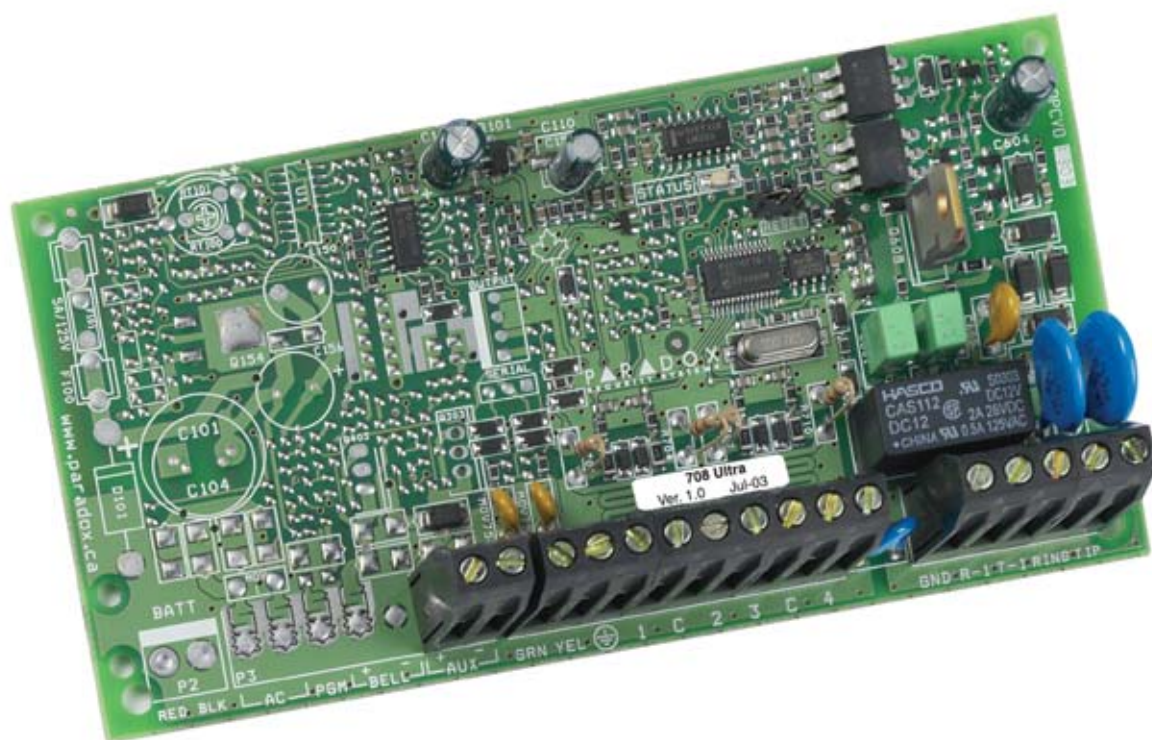


Combinatore telefonico digitale

708TM

U L T R A 

Versione Software 1.0



Manuale d'installazione

dias

Distribuzione
apparecchiature
sicurezza

Sommario

PARTE 1: INTRODUZIONE	4
1.1 COME UTILIZZARE QUESTO MANUALE	4
1.2 NOVITA'	4
1.3 SPECIFICHE TECNICHE	4
1.4 PARADOX	4
PARTE 2: L'INSTALLAZIONE	5
2.1 COLLOCAZIONE E MONTAGGIO	5
2.2 MESSA A TERRA	5
2.2.1 MORSETTI PER L'ALIMENTAZIONE	5
2.2.2 TEST DELLA TASTIERA	5
2.3 COLLEGAMENTO ALLA RETE TELEFONICA	5
2.4 COLLEGAMENTI DELLA TASTIERA	7
2.5 COLLEGAMENTO DELLA ZONA TASTIERA	7
2.6 COLLEGAMENTO ATZ (due zone sullo stesso morsetto)	9
PARTE 3: I CODICI D'ACCESSO	10
3.1 CODICE INSTALLATORE	10
3.2 BLOCCO INSTALLATORE	10
PARTE 4: METODI DI PROGRAMMAZIONE	11
4.1 IL SOFTWARE ESPLOAD	11
4.2 TASTIERA	11
4.2.1 PROGRAMMAZIONE ESADECIMALE	11
4.2.2 PROGRAMMAZIONE ESADECIMALE A GRUPPI	12
4.2.3 PROGRAMMAZIONE DECIMALE	12
4.2.4 PROGRAMMAZIONE IN BASE ALLA SELEZIONE DELLE FUNZIONI (cioè come selezionare le funzioni in base ai tasti accesi o spenti: ON/OFF)	12
Parte 5: IMPOSTAZIONE DEL COMBINATORE PER L'UTILIZZO DEL SOFTWARE ESPLOAD	13
5.1 OPZIONI DI RISPOSTA DEL COMBINATORE	13
5.2 IDENTIFICATIVO COMBINATORE	13
5.3 PASSWORD DEL PC	14
5.4 NUMERO TELEFONICO DEL COMPUTER	14
5.5 CHIAMATA VERSO ESPLOAD	14
5.6 RISPOSTA DI ESPLOAD	14
5.7 CANCELLA LA COMUNICAZIONE	14
5.8 RICHIAMATA	14
PARTE 6: IL RAPPORTO DEGLI EVENTI	15
6.1 OPZIONI DI RAPPORTO	16
6.1.1 RAPPORTO DISABILITATO	16
6.1.2 RAPPORTO REGOLARE	16
6.1.3 RAPPORTO SEPARATO	16
6.1.4 RAPPORTO DOPPIO	16
6.2 1° NUMERO TELEFONICO DELL'ISTITUTO DI SORVEGLIANZA	17
6.3 2° NUMERO TELEFONICO DELL'ISTITUTO DI SORVEGLIANZA	17
6.4 CODICI CLIENTE DI SISTEMA	18
6.5 PROTOCOLLI DI COMUNICAZIONE	18
6.5.1 ADEMCO CONTACT ID (TUTTI I CODICI)	18
6.5.2 ADEMCO CONTACT ID (CODICI PROGRAMMABILI)	19
6.5.3 ADEMCO EXPRESS	19
6.5.4 PROTOCOLLO DI RAPPORTO PAGER	19
6.5.5 PROTOCOLLI STANDARD A SELEZIONE DECADECA	20
6.6 RITARDO PAGER	20
6.7 OPZIONI TRASMISSIONE CON PROTOCOLLO PAGER	20
6.8 OPZIONE RAPPORTO EVENTO PAGER	20
6.9 CODICI DI RAPPORTO EVENTI	21
6.9.1 CODICI DI ALLARME	21
6.9.2 CODICI DI RIPRISTINO	21
6.9.3 CODICI DI MANOMISSIONE	21
6.9.4 CODICI GUASTO/CODICI DI RIPRISTINO GUASTO	22
6.9.5 CODICI SPECIALI	22
6.10 RAPPORTO TEST AUTOMATICO	22
6.11 RAPPORTO TEST MANUALE	22

PARTE 7: LA DEFINIZIONE DELLE ZONE	23
7.1 VELOCITA' DELLA ZONA	23
7.2 DEFINIZIONE DELLA ZONA DOPPIA (SISTEMA ATZ)	23
7.2.1 COLLEGAMENTO ATZ PARALLELO	24
7.3 INTELLIZIONE	24
7.3.1 RITARDO INTELLIZONA	24
7.4 ZONE CON LA RESISTENZA DI FINE LINEA (ABILITATA/DISABILITATA)	24
7.5 SUPERVISIONE ZONA TASTIERA 1	24
7.6 SUPERVISIONE DELLA ZONA TASTIERA 2	24
PARTE 8: ALTRE OPZIONI	25
8.1 MONITORAGGIO DELLA LINEA TELEFONICA (MLT)	25
8.2 OPZIONI DI COMPOSIZIONE DEL NUMERO TELEFONICO	25
8.3 RAPPORTO IMPULSI	25
8.4 OROLOGIO INTERNO DEL COMBINATORE	25
8.5 CORREZIONE DELL'ORA	26
8.6 OPZIONI DISPOSITIVO ANTIMANOMISSIONE/GUASTO CABLAGGIO	26
8.7 AVVISATORE ACUSTICO	26
8.8 RESET TOGLIENDO L'ALIMENTAZIONE	26
PARTE 9: FUNZIONI UTENTE/TASTIERA	27
9.1 MEMORIA D'ALLARME	27
9.3 VISUALIZZAZIONE DEI GUASTI	27
9.3.1 COMUNICAZIONE FALLITA – TASTO [7]	27
9.3.2 PERDITA ORA INTERNA	27
9.3.3 DISPOSITIVO ANTIMANOMISSIONE/GUASTO CABLAGGIO – TASTO [9]	27
9.3.4 MONITORAGGIO DELLA LINEA TELEFONICA (MLT) – TASTO [10]	27
9.4 PROGRAMMAZIONE VELOCE CON UN TASTO	27

PARTE 1: INTRODUZIONE

1.1 COME UTILIZZARE QUESTO MANUALE

Questo manuale è stato creato per fornirvi tutte le informazioni su 708. Vi consigliamo di leggerlo attentamente. Per la lista completa degli argomenti potete consultare l'indice.

In questo manuale troverete la seguente terminologia:

[]= indica un tasto sulla tastiera

[] = indica un tasto da premere

▲ = indica una nota importante

// corsivo = indica i dati che vanno inseriti, riferimenti ad un paragrafo, oppure un esempio

MAIUSCOLETTO = indica i morsetti o i LED sul combinatore o sulle tastiere etc..

Metodo di programmazione utilizzato	Titolo sezione	Dove è programmata quella funzione	Default
	5.8 RICHIAMATA		
	Programmazione tramite selezione delle funzioni in base ai tasti accesi o spenti → Indirizzo 086; [4].		
	Di Default: Richiamata Disabilitata		
	Per una maggiore sicurezza, quando un PC utilizza il software Espload tenta di comunicare con il combinatore, il combinatore riaggancia e richiama il PC per verificare i codici e ristabilire la comunicazione. Quando il combinatore risponde alla chiamata, verificherà il codice identificativo e la password del PC, se corrispondono, il combinatore riaggancia e richiama il software Espload. Il software Espload automaticamente si porta su “attendi tono di chiamata”, pronto a rispondere alla richiamata del combinatore. Vi preghiamo di notare che il numero telefonico del computer (si veda il paragrafo 5.4 a pag. 18) va programmato in modo da utilizzare la funzione “Richiamata”.		
	Tasto [4] OFF: Richiamata Disabilitata		
	Tasto [4] ON: Richiamata Abilitata		
	[ENTER] + Codice Installatore + [10] [8] [6] + [4] ON / OFF + [ENTER] + due volte		
Sezione o gruppo	Descrizione della funzione	Come programmare	Opzione

1.2 NOVITA'

- Collegamenti seriali o in parallelo per i collegamenti ATZ (a pag. 9)
- Nuovi riporti Pager; “Ritardo pager” (pag. 20), opzioni “Protocollo pager” (pag. 19) e opzione “Rapporto Eventi” (pag. 20)
- Opzione Ora Rapporto Autotest (pag. 22)
- LED verde a bordo di status

1.3 SPECIFICHE TECNICHE

- Voltaggio d'ingresso : 12Vdc
- Consumi: 50mA max

Le specifiche possono variare senza indicazioni

1.4 PARADOX

L'obiettivo di Paradox Security Systems è di costruire i migliori prodotti per la sicurezza che possiate comprare. I nostri prodotti hanno gli standard più alti di sicurezza e sempre incontrano le aspettative dei nostri clienti. Paradox si spinge sempre oltre la tecnologia esistente, non ci interessa copiare una tecnologia già presente sul mercato, la nostra parola d'ordine è: innovazione.

PARTE 2: L'INSTALLAZIONE

2.1 COLLOCAZIONE E MONTAGGIO

Togliete la scheda, montate l'hardware e la tastiera. La scheda non va montata all'interno del box metallico fino a che il box non è stato cablato. Prima di montare il box, premete i 5 chiodini di nylon. Scegliete la posizione, possibilmente un posto non facilmente raggiungibile da eventuali intrusi. Lasciate almeno 6 cm attorno al box metallico per permettere un'adeguata ventilazione. Scegliete una posizione vicine ad una fonte di alimentazione e ad una presa telefonica.

2.2 MESSA A TERRA

Collegate i morsetti per la messa a terra della zona e il combinatore secondo le norme vigenti nel vostro Paese.



Per la massima protezione contro i fulmini, utilizzate messe a terra separate per la zona e per il combinatore come mostrato nella Figura 2.1 a pag. 6.

2.2.1 MORSETTI PER L'ALIMENTAZIONE

Per alimentare 708ULT collegate una fonte di alimentazione da 12 Vdc (questa fonte potrebbe essere un alimentatore esterno, un'altra combinatore etc.) ai morsetti aux + aux – sul combinatore.

2.2.2 TEST DELLA TASTIERA

Vi consigliamo di eseguire il test della tastiera soprattutto per quelle tastiere installate lontano dal combinatore. Per fare questo occorre collegare temporaneamente le tastiere vicino al combinatore e dare l'alimentazione. Dopo 10 secondi, cominciate a inserire i comandi a caso sulla tastiera e controllate che questa risponda correttamente con dei bip ai comandi inseriti. Poi aprite una zona per assicurarvi che il combinatore risponda correttamente a questi segnali. Se la tastiera non risponde e le luci dietro i tasti non si illuminano, verificate subito se c'è corrente sui morsetti (12Vdc), controllate il cablaggio della tastiera e verificate se per caso non si sia verificato un corto tra il cavetto rosso e quello nero della tastiera. Se la tastiera non risponde, contattate il vostro Distributore Paradox.

2.3 COLLEGAMENTO ALLA RETE TELEFONICA

Collegate la rete ai collegamenti tip e ring sul combinatore, poi tirate i cavi da t-1 e r-1 al sistema telefonico come mostrato nella Figura 2.1 a pag. 6.

Figura 2.1: Schema elettrico di 708ULT

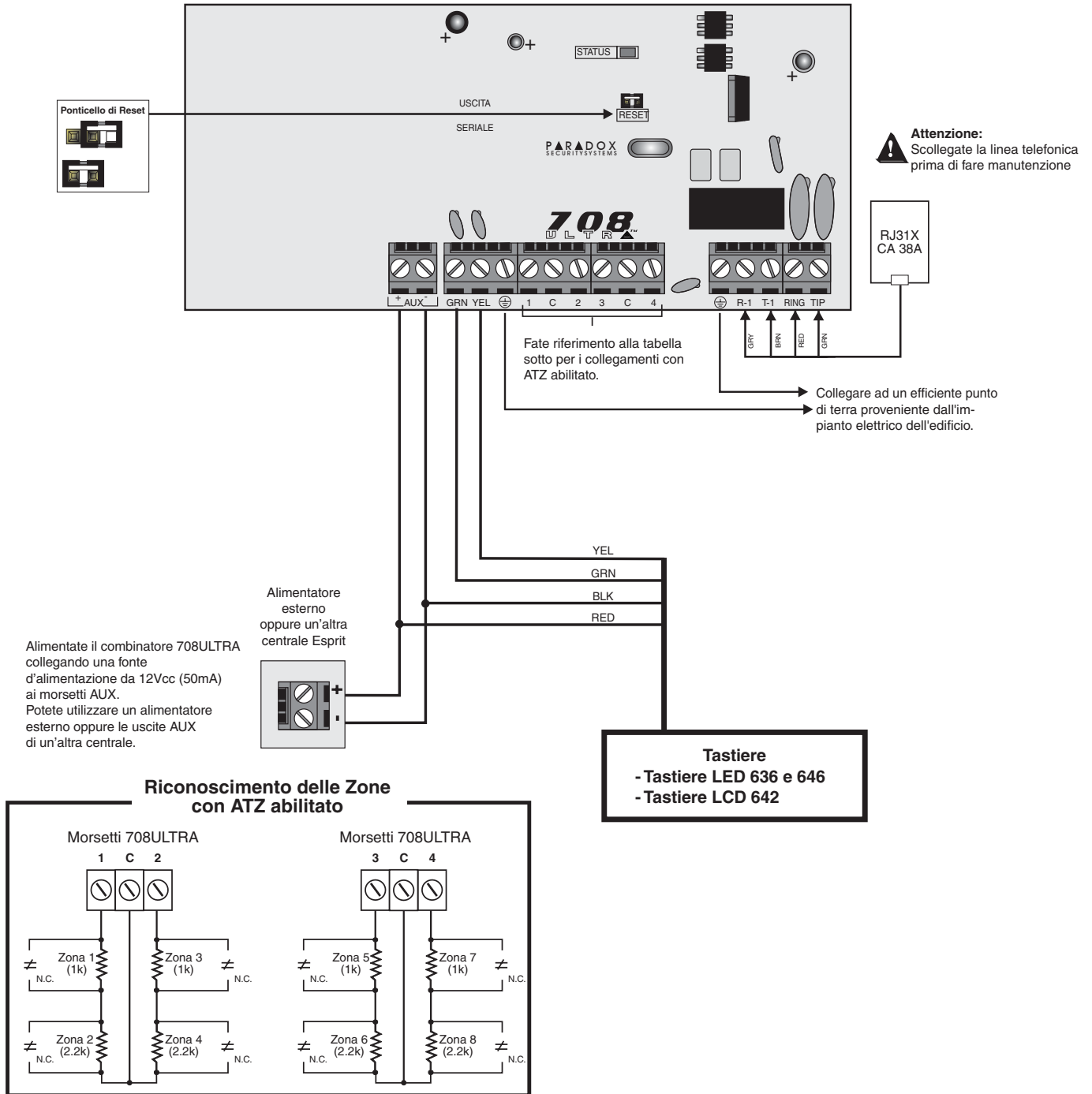
LED DI STATO:

Lampeggia una volta al secondo = normale

Si accende per 1 sec/si spegne per 1 sec. = guasto

Sempre Acceso = la centrale sta utilizzando la linea telefonica

Lampeggia velocemente per 4 sec. dopo l'accensione = Blocco installatore abilitato

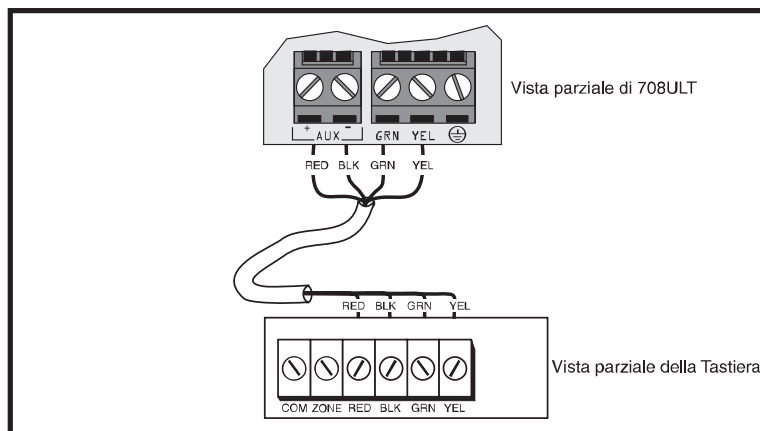


2.4 COLLEGAMENTI DELLA TASTIERA

Collegate i 4 cavetti indicati con red, black, green, yellow (rosso, nero, verde e giallo) ai morsetti corrispondenti sul combinatore, come mostrato nella Figura 2.2 sotto.

 Vi facciamo notare che su alcune tastiere è necessario rimuovere la parte retrostante per poter far passare i fili.

Figura 2.2: Collegamento della tastiera e dell'interruttore a Chiave

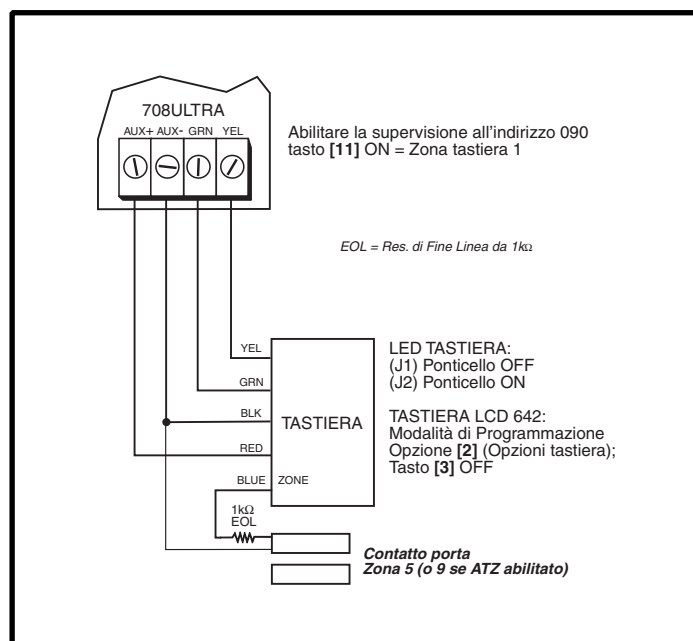


2.5 COLLEGAMENTO DELLA ZONA TASTIERA

Ogni tastiera ha un morsetto d'ingresso, in questo modo potete collegarvi direttamente un sensore o un contatto porta.

Esempio: Un contatto-porta collocato all'entrata di uno stabile può essere cablato direttamente sul morsetto d'ingresso della tastiera posta all'entrata anzichè fare un collegamento fino al combinatore.

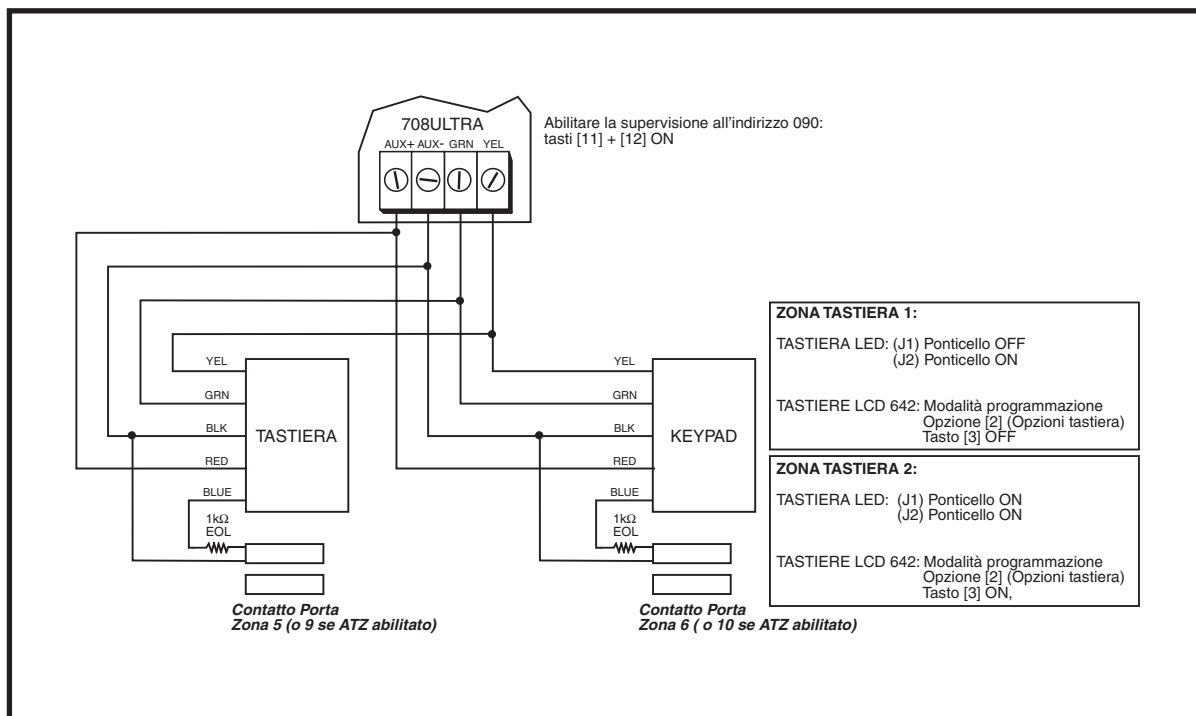
Figura 2.3 Collegamento di una zona tastiera



Indipendentemente dal numero di tastiere presenti sul sistema, il combinatore riesce a supportare fino ad un massimo di 2 zone tastiera. Il combinatore riconoscerà queste zone aggiuntive come mostrato nella Tabella 1 a pag. 8.

 Se utilizzate due zone tastiera, una tastiera va definita come Zona Tastiera 1 mentre l'altra va definita come Zona Tastiera 2 (si veda la Figura 2.4 a pag. 8).

Figura 2.4: Collegamento di due zone tastiera utilizzando due tastiere



Come disabilitare le zone sulle tastiere 636 e 646

Se il morsetto d'ingresso della zona tastiera non è utilizzato, disabilitatelo provocando un corto sul cavetto della zona blu con quello nero "com" della tastiera.

Come disabilitare la zona sulla tastiera 642

Se il morsetto d'ingresso della zona tastiera non è utilizzato, disabilitatelo provocando un corto dei morsetti della zona e "com" della tastiera con una resistenza di fine linea da 1 kW.

Tabella 1: Tabella di Riconoscimento della zona

Se utilizzate una tastiera LED, impostate il ponticello di selezione della zona J1 sul retro della tastiera:

Ponticello Selezione Zona J1 OFF = Zona Tastiera 1

Ponticello Selezione Zona J1 ON = Zona Tastiera 2



Se il ponticello di selezione della zona è cambiato, il combinatore riconoscerà il cambio solo quando la tastiera verrà scollegata e poi ricollegata.

Se state utilizzando una tastiera 642 LCD, programmate la tastiera come segue:

Modalità Programmazione Tastiera, opzione [2] (Opzioni Tastiera); tasto [3] OFF = Zona Tastiera 1

Modalità Programmazione Tastiera, opzione [2] (Opzioni Tastiera); tasto [3] ON = Zona Tastiera 2

Il combinatore visualizzerà le zone tastiera aperte come segue:

ATZ (raddoppio zona) disabilitato

ATZ (raddoppio zona) abilitato

Zona Tastiera 1 = Zona 5

Zona Tastiera 1 = Zona 9

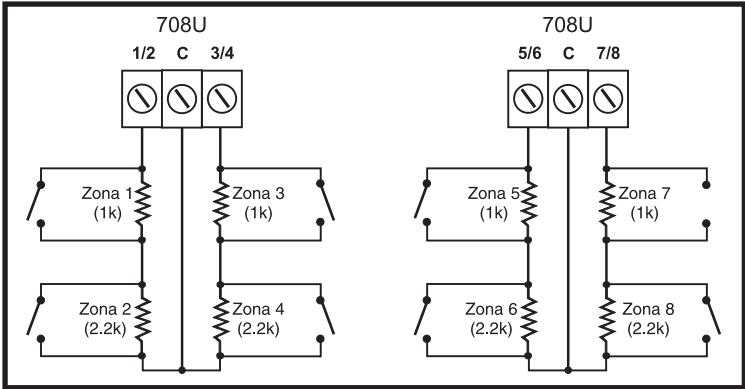
Zona Tastiera 2 = Zona 6

Zona Tastiera 2 = Zona 10

2.6 COLLEGAMENTO ATZ (due zone sullo stesso morsetto)

La funzione ATZ vi permette di installare 2 dispositivi di sicurezza per morsetto, quindi permette di raddoppiare le zone disponibili sul combinatore. Con ATZ non c'è bisogno di moduli extra, è sufficiente installare i dispositivi come indicato nella figura 2.5 il combinatore riconoscerà i dispositivi installati come mostrato nella Figura 2.5 a pag. 9.

Figura 2.5: Riconoscimento della zona con ATZ abilitata



ZONA SINGOLA (senza ATZ)

Figura 2.6: Contatti N.C., senza Resistenza di Fine Linea

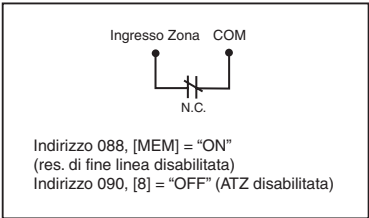
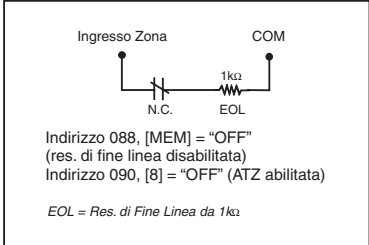


Figura 2.7: Contatti N.C., con Resistenza di Fine Linea



COLLEGAMENTI ATZ (zone raddoppiate)

Figura 2.8: Collegamento serie

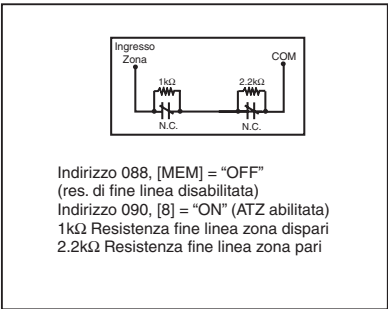
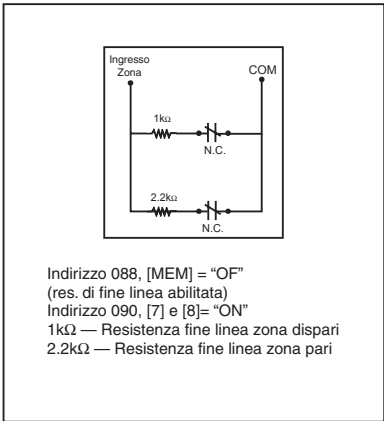


Figura 2.9: Collegamento parallelo



PARTE 3: I CODICI D'ACCESSO

3.1 CODICE INSTALLATORE

Programmazione a gruppi 00 → Programmazione esadecimale – Indirizzi da 000 a 002

Di Default: 080808

Solo il codice installatore vi permette di programmare tutte le impostazioni del combinatore. Per programmare il combinatore dovete entrare nella modalità di programmazione premendo **[ENTER]** seguito dal codice installatore. Il codice installatore contiene sei cifre ed ogni cifra può rappresentare un valore compreso fra 0 e 9. Per cambiare il codice installatore premete:

[ENTER] + Codice Installatore + **[10] [10] [10]** + Prime due cifre + **[10] [10] [1]** + prossime 2 cifre + **[10] [10] [2]** + Cifre finali + **[ENTER]**

3.2 BLOCCO INSTALLATORE

Programmazione Decimale → Indirizzo 058

Di default: Indirizzo Vuoto

Programmate 147 all'indirizzo 058 per bloccare tutta la programmazione. Se il blocco installatore è stato abilitato, il LED di **STATO** lampeggerà e il relé del combinatore telefonico emetterà un rumore tipo "click" (praticamente il rumore del relé quando si apre e poi si richiude) per 4 secondi durante l'accensione. Il reset dell'hardware (si veda reset togliendo l'alimentazione) non influisce sulle impostazioni correnti. Per togliere il blocco installatore, inserite qualsiasi valore a parte il 147.

[ENTER] + Codice installatore + **[10] [5] [8]** + **[1] [4] [7]** + **[ENTER]**

PARTE 4: METODI DI PROGRAMMAZIONE

Il combinatore digitale 708ULT può essere programmato utilizzando sia la tastiera che il Software Espload (V.3.0 o superiore).

4.1 IL SOFTWARE ESPLOAD

Con il software Espload (V. 3.0 o superiore), potete programmare le centrali 708ULT via modem oppure in loco utilizzando un adattatore ADP-1 (simulatore di linea telefonica). Espload può eseguire il caricamento e lo scaricamento dei dati in modo velocissimo e fornire funzioni molto utili. Per esempio una modalità di monitoraggio per sorvegliare tutte le attività del combinatore, uno "scheduler" che permette di iniziare la pre-programmazione, una modalità "batch" per ottenere pre-programmazioni in seguito a una chiamata dal combinatore. Utilizzando Espload non c'è limite al numero di file-cliente o default del combinatore creati. Espload è disponibile in più lingue, contattate il vostro rivenditore Paradox per avere una copia di Espload.

4.2 TASTIERA

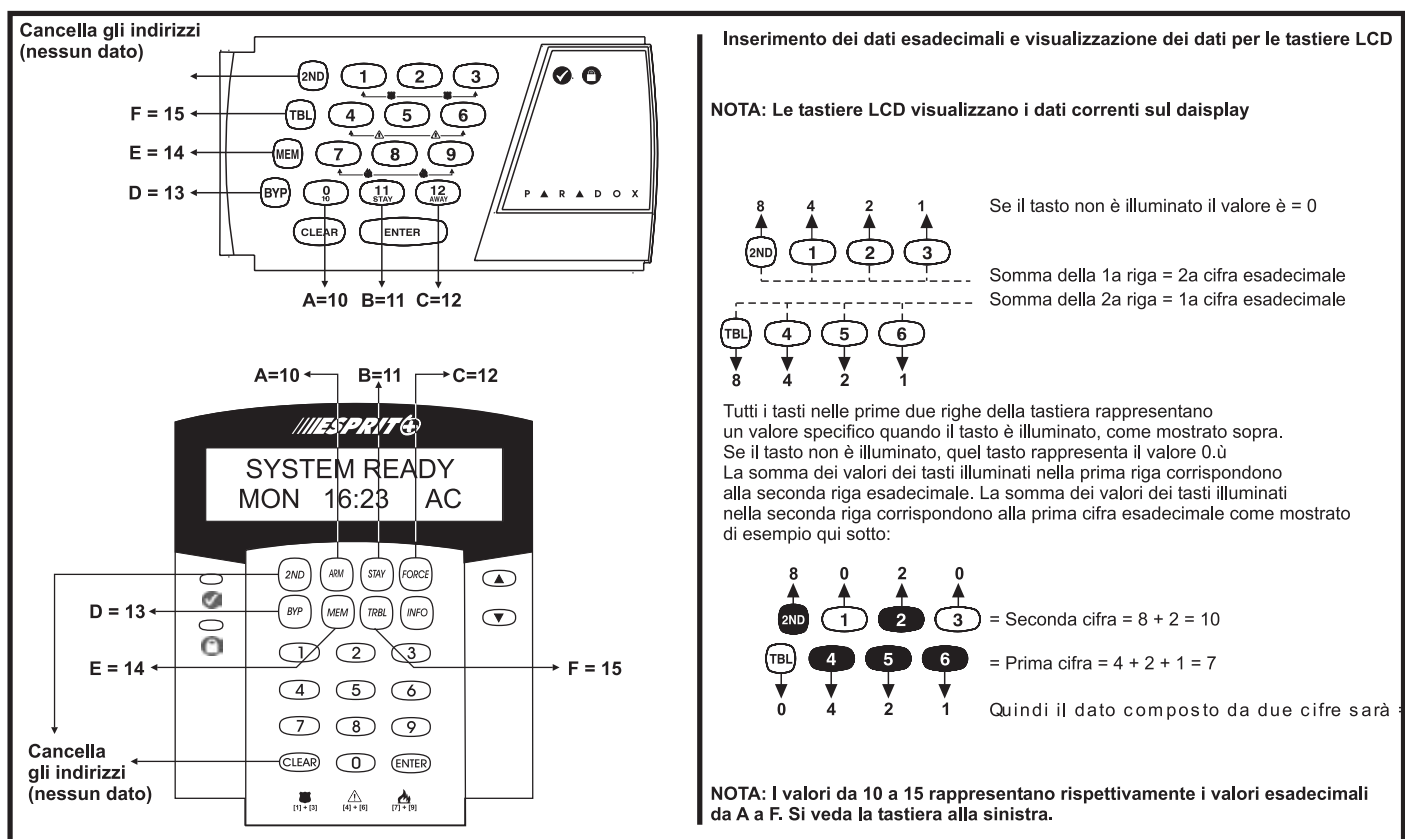
Quando programmate, utilizzate la Guida alla Programmazione per annotare la programmazione, gli indirizzi etc.. Prima di procedere con la programmazione, vi consigliamo di leggere questo manuale in modo da capire meglio il combinatore e le sue funzioni. Quando programmate con la tastiera, alcuni indirizzi usando metodi diversi di programmazione. Questi metodi sono descritti in dettaglio qui sotto. Ogni sezione o gruppo in questo manuale ha il proprio metodo di programmazione.

4.2.1 PROGRAMMAZIONE ESADECIMALE

Gli indirizzi da 000 a 043 e da 300 a 527 possono essere programmati utilizzando il metodo di programmazione Esadecimale. Con questo metodo, potete inserire qualsiasi cifra esadecimale da 0 a F dove i tasti da [1] a [9] rappresentano i numeri, rispettivamente, da 1 a 9; gli altri tasti rappresentano cifre esadecimali da A a F come mostrato nella Figura 4.1. Per programmare utilizzando il metodo esadecimale:

1. Premete [ENTER] + Codice Installatore
2. Il tasto [ENTER] lampeggerà indicando che siete entrati nella modalità "programmazione".
3. Inserite l'indirizzo composto da 3 cifre
4. La tastiera visualizzerà i dati a 2 cifre appena salvati a questo indirizzo come descritto nella Figura 4.1
5. Inserite i dati a 2 cifre e non premete [ENTER], il software ha salvato automaticamente i dati
6. Ritornate al punto 2 oppure premete [CLEAR] per uscire dalla programmazione.

Figura 4.1: Programmazione esadecimale



4.2.2 PROGRAMMAZIONE ESADECIMALE A GRUPPI

Questo è un metodo di programmazione da usarsi in alternanza con la programmazione esadecimale. Gli indirizzi da 000 a 043 e da 300 a 527 sono raggruppati in 67 gruppi o sezioni di programmazione dove ogni sezione contiene 4 indirizzi (cioè: la sezione 00 = contiene gli indirizzi da 000 a 003). Utilizzando questo metodo potrete programmare 8 cifre (quindi 4 indirizzi) senza dover uscire e poi re-inserire gli indirizzi. Quando inserite l'ultima cifra il software si porta automaticamente sulla sezione o gruppo successivo

Esempio: Se annotate la programmazione sulla Guida alla Programmazione con i vostri dati, potrete programmare 68 sezioni inserendo tutte le cifre senza mai premere [ENTER] oppure inserire altri indirizzi. Questo riduce di molto il tempo di programmazione

Nota: con la Programmazione a Gruppi la tastiera non visualizza i dati correnti. Per programmare con il metodo della programmazione a gruppi:

1. Premete [ENTER] + Codice Installatore + [7]
2. I tasti [ENTER] e [2ND] lampeggeranno per indicare che siete entrati nella modalità "programmazione".
3. Inserite la sezione composta da 2 cifre (da 00 a 67)
4. Il tasto [ENTER] rimarrà acceso mentre il tasto [2ND] si spegnerà
5. Inserite i dati composti da 8 cifre per programmare la sezione
6. La tastiera emetterà un bip per indicare che la sezione è stata programmata, i dati sono salvati e il software si è portato automaticamente sulla sezione successiva
7. Ritornate al punto 4 oppure premete [CLEAR] per uscire dalla programmazione

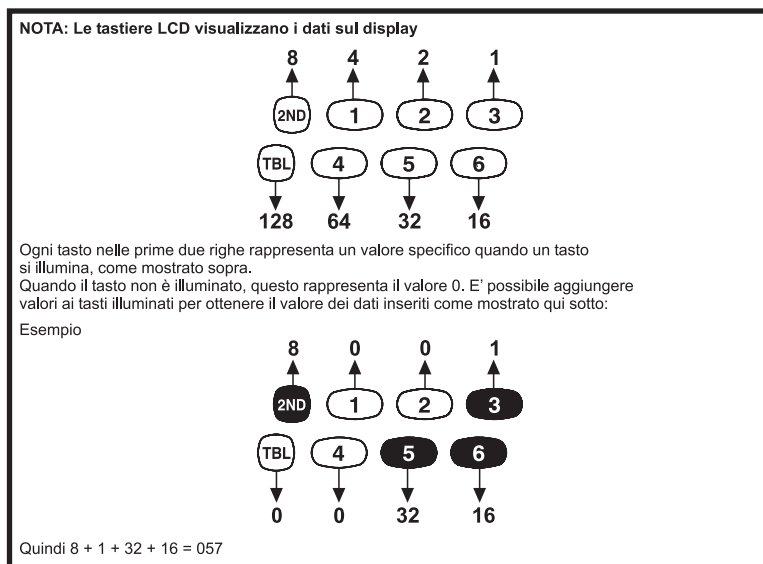
4.2.3 PROGRAMMAZIONE DECIMALE

Gli indirizzi da 044 a 061 sono programmati utilizzando il metodo della programmazione decimale. I valori inseriti devono contenere 3 cifre da 000 a 255 (dove il tasto [10] = 0).

Per programmare utilizzando il metodo esadecimale:

1. Premete [ENTER] + Codice Installatore
2. Il tasto [ENTER] lampeggerà per indicare che siete in programmazione
3. Inserite un indirizzo a 3 cifre compreso fra 044 e 061
4. La tastiera visualizzerà i dati correnti a 3 cifre salvati a questo indirizzo come descritto nella Figura 4.2
5. Inserite i dati a 3 cifre (decimali); dopo aver inserito i dati non c'è bisogno di premere [ENTER], perchè il software si è portato automaticamente sulla sezione successiva.
6. Tornate al punto 2 e continuate la programmazione oppure premete [CLEAR] per uscire dalla programmazione

Figura 4.2: Visualizzazione Decimale per Tastiere LED



4.2.4 PROGRAMMAZIONE IN BASE ALLA SELEZIONE DELLE FUNZIONI (CIOÈ COME SELEZIONARE LE FUNZIONI IN BASE AI TASTI ACCESI O SPENTI: ON/OFF)

Gli indirizzi da 062 a 126 sono programmati utilizzando questo metodo di programmazione. Con questo metodo ogni indirizzo sulla tastiera rappresenta un'opzione o una funzione. premendo un tasto viene visualizzato sulla tastiera e premendolo di nuovo non è più visualizzato. Lo stato dei tasti Acceso/ Spento determina la funzione scelta. Per programmare con questo metodo:

1. Premete [ENTER] + Codice Installatore
2. Il tasto [ENTER] lampeggerà per indicare che siete entrati nella modalità di programmazione
3. Inserite un indirizzo a tre cifre (da 062 a 126)
4. Dopo aver inserito l'indirizzo, la tastiera visualizzerà la selezione effettuata. Lo stato dei tasti Acceso/ Spento determina la funzione scelta come descritta sulla "Guida alla Programmazione" Accendete i tasti oppure spengneteli semplicemente premendo i tasti interessati fino a che non avrete impostato le funzioni. Premete [ENTER], si udirà un bip di conferma per indicare che le vostre opzioni sono state accettate. Il tasto [ENTER] lampeggerà per indicare che il software è pronto per l'inserimento dell'indirizzo successivo.
5. Ritornate al punto 5 per continuare la programmazione oppure premete [CLEAR] per uscire dalla modalità di programmazione.

5.1 OPZIONI DI RISPOSTA DEL COMBINATORE

Programmazione a gruppi o sezioni – sezione 00 → Programmazione esadecimale – Indirizzo 003

Di Default: Scavalamento Segreteria telefonica Disabilitato (massimo 8 squilli)

Le seguenti due opzioni definiscono come il combinatore può rispondere ad una chiamata entrante da un computer che utilizza il software Espload.

Per poter comunicare in modalità remota con il combinatore, occorre chiamare due volte il luogo dell'installazione utilizzando Espload. Per fare ciò, programmate la prima cifra nell'indirizzo 003 con un valore qualsiasi compreso fra 1 e F (si veda la Tabella 2 a pag. 13), questo valore rappresenta per il combinatore il periodo di attesa che deve trascorrere fra la prima e la seconda chiamata. Utilizzando Espload, chiamate il luogo dell'installazione e al secondo squillo premete **[ENTER]** sulla tastiera per riagganciare. Dopo aver riagganciato, il software Espload richiamerà immediatamente il luogo dell'installazione. Se il luogo dell'installazione viene richiamato entro un certo periodo di tempo programmato, il combinatore scavalcherà la segreteria telefonica prendendo la chiamata al primo squillo. Per disabilitare questa opzione programmate **[2nd]** oppure **[1]** come prima cifra all'indirizzo 003.

*Esempio: un impianto di sicurezza che utilizza una segreteria telefonica impostata per rispondere dopo il 3° squillo, la prima cifra all'indirizzo 003 è stata programmata con 5 (40 secondi) e la seconda cifra con 8. Quando chiamate il luogo dell'installazione con il software Espload per la prima volta, attendere 2 squilli e premete **[ENTER]** sulla tastiera. Il software Espload immediatamente richiamerà il luogo dell'installazione. Se la seconda chiamata viene effettuata entro 40 secondi, il combinatore prenderà la linea al primo squillo. Se ci impiega più di 40 secondi, il combinatore non risponderà al primo squillo e la segreteria telefonica risponderà dopo 3 squilli.*

Tabella 2: Opzioni Scavalamento Segreteria telefonica

[2nd] o [1] = Scavalamento della segreteria telefonica disabilitato			
[2] = 16 secondi	[4] = 32 secondi	[6] = 48 secondi	[8] o [TBL]/[TRBL] = 60 secondi
[3] = 24 secondi	[5] = 40 secondi	[7] = 56 secondi	

[ENTER] + Codice Installatore + **[10] [10] [3]** + 1a cifra + 2a cifra (da 01 a 15 squilli) + **[ENTER]**

La seconda cifra rappresenta il numero di squilli che il combinatore deve attendere prima di prendere la linea. Se non vi è alcuna risposta dopo un certo numero programmato di squilli, il combinatore risponderà alla chiamata. Quindi, se qualcuno o la segreteria telefonica risponde alla chiamata prima che siano trascorsi gli squilli previsti, il combinatore manterrà in memoria il numero di squilli per 64 secondi. Se riagganciate e richiamate il luogo dell'installazione entro 64 secondi, il combinatore continuerà a contare il numero di squilli a partire dalla prima chiamata. dopo aver raggiunto il numero totale di squilli, il combinatore risponderà alla chiamata. il numero di squilli può essere impostato da 1 a 15 programmando la seconda cifra all'indirizzo 003 con una cifra qualsiasi compresa fra 1 e F. Programmate la seconda con **[2nd]** per disabilitare questa opzione.

Esempio: Indirizzo 003 = [2nd] [8]. Utilizzando il software Espload, potete chiamare il luogo di un'installazione che non è dotata nè di segreteria telefonica nè di servizio telefonico e senza nessuno in casa. Non essendoci risposta alla chiamata, il combinatore prenderà la linea all'ottavo squillo. Se dovesse succedere che qualcuno si trova nella casa e risponde alla chiamata, dopo 3 squilli il combinatore manterrà in memoria i 3 squilli per 64 secondi. Se riagganciate e richiamate il luogo dell'installazione entro 64 secondi il combinatore risponderà alla chiamata al 5° squillo. Se richiamate dopo 64 secondi il contatore di squilli sarà stato resettato e il combinatore risponderà all'ottavo squillo.



Se programmate un numero di squilli pari o inferiore a 4, il combinatore resetterà sempre il contatore.

5.2 IDENTIFICATIVO COMBINATORE

Programmazione a gruppi o sezioni – sezione 01 → Programmazione Esadecimale – Indirizzi 004 e 005

Questo codice a 4 cifre permette a Espload di identificare il combinatore prima di iniziare il caricamento iniziale dei dati (upload). Programmate lo stesso codice a 4 cifre sul combinatore e il software Espload prima di iniziare la comunicazione. Inserite qualsiasi cifra esadecimale da 0 a F.

[ENTER] + Codice Installatore + **[10] [10] [4]** + Prime 2 cifre + **[10] [10] [5]** + Ultime 2 cifre + **[ENTER]**

5.3 PASSWORD DEL PC

Programmazione a gruppi o sezioni – sezione 01 → Programmazione Esadecimale – Indirizzi 006 e 007

Questa password composta da 4 cifre permette al combinatore di identificare il PC, prima di iniziare il processo di scarico dei dati (download). Inserite la stessa password nel software Espload e sul combinatore. Se le due password non combaciano, Espload non stabilirà alcuna comunicazione. Inserite qualsiasi cifra esadecimale compresa fra 0 e F.

[ENTER] + Codice Installatore + **[10] [10] [6]** + Prime 2 cifre + **[10] [10] [7]** + Ultime 2 cifre + **[ENTER]**

5.4 NUMERO TELEFONICO DEL COMPUTER

Programmazione a gruppi o sezioni – sezione 02 e 03 → Programmazione Esadecimale – Indirizzi da 008 a 015

Il combinatore comporrà questo numero telefonico tutte le volte che iniziate la comunicazione con il PC (si veda “Chiamata verso Espload”). Non c'è un numero telefonico di default e voi potete inserire un numero qualsiasi compreso fra 0 e 9 fino ad un massimo di 16 cifre. Se desiderate inserire tasti speciali o funzioni si veda la Tabella 4 a pag. 17. Se il numero telefonico contiene meno di 16 cifre, premete **[TBL]/[TRBL]** per indicare la fine del numero telefonico.

[ENTER] + Codice Installatore + **[7]** + **[10] [2]** + Numero telefonico (se con meno di 16 cifre premete **[TBL]/[TRBL]**) + **[ENTER]**

5.5 CHIAMATA VERSO ESPLOAD

*Programmazione con i tasti → tasto **[TBL]/[TRBL]***

Il combinatore comporrà il numero telefonico inserito agli indirizzi compresi fra 008 e 015 (si veda il paragrafo 5.4 a pag. 14) per comunicare con il software Espload. Il combinatore ed il computer verificheranno che l'identificativo del combinatore e la password del PC combacino prima di stabilire la comunicazione (si veda il paragrafo 5.2 a pag. 13)

Premete **[ENTER]** + Codice Installatore + **[TBL]/[TRBL]**

5.6 RISPOSTA DI ESPLOAD

*Programmazione con i tasti → tasto **[AWAY]***

Inserendo la sequenza indicata qui sotto, potete forzare manualmente il combinatore a rispondere alle chiamate entranti dal software Espload. Questa opzione può essere anche utilizzata per eseguire lo scarico ed il carico dei dati (upload e download) collegandovi direttamente col computer al combinatore, usando l'adattatore ADP-1 (simulatore di linea telefonica) ed rispondere manualmente a Espload dal combinatore. Una volta in Espload andate a:

Menù Principale → impostazione Programmazione → Configurazione Modem e stampante

Impostate “Condizioni di Chiamata” su “Chiamata cieca”. Programmate il numero telefonico del combinatore in Espload e seguite le istruzioni del simulatore di linea ADP-1. Quando il computer ha composto il numero ha composto il numero, premete.

Premete **[ENTER]** + Codice Installatore + **[AWAY]**

5.7 CANCELLA LA COMUNICAZIONE

*Programmazione con i tasti → tasto **[STAY]***

Usate il codice installatore per cancellare tutte le comunicazioni e per cancellare gli eventi non riportati in memoria fino al prossimo evento riportabile.

Premete **[ENTER]** + Codice Installatore + **[STAY]**

5.8 RICHIAMATA

Programmazione tramite selezione delle funzioni in base ai tasti accesi o spenti → Indirizzo 086; **[4]**.

Di Default: Richiamata Disabilitata

Per una maggiore sicurezza, quando un PC utilizza il software Espload tenta di comunicare con il combinatore, il combinatore riaggancia e richiama il PC per verificare i codici e ristabilire la comunicazione. Quando il combinatore risponde alla chiamata, verificherà il codice identificativo e la password del PC, se corrispondono, il combinatore riaggancia e richiama il software Espload. Il software Espload automaticamente si porta su “attendi tono di chiamata”, pronto a rispondere alla richiamata del combinatore. Vi preghiamo di notare che il numero telefonico del computer (si veda il paragrafo 5.4 a pag. 14) va programmato in modo da utilizzare la funzione “Richiamata”.

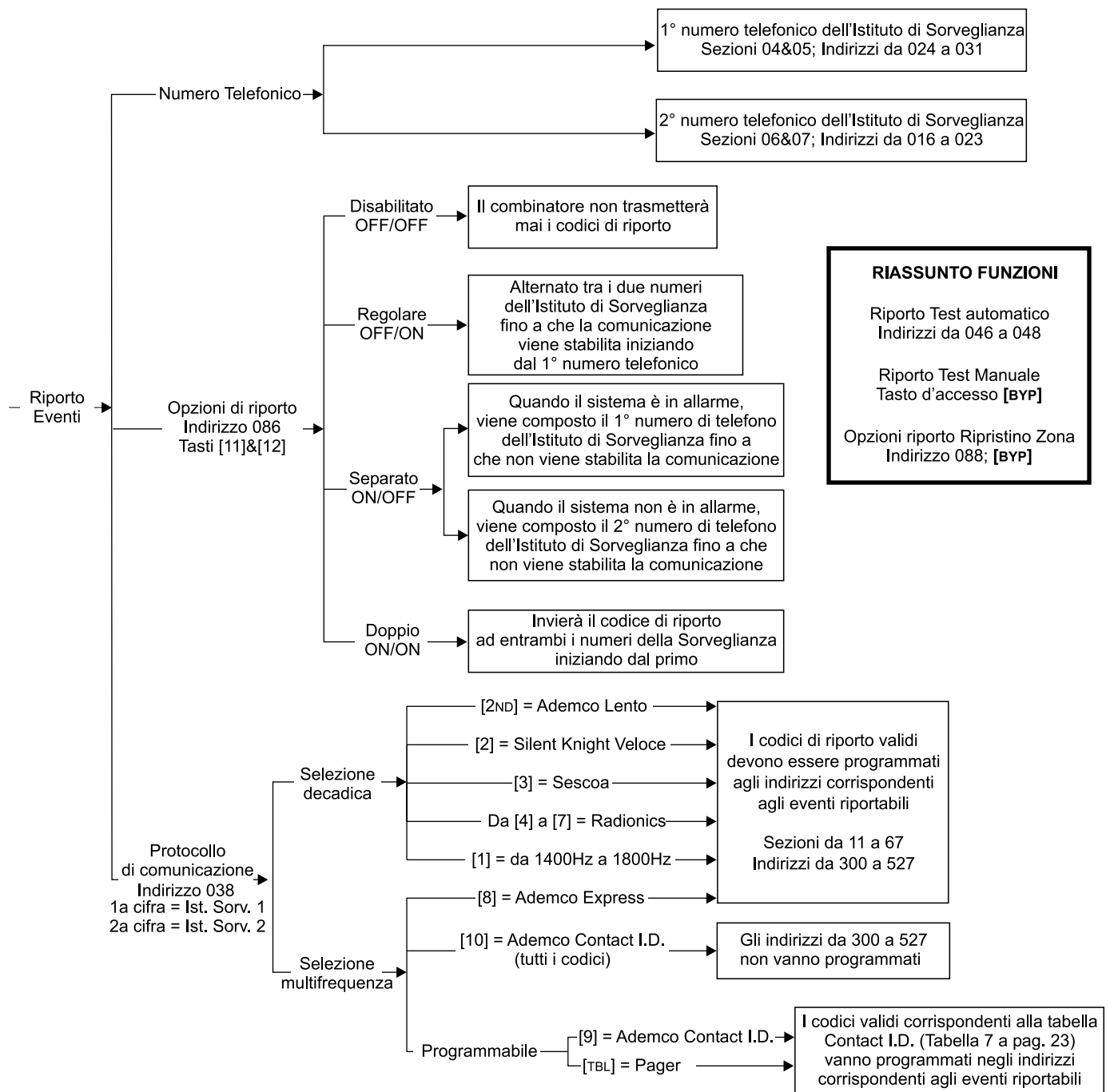
Tasto **[4]** OFF: Richiamata Disabilitata

Tasto **[4]** ON: Richiamata Abilitata

[ENTER] + Codice Installatore + **[10] [8] [6]** + **[4]** ON/OFF + **[ENTER]** + due volte

PARTE 6: IL RAPPORTO DEGLI EVENTI

Figura 6.1: Rapporto eventi



6.1 OPZIONI DI RAPPORTO

Programmazione tramite selezione dei tasti → Indirizzo 086; tasti [11] e [12]

Di Default = Rapporto Disabilitato

Quando si verifica un evento specifico sul sistema, il combinatore tenta di inviare il codice di rapporto appropriato (se programmato) all'Istituto di Sorveglianza. Le quattro opzioni di rapporto disponibili descritte nella Tabella sopra, definiscono dove i codici-evento sono riportati. Per stabilire la comunicazione con l'istituto di sorveglianza il combinatore prima deve accedere alla linea telefonica ed attendere un massimo di 8 secondi per il tono di linea. Se il tono di linea viene riconosciuto oppure se, trascorsi gli 8 secondi, il tono non c'è, il combinatore comporrà il numero telefonico della sorveglianza come previsto dalle Opzioni di Rapporto elencate nella Tabella sotto. Se la comunicazione fallisce durante la trasmissione, il combinatore comporrà il numero della Sorveglianza successivo, come previsto dalle Opzioni di Rapporto elencate nella Tabella sotto e riporterà solo quegli eventi non riportati durante il tentativo di trasmissione interrotto. Per maggiori informazioni si veda Codici Di Rapporto Eventi al paragrafo 6.9 a pag. 21.

[ENTER] + Codice Installatore + [10] [8] [6] + [11] e [12] ON/OFF + [ENTER]

Tabella 3: Opzioni di rapporto

Tasto [11]	Tasto [12]	Tipo di Rapporto
OFF	OFF	Rapporto Disabilitato
OFF	ON	Rapporto Regolare
ON	OFF	Rapporto Separato
ON	ON	Rapporto Doppio

6.1.1 RAPPORTO DISABILITATO

Il combinatore non trasmetterà mai nessun codice evento all'Istituto di Sorveglianza

6.1.2 RAPPORTO REGOLARE

Utilizzando un rapporto regolare i codici evento vengono riportati alla Sorveglianza utilizzando sia il 1° che il 2° numero telefonico. Il combinatore comincerà a comporre il 1° numero telefonico della sorveglianza. Se la comunicazione fallisce, il combinatore telefonico riaggancerà, attenderà per un certo periodo di tempo quindi comincerà a comporre il 2° numero telefonico della sorveglianza. Questa sequenza verrà ripetuta per 4 volte, alternando tra il 1° ed il 2° numero telefonico (si veda la Figura 6.2 a pag. 17) fino a che non viene stabilita la comunicazione. Dopo 8 tentativi falliti di comunicazione, la sequenza di richiamate viene interrotta, ed apparirà rapporto di Comunicazione Fallita sul display della tastiera. (tasto [7] "ON"). Quando si verifica l'evento successivo (riportabile e non riportabile), il combinatore inizia di nuovo la sequenza.

6.1.3 RAPPORTO SEPARATO

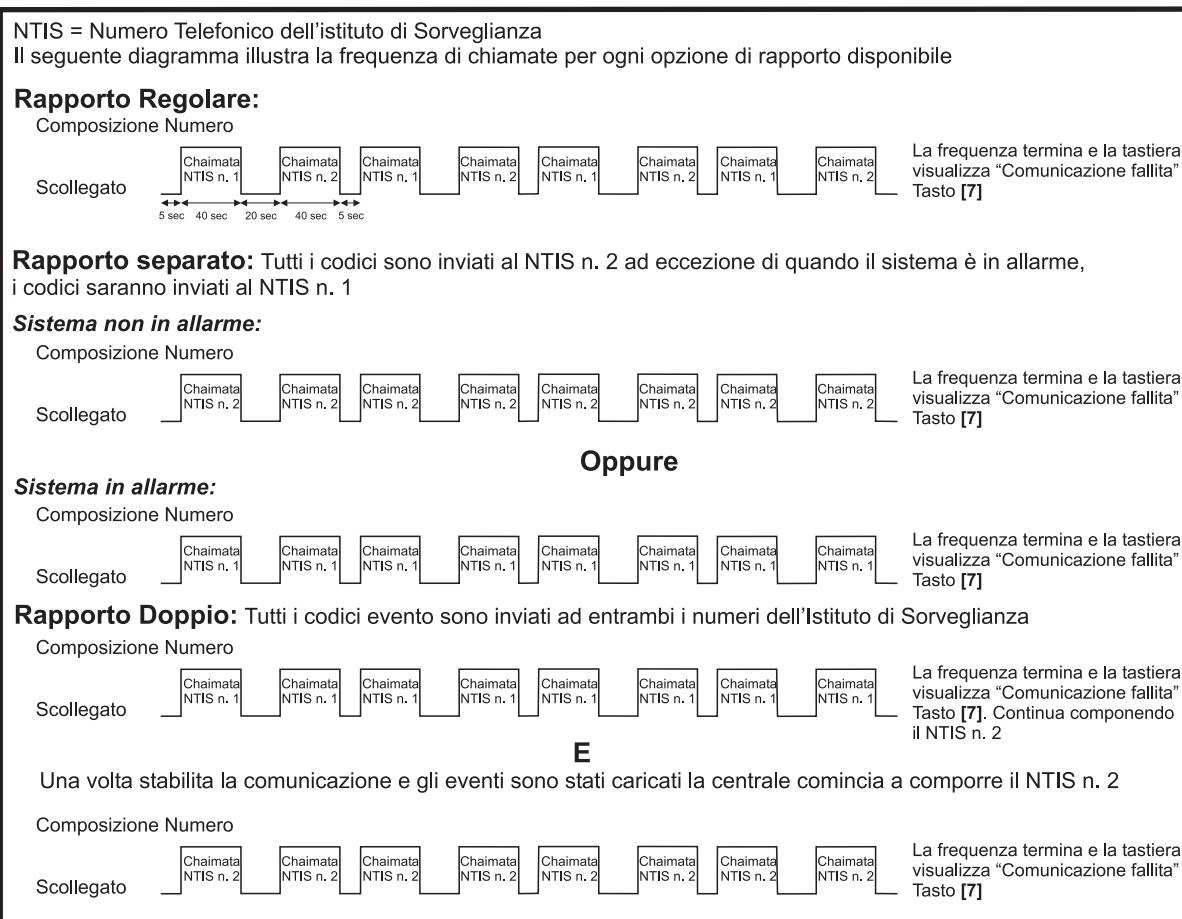
Quando un sistema è in stand-by, il combinatore riporterà tutti i Codici Evento al 2° numero telefonico della Sorveglianza. Se la comunicazione fallisce, il combinatore riaggancia, attenderà per un certo periodo di tempo quindi comincerà a comporre di nuovo numero telefonico della sorveglianza. Il combinatore comporrà il numero per 8 volte fino a che non verrà stabilita la comunicazione (si veda la Figura 6.2 a pag. 17). Dopo 8 tentativi falliti, la sequenza di richiamate termina ed apparirà rapporto di Comunicazione Fallita sul display della tastiera. (tasto [7] "ON"). Quando si verifica l'evento successivo (riportabile e non riportabile), il combinatore inizia di nuovo la sequenza.

Quando il sistema sta trasmettendo una chiamata di allarme, il combinatore riporterà tutti i codici Evento al 1° numero telefonico dell'Istituto di Sorveglianza. Qualsiasi comunicazione in corso (carico/scarico dati oppure rapporto sul 2° numero telefonico) si bloccherà immediatamente e il combinatore comporrà il 1° numero telefonico della Sorveglianza. Se la comunicazione fallisce, il combinatore riaggancia, attenderà per un certo periodo di tempo quindi comincerà a comporre di nuovo numero telefonico. Il combinatore comporrà il numero per 8 volte fino a che non avrà stabilito la comunicazione. Dopo 8 tentativi falliti, la sequenza di richiamate termina ed apparirà rapporto di Comunicazione Fallita sul display della tastiera. (tasto [7] "ON"). Quando si verifica l'evento successivo (riportabile e non riportabile), il combinatore inizia di nuovo la sequenza.

6.1.4 RAPPORTO DOPPIO

Con il doppio rapporto, il combinatore riporterà il codice evento ad entrambi i numeri telefonici dell'Istituto di Sorveglianza. Il combinatore comincerà a stabilire la comunicazione con il 1° numero della Sorveglianza e se la comunicazione fallisce, il combinatore riaggancia, attenderà per un certo periodo di tempo quindi comincerà a comporre di nuovo numero telefonico. Il combinatore comporrà il numero per 8 volte fino a che non avrà stabilito la comunicazione. Dopo 8 tentativi falliti, la sequenza di richiamate termina ed apparirà rapporto di Comunicazione Fallita sul display della tastiera (tasto [7] "ON"). Se la comunicazione è stata stabilita e i codici evento trasmessi oppure se i tentativi di comunicazione non sono riusciti, il combinatore riporterà ugualmente i Codici Evento al 2° numero della Sorveglianza.

Figura 6.2: Opzioni di Rapporto



6.2 1° NUMERO TELEFONICO DELL'ISTITUTO DI SORVEGLIANZA

Programmazione a gruppi o sezioni – sezione 04 e 05 → Programmazione esadecimale- Indirizzi da 016 a 023

Il combinatore comporrà il numero telefonico programmato quando riporta un codice evento al computer dell'Istituto di Sorveglianza. Per esempio, quando una zona con un rivelatore di movimento si apre, il combinatore può comporre il numero telefonico per inviare il codice evento programmato all'Istituto di Sorveglianza. Non c'è un numero telefonico di default e potete inserire un numero qualsiasi compreso fra 0 e 9 fino ad un massimo di 16 cifre. Se desiderate inserire un tasto speciale oppure una funzione, fate riferimento alla Tabella 4 sotto. Se il numero telefonico contiene meno di 16 cifre, premete il tasto [TBL]/[TRBL] per indicare la fine del numero telefonico.

[ENTER] + Codice Installatore + [7] + [10] [4] + Numero Telefonico + [ENTER] o [TBL]/[TRBL] se il numero contiene meno di 16 cifre

6.3 2° NUMERO TELEFONICO DELL'ISTITUTO DI SORVEGLIANZA

Programmazione a gruppi o sezioni – sezione 06 e 07 → Programmazione esadecimale- Indirizzi da 024 a 031

Il combinatore può comunicare con due numeri dell'Istituto di Sorveglianza. Il combinatore può a volte comporre il secondo numero in base all'opzione di rapporto prescelta (si veda il paragrafo 6.1 a pag. 16). Se il combinatore non ha il secondo numero dovete inserire ancora il primo numero. Non c'è un numero telefonico di default e potete inserire un numero qualsiasi compreso fra 0 e 9 fino ad un massimo di 16 cifre. Se desiderate inserire un tasto speciale oppure una funzione, fate riferimento alla Tabella 4 sotto. Se il numero telefonico contiene meno di 16 cifre, premete il tasto [TBL]/[TRBL] per indicare la fine del numero telefonico.

[ENTER] + Codice Installatore + [7] + [10] [6] + Numero Telefonico + [ENTER] o [TBL]/[TRBL] se il numero contiene meno di 16 cifre

Tabella 4: Istruzioni speciali per il numero telefonico

Inserite le istruzioni speciali all'interno dei numeri telefonici utilizzando i seguenti tasti

[10] = il numero "0"

[BYP] = commuta da selezione decadica a multifrequenza durante la composizione del numero

[11] = *

[MEM] = pausa di 4 secondi

[12] = #

[TBL]/[TRBL] = fine del numero telefonico



Entrambi i numeri telefonici dell'Istituto di sorveglianza vanno programmati per far funzionare correttamente il rapporto degli eventi.

6.4 CODICI CLIENTE DI SISTEMA

Programmazione a gruppi o sezioni – sezione 08 → programmazione esadecimale – Indirizzi da 032 a 035

Tutti i codici sono preceduti da un codice di sistema a 3 o 4 cifre per garantire una corretta identificazione all'istituto di sorveglianza, riconoscendo da quale sistema di sicurezza proviene l'evento. Per esempio, se una zona si apre, il combinatore innanzitutto invia un codice cliente seguito da un codice di rapporto appropriato.



Programmate lo stesso valore per entrambi i numeri cliente

Non ci sono valori di default e potete inserire una qualsiasi cifra esadecimale compresa tra 0 a F. Vi preghiamo di notare che, se richiesto, i codici cliente di sistema possono avere 3 cifre. Per fare ciò, premete il tasto **[2ND]** seguito da un numero cliente composto da 3 cifre.

[ENTER] + Codice Installatore + **[7]** + **[10]** **[8]** + Codice Cliente a 4 cifre n.1 + Codice Cliente a 4 cifre n.2 + **[ENTER]**

[ENTER] + Codice Installatore + **[7]** + **[10]** **[8]** + **[2ND]** Codice Cliente a 3 cifre n.1 + Codice Cliente a 3 cifre n.2 + **[ENTER]**

6.5 PROTOCOLLI DI COMUNICAZIONE

Programmazione a gruppi o sezioni – sezione 09 → programmazione esadecimale – Indirizzo 038

Di Default: Ademco lento per entrambi i numeri

La seguente opzione determinerà quale protocollo userà il combinatore per comunicare con l'istituto di sorveglianza. potete selezionare un diverso protocollo per ogni numero di telefono della Sorveglianza. Utilizzate la Tabella 5, selezionate il protocollo di comunicazione. La prima cifra rappresenta il protocollo di comunicazione del 1° numero telefonico della Sorveglianza e la seconda cifra rappresenta il protocollo di comunicazione del 2° numero telefonico della Sorveglianza. Sotto potete trovare una breve descrizione di tutti i protocolli di comunicazione disponibili.

[ENTER] + Codice Installatore + **[10]** **[3]** **[8]** + Prima cifra = (1° numero telefonico Sorveglianza) + Seconda cifra = (2° numero telefonico Sorveglianza) + **[ENTER]**

Tabella 5: Protocolli di Comunicazione

Tasto	Tasto
[2ND] = ADEMCO lento (1400Hz, 1900Hz, 10bps)	[6] = RADIONICS con PARITY (1400Hz, 40bps)
[1] = (1400Hz, 1800Hz, 10bps)	[7] = RADIONICS con PARITY (2300Hz, 40bps)
[2] = SILENT KNIGHT veloce (1400Hz, 1900Hz, 20bps)	[8] = * ADEMCO express
[3] = SESCOA (2300Hz, 1800Hz, 20bps)	[9] = * ADEMCO contact ID (codici programmabili)
[4] = RADIONICS (40bps con 1400Hz handshake)	[10] = * ADEMCO contact ID (tutti i codici)
[5] = RADIONICS (40bps con 2300Hz handshake)	[TRBL] = * FORMATO PAGER (composiz. pers.)
	* = solo codici cliente a 4 cifre

6.5.1 ADEMCO CONTACT ID (TUTTI I CODICI)

Vi preghiamo di notare che questo protocollo deve utilizzare solo codici cliente a 4 cifre (si veda paragrafo 6.4 a pag. 18). Ademco Contact ID è un protocollo di comunicazione veloce che utilizza toni di trasmissione anziché trasmissioni pulsate. Questo formato usa anche una lista di messaggi pre-definiti e codici evento che si conformano perfettamente alle varie esigenze di impianti di base. Utilizzando il protocollo "tutti i codici", il combinatore automaticamente genera codici evento Contact ID (si veda la Tabella 6 riportata qui sotto) per ogni evento agli indirizzi da 300 a 527. Quindi, non occorre programmare gli indirizzi da 300 a 527.

Tabella 6: Codici evento Contact ID

EVENTI DEL SISTEMA	Indirizzi Codici evento	Messaggio ContactID	n. Codice Contact ID
Allarmi / Ripristino	da 400 a 447	Zona Furto #	130
Manomissione Zona	da 472 a 495	Manomissione Rilevatore	383
Ripristino Manomiss. Zona	510	Manomissione Rilevatore	383
Perdita Orologio/Timer programmato	501 e 509	Orologio/reset data	625
Ripristino Guasto MLT	511	Guasto linea 1	351
Riporto Test	512	Test periodico	602
Log-in Espload	524	Accesso Remoto	410
Cambio Programma	525	Cambio Programmazione	306

6.5.2 ADEMCO CONTACT ID (CODICI PROGRAMMABILI)

Vi facciamo notare che questo formato utilizza codici cliente di sistema composti da 4 cifre (si veda il paragrafo 6.4 a pag. 18). Ademco Contact ID è un formato veloce che utilizza trasmissioni in multifrequenza invece della selezione decadica. Per programmare gli eventi desiderati negli indirizzi da 300 a 527 usate la lista degli eventi di Ademco Contact ID con la lista standard dei messaggi e i codici eventi che trovate sulla Tabella 7 a pag. 19.



Quando usate il protocollo Ademco contact ID (codici programmabili) inserite FF per programmare i codici di rapporto di default di Ademco contact ID.

Tabella 7: Codici Evento Contact ID programmabili

Tutti gli indirizzi da 300 a 527 (sezioni da 11 a 67) programmati con valori diversi da [2Nd] [2Nd] riporteranno i codici contact ID corrispondenti ai valori programmati. I valori da programmare devono essere selezionati in questa Tabella.

C.ID	Codice di Rapporto	Valore Programmato	C.ID	Codice di Rapporto	Valore Programmato
100:	ALLARME AUSILIARIO	[2Nd]/[1]	300:	GUASTO SISTEMA	[2]/[2]
110:	ALLARME INCENDIO	[2Nd]/[2]	301:	MANCANZA CA	[2]/[3]
111:	FUMO	[2Nd]/[2]	302:	BATTERIA DI SISTEMA BASSA	[2]/[4]
112:	COMBUSTIONE	[2Nd]/[4]	305:	RESET SISTEMA	[2]/[5]
113:	FLUSSO ACQUA	[2Nd]/[5]	306:	PROGRAMMAZIONE CAMBIATA	[2]/[6]
114:	SURRISCALDAMENTO	[2Nd]/[6]	309:	TEST BATTERIA FALLITO	[2]/[7]
115:	AVVISATORE MANUALE INCENDIO	[2Nd]/[7]	320:	RELE' SONORO	[2]/[8]
116:	CONDUTTURA	[2Nd]/[8]	321:	SIRENA 1	[2]/[9]
117:	FIAMMA	[2Nd]/[9]	323:	RELE' ALLARME	[2]/[10]
118:	ALLARME RECENTE	[2Nd]/[10]	350:	GUASTO COMUNICAZIONE	[2]/[11]
120:	ALLARME PANICO	[2Nd]/[11]	351:	GUASTO LINEA TEL.1	[2]/[12]
121:	COERCIZIONE	[2Nd]/[12]	354:	COMUNICAZIONE FALLITA	[2]/[BYP]
122:	PANICO SILENZIOSO	[2Nd]/[BYP]	370:	CIRCUITO DI PROTEZIONE	[2]/[MEM]
123:	PANICO SONORO	[2Nd]/[MEM]	371:	CIRCUITO DI PROTEZIONE APERTO	[2]/[TRBL]
130:	ALLARME INTRUSIONE	[2Nd]/[TRBL]	372:	CIRCUITO DI PROTEZIONE IN CORTO	[3]/[2Nd]
131:	INTRUSIONE PERIMETRALE	[1]/[2Nd]	373:	GUASTO INCENDIO	[3]/[1]
132:	INTRUSIONE ALL'INTERNO	[1]/[1]	382:	PERDITA SUPERVISIONE RPM	[3]/[2]
133:	INTRUSIONE 24 ORE	[1]/[2]	383:	MANOMISSIONE SENSORE	[3]/[3]
136:	FURTO ESTERNO	[1]/[3]	400:	DISINSERITO/INSERITO	[3]/[4]
137:	MANOMISSIONE FURTO	[1]/[4]	401:	DISINS./INSER. DA UTENTE	[3]/[5]
138:	ALLARME FURTO VICINO	[1]/[5]	402:	DISINS./INS. GRUPPO	[3]/[6]
140:	ALLARME GENERICO	[1]/[6]	403:	DISINS./INS. AUTOMATICO	[3]/[7]
150:	24 ORE NON INTRUSIONE	[1]/[7]	404:	DISINS./INS. RITARDATO	[3]/[8]
151:	RILEVATO GAS	[1]/[8]	407:	DISINS./INS. REMOTO	[3]/[9]
152:	REFRIGERAZIONE	[1]/[9]	410:	ACCESSO REMOTO	[3]/[10]
153:	PERDITA DI CALORE	[1]/[10]	441:	APERTO/CHIUSO – PERIMETRALE	[3]/[11]
154:	PERDITA ACQUA	[1]/[11]	570:	ESCLUDI ZONA	[3]/[12]
155:	ALLARME ROTTURA SENSORE A LAMINA	[1]/[12]	572:	ESCLUDI ZONA 24 ORE	[3]/[BYP]
156:	GUASTO GIORNO	[1]/[12]	573:	ESCLUDI FURTO	[3]/[MEM]
157:	LIVELLO BASSO BOMBOLA GAS	[1]/[MEM]	574:	ESCLUDI GRUPPO	[3]/[TRBL]
158:	TEMPERATURA ALTA	[1]/[TRBL]	601:	TEST ATTIVAZIONE MANUALE	[4]/[2Nd]
159:	TEMPERATURA BASSA	[2]/[2Nd]	602:	RAPPORTO TEST PERIODICO	[4]/[1]
161:	MANCANZA DI VENTILAZIONE	[2]/[1]	625:	RESET OROLOGIO/DATA	[4]/[2]
			654:	INATTIVITA' DEL SISTEMA	[4]/[3]

6.5.3 ADEMCO EXPRESS

Questo protocollo ad alta velocità comunica eventi a 2 cifre (da 00 a FF) programmati agli indirizzi compresi fra 300 e 527 alla velocità di 2 secondi per evento. A differenza di altri protocolli Ademco, il Contact ID Codici Eventi non viene utilizzato. Vi facciamo notare che questo protocollo deve utilizzare codici cliente di sistema a 4 cifre. (si veda il paragrafo 6.4 a pag. 18)

6.5.4 PROTOCOLLO DI RAPPORTO PAGER

Questo protocollo permette al combinatore di trasmettere codici di rapporto al pager o al telefono cellulare. Dal momento che il combinatore non può confermare se la trasmissione è perfettamente riuscita o meno (non c'è il sistema di riconoscimento per cui l'identificativo del combinatore deve combaciare con la password), dopo la composizione del numero, può essere programmato per trasmettere dati al pager o al cellulare immediatamente oppure trasmettere dati dopo un certo periodo di tempo programmato (paragrafo 6.6 a pag. 20). Il numero cliente ed il codice di rapporto sono inclusi con la chiamata. Per maggiori informazioni, si veda il paragrafo 6.6 a pag. 20 e il paragrafo 6.8 a pag. 20. Per programmare gli eventi desiderati negli indirizzi da 300 a 527 utilizzate la lista degli eventi di Ademco Contact con la lista standard dei messaggi e i codici eventi che trovate sulla Tabella 7 a pag. 19.



Quando utilizzate il protocollo del Pager Inserite FF per programmare il codice di rapporto Ademco Contact ID di default.

6.5.5 PROTOCOLLI STANDARD A SELEZIONE DECADICA

Il combinatore supporta i seguenti protocolli a selezione decadica (si veda la Tabella 5 a pag. 18): ademco lento, Silent Knight, Sescoa e Radionics.

6.6 RITARDO PAGER

Programmazione a gruppi o sezioni – Sezione 09 → Programmazione esadecimale – Indirizzo 037 (1a cifra)

Quando utilizzate un protocollo di rapporto Pager (si veda il paragrafo 6.5.4 a pag. 19) da cui dipende un'opzione di trasmissione con protocollo Pager (si veda paragrafo 6.7 a pag. 20), dopo la composizione del numero, il Ritardo Pager rappresenta il lasso di tempo che deve trascorrere prima della trasmissione dei dati oppure il periodo di tempo durante il quale i dati vengono continuamente trasmessi. Per programmare un valore compreso fra 8 secondi e 120 secondi inserite **[2ND]** oppure da **[1]** a **[F]**. Si veda la Tabella 8 a pag. 20 per i valori di ritardo del Pager.

Tabella 8: Valori per il Ritardo del Pager

Tasto	Tasto
[2ND] o [1] = 8 sec.	[9] = 72 sec.
[2] = 16 sec.	[A] = 80 sec.
[3] = 24 sec.	[B] = 88 sec.
[4] = 32 = sec.	[C] = 96 sec.
[5] = 40 sec.	[D] = 104 sec.
[6] = 48 sec.	[E] = 112 sec.
[7] = 56 sec.	[F] = 120 sec.
[8] = 64 sec.	

6.7 OPZIONI TRASMISSIONE CON PROTOCOLLO PAGER

*Programmazione tramite selezione dei tasti → Indirizzo 090; tasto **[MEM]***

Di default = Segue Ritardo Pager

Il protocollo di rapporto del Pager può essere configurato per trasmettere immediatamente oppure dopo che è trascorso un certo lasso di tempo che abbiamo definito “ritardo pager”. Abilitate l'indirizzo 090 tasto **[MEM]** per trasmettere immediatamente i codici di rapporto al pager oppure al telefono cellulare. Il ritardo pager all'indirizzo 037 diventerà il periodo di tempo durante il quale il combinatore trasmetterà i codici di rapporto al pager o al telefono cellulare solo dopo che è trascorso il Ritardo Pager (si veda “Ritardo Pager” a pag. 20).

Tasto **[MEM]** “OFF”: Protocollo di rapporto Pager segue “Ritardo pager”

Tasto **[MEM]** “ON”: Protocollo di rapporto Pager trasmette immediatamente

[ENTER] + Codice Installatore + **[10]** **[9]****[10]** + **[MEM]** ON/OFF + **[ENTER]**



E' necessario impostare almeno un protocollo di rapporto all'indirizzo 038 per usare le Opzioni per la trasmissione con protocollo pager.

6.8 OPZIONE RAPPORTO EVENTO PAGER

*Programmazione tramite selezione dei tasti → Indirizzo 090; tasto **[TRBL]***

Di Default: Riporta solo evento allarme

Il protocollo di rapporto pager può essere configurato per trasmettere solo eventi allarme oppure tutti gli eventi. Abilitate l'indirizzo 090 tasto **[TRBL]** per trasmettere tutti gli eventi al pager o al telefono cellulare. Disabilitate l'indirizzo 090 tasto **[TRBL]** per trasmettere solo eventi allarme al pager oppure al telefono cellulare.

Tasto **[TRBL]** “OFF”: Riporta solo eventi allarme

Tasto **[TRBL]** “ON”: Riporta tutti gli eventi

[ENTER] + Codice Installatore + **[10]** **[9]****[10]** + **[TRBL]** ON/OFF + **[ENTER]**

6.9 CODICI DI RAPPORTO EVENTI

Programmazione a gruppi o sezioni – Sezioni da 36 a 67 → Programmazione esadecimale – Indirizzi da 400 a 527

Un codice evento è un valore esadecimale composto da due cifre, che consiste in numeri che vanno da 00 a FF. Ogni indirizzo compreso fra 400 e 527 rappresenta uno specifico evento, come descritto sotto e nella “Guida alla Programmazione”. Quando si verifica un evento nel sistema, il combinatore farà un tentativo di trasmissione di codici evento a 2 cifre programmati all’indirizzo corrispondente verso l’istituto di Sorveglianza. Il metodo della trasmissione dei codici evento dipende dal Protocollo di Comunicazione. (si veda il paragrafo 6.5 a pag 18) e dalle “Opzioni di rapporto” (a pag. 20).



Se utilizzate il protocollo Ademco Contact ID (tutti i codici) non dovete programmare gli indirizzi compresi fra 400 e 527. Se pensate di programmare la maggior parte degli indirizzi di codice evento, vi consigliamo di utilizzare il metodo di programmazione a gruppi o sezioni come descritto al paragrafo 4.2.2 a pag. 12. altrimenti, utilizzate il metodo di programmazione esadecimale come descritto al paragrafo 4.2.1 a pag. 11.

6.9.1 CODICI DI ALLARME

Programmazione a gruppi o sezioni – Sezioni da 36 a 38 → Programmazione esadecimale – Indirizzi da 400 a 409

Tutte le volte che si verifica un allarme, il combinatore invierà un codice evento programmato all’Istituto di Sorveglianza identificando quale zona ha generato l’allarme.

6.9.2 CODICI DI RIPRISTINO

Programmazione a gruppi o sezioni – Sezioni da 42 a 44 → Programmazione esadecimale – Indirizzi da 424 a 433

Il combinatore invierà un codice evento programmato all’istituto di Sorveglianza non appena la zona si chiude dopo aver generato un allarme oppure non appena la zona si chiude dopo l’esclusione delle sirene.

6.9.3 CODICI DI MANOMISSIONE

Programmazione a gruppi o sezioni – Sezioni da 54 a 55 → Programmazione esadecimale – Indirizzi da 472 a 478

Se le opzioni di riconoscimento Antimanomissione/Guasto Cablaggio sono disabilitate (si veda pag. 26), il combinatore non trasmetterà mai questo codice evento. Altrimenti, tutte le volte che si verifica un caso di manomissione dei dispositivi, il combinatore invierà all’Istituto di Sorveglianza il Codice Evento programmato. Con l’ATZ (raddoppio della zona) abilitata (si veda ATZ a pag. 23) ogni indirizzo di codice manomissione rappresenterà due zone (manomissione 1 = zone 1 & 2, Manomissione 2 = zone 3 & 4 etc.). Il combinatore invierà il codice evento programmato quando si verifica una manomissione su entrambe le zone.

Tabella 9: Riconoscimento antimanomissione/guasto zone

SENZA ATZ	CON ATZ
[472] – Manomissione 1 = Ingresso 1/zona 1	[472] – Manomissione 1 = Ingresso 1/zone 1 & 2
[473] – Manomissione 2 = Ingresso 2/zona 2	[474] – Manomissione 2 = Ingresso 2/zone 3 & 4
[474] – Manomissione 3 = Ingresso 3/zona 3	[476] – Manomissione 3 = Ingresso 3/zone 5 & 6
[475] – Manomissione 4 = Ingresso 4/zona 4	[478] – Manomissione 4 = Ingresso 4/zone 7 & 8

6.9.4 CODICI GUASTO/CODICI DI RIPRISTINO GUASTO

Programmazione a gruppi o sezioni – Sezioni da 60 a 63 → Programmazione esadecimale – Indirizzi da 501 e 509 a 511

Ognuno di questi indirizzi rappresenta un guasto specifico o una condizione di ripristino del guasto. Il combinatore riporterà il codice evento appropriato all'Istituto di Sorveglianza dove una delle seguenti condizioni si è verificata o dopo che una condizione di guasto è stata ripristinata.

Da 496 a 500 Uso Futuro

501 - Perdita orologio interno: il combinatore rileva una perdita dell'ora

Da 502 a 508 Uso Futuro

509 - Timer programmato

510 - Tutte le Manomissioni/Codici di Guasto (si veda a pag. 21) sono state ripristinate

511 - Ripristino Monitoraggio Linea Telefonica (MLT): la linea telefonica è stata ripristinata dopo che il MLT ha rilevato la perdita di linea.

6.9.5 CODICI SPECIALI

Programmazione a gruppi o sezioni – Sezioni da 64 a 67 → Programmazione esadecimale – Indirizzi da 512, 524 e 525

Ogni indirizzo rappresenta una condizione speciale nel sistema. Quando si verifica una di queste situazioni speciali, il combinatore riporterà il codice evento associato a quell'indirizzo.

512 - Rapporto Test: Il test è stato attivato sia manualmente (si veda "Rapporto test manuale" a pag. 22) oppure automaticamente (si veda "Rapporto test Automatico" a pag. 22).

Da 513 a 516 Uso Futuro

Da 518 a 521 Uso Futuro

524 - (Espload) Log-in: Il software Espload è usato per comunicare con il combinatore

525 - Cambio programmazione: Il codice installatore è usato per entrare nella modalità di programmazione

Da 522 a 523 Uso Futuro

Da 526 a 527 Uso Futuro

6.10 RAPPORTO TEST AUTOMATICO

Programmazione Decimale → Indirizzi da 046 a 048 (di default: Rapporto test automatico disabilitato)

Programmazione tramite selezione dei tasti → Indirizzo 090; tasto [3] (di default: OFF)

Il codice di rapporto programmato all'indirizzo 512 sarà riportato all'Istituto di Sorveglianza dopo che è trascorso un certo periodo di tempo programmato. In base all'indirizzo, che sia acceso o spento, questo specifico periodo di tempo può essere espresso in giorni o in ore. Vi facciamo notare che se [2ND] è stato programmato all'indirizzo 512 non sarà riportato niente.

Indirizzo 090 tasto [3] OFF (spento): Il rapporto del test automatico sarà trasmesso dopo un numero di giorni programmato all'indirizzo 046 e dopo che il tempo programmato all'indirizzo 047 (ore) e 048 (minuti) è trascorso. Per disabilitare questa funzione, programmate 000 all'indirizzo 046.

[ENTER] + Codice Installatore + [10] [4] [6] + 3 cifre (giorni) + [10][4][7] + 3 cifre (ore) + [10][4][8] + 3 cifre (minuti) + [ENTER]

Indirizzo 090 Tasto [3] ON: Il tempo programmato all'indirizzo 046 è cambiato da giorni in ore e l'indirizzo 047 sarà ignorato.

Il rapporto del test automatico sarà trasmesso dopo il numero di ore programmate all'indirizzo 046 e dopo che i minuti programmati all'indirizzo 048 sono trascorsi.

Esempio: 002 e 030 sono programmati rispettivamente agli indirizzi 046 e 048. Con l'indirizzo 090 tasto [3] ON, il rapporto del test automatico sarà trasmesso al trentesimo minuto ogni 2 ore.

6.11 RAPPORTO TEST MANUALE

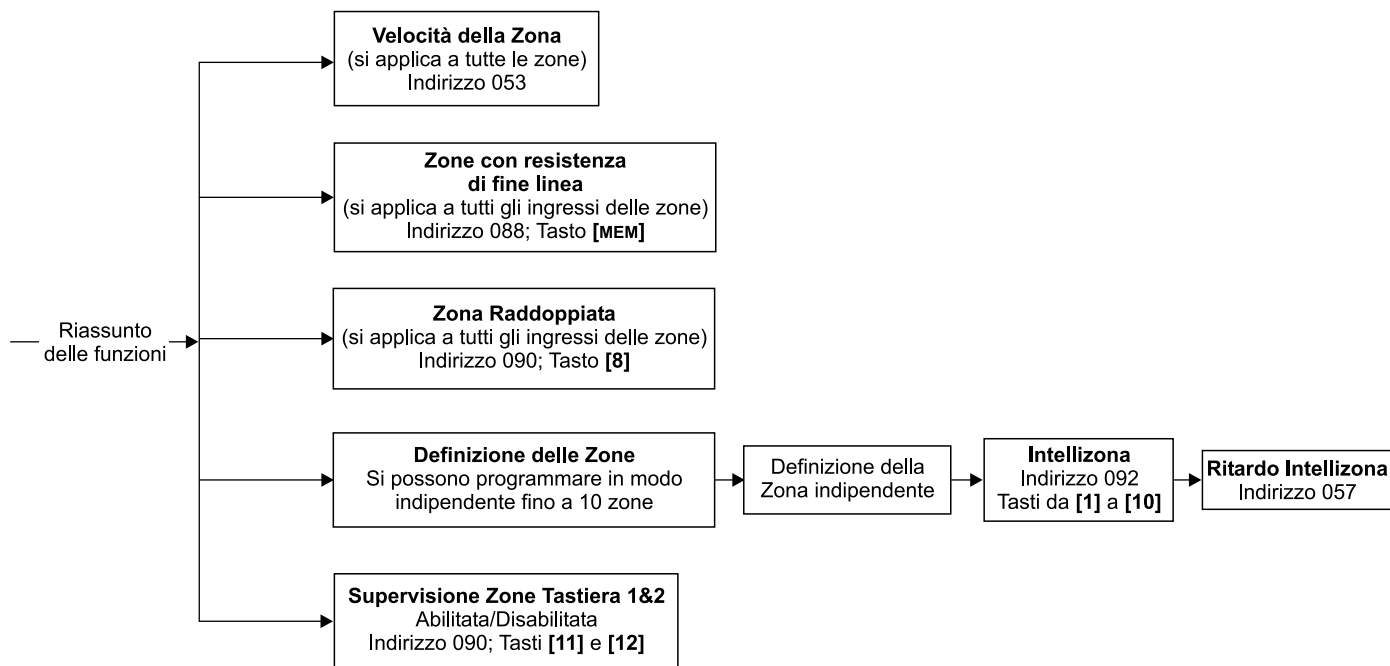
Programmazione con tasti veloci → tasto [BYP]

Attivando il rapporto del test manuale verrà inviato un codice evento programmato all'indirizzo 512 all'istituto di Sorveglianza.

[ENTER] + Installatore + [BYP] + [ENTER]

PARTE 7: LA DEFINIZIONE DELLE ZONE

Figura 7.1: Riassunto delle funzioni



7.1 VELOCITA' DELLA ZONA

Programmazione Decimale → Indirizzo 053

Di default: 600mS

La velocità della zona si applica a tutte le zone, sia che il sistema sia inserito sia che non sia inserito. La velocità della zona definisce in quanto tempo il combinatore risponde ad una zona aperta. Il combinatore non visualizza e/o risponde ad una zona aperta fino a che non è completamente trascorso il tempo programmato. La definizione e la programmazione di tutte le altre zone non hanno effetto fino a che non è trascorso il tempo previsto come velocità di quella zona. La velocità della zona può essere impostata con valori che vanno da 15mS a 3,8sec. (da 001 a 255 X 15mS). Questa funzione permette di evitare falsi allarmi o riporti allarmi inutili.

Esempio: la velocità della zona è impostata sui 1,2 sec. Una zona si apre e si chiude in meno di 1,2 secondi il combinatore non risponde (cioè non riporta, non genera allarme non visualizza sulla tastiera).

[ENTER] + Codice installatore + [10] [5] [3] + valore decimale a 3 cifre (da 001 a 255) + [ENTER]

7.2 DEFINIZIONE DELLA ZONA DOPPIA (SISTEMA ATZ)

Programmazione in base alla selezione dei tasti → Indirizzo 090; tasto [8]

Di default: ATZ disabilitata

Abilitando la funzione ATZ potrete installare due dispositivi per ingresso zona. Ogni dispositivo di rilevazione avrà il proprio numero di zona e ognuno trasmetterà codici di allarmi separati che verranno visualizzati sulla tastiera. Per maggiori informazioni sul collegamento ATZ dei dispositivi e su come il combinatore li riconosce vi rimandiamo a pag. 8.

Tasto [8] OFF: ATZ disabilitata

Tasto [8] ON: ATZ abilitata

[ENTER] + Codice Installatore + [10][9][10] ON/OFF + [ENTER]

7.2.1 COLLEGAMENTO ATZ PARALLELO

Programmazione in base alla selezione dei tasti → Indirizzo 090; tasto [7]

Di default: Disabilitato (Cablaggio in serie)

Abilitate questa funzione per collegare le zone ATZ in parallelo con l'ingresso della zona. Per maggiori informazioni, si veda ATZ collegamento parallelo a pag. 9. Abilitate l'indirizzo 090 tasto [7] per impostare il collegamento parallelo. Disabilitate l'indirizzo 090 tasto [7] per impostare il collegamento in serie.

[ENTER] + Codice Installatore + [10][9][10] + [7] ON/OFF + [ENTER]

7.3 INTELLIZIONE

Programmazione in base alla selezione dei tasti → Indirizzo 092 e 094; tasti da [1] a [12]

Se si verifica una condizione di allarme su una zona identificata come Intellizona, il combinatore farà scattare un timer e non genererà un allarme fino a quando non si verifica una delle seguenti condizioni ed entro un certo periodo di tempo. (si veda "Ritardo Intellizona" a pag. 28):

- Si verifica un'altra condizione di allarme su un'altra zona durante il tempo di "ritardo Intellizona"
- La zona in allarme è stata ripristinata ed è andata di nuovo in allarme durante il tempo di ritardo intellizona
- La zona in allarme rimane in allarme per tutta la durata del tempo programmato come ritardo intellizona

Il timer Intellizona partirà solo dopo che è trascorso il tempo prevista dalla velocità della zona.



7.3.1 RITARDO INTELLIZONA

Programmazione Decimale → Indirizzo 057

Di Default: 48 secondi

Potete impostare il Ritardo dell'intellizona con valori compresi fra 010 e 255 secondi. Prima che un'intellizona possa generare un allarme, deve verificarsi una delle tre condizioni durante il periodo di tempo indicato come ritardo (si veda il paragrafo 7.3).

[ENTER] + Codice Installatore + [10] [5] [7] + valore decimale a 3 cifre (da 010 a 255) + [ENTER]

7.4 ZONE CON LA RESISTENZA DI FINE LINEA (ABILITATA/DISABILITATA)

Programmazione in base alla selezione dei tasti → Indirizzo 088, ; tasto [MEM]

Di Default: abilitata

Se il sistema richiede l'uso di una resistenza di fine linea da 1kW sui morsetti d'ingresso, abilitate questa funzione (si veda dal paragrafo 2.4 a pag. 7).

Tasto [MEM] "OFF": Ingresso zona che usa la Res. di Fine L.

Tasto [MEM] "ON": Ingresso zona che non usa la Res. di Fine L.

[ENTER] + Codice Installatore + [10] [8] [8] + [MEM] ON/OFF + [ENTER]

7.5 SUPERVISIONE ZONA TASTIERA 1

Programmazione in base alla selezione dei tasti → Indirizzo 090; tasto [11]

Di default: Disabilitata

Quando usate una tastiera definita zona tastiera 1, abilitate questa funzione. Una volta abilitata, il combinatore verificherà la presenza di una tastiera e di una zona tastiera. Per maggiori informazioni si veda i collegamenti alla tastiera a pag. 7.

Tasto [11] "OFF": Zona tastiera 1 Disabilitata

Tasto [11] "ON": Zona tastiera 1 Abilitata

[ENTER] + Codice Installatore + [10] [9] [10] + [11] ON/OFF + [ENTER]

7.6 SUPERVISIONE DELLA ZONA TASTIERA 2

Programmazione in base alla selezione dei tasti → Indirizzo 090; tasto [12]

Di default: Disabilitata

Quando usate una tastiera definita zona tastiera 2, abilitate questa funzione. Una volta abilitata, il combinatore verificherà la presenza di una tastiera e di una zona tastiera. Per maggiori informazioni si veda i collegamenti alla tastiera a pag. 8.

Tasto [12] "OFF": Zona tastiera 2 Disabilitata

Tasto [11] "ON": Zona tastiera 2 Abilitata

[ENTER] + Codice Installatore + [10] [9] [10] + [12] ON/OFF + [ENTER]

PARTE 8: ALTRE OPZIONI

8.1 MONITORAGGIO DELLA LINEA TELEFONICA (MLT)

Programmazione in base alla selezione dei tasti → Indirizzo 086; ; tasti [2ND] e [1]

Di default: MLT disabilitato

Se abilitato, il sistema verifica l'esistenza della linea telefonica ogni 4 secondi. Dopo ogni test con esito positivo, il LED verde sul combinatore lampeggerà brevemente durante le normali operazioni. Se il test dà esito negativo, il LED di stato lampeggerà ON per 1 secondo e OFF per 1 secondo fino a che il combinatore non rileverà di nuovo la linea telefonica. Il MLT attiverà uno stato di guasto quando vengono rilevati meno di 3 volts per quattro test consecutivi.

Nota: quando il combinatore telefonico rileva uno squillo, il test MLT si ferma per 1 minuto

Ci sono 3 opzioni di MLT, che vengono indicate nella Tabella qui sotto:

Tabella 10: Monitoraggio della Linea Telefonica

Tasto		
[2nd]	[1]	
OFF	OFF	- MLT disabilitata (di default)
OFF	ON	- MLT genera solo un guasto

- **OFF/ON:** Il fallimento di un test sulla linea telefonica genera uno stato di guasto; il tasto [10] si illuminerà sulla tastiera.
[ENTER] + Codice Installatore + [10] [8] [6] + [2ND] e [1] ON/OFF + [ENTER]

8.2 OPZIONI DI COMPOSIZIONE DEL NUMERO TELEFONICO

Programmazione in base alla selezione dei tasti → Indirizzo 086; tasto [7]

Di Default: selezione decadica

Potete programmare il combinatore per usare sia la selezione decadica che DTMF

Tasto [7] "OFF": selezione decadica

Tasto [7] "ON": selezione DTMF

[ENTER] + Codice Installatore + [10] [8] [6] + [7] ON/OFF + [ENTER]

8.3 RAPPORTO IMPULSI

Programmazione in base alla selezione dei tasti → Indirizzo 086; tasto [10]

Di default: Impulsi Europa 1:2

Questa selezione indica il rapporto fra tempo pulsato e tempo non pulsato. Potete selezionare il rapporto 1:2 per l'Europa e selezionate il rapporto 1:1,5 per gli USA. Il combinatore va impostata sul rapporto impulsi per usare questa opzione.

Tasto [10] "OFF": Impulsi 1:2 Europa

Tasto [10] "ON": impulsi 1:1,5 USA

[ENTER] + Codice Installatore + [10] [8] [6] + [7] ON/OFF + [ENTER]

8.4 OROLOGIO INTERNO DEL COMBINATORE

Programmazione veloce ad un tasto → Tasto [MEM]

Per programmare l'ora sul combinatore dovete:

[ENTER] + Codice installatore + [MEM] + 2 cifre che rappresentano le ore (da 00 a 23) + 2 cifre che rappresentano i minuti (da 00 a 59)

8.5 CORREZIONE DELL'ORA

Programmazione a gruppi o sezioni – Sezione 09 → Programmazione esadecimale – Indirizzo 037

Se notate che l'orologio del combinatore sta indietro oppure va troppo avanti, calcolate la media della perdita o del tempo accumulato in più; selezionate la somma del tempo opposta dalla Tabella della correzione del tempo e così verrà corretto automaticamente ogni 24 ore. Si veda la Tabella 11 a pag. 26.

Esempio: il combinatore perde 4 minuti al mese, il che rappresenta 8 secondi al giorno. Quindi programmate [2] (più 8 secondi) come la seconda cifra all'indirizzo 037 per compensare la perdita di 8 secondi.

Tabella 11: Tabella di Correzione dell'ora

[2ND] = Nessuna Correzione	[4] = aumenta di 16 sec.	[8] = diminuisci di 4 sec.	[12] = diminuisci di 20 sec.
[1] = aumenta di 4 sec.	[5] = aumenta di 20 sec.	[9] = diminuisci di 8 sec	[BYP] = diminuisci di 24 sec.
[2] = aumenta di 8 sec.	[6] = aumenta di 24 sec.	[10] = diminuisci di 12 sec.	[MEM] = diminuisci di 28 sec.
[3] = aumenta di 12 sec.	[7] = aumenta di 28 sec.	[11] = diminuisci di 16 sec.	[TRBL] = diminuisci di 32 sec.

8.6 OPZIONI DISPOSITIVO ANTIMANOMISSIONE/GUAUSTO CABLAGGIO

Programmazione in base alla selezione dei tasti → Indirizzo 088; tasti da [10] a [11]

Di Default: Disabilitato

Se il combinatore rileva una zona aperta oppure un corto su una zona, indipendentemente dalle impostazioni programmate sul dispositivo antimanomissione e guasto cablaggio, genererà un allarme e il tasto [9] si illuminerà (si veda la Tabella 12 a pag. 26).

Tabella 12: Opzione Ricognizione Antimanomissione

Tasto [10]	Tasto [11]	
OFF	OFF	Antimanomissione/Guasto cablaggio disabilitato
OFF	ON	Codici d'allarme e Guasto riportati
ON	ON	

Antimanomissione/Cablaggio

Ricognizione Antimanomissione /Cablaggio disabilitata.

Codici Guasto e Allarme Riportati

Il guasto su l'antimanomissione e cablaggio genera un indicatore di guasto (tasto [9]), un codice di rapporto guasto (si veda il paragrafo 6.9.3 a pag. 21) e un codice di rapporto allarme (si veda il paragrafo 6.9.1 a pag. 21).

8.7 AVVISATORE ACUSTICO

Programmazione in base alla selezione dei tasti → Indirizzo 090; tasto [9]

Di default: disabilitato

Le condizioni di guasto emetterà un bip intermittente sulla tastiera. Per togliere questo avvisatore acustico, premete il tasto [TBL]/[TRBL].

8.8 RESET TOGLIENDO L'ALIMENTAZIONE

Per fare un reset togliendo l'alimentazione i valori inseriti agli indirizzi compresi fra 008 e 043, fra 062 e 124 e fra 300 e 527 saranno riportati ai valori di default. I valori programmati agli indirizzi compresi fra 003 e 007 non cambiano. Per eseguire un reset, il blocco codice installatore deve essere disabilitato. Per eseguire uno stacco di corrente seguite le seguenti istruzioni:

1. Verificate che il blocco codice installatore sia disabilitato (si veda blocco codice installatore a pag. 10)
2. Togliete l'alimentazione dal combinatore
3. Mettete il ponticello di reset sulla posizione ON
4. Ricollegate il combinatore all'alimentazione
5. Aspettate 10 secondi quindi rimettete il ponticello di reset sulla posizione OFF

PARTE 9: FUNZIONI UTENTE/TASTIERA

Le tastiere Esprit sono davvero innovative. Ogni tasto numerico sulla tastiera rispettivamente da 1 a 10 rappresenta ciascuna zona da 1 a 10 sul combinatore. Quando un tasto-zona è spento, significa che lo stato di quella zona è normale. Se il tasto si illumina, significa che quella zona è aperta. Su una tastiera a LCD viene visualizzata la zona aperta con numeri sul display.

L'indicatore verde "ready" si illumina sulla tastiera quando lo stato di tutte le zone è normale (cioè le zone sono chiuse). Quindi, tutte le porte e finestre da proteggere devono essere chiuse e i sensori di movimento non devono rilevare movimento ad eccezione delle zone escluse.

Bip di conferma: una serie intermittente di bip (beep-beep-beep) indica che i dati sono stati inseriti sulla tastiera correttamente.

Bip di rifiuto: un tono lungo (biiiiiiip) indica l'inserimento sbagliato dei dati oppure un'operazione errata sul sistema.

9.1 MEMORIA D'ALLARME

Se si verifica una situazione d'allarme, il tasto **[MEM]** si illumina. Nella memoria della tastiera vengono registrati tutte le situazioni di allarme che si sono avute. Premendo una volta **[MEM]** si illumineranno i numeri delle zone che sono andate in allarme durante il periodo d'allarme, oppure se si tratta di una tastiera LCD verranno visualizzate le zone sul display.



Vi preghiamo di notare che se premete il tasto **[MEM] di nuovo con la tastiera a LED (modelli 636 e 646) inserirete la visualizzazione dell'evento che può essere decodificata solo con una tastiera LCD modello 642.**

Se utilizzate una tastiera modello 642 LED premendo il tasto **[MEM]** seguito dal tasto **[INFO]** con l'uso delle frecce **[▲]** e **[▼]** potrete scorrere la lista degli eventi registrati in memoria.

Dopo aver visto la lista eventi, premendo il tasto **[CLEAR]** per uscire e cancellare la visualizzazione della memoria eventi.

9.3 VISUALIZZAZIONE DEI GUASTI

Le condizioni di guasto sono continuamente monitorate dal combinatore, che riconosce e visualizza 10 diversi situazioni di guasto sulla tastiera. Quando si verifica un guasto, il tasto **[TBL]/[TRBL]** si illumina e la tastiera emette un bip intermittente se il segnale acustico della tastiera è stato attivato. Premete il tasto **[TBL]/[TRBL]** per commutare su "visualizzazione dei guasti". Il tasto **[TBL]/[TRBL]** lampeggerà e così come ogni tasto corrispondente ad una situazione di guasto come descritta qui sotto. Premete un tasto qualsiasi per uscire dalla modalità "visualizzazione dei guasti".

9.3.1 COMUNICAZIONE FALLITA – TASTO (7)

Se il combinatore non è riuscito a comunicare con il computer dell'Istituto di Sorveglianza o con il software Espload, il tasto **[7]** si illumina.

9.3.2 PERDITA ORA INTERNA

Il tasto **[8]** che si illumina indica che l'ora interna del combinatore va riprogrammata. Per riprogrammare l'ora, premete:

[ENTER] + (Codice Instalatore, Master o un codice utente) + [MEM] + 2 cifre (da 00 a 23) per le ore e + 2 cifre (da 00 a 59) per i minuti + [ENTER]

9.3.3 DISPOSITIVO ANTIMANOMISSIONE/GUASTO CABLAGGIO – TASTO (9)

Se le "Opzioni Riconoscimento dispositivo Antimanomissione/Guasto cablaggio" sono state abilitate, il tasto **[9]** si illuminerà per indicare che c'è stato un corto o qualcuno ha tagliato i fili su una zona. Per effettuare una ricognizione sulla linea del corto i collegamenti della zona devono avere una resistenza di fine linea (si veda dal paragrafo 2.5 a pag. 7).

9.3.4 MONITORAGGIO DELLA LINEA TELEFONICA (MLT) – TASTO (10)

Se il monitoraggio della linea telefonica è stato abilitata (si veda il paragrafo 8.1 a pag. 25), il tasto **[10]** si illumina per indicare che il combinatore non ha rilevato la presenza della linea telefonica per 30 secondi.

9.4 PROGRAMMAZIONE VELOCE CON UN TASTO

Questo metodo di programmazione vi permette di programmare funzioni senza inserire indirizzi o gruppi di numeri. Le seguenti funzioni sono programmate utilizzando il codice installatore.

- Orologio del combinatore: si veda a pag. 25 il paragrafo 8.4
- Rapporto Test manuale: si veda il paragrafo 6.11 a pag. 22
- Chiama Espload: si veda il paragrafo 5.5 a pag. 14
- Espload Risponde: si veda il paragrafo 5.6 a pag. 14
- Cancella Comunicazione: si veda il paragrafo 5.7 a pag. 14

dias s.r.l.

distribuzione apparecchiature sicurezza

Via Triboniano, 25 - 20156 MILANO
Tel. 02.38036.901 - Fax 02.38036.950 - e-mail: dias@dias.it

