

HOLA UECP

CENTRALE E DISPOSITIVO SONORO DI ALLARME PER CONTROLLO PORTE DI EMERGENZA

CARATTERISTICHE GENERALI:

Sirena con funzioni di Centrale controllo di tre porte di emergenza e una linea 24h.

La gestione della centrale è possibile da tastiera Onda W.

Il contenitore in ABS è in grado di alloggiare una batteria da 12V - 1.2 Ah.

Lampeggiante a LED ad alta luminosità.

Semplice programmazione tramite DIP Switch.

- 1 linea di autoprotezione 24h con allarme istantaneo anche a centrale disinserita. La linea si può escludere, per interventi di manutenzione, con la funzione "blocco autoprotezione", tramite apertura del coperchio, vedi paragrafo "Manutenzione e collaudo".
- Lampeggiante a 3 aree luminose per segnalare la zona o il tipo di allarme
- 4 LED a bordo scheda per indicare anomalie, allarme e linee tamper aperte.
- Programmazione tramite DIP Switch.
- 2 suoni selezionabili.
- Riporto sonoro in accensione e spegnimento programmabile.
- 2 temporizzazioni diverse per ingresso e uscita.
- Durata allarme 30 secondi.
- Coperchio in ABS verniciato e caricato contro UV.
- Protezione contro il distacco dal muro e l'apertura del coperchio.
- Protezione contro l'inversione di polarità.
- Con batteria scarica, blocco della tromba e lampeggio rapido del flash, inoltre blocco della lettura degli ingressi, per evitare falsi allarmi.
- Con batteria molto scarica, spegnimento dei LED esterni e reset della scheda.
- Segnalazione eccessiva resistenza interna della batteria, invecchiamento. Segnalazione batteria scarica.
- Segnalazione rottura tromba.
- Segnalazione mancanza rete immediata con il LED a bordo e ritardata sul morsetto.
- Uscita relè di allarme a scambi liberi per max 5A. selezionabile NA o NC.
- Uscita push-pull diretta per pilotaggio positivo del LED di impianto inserito, tensione sia negativa che positiva.
- Uscita Open Collector di memoria allarme per pilotaggio LED remoto o combinatore telefonico.
- Uscita di alimentazione con tensione sempre presente anche a centrale disinserita.
- Circuito di ricarica e controllo batteria tampone.
- 2 fusibili auto ripristinabili per la protezione separata di: alimentazione scheda e alimentazione dispositivi.
- Indicazioni sul lampeggiante di: Impianto acceso o spento.
- Walk-test, verifica funzionamento linee di ingresso e uscite, con tromba attenuata.

LAMPEGGIO DEI LED FRONTALI DELLA SIRENA

- Per il tempo di uscita i LED centrali lampeggiano, durante il tempo di ingresso tutti i LED rimangono accesi fissi fino al termine del tempo o allo spegnimento della sirena controllo porte.
- Il lampeggio della zona in allarme rimane fino allo spegnimento o accensione dell'impianto (vedi configurazione DIP-Switch 8).
- Nel caso in cui ci sia un'anomalia tutti i lampeggi sono accelerati.

LED INTERNI ALLA SIRENA

LED 1: TAMPER LINEE, vedi anche paragrafo TAMPER.

(tab.1) LED TAMPER LINEA

Priorità	TABELLA DI SEGNALAZIONE TAMPER e ZONE	Numero lampeggi
1	Zona 24h	4 LAMPEGGI
2	Tamper contenitore o antischiuma	5 LAMPEGGI
0	Scheda in attesa di un cambiamento ingressi, conseguente a reset	ACCESO FISSO

LED 2: ANOMALIA VISUALIZZAZIONE LOCALE, vedi anche paragrafo ANOMALIE.

(tab.2) LED ANOMALIA – lampeggi

Priorità	TABELLA DI SEGNALAZIONI E ANOMALIE	LED ROSSO LD5	USCITA ANOMALIA
1	Interruzione speaker	1 LAMPEGGIO	LIBERA
2	Mancanza rete con segnalazione istantanea (tensione dell'alimentatore inferiore a 11,9 Vdc)	2 LAMPEGGI	LIBERA
3	Batteria non collegata	3 LAMPEGGI	LIBERA
4	Batteria deteriorata – Resistenza Interna maggiore di 2,5 Ohm	4 LAMPEGGI	LIBERA
5	Batteria bassa – tensione inferiore a 10,5V	5 LAMPEGGI	LIBERA
6	Nessuna anomalia	SPENTO	0V

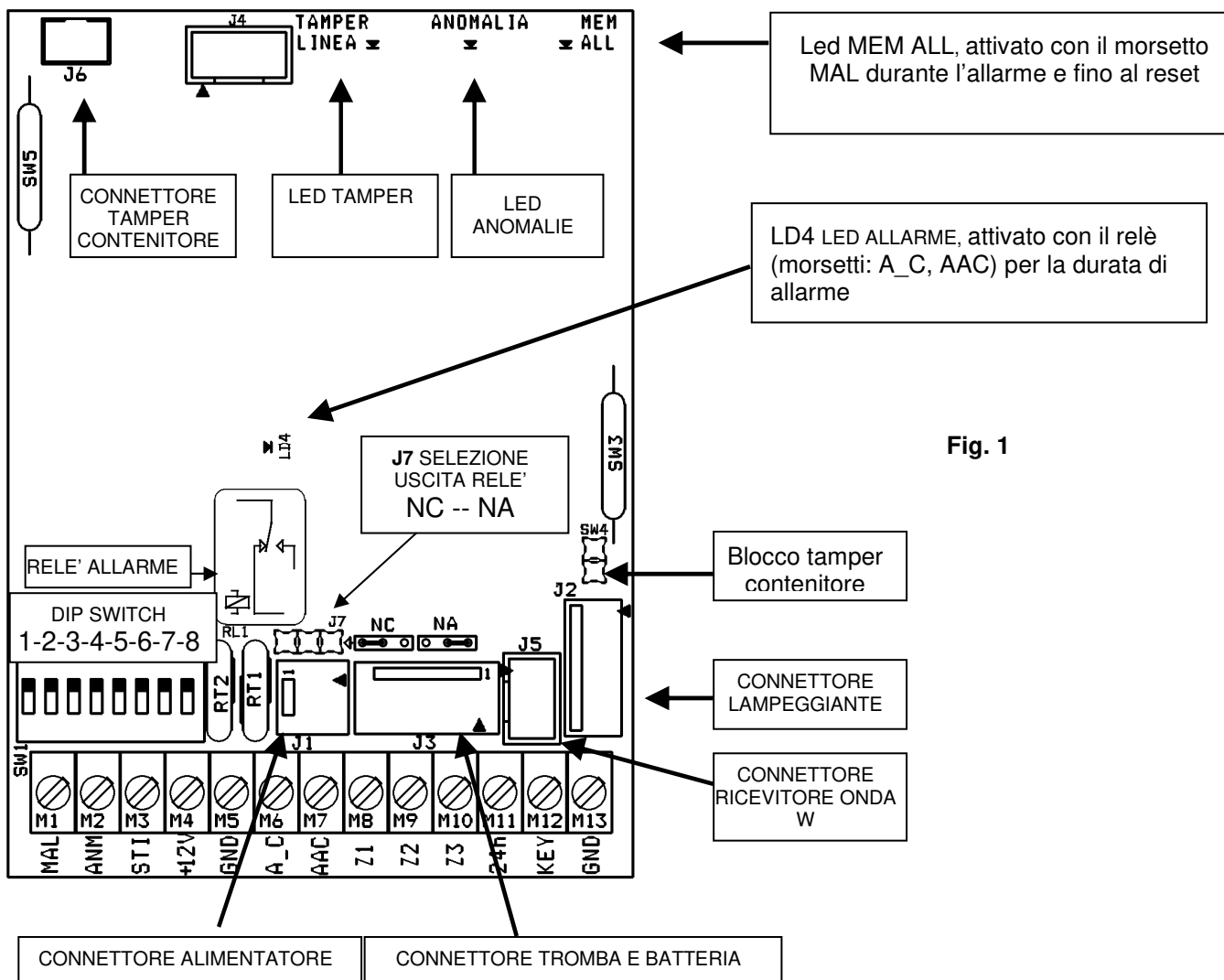


Fig. 1

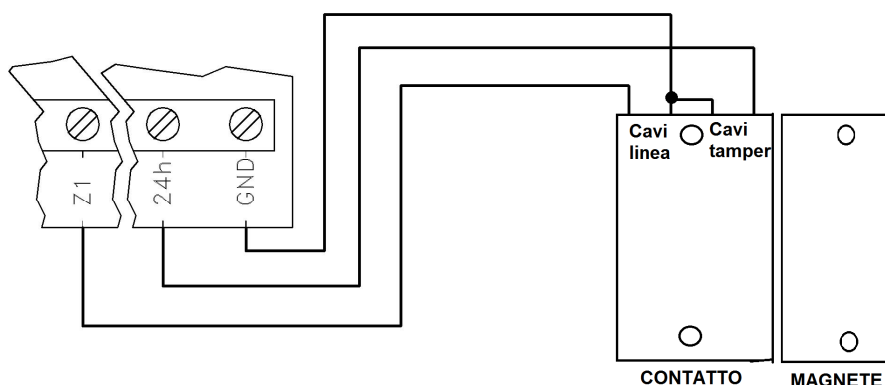
**COLLEGAMENTI:
MORSETTI (tab.3):**

MAL	M1	Uscita segnalazione allarme e memoria allarme. Uscita Tamper, Allarme 24h. Open collector, massa = allarme
ANM	M2	Uscita Anomalia e mancanza rete dopo 3 ore. Open Collector, 0V, massa = nessuna anomalia
STI	M3	Uscita stato impianto, tensione positiva e negativa, positivo = impianto acceso
+12V	M4	Alimentazione, con fusibile autoripristinabile, per dispositivi
GND	M5	Massa
A_C	M6	Relè allarme a contatti puliti, Comune
AAC	M7	Relè allarme a contatti puliti, Contatto NC oppure NA, selezionabile da ponticello
Z1	M8	Zona 1 – Collegare a massa se non utilizzata
Z2	M9	Zona 2 – Collegare a massa se non utilizzata
Z3	M10	Zona 3 – Collegare a massa se non utilizzata
24h	M11	Linea 24h - Collegare a massa se non utilizzata
KEY	M12	Chiave Accensione Totale: Libero = Acceso Totale, massa = Spento.
GND	M13	Massa

- MAL**  Uscita open collector di memoria allarme. Attivata a 0V in caso di Allarme. Attiva fino alla cancellazione della memoria allarme. Utilizzabile per accensione di LED, relè o attivare un combinatore telefonico.
- ANM**  Uscita open collector di anomalia, 0V in caso di funzionamento senza anomalie di tab.2. Segnalazione mancanza rete dopo 3 ore. Utilizzabile per accensione di LED, relè o attivazione di un combinatore telefonico.
- STI**  Uscita push-pull di stato impianto, 12V in caso di impianto acceso, 0V in caso di impianto spento.
- +12V**  Uscita con tensione 13V sempre disponibile, protetta da fusibile autoripristinante. Utilizzabile per alimentare dei dispositivi, corrente massima Max 350mA.
- GND**  Morsetto di massa per collegare il negativo di tutte le periferiche.
- A_C**  Relè allarme a contatti puliti, Morsetto Comune.
- AAC**  Relè allarme a contatti puliti, Morsetto impostabile come normalmente aperto o normalmente chiuso, selezionando il ponticello J7. Attivo, per la durata dell' Allarme e Allarme tamper.
- Z1:**  Zona di rilevazione NC. A questa zona si collegano uno o più contatti di ingresso in serie.
- Z2, Z3:**  Zone di rilevazione NC. A queste zone si collegano uno o più contatti di ingresso in serie.
- 24h:**  Linea di rilevazione NC, istantanea "autoprotezione". A questo morsetto si collegano in serie tutti i contatti NC dei dispositivi di autoprotezione di eventuali apparecchiature ausiliarie. La variazione di stato di un dispositivo comanda l'allarme istantaneamente sia con centrale accesa che spenta.
- KEY:**  Linea chiave. A questo morsetto si collega una linea NC verso massa. Quando la linea è chiusa l'impianto è spento quando è aperta l'impianto è acceso.
- GND**  Morsetto di massa per collegare il negativo di tutte le periferiche.

Nota Bene: le zone e la linea 24h se non sono utilizzate, devono essere collegate a massa.

ESEMPIO COLLEGAMENTO CONTATTO PORTA SU LINEA 1 E LINEA TAMPER



PROGRAMMAZIONE DEI DIP SWITCH

I DIP switch possono essere spostati durante le prime 12 ore seguenti l'alimentazione della scheda. Dopo tale tempo le impostazioni dei DIP switch rimangono memorizzate e qualsiasi spostamento ai DIP non avrà alcun effetto.

Per riattivare i DIP switch bisogna scollegare la batteria e togliere l'alimentazione, in questo modo i DIP ritornano attivi per 12 ore.

(tab.4) Flash

DIP1	Funzionamento
OFF (di fabb.)	Flash spento a impianto disinserito
ON	Flash lampeggiante a impianto disinserito

(tab.5) Temporizzazione Zona 1

DIP2	Comportamento Zona 1
OFF (di fabb.)	Zona 1 ritardata 8" in uscita. Lampeggio di 2 LED. Blocco suono di allarme con chiave o dopo 30"
ON	Zona 1 ritardata 8" in uscita. Blocco allarme al ripristino della zona (con chiusura della porta dopo 1 secondo).

(tab.6) Tempo di ingresso Zona 1 (apertura porta ad impianto inserito)

DIP3	Tempo di ingresso (Solo per la Zona 1)
OFF (di fabb.)	Nessun tempo di ingresso – allarme istantaneo
ON	Zona 1 ritardata 15" in ingresso con tutti i LED accesi fissi

(tab.7) Impostazione suoni di allarme

DIP4	Suoni allarme	Limiti Frequenza (Hz)	dB (A) MAX a 3 metri
OFF (di fabb.)	Suono modulato crescente di allarme	700 – 1.400	101
ON	Suono modulato crescente/calante di allarme	1.300 – 2.800	100

(tab.8) Impostazione potenza sonora in allarme

DIP5	Potenza sonora in allarme
OFF (di fabb.)	Suono di allarme alla massima potenza 101dBA
ON	Suono di allarme a potenza ridotta 80dBA

(tab.9) Suono di accesso/spento

DIP6	Impostazione riporto sonoro impianto inserito - disinserito
OFF (di fabb.)	Nessun suono all'inserimento e disinserimento dell'impianto
ON	3 beep all'inserimento dell'impianto 1 beep lungo al disinserimento

(tab.10) Volume suono acceso/spento

DIP7	Volume segnalazione ON - OFF
OFF (di fabb.)	Volume ridotto del beep di accensione e spegnimento.
ON	Alto volume del beep di accensione e spegnimento.

(tab.11) Memoria allarme

DIP8	Lampeggiante Sirena	Uscita memoria allarme MAL
OFF (di fabb.)	Si disattiva allo spegnimento con la chiave	Si disattiva allo spegnimento con la chiave
ON	Si disattiva alla riaccensione con la chiave	Si disattiva alla riaccensione con la chiave

INSTALLAZIONE, MANUTENZIONE E COLLAUDO (WALK TEST)

Il circuito antimanomissione è bloccato subito dopo l'alimentazione della scheda e per 60 secondi dopo ogni spegnimento dell'impianto, se l'involucro viene aperto in questo periodo, il blocco diventa permanente, e l'apertura della linea 24h non genera ciclo di allarme.

Per ripristinare il funzionamento della linea 24h e il ripristino del funzionamento a volume alto di allarme è sufficiente chiudere il coperchio e attivare l'impianto.

Walk test: Attenuazione suono sirena per verifica contatti su linee di ingresso e attuatori

Il walk test permette di verificare l'efficienza dei dispositivi periferici collegati alle zone attenuando il suono della tromba, ma mantenendo il funzionamento completo di tutti gli ingressi e le uscite.

Durante il blocco antimanomissione il suono è attenuato. In questo modo si può verificare che i sensori collegati generino correttamente l'allarme e che le uscite della sirena attivino l'eventuale combinatore e gli altri segnalatori collegati.

La UECP si comporterà normalmente sia in accensione che in spegnimento, fatta eccezione per il fatto che l'allarme avrà un suono attenuato a circa 60 dBA, la linea 24h sarà disattivata. Se si vuole ripristinare il suono ad alta intensità, è necessario chiudere il coperchio e accendere e spegnere l'impianto, inoltre se la centrale rimane accesa per 1 ora continuativa la tromba si riporta sul suono ad alta intensità automaticamente.

PROCEDURA per Cambio batteria:

Accensione impianto, spegnimento impianto, entro 60 secondi apertura del coperchio.

Effettuare la manutenzione: cambio batteria ecc..., *Zona 24h e Antimanomissione inattive, tempo disponibile infinito.*

Chiudere il coperchio, accendere e spegnere l'impianto. *Zona 24h e Antimanomissione riattivate.*

PROCEDURA per WALK TEST completo:

Accendere l'impianto, spegnere l'impianto, entro 60 secondi aprire il coperchio.

Effettuare la manutenzione: cambiare la batteria, verificare cablaggi, ecc .., *Zona 24h e Antimanomissione inattive, tempo disponibile infinito.*

Accendere l'impianto. Verificare che tutti gli ingressi generino l'allarme e verificare che si attivi l'uscita MAL.

Chiudere il coperchio.

Accendere e spegnere l'impianto. *Zona 24h e Antimanomissione riattivate. Suono ad alta intensità.*

PROCEDURA per VERIFICA della linea 24h:

Il LED TAMPER LINEA visualizza i tamper aperti con la priorità indicata nella tabella "LED Tamper linea", perciò se il LED emette 5 lampeggi vuol dire che l'unico tamper aperto è quello del fondo sirena o del coperchio, quindi la linea 24h è chiusa.

UTILIZZO

Vanno tenuti presenti i seguenti comportamenti:

- Se una linea va in allarme, affinché alla fine del ciclo di allarme sia in grado di provocarne uno nuovo, essa si deve ri-chiudere (condizione di non allarme) e riaprire. Tale comportamento vale per gli allarmi normali, per la linea 24h e per il tamper antiapertura e rimozione della sirena.
- Se la linea 1 è ancora sbilanciata alla fine del tempo di uscita provoca allarme senza attendere il tempo di ingresso.

INSERIMENTO

Attivando la sirena si attivano le zone antintrusione, la zona 1 diverrà operativa dopo il tempo d'uscita.

Contemporaneamente si accende la segnalazione di impianto. L'uscita STI (Stato Impianto) si attiva fissa a 0V.

TEMPO D'INGRESSO / USCITA

Dopo aver inserito la sirena ha inizio il tempo d'uscita e contemporaneamente iniziano a lampeggiare i due led centrali mentre le zone 2 e 3 sono subito operative.

Finito questo tempo la zona 1 diventa operativa. A impianto attivo l'apertura della zona 2 o 3 provoca l'allarme generale immediato mentre l'apertura della zona 1, se impostata come ritardata (vedi DIP 3), attiva l'allarme generale dopo il tempo di ingresso se nel frattempo non si provvede a disattivare l'impianto.

DISINSERIMENTO

Disattivando la sirena con la tastiera si disattivano le linee antintrusione e si spegne la segnalazione di impianto attivo.

Comportamento:

- 1) Impianto Acceso: uscita stato impianto attiva. I LED centrali del lampeggiante lampeggiano per 8 secondi e dopo rimangono accesi fissi
 - a) Zona 1, 2, 3 o tamper in allarme: uscita allarme attiva. Suono della sirena per 30 secondi. Lampeggio dei LED per un tempo infinito indicante la prima zona in allarme. Il numero dei lampeggi indica la zona in allarme. Se lampeggiano tutti i LED in modo alternato è un allarme 24h.
 - b) Spegnimento impianto provoca lo spegnimento dei LED.
- 2) Accensione con zona 1 aperta: la zona è ritardata e i due led centrali lampeggiano durante il tempo di uscita.
- 3) Le anomalie, come: Batteria bassa, mancanza rete, guasti della tromba o batteria, fanno lampeggiare velocemente il flash in tutti gli stati dell'impianto.
- 4) Memoria allarme: alla fine del tempo di allarme, rimane il flash lampeggiante
- 5) Spegnimento Impianto: uscita impianto disattivata. Lampeggiante lampeggio lungo.
- 6) Impianto Spento: LED lampeggiante spenti o accesi come da DIP1
- 7) Mancanza rete: dopo 3 ore di mancanza rete si attiva il morsetto mancanza rete, led anomalia emette 2 lampeggi.
- 8) Batteria scarica: quando la batteria scende sotto i 9,7V e manca la rete, la centrale, per salvaguardare la batteria, interrompe il suo funzionamento fino a che la batteria non ritorna ad una tensione superiore a 9,7V. Rimangono attivi i LED esterni e quelli interni di anomalia, allarme e memoria allarme.
- 9) Batteria totalmente scarica (reset della sirena): a causa della prolungata mancanza rete se la batteria scende sotto i 6,9V e quindi avviene lo spegnimento totale della sirena e delle segnalazioni. Al ritorno dell'alimentazione la centrale si porta nello stato comandato dalla chiave meccanica, morsetto "KEY", perciò qualora si voglia che dopo una mancanza rete prolungata la centrale vada in acceso totale lasciare scollegato il morsetto della chiave se invece la si vuole spenta collegare a massa lo stesso morsetto. Per evitare falsi allarmi durante l'installazione una linea eventualmente aperta non causerà allarme fino alla sua chiusura e riapertura.

ANOMALIE:

Flash: segnala le anomalie in tempo reale, se è presente una anomalia il flash quando è attivato per allarme, impianto acceso o spento lampeggia velocemente. Appena l'anomalia scompare il flash ritorna alla velocità normale.

LED Anomalie a bordo: segnala le anomalie immediatamente visualizzando l'anomalia a priorità più elevata, è inclusa l'anomalia di mancanza rete. Se ci sono più anomalie è necessario risolvere quella visualizzata per vedere le altre. La memoria si cancella spegnendo e riaccendendo l'impianto. Il numero di lampeggi indica l'anomalia come da tabella LED Anomalie.

Morsetto di uscita: Attiva fissa l'uscita open collector per segnalare le anomalie in tempo reale e tiene memoria fino alla prossima accensione, la mancanza rete viene segnalata dopo 3 ore per evitare l'avvio di segnalazioni superflue.

Resistenza interna e batteria scollegata:

Il controllo della resistenza interna viene effettuato dopo 30 secondi dall'alimentazione della sirena. Poi ogni 2 ore. In caso di sostituzione della batteria, se si vuole avviare il test della resistenza interna, scollegare la batteria e la ricarica della centrale per 10 secondi.

TAMPER:

Tamper, Zona 24h e Zone aperte

Un allarme Tamper può essere provocato da: Zona 24h aperta, tamper del coperchio o del fondo della sirena. L'allarme è attivo sia a impianto inserito che a impianto spento.

L'allarme provoca il lampeggio "alternato" del flash della sirena ed internamente del LED TAMPER LINEA. La zona in allarme tamper è segnalata come in tabella LED Tamper. (TAB1)

CONNETTORI:

J1: alimentatore + 13,8V, 0V Ricarica

J2: lampeggiante

J3: batteria e tromba

J4: non collegare

J5: Collegamento per alimentazione ricevitore Onda W

J6: Tamper contenitore

MONTAGGIO E INSTALLAZIONE:

La sirena deve essere installata da personale qualificato all'interno degli edifici tenendo in considerazione tutte le norme relative all'installazione rispettando distanze e altezze per la miglior resa visiva e acustica dello stesso.

Fissare la sirena a muro, attraverso le 4 asole nel fondo della sirena (ved. Fig.2). Tasselli non forniti.

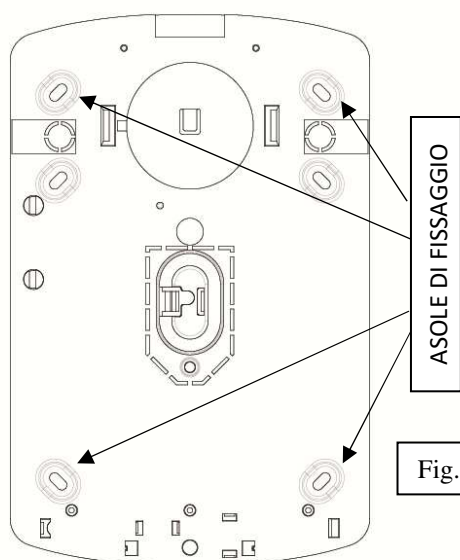
Per il collegamento dei cavi utilizzare un giunto (tubo scatola) nel caso di un impianto con tubi o canaline esterne.

Se necessario modificare l'impostazione dei DIP Switch.

Collegare i morsetti alla centrale secondo lo schema delle figure.

Chiudere il coperchio con le viti fornite.

CARATTERISTICHE TECNICHE



NB: Per evitare la formazione di condensa nella sirena si deve impedire qualsiasi flusso d'aria nella canalina, tubo corrugato o foro di passaggio cavi. Una volta passati i cavi sigillare il foro con del silicone o un altro stucco. Questa operazione evita che, durante il periodo invernale, l'aria calda e umida che esce dall'edificio attraverso il passaggio cavi vada a formare condensa nella sirena precludendo il corretto funzionamento di questa.

Dati tecnici:

• Alimentazione	230Vac (+15/-10%) 50Hz
• Classe di isolamento elettrico	II
• Assorbimento massimo dalla rete	75mA
• Tensione di ricarica	13,0 ÷ 13,8 Vdc
• Tensione minima di funzionamento	10 Vdc
• Tensione massima di funzionamento	15 Vdc
• Batterie	12 V – 1,2 Ah oppure 2,2 Ah
• Corrente erogabile dall'alimentatore	500mA
• Corrente disponibile per apparecchiature esterne	350mA
• Corrente di uscita STI	50mA (@10V)
• Corrente di ingresso MAL, ANM e STI	50mA (@2V)
• Assorbimento interno	30mA
- a centrale disinserita	40mA
- a centrale inserita	70 mA
- a centrale inserita con visualizzazione stato	
- a centrale in allarme	1,2A ± 100 mA (assorbimento dalla batteria)
• Consumo del flash in allarme	90 ± 10 mA (assorbimento dalla batteria)
• Autonomia (senza visualizzazione continua)	50 ore con batteria 12V 2,2 Ah
• Uscita stato impianto STI, Push Pull	+50mA / -100mA Max
• Uscita Memoria allarme e anomalia, Open Collector	-100mA Max
• Timer di spegnimento del suono e relè allarme	30 secondi
• Potenza acustica e di frequenza	Vedi tab. 7 Suoni
• Durata del lampeggiatore a LED	1.000.000 flash minimo
• Condizioni di umidità	Da 5% a 100% di umidità relativa
• Materiali	Fondo in ABS
	Coperchio esterno in ABS verniciato e caricato contro UV
• Dimensioni	mm 155x100x53 (HxLxP)
• Peso	2500 g
• Temperatura di funzionamento	da - 20 °C a +55 °C
• Protezione IP	IP 44
• Protezione antisabotaggio	Apertura del coperchio e distacco dal muro

COSA FARE SE:

LA TROMBA SUONA ATTENUATA: CONTROLLARE I TAMPER. Il coperchio deve chiudersi senza sforzo. Contare i lampeggi come da tab.2.

IL FLASH LAMPEGGIA IN MODO STRANO, "ALTERNATO": E' UN ALLARME TAMPER 1) verificare che la linea 24h sia integra e chiusa a massa. 2) aprire il coperchio della sirena e contare i lampeggi di "TAMPER LINEA" se sono 5 chiudere il coperchio e accendere la centrale. Verificare che non ci siano allarmi e la sirena non sia attenuata.

Se persiste l'allarme mettere un ponticello sul connettore dell'antischiuma, chiudere la sirena e verificare che funzioni correttamente.

IL FLASH LAMPEGGIA VELOCEMENTE: C'E' UN'ANOMALIA. Assicurarsi che la sirena sia alimentata sul connettore alimentazione. Aprire il coperchio e contare i lampeggi come da tab.2. Risolvere l'anomalia, poi spegnere e riaccendere la sirena, verificare che l'anomalia sia risolta e richiudere la sirena.

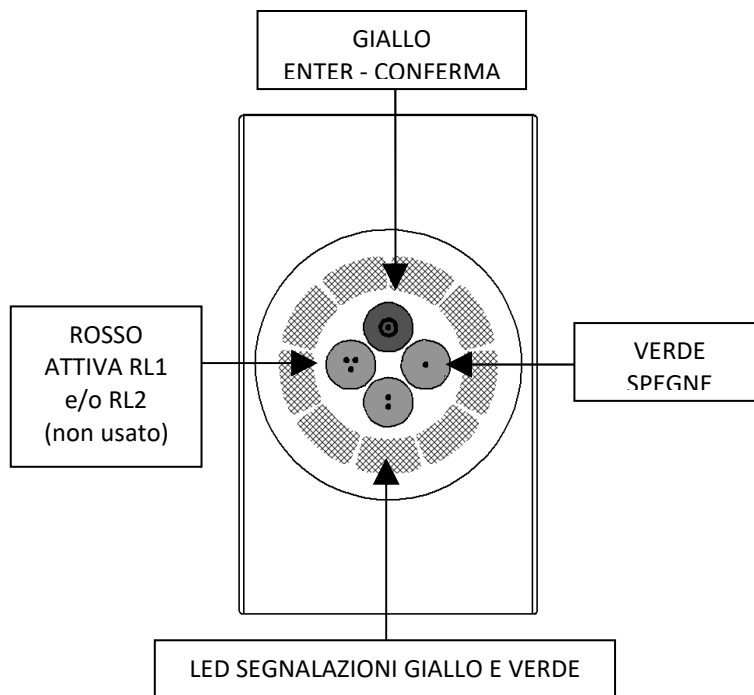
LA SIRENA NON SUONA MA FA I LAMPEGGI: LA BATTERIA E' SCARICA. Aprire il coperchio e contare i lampeggi come da tab.2. Scollegare il connettore di alimentazione (J1) e cambiare la batteria. Ricollegare J1 e batteria, attendere 1 minuto, accendere e spegnere la centrale, verificare che non ci siano anomalie e richiudere.



SMALTIMENTO:
Il presente prodotto va smaltito
utilizzando gli appositi cassonetti
per prodotti elettrici ed elettronici,
non vanno immessi in cassonetti
per raccolta di rifiuti di altro genere.

Garanzia: Tutti i prodotti Venitem sono garantiti 24 mesi. Nell'intento di migliorare il design e la qualità dei prodotti la ditta Venitem si riserva di modificare il prodotto senza alcun preavviso. Tutti i prodotti guasti vanno resi al proprio fornitore.

TASTIERA ONDA W



NB: Il relè RL2 non è collegato alla sirena e può essere usato per qualsiasi altra funzione (es. apertura cancello, sblocco serratura porta...)

Caratteristiche generali:

- Alimentazione: 2 batterie ministilo AAA
- Frequenza di funzionamento: 433.92 MHz
- Modulazione: ASK
- Codifica: rolling code
- 3 tasti centrali di controllo:
 - Tasto superiore GIALLO: ENTER - CONFERMA
 - Tasto sinistro ROSSO: attivazione Relè1-RL1 (attivazione HOLA UECP) e/o Relè2-RL2
 - Tasto destro VERDE: disattivazione Relè1-RL1 (disattivazione HOLA UECP) e/o Relè-RL2
- Tastiera numerata: tasti da 1 a 9
- 1 combinazione (Codice principale) programmabile da 3 a 6 cifre (default 123456)
- 1 combinazione (Codice Secondario) aggiuntiva da 3 a 6 cifre (default: non programmato)
- 2 LED giallo e verde di stato
- LED di retroilluminazione
- Sensore di illuminazione
- Buzzer per la segnalazione acustica
- Segnalazione batteria bassa
- Tamper di sicurezza

Funzionamento:

Per attivare/disattivare la sirena si deve prima inserire il Codice utilizzando la tastiera numerica. La tastiera prevede due combinazioni: Codice Principale e Codice Secondario (non attivo per default). Per avviare qualsiasi comando si deve inserire uno dei due Codici. Durante la procedura di inserimento del Codice il LED verde lampeggia una volta ogni secondo mentre il LED giallo è spento. Ad ogni pressione di un tasto la tastiera emette un beep.

Se la combinazione inserita corrisponde a un Codice memorizzato, il LED verde si spegne e LED giallo visualizza lo stato precedente per 20 secondi:

Tab.1 – **Stato relè**

RELE'	LED	Buzzer (segnalazione solo durante l'interrogazione)
RL1 e RL2 spenti	LED spento	1 beep lungo ripetuto
RL1 attivo	LED acceso fisso	Ripetizione di 3 beep brevi
RL2 attivo	Ripetizione di 1 lampeggio LED	1 beep breve ripetuto
RL1 e RL2 attivi	Ripetizione di 2 lampeggi LED	2 beep brevi ripetuti

- RL1 e RL2 spenti: LED spento
- RL1 attivo: LED acceso fisso – ripetizione di 3 beep brevi
- RL2 attivo: ripetizione di lampeggio LED con un blink - 1 beep breve
- RL1 e RL2 attivi: ripetizione di lampeggio LED con due blink - 2 beep brevi

Nota: Lo stato viene visualizzato anche premendo le prime due cifre di un Codice e il tasto ENTER.

L'attivazione dell'impianto avviene tenendo premuto il tasto ROSSO: il LED giallo inizia a eseguire i lampeggi in modo ciclico: acceso fisso per 4 secondi, un lampeggio e pausa per 4 secondi, 2 lampeggi e pausa per 4 secondi. Il comando verrà eseguito al rilascio del tasto e dipenderà dal momento in cui lo si rilascia come spiegato di seguito.

COMANDI

ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE HOLA UECP – CODICE PRINCIPALE

Attenzione : Per attivare le uscite della tastiera bisogna prima disattivarle tutte.

Durante i 20 secondi di visualizzazione stato si può sempre iniziare l'inserimento di un nuovo Codice.

ATTIVAZIONE RL1 (Accensione HOLA UECP):

- 1) Digitare il Codice Principale
- 2) Premere il tasto ROSSO
- 3) Rilasciare il tasto
 - a. Il LED GIALLO rimane acceso fisso per alcuni secondi – 3 beep, ripetuti
 - b. Si attiva RL1 e si attiva la sirena

ATTIVAZIONE RL2 (Uscita per qualsiasi funzione):

- 1) Digitare il Codice Principale
- 2) Premere il tasto ROSSO e tenerlo premuto finché il LED GIALLO fa 1 lampeggio e pausa, ripetuti
- 3) Rilasciare il tasto
 - a. LED GIALLO fa 1 lampeggio e pausa – 1 beep breve, ripetuti
 - b. Si attiva RL2

ATTIVAZIONE RL1 e RL2:

- 1) Digitare il Codice Principale
- 2) Premere il tasto ROSSO e tenerlo premuto finché il LED GIALLO fa 2 lampeggi e pausa, ripetuti.
- 3) Rilasciare il tasto
 - a. LED GIALLO fa 2 lampeggi e pausa. – 2 beep brevi, ripetuti
 - b. Si attivano RL1 e RL2

DISATTIVAZIONE RL1 e RL2:

- 1) Digitare il Codice Principale
- 2) Premere il tasto VERDE
- 3) Rilasciare il tasto
 - a. LED GIALLO spento – 1 beep lungo, ripetuti
 - b. Si disattivano RL1 e RL2

ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE RELE' RL2 – CODICE SECONDARIO

Con il Codice Secondario si possono eseguire solo i comandi riguardanti il relè RL2. Se il Codice inserito corrisponde al Codice Secondario, la tastiera si attiva per 20 secondi

ATTIVAZIONE RL2 (Uscita per qualsiasi funzione):

- 1) Digitare il Codice Secondario
- 2) Premere il tasto ROSSO
- 3) Rilasciare il tasto
 - a. LED GIALLO fa 1 lampeggio e pausa – 1 beep breve. Oppure LED GIALLO fa 2 lampeggi e pausa. – 2 beep brevi se RL1 Attivo. Ripetuti
 - b. Si attiva RL2

DISATTIVAZIONE RL2:

- 1) Digitare il Codice Secondario
- 2) Premere il tasto VERDE
- 3) Rilasciare il tasto
 - a. LED GIALLO spento – 1 beep lungo. Oppure LED GIALLO Acceso fisso se RL1 Attivo – 3 beep. Ripetuti
 - b. Si disattiva RL2

In questo caso, a differenza di quanto succede per il Codice Principale, i comandi vengono eseguiti indipendentemente dallo stato di RL1 e vengono attuati solo sul relè RL2.

Durante i 20 secondi di visualizzazione stato si può sempre iniziare l'inserimento di un nuovo Codice.

COMANDO DI INTERROGAZIONE STATO IMPIANTO

INTERROGAZIONE STATO:

- 1) Digitare le prime due cifre di un Codice Primario o Secondario
- 2) Premere brevemente il tasto GIALLO
 - a. Visualizza per 20 secondi lo stato come da Tab. 1.
- 3) Per interrompere la ripetizione stato, premere tasto Giallo.

E' sempre possibile iniziare un inserimento del nuovo Codice durante la visualizzazione dello stato. Se inizio a digitare un Codice la tastiera smette di fare i beep e inizia a lampeggiare, il LED VERDE lampeggia una volta ogni secondo mentre il LED GIALLO è spento.

MODALITA' NOTTURNA/RETROILLUMINAZIONE

Il dispositivo è dotato di un sensore di illuminazione: se rileva la modalità notturna accende i LED di retroilluminazione alla pressione di uno qualsiasi dei tasti ROSSO, VERDE o GIALLO e si spegne dopo 5 secondi dalla pressione dell'ultimo tasto.

COMBINAZIONE ERRATA

Se si digita la combinazione errata, il buzzer emette 6 beep d'errore i due LED lampeggiano alternativamente. Se si digita 3 volte consecutivamente la combinazione sbagliata la tastiera si blocca per 1 minuto; se si digitano altre 3 combinazioni sbagliate (in totale 6 consecutive) la tastiera si blocca per 1 minuto e trasmette alla ricevente il messaggio di errore; quest'ultima attiva l'uscita 3 per 4 secondi. Da questo punto in poi per ogni 3 combinazioni sbagliate la tastiera si blocca per 1 minuto e trasmette alla ricevente il messaggio di errore finché non viene digitata una combinazione valida, che resetta il contatore di errori.

E' sempre possibile iniziare l'inserimento di un nuovo Codice durante la visualizzazione dell'errore.

TAMPER

Se viene rilevato un tentativo di manomissione attraverso il tamper, la tastiera non risponderà più ai comandi e trasmette il Codice di manomissione alla ricevente che mette alta l'uscita 3 per 2 secondi mentre sulla tastiera il LED GIALLO farà un lampeggio e il buzzer emetterà un suono per 1 secondo. La segnalazione verrà ripetuta sulla tastiera ogni 15 secondi fino a che non verrà sistemata l'anomalia. Il comando del tamper non è soggetto al controllo incrementale del contatore pertanto la ricevente mette alta l'uscita indipendentemente dal valore del contatore.

Il tamper non viene considerato per i primi 30 secondi circa dall'alimentazione del dispositivo.

SEGNALAZIONE BATTERIA BASSA

La lettura della carica della batteria avviene ogni mezz'ora. Se viene rilevata la batteria bassa (la tensione di soglia varia tra 2.2V e 2.6 V) due volte consecutivamente la tastiera trasmette il Codice relativo alla ricevente, che attiva l'uscita 4 per 5 secondi. La tastiera segnalerà all'utente lo stato di batteria bassa in modo acustico e visivo: alla pressione dei tasti i beep emessi sono molto brevi rispetto allo stato con batteria buona, mentre i LED di retroilluminazione anziché accendersi fissi effettuano 3 lampeggi. Le segnalazioni di batteria bassa avvengono anche se il buzzer e la retroilluminazione sono disabilitati. Inoltre i lampeggi della retroilluminazione avvengono anche in modalità diurna.

All'inserimento delle batterie la tastiera effettuerà il test batterie dopo 5 minuti.

PROGRAMMAZIONE - MENU DI CONFIGURAZIONE

APPRENDIMENTO DELLA TASTIERA SULLA RICEVENTE

Sulla ricevente si possono apprendere fino a 50 tastiere.

Per apprendere la tastiera sulla ricevente:

- 1) Premere il tasto sulla ricevente (si accende il LED 1 di color verde).
- 2) Inserire il Codice Principale e premere uno tra i due tasti accensione e spegnimento;
 - a) Lo spegnimento del LED per 0.5 secondi sulla ricevente indica l'avvenuta memorizzazione.

CANCELLAZIONE DELLA TASTIERA SULLA RICEVENTE

Per cancellare una singola tastiera dalla ricevente,

- 1) Premere due volte il tasto della ricevente, il LED 1 lampeggia velocemente rosso/verde.
- 2) Inserire il Codice Principale e premere uno tra i due tasti totale o parziale
 - a) Lo spegnimento per 0.5 secondi dei LED conferma la cancellazione.

CANCELLAZIONE DELL'INTERA MEMORIA

Per cancellare completamente la memoria della ricevente premere due volte il tasto sulla ricevente e alla seconda pressione tenerlo premuto per 3 secondi. Allo scadere di questo tempo il LED 1 si accende rosso/verde per 1 secondo indicando così la cancellazione.

CONFIGURAZIONE TASTIERA

Per entrare nel menu di configurazione si deve:

- 1) premere e tenere premuti per più di 2 secondi i tasti accensione e spegnimento quando la tastiera non è attivata.
 - a. Dopo questo tempo entrambi i LED di stato si accendono e lampeggiano.
- 2) Inserire il Codice Principale e premere ENTER.
 - a. Se la combinazione è sbagliata la tastiera emette il segnale d'errore e avvia il controllo del blocco della tastiera, se invece è corretto si entra nel menu di programmazione (entrambi i LED di stato si accendono).

A questo punto si può scegliere una delle seguenti opzioni:

1) CAMBIO DELLA COMBINAZIONE Codice PRINCIPALE:

- a) premere il tasto 1,
 - i LED di stato iniziano a far un lampeggio ogni 2 secondi e mezzo
- b) Premere ENTER, inserire la nuova combinazione Codice Principale e ripremere ENTER.
 - se si tratta di una combinazione valida la tastiera emette 3 beep di conferma + 3 lampeggi lenti dei LED di stato altrimenti segnala l'errore (senza trasmissione dell'errore).
- c) Reinserire la stessa nuova combinazione e premere ENTER
 - se sarà uguale a quella precedente ci saranno 4 beep e 4 lampeggio lunghi a conferma della memorizzazione, altrimenti il cambio viene annullato (beep di errore) e si torna in sleep.

2) INSERIMENTO/ATTIVAZIONE DELLA Codice SECONDARIO:

- a) Premere il tasto 2,
 - I LED di stato iniziano a far due lampeggi ogni 2 secondi e mezzo.
- b) Premere ENTER inserire la nuova Codice Secondario e premere ENTER,
 - se si tratta di una combinazione valida la tastiera emette 3 beep di conferma + 3 lampeggi lenti dei LED di stato altrimenti segnala l'errore (senza trasmissione dell'errore).
- c) Digitare la combinazione appena inserita (nuova slave se si desidera) e premere ENTER
 - se è uguale a quella precedente ci saranno 4 beep e 4 lampeggio lunghi a conferma della memorizzazione, altrimenti il cambio viene annullato (beep di errore) e si torna in sleep.

3) DISATTIVAZIONE DEL CODICE SECONDARIO:

- d) Premere il tasto 2,
 - I LED di stato iniziano a far due lampeggi ogni 2 secondi e mezzo.
- e) Premere ENTER, digitare la combinazione Codice Principale, premere ENTER,
 - Se si tratta di una combinazione valida la tastiera emette 3 beep di conferma + 3 lampeggi lenti dei LED di stato altrimenti segnala l'errore (senza trasmissione dell'errore).
- f) Premere la combinazione Codice Principale, premere ENTER:
 - Se è uguale a quella precedente ci saranno 4 beep e 4 lampeggio lunghi a conferma della cancellazione, altrimenti il cambio viene annullato (beep di errore) e si torna in sleep.

4) ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DEL BUZZER:

- a) premere il tasto 3;
 - La tastiera emette 3 lampeggi dei 2 LED ogni 2 secondi e mezzo; se il buzzer è attivo lo si sente beepare, altrimenti non suona.
- b) Premere ENTER per attivare/disattivare il buzzer.
- c) Per confermare modalità premere il tasto rosso
 - Lampeggio lungo a conferma e beep lungo in caso di attivazione buzzer

5) ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DELLA RETROILLUMINAZIONE:

- a) premere il tasto 4;
 - La tastiera emette 4 lampeggi dei 2 LED ogni 2 secondi e mezzo; se la retroilluminazione è attiva viene accesa (indipendentemente dallo stato del sensore) altrimenti è spenta.
- b) Premere ENTER per attivare/disattivare la retroilluminazione.
- c) Per confermare modalità premere il tasto rosso
 - lampeggio lungo a conferma e beep lungo in caso di attivazione buzzer

Il dispositivo esce dal menu di configurazione se per 30 secondi non viene premuto alcun tasto o se si premono assieme i tasti totale e parziale

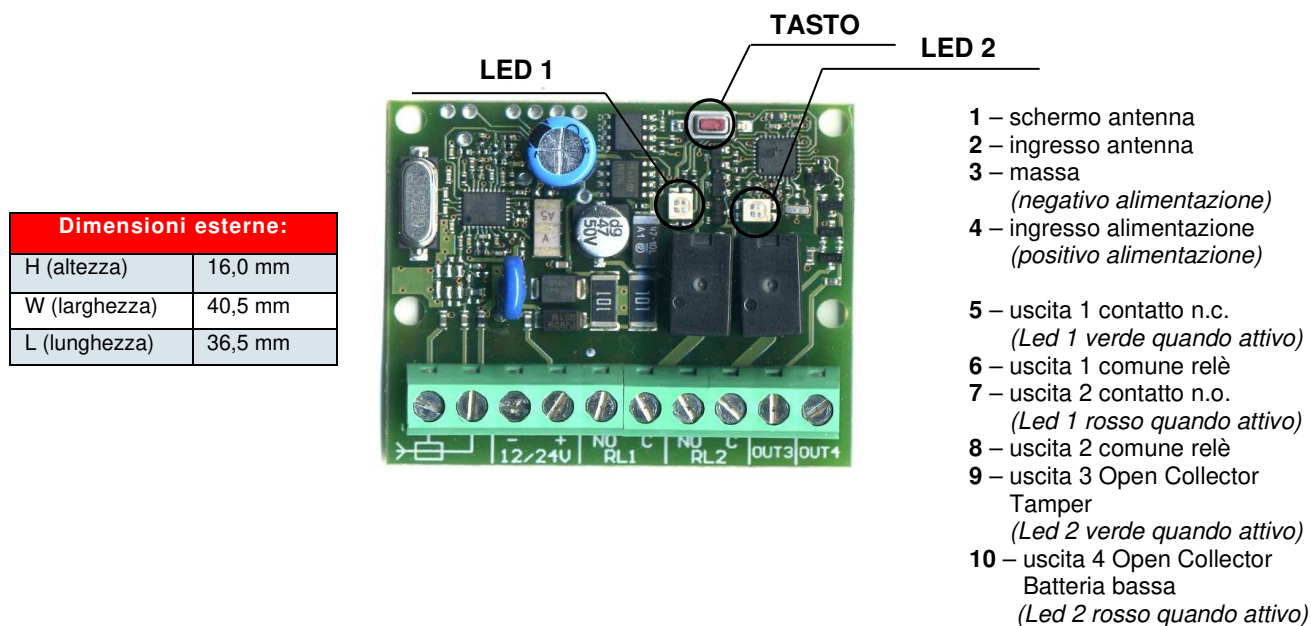
CONFIGURAZIONE RICEVENTE

IMPOSTAZIONE COMPORTAMENTO DELLA RICEVENTE

L'uscita RL1 e RL2 della ricevente sono configurate come bistabili (alla ricezione del comando di attivazione l'uscita viene attivata; e alla ricezione del comando di disattivazione l'uscita viene disattivata)

Specifica ricevente

CARATTERISTICHE MECCANICHE E MORSETTIERA



Dimensioni esterne:	
H (altezza)	16,0 mm
W (larghezza)	40,5 mm
L (lunghezza)	36,5 mm

CARATTERISTICHE ELETTRICHE RICEVITORE A +25 °C					
Parametro	Min.	Tip.	Max.	Unità	Note
Tensione di alimentazione (VDC)	12	-	30	Volt	
Tensione di alimentazione (VAC)	12	-	28	Volt	
Corrente assorbita (solo ricezione)	-	14	-	mA	
Corrente assorbita (1 relè attivo)	-	45	-	mA	
Corrente assorbita (2 relè attivi)	-	70	-	mA	
Corrente assorbita (4 uscite attive)	-	80	-	mA	
Frequenza di centro banda	-	433.92	-	MHz	
Sensibilità	-	-105	-	dBm	Nota 1
Banda passante RF -3dB	-	±100	-	kHz	
Segnali spuri irradiati in antenna	-	-	-60	dBm	
Tempo di accensione	-	-	2,8	s	Nota 2
Tempo di attuazione comando	-	-	0,5	s	Nota 3
Portata max dei contatti uscita VDC	-	-	1A 24V	Amp Vdc	
Portata max dei contatti uscita VAC	-	-	1A 48V	Amp Vac	
Portata max uscita Open Collector	-	-	10mA	mA	Nota 4
Temperatura di funzionamento	-20	+25	+70	°C	

Nota 1: Misura effettuata con segnale modulato AM 100%, onda quadra, a frequenza 1KHz.

Nota 2: Intervallo di tempo intercorso tra l'accensione e la ricezione di una sequenza di dati validi.

Nota 3: Intervallo di tempo intercorso tra la trasmissione del comando (pressione tasto radiocomando) e l'attuazione di esso (commutazione del relè)

Nota 4: La tensione max che si può applicare è legata alla tensione di alimentazione della ricevente. 24V o 30V

Nota 5: Tutte le misure relative ai parametri RF sono valide con il morsetto 2 collegato ad una antenna con 50 Ohm di impedenza

NOTE APPLICATIVE

– CAMBIO USCITA RELE'

Indicazioni per modificare le uscite relè da Normalmente Aperto (N.O.) a Normalmente Chiuso (N.C.)
Tagliare la pista relativa all'uscita desiderata nel punto indicato come in figura (**NON MODIFICARE L'IMPOSTAZIONE DELL'USCITA DI RL1**):



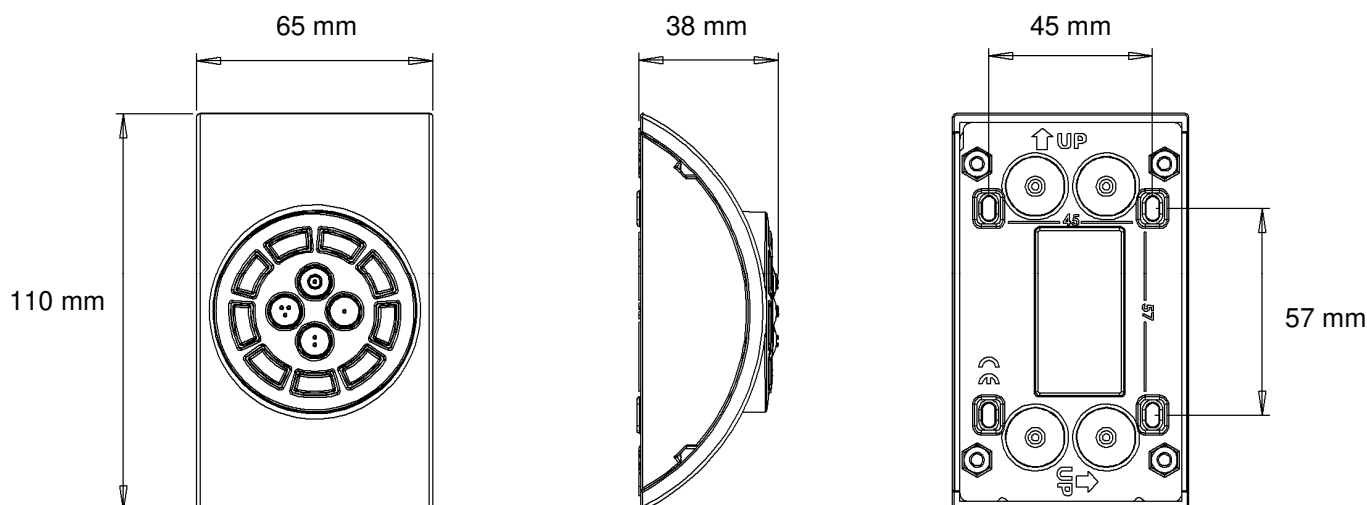
dopo aver tagliato la pista ricordarsi di unire le piazzole specificate mediante una goccia di stagno!

– ANTENNA

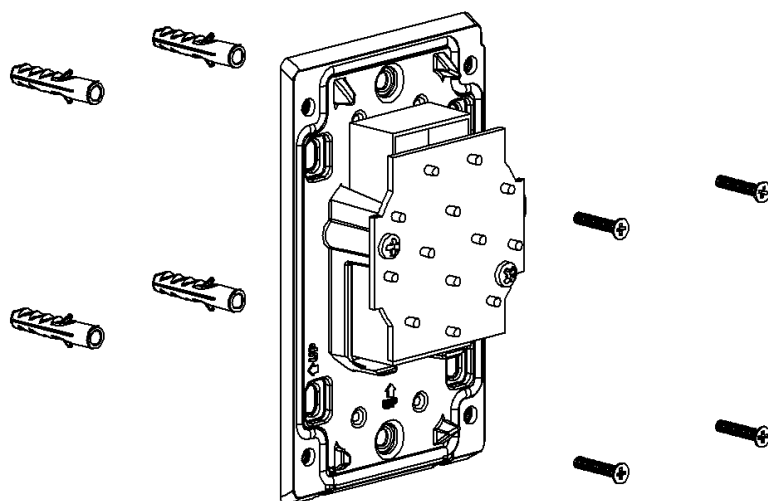
Per aumentare la portata della scheda collegare al morsetto 2 (ingresso antenna) un filo isolato di 17 cm, spessore del conduttore 1 mm. La posizione ottimale si ottiene fissando il filo al morsetto e disponendolo perpendicolarmente dalla scheda sullo stesso piano.

MONTAGGIO TASTIERA

INGOMBRI



INSTALLAZIONE VERTICALE



SOSTITUZIONE BATTERIE

