n. IT/94/TS/005 del 15 febbraio 1994

Approvazione IMQ . . . . . n. U0513 del 31 marzo 1995

## **Nota Bene Registrazione Messaggi**

Per evitare problemi di blocco della selezione e conseguente impegno costante della linea telefonica, si raccomanda di registrare sempre tutti i messaggi (n. 3 in particolare). Si ricorda che quando non viene usato un messaggio, è possibile ottenere un messaggio silenzioso e brevissimo, semplicemente premendo il tasto **【#】** per iniziare la registrazione e quindi premendo immediatamente il tasto **【0】** per terminare.

---

## **I COLLEGAMENTI**

### **LINEA TELEFONICA**

I collegamenti alla linea telefonica si effettuano sulla morsettiera nell'angolo in alto a sinistra, ai morsetti contrassegnati con "TEL.". I telefoni locali devono essere collegati ai morsetti contrassegnati con il simbolo del telefono.

➔ **NOTA:** *Perchè le protezioni siano efficienti occorre che il morsetto con il simbolo di terra sia effettivamente collegato ad una valida terra.  
Nelle zone particolarmente soggette a scariche statiche, si consiglia di usare anche gli appositi moduli di protezione (Art. TZ001B).*

### **ALIMENTAZIONE**

I collegamenti per l'alimentazione a 12V  $\text{---}$  o 6 V  $\text{---}$  (non certificata IMQ) si effettuano ai primi due morsetti in alto, della morsettiera di destra. L'assorbimento in vigilanza è di circa 48mA che aumentano fino a circa 115mA in condizioni di attivazione. Quando si alimenta l'apparecchiatura a 6V  $\text{---}$  occorre togliere il ponticello dalla postazione J3. Se l'alimentazione scende sotto l'85% della tensione nominale, viene visualizzato il messaggio "**BATTERIA BASSA**" e si attiva la relativa uscita logica.

### **ATTIVAZIONI**

Gli ingressi di attivazione sono rispettivamente contrassegnati con IN1 per il canale 1 e con IN2 per il canale 2. Un morsetto con tensione positiva è situato vicino ad ogni ingresso di attivazione. Usare un contatto N.C. per l'attivazione e collegare quindi il contatto N.C. tra il positivo e l'ingresso. Quando il contatto si apre, la tensione all'ingresso cade ed il sistema viene attivato.

### **INGRESSO DI STATO DELLA CENTRALE**

L'ingresso di stato è contrassegnato con "ARM IN". Quando presente su questo ingresso il criterio di attivazione, su interrogazione telefonica, il combinatore riproduce il messaggio "A".

## USCITE DI STATO

Sono disponibili in morsettiera le seguenti uscite a "Open Collector":

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Chiamata completata    | <input type="checkbox"/> Guasto linea           |
| <input type="checkbox"/> Comunicazione fallita  | <input type="checkbox"/> Batteria bassa         |
| <input type="checkbox"/> Combinatore attivo     | <input type="checkbox"/> Uscita programmabile 1 |
| <input type="checkbox"/> Uscita programmabile 2 |   |

## ALTOPARLANTE

I collegamenti all'altoparlante da 32Ohm sono effettuati con il connettore LS1.

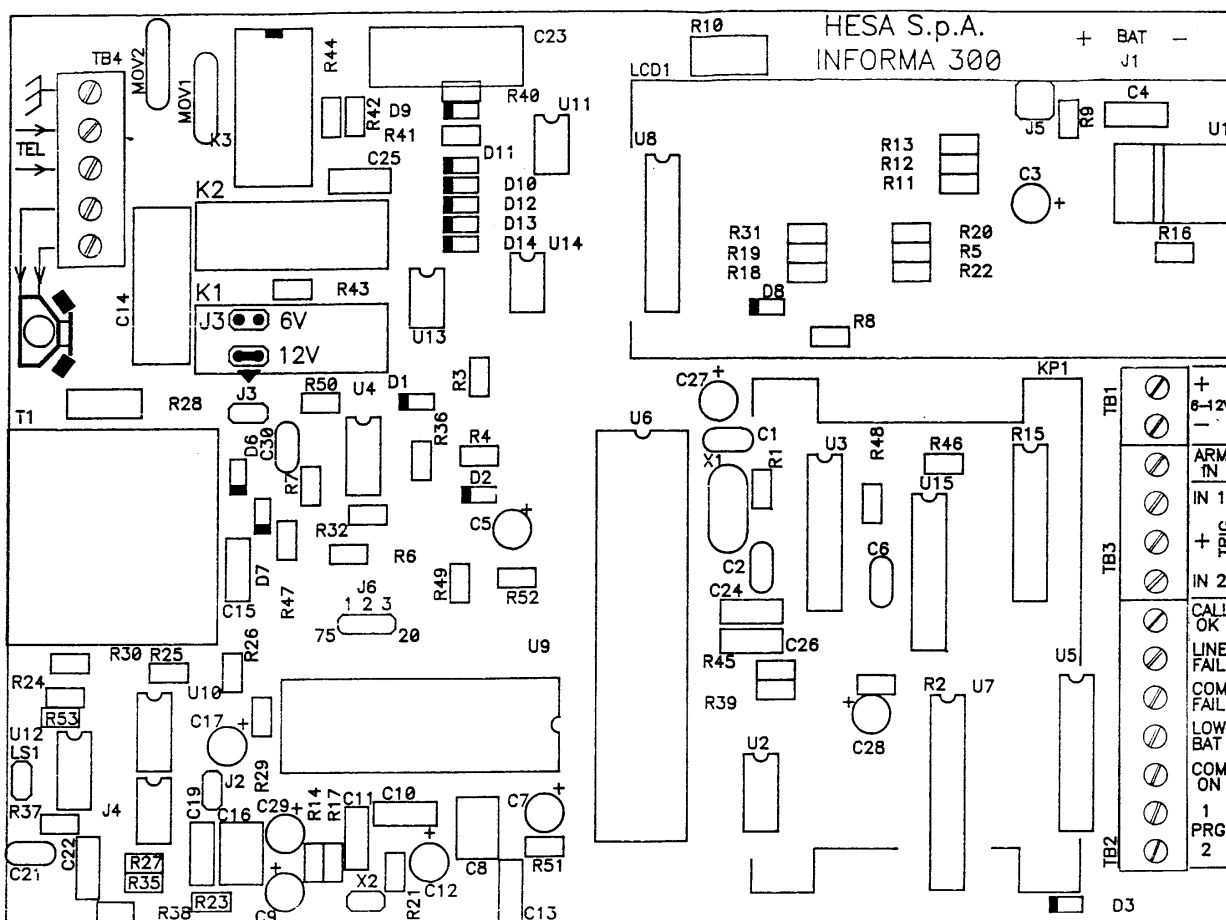
## MICROFONO

Il microfono, di tipo electret, deve essere collegato al connettore X2.

## DISLOCAZIONE DEI COMPONENTI

10 = Regolazione tensione stabilizzata. **NON TOCCARE!**

J2 = Togliere il ponticello quando si utilizza la scheda viva-voce.



## CARATTERISTICHE

- Memoria non volatile che assicura la conservazione dei dati anche interrompendo l'alimentazione.
- 2 canali con priorità
- 1 ingresso di stato della centrale con risposta vocale
- 4 numeri di chiamata (ciascuno fino a 16 cifre) per ogni canale
- 1 numero di chiamata programmabile dall'utente
- Ripetizione del messaggio fino a 5 volte
- Attivazione tramite contatti N.C. (caduta del positivo)
- Visualizzazione tramite display LCD retroilluminato a 16 caratteri alfanumerici dei numeri telefonici e delle funzioni memorizzate. (Disponibile anche nella versione non retroilluminata *Informa 300E*).
- Registrazione e ascolto del testo dei messaggi direttamente sull'apparecchio
- Sezionatore di linea incorporato per escludere i telefoni durante la trasmissione dell'allarme
- Codici installatore e utente programmabili a 6 cifre
- 5 uscite di stato (tipo Open Collector):
  - chiamata a buon fine
  - guasto linea
  - comunicazione fallita
  - batteria bassa
  - combinatore in funzione
- Possibilità di determinare il programma adatto per varie Nazioni (come lingua visualizzata e come parametri telefonici utilizzati)
- Memoria eventi per 42 attivazioni con indicazione di data, ora, canale attivato e quali numeri telefonici hanno risposto
- Interrogazione telefonica. E' possibile, chiamando il numero telefonico del combinatore, ottenere da questo una risposta di stato dopo un numero di squilli programmabile. Le risposte sono così congegnate:

Stato di OK: . . . . .	2 beep al secondo	ripetuti 3 volte
Batteria bassa: . . . . .	1 beep al secondo	“ ” “
Allarme Canale 1: . . . . .	testo Messaggio 1	” “ ”
Allarme Canale 2: . . . . .	testo Messaggio 2	“ ” “
- Interrogazione con scavalco della segreteria telefonica. Questa funzione viene attivata programmando la risposta dopo un numero di squilli compreso tra 1 e 4 e chiamando una seconda volta l'*Informa 300* entro 30 secondi dalla prima chiamata.
- Uscite programmabili. E' possibile ottenere dei telecomandi attivando le due uscite programmabili, in modo Alternato o Momentaneo, con segnali inviati da un "beeper" o da un telefono "multifrequenza". Lo stato delle uscite viene segnalato acusticamente per avvertire chi ha effettuato il comando che l'operazione è stata eseguita. L'attivazione delle uscite programmabili è possibile solo dopo aver immesso il codice utente.
- E' prevista la possibilità di collegamento con una scheda "viva-voce" (opzionale non certificata IMQ) che consente, tra l'altro, la funzione di soccorso anziani eseguita da

privati. Dopo la chiamata d'allarme l'*Informa 300* se ha collegata tale scheda, rimane in linea per 20 secondi consentendo di ascoltare i suoni provenienti dai locali protetti e di parlare attraverso l'altoparlante.

Il tempo di "viva-voce" viene esteso automaticamente dalla presenza della voce in uno dei due sensi di conversazione fino ad un totale di 120 secondi. Se invece per 20 secondi non sono trasmessi suoni, l'*Informa 300* si sgancia dalla linea.

- ❑ E' prevista la possibilità, con la scheda viva-voce (opzionale), di mettersi in contatto con l'*Informa 300* e dopo aver digitato il codice utente, ottenere il collegamento in viva-voce.

---

## DATI TECNICI

- ❑ Alimentazione:
  - Tensione: 6V $\pm$  nominali (da 5.8 a 6.5)  
12V $\pm$  nominali (da 11.5 a 13.8) commutabile con ponticello
  - Assorbimento: - a riposo 48mA  
- in trasmissione 115mA
- ❑ Ingressi:
  - 2 canali con canale 1 a priorità sul canale 2
- ❑ 1 ingresso di stato con risposta vocale
- ❑ Uscite:
  - 5 uscite logiche di stato (tipo Open Collector)
  - 2 uscite programmabili (tipo Open Collector)
- ❑ Segnali trasmessi:
  - 10 Baud (lenta) o multifrequenza (veloce)
  - Banda di frequenza: 300Hz - 3.400Hz
  - Livello di trasmissione: 6dBm max.
- ❑ Possibilità di chiamata:
  - 4 numeri telefonici ciascuno fino a 16 cifre per ogni canale
  - 1 numero telefonico programmabile dall'utente, previo codice accesso
- ❑ Collegamenti Telefonici:
  - Ingresso linea
  - Uscita per telefoni interni con sezionatore incorporato
- ❑ Protezione da Scariche:
  - Sono incorporati dei varistori che vanno collegati a terra tramite apposito morsetto
- ❑ Programmazione:
  - La programmazione si effettua tramite la tastiera e microfono incorporati
- ❑ Temperatura di funzionamento: +5°C ~ +40°C
- ❑ Max. capacità batteria allocabile: 1.2Ah - 12V
- ❑ Livello di prestazione: 1
- ❑ Dimensioni:
  - Cassetta in acciaio con sportello colore avorio.
  - Base mm 240, altezza mm 187, profondità mm 50

## PROGRAMMAZIONE INSTALLATORE

Quando il visualizzatore mostra

**PROGRAMMARE DATA**

immettere il codice di accesso installatore: (**123456 è il codice di default**) quindi premere il tasto **[#]**.

Viene visualizzato:

**MEMORIA ALLARMI**

che è la prima voce del menu principale installatore.

Questa e le altre opzioni del menu si propongono nella seguente sequenza:

- MEMORIA ALLARMI
- MESSAGGI
- ORA
- DATA
- NAZIONE
- NUMERI TELEFONO
- CODICE INSTALLATORE
- CODICE UTENTE
- OPZIONI

Usare i tasti **[8]** (per avanzare ↓) e **[2]** (per retrocedere ↑) fino a posizionarsi sulla voce desiderata, quindi premere **[#]** per entrare nel sottomenu scelto. **L'Informa 300 esce automaticamente dalla programmazione installatore o utente dopo due minuti di inattività della tastiera.**

## USO DEI MENU

---

Con i tasti **[8]** o **[2]** visualizzare il programma desiderato, quindi premere il tasto **[#]** per selezionare il programma visualizzato.

Il programma può avere un sottomenu che può essere visualizzato usando i tasti **[8]** e **[2]**, occorre quindi premere il tasto **[#]** per selezionare il programma scelto.

Usando il tasto **[\*]** quando si è nel menu principale si esce dalla programmazione e se sono state programmate ora e data, ad esempio, il visualizzatore mostra:

**14:40**

**30-09-94**

In generale, i tasti **[8]** e **[2]** servono per visualizzare i vari articoli del menu, il tasto **[#]** sceglie l'articolo visualizzato e muove al menu successivo.

Il tasto **[\*]** è usato per muoversi a ritroso nei sottomenu al menu precedente ed infine fuori dal modo programmazione.

## MEMORIA ALLARMI

---

Quando è visualizzato

**MEMORIA ALLARMI**

premere il tasto **【#】** per prendere visione del primo “nuovo” allarme. I nuovi allarmi sono quelli avvenuti dall’ultima volta che si è usato il modo programmazione.

Se non esistono allarmi viene mostrato il messaggio

**NESSUN ALLARME**

Se ci sono stati nuovi allarmi, questi vengono visualizzati con il seguente formato:

**c tttt ggmm +/- nn**

➔ **dove:**

“ **c** ” Indica che il canale è stato attivato, 1 o 2.

“ **tttt** ” Tempo, su base 24 ore, in cui l’allarme è avvenuto.

“ **gg** ” Giorno del mese in cui è accaduto l’allarme.

“ **mm** ” Mese in cui è accaduto l’allarme

“ **nn** ” Numero dell’allarme. Quando preceduto da “ + ” è un “nuovo allarme”. Quando preceduto da “ - ” è un allarme “vecchio” (cioè, che era già stato esaminato)

Ad esempio:

**1 1432 1510 +01**

➔ **Ciò significa:**

“Canale **1**, ore **14:32**, **15°** giorno del mese di ottobre (**10**), avvenimento del primo nuovo (**+01**) allarme”. Per maggiori informazioni su questo allarme, premere il tasto **【#】** di nuovo.

Se i numeri telefonici 1, 3, 4 ed il numero telefonico speciale inserito dall’utente hanno ricevuto risposta, viene visualizzato:

**1 1 3 4 U +01**

Se il combinatore ha ricevuto risposta dai numeri 1 e 2 prima di essere bloccato viene visualizzato:

**1 1 2 A +01**

Questa visualizzazione ha il seguente formato: **c pppp a +/-nn**

➔ **dove:**

“ **c** ” ed “ **nn** ” sono gli stessi di prima

“ **pppp** ” Sono i numeri telefonici che hanno risposto. 1234 per il canale 1, 5678 per il canale 2.

“ **a** ” Viene visualizzato con “ **U** ” (numero telefonico speciale assegnato dall'utente) oppure con “ **A** ” (chiamata bloccata)

Se cancellato, significa che nessun blocco è intervenuto.

Per ritornare alla visualizzazione della data e ora, premere il tasto **[\*]**

Una tipica visualizzazione per il **quinto** allarme (**+05**), sul canale **2**, avvenuto alle **4:36** dell'**ottavo** giorno del mese di settembre (**09**), è la seguente:

2 0436 0809	+05
-------------	-----

Premere ancora il tasto **[#]** per ulteriori dettagli.

Tutte le chiamate (anche quella speciale “ **U** ”) sono andate a buon fine.

E' il **quinto** nuovo allarme (**+05**):

2 5678U	+05
---------	-----

Per ritornare alla visualizzazione di data e ora premere il tasto **[\*]**.

## Visione dei nuovi allarmi

Quando si entra nel modo “Memoria Allarmi”, il primo allarme “nuovo” è quello che viene visualizzato, o “Nessun Allarme” se non vi è alcun allarme in memoria. Per esaminare gli altri nuovi allarmi, usare il tasto **[8]** per avanzare nella successione ed i numeri all'estrema destra si incrementano (“+04” è il quarto nuovo allarme). La capacità della memoria è di 42 allarmi, per cui se ci sono stati 42 o più nuovi allarmi, è possibile andare a visualizzarli tutti fino a quando viene mostrato +42. A questo punto il tasto **[8]** non ha più nessun effetto.

Se esistono meno di 48 allarmi, il tasto **[8]** cessa di funzionare quando viene visualizzato l'allarme più recente. Per andare a ritroso nell'elenco degli allarmi, usare il tasto **[2]** fino a quando si visualizza l'allarme più vecchio, “+01” (il primo nuovo allarme). La prossima volta che viene premuto il tasto **[2]** vengono indicati gli allarmi vecchi e la visualizzazione parte da “-01” all'estrema destra del visualizzatore.

## Visione dei vecchi allarmi

L'allarme "vecchio" più recente è mostrato come "-01" alla destra del visualizzatore. Il secondo più recente è "-02", ecc. Usando il tasto **[2]** è possibile visualizzare gli allarmi più vecchi. Se non esistono nuovi allarmi ed il sistema dopo essere stato di nuovo alimentato ha riportato più di 42 allarmi, l'allarme "vecchio" più remoto è visualizzato con "-42".

Se il sistema è stato alimentato di recente, possono non esserci 42 "vecchi" allarmi. Il tasto **[2]** permette di andare a ritroso nel tempo fino ad arrivare al primo allarme e non oltre.

Quando la memoria ha raggiunto i 42 allarmi, gli allarmi più recenti si sovrappongono ai più vecchi.

Se inserendosi nel modo "Memoria Allarmi", non ci sono stati nuovi allarmi, viene visualizzato:

**NESSUN ALLARME**

Premendo il tasto **[8]** non si alcun effetto dato che non esistono nuovi allarmi. Quando il tasto **[2]** viene premuto, il messaggio "NESSUN ALLARME" scompare e viene visualizzato l'allarme "-01".

Se il combinatore è stato appena alimentato e non ci sono stati allarmi, il tasto **[8]** ed il tasto **[2]** non hanno alcun effetto in quando non ci sono né allarmi nuovi né allarmi vecchi.

Quando è visualizzato

**MEMORIA ALLARMI**

e viene premuto per la prima volta il tasto **[#]** viene visualizzato il primo "nuovo" allarme "+01". Gli altri eventi d'allarme possono essere mostrati usando i tasti **[8]** e **[2]** per muoversi su e giù nell'elenco.

Visualizzazione	Tipologia	Tasti
1 0604 05 -20	allarme vecchio più remoto	 <b>2</b> 
2 0826 08 -19		
1 1227 12 -02		
1 1236 12 -01	allarme vecchio più recente	
2 0608 13 +01	primo nuovo allarme	 <b>8</b> 
1 1156 13 +02		
1 1204 13 +03		
1 1214 13 +04	allarme nuovo più recente	

➔ **I nuovi allarmi diventano vecchi allarmi quando si esce dalla programmazione.**

Se si esce dalla programmazione e si rientra senza che siano accaduti allarmi, gli allarmi dell'esempio precedente diventano:

Visualizzazione	Tipologia	Tasti
1 0604 05 -42	allarme vecchio più remoto	2
2 0826 08 -23		
1 1227 12 -06		
1 1236 12 -05		
2 0608 13 -04		
1 1156 13 -03		
1 1204 13 -02		
1 1214 13 -01	allarme vecchio più recente	

Per tornare al menu principale, premere il tasto [\*].

---

## MENU MESSAGGI (Vedi Nota Bene a pag. 5)

Il menu messaggi è il seguente:

MESS. A R=# A=0

MESS. 1 R=# A=0

MESS. 2 R=# A=0

MESS. 3 R=# A=0

DURATA MESS. A

DURATA MESS. 1

DURATA MESS. 2

Le prime quattro voci servono per registrare o riprodurre individualmente i messaggi. Le ultime tre servono a stabilire la durata dei messaggi A, 1 e 2. La durata del messaggio 3 è il tempo rimanente dopo che i messaggi A, 1 e 2 sono stati regolati. Tale durata non è programmabile.

Il tempo di registrazione massimo disponibile per la somma dei quattro messaggi è di **20 SECONDI**. La durata dei messaggi programmata come default, è di 2 secondi per il messaggio "A", di 3 secondi per i messaggi 1 e 2 (non sono accettate durate inferiori per i messaggi 1 e 2). Se vengono usati i valori di default, la durata del messaggio 3 è di 12 secondi:  $(20 - 2 - 3 - 3) = 12$ . Se occorre cambiare la durata dei messaggi, questa operazione deve essere eseguita prima della registrazione dei messaggi.

### Per esaminare la durata dei messaggi programmati

Usando i tasti **[8]** e **[2]** visualizzare

DURATA MESS.A

oppure

DURATA MESS.1

oppure

**DURATA MESS.2**

premere il tasto **[#]** e viene visualizzata la durata in secondi.

Ad esempio per il messaggio 2:

**03 SECONDI**

## Per cambiare la durata dei messaggi

Immettere un numero a due cifre. Usare la cifra 0 davanti alle unità (fino a 9 = 09). Se l'introduzione è corretta, confermare premendo il tasto **[#]**. Se non è corretta, premere il tasto **[\*]** per cancellare, il visualizzatore si azzerà ed un nuovo numero può essere inserito. Per lasciare inalterate le modifiche, premere il tasto **[#]** per ritornare al sottomenu "DURATA MESS.n". La durata del messaggio 3 è compresa tra un minimo di 1 sec. ed un massimo che dipende dalla durata degli altri messaggi. Ad esempio, se il messaggio A ha una durata di 2 secondi ed il messaggio 1 ha una durata di 9 secondi, per il messaggio 2 non possono essere programmati più di 8 secondi. Questa programmazione lascia 1 secondo al messaggio 3: tale valore è insolito, in quanto il messaggio 3 è di primaria importanza perchè è adibito alla comunicazione dell'indirizzo e deve essere più lungo degli altri. Se il totale della durata dei 3 messaggi è superiore a 19 secondi, la seconda cifra immessa non verrà visualizzata. Se il messaggio 2 deve essere più lungo di 10 secondi, occorre programmare il messaggio 1 ad un valore inferiore a 7 secondi. Dopo che l'inserimento è stato confermato premendo il tasto **[#]**, si ritorna alla visualizzazione di "DURATA MESS.n". Scegliere un'altra voce dal menu messaggi o tornare al menu installatore premendo il tasto **[\*]**.

## REGISTRAZIONE E ASCOLTO

---

Per registrare un messaggio, usare i tasti **[8]** e **[2]**

fino a visualizzare

**MESS.n R=# A=0**

Premere **[#]** per iniziare la registrazione. Compaiono 16 asterischi il cui numero diminuisce progressivamente per indicare il tempo disponibile per la registrazione del messaggio. La registrazione può continuare fino al termine della durata impostata, oppure terminare prima (premendo il tasto **[0]**).

Un esempio di frase per il canale A è: "CENTRALE INSERITA"

Un esempio di frase per il canale 1 è: "E' IN ATTO UN ALLARME INCENDIO PRESSO..."

Un esempio di frase per il canale 2 è: "E' IN ATTO UN ALLARME FURTO PRESSO..."

Quando la registrazione è terminata, viene automaticamente riprodotto in altoparlante il testo registrato. Il messaggio può essere ascoltato nuovamente premendo il tasto **[0]**. Questa operazione può essere fatta quante volte si desidera.

## Per tornare al menu installatore

Premere il tasto **[\*]** quando è visualizzato un sottomenu.

## ORA

---

L'ora e la data sono usate per regolare l'orologio interno in tempo reale. L'ora e la data vengono memorizzate con l'informazione d'allarme per indicare con esattezza quando un allarme è avvenuto.

Quando è visualizzato:

ORA

premere **[#]** per visualizzare l'ora attuale che viene mostrata in formato 24 ore: 0000 è mezzanotte, 0723 sono le 07:23 del mattino.

### Per cambiare l'ora

Quando è mostrata l'ora attuale, inserire la nuova ora. Immettere 4 cifre per l'ora in formato 24 ore. Per confermare l'inserimento premere il tasto **[#]**.

Per cancellare l'inserimento e riprendere, premere il tasto **[\*]**.

Per tornare al menu premere di nuovo il tasto **[\*]**.

## DATA

---

Quando è visualizzato

DATA

premere il tasto **[#]** per mostrare la data attuale. Se la nazione scelta è U.S.A., la data è mostrata: mese, giorno, anno. Per tutte le altre nazioni, la data è visualizzata: giorno, mese, anno. Il 9 Aprile 1993 è mostrato: 040993 per il formato U.S.A. e 090493 per tutte le altre nazioni.

### Per cambiare data

Quando è visualizzata la data attuale, inserire la nuova data. Immettere 6 cifre. Usare lo "0" per le unità.

Per confermare l'inserimento premere il tasto **[#]**.

Per cancellare l'inserimento e riprendere, premere il tasto **[\*]**.

Per tornare al menu premere di nuovo il tasto **[\*]**.

## MENU NAZIONE

---

E' usato per determinare che lingua visualizzare e che parametri telefonici utilizzare. Per scegliere la nazione visualizzata premere il tasto **[#]**, per cambiare, usare i tasti **[8]** e **[2]**.

Le nazioni si susseguono nella seguente sequenza: ITALIA (Default) - BELGIO - FRANCIA - SPAGNA - U.S.A. Quando si è scelta una nuova nazione, premere il tasto **[#]**. Per tornare al menu principale senza cambiare, premere i tasti **[\*]**.

Attualmente solo ITALIA e U.S.A. hanno inseriti i parametri telefonici.

## NUMERI TELEFONO

---

Si possono programmare 8 numeri telefonici sia con il codice installatore che con il codice utente. L'utente, inoltre, può a sua scelta, visualizzare e programmare anche un numero speciale. I numeri tra 1 e 4 sono quelli che vengono chiamati quando il canale 1 è attivato. I numeri da 5 a 8 vengono chiamati quando il canale 2 è attivato.

Il numero speciale

TEL # U

quando programmato dall'utente, viene chiamato sempre, qualsiasi canale sia stato attivato.

### Per esaminare i numeri telefonici attualmente programmati

Quando è visualizzato

NUMERI TELEFONO

premere il tasto **[#]**, compare il sottomenu

TEL #1

Utilizzare i tasti **[8]** e **[2]** per scorrere nel sottomenu. Per esempio, per vedere che numero telefonico è attualmente programmato come n. 3, premere il tasto **[#]** quando "TEL #3" viene visualizzato.

Se non vi è programmato alcun numero, compare il messaggio

NON PROGRAMMATO

Per esaminare altri numeri telefonici, premere **[\*]** e quindi utilizzare i tasti **[8]** e **[2]** per scegliere il nuovo numero. Premere il tasto **[#]** per visualizzare.

### Per programmare un numero telefonico

Per programmare un numero telefonico per la prima volta, o per cambiare un numero esistente inserire il nuovo numero telefonico, fino a 16 cifre quando

NON PROGRAMMATO

o il numero telefonico esistente sono visualizzati.

Se si commette un errore, premere il tasto **[\*]** per annullare. Immettere di nuovo il numero. Quando il numero corretto è stato inserito, confermare premendo il tasto **[#]**. Quando confermato, il visualizzatore torna al menu numeri telefonici.

## Per inserire una pausa di 5 secondi

Tenere premuto il tasto **[1]**. In un primo tempo, il numero "1" compare sul visualizzatore. Dopo 2 secondi, la lettera "D" sostituisce il numero "1".

"D" è il carattere che rappresenta 5 secondi di pausa.

## Per inserire una pausa di 15 secondi

La procedura è simile alla precedente. Tenere premuto il tasto **[2]**, dopo 2 secondi una "E" sostituisce il "2". La "E" è il carattere che rappresenta la pausa estesa a 15 secondi.

## Per cancellare un numero telefonico

Tenere premuto il tasto **[0]** per 2 secondi. In un primo tempo compare lo "0" che viene poi sostituito da "TEL #n". Quando questo numero viene nuovamente esaminato, viene mostrato il messaggio

NON PROGRAMMATO

## Per ritornare al menu principale

Premere il tasto **[\*]** quando è visualizzato

TEL #n

## CODICE INSTALLATORE

---

Il codice installatore di default è **123456**. Per visualizzare il codice attualmente programmato, usare i tasti **[8]** e **[2]**

fino a quando viene visualizzato

CODICE INSTALL.

Premere il tasto **[#]** per visualizzare il codice.

## Per cambiare il codice

È possibile programmare qualsiasi codice a 6 cifre. Immettere il nuovo codice. Per confermare l'inserimento premere il tasto **[#]**, si ritorna così al menu principale. Per cancellare quanto inserito e ripartire, premere il tasto **[\*]**. Per tornare al menu principale, premere ancora il tasto **[\*]**.

## CODICE UTENTE

Viene programmato come il codice installatore. Il codice utente di default è **987654**. Per cambiare il codice utente, usare i tasti **[8]** e **[2]**

fino a quando viene visualizzato

**CODICE UTENTE**

Premere il tasto **[#]** per visualizzare il codice attualmente programmato.

### Per cambiare il codice


E' possibile programmare qualsiasi codice a 6 cifre. Immettere il nuovo codice. Per confermare l'inserimento, premere il tasto **[#]**, questo fa ritornare al menu principale. Per cancellare quanto inserito e ripartire, premere il tasto **[\*]**. Per ritornare al menu principale, premere di nuovo il tasto **[\*]**.

## OPZIONI

Una volta selezionato "Opzioni", è possibile scorrere nei sottomenu con i tasti **[8]** e **[2]** per poi scegliere l'opzione visualizzata premendo il tasto **[#]**.

Per tornare a "Opzioni" premere il tasto **[\*]**. Le opzioni sono:

<b>Opzioni</b>	
RILEVAZIONE TONI	(ON) / OFF
POLARITÀ CANALE 1	NEGATIVA / (POSITIVA)
POLARITÀ CANALE 2	NEGATIVA / (POSITIVA)
USCITA N. 1	MODO (ALTERNATO) / MOMENTANEO
USCITA N. 2	MODO (ALTERNATO) / MOMENTANEO
POLARITA' CANALE A	NEGATIVA / (POSITIVA)
SELEZIONE	(DECADICA) / MULTIFREQUENZA
BLOCCO	ON / (OFF)
STOP SE BUON FINE	ON / (OFF)
RIPETIZIONE MESSAGGI	da 01 a (05)
SQUILLI RISPOSTA	da (00) a 15
N. CHIAM. CIECHE	da (01) a 03

 I valori racchiusi in parentesi sono quelli programmati come "default"

### Per cambiare l'opzione

Quando il valore attuale viene visualizzato, inserire il nuovo valore.

Per i valori non numerici, usare i tasti **[8]** e **[2]** per alternare tra le scelte. Per i valori numerici, inserire il nuovo valore composto da due cifre. Usare lo "0" davanti alla cifra dei valori tra 1 e 9. Per confermare, premere il tasto **[#]**, si ritorna così a "Opzioni".

Per cancellare un inserimento e ripartire, premere il tasto **[\*]**.

**Per ritornare a "Opzioni" premere ancora il tasto [\*].**

## Rilevazione Toni

Usare i tasti **[2]** e **[8]** per alternare tra ON e OFF. Quando questa opzione è commutata in **ON**, la rilevazione dei toni si comporta come segue:

**Tono di Centrale:** Il combinatore attende 10 secondi per il tono di centrale, se non viene ricevuto, il combinatore riaggancia (fuori linea) e dopo un certo ritardo, riprova. Ogni volta che viene fatto un tentativo, il tempo di attesa (combinatore fuori dalla linea) aumenta proporzionalmente fino a raggiungere il massimo di 48 secondi. Il combinatore non tenta di selezionare fino a quando viene rilevato un tono di centrale valido.

**Tono di Occupato, Tono di Chiamata:** Dopo che il numero telefonico è stato selezionato, il combinatore attende una risposta. Se rileva un tono di occupato, il combinatore riaggancia e prova il numero successivo. Quando invece viene rilevato il tono di chiamata (squillo), l' "Informa 300" invia due brevi suoni ogni secondo per avvertire la persona che risponde che sta per essere trasmesso un messaggio, 5 secondi dopo che il microtelefono è stato sollevato, i toni di chiamata cessano ed il messaggio viene trasmesso. Se nessuno risponde il segnale di chiamata continua per 60 secondi, quindi il combinatore riaggancia e prova con il numero successivo. Se la linea è occupata, o la chiamata è senza risposta, quel numero telefonico verrà ritentato dopo che gli altri numeri telefonici sono stati chiamati. Se la chiamata ad un numero non viene completata dopo 5 tentativi, questo numero non verrà più chiamato per questo allarme. Tuttavia la prossima volta che il sistema è attivato da un allarme, richiamerà ancora tutti i numeri telefonici.

Quando questa opzione è commutata in **OFF**, il combinatore riconosce il tono di centrale ma reagisce diversamente da quando l'opzione è ON.

**Tono di Centrale:** Se il tono è presente viene rilevato ed il combinatore inizia la selezione; se dopo 2 secondi il tono di centrale non è rilevato, la selezione viene iniziata ugualmente. Il numero di chiamate allo stesso numero è programmato nell'opzione "N. CHIAM. CIECHE".

**Tono di Occupato, Tono di Chiamata:** Questi segnali vengono ignorati, **non esiste perciò il riscontro che il numero chiamato abbia risposto**. Dopo che il numero è stato selezionato, il combinatore inizia a generare i suoni di avviso. Dopo 5 secondi viene inviato il messaggio che viene ripetuto tante volte quante sono state programmate nell'opzione "RIPETIZ. MESS."

## Polarità Canale 1

NEGATIVA, il combinatore viene attivato quando l'ingresso del canale 1 cade dalla tensione positiva a 0V.

## Polarità Canale 2

NEGATIVA, il combinatore viene attivato quando l'ingresso del canale 2 cade dalla tensione positiva a 0V.

## Uscita N. 1

Usare i tasto **[2]** e **[8]** per alternare tra "MODO ALTERNATO" un cambiamento di stato **stabile** dell'uscita o "MODO ISTANTANEO" per ottenere un cambiamento di stato dell'uscita di **5 secondi** di durata. Premere quindi il tasto **[#]** per confermare il comando.

## Uscita N. 2

Usare i tasto **[2]** e **[8]** per alternare tra "MODO ALTERNATO" un cambiamento di stato **stabile** dell'uscita o "MODO ISTANTANEO" per ottenere un cambiamento di stato dell'uscita di **5 secondi** di durata. Premere quindi il tasto **[#]** per confermare il comando.

## Polarità Canale A

Il combinatore viene attivato quando la tensione al morsetto di attivazione scende sotto i 2V.

## Selezione

Usare i tasti **[2]** o **[8]** per alternare tra selezione Decadica e Multifrequenza. La selezione avviene secondo le normative vigenti nel paese scelto dall'opzione "NAZIONE".

## Blocco

Usare i tasti **[2]** o **[8]** per alternare tra ON e OFF. In ON, la chiamata è bloccata quando l'ingresso di canale ritorna nello stato di "non allarme". In OFF un'attivazione, anche momentanea, su uno dei due ingressi provoca l'intera sequenza di funzionamento. Indipendentemente da quanto si è selezionato, la chiamata può essere cancellata immettendo il codice installatore o il codice cliente seguito da **[#]**.

## Ripetizione Messaggi

Questa opzione seleziona il numero di volte che il messaggio vocale viene ripetuto a ogni numero. E' selezionabile da 1 a 5.

## Squilli Risposta

Questa opzione seleziona il numero di squilli prima che il combinatore risponda comunicando il proprio stato. E' selezionabile tra 0 e 15 squilli. Inserire il valore più alto possibile superiore a 4, ad esempio 10, in modo che questa funzione non interferisca col normale funzionamento del telefono. Se non si desidera che l'*Informa 300* fornisca le informazioni di stato, lasciare la programmazione di default "00". Quando sulla linea telefonica sono collegati un telefax o una segreteria telefonica, selezionare un numero di squilli inferiore a 5. In questo caso l'utente, dopo aver chiamato il numero telefonico ed aver ascoltato il numero di squilli programmato (ad esempio 3) riaggancia, e quindi compone nuovamente il numero entro 30 secondi; l'*Informa 300* risponde al primo squillo della seconda chiamata, scavalcando così la segreteria telefonica o il telefax.

## N. Chiamate Cieche

Questa opzione definisce il numero di chiamate eseguite allo stesso numero quando l'opzione "Rilevazione Toni" viene programmata con OFF.

## PROGRAMMAZIONE UTENTE

La programmazione utente consente di assegnare/modificare alcune informazioni che sono elencate nei sottomenu proposti una volta digitato il codice utente corretto.

Quando il visualizzatore mostra il messaggio lampeggiante

**PROGRAMMARE DATA**

immettere il codice utente (**987654** è il codice di default) quindi premere il tasto **[#]**.

Viene visualizzato

**MEMORIA ALLARMI**

Esistono 5 voci nel menu utente:

- MEMORIA ALLARMI
- ORA
- DATA
- NUMERI TELEFONO
- CODICE UTENTE

Usare i tasti **[8]** (per avanzare ↓) e **[2]** (per retrocedere ↑) fino a posizionarsi sulla voce desiderata, quindi premere **[#]** per entrare nel sottomenu scelto.

- MEMORIA ALLARMI

L'accesso e la programmazione per questa funzione seguono la stessa procedura usata dall'installatore per le medesime funzioni.

- ORA

L'accesso e la programmazione per questa funzione seguono la stessa procedura usata dall'installatore per le medesime funzioni.

- DATA

L'accesso e la programmazione per questa funzione seguono la stessa procedura usata dall'installatore per le medesime funzioni.

- NUMERI TELEFONO

L'accesso e la programmazione per questa funzione seguono la stessa procedura usata dall'installatore per le medesime funzioni.

- CODICE UTENTE

L'accesso e la programmazione per questa funzione seguono la stessa procedura usata dall'installatore per le medesime funzioni.

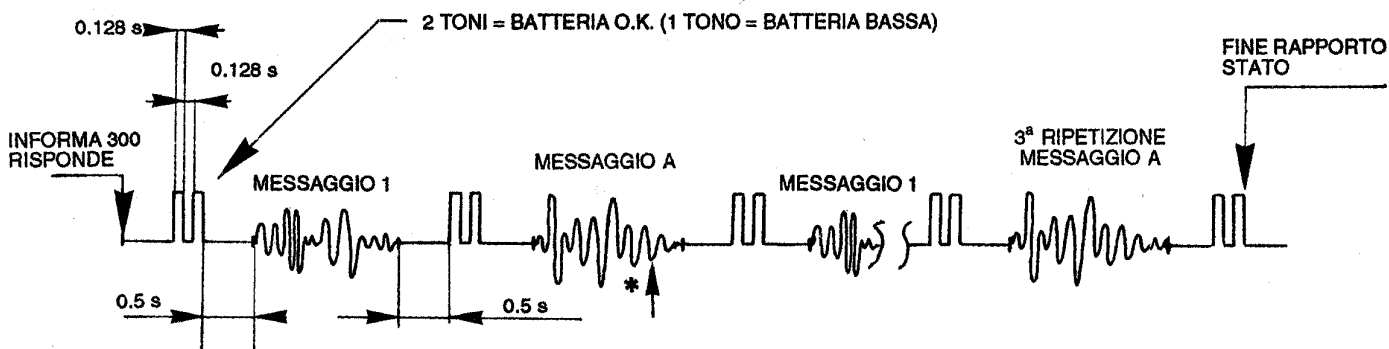
## INTERROGAZIONE TELEFONICA

E' possibile, chiamando il numero telefonico del combinatore, ottenere da questo una risposta di stato dopo un numero di squilli programmabile dall'installatore.

**Se non si desidera questa funzione, programmare "00" nell'opzione "SQUILLI RISPOSTA".**

☐ Le risposte sono così congegnate, e ripetute 3 volte:

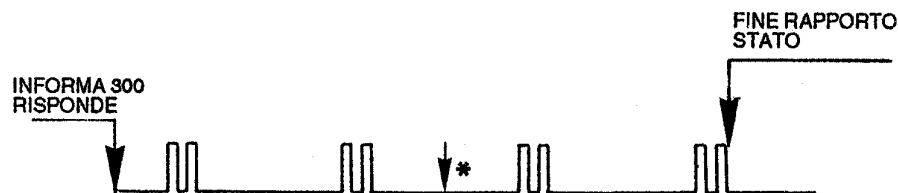
- Stato di OK . . . . . 2 "beep" al secondo
- Batteria bassa . . . . . 1 "beep" al secondo
- Allarme Canale 1 . . . . . testo Messaggio 1
- Allarme Canale 2 . . . . . testo Messaggio 2
- Ingresso di stato . . . . . testo Messaggio A



RISPOSTA AD INTERROGAZIONE QUANDO E' STATO ATTIVATO UN CANALE, LA BATTERIA E' O.K. ED IL SISTEMA E' INSERITO.



RISPOSTA AD INTERROGAZIONE QUANDO NON E' STATO ATTIVATO ALCUN CANALE, LA BATTERIA E' O.K. ED IL SISTEMA E' INSERITO.



RISPOSTA AD INTERROGAZIONE QUANDO NON E' STATO ATTIVATO ALCUN CANALE, LA BATTERIA E' O.K. ED IL SISTEMA E' DISINSERITO.

\* NOTA: IL RAPPORTO DI STATO PUO' ESSERE INTERROTTO CON UNA NOTA IN MULTIFREQUENZA IN OGNI MOMENTO IN CUI NON SONO TRASMESSI I TONI

Se sulla stessa linea telefonica del combinatore è collegata anche una segreteria telefonica, un telefax o un modem, occorre che l'installatore programmi la funzione "Squilli Risposta" per un numero compreso tra 1 e 4. Con questo tipo di programmazione è possibile interrogare il combinatore scavalcando la segreteria telefonica o il modem. La procedura di interrogazione è, in questo caso, la seguente:

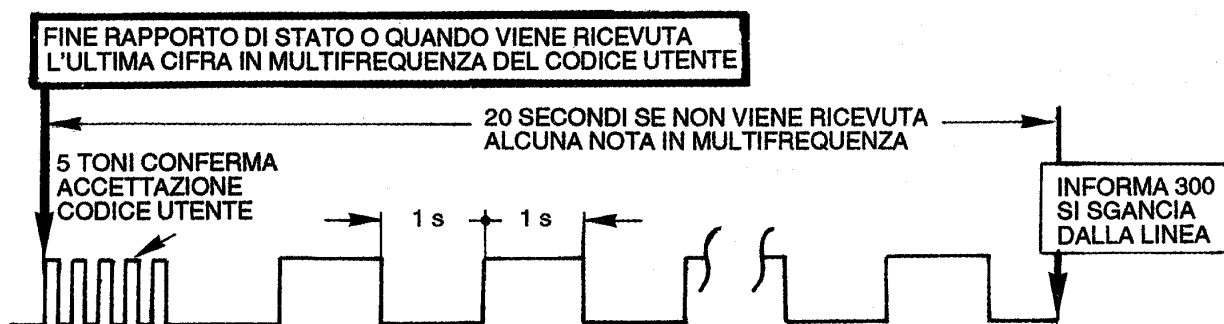
- ❑ Comporre il numero telefonico del combinatore.
  - ❑ Contare il numero di squilli di chiamata e quando viene raggiunto il numero programmato, riagganciare.
  - ❑ Ricomporre il numero dopo alcuni secondi ed entro 30 secondi: il combinatore *Informa 300* risponde con i toni di stato dopo il primo squillo.
- ➔ **NOTA:** Se durante l'interrogazione viene attivato un ingresso d'allarme, l'*Informa 300* riaggancia immediatamente per iniziare una sequenza di chiamate d'allarme.

## ATTIVAZIONE DELLE USCITE PROGRAMMABILI

Questa prestazione consente di eseguire dei telecomandi via linea telefonica previa composizione del codice utente. Per usufruire di questa prestazione occorre che l'interrogazione del combinatore sia fatta tramite un telefono con selezione a "Multifrequenza" o tramite un telefono a selezione "Decadica", ma corredato di un "beeper".

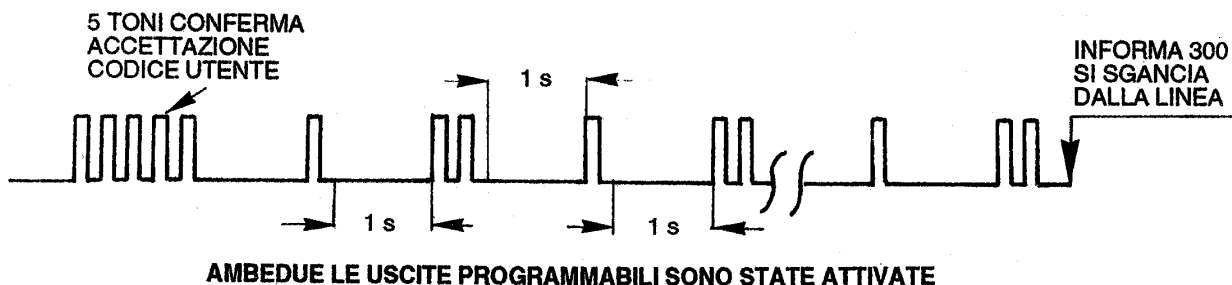
**La procedura di comando è la seguente:** dopo aver interrogato l'*Informa 300*, l'Utente dispone di 20 secondi per immettere la prima cifra del proprio codice. Completato il codice Utente, premere il tasto [#]; si udirà una veloce sequenza di toni a conferma dell'accettazione del codice utente corretto. Se si commette un errore durante l'immissione del codice, si preme il tasto [\*] per cancellare l'inserimento e ricominciare; tuttavia, dopo un minuto di tentativi infruttuosi l'*Informa 300* riaggancia. Dopo i toni di conferma, il combinatore invia in linea dei segnali acustici che indicano lo stato delle due uscite programmabili che hanno il seguente significato.

- ➔ **Nessuna uscita programmabile è attivata:**  
- **Toni di 1 secondo di durata intervallati a 1 secondo**

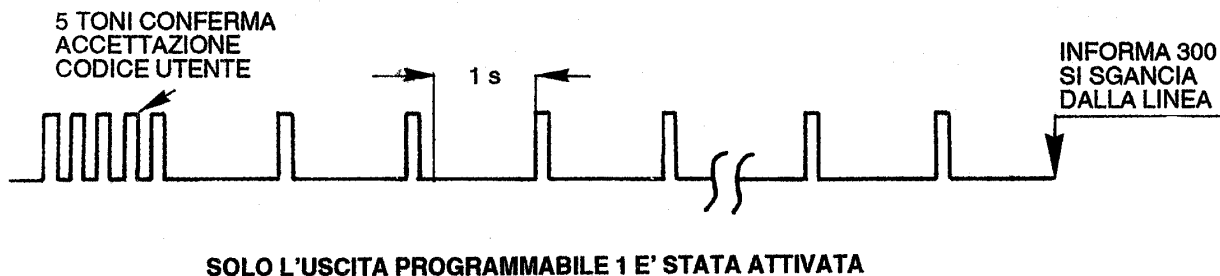


NESSUNA USCITA PROGRAMMABILE E' ATTIVATA

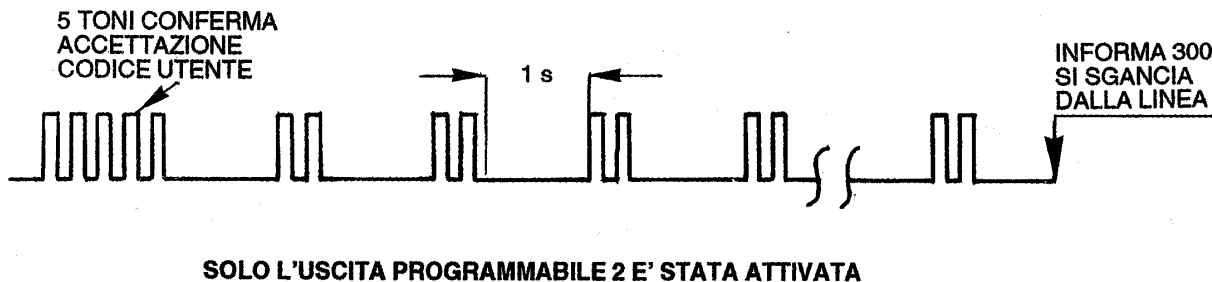
- ➔ **Ambedue le uscite programmabili sono state attivate:**
  - **Un tono breve intervallato ad 1 secondo da 2 toni brevi**



- ➔ **Solo l'uscita programmabile 1 è stata attivata:**
  - **Un tono breve ogni secondo**



- ➔ **Solo l'uscita programmabile 2 è stata attivata:**
  - **Due toni brevi ogni secondo**



## COMANDO DELLE USCITE

- Dopo i toni di conferma del codice utente, **digitare la cifra dell'uscita che si desidera comandare** (1 o 2).
- Se il comando si sovrappone ad un tono di stato, può non essere accettato. Quando il comando è accettato, i toni di stato cessano.
- Se il tono di stato continua, significa che il comando non è stato accettato; immettere nuovamente la cifra di comando uscita.
- Volendo prolungare il tempo di ascolto/comando, occorre premere il tasto **[\*]** che non ha altre funzioni. Se i toni di stato suonano, la prima pressione del tasto **[\*]** provoca l'arresto del suono, la seconda pressione del tasto **[\*]** ripristina il suono.
- Premere il tasto [#]** a conferma del comando; oppure, premere il tasto **[\*]** per cancellare.
- Quando viene attivata un'uscita momentanea, se l'uscita è attiva i toni di stato suonano per 5 secondi.

➔ **NOTA BENE:** *E' disponibile una scheda opzionale SR-300 che consente di convertire le uscite logiche programmabili in uscite relè con portata 2A - 24V.*

---

## VIVA-VOCE (Funzione disponibile solo con scheda opzionale)

Se il combinatore *Informa 300* è corredato di scheda viva-voce (opzionale non certificata IMQ) è possibile per la persona chiamata, ascoltare e parlare con persone presenti nei locali dove è installato il combinatore (o meglio dove è installato il gruppo altoparlante/microfono).

Dopo che il messaggio d'allarme è stato riprodotto, l'*Informa 300* commuta in modo viva-voce e tiene la linea per 20 secondi.

Il tempo di permanenza in linea è, in ogni caso, esteso fino a 2 minuti quando la voce è presente. Dopo 20 secondi di silenzio (nessun suono trasmesso in uno dei due sensi), l'*Informa 300* si sgancia dalla linea telefonica.

E' possibile inoltre chiamare l'*Informa 300* da un telefono remoto ed entrare direttamente in viva-voce con la seguente procedura:

- dopo aver digitato il codice Utente, premere il tasto **[#]**. Si ode una veloce sequenza di toni a conferma del codice Utente corretto.
- Digitare **[3]** e **[#]**. Da questo momento si è in collegamento viva-voce (le caratteristiche di permanenza in linea sono quelle spiegate nel paragrafo precedente).

## BLOCCO SEQUENZA TELEFONATE

Al momento della ricezione del messaggio dell'*Informa 300* è possibile evitare che le chiamate vengano inoltrate ai numeri successivi.

Per attivare questa prestazione occorre digitare il comando **[1] [2] [#]** durante la riproduzione del messaggio. L'operazione deve essere eseguita da un telefono con selezione a "Multifrequenza" o tramite un telefono a selezione "Decadica", ma corredato di un "beeper". Il blocco della sequenza viene memorizzato con "A" nella memoria allarmi.

---

## BLOCCO AUTOMATICO SEQUENZA TELEFONATE PER CHIAMATA A BUON FINE

Quando viene visualizzato il messaggio

**STOP SE BUONFINE**

Premendo il tasto **[#]** si entra nella possibilità di alternare ON / OFF usando i tasti **[2]** e **[8]**. Premere quindi il tasto **[#]** per confermare il comando.

Quando l'opzione è abilitata (ON) la prima telefonata che ha ricevuto una risposta blocca automaticamente le chiamate ai numeri successivi.

---

## NUMERO CHIAMATE CIECHE

Quando si sceglie l'opzione Riconoscimento Toni = OFF (non certificato CEI 79/2 2<sup>a</sup> ed.) è possibile determinare quante chiamate il combinatore farà ad ogni numero programmato.

Quando compare l'opzione

**N. CHIAM. CIECHE**

premendo il tasto **[#]** è possibile poi digitare un valore compreso tra 0.1 e 0.3. Premere quindi il tasto **[#]** per confermare il comando.

---

## RIPRISTINO AI VALORI DI DEFAULT

Questa funzione è utile quando si perde il codice installatore. In questo modo tutti i valori vengono riportati alla programmazione di fabbrica inclusi i codici installatore ed utente. Questa funzione ripristina le opzioni che hanno un valore di default.

Le funzioni che non hanno questi valori sono: DATA, ORA e NUMERI TELEFONICI. Le funzioni Ora e Data sono inizializzate rispettivamente a 0000 e 010100 quando la

tensione di alimentazione viene ripristinata. Se i numeri telefonici sono stati programmati, essi rimangono memorizzati. Se devono essere rimossi, occorre toglierli uno alla volta usando la procedura di programmazione "NUMERI TELEFONO".

## Per ripristinare ai valori di default

Togliere alimentazione al combinatore. Attendere 30 secondi.

Tenere premuti i tasti **[\*]** e **[#]**. Alimentare il combinatore.

Rilasciare i tasti quando appare

**PROGRAMMARE DATA**

➔ **NOTA:** *La seguente procedura carica i valori di default nella memoria RAM (memoria volatile). Questi valori si perderanno a meno che essi non siano stati trascritti nella memoria non volatile.*

➔ **Per fare ciò:**

Inserire il codice installatore seguito da **[#]**

Viene visualizzato

**MEMORIA ALLARMI**

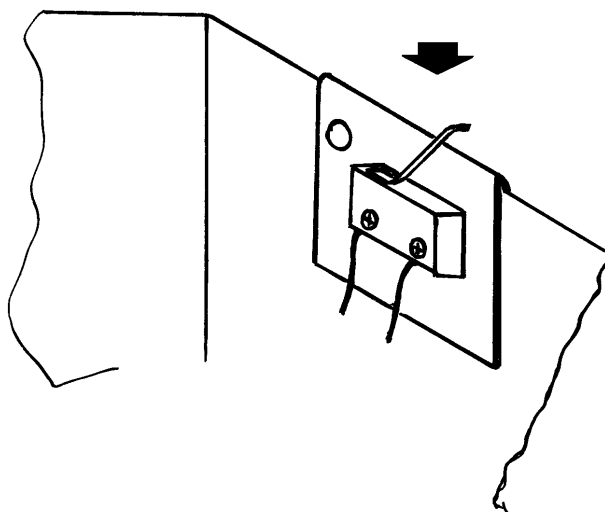
ad indicare che si è nel modo programmazione installatore.

Premere **[\*]** per uscire dal modo di programmazione installatore. Questa manovra consente di trascrivere i valori di default nella memoria non volatile.

---

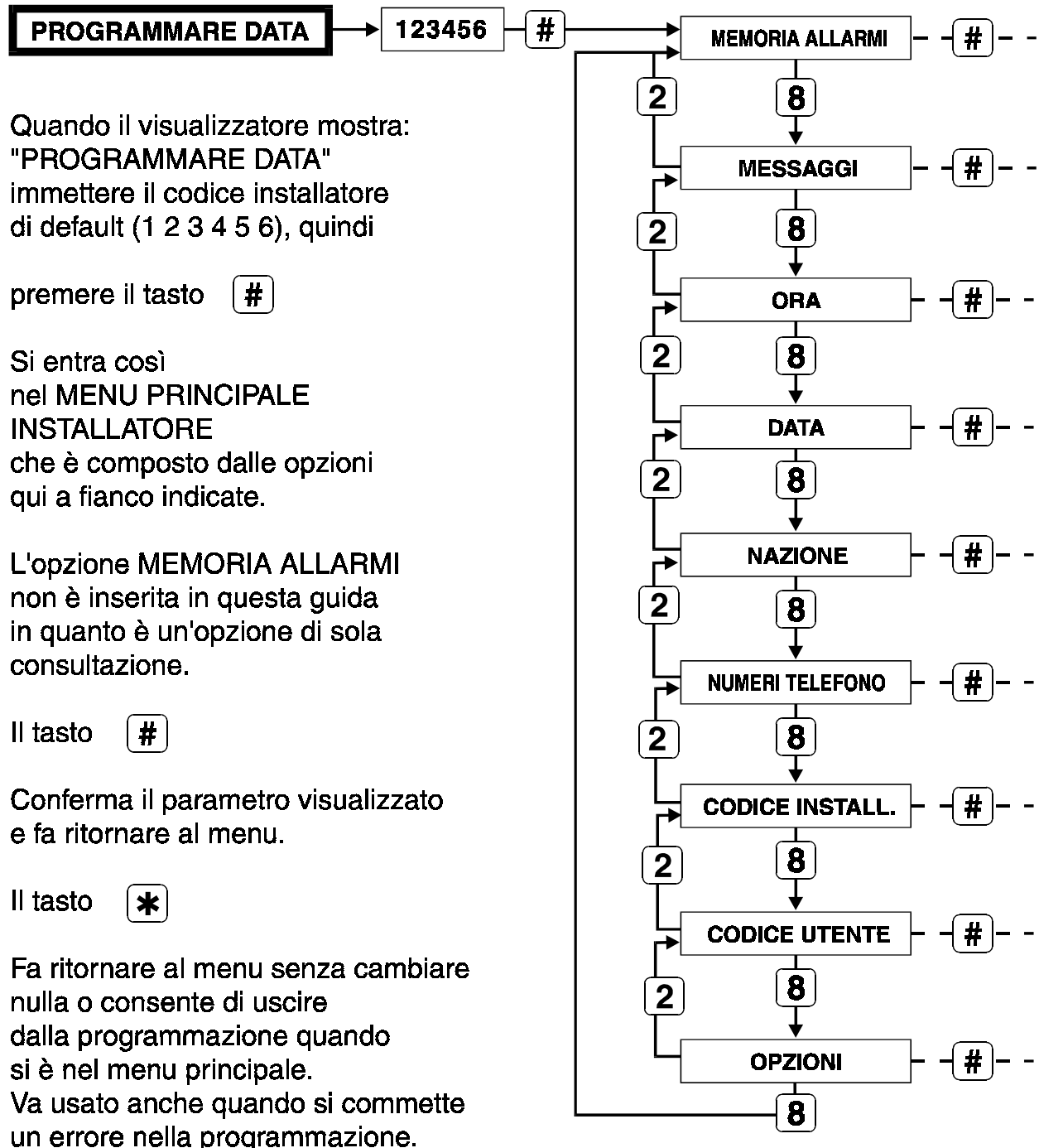
## INSERIMENTO DELL'INTERRUTTORE ANTIAPERTURA

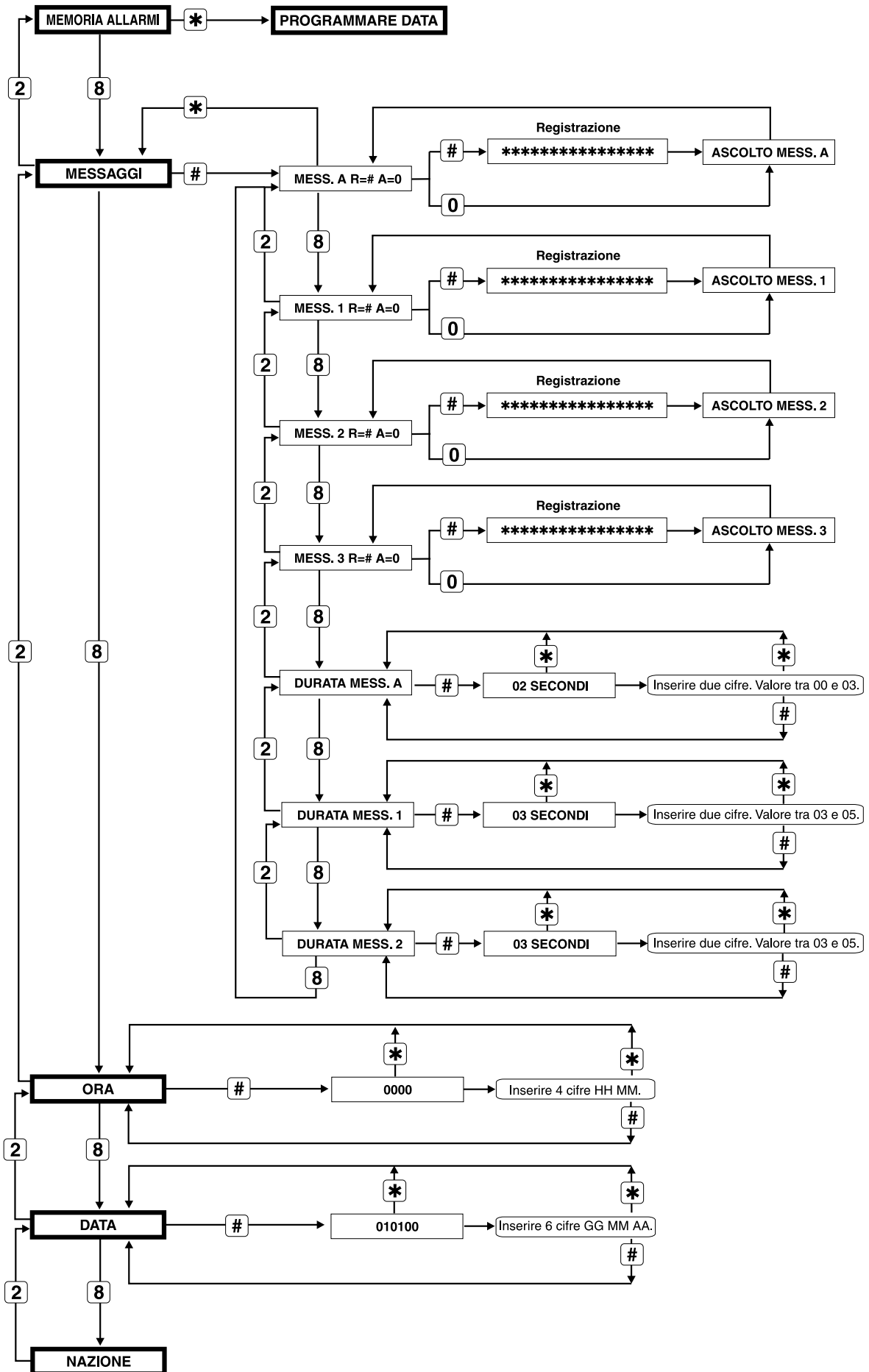
Posizionare la piastrina porta-interruttore a cavallo di una sponda del contenitore, quindi esercitare una pressione verso il basso in modo che la piastrina si innesti nella sponda. Eseguire i collegamenti elettrici con la centrale.

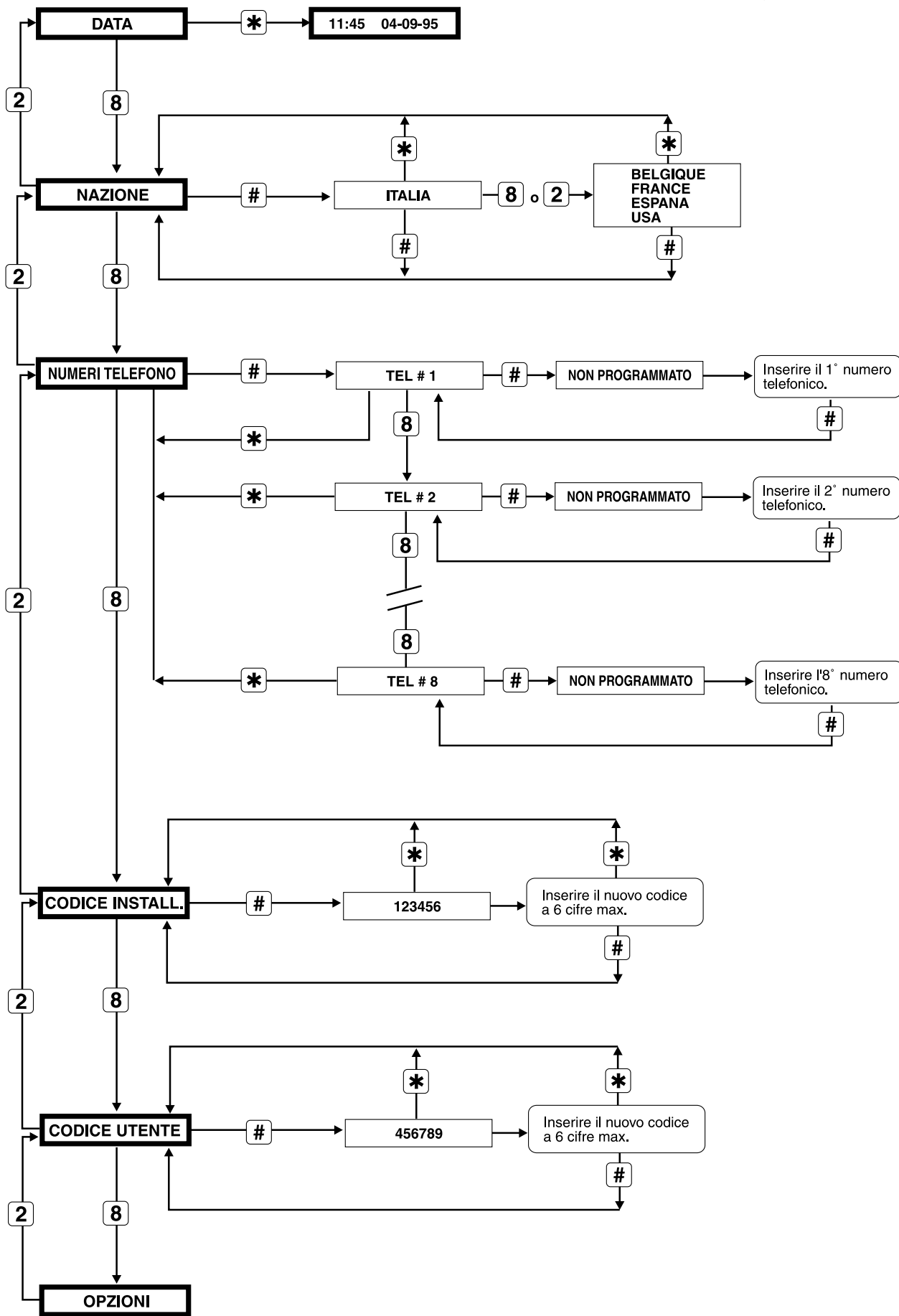


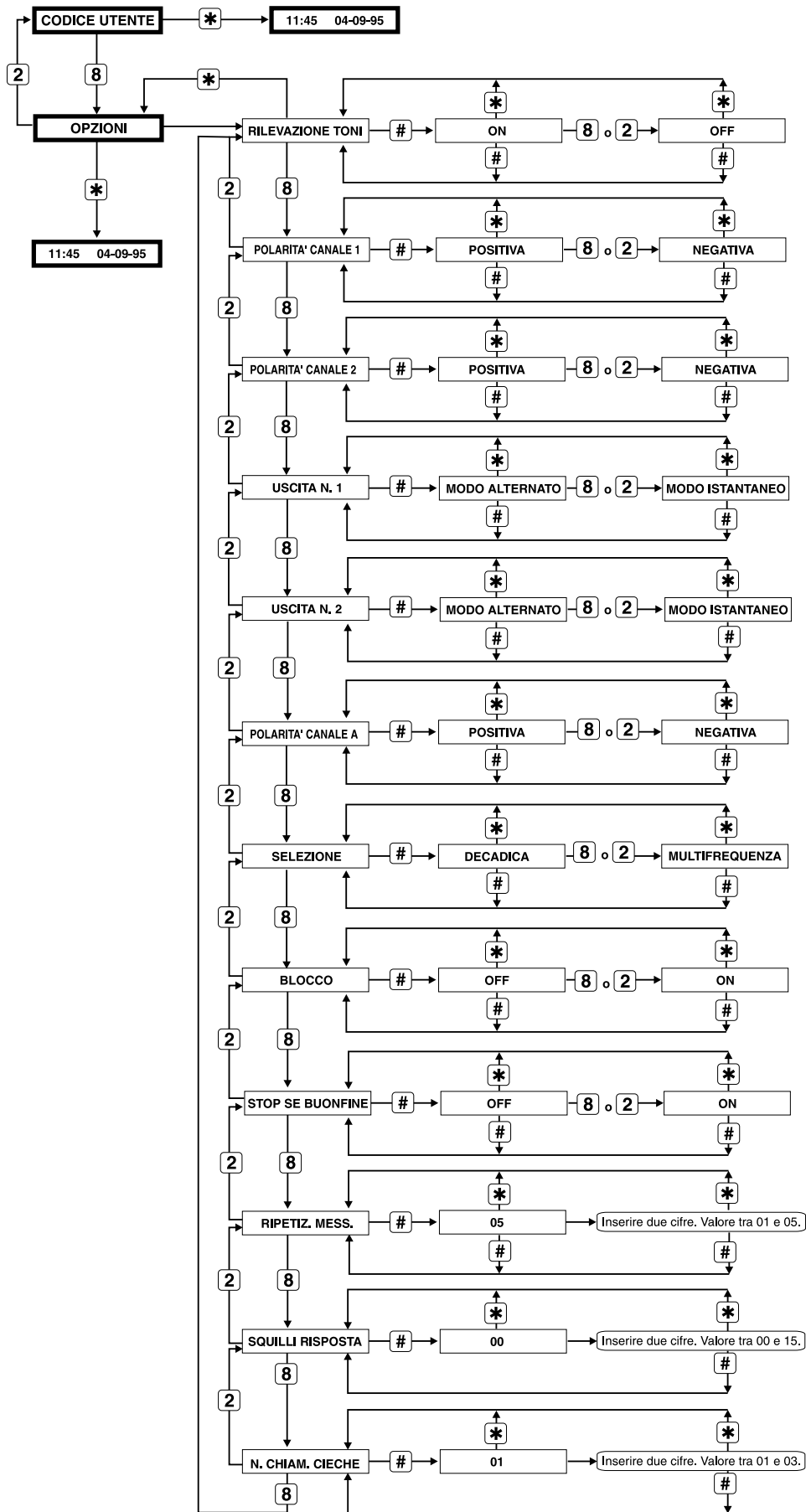
□ Inserimento dell'interruttore antiapertura

## GUIDA RAPIDA ALLA PROGRAMMAZIONE











DT00021-HE1298